1995年10月1日発行(毎月1回1日発行)第14巻第10号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!

コンピュータの新しい活用法を満載!!

OCT. 1995 10

BASIC Magazine



特別定価 790Yen

特集 マルチメディア徹底活用法

デジタル・カメラとパソコンでオリジナル・アルバム作りに挑戦!

コンピュータが学べる/ゲーム・クリエイターになれる!学校大紹介

プロが徹底レクチャー!

DOS/Vパソコンの組み立てに挑戦!

Windows環境でBASICを学ぼう

Visual Basic/F-BASIC for Windows

発表! 第12回日本ゲーム・ミュージック大賞

あの『鉄拳』が,新システム&キャラをひっさげて再び!

『鉄拳2』必殺技リストも掲載

2人のボスキャラ,ルガールと草薙柴舟を紹介!

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95





パソコン・ユーザーなら見逃すな!

優 ゲームソフト人気の秘密を解析

'94~'95 ロングラン・ソフトはコレだ!

マイクロソフトのWindows用エンターテインメント・ソフト

サターンVSプレイステーション'95年内に"買い"はどっちだ!?





映像・音・情報データ満載のCD-ROM

デジタル・ビデオ

デジタル・カメラとフォト・ビューアでデジタル・アルバム作りに挑戦!/新作ゲーム情報/学校情報/『攻殻機動隊』声優大集合/『ナムコ・ワンダーエッグ&たまご帝国ビデオ・レポート』/WORLD HEROES PERFECTの新譜ビデオ

体験版ソフト

VTX for Windows(キャプテン通信)/上海グレート・モーメンツ/アマランスⅣ/パワードール2ダッシュ

CDオーディオ

THE KING OF FIGHTERS'95~ARRANGE SOUND TRAX~より「MY LOVE~元気を出して~(アテナの歌)」ファーランドストーリー神々の遺産より「すべてのはじまり」



綴じ込み付録 **247本の新作ソフト完全掲載!**

パソコン全機種,ゲーム機全機種,アーケード・ゲーム,ゲーム・ミュージック

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操

誰でも打ち込める24本のプログラムを掲載

最新パソコン情報

●NEC PC-9801BX4/U2・PC-9821Na7/HC7・PC-9821Lt2●SONY QL-30シリーズ●COMPAQ ProLinea 5120●SHARP PC-8901J●PCダイレクト PCD560Tiシリーズ●IBM ThinkPad 345シリーズ●AIWA infortainment575●Panasonic PRONOTE AVシリーズ●富士通FMV-475NUシリーズ

NEWモデル登場FMV・TOWNS・PC-98

おかげさまで15年
信用と実績のウェーブ・アイなら

新製品が

どこよりも安く!
どこよりも安心です!!

お申し込みは今すぐ 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

年中無休

プラン1001 Cb2/T

PC-9821Cb2/T(DX2/66、TVチューナー、キャプチャーFAXモデム) 268,000円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計322,600円 ➡ 特価219,800円

7,500円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,700円×48回	ボーナス なし

プラン1002 Cx2/S15T

PC-9821Cx2/S15T(Pentium75、TVチューナー、キャプチャー、FAXモデム) 398,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計452,600円 ➡ 特価318,000円

9,900円×24回	ボーナス32,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
8,300円×48回	ボーナス なし

プラン1003 Xe10/S15

PC-9821Xe10/S15(DX4/100、CD、15インチCRT、各種ソフト) 248,000円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計302,600円 ➡ 特価208,000円

7,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス18,000円×6回
5,400円×48回	ボーナス なし

98基本セット	15インチマルチスキャンディスプレイ	17インチマルチスキャンディスプレイ
PC-9801BX4/U2	102,800円	127,800円
PC-9821Xe10/4	147,000円	172,000円
PC-9821Xe10/C4	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xa7/C4	221,000円	246,000円
PC-9821Xa7/C8	242,000円	267,000円
PC-9821Xa9/C4	284,000円	309,000円
PC-9821Xa9/C8	312,000円	337,000円
PC-9821Xa10/C4	347,000円	372,000円
PC-9821Xa10/C12	382,000円	407,000円
PC-9821Xt13	516,000円	541,000円

プラン1004 Xa7/C8

PC-9821Xa7/C8 298,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計422,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,500円×24回	ボーナス24,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
7,300円×48回	ボーナス なし

プラン1005 Xa7/C4

PC-9821Xa7/C4(Pentium75、420HD、4倍速CD) 268,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
PC-9801-86(サウンドボード) 25,000円
PC-9821XA-E02(増設3.5インチFDD) 15,000円
定価合計367,800円 ➡ 特価249,800円

9,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン1006 Xa9/C8

PC-9821Xa9/C8(Pentium90、850HD、4倍速CD) 398,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計522,400円 ➡ 特価349,800円

7,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン1007 Xa10/C12

PC-9821Xa10/C12(Pentium100、1.2GBHD、4倍速CD) 498,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
Lotus Super Office 98,000円
定価合計780,400円 ➡ 特価499,800円

10,000円×36回	ボーナス40,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
10,800円×60回	ボーナス なし

プラン1008 9821Na7/H3

PC-9821Na7/H3(Pentium75、CD、TFTカラー液晶) 378,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計462,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,800円×36回	ボーナス18,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
7,100円×60回	ボーナス なし

EPSON

プラン1009 486ME1LM(ベーシックモデル)

PC-486ME1LM(DX2/66、4倍速CD、一体型) 278,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計352,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス21,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン1010 486ME1LVM(ビデオCD/TVモデル)

PC-486ME1LVM(DX2/66、4倍速CD、一体型) 328,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計412,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン1011 486NATX1JR(一太郎モデル)

PC-486NATX1JR(DX4/75、DSTN、一太郎、CD) 399,800円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計459,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス26,000円×8回
7,700円×60回	ボーナス なし

WINDOWS用ソフト

AdobePhotoshop3.0J	特価107,000円
AldusPageMaker	特価102,000円
KIDPIX	特価8,980円
Lotus123	特価18,000円
LotusSuperOffice(キャンペーン)	特価27,000円
MS-ACCESS(発売記念)	特価21,800円
MS-Officeプロフェッショナル	特価55,800円
MS-Officeプロフェッショナル(乗換え)	特価41,800円
MS-WORKS	特価19,800円
TurboC++	特価20,800円
Visual Basicスタンダード	特価28,800円
VisualC++スタンダード	特価28,800円
えむとーく	特価7,500円
一太郎V6(発売記念)	特価30,900円
花子V3(発売記念)	特価30,800円
三四郎	特価7,800円
筆自慢	特価6,980円
弥生会計(法人/個人)	特価52,000円

DOS/Vコーナー

プラン1012 PRESARIO CDS524

10台限定

PRESARIO CDS524(一体型、520HD、4倍速CD、手ぶら通話機能FAXモデム内蔵) 218,000円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計292,600円 ➡ 特価179,800円

6,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス18,000円×6回
4,700円×48回	ボーナス なし

プラン1013 Aptiva530

Aptiva530
(DX4/100、540HD、4倍速CD、FAXモデム)
BJC-400J(カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル
特価258,000円
Aptiva730も同価格

8,900円×24回	ボーナス21,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,700円×48回	ボーナス なし

プラン1071 オリジナル730

Aptiva730
(DX4/100、4倍速CD、FAXモデム、Warp)
17インチマルチスキャンディスプレイ
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル
特価315,000円

6,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン1015 WOODY PD

CF-32GP(Am486DX4/100、650MB-PD、TVチューナー、FAXモデム) 318,000円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計372,600円 ➡ 特価269,800円

8,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

プラン1061 Aptiva VisionRTD

Aptiva VisionRTD
(DX4/100、FAXモデム、TV、MPEG)
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル
特価285,000円

9,000円×24回	ボーナス28,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
7,400円×48回	ボーナス なし

プラン1070 Aptiva VisionNW2

限定20台

Aptiva VisionNW2
(一体型、DX2/66、倍速CD、540HD)
BJC-400J(カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル
特価168,000円

6,500円×18回	ボーナス25,000円×3回
3,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,600円×36回	ボーナス なし

周辺機器

★★★ ODP/CPUアクセラレータ ★★★

JBOXDX2ODP50	特価15,900円
JBOXDX2ODP66	特価23,900円
JBOXDX4ODP75	特価27,900円
JBOXDX4ODP100	特価35,900円
JBOXPODP5V63	特価46,500円
PK-CX486DRX2	特価15,900円
PK-A486/87DW4L	特価47,900円
PK-EP486D-L	特価14,000円
PK-CX486SRX2	特価23,900円
PK-X486S50	特価28,000円

★★★★★★★プリンタ★★★★★★★

BJC-600J	特価49,800円
BJC-35V	ウェーブ・アイ特価
BJC-400J	ウェーブ・アイ特価
BJ-220JC2	特価48,800円
PC-PR2000/4W	特価179,800円
MJ-800C	ウェーブ・アイ特価
MJ-5000	特価146,000円
LP-1000	特価65,800円
3.5インチ外付1FDD(98)	特価13,800円
5インチ外付1FDD(98)	特価19,800円
520MB外付HDD(98)	特価37,000円
1GB外付HDD(98)	特価67,000円

マッキントッシュ

プラン1018 Performa5210

Performa5210
(PowerPC603/75、FAXモデム)
ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス29,000円×4回
5,500円×36回	ボーナス28,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス なし

プラン1019 Performa588

Performa588
ウェーブ・アイ特価

6,900円×18回	ボーナス19,000円×3回
4,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,300円×36回	ボーナス なし

Dynabook

プラン1040 GT4753SA

GT4753SA(DSTN液晶、一太郎/EXCELインストール) 358,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計417,600円
ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス32,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
8,200円×48回	ボーナス なし

プラン1041 SS4755TA

SS4755TA(TFT液晶、一太郎/EXCELインストール) 428,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計487,600円
ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

日立フローラ

プラン1072 日立フローラ

FLORA500VCT
(一体型、Pentium75、4倍速CD、540HD、FAXモデム、TVキャプチャー、MPEG、各種ソフトインストール)
BJC-400J(カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル
特価315,000円

6,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

中古・展示処分コーナー

【中】PC-9801BX2/U2	56,800円
【中】PC-9801DA/U2	39,800円
【中】PC-9801RA2	35,800円
【中】PC-9801RX2	29,800円
【中】PC-9801FA/U2	44,800円
【中】PC-486P	44,800円
【中】PC-486GR	45,800円
【中】PC-386VR	29,800円
【中】PC-9801NS/T	69,800円
【中】PC-9801NS/R	85,800円
【中】PC-9801NS/A	92,800円
【中】FM-TOWNS-20F	29,800円
【中】FM-TOWNSII-CX20	34,800円
【中】FM-TOWNSII-HG20	39,800円
【中】FM-TOWNSII-HR20	49,800円
【中】FM-TOWNSII-ME20	69,800円
【中】FM-TOWNSII-Fresh	108,000円
【中】FM-TOWNSII-MA20	89,800円
【中】FM-TOWNSII-Fresh T	118,000円
【中】FM-TOWNSII-MX20	99,800円
【中】FM-TOWNSII-UX20	44,800円
【中】FM-TOWNSII-UG20	49,800円
【中】FM-TOWNSII-UR20	69,800円
【中】FMV-45SD2S1	128,000円
【中】FMV-590TSP	268,000円

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

POST CARD

料金受取人払

杉並局承認

1022

差出有効期間
平成8年2月
29日まで

郵便切手はいりません。

166-00

（受取人）

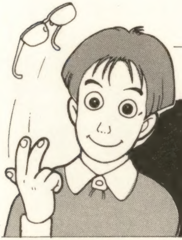
東京都杉並局私書箱第44号

（〒166 東京都杉並区成田東4-38-17）

日本視力回復協会

視力回復トレーニング講座

（きりとり線）



このハガキを今スグポストへ！

見るだけでトクするカラー版の

案内書無料急送！

J727係 BA

※住所は町名、番地などできるだけ詳しくご記入ください。

氏名	フリガナ	性別	男・女
住所	〒 都道府県		
TEL		年令	

視力回復™

トレーニング講座

わずか4週間の訓練でみるみる視力が改善！

器具・薬は一切使わないので安心実行！

わずらわしいメガネ・コンタクトから解放！

全米で65万人・日本で29万人の驚くべき効果！

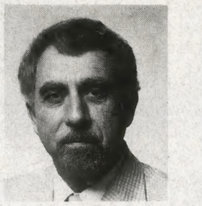
近視　乱視　老眼　遠視

今スグ GO!

（きりとり線）



私たちがこのトレーニングを開発しました



ユージン・クォーリー博士

★ユージン・クォーリー博士　カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。
★リチャード会長　視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。

回復™ トレーニング講座

近視、乱視、老眼、遠視、あなたの眼の悩みは解消!!

毎日山のように寄せられるお便りの中から。特に厳選した感謝の声です。

――原文のまま――

コンタクトなしは快感です!



岩見沢市
三好みゆき(31才)

左0.06右0.04の視力だったので回復できるか不安でした。また仕事の忙しさでトレーニングが中途半端になったり――。しかし、職場や通勤時間に訓練をするよう努力して2週目あたりから、眼の疲れがとれ肩こりもなくなりました。続いてフラッシュ現象が必ず起きるようになり、今まで見えなかった駅の表示や時計などが見え、自信がつきました。コンタクトなしの仕事や読書ももうOKです。ありがとう。

ワズラワシサから解放された!



奈良県
田中清文(18才)

視力が左右とも0.1以下だったのですが、トレーニングを始めてから1か月で回復のきざしで一瞬、物がはっきり見えるフラッシュ現象が起こり、左0.8右1.0まで上がりました。食事にも気を付け、脂肪分をできるだけ取らないように心掛けました。学校の勉強もよくわかるようになり理解力もつきました。今ではメガネもぜんぜん使っていません。あのワズラワシサから解放されたと思うとうれしくてなりません。

視力が向上し、訓練も楽しくなり….。



練馬区
新谷真理子(17才)

この講座に入会して以来、貴社の視力回復トレーニングがとても気に入っています。ウォークマンでテープを聴きながら時計やカレンダーなど、普段の生活の中に取り入れて行っています。教材も分かりやすく、毎日楽しみながらやれるのが利点です。以前はコンタクトが手放せず、肩コリもひどかったのですが、0.06だった視力が今は0.5まで上がり、コンタクトなしでも大丈夫。感激しています。

フラッシュ現象をきっかけに!



宇佐市
姫野明広(25才)

トレーニングを始めてから、メガネをかけていない時間がずいぶん長くなり、家にいる時はまったくかけていません。フラッシュ現象は3週間目であらわれ、順調に効果がでてきています。テキストに従がい本を読む時などの照明も工夫しています。これまで他の方法もためしてみたのですが効果がなく、このトレーニングが一番あっているように思えます。仕事の方にも自信がもてるようになりました。

ふだんでもマッサージングを多めに!



千葉県
永山敦哉(19才)

雑誌広告で、このトレーニングのことを知り朝晩欠かさず実行しました。ふだんでも疲れた時にはマッサージングを多めにやりました。ビクトリー・チャートの時にフラッシュ現象が時々起こるようになった頃からぐんぐん視力があがりはじめ2か月たった今では左眼0.2、右眼0.1だったのが0.9、0.8ぐらいにまで回復しました。メガネはほとんど使っていませんが、ぜんぜん平気です。

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

FUJITSU

たんFMタウンズ。

『一太郎Ver.6』または『OASYS/Win』プレインストール!

話題の最新ワープロソフト『一太郎Ver.6』または、『OASYS/Win』がインストール済み。さらに、人気の市販ソフト『駅すぱあと全国版』、CD辞書『広辞苑 第四版』など、40種以上ものソフトが付いてくる。家族みんなが、買ったその日から使えます。

※購入時に、一太郎インストールモデルまたはOASYSインストールモデルのいずれかをお選び下さい。



一太郎の新バージョンV6.3へのフリーパス・キャンペーン対象製品となります。

かんたんメニュー画面『Pegasus(ペガサス)』!!

すべてのメニューがわかりやすいイラストで画面上に表示されるかんたんメニュー操作の『Pegasus』(ペガサス)を搭載。パソコンの初心者でも操作に迷うことなく、FMTOWNSのいろいろな機能を使いこなせます。

※FMTOWNS システムソフトウェア V2.1L50に標準添付。

こんなことができる。すご~い『Pegasus』!!

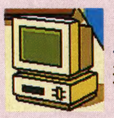
●画面の中のイラストをクリックすると…


FAX送れる!


TV見られる!


予定表/住所録作れる!


山羊はいらないファイルを食べてくれるよ!


パソコン通信できる!


絵はがき作れる!


CD聞ける!


マーティーはゲームができるよ!

※FAX・パソコン通信には、オプションのモデムおよび電話回線が必要です。

●他には、なにができるかなぁ~。まだまだいろいろ楽しめるよ。

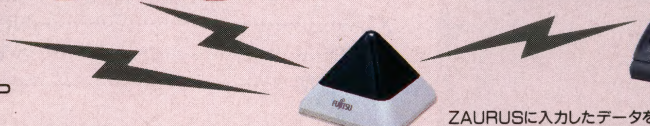


さらに『ワイヤレスコマンダー』を使うと…お部屋の中の電気製品も自由自在にコントロール!

オーディオやビデオ、エアコンなど家電製品が制御できる『ワイヤレスコマンダー』は、FMTOWNSならではのマルチメディア。
(FMTOWNSII Fresh・FT 標準添付)


●ビデオ ON/OFF


●オーディオ PLAY/STOP




●シャープZAURUSと光通信でデータ交換!

※赤外線リモコンを使用している家電製品で使えます。

ZAURUSに入力したデータをFMTOWNS上で活用できる、話題の携帯情報ツールも大活躍。

※Windowsは米国マイクロソフト社の登録商標です。一太郎は㈱ジャストシステムの登録商標です。※マルチメディアPCロゴは、Multimedia PC Marketing Council, Inc.の認定マークです。MPCマークは、マルチメディアパソコンの技術的標準規格である「MPC標準規格」を普及するためMultimedia PC Marketing Council, Inc.により作られました。(主要参加企業 Microsoft、IBM、NEC Technologies、Philips、NCR、Olivetti、富士通など)※Fresh・FTのTVアンテナとその工事代金は商品および価格に含みません。※画面はハメ込み合成です。※テレビやビデオなどから取り込んだ映像データは個人で楽しむ他は著作権者に無断で使用できません。

マイコン BASIC Magazine

10



OCT. 1995

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン10月号
第14巻 第10号 1995年9月25日印刷
1995年10月1日発行
特別定価790円(本体767円)
電波新聞社 1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷㈱ 製本：㈱堅省堂



広告さくいん

マイコンBASICマガジン10月号
付録CDインフォメーション

情報満載付録CD

収録データ&プログラム大博覧会！

今月の付録CDには，デジタル・カメラのさまざまな利用法を紹介する『マルチメディア徹底活用法』のビデオと，おなじみ『最新パソコン情報』，新作ゲームソフト情報から劇場公開アニメの声優インタビューなどの情報を満載した『インフォメーション・コーナー』，サイトロンの新譜情報を掲載した『サイトロン レーベル・ニュース』など盛りだくさん。もちろん，掲載プログラムや体験版，ゲーム・ミュージックも収録されています！

デジタル・ビデオ　DIGITAL VIDEO

Win.　CD

デジタル・カメラとフォト・ビューアでデジタル・アルバム作りに挑戦！

マルチメディア徹底活用法

本誌の特集と連動したこのコーナーでは，デジタル・ビデオを使って，特集の中で紹介しているデジタル・カメラとその関連製品をビデオで紹介しています。

ここに登場する機種は，
- カシオ　QV-10（デジタル・カメラ）
- リコー　DC-1（デジタル・カメラ）
- 富士写真フイルム　FV-10
- 日本コダック　想いでオルゴール

の4機種です。

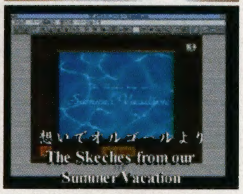
また，デジタル・カメラで撮影したデータを手軽にアルバム化することができるオリジナル・プログラム『BMTビューア（デジタル・アルバム）』も付録CDに収録しています。これは，ハードディスクに導入することで，自分でデータを追加することも可能です。ちなみに，付録ビューアのボタンで『BMTビューア』を呼びだすことで，サンプル・データ『東京タワーへ行ってきました』を見ることができます（なお，このサンプル・データは，カシオのQV-10で撮影したものです）。

また，富士写真フイルムのフォトビジョン『FV-10』を使って撮影済みのネガ・フィルムを取り込んで作成した，ちょっと変わったデジタル・ビデオも紹介しています。本誌の記事を参照しながら見てくださいね。どうぞお楽しみに。









98シリーズ最新機種とポータブルCD-ROM登場

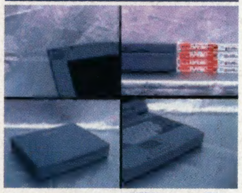
最新パソコン情報

今回の最新パソコン情報では，デスクトップ・マシン1台，ノートマシン1台，ポータブルCD-ROM2台を紹介しています。

そのうちわけは，PC-9821シリーズなみの機能を持ちながら超低価格を実現している98シリーズ最新製品『PC-9801BX4』と，Pentium-75MHz搭載のCD-ROM内蔵マルチメディア対応98カラーノート『PC-9821Na7』，CD-ROMに対応したポータブルCDプレーヤ『パナソニックKXL-DN720A』と『ソニーPRD-150』です。

もちろん，付録CDビューア上から，各機種のくわしいスペックを見ることも可能です。また，今月紹介している製品と，これまで紹介してきた製品については，体験版が収録されているロータス・スーパーオフィスのロータス1・2・3用データとして収録されています。ロータス1・2・3の導入の方法，最新パソコン情報スペック・データの見かたについては，『付録CD活用情報局』のページを参照してください。



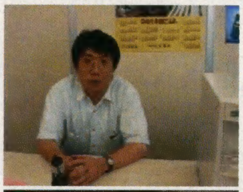




今月は盛りだくさんの内容！

インフォメーション・コーナー

今月のインフォメーション・コーナーの内容はつぎのとおり。
- サターン用新作ゲーム『シムシティ2000』
  おなじみシミュレーション・ゲーム『シムシティ2000』がついにサターンに移植決定！
- スーファミ用『パチンコチャレンジャー』
  家にいながらにしてリアルなパチンコも楽しめてしまうパチンコ・シミュレーション。
- アーケード・ゲーム『レールチェイス2』
  稼働シートで楽しむレールチェイス2のプロモーションビデオを収録！
- 学校情報『東京アニメーター学院』
  アニメ，コンピュータ・ゲームのスペシャリストを養成する専門学校の情報を掲載！
- 『攻殻機動隊声優大集合』
  この秋公開のアニメの声優&監督インタビューのもようを紹介。
- 『ナムコ・ワンダーエッグ&たまご帝国ビデオ・レポート』
- 『若松通商DOS／V組み立てレポート』







デイトナUSAの月間最速ラップ映像を紹介！

チャレンジ ザ・ゲーム

先月から引き続き，月間最速ラップを記録した映像『デイトナUSAタイム・アタック』を紹介。たぐいまれなドライビング・テクニックの数々をお楽しみください。



ビデオとCDの新譜を掲載！

サイトロン レーベル・ニュース

今月は，WORLD HEROES PERFECTの新譜ビデオとTHE KING OF FIGHTERS '95 ~ARRANGE SOUND TRAX~よりボーカルアレンジ曲『MY LOVE~元気を出して』を収録しています。



アイコンの解説

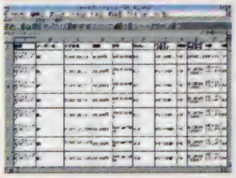
Win.	CD-ROM	CD	PC-98	FM TOWNS	X68000	MSX	PC-E500
Windows対応	CD-ROMドライブ必須	CDプレーヤで利用可能	PC-98シリーズ対応	FM TOWNS対応	X68000対応	MSX対応	PC-E500対応

体験版ソフト TRIAL SOFTWARE

ロータス・スーパーオフィス体験版

ロータスの統合型ソフト，ロータス・スーパーオフィス体験版を収録。これでデータベースを利用できるぞ！

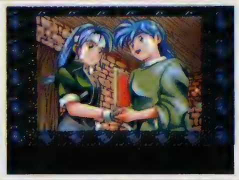
Win CD-ROM



アマランスⅣ体験版

風雅システムのPC-98用RPG『アマランスⅣ』の体験版。戦闘シーンはシミュレーションになっているのだ！

PC-98 CD-ROM



VTX for Windows

これがあれば，パソコンでキャプテン通信が可能になる。さっそくもよりのNTTに登録を申請しよう！

Win CD-ROM



上海グレート・モーメンツ体験版

Windows版の上海グレート・モーメンツの体験版。動画を多用しゲーム・バリエーションも増えているのだ！

Win CD-ROM



おうちでTAKERU

おなじみ「TAKERU」の最新データを収録。ほしいソフトを探して，お店のTAKERUでソフトを買おう！

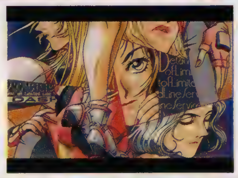
Win CD-ROM



パワードール2ダッシュ体験版

工画堂スタジオから発売になったPC-98用戦術シミュレーション・ゲーム『パワードール2ダッシュ』の体験版！

PC-98 CD-ROM



データベース DATABASE

Win CD-ROM

最新パソコン情報 紹介マシン・スペック表

今月の最新パソコン情報で紹介しているマシンのスペックと，これまで紹介してきたマシンのスペックの一覧をロータス1･2･3のデータで収録しています。

ツクモ情報 ハードウエア/ソフトウエア/フォトCD/ビデオCD

ツクモで取り扱っている，ハードウエア，ソフトウエア，フォトCD，ビデオCDの種類と価格を紹介。ロータス1･2･3とアプローチのデータが収録されています。

パソコンレクチャーX（クロスオーバー）

本誌大好評連載中のパソコンレクチャーXがロータス・アプローチのデータで登場。体験版を使ってバッチリ見ることができるぞ！

その他

Win CD-ROM PC-98 FM TOWNS X68000 MSX

- 走る！OFコーナーCD版
- Visual Basic研究所
- F-BASIC for Windows教習所
- 先生と生徒のための BASICプログラミング講座
- BM特選コーナー掲載投稿プログラム N88日本語BASIC／F-BASIC386／X-BASIC／MSX

CDオーディオ CD-DA

PC-E500

音声プログラム・データ	Track2	SHARP PC-E500対応プログラム	ポケコン100m走
ゲーム・ミュージック	Track3	THE KING OF FIGHTERS'95 ～ARRANGE SOUND TRAX～	MY LOVE～元気を出して～（アテナの歌）
	Track4	ファーランド・ストーリー 神々の遺産より	すべてのはじまり

※キャプテン利用申込書ハガキが34ページと35ページの間にありますので，ご利用ください。


COLOR IMAGING EPSON
カラーで発想、
エプソンです。
話がはやいよ

キレイだと

EPSON



マッハ技術が生む高精彩画質。伝わる思いも、あざやかです。

エプソンのマッハ技術ならではの高画質720dpi。 720dpiの色彩表現を実現するマッハジェット技術。そのハイテクノロジーを凝縮した「マッハジェット・カラリオ」は、まさにニュアンスまで映し出す美しさ。**フルカラーグラフィックを高速印字。** フォトCDなどのフルカラーグラフィックの出力をさらに高速化。平均約30%※のハイスピード化を実現(MJ-800C)。**うれしい低ランニングコスト。** カラー印刷なら、A4標準原稿(各色7.5%)/1枚あたり約18.2円。モノクロ印字なら、A4標準原稿(ANK1,500文字)/1枚あたり約3.2円のうれしい低ランニングコストを実現しました。(用紙のコストは含みません。)**さまざまな用紙に、鮮やかプリント。** 「マッハジェット・カラリオ」は普通紙、ハガキ、専用OHPシートをはじめ、720dpi高精彩画質を実現するスーパーファイン専用紙、専用光沢フィルムなど、さまざまな用紙に対応します。**セットアップも操作も超カンタン。** 「マッハジェット・カラリオ」にはセットアップから、さまざまな操作、さらにカラーグラフィックスのテスト出力までを対話形式で教えてくれるCD-ROMマニュアル「彩ちゃんのMJカラー応援団」付き。初めてプリンタを使う人も安心です。**多様なパソコンで使えます。** Windows/DOS系パソコン用と、Macintosh用のインターフェイスを標準装備(各パソコン対応の接続ケーブルが必要)。多様なパソコンで使用可能です。さらに、最適なカラー設定を自動で行なうカラーナビゲーションシステム機能付のプリンタドライバ標準添付。
●会社名、商品名は、各社の商標または登録商標です。
※出力スピードは当社比です。



MJ-800C

NEW マッハジェット カラープリンタ

MACHJET Colorio カラリオ

MJ-800C
標準価格¥79,800(税別)

MJ-500C
標準価格¥49,800(税別)

インクカートリッジ(カラー・黒)、Microsoft Windows3.1/Macintosh漢字Talk7以降対応プリンタドライバ標準添付。

●製品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。[エプソンインフォメーションセンター] 札幌(011)222-7931 仙台(022)214-7624 東京(0424)99-7133 名古屋(052)953-9239 大阪(06)399-1115 広島(082)240-0430 福岡(092)452-3942 【受付時間】9:00～17:30 月曜日～金曜日(祝日を除く) ●ショールーム:東京都千代田区外神田3-13-7 大阪市浪速区日本橋5-4-20(水曜定休日)

消耗品は、お近くのEPSON商品取扱店及びエプソンOAサプライ株式会社(0120)251-528でお買い求めください。

エプソン販売株式会社 〒163-08 東京都新宿区西新宿2-4-1 新宿NSビル11階

CASIO

情報をデジタルで撮る。



わずか190グラムの小型軽量ボディに、
96枚まで記録できる大容量メモリーを搭載。
パソコンでの画像編集をここまで身近に変えた、
カシオ液晶デジタルカメラQV-10、新登場。

①撮った画像をダイレクトにパソコン入力。

パソコン接続キット(別売)を使って簡単にパソコンへ接続が可能。デジタルで撮った画像をそのまま取り込め、画質劣化を最小限に抑えた画像入力を実現します。



②取り込んだ画像を自在に編集・加工。

取り込んだ画像は、PICT/TIFF/BMPで保存可能。画像加工ソフトやDTPソフトなどに自在に取り込め、企画書やビジュアル入りデータベースの作成に威力を発揮します。またパソコンで大量のデータ保存ができるほか、加工した画像情報をQV-10に戻して持ち歩きも可能。機動力あふれる携帯情報ツールとして活用できます。

パソコン接続キット(別売)でデジタル転送

撮影した画像を、最も劣化の少ないデジタルデータの状態でパソコンに簡単に取り込めます。

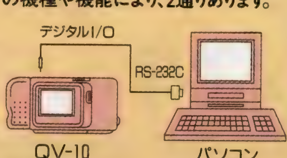
- ●MS-Windows版(PC-98・DOS/V対応)
- ●Macintosh版

パソコンとの接続について

本機をパソコンと接続する方法は、パソコンの機種や機能により、2通りあります。

①パソコン接続キットを使った接続

本機の撮影内容を、最も劣化の少ないデジタルデータの状態でパソコンに転送するためのパソコン接続キットをオプションで用意しています。



※画像データをカシオオリジナルであるCAMファイルから、TIFF・BMPファイル(MS-Windows版)及びTIFF・PICTファイル(Macintosh版)に変換するものです。画像データを編集・加工する際には、市販のパソコンソフトをお使いください。●パソコン取り込み時:240×320ドット

パソコン接続キット(ソフト、専用ケーブル、変換コネクターのセット)

●LK-1 MS-Windows版:PC-98・DOS/V対応……………………¥12,800(税抜)
●LK-2 Macintosh版……………………………………¥12,800(税抜)

*パソコン接続側端子 変換コネクター DOS/V対応:RS232C(9ピンメス) Mac対応:RS422(8ピン) 接続ケーブル PC-98対応:RS232C(25ピンオス)

パソコン稼働条件

●MS-Windows日本語版3.1で稼働しているパソコン
80386SX以上のCPU
ハードディスクの空き容量が40MB以上
3.5"FDD/マウス/RS232Cポート

●漢字Talk 7.1で稼働しているマッキントッシュ
68030以上のCPU
ハードディスクの空き容量が40MB以上
RS422Cポート

*詳しくは各パソコンメーカーにお問い合わせください。*商品名は各社の商標または登録商標です。

②ビデオキャプチャー機能を備えたパソコンとの接続

パソコンの機種によっては、ビデオ映像をパソコンに取り込む機能(ビデオキャプチャー機能)をあらかじめそなえているものもあります。また、QV-10本体はビデオキャプチャーボードにも対応しています。

*この接続方法では、パソコンの画像データをQV-10本体に取り込むことはできません。※QV-10本体はS端子のビデオ入力とは接続できません。



デジタルで撮る、視る、創る。

■撮った画像をその場で確認。■96枚まで本体にデジタル記録。■テレビにつないでプレゼンテーション。■小型軽量:190g(電池含まず)130×40×66mm



マルチメディア時代の携帯画像情報ツール
液晶デジタルカメラ QV-10

メーカー希望小売価格(税抜) ¥65,000

●画面はハメコミ画面です。
※QV-10の資料のご請求は、はがきに住所・氏名・年齢・職業・ご覧の雑誌名を記入のうえ、〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1カシオ計算機株式会社ワープロ企画部まで。Phone 03-3347-4811(代) カシオ計算機株式会社

秋葉原・大阪日本橋でおなじみ!! メーカー公認のパソコン専門店

STAND-BY

お問い合わせ先 営業時間AM11:00～PM7:00
☎:03-3258-8955
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6（松田ビル）

●この広告以外の商品も多数取り扱い致します!!

代金は送料・消費税込み!!の商品到着払いです。

SYSTEM 本体 新品

メーカー	機種	価格
NEC	PC-9801BX4/U2 (NEW!!)	¥79,800
NEC	PC-9821Cb2/B (おススメ!!)	¥164,800
NEC	PC-9821Cb2/B	¥198,000
NEC	PC-9821Cx2/S15T	¥293,000
NEC	PC-9821Cx2/S17T	☎CALL!!
NEC	PC-9821Xa7/C8 (おススメ!!)	¥219,000
NEC	PC-9821Xa9/C8	¥288,000
NEC	PC-9821Xa10/C12	☎CALL!!
NEC	PC-9821Xe10/4 (おススメ!!)	¥118,800
NEC	PC-9821Xe10/S15 (NEW!!)	¥185,000
NEC	PC-9821Nd2 (NEW!!)	¥199,800

MONITOER 新品

メーカー	機種	価格
α-データ	ACM-217S Plus	¥59,900
ミツビシ	RD17GⅡ	¥108,000
SONY	CPD-17 SF7	¥91,800
NEC	PC-TM151	¥65,800
IDEK	MF-8615E	¥41,000
IDEK	MF-8617E	¥72,000
IDEK	MT-8617E	¥91,800
A-DATA	ACM-215	¥39,800
ロジテック	LCM-15	¥40,900
NANAO	FS-33F	¥63,900

DRIVE 新品

HDD

メーカー	機種	価格
メルコ	DNS-526J	¥32,900
I/O DATA	HDS-540M/98	¥32,900
ICM	LX-500-DB	¥36,800
ロジテック	SHD-BA540	¥34,900
エレコム	EHD-500HGR	¥35,800

CD-ROM

メーカー	機種	価格
メルコ	CDS-4E	¥26,800
I/O DATA	CDG-TX4A	¥26,800
ICM	CD-660S-N	¥27,800
ロジテック	LCD-600	¥44,800
NEC	PC-CD600	¥45,900

MO

メーカー	機種	価格
メルコ	MON-E230	¥66,800
I/O DATA	RM-MO230	¥67,900
ICM	PMO-230S-N	¥71,000
ロジテック	LMO-400-98	¥63,800
エレコム	EMO-2300S	¥81,800

USED COM 中古パソコンコーナー!!

今月のおススメ!!

NEC PC-9801UX21 ¥14,800
写真と商品は異ります。

NEC PC-9801DA5 ¥41,800
写真と商品は異ります。

NEC PC-9821Cb/2F ¥117,800

NEC PC-TV353 ¥24,800

メーカー	機種	価格
NEC	PC-9801EX2	¥24,800
NEC	PC-9801ES2	¥33,800
NEC	PC-9801RX21	¥24,800
NEC	PC-9821Cb/2F	¥117,800
NEC	PC-9821Cx/S2	¥157,800
NEC	PC-9801NS/E40	¥58,800
NEC	PC-PR201/65A	¥39,800
NEC	PC-KD881	¥22,800
NEC	PC-KD882	¥19,800
Panasonic	WOODY（初代）	¥86,800
SHARP	X68030	¥178,000

●上記の他にも多数の中古商品を取り揃えています。お気軽にお電話下さい。

PC DIRECT®

「ダイレクト」ならではの
信頼とプライスパフォーマンス。
TEL/FAXで最高級のPCを
あなたの元にお届けします。





PC Direct
4 TIMES WINNER

BEST PRODUCTS & BEST SUPPORT

No.1* & Direct

0120-218288

ご相談とご注文はフリーダイヤルで。

最先端のスペックを凝縮して、しかも圧倒的なプライスパフォーマンス。440Si/550Si日本初登場。

高性能CPU、Pentiumプロセッサ(550Si)と486DX(440Si)を搭載した高速・高性能PC。ハイエンドS3 Trio64装備PCIローカルバスにより高速グラフィック処理を可能にしています。またエンハンスドIDEインタフェースによる大容量ハードディスクドライブの接続、さらにPCI 4スロット(440Siは3スロット)、ISA 4スロットを装備するなど拡張性にも優れています。

intel inside pentium PROCESSOR　MICROSOFT® WINDOWS™

＊PC-DIRECTは、1991年以降4回に渡って、PC-WORLD誌「ベストチョイス」商品に選ばれています。



486DX搭載ハイコストパフォーマンスモデル

PC DIRECT® 440Si

- ●CPU 486DX/100MHz
- ●メモリ 8 MB
- ●ビデオ S3TRIO64/1MB
- ●FDD 3 MODE
- ●HDD 540MB/ENHANCED IDE
- ●CD-ROM 4倍速/ATAPI
- ●ケース ミニタワー
- ●スロット PCI×3 ISA×4
- ●音源 SB16 スピーカー付き
- ●プリインストール WINDOWS 3.1、DOS6.2 MS-WORKS
- ●キーボード 日本語106キーボード

標準価格**148,000円**

(特別限定価格　15"モニター付き180,000円／17"モニター付き208,000円)



高速・高性能のペンティアム搭載モデル

PC DIRECT® 550Si

- ●CPU Pentium/100MHz
- ●メモリ 16MB
- ●ビデオ S3TRIO 64/1MB
- ●FDD 3 MODE
- ●HDD 1GB/ENHANCED IDE
- ●CD-ROM 4倍速/ATAPI
- ●ケース ミディタワー
- ●スロット PCI×4 ISA×4
- ●音源 SB16 スピーカー付き
- ●プリインストール WINDOWS3.1、DOS6.2、MS-WORKS
- ●キーボード 日本語106キーボード

標準価格**268,000円**

(特別限定価格　15"モニター付き300,000円／17"モニター付き328,000円)
Pentium 75モデル(標準価格198,000円)も用意しています。

アップグレードサービス
(上記製品お買い上げ時のみのご提供価格です)

●FAXモデム14.4K **10,000円**　●メモリ 8 MB追加 **30,000円**　●HDD 540MBから1GBへの変更 **30,000円**
●PC DIRECT 15"マルチスキャンモニター **35,000円**　●PC DIRECT 17"マルチスキャンモニター(0.26ドットピッチ) **65,000円**

ご注文、お問い合わせは以下の番号まで。
TEL.0120-218288 FAX.03-3206-0645

●お買い上げ後2年間は、センドバック方式にて無償保証いたします。
●広告記載の内容以外でも希望スペック、アップグレードへのご相談を承ります。
●ショッピング・クレジットも承っております。詳しくはお問い合わせください。
●価格には消費税は含まれておりません。●送料は別途申し受けます。
●外観、仕様等は予告なく変更する場合があります。

PC DIRECT LIFEGUARD SUPPORT
0120-838288
PCダイレクト・ライフガードサポートはお客様のための信頼の技術サポートシステム。あらゆるご質問にお答え致しております

高性能PCと信頼をダイレクトに。

PC DIRECT®

PCダイレクト株式会社　東京都中央区八丁堀2-20-9　TEL：03-3555-8288

＊PC-DirectはPCダイレクト㈱の登録商標です。
＊MicroSoft、Pentium他製品名は、MicroSoft社、インテル社他各社の登録商標又は商品名です。

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本で あなたの お手元に

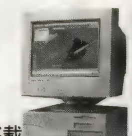
最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

- 代金引換システム（商品到着時の代金支払でOK!）
- 全国無料配送（お買い上げ3万以上、日曜配達可）
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK！
- 全商品保証付（中古品も1年間の保証付だから安心です。）
- 高額下取りシステム（買い換えもより少ない予算で）
- ビジネスソフト有料インストール（出張OK!）

ノヘル認定リセーラー ／ BORLAND ボーランドセンター ／ Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー ／ Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ディーラー ／ ロータス ショップ ／ JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター ／ 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター ／ EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE X



●Pentiumプロセッサ＆PCIバス搭載

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1001）

PC-9821Xa10/C12（NEC・CPU:Pentium100MHz/16MBRAM/3.5″FDX1/1.2GHD/4倍速CD-ROM/PCIX2）…………¥498,000
MT-8617E（飯山電機・CRT/17″24.8〜92kHz/0.25）…¥108,000
標準価格合計¥606,000▶現金特価¥468,000
¥13,000×36回／ボーナス¥17,000×6回

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1010）

PC-9821Xa7/C4（Pentium75MHz/8MBRAM/3.5″FD×1/420MHD/4倍速CD-ROM/PCI×2）. ¥268,000
LS-2617FN II（ICM・CRT/17″24〜64kHz/0.26）¥119,800
標準価格合計¥387,800▶現金特価¥268,000
¥10,000×24回／ボーナス¥17,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE X



●DX4 100MHz優れたコストパフォーマンス

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1002）

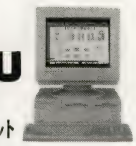
PC-9821Xe10/C4（NEC・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD/4倍速CD-ROM）……¥218,000
ACM-217SPLUS（αDATA・CRT/17″24〜64kHz/0.28）¥94,800
標準価格合計¥312,800▶現金特価¥228,000
¥9,000×24回／ボーナス¥11,000×4回

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1003）

PC-9821Xe10/4（NEC・CPU:DX4・100MHz/6MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD）…………¥163,000
ACM-215（αDATA・CRT/15″24〜65kHz/0.28）…¥56,800
標準価格合計¥219,800▶現金特価¥157,800
¥10,000×12回／ボーナス¥27,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



●新型低価格パソコン98FELLOWセット

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1004）

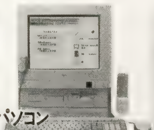
PC-9801BX4/U2（NEC・CPU/486DX2・66MHz/2MBRAM/3.5″FDD×2）…………¥98,000
ACM-215（αDATA・CRT/15″24〜65kHz/0.28）……¥56,800
標準価格合計¥154,800▶現金特価¥109,800
¥8,000×12回／ボーナス¥13,000×2回

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1005）

PC-9801BX4/U2（NEC・CPU/486DX2・66MHz/2MBRAM/3.5″FDD×2）…………¥98,000
PC-HD420BL（NEC・420MB内蔵ハードディスク）…¥42,000
NE-SIM32-H8M（I・Oデータ・8MB増設RAMボード）¥42,000
ACM-215（αDATA・CRT/15″24〜65kHz/0.28）……¥56,800
標準価格合計¥238,800▶現金特価¥178,000
¥12,000×12回／ボーナス¥25,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi CanBe キャンビー



●誰にでもすぐに使えるマルチメディアパソコン

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1006）

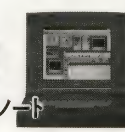
PC-9821Cb2/T（NEC・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/3.5″FDDX1+420MBHD/CD-ROM/14″CRT一体型/FAXモデム/TVチューナ/Windows3.1インストール済）…………¥268,000
MJ-500C（EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ）……¥49,800
標準価格合計¥317,800▶現金特価¥248,000
¥11,600×24回／ボーナス無し

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1007）

PC-9821Cx2/S17B（NEC・CPU:Pentium75MHz/8MBRAM/3.5″FD×1+420MBHDD/4倍速CD-ROM/17″CRT/Windows3.1インストール済）…………¥368,000
BJC-400J（Canon・10″カラーインクジェットプリンタ）…¥59,800
標準価格合計¥427,800▶現金特価¥318,000
¥10,000×24回／ボーナス¥30,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

98 NOTE



●マルチメディア時代のカラーノート

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1008）

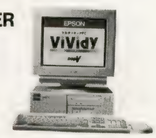
PC-9821Na7/HC7（NEC・CPU:Pentium・75MHz/8MBRAM/CD-ROM/10.4″TFTカラー）…………¥660,000
Ld34-16M（I・Oデータ・16MB増設RAMボード）…¥88,000
標準価格合計¥748,000▶現金特価¥568,000
¥10,000×48回／ボーナス¥32,000×8回

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1009）

PC-9821Ne3（NEC・CPU:486DX2・50MHz/2MBRAM/10″TFTカラー）…………¥318,000
LHD-NS520（Logitec・499MB内蔵ハードディスク）¥54,000
Ld34-16M（I・Oデータ・16MB増設RAMボード）…¥88,000
標準価格合計¥460,000▶現金特価¥348,000
¥12,000×24回／ボーナス¥28,000×4回

EPSON PERSONAL COMPUTER

ViVidY



●DOS/VマルチメディアPC

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1031）

VM466R（486DX2・66MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD/CD-ROM/15″CRT）
●一太郎Ver.6（ワープロ）●Lotusオーガナイザー（パーソナル情報ツール）をはじめ、すぐ使えるソフトがどっさり!
標準価格¥218,000▶ 現金特価¥99,800
¥9,200×12回／ボーナス無し

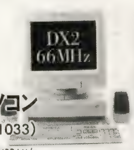
●DOS/Vサブノート

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1032）

PCV-N450S（486DX2・50MHz/4MBRAM/340MBHDD/7.8″DSTNカラー）…………¥298,000
VNRB81H（EPSON・8MB増設RAMボード）……¥50,000
標準価格合計¥348,000▶現金特価¥148,000
¥10,000×12回／ボーナス¥22,000×2回

IBM PERSONAL COMPUTER

IBM Aptiva シリーズ



●すぐに使えるマルチメディアパソコン

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1033）

AptivaVision2407-NF2（IBM・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5″FDDX1/内蔵FAXモデム/14″CRT一体型）
Aptiva517（IBM・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5″FDDX1/内蔵FAXモデム/15″CRT付）
現金特価¥178,000
¥8,000×18回／ボーナス¥20,000×3回

Aptiva530/730（IBM・CPU:iDX4・100MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5″FDDX1/内蔵FAXモデム/15″CRT付）
現金特価¥228,000
¥11,200×24回／ボーナス無し

●ThinkPad530Cs

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1034）

2605-1FP（IBM・CPU:486DX2・50MHz/12MBRAM/540MBHDD/DSTNカラー） 現金特価¥348,000

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

COMPAQ PRESARIO



●コンパックのホームコンピュータ
買ったその日にすごく使えるパソコン。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1035）

PRESARIO CDS524
（COMPAQ・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD/CD-ROM/14″CRT/内蔵FAXモデム）
●MS Works V3.0（ワープロ・表計算・データベース）
●MaxFax 2.56J（FAX＆留守録機能）
その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥218,000▶ 現金価格¥158,000
¥14,500×12回／ボーナス無し

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1036）

CONTURA 420C-420W（COMPAQ・CPU:iDX4・75MHz/8MBRAM/420MBHDD/9.5″DSTNカラー）
標準価格¥328,000▶現金特価¥268,000
¥10,000×24回／ボーナス¥16,000×4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMV BIBLO



●B5ファイルカラーノート「一太郎V6+1-2-3」、「OASYS +1-2-3」、「Word+EXCEL」インストールモデル

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1026）

FMV47NLS（S1/S2/S3）
（富士通・CPU:iDX4・75MHz/8MBRAM/340MBHDD/8.5″DSTNカラー）…………¥328,000
BJC-35v（Canon・10″カラーインクジェットプリンタ）……¥54,800
標準価格合計¥382,800▶ 現金価格（大特価）
¥10,000×24回／ボーナス¥26,000×4回

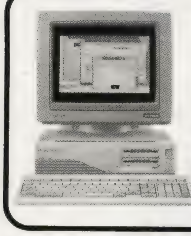
▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1027）

FMV47NLT（S1/S2/S3）
（富士通・CPU:iDX4・75MHz/8MBRAM/340MBHDD/8.4″TFTカラー）
標準価格¥418,000▶ 現金価格（大特価）
※価格はお電話にてご確認下さい。

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

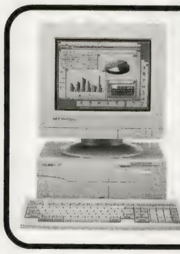
特選!コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



初めてコンピュータに触れる方のための
入門モデルNEC **PC-9801EX2**
・CPU:80286(クロック12MHz)・メモリ:640KB
・フロッピディスクドライブ:3.5"2HD×2ドライブ
・FM音源、スピーカー内蔵済み
ゲームをしたり、文書作成などコンピュータの基本操作に慣れることが出来ます。
標準価格¥348,000→現金価格**¥32,000**
PC-TV353(15"TVカラーモニタ)と
バスマウス98とセットの場合
定価合計¥457,400→割引価格**¥55,800**

おすすめ中古セット



NEC 98ウインドウズ入門セット
PC-9821Xe/U7W 新品限定品
(CPU:486SX/33MHz/5.6M3.5"FDD×1+210MBHDD/DOS5.0A/Win3.1+マウス)
標準価格¥238,000→**¥78,000**
αDATA
ACM-215(15"カラー/マルチスキャン/0.28) 新品限定品
標準価格¥ 56,800→**¥38,000**
標準価格合計¥294,800→セット特別価格**¥115,000**

おすすめ限定セット

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号01221を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

コンピュータ本体

PC-9801VX21(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2)	¥433,000	¥25,000
PC-9801VX41(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2+20MBHDD)	¥630,000	¥29,000
PC-9801RX21(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥338,000	¥29,000
PC-9801RX4(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2+20MBHDD)	¥566,000	¥32,000
PC-9801EX4(CPU:80286/12MHz/3.5"2HD×2+20MBHDD)	¥488,000	¥36,000
PC-9801RA21(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000	¥42,000
PC-9801DA/U2(CPU:80386/20MHz/1.6MB+3.5"2HD×2)	¥448,000	¥45,000
PC-9801FA2(CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥458,000	¥52,000
PC-9821As/U7(CPU:486DX/33MHz/3.6MB/3.5"2HD×1+120MBHDD)	¥498,000	¥84,000
PC-386G-F1(CPU:80386/33MHz/1.6MB/5"2HD×2+3.5"2HD×1/100MBHDD)	¥985,000	¥58,000
PC-9801NV(CPU:V30HL/16MHz/3.5"2HD×1/モノクロ液晶)	¥248,000	¥38,000
PC-9801NS/E(CPU:386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥278,000	¥68,000
PC-9801T/W5(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHDD+モノクロ液晶)	¥758,000	¥68,000
PC-9821LD/350A(486SX/33MHz/7.6MRAM/3.5"2HD×1+350HDD+一太郎5Win+1-2-3Win+STNカラー)	¥398,000	¥178,000
SHARP/CZ-653C/BK(X68000 RPOII)	¥285,000	¥38,000
富士通/FM-TOWNSII CX20(CPU:386/16MHz/2MB/3.5"2HD×2+CD-ROM+JISキーボード)	¥363,000	¥43,000

ディスプレイ

PC-KD881(15"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥118,000	¥28,000
PC-KD882(15"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥ 89,800	¥25,000
PC-KH1511(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥168,000	¥30,000
PC-KH1512(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥233,000	¥32,000
三菱/XC-1498CII(14"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥ 80,000	¥22,000

プリンタ

NM-9950II(136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥245,000	¥38,000
NM-4150(136桁/カラー漢字24ドット/漢75字/秒/トラクタ/シートフィダー)	¥245,000	¥48,000
PC-PR201G(136桁/24ドット/漢55字/秒)	¥158,000	¥32,000
PC-PR201/60(136桁/漢字24ドット/漢60字/秒)	¥135,000	¥45,000
PC-PR201V2(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000	¥35,000
PC-PR201J(136桁/カラー24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	¥38,000
PC-PR201X(136桁/カラー24ドット/漢80字/秒)	¥275,000	¥48,000
PC-PR201/65A(136桁/カラー24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	¥48,000
EPSON/VP-1100(136桁/漢字24ドット/漢50字/秒) 新品	¥ 79,800	¥49,800
EPSON/MJ-800C(10"/カラーインクジェット) 新品	¥ 79,800	¥62,800
EPSON/MJ-500C(10"/カラーインクジェット) 新品	¥ 49,800	¥39,800
Canon/BJC-600J(10"/カラーバブルジェット) 新品	¥ 79,800	¥54,800
Canon/BJC-400J(10"/カラーバブルジェット) 新品	¥ 59,800	¥39,800
Canon/BJC-35v(10"/カラーバブルジェット) 新品	¥ 54,800	¥44,800
Canon/BJ-10VLite(10"/バブルジェット) 新品	¥ 69,800	¥28,000

その他周辺機器

PC-9801N-16(98NOTE用大容量バッテリパック) 新品	¥ 14,000	¥11,000
PC-9801N-18(98NOTE用高速充電器) 新品	¥ 25,000	¥20,000
WACHI/バスマウス98II(98用100/200/400手動切替マウス) 新品	¥ 8,800	¥3,800
PC-9801NX/C-03(NX/C用4MBメモリ)	¥ 36,000	¥10,000
メルコ/DNA-540(540MB A MATE用内蔵ハードディスク)	¥ 72,000	¥32,000
PC-SP103(アンプ内蔵スピーカセット) 新品	¥ 24,000	¥19,000

ついに登場! FUJITSU 新型 FMV/FMTOWNSII 大特価にてご提供中!

現在お持ちのPC-9801シリーズや旧TOWNSを高額でお下取り致します。詳しくはお電話にてお承り致します。

● 17"CRT、Pentium75MHz搭載ハイエンドモデル
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1021)
FMV57D4(S1/S2/S3)(富士通・Pentium75MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM)
● 一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥318,000▶ 現金価格 **大特価**
FMV57D4(S4/S5/S6)(Pentium75MHz/15"CRT)
標準価格¥278,000▶ 現金価格 **大特価**



● ハイコストパフォーマンスなスタンダードモデル
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1022)
FMV41D4(S1/S2/S3)(富士通・CPU:iDX4・100MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM/15"CRT)
● 一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥238,000▶ 現金価格 **大特価**
※価格はお電話にてご確認下さい。



● Pentium搭載マルチメディアパソコン
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1024)
FMTOWNSII HC53(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM/530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付) ……**¥428,000**
DM-1701FG(富士通ゼネラル・17"CRT/0.27) …**¥108,000**
標準価格合計¥581,000▶ 現金特価~~¥428,000~~

¥10,000×36回/ボーナス¥18,000×6回

FMTOWNSII HC53M(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/MO内蔵/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付)
標準価格¥488,000▶ 現金価格 **大特価**



● 高機能&使いやすいマルチメディアパソコン
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1025)
FMTOWNSII Fresh・FS(富士通・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/530MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー付)
標準価格¥298,000▶ 現金価格 **大特価**
● ワープロソフト「一太郎V6」、「OASYS/Win」の2種類のインストールモデルが選べます。その他役立つソフトウェアがインストール済み!
FMTOWNSII Fresh・FT(富士通・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/530MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー/TVチューナー付)
標準価格¥328,000▶ 現金価格 **大特価**

● 一体型のコンパクトなエントリーモデル
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1023)
FMV41C2(S1/S2/S3)(富士通・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM/14"CRT/FAXモデム)
● 一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、「信長の野望 天翔記」(ゲームソフト)、「えむとーく」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥228,000▶ 現金価格 **大特価**
※価格はお電話にてご確認下さい。

JADMA お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK **コンピュータバンク**

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

デスクパワーコーナー

プラン1020 基本セット DESKPOWER-C

Am486DX4/100
540MBハードディスク
4倍速CD
FAXモデム

FMV-41C2S1(一体型) 228,000円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
キーボードカバー 2,600円
ジョイスティック 6,800円

定価合計292,000円 ➡ **納得の発売記念超特価**

9,000円×18回	ボーナス18,000円×3回
5,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
6,300円×36回	ボーナス なし

プラン1021 基本セット DESKPOWER-S

intel DX4/100
540MBハードディスク
4倍速CD
PCIバス
15インチディスプレイ

FMV-41D4S1(15インチモデル) 238,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計292,600円 ➡ **納得の発売記念超特価**

7,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,200円×48回	ボーナス なし

プラン1022 基本セットPentium DESKPOWER-SX

Pentium75
540MBハードディスク
4倍速CD
PCIバス
15インチディスプレイ

FMV-57D4S4(15インチモデル) 278,000円
BJC-400(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計342,600円 ➡ **納得の発売記念超特価**

7,700円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス なし

プラン1023 基本セットPentium DESKPOWER-H

Pentium75
540MBハードディスク
4倍速CD
PCIバス
17インチディスプレイ

FMV-57D4S1(17インチモデル) 318,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計402,600円 ➡ **納得の発売記念超特価**

9,800円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
7,300円×48回	ボーナス なし

プラン1024 MIDIセット DESKPOWER-C

FMV-41C2S1(一体型) 228,000円
ミュージ郎55ST 63,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計345,600円 ➡ **納得の発売記念超特価**

7,900円×24回	ボーナス23,000円×4回
4,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,400円×48回	ボーナス なし

プラン1025 TVセット DESKPOWER-S

FMV-41D4S1(15インチモデル) 238,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
AD-TV2(TVチューナ・ビデオキャプチャー) 59,800円
ColorMobile(カラーイメージスキャナ) 33,800円
14400bps FAXモデム(ソフト付) 19,800円

定価合計416,000円 ➡ **納得の発売記念超特価**

9,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
7,500円×48回	ボーナス なし

プラン1062 インターネットセット DESKPOWER-SX

FMV-57D4S4(15インチモデル) 278,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
LFM-288BS(28800bpsFAXモデム) 29,800円
インターネットオフィス 19,800円
8MB増設メモリー×2個 85,600円

定価合計497,800円 ➡ 特価 **349,800円**

7,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン1027 TV/スキャナーセット DESKPOWER-H

FMV-57D4S1(17インチモデル) 318,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
AD-TV2(TVチューナ・ビデオキャプチャー) 59,800円
GT-6500WIN2(A4カラーイメージスキャナ) 79,800円
GTATSPIFS(スキャナインターフェース) 15,000円
14400bps FAXモデム(ソフト付) 19,800円

定価合計577,000円 ➡ **納得の発売記念超特価**

8,900円×36回	ボーナス28,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

590T2SPコーナー

プラン1028 590T2SP

590T2sp

FMV-590T2SP
(タワー型、Pentium90) 378,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計502,400円

ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス27,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス30,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス なし

プラン1029 本格セットPentium

MO搭載 590T2sp

FMV-590T2SPM(タワー型) 448,000円
ACM-217S(17インチディスプレイ) 94,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
Lotus Super Office 98,000円
MC-14400FXe-VW(FAXモデム) 19,800円

定価合計745,200円 ➡ **納得の発売記念超特価**

9,900円×36回	ボーナス35,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス32,000円×8回
10,300円×60回	ボーナス なし

ビブロコーナー

プラン1030 行動派セット BIBLO

FMV-45NS1S1 318,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
キャリングバッグ 9,800円
CC4144(カード型FAXモデム) 35,800円

定価合計423,200円 ➡ **納得の発売記念超特価**

9,800円×24回	ボーナス27,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス なし

プラン1031 FMV-47NLSS1 BIBLO

FMV-47NLSS1(DX4/75、DSTN、340HD、各種ソフトインストール) 328,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計387,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
5,500円×36回	ボーナス20,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

プラン1032 FMV-47NLTS1 BIBLO

FMV-47NLTS1(DX4/75、TFT、340HD、各種ソフトインストール) 418,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計477,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,900円×36回	ボーナス19,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,000円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

新型TOWNSコーナー

プラン1033 基本セットTV/ビデオカード FMTOWNSII Fresh・FT

DX4/100 倍速CD
15インチディスプレイ
TVチューナー ビデオ入出力

FM-TOWNSII-Fresh-FT 328,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計392,600円 ➡ **納得の発売記念超特価**

8,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

プラン1034 基本セット FMTOWNSII Fresh・FS

DX4/100
540MBハードディスク
4倍速CD
15インチディスプレイ

FM-TOWNSII-Fresh-FS 298,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計357,600円 ➡ **納得の発売記念超特価**

9,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン1035 基本セット FMTOWNSII HC

Pentium90
530MBハードディスク
倍速CD

FM-TOWNSII-HC53 428,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計612,400円 ➡ **納得の発売記念超特価**

9,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
9,200円×60回	ボーナス なし

TOWNS周辺機器

FJ-SIM32-4MY	特価14,800円
FJ-SIM32-8MY	特価29,800円
4MBメモリー(HB,HC用)	特価15,000円
8MBメモリー(HB,HC用)	特価28,800円
DX4カード(MA,MX,MF,HR)	特価49,800円
340MB外付ハードディスク	特価29,000円
540MB外付ハードディスク	特価41,800円
1GB外付ハードディスク	特価73,800円
FMT-RCT1(ワイヤレスコマンダー)	特価7,000円
FMT-PD601(6ボタンパッド)	特価2,980円
FMT-TB111W(タブレット)	特価28,500円
FMT-403A(MIDI音源カード)	特価51,800円
FMT-452(MPEGデコーダカード)	特価42,800円
FMT-418(ビデオカード3)	特価42,800円
FMT-412B(ビデオカード2)	特価29,000円
FMT-SP301(スピーカ)	特価13,500円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
MJ-5000(A3カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
BJC-400J(カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
BJC-600J(カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価

TOWNSソフトコーナー

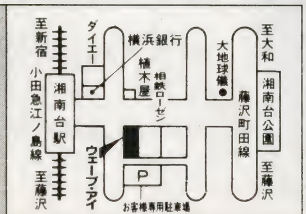
MS-DOS Ver6.2	特価8,800円
MS-WINDOWS Ver3.1	特価12,900円
F.BASIC386	特価17,200円
F.BASIC386コンパイラ	特価30,900円
HighCコンパイラMM開発キット	特価27,800円
えむと～く	特価12,800円
タウンズフルカラー	特価20,900円
ビデオ工房	特価16,800円
Liveムービー	特価20,800円
おもしろTV	特価10,500円
キュービックスケッチ	特価17,400円
サイバースカルプト	特価17,400円
奏	特価24,800円
HiperPlanetスペシャルバージョン	特価9,400円
PlanetHARMONY	特価9,400円
KID PIX	特価7,900円
KID PIX Jr	特価5,900円
Vision J	特価39,800円
無人島物語2	特価9,400円
レイヴンロフト悪の化身	特価9,400円
同級生2	特価7,200円
信長の野望天翔記	特価10,800円
ルナティックドーン2	特価7,900円
天下御免	特価7,900円
ランズ オブ ロア	特価9,400円
EMITシリーズ	各特価6,500円
RAC RALIY	特価9,100円
シムシティ2000	特価7,000円
三国志4	特価12,000円
サムライスピリッツ	特価7,300円
ウルティマアンダーワールド2	特価9,400円
ストライクコマンダー	特価10,600円
ストライクコマンダープラス	特価8,100円
ぷよぷよFOR WINDOWS	特価5,700円
THE HORDE	特価9,400円
闘神都市2	特価6,500円

アウトレットコーナー

DESKPOWER-C FMV-46CES	処分特価 129,800円
DESKPOWER-S FMV-466D3S	処分特価 139,800円
DESKPOWER-H FMV-499D3S	処分特価 198,000円
BIBLO FMV-45NLS	処分特価 189,800円

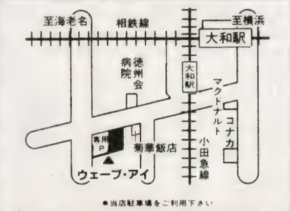
台数希少！早い者勝ち！

湘南台店 TEL0466-43-1771



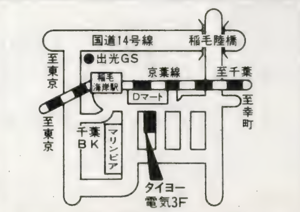
藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

千葉店 TEL043-279-7118



千葉市美浜区高洲3-14-2

お葉書でのご注文もOK

242-□□
神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢
5. 職業
6. 保護者名(未成年者の方)
7. 商品名
8. 支払方法(現金一括・クレジット)
9. 雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

全国配送！指定日配送！代金引換OK！クレジット組替自由！最高84回まで！

下取・買取大歓迎！☎0462-60-0999 FAXでの注文もOK！FAX.0462-62-9995

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

富士通FMLABだから安心!!



初心者でも安心な
お買い得パソコンセット。
買ってすぐ楽しめます!

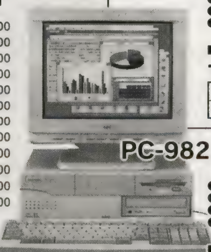
★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98FELLOW & MATE

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9821Xe10/S15 ゲームセット

- ●PC-9821Xe10/S15 ………… 定価¥248,000
- ●PC-9821XE-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- ●PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ ………… 定価¥ 5,800
- ●同級生2 ………… 定価¥ 9,800
- ●ブランマーカー2 ………… 定価¥ 8,800
- ●De.FaNa ………… 定価¥ 7,800
- ●遺作 ………… 定価¥ 8,800
- ●デンジェル ………… 定価¥ 8,800
- ●夢幻泡影 ………… 定価¥ 7,500
- ●マウスパッド ………… 定価¥ 2,800
- ●FD 50枚 ………… 定価¥ 6,800



■合計定価¥354,900
セット特価 ¥259,800

18回	初¥10,018	月¥10,000×17	ボ¥40,000×3
30回	初¥12,055	月¥10,400×29	ボ なし

PC-9821Xe10/S15基本セット

●PC-9821Xe10/S15 ●キーボードカバー
●PC-9821XE-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥304,200
セット特価 ¥226,000

15回	初¥10,852	月¥10,000×14	ボ¥35,000×3
24回	初¥11,143	月¥11,000×23	ボ なし

PC-9821Xe10/C4基本セット

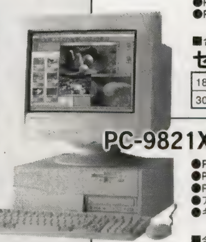
●PC-9821Xe10/C4 ●アンプ内蔵スピーカ
●17"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
●PC-9801-86(サウンドボード) ●マウスパッド
●PC-9821XE-E02(増設ドライブ) ●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥364,000
セット特価 ¥248,000

18回	初¥10,111	月¥10,000×17	ボ¥36,000×3
30回	初¥11,394	月¥ 9,900×29	ボ なし

PC-9821Xa7/C4 ゲームセット

- ●PC-9821Xa7/C4 ………… 定価¥268,000
- ●15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- ●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- ●PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ ………… 定価¥ 5,800
- ●同級生2 ………… 定価¥ 9,800
- ●ブランマーカー2 ………… 定価¥ 8,800
- ●De.FaNa ………… 定価¥ 7,800
- ●遺作 ………… 定価¥ 8,800
- ●デンジェル ………… 定価¥ 8,800
- ●夢幻泡影 ………… 定価¥ 7,500
- ●マウスパッド ………… 定価¥ 2,800
- ●FD 50枚 ………… 定価¥ 6,800



■合計定価¥444,700
セット特価 ¥315,000

24回	初¥11,204	月¥10,100×23	ボ¥31,000×4
36回	初¥11,336	月¥10,600×35	ボ なし

PC-9821Xa7/C4基本セット

●PC-9821Xa7/C4 ●アンプ内蔵スピーカ
●15"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥394,000
セット特価 ¥278,000

18回	初¥11,106	月¥10,200×17	ボ¥45,000×3
30回	初¥12,129	月¥11,100×29	ボ なし

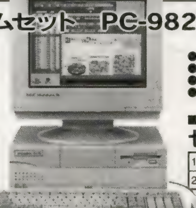
PC-9821Xa7/S15基本セット 新発売

●PC-9821Xa7/S15
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚
●キーボードカバー

■合計定価¥384,200
クレバリー特価
お問い合せください

PC-9821Xe10/4ゲームセット

●PC-9821Xe10/4 ●ブランマーカー2
●15"マルチスキャンCRT ●De.FaNa
●PC-9821XE-E02(増設ドライブ) ●遺作
●PC-9801-86(サウンドボード) ●デンジェル
●アンプ内蔵スピーカ ●夢幻泡影
●同級生2 ●マウスパッド ●FD 50枚



■合計定価¥339,700
セット特価 ¥228,000

15回	初¥10,789	月¥10,600×14	ボ¥50,000×2
24回	初¥12,288	月¥11,100×23	ボ なし

PC-9821Xe10/4基本セット

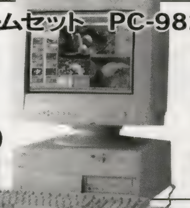
●PC-9821Xe10/4 ●アンプ内蔵スピーカ
●15"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
●PC-9821XE-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥289,000
セット特価 ¥193,000

12回	初¥10,070	月¥10,000×11	ボ¥47,000×2
20回	初¥12,430	月¥11,200×19	ボ なし

PC-9821Xa7/C8ゲームセット

●PC-9821Xa7/C8 ●同級生2
●15"マルチスキャンCRT ●ブランマーカー2
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●De.FaNa
●PC-9801-86(サウンドボード) ●遺作
●アンプ内蔵スピーカ ●デンジェル
●マウスパッド ●FD 50枚 ●夢幻泡影



■合計定価¥475,700
セット特価 ¥338,000

24回	初¥10,218	月¥ 9,900×23	ボ¥39,000×4
36回	初¥14,316	月¥11,300×35	ボ なし

PC-9821Xa7/C8基本セット

●PC-9821Xa7/C8 ●アンプ内蔵スピーカ
●15"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥424,000
セット特価 ¥299,800

20回	初¥10,334	月¥10,000×19	ボ¥49,000×3
36回	初¥12,980	月¥10,000×35	ボ なし

PC-9801BX4/U2ゲームセット

●PC-9801BX4/U2 ●遺作
●15"マルチスキャンCRT ●同級生2
●MS-DOS Ver6.2 ●De.FaNa
●PC-9801-86(サウンドボード) ●メビウス・ロイド
●アンプ内蔵スピーカ ●尋問遊戯
●マウス ●FD 50枚 ●デンジェル



■合計定価¥273,800
セット特価 ¥188,000

12回	初¥10,623	月¥10,100×11	ボ¥44,000×2
20回	初¥11,656	月¥11,000×19	ボ なし

PC-9801BX4/U2基本セット

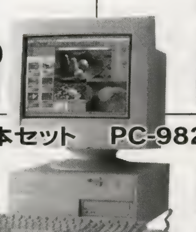
●PC-9801BX4/U2 ●マウス
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●MS-DOS Ver6.2 ●クリーナ
●PC-9801-86(サウンドボード) ●FD 10枚
●アンプ内蔵スピーカ ●ご希望のゲームソフト1本
●キーボードカバー (定価¥9,800相当)

■合計定価¥236,400
セット特価 ¥158,000

12回	初¥10,580	月¥10,000×11	ボ¥28,000×2
18回	初¥10,712	月¥10,200×17	ボ なし

PC-9821Xa9/C8ゲームセット

●PC-9821Xa9/C8 ●アリスの館3
●15"マルチスキャンCRT ●ブランマーカー2
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●De.FaNa
●PC-9801-86(サウンドボード) ●デンジェル
●アンプ内蔵スピーカ ●遺作
●マウスパッド ●FD 50枚 ●夢幻泡影



■合計定価¥571,700
セット特価 ¥399,800

24回	初¥11,292	月¥11,200×23	ボ¥49,000×4
48回	初¥11,532	月¥10,400×47	ボ なし

PC-9821Xa9/C8基本セット

●PC-9821Xa9/C8 ●アンプ内蔵スピーカ
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●クリーナ
●PC-9801-86(サウンドボード) ●キーボードカバー
●FD 10枚

■合計定価¥524,000
セット特価 ¥368,000

24回	初¥10,923	月¥10,100×23	ボ¥46,000×4
36回	初¥13,965	月¥12,300×35	ボ なし

PC-9821Xa10/C12高級セット

●PC-9821Xa10/C12 ●アンプ内蔵スピーカ
●17"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
●MJ-500C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタケーブル ●クリーナ
●PC-9801-86(サウンドボード) ●FD 50枚

■合計定価¥694,800
セット特価 ¥498,000

36回	初¥10,984	月¥10,000×35	ボ¥40,000×6
60回	初¥15,593	月¥10,800×59	ボ なし

PC-9821Xa10/C12基本セット

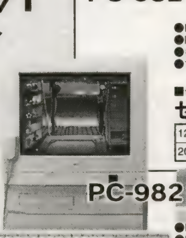
●PC-9821Xa10/C12 ●マウスパッド
●15"マルチスキャンCRT ●クリーナ
●PC-9801-86(サウンドボード) ●キーボードカバー
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥609,000
セット特価 ¥438,000

30回	初¥10,649	月¥10,100×29	ボ¥44,000×5
48回	初¥15,212	月¥11,300×47	ボ なし

PC-9821Xa10/C4基本セット

●PC-9821Xa10/C4 ●アンプ内蔵スピーカ
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●クリーナ
●PC-9801-86(サウンドボード) ●キーボードカバー
●FD 10枚



■合計定価¥574,000
セット特価 ¥408,000

24回	初¥12,061	月¥11,700×23	ボ¥48,000×4
48回	初¥11,032	月¥10,600×47	ボ なし

PC-9821Xa9/C4基本セット

●PC-9821Xa9/C4 ●アンプ内蔵スピーカ
●15"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥484,000
セット特価 ¥338,000

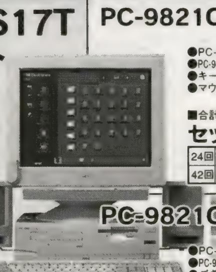
24回	初¥10,769	月¥10,000×23	ボ¥38,000×4
36回	初¥13,121	月¥11,300×35	ボ なし

NEC 98MULTi & CanBe

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9821Cb2/T ゲームセット

- ●PC-9821Cb2/T ………… 定価¥268,000
- ●PC-9821CB2-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- ●同級生 2 ………… 定価¥ 9,800
- ●ブランマーカー2 ………… 定価¥ 8,800
- ●De.FaNa ………… 定価¥ 7,800
- ●遺作 ………… 定価¥ 8,800
- ●デンジェル ………… 定価¥ 8,800
- ●夢幻泡影 ………… 定価¥ 7,500
- ●マウスパッド ………… 定価¥ 2,800
- ●クリーナ ………… 定価¥ 2,000
- ●FD 50枚 ………… 定価¥ 6,800



■合計定価¥346,100
セット特価 ¥255,000

18回	初¥10,180	月¥10,100×17	ボ¥37,000×3
30回	初¥10,393	月¥10,200×29	ボ なし

PC-9821Cb2/B基本セット

●PC-9821Cb2/B ●クリーナ
●PC-9821CB2-E01(増設ドライブ) ●FD 10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本
●マウスパッド (定価¥9,800相当)

■合計定価¥263,200
セット特価 ¥189,800

12回	初¥10,406	月¥10,100×11	ボ¥44,000×2
20回	初¥11,428	月¥11,000×19	ボ なし

PC-9821Cb2/T基本セット

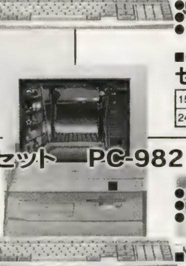
●PC-9821Cb2/T ●クリーナ
●PC-9821CB2-E01(増設ドライブ) ●FD 10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本
●マウスパッド (定価¥9,800相当)

■合計定価¥303,200
セット特価 ¥225,000

15回	初¥10,627	月¥10,500×14	ボ¥48,000×2
24回	初¥11,146	月¥10,900×23	ボ なし

PC-9821Cx2/S17T ゲームセット

- ●PC-9821Cx2/S17T ………… 定価¥438,000
- ●PC-9821CX2-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- ●同級生2 ………… 定価¥ 9,800
- ●ブランマーカー2 ………… 定価¥ 8,800
- ●De.FaNa ………… 定価¥ 7,800
- ●遺作 ………… 定価¥ 8,800
- ●デンジェル ………… 定価¥ 8,800
- ●夢幻泡影 ………… 定価¥ 7,500
- ●マウスパッド ………… 定価¥ 2,800
- ●クリーナ ………… 定価¥ 2,000
- ●FD 50枚 ………… 定価¥ 6,800



■合計定価¥516,100
セット特価 ¥385,000

24回	初¥10,421	月¥10,300×23	ボ¥50,000×4
48回	初¥11,422	月¥10,000×47	ボ なし

PC-9821Cx2/S17T基本セット

●PC-9821Cx2/S17T ●クリーナ
●PC-9821CX2-E01(増設ドライブ) ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本
●マウスパッド (定価¥9,800相当)

■合計定価¥473,200
セット特価 ¥349,800

24回	初¥10,621	月¥ 9,900×23	ボ¥42,000×4
42回	初¥11,352	月¥10,300×41	ボ なし

PC-9821Cx2/S17B基本セット

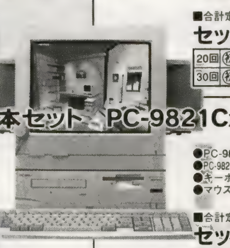
●PC-9821Cx2/S17B ●キーボードカバー
●PC-9821CX2-E01(増設ドライブ) ●マウスパッド
●ご希望のゲームソフト1本 ●クリーナ
(定価¥9,800相当) ●FD10枚

■合計定価¥403,200
セット特価 ¥288,000

20回	初¥10,743	月¥ 9,900×19	ボ¥45,000×3
30回	初¥12,374	月¥11,500×29	ボ なし

PC-9821Cb2/M高級セット

●PC-9821Cb2/M ●マウスパッド
●BJC-35V(プリンタ) ●FD 50枚
●プリンタケーブル ●ブランマーカー2
●PC-9821CB2-E01(増設ドライブ) ●De.FaNa
●キーボードカバー ●デンジェル



■合計定価¥409,400
セット特価 ¥298,000

20回	初¥10,748	月¥ 9,900×19	ボ¥49,000×3
36回	初¥11,427	月¥10,000×35	ボ なし

PC-9821Cb2/M基本セット

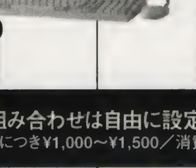
●PC-9821Cb2/M ●キーボードカバー
●PC-9821CB2-E01(増設ドライブ) ●マウスパッド
●ご希望のゲームソフト1本 ●クリーナ
(定価¥9,800相当) ●FD 10枚

■合計定価¥333,200
セット特価 ¥246,000

18回	初¥10,117	月¥10,000×17	ボ¥34,000×3
30回	初¥10,740	月¥ 9,800×29	ボ なし

PC-9821Cx2/S15T基本セット

●PC-9821Cx2/S15T ●クリーナ
●PC-9821CX2-E01(増設ドライブ) ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本
●マウスパッド (定価¥9,800相当)



■合計定価¥433,200
セット特価 ¥319,800

24回	初¥10,968	月¥10,300×23	ボ¥31,000×4
36回	初¥12,376	月¥10,700×35	ボ なし

PC-9821Cx2/S15B基本セット

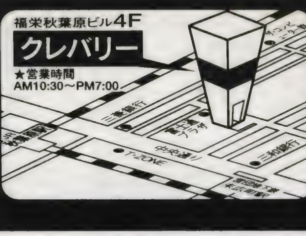
●PC-9821Cx2/S15B ●クリーナ
●PC-9821CX2-E01(増設ドライブ) ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本
●マウスパッド (定価¥9,800相当)

■合計定価¥363,200
セット特価 ¥259,800

18回	初¥10,185	月¥10,100×17	ボ¥39,000×3
30回	初¥10,871	月¥10,400×29	ボ なし

パソコンショップ クレバリー

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー

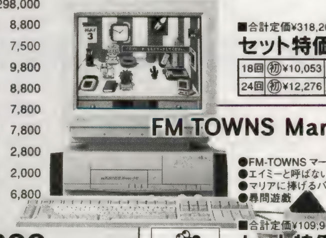


お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00～PM7:00

FUJITSU FM TOWNS II

FM TOWNS II-Fresh FS ゲームセット

- ●FM-TOWNS II-Fresh FS … 定価¥298,000
- ●星の砂物語3 …… 定価¥ 8,800
- ●夢幻泡影 …… 定価¥ 7,500
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●エイミーと呼ばないでっ♥ …… 定価¥ 8,800
- ●失われた楽園 …… 定価¥ 7,800
- ●尋問遊戯 …… 定価¥ 7,800
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●クリーナ …… 定価¥ 2,000
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥360,100
セット特価 ¥269,800

18回	㊟¥ 9,915	(月)¥ 9,900×17	(ボ)¥44,000×3
30回	㊟¥11,116	(月)¥10,800×29	(ボ) なし

FM TOWNS II-Fresh FS基本セット

●FM-TOWNS II-Fresh FS ●クリーナ
●キーボードカバー ●FD10枚
●マウスパッド ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）

■合計定価¥318,200
セット特価 ¥238,000

18回	(初)¥10,053	(月)¥10,000×17	(ボ)¥31,000×3
24回	(初)¥12,276	(月)¥11,500×23	(ボ) なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

●FM-TOWNS マーティー2 ●アリスの館3
●エイミーと呼ばないでっ♥ ●マウス
●マリアに捧げるバラード ●マウスパッド
●尋問遊戯 ●クリーナ
●FD 10枚

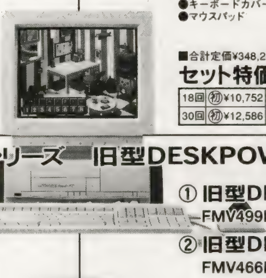
FM TOWNS MARTY

■合計定価¥109,900
セット特価 ¥79,800

10回	(初)¥ 9,331	(月)¥ 8,900× 9	(ボ) なし
20回	(初)¥ 4,793	(月)¥ 4,700×19	(ボ) なし

FM TOWNS II-Fresh FTゲームセット

●FM-TOWNS II-Fresh FT ●プリンス オブ ペルシャ
●星の砂物語3 ●尋問遊戯
●夢幻泡影 ●マウスパッド
●同級生2 ●クリーナ
●エイミーと呼ばないで♥ ●FD50枚



■合計定価¥392,100
セット特価 ¥294,000

20回	(初)¥10,803	(月)¥10,100×19	(ボ)¥46,000×3
36回	(初)¥13,050	(月)¥ 9,800×35	(ボ) なし

FM TOWNS II-Fresh FT基本セット

●FM-TOWNS II-Fresh FT ●クリーナ
●キーボードカバー ●FD10枚
●マウスパッド ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）

■合計定価¥348,200
セット特価 ¥259,800

18回	(初)¥10,752	(月)¥10,000×17	(ボ)¥39,000×3
30回	(初)¥12,586	(月)¥10,300×29	(ボ) なし

旧型TOWNS II Freshシリーズ

① 旧型TOWNS II Fresh S
定価¥298,000
⇒超特価¥89,800

② 旧型TOWNS II Fresh T
定価¥298,000
⇒超特価¥89,800

各5台限定

旧型DESKPOWERシリーズ

① 旧型DESKPOWER H
FMV499D3 超特価¥159,800

② 旧型DESKPOWER S
FMV466D3 超特価¥109,800

③ 旧型DESKPOWER C
FMV46CE 超特価¥ 99,800

FMV-DESKPOWER

FMV SERIES DESK POWER シリーズ

①DESK POWER C
定価¥228,000

②DESK POWER S
定価¥238,000

③DESK POWER SX
定価¥278,000

④DESK POWER H
定価¥318,000



クレバリー特価
お問い合せください

DESK POWER H プリンタセット

●DESK POWER H ●マウスパッド
●MJ-800C(プリンタ) ●クリーナ
●プリンタ・ケーブル ●FD 10枚
●CD-ROMソフト1本サービス

Pentium 75 新登場

■合計定価¥419,000
セット特価 ¥298,000

20回	(初)¥10,748	(月)¥ 9,900×19	(ボ)¥49,000×3
36回	(初)¥11,427	(月)¥10,000×35	(ボ) なし

DESK POWER C プリンタセット

●DESK POWER C ●マウスパッド
●BJC-35V(プリンタ) ●クリーナ
●プリンタ・ケーブル ●FD 10枚
●CD-ROMソフト1本サービス

DX4-100 新登場

■合計定価¥304,000
セット特価 ¥215,000

15回	(初)¥10,503	(月)¥10,000×14	(ボ)¥46,000×2
24回	(初)¥11,162	(月)¥10,400×23	(ボ) なし

DESK POWER SX プリンタセット

●DESK POWER SX ●マウスパッド
●MJ-500C(プリンタ) ●クリーナ
●プリンタ・ケーブル ●FD 10枚
●CD-ROMソフト1本サービス

Pentium75 新登場

■合計定価¥349,000
セット特価 ¥249,800

18回	(初)¥10,121	(月)¥10,000×17	(ボ)¥36,000×3
30回	(初)¥11,218	(月)¥10,000×29	(ボ) なし

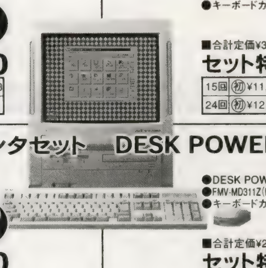
DESK POWER SX 通信セット

●DESK POWER SX ●マウスパッド
●FAXモデム(28,800bps) ●クリーナ
●キーボードカバー ●FD 10枚

Pentium75 新登場

■合計定価¥317,200
セット特価 ¥229,800

15回	(初)¥11,166	(月)¥10,700×14	(ボ)¥49,000×2
24回	(初)¥12,059	(月)¥11,100×23	(ボ) なし



DESK POWER S プリンタセット

●DESK POWER S ●マウスパッド
●BJC-400J(プリンタ) ●クリーナ
●プリンタ・ケーブル ●FD 10枚
●CD-ROMソフト1本サービス

DX4-100 新登場

■合計定価¥319,000
セット特価 ¥218,000

15回	(初)¥10,109	(月)¥10,100×14	(ボ)¥48,000×2
24回	(初)¥11,730	(月)¥10,600×23	(ボ) なし

DESK POWER S 通信セット

●DESK POWER S ●マウスパッド
●FMV-MD311Z(FAXモデムカード) ●クリーナ
●キーボードカバー ●FD 10枚

DX4-100 新登場

■合計定価¥269,400
セット特価 ¥183,000

12回	(初)¥10,116	(月)¥10,000×11	(ボ)¥41,000×2
20回	(初)¥11,253	(月)¥10,600×19	(ボ) なし

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

各種周辺機器（送料・消費税別途）＊載っていない商品はお問い合わせください

ディスプレー

●NEC	PC-KM173	特価¥79,800
●NEC	PC-KM153R	特価¥49,800
●NEC	PC-KM154	特価¥68,000
●NEC	PC-KM174	特価¥123,000
●NEC	PC-TM151	特価¥58,800
●iiyama	MF-8515E	特価¥37,500
●iiyama	MF-8617E	特価¥68,000
●iiyama	MF-8617ES	特価¥72,800
●iiyama	MT-8617ES	特価¥92,800
●iiyama	MT-8617E	特価¥88,000
●富士通	DM-1501FG	特価¥35,800
●富士通	DM-1720FG	特価¥52,800
●ソニー	CPD-15SF7	特価¥54,800
●ソニー	CPD-17SF7	特価¥88,000
●三菱	RD-17G II	特価¥98,000
●NANAO	Flex Scan 54T	特価¥113,000

プリンタ

●エプソン	MJ-500C	特価¥38,800
●エプソン	MJ-800C	特価¥56,800
●エプソン	MJ-900C	特価¥78,000
●キヤノン	BJC-600J	特価¥49,900
●キヤノン	BJC-400J	特価¥38,000
●キヤノン	BJC-35V	特価¥39,800
●キヤノン	BJ-30V	特価¥29,980
●NEC	PC-PR101/J180	特価¥45,800
●NEC	PC-PR101/J110R	特価¥34,800

ハードディスク

●TEAC	HD-MV540(外付)	特価¥29,800
●I・O	HDS-540M(外付)	特価¥25,500
●I・O	HDS-540M/98(I/F付)	特価¥30,500
●I・O	HDS-1G(外付)	特価¥45,800
●I・O	HDS-1G/98(I/F付)	特価¥51,800
●メルコ	DNS-526J(外付)	特価¥29,800
●メルコ	DNF-515J(BA3/BX3)	特価¥24,800
●メルコ	DNC-515J(メイト/フェロー)	特価¥29,400
●TAXAN	MD-540FE(フェロー)	特価¥24,800
●TAXAN	MD-850FE(フェロー)	特価¥29,800
●エレコム	EHD-1000HGR(外付)	特価¥54,800
●エレコム	EN-500NP(ノート)	特価¥37,500
●ICM	SX-1000DB(外付)	特価¥54,800

増設RAM

●エレコム	PM-4B(フェロー/メイト)	特価¥15,300
●エレコム	PM-8B(フェロー/メイト)	特価¥27,500
●エレコム	PM-16B(フェロー/メイト)	特価¥42,800
●エレコム	PM-4A(フェロー/メイト/DOS/V)	特価¥16,800
●エレコム	PM-8A(フェロー/メイト/DOS/V)	特価¥31,300
●エレコム	PM-16A(フェロー/メイト/DOS/V)	特価¥47,500
●I・O	NE-SIM XA-4MX2(Xa)	特価¥33,500
●I・O	NE-SIM XA-8MX2(Xa)	特価¥65,800
●I・O	NE-SIM XA-16MX2(Xa)	特価¥129,800
●I・O	NE-SIM XB-4MX2(CX2)	特価¥30,800
●I・O	NE-SIM XB-8MX2(CX2)	特価¥59,300
●I・O	Cb234-4M(Cb2)	特価¥19,200
●I・O	Cb234-8M(Cb2)	特価¥32,800
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/メイト)	特価¥16,300
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/メイト)	特価¥29,800
●I・O	NE-SIM32-H16M(フェロー/メイト)	特価¥58,800
●I・O	NE-SIM36-H4M(フェロー/メイト)	特価¥17,600
●I・O	NE-SIM36-H8M(フェロー/メイト)	特価¥33,000
●I・O	NE-SIM36-H16M(フェロー/メイト)	特価¥66,500
●I・O	AP34-4M(As2/Ap2)	特価¥23,500
●I・O	AP34-8M(As2/Ap2)	特価¥39,800
●I・O	BA34-4M(BX/BA/As/Ap)	特価¥22,300
●I・O	BA34-8M(BX/BA/As/Ap)	特価¥37,500
●I・O	MC34-4M(Ce)	特価¥22,300
●I・O	ML34-4M(S1/S2)	特価¥21,800
●I・O	NP34-4M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥18,800
●I・O	NP34-8M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥34,500
●I・O	Ld34-4M(Ne3/Nd2/Ld/Lt)	特価¥18,800
●I・O	Ld34-8M(Ne3/Nd2/Ld/Lt)	特価¥34,500
●I・O	Ld34-16M(Ne3/Nd2/Ld/Lt)	特価¥68,500
●I・O	Cb34-4M(Cb)	特価¥22,300
●I・O	Cx34-4M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥22,300
●I・O	Cx34-8M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥37,800
●I・O	FJ-SIM32-8MY(TOWNS)	特価¥29,980
●I・O	DV-SIM36-8M(DOS/V)	特価¥31,800

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください。

CD-ROM & MO

●ICM	CD-660S-N(4.4倍速)	特価¥24,500
●ICM	CD-660S-NB(I/F付)	特価¥31,800
●ICM	CD-900S-N(6倍速)	特価¥46,500
●ICM	CD-900S-NB(I/F付)	特価¥53,800
●NEC	PC-CD600(6倍速)	特価¥42,500
●メルコ	NMB-S4F(ノート用)	特価¥49,800
●I・O	CD-BOX-L	特価¥31,800
●I・O	CDG-TX4A(4倍速)	特価¥24,500
●I・O	CDG-TX4A/98(I/F付)	特価¥29,800
●I・O	CDG-AB4(4倍速ファイルベイ)	特価¥22,800
●ICM	PDR-650N(PDディスク)	特価¥88,000
●ICM	PDR-650NB(I/F付)	特価¥95,800
●ICM	PMO-230S-N	特価¥62,800
●I・O	RM-MO230-L	特価¥59,800
●I・O	PCHD-260i(PCカードHD)	特価¥59,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821CB2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821CX2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821XE-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821XA-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821A2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821Cx-E02	特価¥13,000
●R&D	FDD3SZ(3.5"1FDD)	特価¥14,000
●R&D	FDD3WZ(3.5"2FDD)	特価¥21,000
●R&D	FDD5SZ(5"1FDD)	特価¥18,500
●R&D	FDD5WZ(5"2FDD)	特価¥27,800
●R&D	FDD-1M(FDDインターフェース)	特価¥ 8,800
●R&D	IFC-Xa(Xa/BX4用)	特価¥ 2,000

マルチメディア

●ヤマハ	YST-M5(スピーカ)	特価¥ 7,800
●アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥ 7,300
●NEC	PC-9801-86	特価¥19,800
●NEC	PC-9801-99(MPEGボード)	特価¥43,800
●NEC	PC-9821XE-B02(PCM)	特価¥13,000
●NEC	PC-9821CB2-B05(MPEG)	特価¥24,000
●NEC	PC-9821CB2-B03(ビデオキャプチャ)	特価¥31,800
●NEC	PC-9801B3-E02(WINキット)	特価¥49,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16GA/98	特価¥25,300
●クリエイティブ	サウンドブラスター16/98	特価¥17,800
●クリエイティブ	サウンドブラスター16AYM/98	特価¥22,300
●カノープス	Power Window 868	特価¥30,900
●カノープス	Power Window 968	特価¥45,900
●カノープス	Power Window T64S	特価¥28,980
●カノープス	Power Window 805i-NE	特価¥23,900
●カノープス	Power Window 864PCI	特価¥25,800
●インテル	J BOX DX4 ODP 100	特価¥30,800
●C・テクニカ	PFC-98(ノート用PCM&FM)	特価¥29,800
●キュービジョン	Wave Master	特価¥23,500
●キュービジョン	Win Duo	特価¥34,500
●電波	XPC-2	特価¥31,800
●メルコ	WSN-A2F	特価¥27,800
●メルコ	WSN-A4F	特価¥34,900
●メルコ	SRN-F	特価¥14,800
●I・O	MPG-98(MPEGボード)	特価¥28,800
●I・O	GV-98SB	特価¥26,800
●I・O	GA-DR2/98	特価¥22,500
●I・O	GA-DR4/98	特価¥31,800
●I・O	PCSC-98(SCSIカード)	特価¥17,800
●I・O	SC-98 II (SCSI-2 I/F)	特価¥12,800

スキャナ、モデム&ソフト他

●エプソン	GT-6500WIN II (スキャナ)	特価¥50,800
●NEC	CMZ-144(モデム)	特価¥16,800
●NEC	PC-9821CB2-04(モデム)	特価¥16,800
●マイクロコム	V.34ES II (28.8kbpsモデム)	特価¥21,800
●アイワ	PV-BF144M2WW(モデム)	特価¥15,000
●アイワ	PV-BF288WW(モデム)	特価¥28,000
●アイワ	PV-JF144N(PCMモデムカード)	特価¥24,500
●富士通	FMV-MD311Z(FAXモデムカード)	特価¥ 9,800
●ジャスト	一太郎Ver6.3 for Win	クレバリー特価
●ロータス	プレミアムオフィス2(1-2-3+一太郎)	特価¥49,800
●NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
●NEC	MS-DOS Ver6.2	特価¥ 9,500
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥15,900
●NEC	PC-FXボード	特価¥31,500
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,800

パソコンゲームソフト 高価買取り致します!!

CD-ROM・98用3.5"ソフトは特に高価買取

【買取り応募手順】①住所・氏名・年令・印鑑・生年月日・電話番号・ソフト及びご覧の雑誌名を明記の上、郵便小包か宅急便でお送りください。②価格の査定後、買取り金額をご連絡致します。(期間10日前後)③送金手数料として500円を買取り金額から差し引かせて頂きます。

【ご注意】※ソフトは3本以上でお送りください。※箱・説明書・附属品は必ず同封してください。(ない場合は原則として買取りできません)※PC-98・Windows用のソフト以外は買取り致しません。(ビジネスソフト不可)※買取り価格は、パッケージの状態や相場により変動致しますので予めご了承ください。

これなら安心!! クレバリー通販システムのご案内

ご注文方法 ●電話かFAXにてご注文ください。●ご覧頂いた雑誌名(何月号)と注文される商品名をお伝えください。●お支払いは現金一括か代引(着払)かクレジットかをお伝えください。●納期・送料・代引手数料・合計金額をお知らせ致します。●商品のお届け希望日、お届けの時間帯(午前・午後・夕方6時すぎ)をお伝えください。

お支払方法 《銀行振込みの場合》●お近くの銀行から上記の口座(本誌の当社社名隣に記載)へお振込みください。●電信扱いでお振込みください。(振込み手数料はお客様のご負担とさせて頂きます。)●ご入金確認後、宅配便にてお届け致します。

《代金引換(着払い)の場合》●商品到着時に、商品と引き換えに代金をお支払い頂きます。●代引手数料が別途加算されます。(詳しい料金はお電話にてお問い合せください)

《クレジット(分割・ボーナス一括)の場合》●注文後、クレジット用紙を郵送致します。ご記入の上、ご返送ください。●クレジット会社の審査後、承認がおり次第、商品を発送致します。

《保証及び修理サービス》
●商品には全てメーカー保証が付いています。●故障時には、弊社またはお近くのメーカー修理サービスセンターに送るか持ち込んで頂いて修理を受けて頂きます。●送って頂く時の送料はお客様のご負担、返送時の送料は弊社またはサービスセンターの負担となります。

《初期不良》
●初期不良(到着日から7日以内)の場合は同じ商品の新品と交換致します。(送料は往復、弊社負担)●初期不良によるキャンセルはお受けできません。

《キャンセル条件及びご注意点》
①商品の出荷前のキャンセルは次のような条件でキャンセル可能です。*銀行振込み後にキャンセルをする場合:キャンセル料3000円*クレジットの審査がおりた後にキャンセルをする場合:キャンセル料5000円*代引きでご注文の商品を出荷後、到着前の場合は往復送料をお客様にご負担頂きます。②商品到着後、3日以内にお申し出があれば未開封・未使用の場合に限りキャンセルをお受け致します。但し、それまでにかかった費用・往復の送料及びキャンセル料はお客様にご負担頂きます。③3日以内であっても、開封済または使用済の商品・お取り寄せ品・ソフトウェア・消耗品の返品は一切できません。

SHARP

MPUアクセラレータ（東京システムリサーチ）

⦿Xellent30(XVI)…………定価￥59,800 ⇒ 特価￥46,500
⦿Xellent30s(ACE、EXPERT(II) SUPER用) 定価￥54,800 ⇒ 特価￥42,800
(●MPU交換に付き、保証(メーカー・当社)は付きませんで、ご承知下さい。)

X68030/X68000XVI Compactセット（送料￥2,000・消費税別 クレジット表：送料・消費税込み）

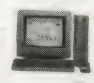
①ハードディスクセット



●CZ-500C(本体)
●340MB(外付)ハードディスク
定価￥506,000
P&A超特価 ￥218,000
(ハードディスク540MBに変更の場合￥5,000加算して下さい。)

12回	19,800	24回	10,400	36回	7,200
48回	5,600	60回	4,700		

②X68000XVI Compact

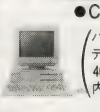


●CZ-674C-H
●CZ-608D(B)
定価￥392,800
P&A特価 ￥134,000

12回	12,300	24回	6,400	36回	4,500	48回	3,500	60回	2,900

決算大処分セール 旧シリーズ今が買いどき!!（送料￥1,000・消費税別）単品、限定

⦿PROII-HD ●CZ-663C



(ハードディスク40MB内蔵)
P&A超特価 ￥39,800

⦿PROII-HD 最強モデルセット
●CZ-663C
●メモリー11MB増設(合計12M)
●SCSIボード付
P&A超特価 ￥119,000

⦿Compact XVI ●CZ-674C



P&A超特価 ￥76,500

X68用専用ディスプレイ

⦿CZ-608D 特価￥59,800
⦿CZ-615D 特価￥118,000
⦿CZ-621D 特価￥120,000

X68030/68000オリジナルセット

⦿CZ-500C
●HD(内蔵)500MB
●メモリー8MB増設
●(合計12MB)
●コプロ
●SX-WINインストール済み
特価￥288,000

⦿CZ-500C
●HD(内蔵)800MB
●メモリー8M増設(合計12MB)
●コプロ
●SX-WINインストール済み
特価￥315,000

⦿CZ-674C
●HD(内蔵)500MB
●メモリー6M増設(合計8MB)
●SX-WINインストール済み
特価￥176,000

⦿CZ-674C
●HD(内蔵)800MB
●メモリー6M増設(合計8MB)
●SX-WINインストール済み
特価￥199,000

⦿内蔵ハードディスク(500C、674C用)(単品)
●500MB…特価￥49,800 ●800MB…特価￥69,800
(当社取り付けの場合、￥8,000加算して下さい。)

周辺機器コーナー（送料￥1,000・消費税別）

カラーイメージスキャナ
●JX-330X……定価￥178,000▶特価￥86,800
カラーイメージジェット
●IO-735X-B……定価￥248,000▶特価￥89,000
ビデオスキャナー
●CZ-6VS1‥定価￥178,000▶特価￥129,000
FDD(5インチ×2基)
●CZ-6FD5 定価￥99,800▶P&A超特価￥49,800
ペン&タブレット
●Drawing Slate(NS Cal Comp) 31090SER……定価￥74,800▶特価￥58,500
プリンター(ケーブル付)
●MJ-500C (エプソン)………特価￥40,300
●MJ-800C (エプソン)………特価￥60,300
●MJ-900C (エプソン)………特価￥81,300
●MJ-700V2C(エプソン)………特価￥48,300
●MJ-5000C (エプソン)………特価￥135,300
●BJC-400J (キャノン)………特価￥39,300
●BJC-35V (キャノン)………特価￥43,300
●BJ-30V (キャノン)………特価￥30,300
●BJC-600J (キャノン)………特価￥51,300

●CZ-6BV1……定価￥ 21,000▶特価￥15,900
●CZ-8NM3……定価￥ 9,800▶特価￥ 7,200
●SH-6BF1……定価￥ 49,800▶特価￥36,500
●CZ-6BS1……定価￥ 29,800▶特価￥21,500
●CZ-8NJ2……定価￥ 23,800▶特価￥13,800
●CZ-6CS1(674C用)定価￥ 12,000▶特価￥ 8,900
●CZ-6CR1(RGBケーブル) 定価￥4,500▶特価￥3,600
●CZ6CT1(テレビコントロール)……定価￥ 5,500▶特価￥ 4,400
●CZ-5MP1(X68030用)定価￥54,800▶特価￥42,000
●CZ-6BM1A…定価￥26,800▶特価￥19,000
●CZ-800TVEM(ビデオスキャンコンバーター デニーズ)…特価￥27,800

システムサコムボード（送料￥700・消費税別）

●SX-68MII(MIDI)……定価￥19,800▶特価￥13,500
●SX-68SC(SCSI)……定価￥26,800▶特価￥17,500

モデム&FAXモデム（送料￥1,000）

<アイワ>
●PV-BF144M2(ボックス型)……特価￥14,000
●PV-AF288(推奨機種・XVI以上)……特価￥32,000
<マイクロコア>
●MC144FXe/w(ボックス型)……特価￥14,800
<オムロン>
●ME1414B II(ボックス型)……特価￥17,000
●ME2814B(推奨機種・XVI以上)……特価￥29,800
●MD-144XT10V(限定在庫限り)……特価￥30,000

MO（送料￥1,000）

Logitec
●LMO-200(128M)………定価￥69,800▶特価￥45,800
● 340(128M)………定価￥79,800▶特価￥52,300
● 400(128/230M)定価￥118,000▶特価￥76,000
● 420(230M)………定価￥138,000▶特価￥99,000
ICM
●MO-120S-N………定価￥74,800▶特価￥55,000
● 230S-N………定価￥118,000▶特価￥87,000
Filo
●CS-M230PA(230MB) 定価￥148,000▶￥77,800

CD-ROM（送料￥1,000）

Logitec
●SCD-200(2倍速)………定価￥19,800▶特価￥16,800
● 420(4倍速)………定価￥34,800▶特価￥27,200
ICM
●LCD-660S-N………定価￥29,800▶特価￥24,800
I/Oデータ
●CDG-TX4(4.4倍速)……定価￥34,800▶特価￥27,000
●CDG-TX4A(4倍速)……定価￥29,800▶特価￥23,200

東京システムリサーチ製 X SIMM

(X SIMM VI)（送料￥700・消費税別）
⦿XVIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
●X SIM VI (634C用)……定価￥16,500➡特価￥13,000
●X SIM VIc(674C用)……定価￥16,500➡特価￥13,000
増設SIMMメモリ(72PIN)
●4MB(70ns)………定価￥11,800
●8MB(70ns)………特価￥27,800
●4MB(60ns、24MHz以上用)…特価￥16,500
●8MB(60ns、24MHz以上用)…特価￥28,000
●6MB(60ns、メーカー純正品)…特価￥27,800
(X SIMM 10) ⦿SIMM増設式メモリボード
●X SIMM 10……定価￥18,000➡特価￥15,700
増設SIMMメモリ ●1MB×2……特価￥ 9,000
●4MB×2……特価￥30,000
●10MB例 X SIMM 10+1MB×2+4MB×2…￥54,700

X68000/68030専用ハードディスク（送料￥1,000・消費税別）

外付 限定
■ジェフ
⦿GF-340(330MB、13ms)・特価￥24,800
⦿GF-540(620MB、12ms)・特価￥27,800
⦿GF-730(730MB、10ms)・特価￥37,800
⦿GF-1000(1060MB、9ms)特価￥48,800
■ロジテック
⦿SHD-B340AU(340MB、12ms)‥特価￥21,800
⦿SHD-BA340U(340MB、12ms)‥特価￥25,800
⦿SHD-BA540U(540MB、10.5ms)特価￥28,800
⦿SHD-BA1000U(1GB)……特価￥51,800
■システムサコム(富士通純正ドライブ使用)
⦿HD-M520(520MB、12ms)……特価￥37,800

内蔵
■CZ-500C/300C専用
⦿CZ-5H08(80MB/23ms)……定価￥ 98,000▶特価￥71,800
⦿CZ-5H16(160MB/18ms)……定価￥135,000▶特価￥99,500

P&A

株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：平 日/AM10:00～PM7:00
日・祭日/AM10:00～PM6:00
●定休日：毎週水曜日

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。
●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成7年10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

高額買取り(新品もOK)格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

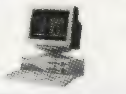
下取り 買取り 専用
■PC98、TOWNS、X68及び関連製品 ☎03-3651-1884 FAX.03-3651-0141
■Mac、DOS/V及び関連製品 ☎03-3655-4456 FAX.03-3655-4436

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………1年間保証付

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
●買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。￥5,000,000までお支払いさせていただきます。

今月の限定品 中古処分セール

NEC



●PC-9801DX/U2
●専用モニター付
特価￥49,800

TOWNS



●TOWNS CX20
●DP533
●キーボード付
特価￥59,800

プリンター
●AP-850(エプソン)…特価￥ 5,800
●VP-800(エプソン)…特価￥ 5,800
●MJ-500(エプソン)…特価￥13,800
●AP-700(エプソン)…特価￥ 5,800
●BJ-10V(キャノン)…特価￥10,800
●PC-PR150T(NEC)特価￥ 5,800

NEC/エプソン
●DX2………￥39,800
●RA2………￥49,800
●CS2………￥79,800
●BX/U2………￥59,800
●An/U8W………￥398,000
●VM………￥20,000
●486MU2GW………￥128,000
●9801NV………￥39,800
●NS/T(125HD、3.6M付)………￥98,000
●NA40………￥118,000
●NS/T………￥90,000
●9801N………￥32,000
●NS/R(8M付)………￥99,000
●NS/R………￥89,000
●NE………￥200,000
●SX/E………￥45,000
●NS/E………￥59,800
●286F………￥29,800
富士通
●CX20………￥49,800
●UR20………￥69,800
●TOWNS 2………￥23,000
●TOWNS 20F………￥29,800
●TOWNS 2F………￥25,800
●TOWNS 40H………￥26,800
●TOWNS ME………￥89,800
●TOWNS HR100………￥79,800
シャープ
●CZ-600C………￥40,000
●CZ-601C………￥40,000
●CZ-611C………￥42,000
●CZ-652C………￥39,800
●CZ-612C………￥55,000
●CZ-603C………￥50,000
●CZ-653C………￥42,000
●CZ-612C………￥53,000
●CZ-623C………￥69,800
●CZ-674C………￥59,800
●CZ-634C………￥99,000
●CZ-644C………￥115,000
※上記は単品価格、モニター別売。

X68000/68030用メモリボード（送料￥700・消費税別）

■I/Oデータ
●SH-5BE4-8M(30用)………特価￥39,500
●SH-6BE1-1ME(600C用)……特価￥10,200
●PIO-6BE1-AE(ACE/PRO/PROII用)特価￥10,200
●PIO-6BE2-2ME(拡張スロット用)特価￥19,600
●PIO-6BE4-4ME(〃)特価￥33,600
■シャープ
●CZ-5BE4(30用)………特価￥39,800
●CZ-5ME4(5BE4用増設)……特価￥36,500
●CZ-6BE2A(XVI用)………特価￥38,900
●CZ-6BE2B(XVI、674C増設)‥特価￥37,500
●CZ-6BE2D(674C用)………特価￥20,500

X68000用ソフトコーナー（送料￥700・消費税別）

<シャープ>
CANVAS PRO68K(CZ-249GSD)特価￥22,000
Easypaint SX-68K(CZ-263GWD)……特価￥ 9,800
Easy draw SX-68K(CZ-264GWD)特価￥15,300
New Print Shop Ver.2.0(CZ-265HSD)……特価￥15,400
Press Conductor PRO68K(CZ-266BSD)……特価￥22,000
CHART PRO68K(CZ-267BSD)‥特価￥29,800
EG-Word(CZ-271BWD)………特価￥44,900
Communication SX68K(CZ-272CWD)……特価￥14,500
Datacalc SX-68K(CZ-273BWD)……特価￥44,000
MUSIC SX68K(CZ-274MWD)…特価￥29,300
SOUND SX68K(CZ-275MWD)…特価￥11,500
フォント・アンド・ロゴデザインツール SX-68K(CZ-282BWD)………特価￥22,000
BUSINESS PRO68K(CZ-286BSD)……特価￥20,500
開発キット(work room)(CZ-288LWD)……特価￥29,700
開発キット用ツール集(CZ-289TWD)……特価￥ 9,600
SX-WINDOWディスクアクセサリー集(CZ-290TWD)……特価￥11,500
XDTP-SX68K(CZ-291BWD)…特価￥26,900
C-Compiler PRO68K Ver.2.1(CZ-295LSD) NEW KIT………特価￥32,500
X-WINDOWS Ver.3.1(CZ-296SS/SSC)……特価￥17,600
<マイクロウェア>
OS-9/X68030 V.2.4.5………特価￥19,900
<計測技研>
Double Bookin………特価￥ 9,600
CD-ROM Driver V.2.0………特価￥ 3,800
SXパワーアップ委員会シャーペンワープロパック……特価￥ 5,400
<その他>
F-Card V5 for X68K(クレスト)……特価￥ 9,600
F-Calc for X68K(クレスト)……特価￥11,000
たーみのる2(SPS)………特価￥13,000
MU-1GS(サンワード)………特価￥21,000
マチエール Ver.2.0(サンワード)……特価￥28,800
Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツァイト)……特価￥37,500
Z's TRIPHONYデジタルクラフト(ツァイト)……特価￥27,000
XL/Image(IMAGICAテクノシステム)……特価￥46,000
<ゲーム>在庫限り
魔法大作戦(X68/5")………特価￥ 7,300
バックランド(X68/5")………特価￥ 6,200
餓狼伝説(X68/5")………特価￥ 6,600

PC98、TOWNS、X68及び関連製品

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141

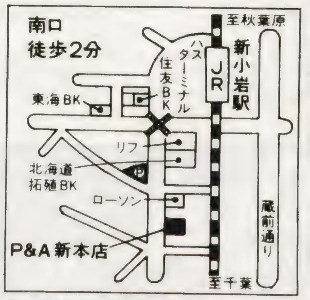
振込先
住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

超低金利クレジット率

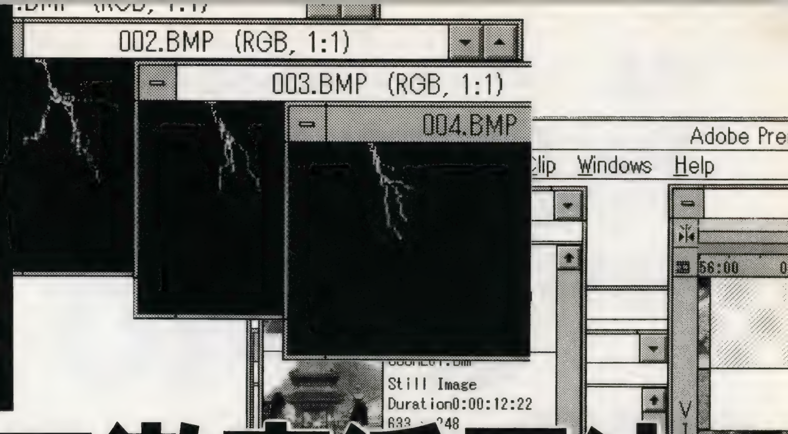
回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8



(※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。)

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

特集



マルチメディア徹底活用法
デジタル・カメラとパソコンでオリジナル・アルバム作りに挑戦！

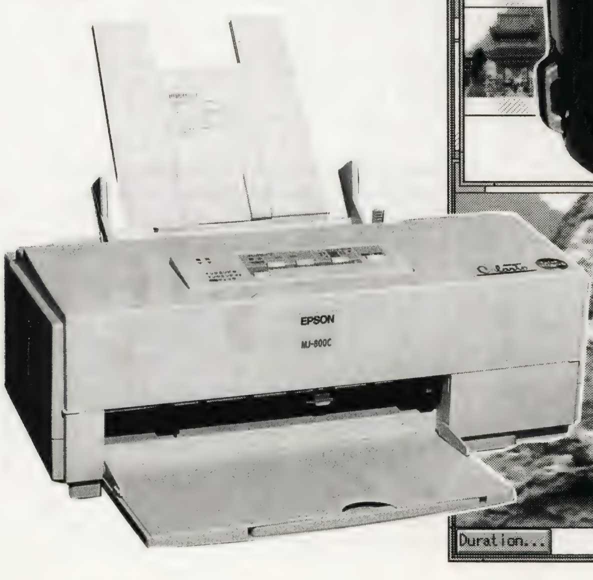
一部の地域では記録的な猛暑が続いた今年の夏。海や山へとでかけた人も多いことと思います。そんな想い出をデジタル・データ化して，パソコンを使ったデジタル・アルバムを作ってみてはいかがでしょうか。

最近，フィルムを使わずに画像を記録する『デジタル・カメラ』と呼ばれる製品が多く発売されています。このカメラは，ビデオ・ムービーなどに使われている撮像素子“CCD”で取り込んだデータを，直接内蔵するメモリに記録するもので，フィルムを使わないまったく新しいカメラとして注目されています。もちろん，デジタルで記録するので，パソコンとの相性もバッチリ。その製品のほとんどが，撮影した画像をデジタル・データのままパソコンに取り込むことができるようになっています。

今回は，そうしたデジタル・カメラと，フィルムやプリントをビデオ映像として出力できるフォト・ビューア，写真データをアルバムの形として編集・加工するソフトウエア，フルカラーで写真データを印字できるカラー・プリンタなどを紹介しながら，この夏の想い出をきちんとした形で永久保存すべく“オリジナル・デジタル・アルバム作り”に挑戦してみたいと思います！









液晶ディスプレイで確認しながらデジタル撮影ができる

CASIO QV-10

価格65,000円



《写真1》CASIO QV-10

カシオのQV-10は，フィルムを使わずに撮影した画像を内蔵メモリに記録するという，まったく新しいタイプのカメラです。さっそくQV-10の機能と性能についてくわしく紹介していきましょう。

■問い合わせ先
カシオ計算機(株)
☎03-3347-4811

QV-10は携帯型画像情報ツール！

カシオから発売中の『QV-10』は，190グラム／130×66×40ミリというコンパクトなボディにさまざまな機能を詰め込んだ，低価格デジタル・カメラです。

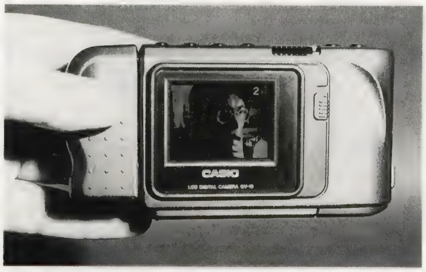
デジタル・カメラ(デジタル・スチル・カメラ)とは，ふつうのカメラが光学式で画像をフィルムに感光させているのに対し，デジタル方式では文字どおり画像をデジタル・データとしてメモリに記録します。デジタル・データは，記録／再生／消去といったデータの取り扱いや，パソコンとのデータのやりとりが簡単なので，最近はさまざまなシーンでアナログからデジタルへの移行が進んでいます。

『QV-10』に標準搭載されている1.8インチTFTカラー液晶ディスプレイは，ファインダとして，撮影まえに実際の画像を見たり，ビューアとして撮ったその場で撮影結果を確かめることができます。また，レンズ部は270度まで回転するので，レンズを上に向けたり撮影者側に向けて自分自身の顔を撮影することも簡単です。

内蔵の16Mビット・フラッシュ・メモリには，最大96コマまでの映像をデジタル記録することができます。もちろん，ビデオ出力端子をそなえているので，撮影した映像を大画面テレビなどに映しだすことや，外部入力を利用してビデオに記録することもカンタンです。さらに，オプションの『パソコン接続キット』(Windows用／Macintosh用ともに価格12,800円)を使えば，そのまま写真データをパソコンに取り込み，パソコン上でさまざまな加工をほどこすことができます。また，ユニークなことに，フォト・レタッチ・ソフトを使って，写真に文字情報を付加したり，コントラストを調整したデータを，『QV-10』にもどすこともできるため，画像携帯ツールとしての使いかたも可能です。

低価格におさえるためか"25万画素CCD"を採用しているため，こまかい被写体(文字など)の撮影にはあまり向いていないようですが，ホビー用途やプレゼンテーションなどイメージを伝えるには十分すぎる性能です。とくにパソコンをお持ちのかたなら，さまざまな用途に利用することができるでしょう。

今回は，『QV-10』と『パソコン接続キット』，ベーマガ・オリジナルのアルバム・ツールを使い，デジタル・アルバム作りに挑戦しています。題材は『東京タワー』です！



《写真2》撮影した画像は液晶画面

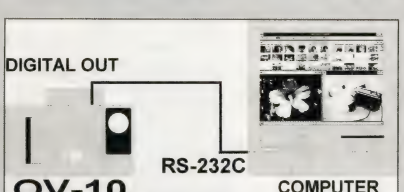
■QV-10の主な仕様

記録方式	デジタル記録(JPEGベース)／フィールド記録
記録媒体	内蔵メモリ(16Mビット・フラッシュ・メモリ)
記録コマ数	96枚
映像素子	1／5インチCCD(25万画素)
レンズ	固定焦点式マクロポジション付きF2 f=5.2mm
絞り	F2，F8マニュアル切替
モニタ	ファインダ兼用1.8型TFT低反射カラー液晶(220×279ドット)
入出力端子	デジタル入出力端子，ビデオ出力端子，外部電源端子
サイズ，重量	130×66×40ミリ，190グラム

CASIO QV-10を使ってオリジナル・アルバムを作ろう！

今回，地方出身の新人ベーマガ編集部員に命じられたのは，なんと東京タワー見学！ 東京の名所中の名所にも関わらず，一度も行ったことのないという彼に白羽の矢が立ちました。はたしてどんな写真を撮ってきたのでしょうか？

さて，撮影から帰ってきてすぐに，パソコンへの画像取り込みを開始しました。接続にはオプションの『パソコン接続キット』を使用。構成は写真Aのとおりです。つぎに付属の『QV-10パソコンリンクソフト』をハードディスクに導入して，さっそくカメラからデータを吸いだします。操作はとても簡単。1枚の画像ロードには約10秒ほどかかりました。



《写真A》パソコン接続キット(価格12,800円)を使ってQV-10を直結する

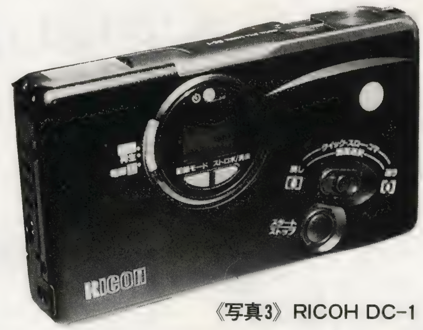


《写真B》パソコン接続キットに含まれる『QV-10パソコンリンクソフト』

写真に迫る高解像度を実現 本格派のデジタル・カメラ登場!

RICOH DC-1

価格149,000円


《写真3》RICOH DC-1

■問い合わせ先
リコーお客様相談室
☎0120-000475
土曜・日曜・祝日をのぞく
9:00〜17:00まで

リコーのDC-1は，これまでの光学式カメラの延長線上にある高解像度デジタル・カメラです。その画質と解像度は，写真やフォトCDにも負けないぐらいの精度を持っています。さっそく紹介していきましょう。

3倍ズームを搭載した高画質デジタル・カメラ

リコーから発売されている『DC-1』は，1/3インチ41万画素という高画質をサポートした，高性能デジタル・カメラです。135×22×76ミリ／255グラムという軽量かつコンパクトな外形は，ポケットに入れて持ち運べる大きさで，出張や取材などで機動力が必要なときにはとくに便利でしょう。

この『DC-1』は，静止画／静止画＋音声(10秒)／連写／動画＋音声(5秒)／音声／文字という六つの記録モードに対応しています。そのため，ふつうのデジタル・カメラとはひと味ちがった，マルチメディア対応のデジタル・カメラといえます。

『DC-1』では，データの記録に汎用のPCカードも利用することができます。24Mバイトのフラッシュ・メモリ・カードを使用することによって，最大246枚(標準モード)／492枚(エコノミー・モード)の静止画を記録することが可能です。

汎用PCカードを使えば，PCカード・スロットをそなえたパソコンに拡張して，そのままデータを読みだすことが可能です。

撮影したデータは付属のユーティリティ・ソフトによってBMP (Windows) もしくはPICT (Macintosh) に変換可能です。

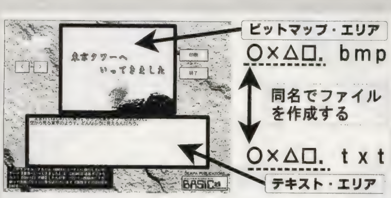
また，オプションの通信アダプタ(DT-1／価格15,000円)を利用すれば，RS-232C端子を介してパソコンにデータを取り込むこともできます。

『DC-1』は，標準付属のプレイバック・アダプタを使えば，S端子や映像・音声端子をとおしてテレビなどに映像・音声を出力することが可能です。また，オプションの液晶モニタ(DM-1／価格39,800円)を接続すれば，撮ったその場で映像を確認することもできます。

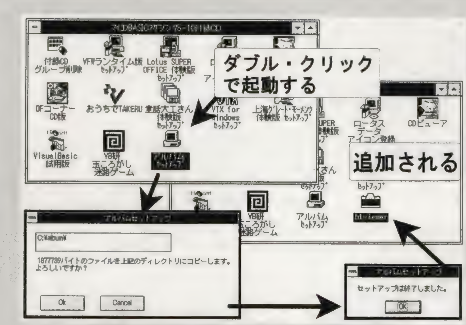
このように高性能かつ多機能なDC-1は，静止画のみならず動画や音声まで含めたデジタル・データの入力ツールとして，またプロ仕様のデジタル・スチル・カメラとして，さまざまな用途に耐えうる製品です。

■DC-1の主な仕様

記録フォーマット	JEIDA DSC 68ピン規格 VIDEOI規格／SOUNDI規格
ビデオ信号方式	NTSC方式420本以上（静止画／動画）
記録モード	静止画／静止画＋音声／連写／動画＋音声／音声／文字
記録媒体	PCMCIA2.1／JEIDA4.2 TypeI準拠の以下のカード
	フラッシュ・メモリ・カード（AIMS仕様）2／8／24Mバイト
映像素子	1/3インチ41万画素
レンズ	f7.1〜f21.3mm，F2.8，4群9枚
出力端子	S映像／ビデオ・オーディオ（再生アダプタ接続時）
サイズ，重量	135×76×22ミリ，255グラム

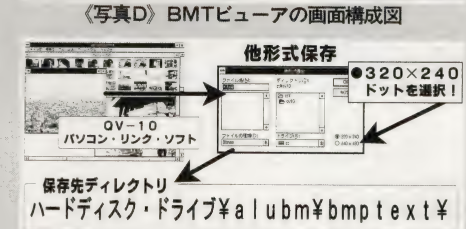


《写真C》ベーマガ・オリジナルのデジタル・アルバム・プログラム『BMTビューア』をハードディスクに導入する



《写真D》BMTビューアの画面構成図

さて，映像の吸いだしに成功したところで，オリジナル・ツールの「BMTビューア」を導入してみましょう。このビューアは，同名の（拡張子だけちがう）BMPファイルとTXTファイルを作り同じディレクトリに入れるだけで，アルバムのように観賞できるというものです(写真C)。導入は簡単。「付録CD10月号グループ」に登録されている「BMT SETUP」をダブル・クリックするだけでOKです（写真D)。さっそく，「QV-10パソコンリンクソフト」を使って撮影したデータを目的のディレクトリにBMP形式で保存しましょう（写真E)。



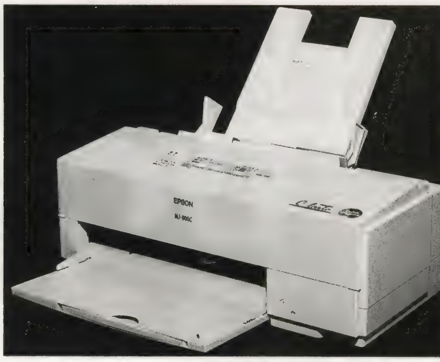
《写真E》『QV-10パソコンリンクソフト』を使って撮影した画像を320×240ドットのBMP（ビットマップ）ファイルとして出力する


《写真4》左が標準添付のプレイバック・アダプタ。右がオプションの通信アダプタ『DT-1』(価格15,000円)

720dpiを実現したコンパクトなフルカラー・プリンタ

EPSON MJ-800C

価格79,800円



《写真5》EPSON MJ-800C

■問い合わせ先
エプソン販売(株)
☎0424-99-7111

エプソンから発売になった『マッハジェットカラリオMJ-800C』は，専用紙を使用することでフルカラー720dpiを実現する高画質フルカラー・マッハジェット・プリンタです。さっそくその画質の秘密を見てみましょう。

720dpiを実現した新しいスタンダード機

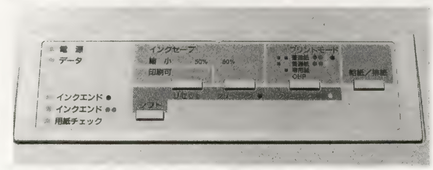
『MJ-800C』には，これまでのインクヘッドでは不可能だった，高噴射圧とすばやい応答性を実現するこで，噴射するインクの粒子を均一化することに成功した，エプソン独自の技術『マッハジェット』技術が使われています。このテクノロジーをコンパクト化することで，高画質を保ちながら，これまでの製品とくらべて小型化に成功しています。しかも，MJ-800Cに搭載されているマッハヘッドは，フルカラー印刷時において現行製品よりも30%も印字速度がアップし，「フルカラーだから遅い」といった常識をくつがえしています（双方向最短距離印字／ロジックシーキング搭載！）。

また，MJ-800Cで採用されているインクは，少量でも発色性のよい独自の超微粒子カラーインクと，高濃度のブラック・インクを採用しています。このブラック・インクとマッハヘッドの組み合わせにより，モノクロ印刷時に，普通紙でも720dpiを実現します（スーパーファイン用紙を使えばフルカラー720dpiに対応)。

気になるランニング・コストですが，フルカラー印刷時には，18.2円／枚，モノクロ印刷時には3.2円／枚と，さらに低コスト化が進んでいます。

■MJ-800Cの主な仕様

印字方式	オンデマンド・インクジェット
印字方向	双方向最短距離印字，ロジックシーキング
解像度	720dpi×720dpi（カラー・モノクロ）
対応用紙サイズ	B5からA4，ハガキ
給紙方式	フリクション・フィード
インターフェース	パラレル／Macシリアル
サイズ	433mm×248mm×198mm
重量	約5.0kg



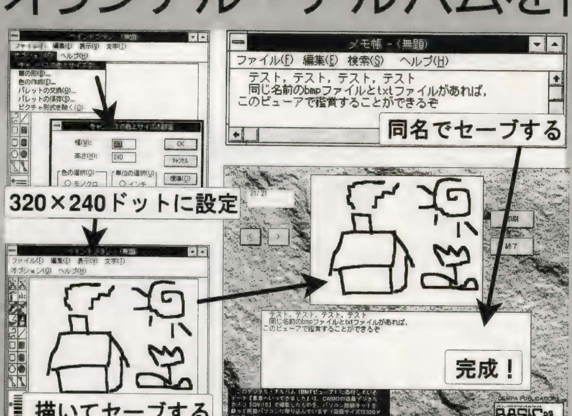
《写真6》効率よくまとめられたスイッチとインジケータ・パネル

■速報！ エスパー・マッハ・カラー最新製品『MJ-3000 CU』登場！

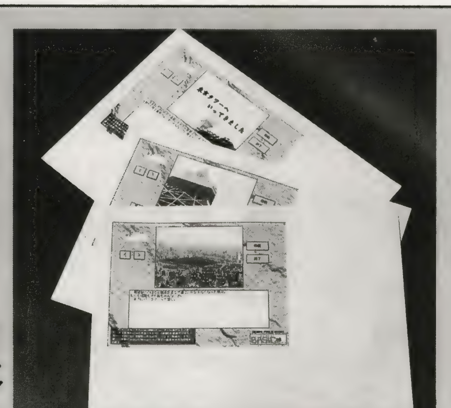
MJ-3000CU（価格128,000円）は，A2サイズから長尺紙（最長5m）や連続紙など幅広い用紙サイズに対応したエスパー・マッハ・カラー・プリンタです。

モノクロ出力はMJ-800C同様の720dpiで，オプションの『カラーアップグレードキット』（価格20,000円）を使えば，720dpi（要スーパーファイン専用紙）の高画質カラー印刷が可能です。

CASIO QV-10を使ってオリジナル・アルバムを作ろう！



《写真F》同じ名前のBMPファイルとTXT（テキスト）ファイルを作成する



《写真G》フルカラー・プリンタ『MJ-800C』で印字したところ。表紙を付けてアルバムの完成！

BMTビューアで見ることのできる画像データは，320×240ドットのBMPファイルであればOKです。Windows標準添付の「ペイントブラシ」を使って絵を描いてそれをBMP形式でセーブすることで，絵日記にもなります。同じように，TXTファイルも「メモ帳」を使えば簡単に作れるので，デジタル・カメラがなくてもアルバムはできてしまいます。

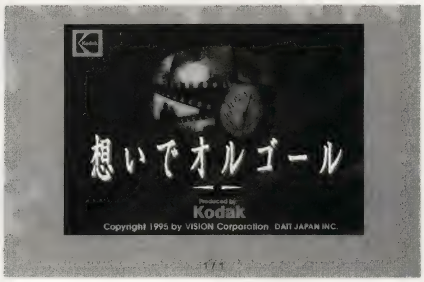
さて，データが完成したら「BMTビューア」を起動し矢印ボタンで閲覧することができます。もちろん，[印刷ボタン]を押すことで印刷も可能ですから，MJ-800Cのようなフルカラー・プリンタを使えば，写真のアルバムにも負けないオリジナルのアルバムが完成します！ さぁ，あなたもオリジナル・アルバム作りに挑戦してみましょう。

フォトCDとパソコンを使ってBGM付きの美しいアルバム作りができる

日本コダック

想いでオルゴール

価格11,000円



《写真7》想いでオルゴール

■問い合わせ先
日本コダック㈱お客様相談センター
☎03-5488-2365
■技術的な問い合わせ先
ダットジャパン㈱
ユーザーサポートセンター
☎011-716-5310

フォトCDは，撮影したフィルムのデータをデジタル化しCDに焼き込んで，パソコンに接続したCD-ROMなどを使い観賞することができるものです。このフォトCDを使ってアルバム作りができるのが『想いでオルゴール』です。

美しいオルゴールとともに展開するフォトCDアルバム

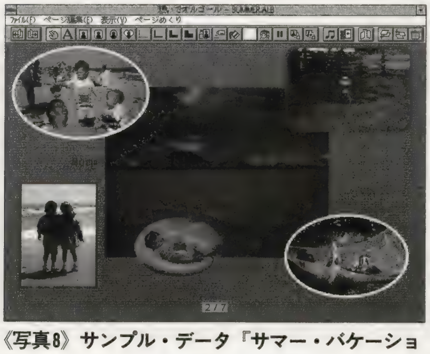
『想いでオルゴール』は，コダックのフォトCDを利用してパソコン上でアルバムを作るWindows用ソフトです。フォトCDによる高品質なデジタル映像をパソコンに読み込み，自由に編集，レイアウトすることによって，ふつうのアルバムとはちがう，パソコンならではのアルバムを作成することができます。

フォトCDとは，高解像度の35ミリ・フィルムの画像をCDに収録し，WindowsマシンやMacintoshに接続されたフォトCD対応のCD-ROMドライブや，専用プレーヤ，新世代ゲーム機などを使って，モニタ画面上で美しい写真を再生させるシステムです。

アナログの高画質なデータを2,048×3,072ドットでスキャンし，さらに圧縮してデジタル・データ化するわけですが，CDに収録する際に五つの解像度を持ったデータとして記録されます。

自分で撮影したフィルムを，フォトCD取扱店に持ち込むことで，約1週間〜10日でフォトCDが完成します。

こうしたデータを利用して，パソコンのきれいなフォントを使って写真にコメントを入れたり，カラー写真をモノクロやセピア調にしたり，不必要な部分を切り取ったりといった効果を簡単にかけることができます。



《写真8》サンプル・データ『サマー・バケーション』

フォトCDの内容を表示させたら，台紙上にマウスで移動するだけで，写真の配置は完了します。回転やサイズ変更などのトリミングは自由自在で，レイアウト上のサイズをシステムが監視して，5段階ある解像度の中から最適なファイルを自動的に選択します。

また，写真の枠として，

- **●四角枠（矩形）**
- **●角を丸めた四角枠（角丸）**
- **●丸枠**　**●ハート枠**

の4種類の枠を選ぶことができます。写真の枠幅も“枠なし”を含む4種類からの選択が可能です。

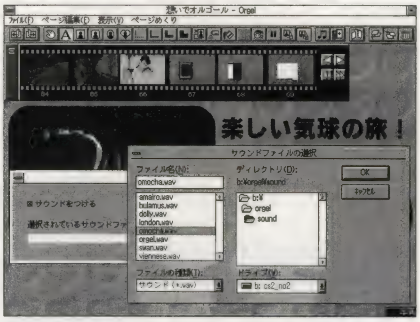
台紙の模様や色はもちろん，“左から描き直す”や“右から消して浮かび上がる”，“フェイドイン”などのさまざまなページ表示／写真表示の効果を指定できるため，動きのある楽しいアルバム作りが可能です。

フォトCDのデータ以外にもBMPファイルを利用することができるので，それ以外の効果をかけたい場合には，フォト・レタッチ・ソフトなどで読み込んで加工し，BMP形式で出力することにより，自由に加工した映像を使用することができます。また，想いでオルゴールではアルバムの各ページに音楽を付けることができます。収録されているオルゴール曲は全部で8曲ですが，Windowsの『サウンドレコーダ』などを使ってWAVファイルとして録音すれば，オリジナル曲はもちろんナレーション，効果音を指定することができます。

美しいオルゴールとともに浮かんでは消えるアルバムは，なんともノスタルジックな雰囲気さえ漂います。あなたも，フォトCDを使って『想いでオルゴール』でBGM付きのアルバムを作ってみてはいかがでしょうか。



《写真9》画面上のフィルムからデータを台紙上にドラッグするだけで写真の配置ができる。写真枠の指定もとても簡単



《写真10》写真に対するキャプションはもちろん，WAVファイルによる音楽の指定もできる

■『想いでオルゴール』動作環境

本体	Windows3.1が動作するパソコン
OS	Windows3.1以上
動作モード	386エンハンスト・モード
画面モード	640×480ドット32,000色以上（256色でも可）
サウンド・カード	Windows3.1で動作するもの
CD-ROMドライブ	マルチ・セッション対応（倍速以上を推奨）
使用メモリ	8Mバイト以上
HDD空き容量	約17Mバイト以上

フィルムやプリントをテレビに映して楽しめる
FUJIFILM
FOTOVISION FV-10

価格79,800円


《写真11》FOTOVISION FV-10

■問い合わせ先
富士写真フイルム㈱
☎03-3406-2387

FOTOVISION FV-10は，写真を大画面で楽しむためのフォト・ビューアです。フィルムやプリント以外にも，立体物の撮影までこなすFV-10の性能を紹介しましょう。

写真を大画面で楽しみたい！

富士写真フイルムから発売されている『FOTOVISION FV-10』は，ネガ・フィルム／ポジ・フィルム／カラー・プリントなどのスチル写真や，印刷物／立体物など，あらゆる映像をビデオ信号に変換し，テレビ画面に映しだしたり，ビデオやパソコンに入力することができる製品です。

41万画素のHRCCDや高画質設計のDSP回路,業務用カメラにも採用されているTVフジノン・レンズの採用によって，非常にシャープでクリアな高画質映像を実現しています。

『FV-10』には，見たい部分を自由に拡大できる4倍電動ズームを搭載しています。ズーム部分は，光学式ズームを採用しているため，拡大しても美しい映像が得られます。

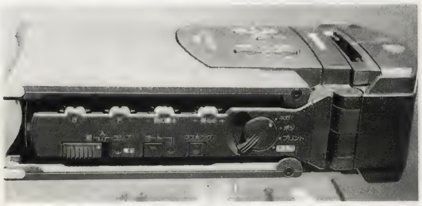
また，『FV-10』は『カメラモード』という，小型CCDカメラのように人物や風景などの大きな被写体や，動画を取り込むことができるモードも持っています。この機能により，ビデオライト一体型のビデオカメラのように使用することも可能です(今月の付録CDに収録されている『マルチメディア徹底活用法』のビデオは,『FV-10』を使って撮影しています)。

『FV-10』には，カラーネガを収納するネガ・フィルムキャリアーと，マウントされたカラーポジを収納するスライドフィルムキャリアーが付属しています。これを本体の差込口にセットすることで，CCDカメラによって撮影され，その映像がビデオ信号として出力されるしくみになっています。このとき，フィルムのネガ／ポジに合わせて，カラー反転を切り替えるスイッチが付いています。

また，カラー・バランスやフォーカスはすべてオートに設定させることが可能で，いつでもベストな状態でフィルムを観賞できます。

この他にも，不必要な部分をマスクするユニークな“マスキング機能”を搭載しており，パノラマ撮影されたフィルムの上下を白や黒の帯で隠すことも可能です。

フィルムやプリントをテレビに映して見たり，ビデオ・キャプチャ・ボードを利用してパソコンに映像を取り込んだり,ビジュアル・プレゼンテーション・ツールとしてOHPのように使ったりと，さまざまな利用方法が考えられる『FV-10』。これ1台あればさまざまなシーンで活躍できる製品です。また，普及タイプ『FV-5』(58,000円)も用意されています。


《写真12》切替スイッチでポジ／ネガ反転，プリント，カメラモードに変更できる


《写真13》カメラモードで立体物の撮影も可能！

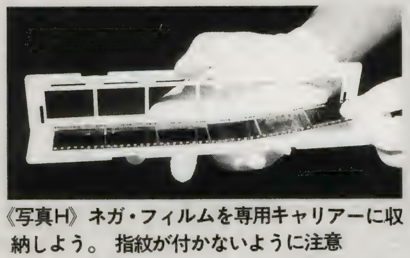
■FV-10の主な仕様

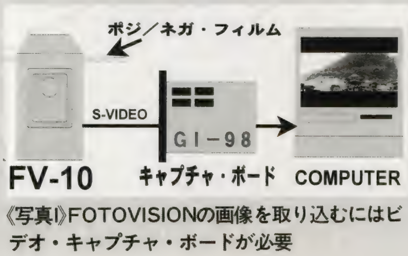
映像素子	1／4インチCCD（41万画素）
レンズ	TV-フジノン4倍ズームレンズ F=3.2～4.5 f=3.6～14.4mm
映像切替	ネガ／ポジ／プリント／カメラ
出力端子	S映像端子，ビデオ映像端子
サイズ，重量	108×62×214ミリ，650グラム

FOTOVISION FV-10を使って動画アルバムを作ろう！

「FV-10の出力がビデオ信号なら,これをキャプチャして動画化できないか？」とベーマガ編集部は考えました。そこで,たまたま手元にあった古いネガ・フィルムから作成したのがこの『恐山』です。これはふつうの35ミリで撮影されたフィルムですが，これを「FV-10」のズーム機能とパノラマ・マスキング機能を組み合わせて，ワイドサイズで切り抜いています。それではさっそく作った過程を追ってみましょう。まず,ネガ・フィルムをキャリアーにマウントします。このとき指紋が付かないように白いフィルム編集用の手袋をするといいでしょう。つぎに，パソコンとの接続です(写真I)。キャプチャ機能を搭載していないマシンでは，ビデオ・キャプチャ・ボードが必要です。

つぎに「FV-10」のズーム機能を使って構図をきめたり，カラー・バランスを調整して色をきめたらキャプチャ・ソフトを使って数コマ取り込みます（実際には15秒間取り込みました)。


《写真H》ネガ・フィルムを専用キャリアーに収納しよう。 指紋が付かないように注意



《写真I》FOTOVISIONの画像を取り込むにはビデオ・キャプチャ・ボードが必要

フロッピーディスク感覚で差し替えて使える100Mバイトの大容量！

iomega

ジップ

zipドライブ/ディスク

ドライブ予価29,800円　メディア予価2,680円


《写真14》iomega zipドライブ

■問い合わせ先
日立マクセル(株)営業本部
お客様相談センター
☎03-5467-9197
メモレックス・テレックス(株)
☎03-3273-8960

マルチメディア・データを扱うと気になるのはハードディスクの空き容量です。とくに動画データや音声データは大きくなりがちです。そんな不安を解消すべく出番をひかえている次期記憶メディアを紹介しましょう。

次世代フロッピーディスクの本命zipディスク

日本では95年秋発売予定のzipドライブ／ディスク（以降zipディスクと略す）は，100Mバイトの大容量にハードディスクなみの高速性能を持つ，新外部記憶メディアです。

Windows3.1の普及により，パソコンで映像／音声／動画などのマルチメディア・データを扱う機会が増え，大容量外部記憶装置の必要性が増してきています。もうすぐ発売されるWindows95では，さらにマルチメディア性能の強化が進んでいるので，このような傾向は今後さらに加速していくことでしょう。

そんな状況の中，さまざまな新しい大容量外部記憶装置が名乗りをあげています。その中でもzipディスクはアメリカですでに発売され，爆発的な人気とともに次期主力メディアとして本命視されている製品です。

zipディスクの100Mバイトという容量は，G（ギガ）バイトクラスのものが発表されはじめた他の大容量メディアとくらべると，さして大きな容量ではありません。とくに，映像や音声などのマルチメディア・データを取り扱うことを考えると，少々物足りない容量です。しかし，一般の人が通常扱うには十分な大容量といえます。文書や静止画などを中心としたデータを扱うならば，よほど贅沢に使わない限りは，100Mバイト以上になることはないはずです。一般の人が使う場合は，容量よりも速度のほうが大切でしょう。zipディスクのカタログ性能は，平均シークタイム29ミリ秒，データ転送速度1.4Mバイト／秒となっています。これは，光磁気ディスクなどとくらべて，とくにシークタイムが高速なので，小さいファイルを多数扱うときなどには非常に有利です。もちろん，大容量データを扱っても十分に高速です。zipディスクのメディアは2,500円程度となる予定ですが，今後量産が進むことによって値段がさがってくることが予想されます。アメリカでの人気を見れば，それも遠い将来の話ではないでしょう。

zipディスクは，マルチメディアの普及によってデータの大容量化が進むこれからのパソコンには，必須のアイテムといえます。とくに，ハードディスクやフロッピーディスクの延長として気軽に使える大容量記憶装置として，今後の普及に期待が持たれます。

■zipディスクの主な仕様

インターフェース	SCSI／プリンタ・ポート
平均シークタイム	29ミリ秒
ディスク回転数	2945rpm
データ転送速度	1.4Mバイト／秒（SCSI），500kバイト／秒（プリンタ・ポート）
ディスク容量	100／25Mバイト
ディスク直径	91mm
記録方式	磁気記録方式（オーバーライト）
外形	133×35×182mm
重量	約450g

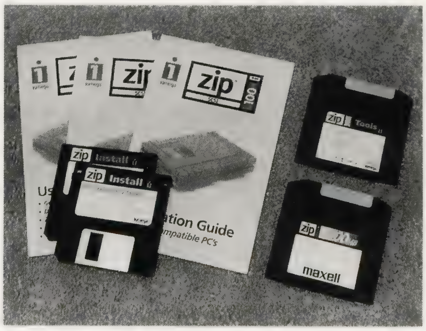


《写真J》取り込んだ映像の上下を切ってBMPファイルとして保存。それをAdobe Premiereで読み込んで動画化する！



《写真K》完成したムービー・アルバムより抜粋

キャプチャが終わったら『ビデオエディタ』の“くりぬき”で上下の黒い部分を切って，AVIファイルとして再出力します。これをビデオ編集ソフトAdobe Premiereで読み込んで編集し音楽を付ければ完成です。ぜひ，付録CDのビデオを見てくださいね！



《写真15》ドライブにはさまざまなユーティリティ・ソフトが付属してくる

キリトリ線

郵便はがき

料金受取人払

東京国際局
承認

31

差出有効期限
平成9年6月
30日まで

切手を
はる必要は
ありません

100-31

（受取人）

東京国際郵便局私書箱五四九九号

日本電信電話株式会社
画像通信事業本部
ビデオテックス通信サービス部　行

キリトリ線

キャプテン利用申込書

（第1ビデオテックス通信網サービス申込書）

年　月　日

※太枠内にご記入願います。

お申込者	
キャプテンをご利用になる電話番号	（　　）　―
（フリガナ） お電話のご契約者名	
設置場所	〒
ご連絡先電話番号	（昼間、ご連絡のとれる電話番号をご記入願います） ―　―　（担当者：　）
ご利用者又は会社名	（ご契約者名と異なる場合のみ記入下さい）
有料画面を見ますか	見る・見ない　（どちらかに○を）

ご利用端末をご記入願います
1. キャプテン専用端末　2. パソコン　3. 多機能電話機　（いずれかに○を）
メーカー名：　機種：
（パソコンをご利用の場合のみ記入下さい） 使用モデムのメーカー名：　機種：

＊キャプテンをご利用になる場合は、お申込時に1回限り、契約料800円（消費税別）がかかります。

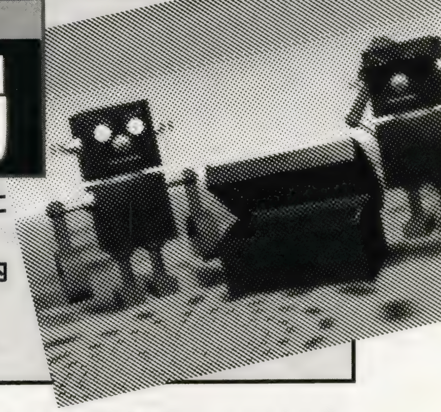
（NTT記入欄）

No.		処理欄			◉

マイコンBASICマガジン特別付録CDの使いかた

デジタル・ビデオや体験版，データが満載！

10月号付録CD活用情報局



デジタル・ビデオや体験版ソフト，ゲーム・ミュージック，プログラムなど，楽しくて役に立つ情報が盛りだくさんのベーマガ付録CD。

このコーナーでは，付録CDのくわしい使いかたや注意点を説明しています。付録CDの内容を見るまえに，このコーナーにかならず目をとおしてくださいね。

それでは，付録CDにはどのようなデータが収録されているのか紹介することにしましょう。

付録CD収録データについて

この付録CDには，CD-ROMドライブ搭載のWindows対応パソコンで動作するプログラム・データやPC-E500に対応した音声による投稿プログラム，ゲーム・ミュージックが収録されています。

それでは，それぞれのデータについてくわしく紹介していきましょう。

●CD-ROMドライブ搭載パソコン用プログラム・データ領域（トラック1）

このトラックには，大きくわけてつぎのようなデータ・ファイルとプログラム・ファイルが収録されています。

■データ・ファイル
◆デジタル・ビデオ・データ
◆グラフィック・データ
◆テキスト・データ
■プログラム・ファイル
◆付録CDビューア（データ閲覧プログラム）
◆体験版・試用版ソフト
◆BASICプログラム

このトラックの大部分を占めるのが，MPC対応パソコン（Windows3.1が動作し，CD-ROMドライブ，PCM音源を搭載し，640×480ドット（256色以上）が表示可能など）で動作するプログラム・データです。

セットアップを行なうとアイコン登録される『付録CDビューア』を利用すると，収録データを簡単に楽しむことができます。

付録CDビューアの動作条件はつぎのとおりです。

■i486SX-25MHz以上のCPU(i486DX2-66MHz以上推奨)
■5.6Mバイト以上のRAM(8Mバイト以上推奨。メイン空き容量500kバイト以上推奨)
■2Mバイト以上のハードディスク空き容量（60Mバイト以上推奨）
■640×480ドット，256色以上表示可能なビデオ・カード／グラフィック・アクセラレータ・ボードとディスプレイ・モニタ
■PCMサウンド・ボード（16ビット44.1kHzステレオ音源推奨）
■CD-ROMドライブ(倍速以上，マルチセッション推奨)

また，体験版・試用版ソフトは，Windows用ソフト5本，PC-98シリーズ用2本の計7本を収録しています。これらの導入方法や使いかたについては，このあとのページを見てくださいね。

なお，プログラム・トラックをオーディオ・スピーカから大音量で再生しないようにしてください。アンプやスピーカの故障の原因になることがあります。

●CD-DA／音声プログラム・データ領域（トラック2）

このトラックには，PC-E500対応プログラム『ポケコン100m走』が音声で収録されています。このプログラムの読み込み方法や使いかたは，あとのページでくわしく説明しています。

このトラックも，トラック1同様オーディオ・スピーカから大音量で再生しないようにしてください。

●CD-DA／音楽領域（トラック3,4）

このトラックは，CDプレーヤで楽しめる音楽データです。もちろん，スピーカを搭載したWindowsパソコンであれば，メディア・プレーヤなどで聞くこともできます。収録曲はつぎの2曲です。

◆トラック4：『MY LOVE～元気を出して』（THE KING OF FIGHTERS'95～ARRANGE SOUND TRAXより）
◆トラック5：『すべてのはじまり』（ファーランドストーリー神々の遺産より）

アイコンを登録しよう！

付録CDのルート・ディレクトリには，付録CDビューアや体験版ソフトが簡単に導入できるセットアップ・プログラムが収録されています。

それでは，セットアップ・プログラムを起動し，プログラムマネージャにアイコンを登録するところまでを実際にやってみましょう。

以下の文章中にでてくる“クリック”，“ダブル・クリック”は，マウスの左ボタンを押すことを示します。“クリック”は1回，“ダブル・クリック”は2回続けて押してください。

■セットアップ・プログラムの起動

①付録CDをCD-ROMドライブにセットする。
②“プログラムマネージャ”の“メイン”の中にある“ファイルマネージャ”のアイコンをダブル・クリックする（**第1図**）。
③ドライブ・アイコンの中から，CD-ROMドライブのアイコンをクリックし，付録CDの内容を表示する。
④その中から“bmsetup.exe”をダブル・クリックする（**第2図**）。

注意書きのウィンドウが表示され，[OK]のボタンをクリックすると，セットアップ・プログラムが起動します（**第3図**）。

以上の作業が終わると，『マイコンBASICマガジン95-10付録CD』グループが登録され，各アイコンが登録されます。

なお，付録CDに収録されている体験版や試用版ソフトには，使用条件等が記載された文書データが付属しています（**第2表**）。体験版・試用版ソフトを使用するまえにかならず目をとおしてください。

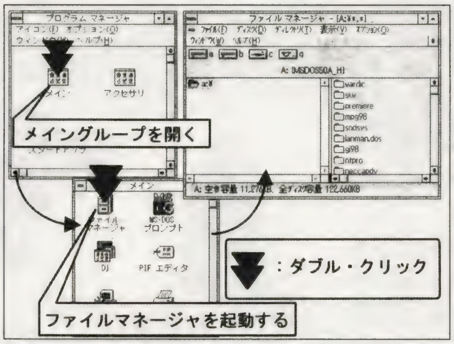
文書ファイルは，“メモ帳”や“ライト”などで目的の文書ファイルを開くと，見ることができます。

導入されたアイコンについて

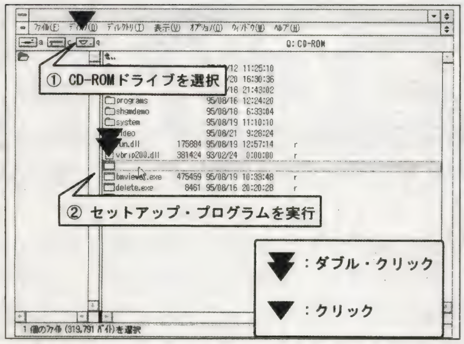
セットアップを行なうと，ビューア以外にもたくさんのアイコンが登録されます。これらのアイコンには，『セットアップ・アイコン』と『プログラム・アイコン』の2種類があります（**第4図**）。プログラム・アイコンは，ビューアやOFコーナーCD版など，ダブル・クリックすると直接実行されるアイコンです。

セットアップ・アイコンは，そのプログラムやデータを導入するためのアイコンです。

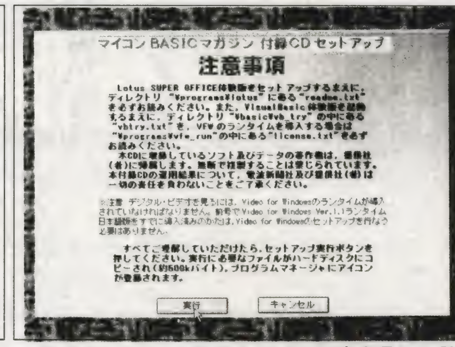
セットアップ・アイコンは，すべてダブル・クリックで実行されます。



《第1図》ファイルマネージャの起動方法

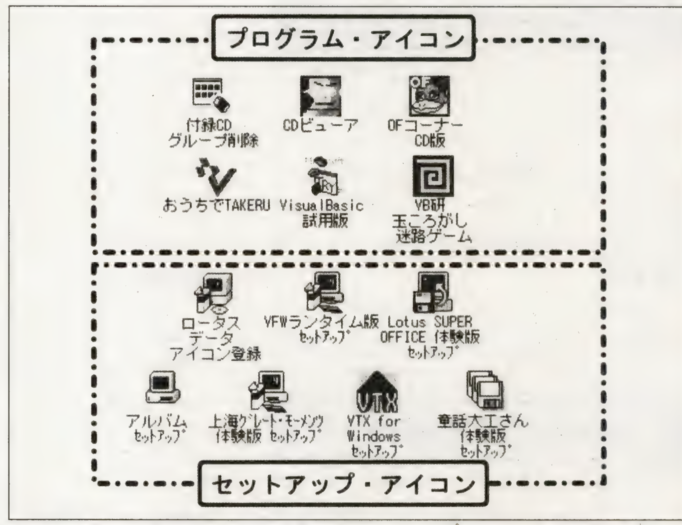


《第2図》ルート・ディレクトリにある“bmsetup.exe”を起動する



《第3図》セットアップを行なうまえに，注意事項をよく読んでおこう





《第4図》付録CDのセットアップが完了すると，このようなアイコンが登録される

セットアップ・プログラムが起動されると，導入先のディスクや，導入するソフトの種類などを聞いてくるので，自分の環境に合った設定をしてください。

また，体験版の中には，かなりのディスク容量を必要とするものもあるので，自分のハードディスクの空き容量をあらかじめ確認しておくとよいでしょう。

体験版・試用版ソフトの導入方法や使いかたについては，このあとのページでくわしく説明していますので，そちらを参考にしてください。

なお，登録された付録CDのグループを削除したい場合は，付録CDのグループ内にある『付録CDグループ削除』をダブル・クリックしてください。

グループ削除のアイコンが登録されない号の付録CDに関しては，つぎの方法でグループの削除を行なってください。

①プログラムマネージャ上で削除したいグループをクリックして選択する
②メニューバーの［アイコン］－［削除］をクリックする

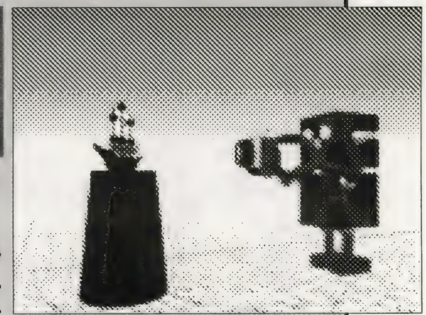
第1表　トラック別収録データ一覧

トラック	収録データ
1	データ・ファイル デジタル・ビデオ・データ グラフィック・データ テキスト・データ
1	プログラム・ファイル 付録CDビューア 体験版・試用版ソフト BASICプログラム
2	PC-E500用BASICプログラム『ポケコン100m走』
3	ゲーム・ミュージック THE KING OF FIGHTERS'95～ARRANGE SOUND TRAXより 『MY LOVE～元気を出して』
4	ゲーム・ミュージック ファーランドストーリー神々の遺産より 『すべてのはじまり』

第2表　導入まえに読むべきファイル一覧

Visual Basic試用版	¥basic¥vb_try¥vbtry.txt
Video for Windows ランタイム版	¥programs¥vfw_run¥license.txt
童話大工さん for Windows体験版	¥programs¥douwa¥readme.txt
ロータス・スーパー オフィス体験版	¥programs¥lotus¥readme.txt ¥programs¥lotus¥suitme.txt
VTX for Windows	¥programs¥vtx¥install.txt
パワードール2ダッシュ体験版	¥programs¥pd2dash¥pd.txt

体験版を使ってみよう！



今月号の付録CDには，Windows用5本，PC-98シリーズ用2本，計7本の体験版・デモ版ソフトが収録されています。

マルチメディア童話が作れる『童話大工さん for Windows』の体験版を始め，おなじみ『ロータス・スーパーオフィス』体験版，『おうちでTAKERU』の最新版，人気シミュレーション『パワードール2ダッシュ』の体験版など，今月もバラエティに富んだ体験版・デモ版の数々をお楽しみください。

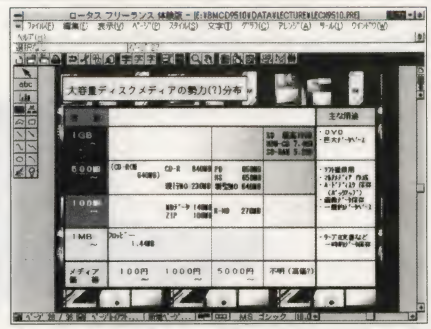
『ロータス・スーパーオフィス』体験版

ロータス・スーパーオフィスは，表計算ソフト『ロータス1・2・3』，ワープロ・ソフト『アミプロ』，プレゼンテーション・ソフト『フリーランス』などを集めた，高機能なWindows用統合ビジネス・アプリケーションです。付録CDには，その体験版が収録されています（第1図）。

プログラムマネージャの"付録CD"グループに登録された"Lotus SUPER OFFICE体験版セットアップ"をダブル・クリックして，セットアップ・プログラムを起動します。導入先ドライブや導入するプログラム&データなどを指定し，自分のシステムに合わせてセットアップを行なってください。

なお，体験版では作成したデータの保存ができない，データを印刷すると体験版で印刷したというメッセージが付加されるなどの，機能制限があります。

くわしくは，導入時にアイコン登録される注意書きをお読みください。



《第1図》複数のビジネス・アプリケーションを統合し充実した機能を持つロータス・スーパーオフィス

ロータス・データの見かた

付録CDには，ロータス1・2・3，フリーランス，アプローチの体験版もしくは製品版で見ることができるロータス製品対応データが収録されています。これらのデータを見るには，対応したアプリケーションがハードディスクに導入されていなければなりません。

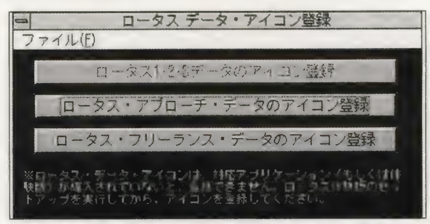
プログラムマネージャの"付録CD"グループに登録された"ロータス・データ登録"をダブル・クリックすると，ロータス・データ専用登録ソフトが起動します（第2図）。

登録ソフトでは，現在のシステムで見ることができるデータの登録ボタンだけがクリックできます。見たいデータの登録ボタンをクリックして，アイコン登録を行なってください。登録されたデータ・アイコンをダブル・クリックすると，その内容を見ることができます。

なお，ロータス対応データは付録CDの"¥data¥lotus¥"と"¥data¥lecture¥"の中に収録されています。各対応アプリケーションを起動し，［ファイルを開く］からファイル名を指定するという方法でもデータを見ることができます。

《第3表》収録ロータス・データ一覧

対応アプリケーション	データの内容	ファイル名
1・2・3	最新パソコン情報スペック一覧	pc_9510.wk4
	今まで紹介したパソコンのスペック一覧	pc_all.wk4
	ツクモ ハード情報	ts10_hrd.wk4
	ツクモ ソフト情報	ts10_sof.wk4
	ツクモ ビデオCD情報	ts10_vcd.wk4
	ツクモ フォトCD情報	ts10_ph.wk4
アプローチ	ツクモ ハード情報	ts10_hrd.apr
	ツクモ ソフト情報	ts10_sof.apr
	ツクモ ビデオCD情報	ts10_vcd.apr
	ツクモ フォトCD情報	ts10_ph.apr
フリーランス	スーパー パソコンレクチャー X	lecx9510.pre



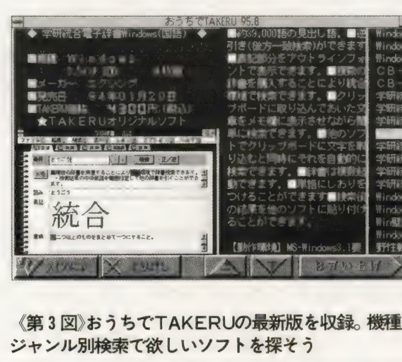
《第2図》ロータス・データ登録ソフト。対応アプリケーションを導入してから，データの登録を行なおう！

『おうちでTAKERU』

ブラザー工業の『TAKERU』は，電気店やパソコン・ショップなどに設置されたパソコン・ソフトのオート・ディスペンサーです。人件費や流通コストを省いた低価格設定と，いつでも品切れなくソフトが買えるという利点がとてもうれしいシステムです。

『おうちでTAKERU』は，TAKERUに登録されているソフトのデータを，TAKERUそのままのインターフェースで閲覧することのできるWindows用ソフトです。ソフトの価格や画面イメージを見たり，ジャンルや対応機種などによる検索ができるので，興味のあるソフトを簡単に見つけだすことができます（第3図）。

付録CDには，おうちでTAKERUの最新バージョンが収録されています。"付録CD"グループの"おうちでTAKERU"をダブル・クリックして起動してください。なお，おうちでTAKERUで見つけたソフトは，本物のTAKERUや通信販売によって購入することができます。ソフト紹介画面から『お買いあげ』ボタンを押すと，通信販売についての情報が表示されます。



《第3図》おうちでTAKERUの最新版を収録。機種やジャンル別検索で欲しいソフトを探そう

『童話大工さん for Windows』体験版

パソコンで簡単にマルチメディア絵本を作成することができる『童話大工さん for Windows』。付録CDには，その体験版が収録されています。

“付録CD”グループの“童話大工さん体験版セットアップ”をダブル・クリックして，セットアップを行なってください。体験版には，データの保存ができないという機能制限があります。

今回も一般の人が作成したデータが収録されています。童話大工さん体験版を起動し，メインメニューから［開く］ボタンを押してください。すると，童話大工さん体験版のディレクトリ（初期値では“¥douwa_t”）に“yume.ddk”と“aki.ddk”というデータが表示されます。“aki.ddk”が一般の人が作成したデータです。見たいファイル名を選び［OK］ボタンを押すとデータが読み込まれるので，［読む］ボタンを押して絵本をごらんください（**第4図**）。



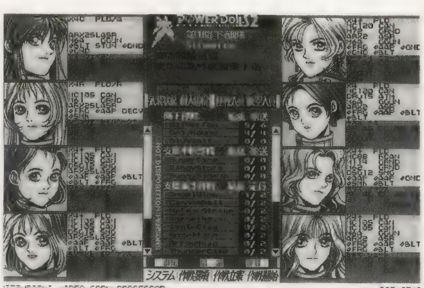
《第4図》先月に引き続き，童話大工さんの体験版を今月号にも収録

『パワードール2ダッシュ』体験版

人気シミュレーション・ゲーム『パワードール』シリーズの最新作『パワードール2ダッシュ』の体験版が，付録CDに収録されています(**第5図**)。このプログラムは，PC-98シリーズDOS用です。このプログラムを起動するには，DOSを起動後つぎのような操作をします。

①“q:［リターン］（CD-ROMドライブがQドライブの場合）”
②“cd¥programs¥pd2dash［リターン］”
③“go［リターン］”

なお，このプログラムを動かすには，520kバイト以上の空きメモリが必要です。起動方法などについてくわしくは，付録CDの“¥programs¥pd2dash¥pd.txt”を，ゲームの遊びかたについては同ディレクトリにある“manual2d.txt”をお読みください。

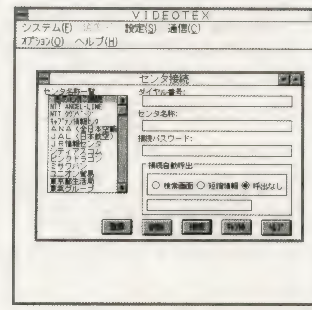


《第5図》見た目とはちがい，内容は硬派なシミュレーション・ゲーム『パワードール2ダッシュ』

『VTX for Windows』

キャプテン・システムとは，ネットワークを利用してさまざまな情報を引き出したり，自宅で新幹線やホテルの予約などができる便利な情報システムです。Windowsからキャプテン・システムにアクセスできる『VTX for Windows』が付録CDには収録されています（**第7図**）。

“付録CD”グループの“VTX for Windowsセットアップ”を起動し，セットアップを行なってください。なお，VTX for Windowsでキャプテン・システムに接続するには，キャプテン・システムと契約している電話回線が必要です。キャプテン・システムに興味のあるかたは，最寄りのNTTまでお問い合わせください。



《第7図》Windows上でキャプテン通信サービスにアクセスできる『VTX for Windows』

『アマランスIV』体験版

風雅システムの人気ロール・プレイング・ゲーム『アマランス』シリーズの最新作『アマランスIV』の体験版が，付録CDに収録されています(**第8図**)。このプログラムは，PC-98シリーズ用です。このプログラムを動かすには，DOSを起動後つぎのような操作をします。

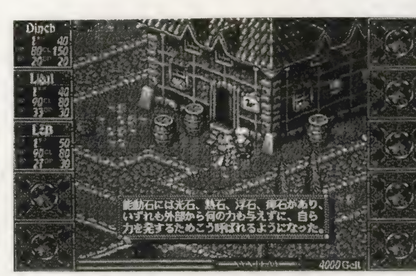
①“a:［リターン］”（導入先ハードディスクがAドライブの場合）
②“md¥ama4［リターン］”
③“cd¥ama4［リターン］”
④“copy q:¥programs¥am4¥*.*”（CD-ROMがQドライブの場合）
⑤“ama4try1［リターン］”
⑥“ama4try2［リターン］”

これで，セットアップは完了です。続いて，

⑦“ama4［リターン］”

とすることで，体験版が起動します。

なお，このプログラムを動かすには530kバイト以上の空きメモリが必要です。導入方法や遊びかたについてくわしくは，プログラムとともに導入される“manual.doc”や“install.man”などをお読みください。

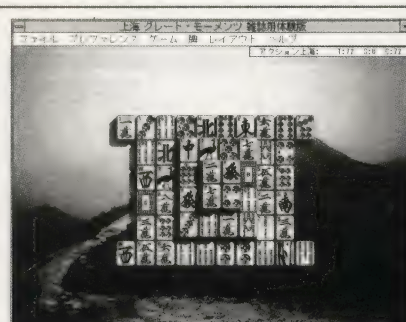


《第8図》『アマランス』シリーズの第4作。美しいグラフィックは必見！

『上海 グレート・モーメンツ』体験版

麻雀牌を使った人気パズルゲーム上海が，グレード・アップしてWindowsで登場！付録CDには，その体験版が収録されています（**第6図**）。

“付録CD”グループの“上海グレート・モーメンツ体験版セットアップ”アイコンを起動して，セットアップを行なってください。なお，このプログラムを動かすには，“Win32s”と“WinG”が必要です。これらはセットアップを実行すると自動的に組み込まれます。



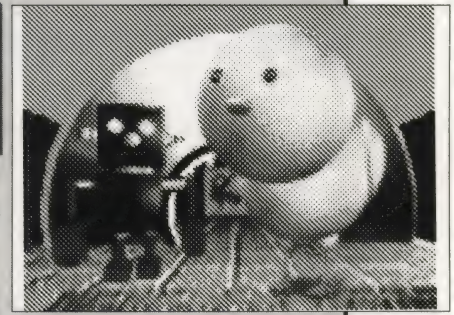
《第6図》あの上海がWindowsで遊べる。楽しいアニメーションが見られるぞ！

《第4表》体験版の導入に必要なハードディスク空き容量

体験版	必要HD容量（バイト）
ロータス・スーパーオフィス	約80M
童話大工さん for Windows	約3M
VTX for Windows	約1.5M
アマランスIV	約8M
上海グレート・モーメンツ	約12M

マイコンBASICマガジン特別付録CDの使いかた

デジタル・ビデオを見てみよう！



今月も容量の限界まで役立つ情報がギッシリ詰まったデジタル・ビデオ。マルチメディア周辺機器の活用法をはじめ，おなじみ最新パソコン情報，今月からコーナー名も一新したチャレンジ ザ ゲーム・コーナー，最新のゲーム情報などを映像で収録しています。

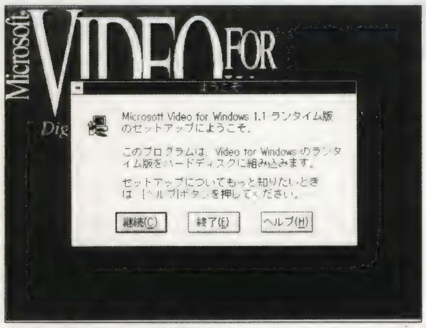
セットアップを行なうとアイコン登録される付録CDビューアを使えば，操作も簡単です。

それでは，デジタル・ビデオを楽しむためのセットアップ方法とビューアの使いかたを紹介していきましょう。

ビューアを起動するまえに

付録CDのデジタル・ビデオを見るまえに，『Video for Windows(以降VFWと略)』を導入する必要があります。セットアップ・プログラムで登録されたアイコン“VFWランタイム・セットアップ”をダブル・クリックして，VFWランタイム版を登録しましょう(**第1図**)。

なお，すでに製品版のVFWを導入している人は，このセットアップを行なわないようにしてください。



《第1図》ビューアを起動するまえに，かならずVFWのセットアップを行なおう

CDビューアの使いかた

セットアップで登録された“CDビューア”のアイコンをダブル・クリックすると，ビューアが起動します。

ビューアを起動するときには，ほかのプログラムを同時に起動しないようにしてください。複数のプログラムを起動した状態では，予測できないエラーが発生する場合があります。

このCDビューアは，大きくわけてつぎの七つのコーナーから構成されています。

- **●オープニング**
- **●目次**
- **●徹底マルチメディア活用法**
- **●最新パソコン情報**
- **●チャレンジ ザ ゲーム・コーナー**
- **●インフォメーション・コーナー**
- **●サイトロン・レーベル・ニュース**

オープニングは，ビューアの起動時に自動的に再生されます。もう一度見たいときは，ビューアを終了し，再度起動しなおしてください。

オープニング以外のコーナーの移動は，目次から『コーナー移動ボタン』をクリックするか，あるいは各コーナー画面の下部にある『コーナー・ジャンプ・ボタン』をクリックすることによって行ないます。

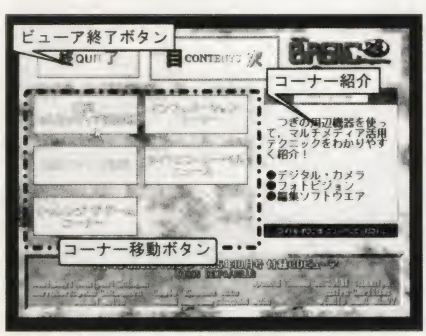
オープニングから目次へ

ビューアを起動すると最初に呼びだされるのが『オープニング・コーナー』です。画面中央に今回の付録CDの内容を紹介するオープニング・ビデオが再生されます。

オープニング・ビデオが終了すると，『目次コーナー』へ移動します。また，オープニングの途中でも，『すすむボタン』をクリックするか，何かキーを押すと目次へ移動します。

目次コーナーには，各コーナーのタイトルが書かれた『コーナー移動ボタン』と『ビューア終了ボタン』があります(**第2図**)。

ボタンにマウス・カーソルを合わせると，各コーナーの簡単な紹介テキストが表示されます。興味のあるボタンをクリックして，そのコーナーへ移動してください。



《第2図》マウス・カーソルをボタンに合わせると，各コーナーのくわしい内容が表示される

徹底マルチメディア活用法

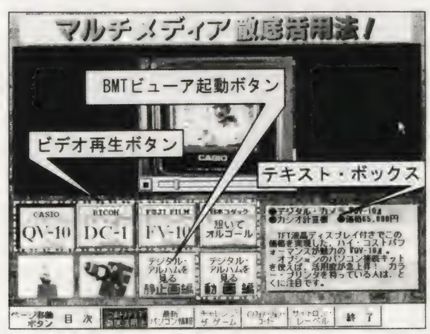
デジタル・カメラ，フォトビジョン，編集ソフトウエアを使って，静止画と動画のデジタル・アルバムを作成しました。

これを見れば，マルチメディア周辺機器の使いかたがバッチリわかります。

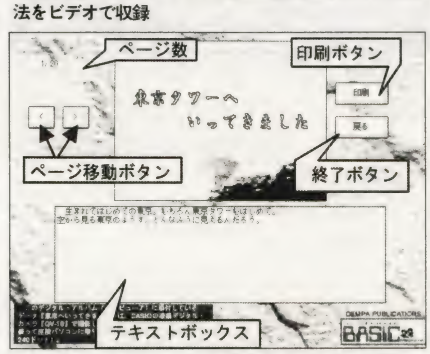
『ビデオ再生ボタン』をクリックすると，各周辺機器の紹介ビデオや，『デジタル・アルバムを見る―動画編』が再生されます(**第3図**)。

また，『BMT（ビットマップ・テキスト）ビューア起動ボタン』をクリックすると，BMTビューアが起動し，デジタル・カメラで撮影した東京の風景を楽しむことができます(**第4図**)。

これらの周辺機器は今月号の特集でくわしく紹介しているので，ビデオを見ながら読んでみてくださいね。



《第3図》マルチメディア周辺機器の紹介とその活用法をビデオで収録



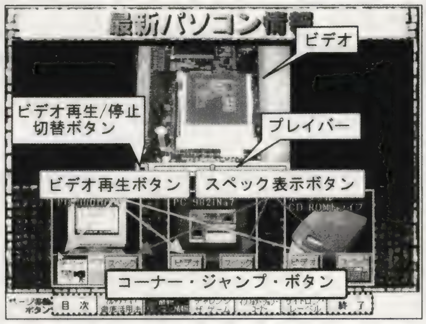
《第4図》BTMビューアの画面。デジタル・カメラで撮影したおだやかな東京の風景を見ることができる

最新パソコン情報

このコーナーでは，話題の最新パソコン3機種をビデオで紹介しています。

今回紹介するのは，『PC-9801BX4』，『PC-9821Na7』（日本電気），そして特別編としてついに登場したポータブルCD-ROMドライブ『KXL-DN720A』（パナソニック），『PRD-150』（ソニー）の4製品です。

各パソコンの本体写真の下にある『ビデオ再生ボタン』をクリックするとビデオが再生され，『スペック表示ボタン』をクリックするとスペック表が表示されます（**第5図**）。

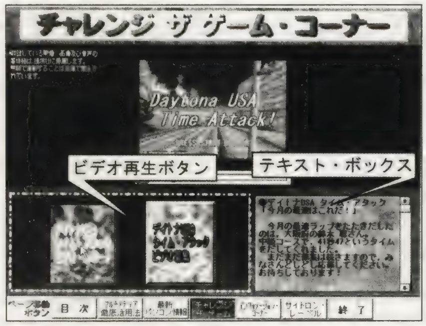


《第5図》今回は特別編として，ポータブルCD-ROMドライブを2機種紹介！

チャレンジ ザ ゲーム・コーナー

大好評だった『リッジレーサー・タイム・トライアル』＆『デイトナUSAタイム・アタック』がその名も新たに『チャレンジ ザ ゲーム コーナー』として生まれ変わりました。これからも，さまざまなゲームのビデオを募集していきますのでお楽しみに！

『ビデオ再生ボタン』をクリックするとビデオが再生され，テキスト・ボックスにくわしい情報が表示されます（**第6図**）。



《第6図》コーナー名は変わっても，デイトナUSAの最速映像はまだまだ募集しているぞ！

インフォメーション・コーナー

最新ゲームをビデオで紹介するインフォメーション・コーナー。

今回は，サターン用シミュレーション・ゲーム『シムシティ2000』，スーパーファミコン用パチンコ・ゲーム『パチンコチャレンジャー』，そしてアーケード・ゲームから『RAIL CHASE2』を紹介。

また，東京アニメーター学院の紹介，『攻殻機動隊』の記者会見の模様，ナムコ・ワンダーエッグ＆たまご帝国の目玉アトラクション，プロが教えるDOS/Vパソコンの組み立てかたなどをデジタル・ビデオで収録しています。

『ビデオ再生ボタン』をクリックすると各ゲームの紹介ビデオが再生され，テキスト・ボックスに各ゲームの価格，発売元などのくわしい情報が表示されます（**第7図**）。

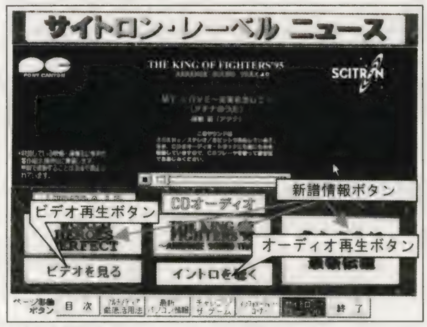


《第7図》ゲームだけでなく，さまざまな情報が満載のインフォメーション・コーナー

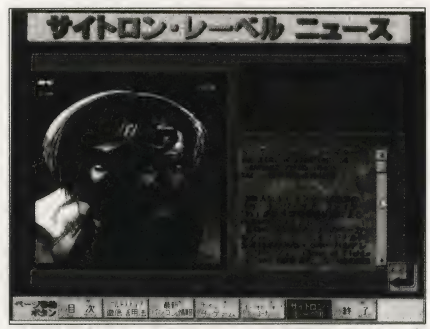
サイトロン・レーベル・ニュース

ポニーキャニオン＆サイトロン・レーベルが贈る新譜情報満載のこのコーナー。今回は，『ワールド ヒーローズ パーフェクト』と『THE KING OF FIGHTERS'95 ～ARRANGE SOUND TRAX～』，『豪血寺外伝 最強伝説』の3本を紹介します。

『新譜情報ボタン』でくわしい内容を紹介した画面が表示され，『ビデオ再生ボタン』や『オーディオ再生ボタン』で新譜の内容を少しだけ楽しむことができます（**第8，9図**）。



《第8図》ポニーキャニオン＆サイトロン・レーベルの新譜情報を付録CDで紹介！



《第9図》ボタンをクリックすると新譜のくわしい内容をチェックできる

付録CD Q&A コーナー



Q1　ロータス・スーパーオフィス体験版を削除する方法を教えてください。

A1　ロータス・スーパーオフィス体験版を削除するには，つぎのような操作を行ないます。
①“ロータス体験版”のグループ削除
②導入先のディレクトリの削除

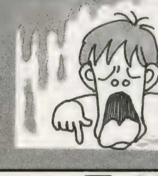
ディレクトリの削除は，ファイルマネージャを起動し，目的のディレクトリをクリックして選択後，［ファイル］―［削除］をクリックしてください。
③win.iniの変更

メモ帳などのエディタを起動し，Windowsが導入されているディレクトリ内にあるファイル“win.ini”を開き，“run=”の行の“SmartCtr”の部分を削除します。そのあと“win.ini”を保存するのを忘れないようにしましょう。

Q2　ビューアを操作していたら，「メモリが足りません」というメッセージのあと，ビューアが終了してしまいました。

A2　メモリ不足が原因です。スワップ・ファイルの容量を増やすか，メモリの増設を行なってください。

コントロールパネルのエンハンスドモードにあるスワップ・ファイルの設定で容量を増やせば，このような現象は起こらなくなります。



BASICプログラムを活用しよう！



付録CDには，本誌に連載されているBASIC講座や特選プログラム・コーナーなどのプログラムが収録されています。
これらのプログラムの読み込みかたやOFコーナーCD版の使いかたなどを，このページで紹介していきましょう。
なお，BASICプログラムの使いかた，遊びかたについては，各掲載ページを参照してください。

BASICプログラムの使いかた

付録CDには，投稿BASICプログラムをはじめとするBASICプログラム・データが収録されています。ここでは，それらの起動方法について簡単に説明していきます。

●N88日本語BASICプログラム

PC-98シリーズ対応BASICプログラムとして，付録CDのディレクトリ“¥basic¥toukou¥n88basic”に読者投稿プログラム『Amidar Man』が，“¥basic¥bp_kouza¥n88basic”に本誌連載中の『BASICプログラミング講座』のサンプル・プログラムが収録されています。これらのプログラムを利用するには，MS-DOS上で動作するN88日本語BASICが必要です。

それでは，これらのプログラムの読み込みかたを説明しましょう。まず，パソコンに接続されたCD-ROMドライブが利用可能な状態で，MS-DOSを起動します。つぎに，N88BASICを起動し，ハードディスクやフロッピーディスクと同じ要領でCD-ROMからファイルを読み込みます(例：load "q:¥basic¥toukou¥list1.bas)。以上の方法で，実行や編集ができるようになります。

ただし，CD-ROMにファイルの書き込み(save)はできないので，ハードディスクやフロッピーディスクに保存してください。

●F-BASIC386用プログラム

FM TOWNS対応BASICプログラムは，付録CDのディレクトリ“¥basic¥toukou¥f_basic”に読者投稿プログラム『がんばれだるまんズ』が，そして本誌連載中の『BASICプログラミング講座』のサンプル・プログラムが“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”にそれぞれ収録されています。

これらのプログラムは，F-BASIC386から実行，編集ができます。

●X68000用BASICプログラム

X68000対応BASICプログラムとして，付録CDのディレクトリ“¥basic¥toukou¥x68k”に読者投稿プログラム『カエルの冒険』が収録されています。

収録データを使用するには，ディレクトリ内のファイルをコピーする必要があります。X68000対応CD-ROMドライブを使用するか，他のCD-ROM搭載パソコンでフロッピーディスクに一度バックアップしてください。

●MSX用BASICプログラム

MSX対応BASICプログラムとして，付録CDのディレクトリ“¥basic¥toukou¥msx”に読者投稿プログラム『海戦物語』が収録されています。

収録データを使用するには，ディレクトリ内のファイルをコピーする必要があります。CD-ROMを搭載しているパソコンでフロッピーディスクに一度バックアップして使用してください。

●VisualBasic用プログラム

ディレクトリ“¥basic¥toukou¥vb”に読者投稿プログラム『あてっこ』(第1図)が，本誌連載中の『VisualBasic研究所』のサンプル・プログラムが“¥basic¥vb_ken¥”に収録されています(第2図)。

それぞれのディレクトリ内にある拡張子が“exe”になっているファイルをファイルマネージャからダブル・クリックすることで，ゲームを楽しむことができます。

また，今回の付録CDに収録されているVisualBasic試用版から，拡張子が“mak”になっているファイルを読み込めば，同プログラムの編集，実行も行なえます。

それぞれのプログラムのくわしい内容は，本誌掲載ページを見てくださいね。

●F-BASIC for Windows用プログラム

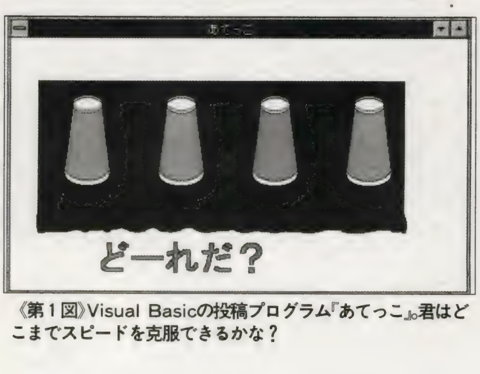
ディレクトリ“¥basic¥f_basic¥”に本誌連載中の『F-BASIC for Windowsプログラム教習所』のサンプル・プログラムが収録されています。VisualBasicと同様ディレクトリ内にある拡張子が“exe”になっているファイルをファイルマネージャから起動することで，ゲームが楽しめます。

●PC-E500用BASICプログラム

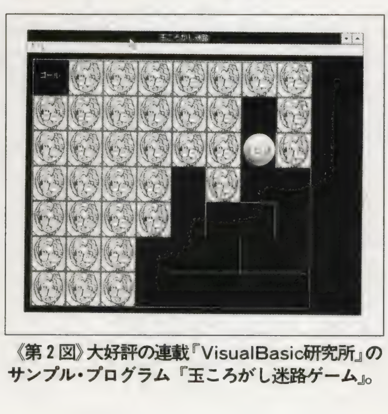
付録CDのトラック2には，PC-E500対応のBASICプログラム『ポケコン100m走』が音声データとして収録されています。

付録CDへは，音声で収録されているので，いわゆる“データ・レコーダ”と同様の方法で接続し，コンピュータに読み込ませるわけです(第3図)。

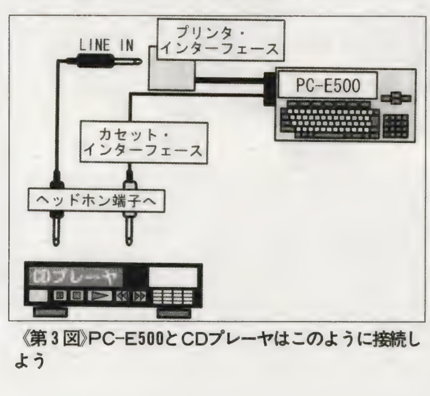
音楽CDプレーヤやCD-ROMドライブに付



《第1図》Visual Basicの投稿プログラム『あてっこ』。君はどこまでスピードを克服できるかな？



《第2図》大好評の連載『VisualBasic研究所』のサンプル・プログラム『玉ころがし迷路ゲーム』。



《第3図》PC-E500とCDプレーヤはこのように接続しよう

録CDをセットし，カセット・インターフェースの入力端子（白色）と，CDプレーヤの音声出力端子をつなぎます。そして，“cload”と入力してリターン・キーを押し，付録CDのトラック2を再生します。最初の10秒間は，このトラックに収録されているデータがパソコン用のプログラム・データであることを示すメッセージが流れます。読み込みを開始すると，“＊（アスタリスク）”が点滅します。

きちんとプログラムを読み込ませるためには，ボリュームの調整が必要な場合もあります。適切な音量に合わせるには，フルボリュームから少しずつボリュームを下げていくといいようです。また，自動調節機能（リミッタや音量／音質調整機能）がついたCDプレーヤでは，うまく読み込めない場合があります。

OFコーナーCD版の使いかた

投稿イラストが増えて，編集部一同喜びを隠せない『OFコーナーCD版』。

このコーナーは，本誌でも大人気の“OFコーナー”のCD版として，読者のみなさんからの投稿をメインに構成されています。

プログラム・マネージャの『OFコーナーCD版』アイコンをダブル・クリックして起動すると，オープニング・ビデオが再生されます。オープニング・ビデオが終了するとOFコーナーCD版のメイン画面に切り替わります。また，ビデオの途中で画面をクリックしても，メイン画面に移ることができます。



《第4図》今月はキャロリの代わりに弟キャロ太が登場するOFコーナーCD版

メイン画面は大きく三つのブロックにわかれています（**第4図**）。画面左側の『イラスト』表示ブロックと画面下部の『テロップ』表示ブロック。そして，画面右側の『コントロール・パネル』ブロックです。

イラストは，コントロール・パネルの『イラスト切り換えボタン』によってつぎに進むことができます。コントロール・パネルには，現在表示されているイラストが全16枚中何枚目なのかが表示されています。

『BGMの再生／停止ボタン』で，スタンダードMIDIファイルのBGM再生をコントロールできます。スタンダードMIDIファイルをきちんと再生するには，MIDI音源（GM/GS音源など）や同時発音数の多いFM音源などが必要です。また，Windowsの“メイン”グループにある“コントロール・パネル”の『MIDIマッパの設定』がきちんと設定されていないと，正しく再生されない場合があります。

『トークボタン』は，登場キャラクターの声の再生，停止を行なうボタンです。通常は再生の状態になっています。なお，この音声を聴くためには，PCMサウンド・ボードが必要です。

また，『テロップ』表示ブロックのスクロールバーを調節することで，テロップの表示速度を自由に変えることができます。表示速度は左端にいくほど速くなります。

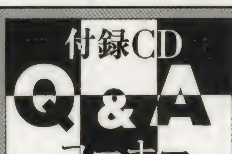
コントロール・ボックスの『終了ボタン』でOFコーナーCD版が終了します。終了ボタンをクリックすると，エンディング・テーマが流れ，投稿募集の画面が表示されます。しばらく待つか，画面をクリックすると，プログラムマネージャに戻ります。

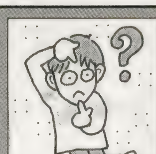
10月号付録CDディレクトリ構造図

```
q:¥
├basic ─────────────┐
│├bp_kouza            │
││├f_basic           │
││└n88basic          │
│├f_basic             │ BASIC
││├list1             │ プログラム
││├list2             │
││└list3             │
│├toukou              │
││├f_basic           │
││├msx               │
││├n88basic          │
││├vb                │
││└x68k              │
│├vb_ken              │
│└vb_try ────────────┘
├data ──────────────┐
│├bmptext             │ データ
│├lecture             │
│└lotus ─────────────┘
├of  ←─────────────── OFコーナーCD版
├programs ──────────┐
│├am4                 │
│├douwa               │
│├lotus               │
│├pd2dash             │
│├takeru              │
││└data              │
│├vfw_run             │
│└vtx                 │ 体験版・試用版／デモ
├shgmdemo             │
│├data                │
││├mjongg            │
││├movies            │
││└sounds            │
│├install             │
││└shgm              │
│└msinst              │
│  ├win32s            │
│  └wing ────────────┘
├system
└video ─────────────┐
  ├c_game             │
  ├info               │ デジタル・ビデオ
  ├multi              │
  ├pc                 │
  └scitron ──────────┘
```

OFコーナーCD版では読者のみなさんからの投稿をお待ちしています。付録CDに対するコメントやカラー・イラスト（ハガキサイズ），スタンダードMIDIファイル，ビデオ・テープ，AVIファイルなどを募集しています。

2～3分の映像にまとめて，ビデオテープでお送りください。このほか，おもしろいビデオや，今後OFコーナーCD版でやってもらいたいことなども募集しています。おもしろい企画があったら，簡単な文章にまとめてどんどん応募してくださいね。





Q3　ロータス・データのアイコンをダブル・クリックしてもデータを見ることができません。

A3　付録CDに収録されているロータス・データに対応したアプリケーションが導入されているか確認してください。

ただし，これまでに他のディレクトリにロータス製品を導入したことのあるシステムに体験版をセットアップした場合，正常にセットアップが行なわれない場合があります。

そのようなときは，データの対応アプリケーションを起動し，［ファイル］－［開く］から付録CDの“¥data¥lotus”にあるデータを見るようにしてください。

Q4　PC-E500のプログラム音声がうまく読み込めない。

A4　CDプレーヤのボリュームを最大から少しずつさげて，読み込みテストを繰り返すとベストな読み込みポイントを見付けることができます。

編集部で実験してみたところ，音質調整機能付きのポータブルCDプレーヤではうまくいかないことがありました。

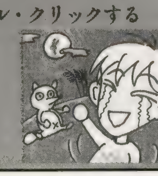
Q5　OFコーナーCD版のBGMがきちんと再生しない。

A5　OFコーナーCD版のBGMは，サウンド・ブラスタ用に調整したMIDIデータです。このため，98用音源ではきちんと再生されない場合があります。

98用サウンド・ブラスタを増設するか，MIDIマッパの設定を変えて，調整を行なってください。

◆MIDIマッパーの設定方法（98用）

①メイングループのコントロールパネルを開く
②［MIDIマッパー］をダブル・クリックする
③［編集］を選択
④ボード名の設定を変える



CD連動連載　体験版ソフトを使いこなす!!

ロータスの人気アプリケーション「スーパーオフィス」で遊んでみよう

第4回　文字のデータを「表計算のデータ」「データベースのデータ」にしてみる

今回は，文字のデータを「ロータス1・2・3」と「アプローチ」のデータにしてみることに挑戦してみます。

ワープロで作った住所録などは，それなりに便利なのですが，名前順で並び替えたり，住所順に並び替えたりするのはうまくいきません。

はじめから，表計算やデータベースのデータとして入力していれば，問題はないのですが，せっかく持っている住所録の文字データをまた入力しなおすなんていうムダなことはしたくないのが人情です。

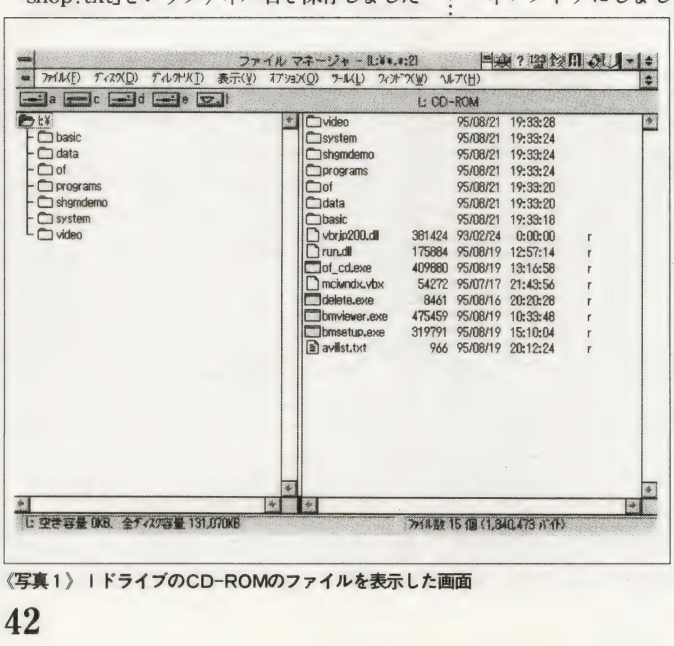
付録CD-ROMの「takeru設置店」文字データで実験

写真1が付録CD-ROMの中身をファイルマネージャーで見たようすです。その中の「programs」「takeru」「data」の中に「shop.wri」がありますが，ここにショップの住所の文字データが格納されています（**写真2**）。

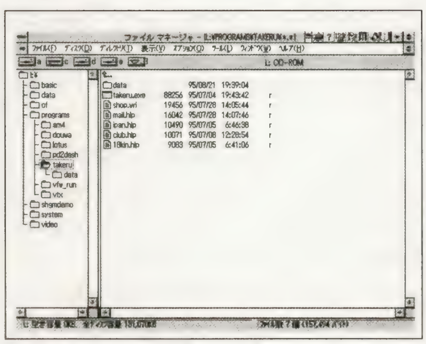
Windowsの「メイン」の中の「ライト」でこのファイルの内容を見たのが**写真3**です。

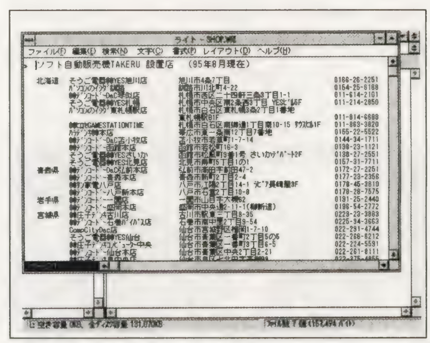
このデータをハードディスクに保存してみましょう。「ファイル(F)」を開いて（**写真4**）「shop.txt」というファイル名で保存しました（**写真5**）。

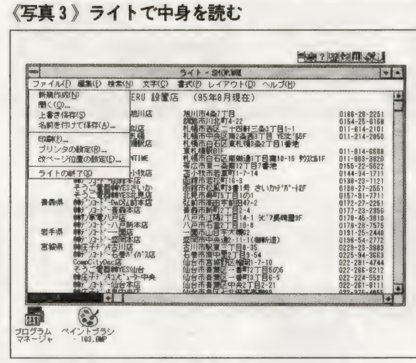
保存先は，便宜的に作った「10」というディレクトリにしました。ディレクトリは「ファイルマネージャー」の「ファイル(F)」の中にある「ディレクトリの作成」を使えば簡単にできます(**写真6**)。

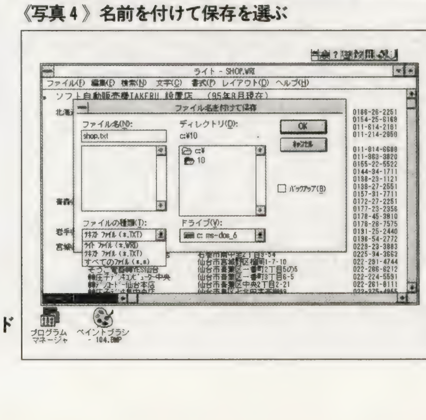


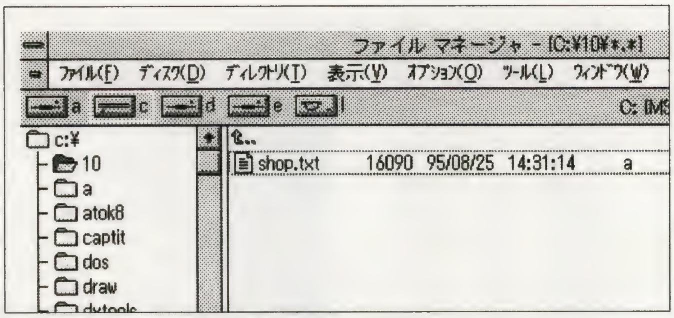
《写真1》 Iドライブの CD-ROMのファイルを表示した画面


《写真2》 shop.wriを使ってみます

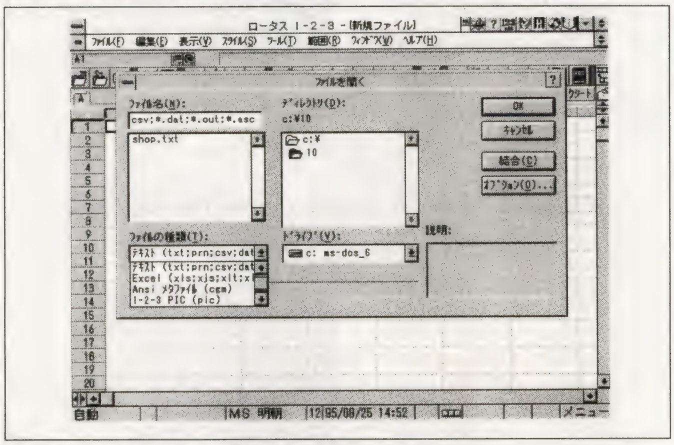

《写真3》 ライトで中身を読む


《写真4》 名前を付けて保存を選ぶ

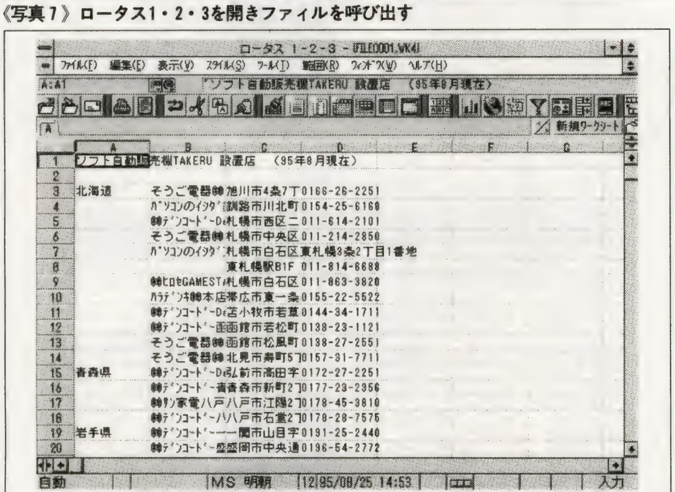

《写真5》shop.txtとしてハードディスクに保存



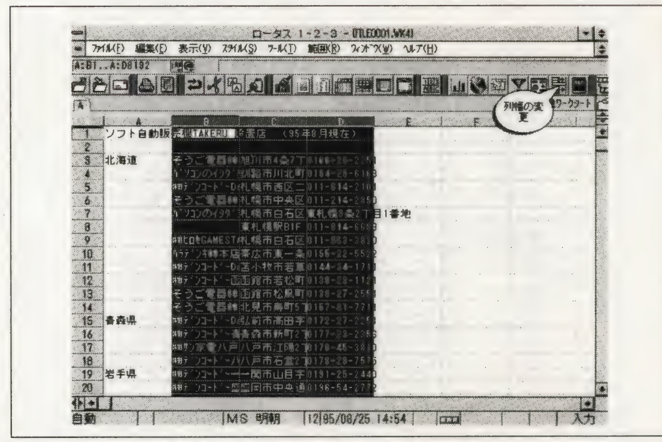
《写真6》ディレクトリは「10」にしてみた



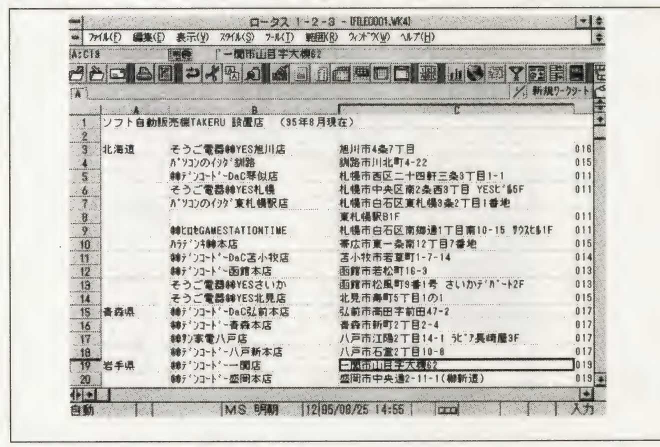
《写真7》ロータス1・2・3を開きファイルを呼び出す



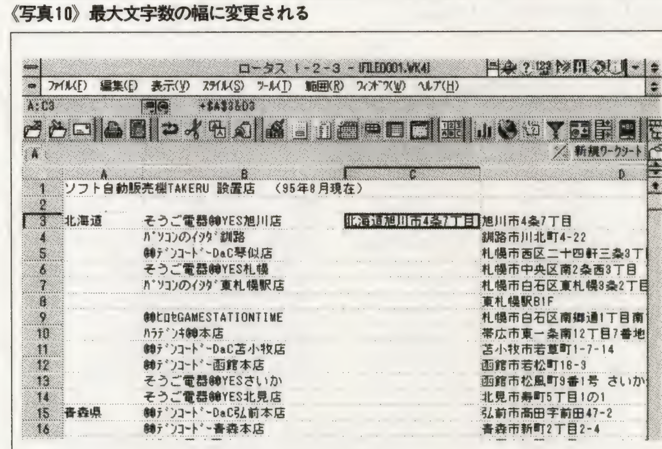
《写真8》すぐに読み込んでくれる



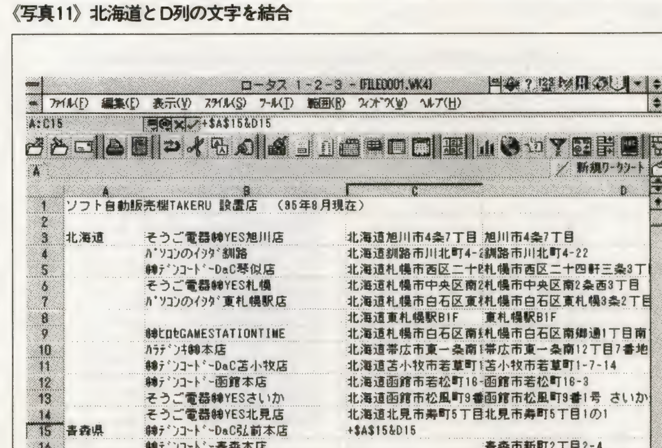
《写真9》B, C, D列を選び「列幅の変更」アイコンを押す



《写真10》最大文字数の幅に変更される



《写真11》北海道とD列の文字を結合



《写真12》ご覧のとおり瞬時に完成

「ロータス1・2・3」へのデータ変換は超簡単

まずは「ロータス1・2・3」を立ち上げます。「shop.txt」を開いているのが**写真7**です。ファイルの種類は「txt」です。

写真8はファイルを開き終わった画面です。確かめてみると，各項目がうまいぐあいにセルに入っています。

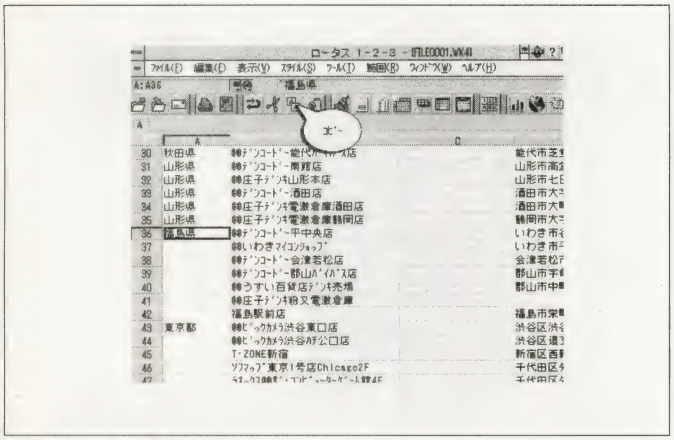
変換作業は超簡単というよりも，ソフトがかってにやってくれます。

このままでは，県名が一番頭に，一つだけつけられていて，データとしては完全ではないし，2行にまたがっているものもあるので，手を加えてみます。

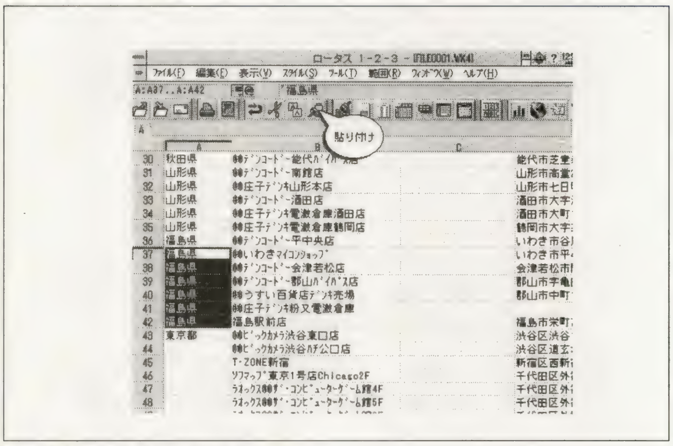
いちいち打ち直すのではなく，いろいろな機能を上手に使ってみます。

写真9〜10は列幅を文字列の長さに合わせる作業，**写真11〜12**は「A列」の「北海道」という文字と「D列」の住所を，「列の挿入」を使って新たに作った「C列」に結合して表記する作業です。

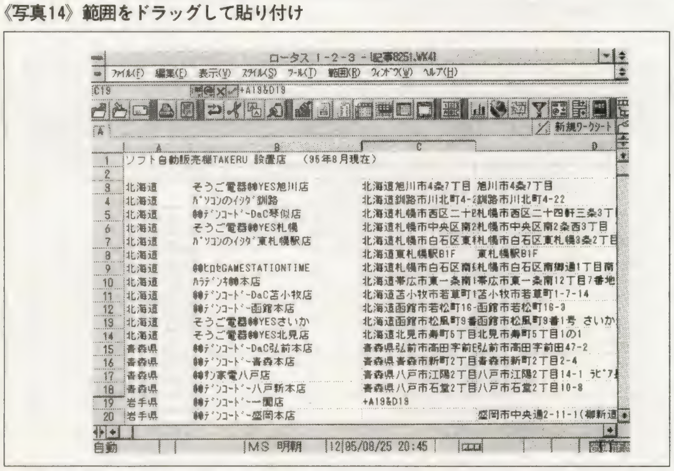
+A3&D3



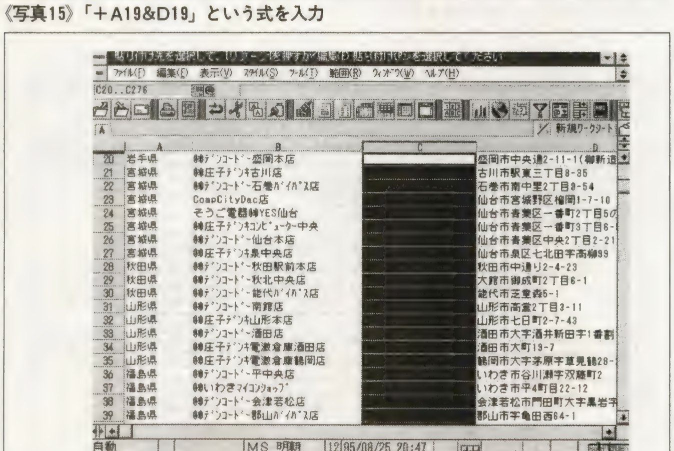
《写真13》コピーを選ぶ



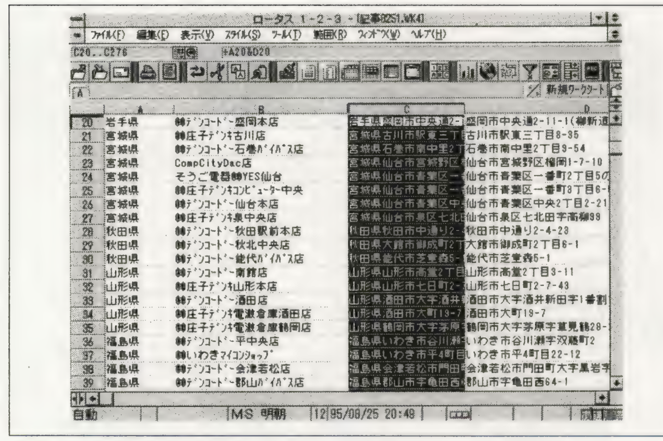
《写真14》範囲をドラッグして貼り付け



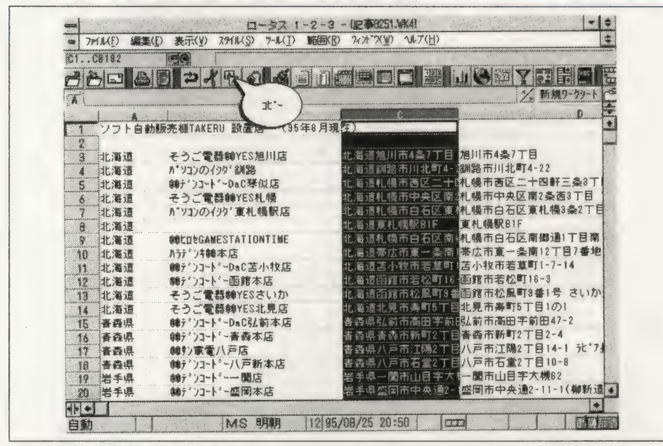
《写真15》「＋A19&D19」という式を入力



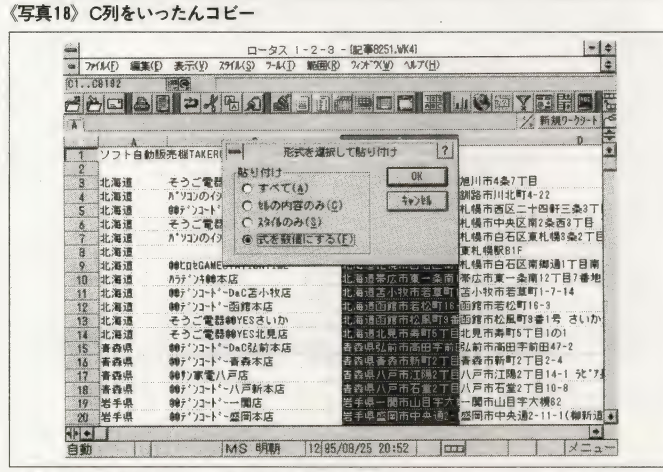
《写真16》式を入力したセルをコピーし，C列の範囲を選ぶ



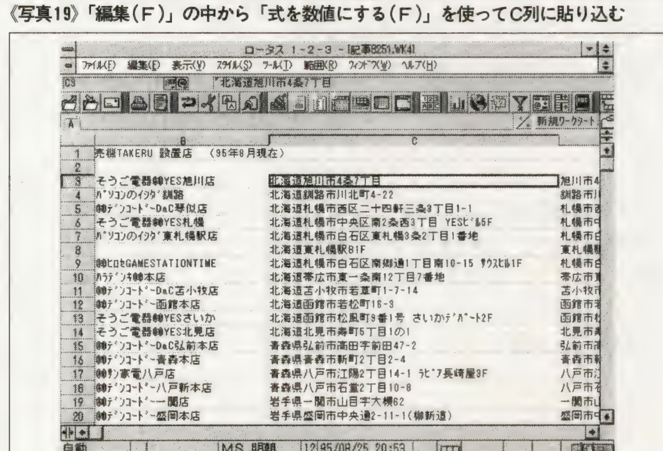
《写真17》貼り付けをした結果



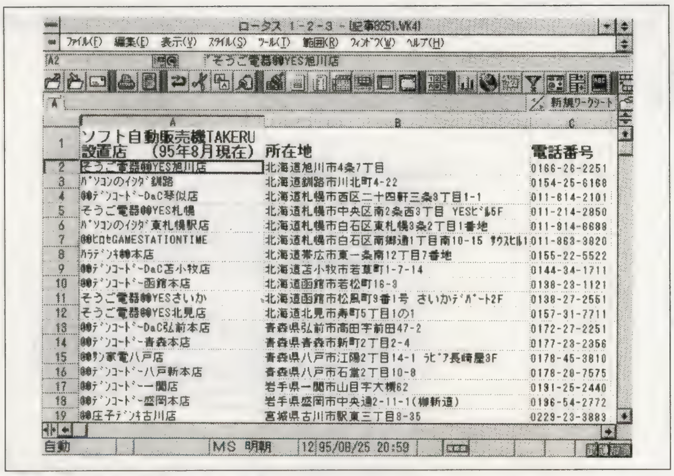
《写真18》C列をいったんコピー



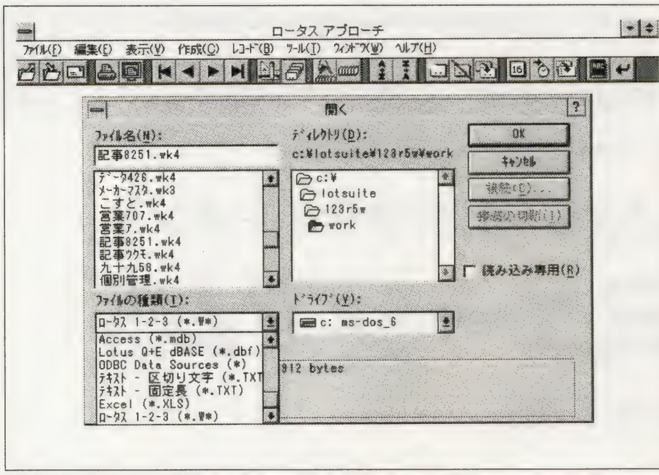
《写真19》「編集（Ｆ）」の中から「式を数値にする（Ｆ）」を使ってC列に貼り込む



《写真20》みごとに完成



《写真21》不要な列を削除して完成



《写真22》アプローチでロータス1・2・3のファイルを開く

という式を実行するとできます。

「&」が結合を指示してくれます。

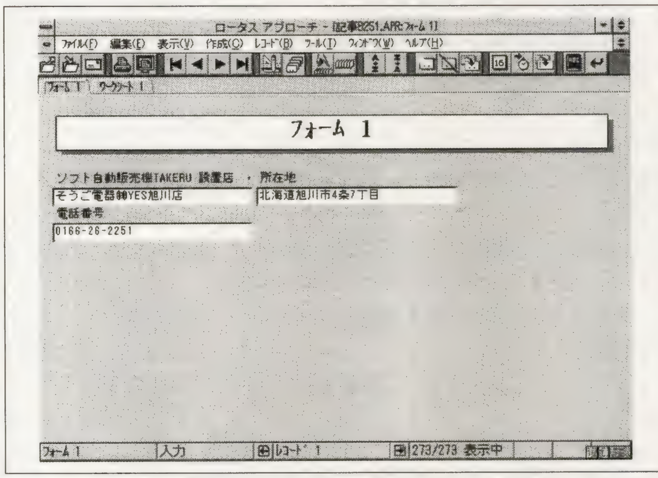
写真13〜14は，「コピー」と「貼り付け」を利用して県名の空白を埋めているようすです。県ごとに結合させるより，「A列」の県名を先に全部埋めてしまい，「C列」の結合作業を一発でやったほうが良いと，方針変更したからです。

写真15〜17は結合作業です。

写真18〜20は中身が計算式の「C列」を文字に変換させるための「コピー」と「貼り付け」作業です。

あとは，不要な列を「削除」して**写真21**のように見やすくまとめます。

体験版ではできませんが，完成したデータは「ロータス1・2・3」のデータとして保存します。今回は「記事8251.wk4」としました。



《写真23》アプローチのデータベース完成

アプローチへの変換はもっと簡単

完成した「ロータス1·2·3」の「記事8251.wk4」のファイルを，立ち上げた「アプローチ」から呼び出します（**写真22**）。

するとデータベース・ファイルやアプローチのファイルを自動的に作り，**写真23**のような画面も作り出してくれます。

今回の例を応用していろいろなことを試してみてください。

（多田太郎）

PC-FXのソフトが誰でも作れてしまう「ゲームアクセラレーター」講座次号よりスタート!!

『NECホームエレクトロニクスはゲーム機としては初の「PC-FX」のプラットホーム開放と，パソコン連動による安価なソフト開発環境の一般提供を可能にした，一連の製品を年末に発売することを表明した。開発期間，投入人材の増加傾向が激化する一方で，創造的クリエイター不足に慢性的に悩む業界に，新風を吹き込むか，おおいに注目を集めている。』

これは電波新聞に報道された以下の製品発表を報道する記事のリード文です。

NECホームエレクトロニクスは発売中の新世代ゲーム機「PC-FX」シリーズの姉妹機として，パソコンに接続してPC-FXのゲームが楽しめる「ゲームアクセラレーター（仮称）」と，本格的なゲーム制作ができる「ゲーム開発ツールパック」をかなり安い価格で年末に発売します。

ゲーム専用機はもちろん，最近ではパソコンにもBASIC言語が添付されなくなり，せっかく高性能なマシンがあっても，アマチュアがゲームなどのソフトをプログラミングできる環境はほとんどなくなりつつあります。プログラマー絶滅状態ともいえる悲しい環境でした。

今をときめくゲームデザイナーたちも，スタートは自分のパソコンで作ったプログラムで世に出たのです。

今回の製品は「新世代機なみかそれ以上の表現力を持つソフト」を自作できる環境がととのっています。

「ゲームアクセラレーター」は当初PC-98のオプション・ボードの形態で提供され，高度なグラフィック処理を実現するポリゴンとスプライト強化LSIがあらかじめ搭載されている他，手軽に使えるプラモデル方式（あらかじめ用意されたパーツを利用できる）の3D&アニメーション・ツールソフトも添付されています。DOS/V用ボードも発売が予定されています。

「ゲーム開発ツールパック」には，市販のゲーム制作と同レベルの言語ツール，ファイルコンバータ，各種エディタ，エミュレータなどのソフトウエアがパッケージされています。

マイコンBASICマガジンでは，次号から連載講座を開始し，新世代機のソフトウエア・プログラミングに役立つ記事を提供していきます。ご期待ください。

98の内蔵音源と外部MIDI音源に対応音符入力タイプのシーケンス・ソフト

ビクターエンタテインメント

ミュージアム5

価格19,800円



■問い合わせ先
ビクターエンタテインメント㈱
☎03-3406-9132

■必要環境

対応パソコン	PC-9801シリーズ PC-9821シリーズ 98NOTEシリーズ
CPU	80286（10MHz）以上
メインメモリ	640kバイト
マウス	バスマウス（必須）

■対応機器（なくても可）

ハードディスク	MS-DOS Ver3.3以上が導入されているもの
プリンタ	PC-PR201系，ESC／P系
日本語FEP	常駐量が少ないもの（20kバイト以下を推奨）
MIDIキーボード	

■対応内蔵音源
●サウンド・ボード
PC-9801-26K（FM3声＋SSG3声）
PC-9801-86（FM6声＋SSG3声＋リズム6声）
●SoundBlaster16
SoundBlaster16 for PC-9801series(FM15声＋リズム5声)
●その他
サウンドボード完全互換ボード
（オールサウンドプレーヤ98など）

■対応MIDI音源
GM規格対応音源
MT-32，CM-64，CM-32L
その他のMIDI音源

■対応MIDIインターフェース
MPUタイプ ●MPU-PC98 II
●S-MPU/PC（Aポートのみ）
●MPU-401N
RS-232Cタイプ ●三鈴エリー EMU-232C
●システムサコム SX-M232
●カモンミュージック MA-01
●パソコン・インターフェース

内蔵／外付けの各種音源に対応

ビクターエンタテインメントから発売になった『MUSIUM5（ミュージアム5)』は，MUSIUMシリーズの特徴ともいうべき，内蔵音源と外部MIDI音源のどちらにも対応しているユニークなシーケンス・ソフトです。

対応内蔵音源，対応MIDI音源の表でも紹介しているとおり，98対応のサウンド・ボードでも利用できるため，音源を内蔵したパソコンを使えば，スタンド・アローンのコンピュータ・ミュージック・システムを構築することができます。

Windows対応のシーケンス・ソフトの中でも，いくつかのソフトは98の内蔵音源を使って演奏できるものがありますが，MUSIUM5では，演奏が可能であるばかりか，FM音源，SSG音源の音色パラメータの設定を自由に変更し，オリジナル音色を作成できるようになっています。

豊富な入力バリエーション

MUSIUM5は，音符入力（フォント入力）を採用しています。数値入力型にくらべると，それほど速く音符の入力ができませんが，楽譜を見ながら入力できるので初心者向きになっているといえるでしょう。また，画面上に表示されたピアノロール（鍵盤）を押して音程を確認しながら1音ずつ入力していくステップ入力にも対応しています。メロディーやベースラインの入力はもちろんですが，和音入力もできてしまいます。

他にも，"Cm7"や"Em"といったコードネームを選択して，一度に和音を入力していくことができるコード入力モードも準備されています。もちろん，和音のルートを展開していくことができるため，手軽に伴奏を付けたいときに有効利用できます。

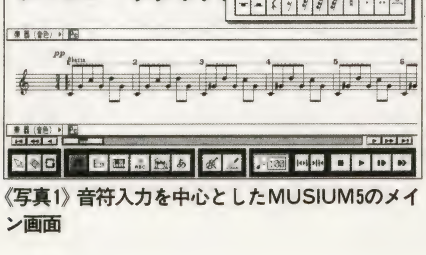
こうした非リアルタイムの入力方式の他に，MIDIキーボードを接続して，リアルタイムにMIDI録音する機能も搭載しています。

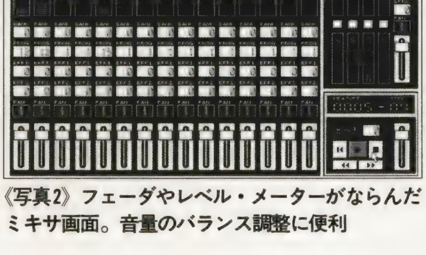
完成したデータは，オリジナル形式の他に，スタンダードMIDIファイル形式にも対応しているため，データの互換性もバッチリだといえるでしょう。もちろん，旧バージョンであるMUSIUM4からのデータ・コンバートにも対応しています。

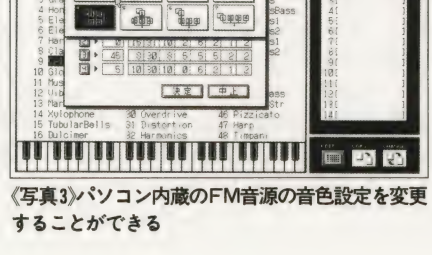
また，プリント・アウト機能も兼ねそなえているため，完成データを楽譜として出力することができます。楽譜上には2パートぶんの歌詞を書き込むことができるため，楽譜ワープロの代わりとしても十分に使えるでしょう。

PC-9801-86やSoundBlaster16などの，同時発音数が多いサウンド・ボードを持っていれば，あとはこのMUSIUM5だけで手軽にコンピュータ・ミュージックを楽しむことができます。MUSIUM5は，そんな初心者ユーザーにはぴったりのシーケンス・ソフトです。

（文／孝 宏美）

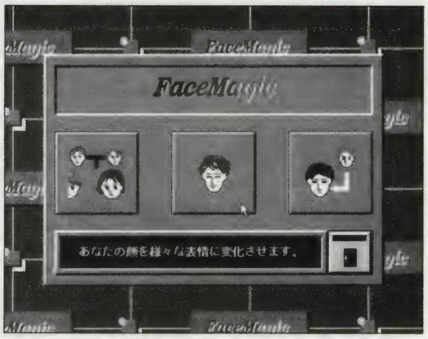

《写真1》音符入力を中心としたMUSIUM5のメイン画面


《写真2》フェーダやレベル・メーターがならんだミキサ画面。音量のバランス調整に便利


《写真3》パソコン内蔵のFM音源の音色設定を変更することができる

表情を変えたり，部品の交換，合成も自由自在！おもしろ画像ソフトで顔面変形

エー・アイ・ソフト
FaceMagic for Windows



価格9,800円〔キャンペーン版7,800円(限定3,000本)〕

この『FaceMagic for Windows（フェース・マジック・フォー・ウィンドウズ）（以降FaceMagicと省略）』はパソコン上で手軽に顔写真の合成，変形ができる画像合成ソフトです。サンプル以外にも，自分で撮影した写真も使うことができるので，友達や家族のデータを使えばおもしろさが倍増します。

■問い合わせ先
エー・アイ・ソフト株式会社
☎03-3376-5053

楽しめるモードは3種類

ゲーム・センターに行くとカップルをよく見かけますが，彼らの間で意外と人気が高いのが，2人の顔を合成して赤ちゃんの顔写真を作るゲームマシン。大きなゲーム・センターには，かならずと言っていいほど置いてあります。これは，モーフィングと呼ばれる“二つのデータから一つのデータを作成する技術”を使っています。

FaceMagicでも同様に，モーフィング技術を使って，2つのデータから一つのデータを作成することができます。

これによって，2人の顔の特徴を兼ねそなえた子供の写真を作成する『子作りモード』，おたがいの顔の部品を取り替える『部品交換モード』，顔の部品を変形させる『表情変化モード』と，全部で三つのモードを持っています。

こうして楽しめる！

『子作りモード』では，2人の顔写真から目，鼻，口といった特徴的部分を抽出して合成。男の子版と女の子版のそれぞれの赤ちゃんの顔を作りだします。実際に両親の顔からデータを作成して，自分と見くらべてみるのも，おもしろいかもしれません。

また，特徴の比率（バランス）を変えることでどちらかの顔に似せることも可能です。たとえば，「まゆ毛はお父さん似で，瞳と口はお母さんに似た赤ちゃんが見たい！」と言った希望も簡単に実現できます。

『表情変化モード』はその名のとおり，一つの顔写真をもとに，さまざまな表情を作りだすモードです。その表情は，『ほほえみ』『悲しみ』『怒り』『おそれ』『驚き』『嫌悪』の6パターン。完成したデータは予想を上まわる楽しさで，かなり笑えます。

『部品交換モード』では，どちらかの顔の目や鼻，髪型といった特徴的な部分を，もう一人の顔写真に貼りつけることができます。男の子に女の子の長髪をかぶせてみたり，逆に女の子にボーイッシュな髪型をかぶせたりもできます。ヘアーサロンに行くまえにこのソフトで試せば，髪型で失敗することもなくなるでしょう。

もとの写真に部分的な変更が加わるだけなので，その人のイメージから離れるような部品交換をするほどおもしろい顔写真ができます。

設定はとっても簡単

自分が撮った顔写真は，目や鼻などの部品的特徴を設定する必要があります。しかし，面倒な操作はなく，カーソルを目や口に合わせたり，範囲部分を鼻の形に合わせたりする程度なのでスムーズに設定することができるでしょう。操作がわかりやすくおもしろいだけに，人間以外の顔やほかの物体でできないのが非常に残念です。

試しにネコの顔を取り込もうとしたのですが，ソフト側でうまく認識されませんでした。

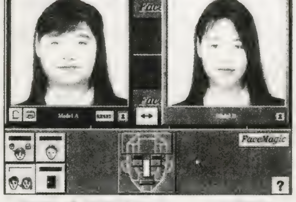
顔写真はプリントをスキャナで取り込むのですが，最近発売された（特集でも紹介しているような）デジタル・カメラを使えば，撮ったその場でパソコンに取り込んで楽しむこともできます。また，鮮明なデータがほしいならば，フォトCDなどのサービスを利用する方法もあるでしょう。合成や変化の結果は，保存はもちろん印刷もできます。友達の顔写真をたくさん撮って，いろいろな結果を見せてあげましょう。　（文／星野　真）



《写真1》子作りモードの画面。生まれる子供はどんな顔なのか？緊張の一瞬！



《写真2》表情変化モードの画面。予想外の顔ができるとかなり笑える。本当に泣いてるの？



《写真3》部品交換モードの画面。きれいかどうかはともかく，女装だって思いのまま

■動作環境

CPU	386以上（486／Pentium推奨）
HDD	4MB以上
搭載メモリ	256色:8MB以上 フルカラー:12MB以上
ディスプレイ	640×480以上で256色表示可能（フルカラー推奨）
CD-ROMドライブ	必須（4倍速製品推奨）
OS	Windows3.1

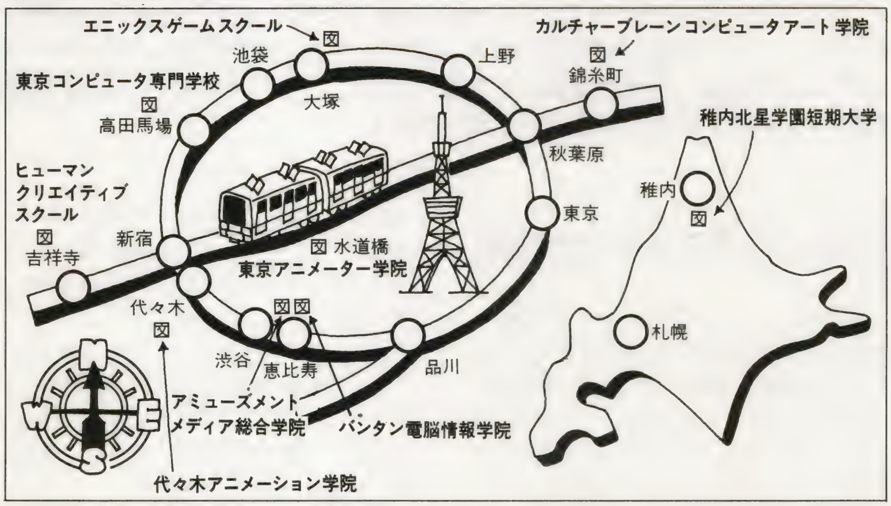
夢を実現するならこの学校!

コンピュータが学べる!
ゲーム・クリエイターになれる学校を
徹底紹介

全国に300校ものコンピュータやソフトを学べる学校が存在する中,「どこの学校にどんな学科があるのか?」「学校の教育方針は?」など, さまざまな疑問を持っている人はいませんか?そして, ゲーム大好きのあなたは, 将来ゲーム・クリエイターになりたい! と考えているのでは?

ここではゲーム・クリエイター・スクールを中心にピックアップし, 紹介してみましょう。

なお, 今月の付録CD-ROMには, 東京アニメーター学院の学校紹介ビデオが収録されています。ここで紹介しているその他の学校は, 8月号の付録CD-ROMにてビデオでも紹介しています。あわせて, そちらも見てくださいね。



稚内北星学園短期大学

所在地:〒097 北海道稚内市若葉台2290-28 TEL:0162-32-7511 資料請求先:同左 入試案内係

短大としては, あまり例を見ない高度で特色のある情報教育が目立つ。ゲーム・プログラミングというよりも, UNIXワークステーションの学習カリキュラムがくまれ, 卒業と同時に企業で即戦力となる人材を育成している。一見, 固そうなイメージがあるが, 学校方針は資格取得を目的としたカリキュラムではなく, 常に最先端の「おもしろいこと」を勉強することが目的となっている。

経営情報学科, 経営情報専攻科では最先端





のコンピュータを使用して学習することができる。インターネットで世界にアクセスする授業を1年次から学べるのが魅力的だ。一般教養, 数学経営学などを専攻し, 中学校数学教員免許を取得することも可能。

また, 入試では個性, 特技のある学生を若干名, 一般入試とは別に選抜する特別入試も特徴の一つ。ちなみに経営情報学科は自作のプログラム(フロッピーディスク及びソースリスト)の提出及び面接で行なわれる。

学科名	定員
経営情報学科 経営情報専攻科	100名 20名
選考料	2万5千円
学費	経営情報学科100万1,300円/経営情報専攻科73万円

設備:Sun社ワークステーションIX:61台。Sun社ワークステーションipc:61台。Sun社ワークステーションsparc20/10/2/1等各種サーバマシーン20台。インディコ, マック等グラフィックマシン有。PC98/DOSマシン50台。PC/AT Windowsマシン60台予定。

バンタン電脳情報学院

所在地：〒150 東京都渋谷区東3-22-14　TEL：0120-51-0505　資料請求先：左記電話番号

デジタル・メディア業界にあるさまざまな分野を各専門分野ごとに分類し，その道のスペシャリストを育成するカリキュラムを組んでいる。講師はもちろん現役活躍中のプロだ。どの学科も１年次はゲーム制作全般における基礎知識及び各々の学科の基本となることを確実に身につけ，2年次以降は自分の選択した分野を徹底的に研究する。

学科によっては大手ゲーム会社への入社を想定して一般常識テストや，模擬面接などの





入社試験対策も行なわれている。就職難の中，好感が持てるカリキュラムだ。

また，生徒と現役のプロデューサーやディレクターが組み，研究室でゲーム開発などを行なう「メディアラボ」も特徴の一つ。各ラボでは12名を1チームとしてプロジェクトごとにオリジナル・ゲームの開発や，海外ソフトのローカライズなどの商品を開発する。この制作プロセスにおいて，実践力を学び自分に欠けている分野の補足ができるのだ。

学科名	定員
ゲーム開発研究コース(4年制)	30名
シナリオ&キャラクターデザインコース(2年制)	80名
ゲームプログラムコース(2年制)	80名
コンピュータグラフィックコース(2年制)	40名
コンピュータアニメーションコース(2年制)	30名
ビジュアルクリエイトコース(2年制)	30名
デジタルサウンドコース(2年制)	30名

選考料	２万５千円
学費	ゲーム開発研究コース・初年度130万円／シナリオ&キャラクターデザインコース・145万円／それ以外のコース・148万円

設備：シリコングラフィックスIndy。Macintosh Centris 650/Quadra700。Power Mac7100/80。Indigo2。IndigoXS24。SONY EVO-9720。PC-9821 As3/C8W。COMPAQ XE450。LC600等合計約200台以上。その他Roland PC 200，SC 88，リムーバブルハードディスク等周辺機器。

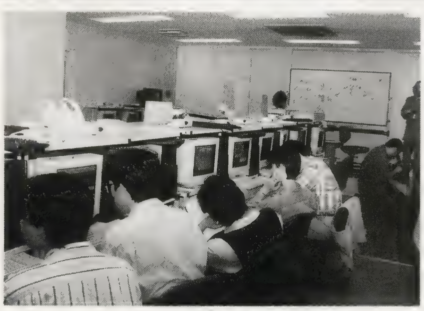
エニックス　ゲームスクール

所在地：〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル　TEL：03-3940-7210　資料請求先：電話またはハガキにて受付

『ドラクエ』などでお馴染みの「エニックス」が100%出資しているゲーム制作者育成学校。生徒それぞれの持つ豊かな個性・感性を磨き，新しい時代を切り拓くことのできる「閃き」のある制作者を育成することを教育方針にしている。

1年次には，ゲームに関する基礎知識や，パソコンの基礎学習など，初歩的なカリキュラムが組まれている。2年次になるとプログラム専攻，グラフィック専攻，ミュージック専攻





にわかれ，各々の専門分野を深く追求していく。ソフト会社がバックアップしているとあって常に現場の声を生かした実戦的なカリキュラムで学習に励める。卒業後は有名ソフトハウスで即戦力として期待される人材を輩出。

特別講師として，『ドラクエ』のミュージックを担当した作曲家すぎやまこういち氏や，ゲーム・デザイナーの堀井雄二氏など，ゲーム業界の大御所が顔を揃えているあたりがエニックスらしく豪華だ。

学科名	定員
本科(プログラムエキスパートコース)	50名
本科(グラフィックデザインコース)	50名
本科(ミュージックコンポーズコース)	20名

選考料	２万円
学費	初年度140万円／２年次130万円

設備：Power Macintosh7100/66AV：45台。IBMpersonal Computer750他，DOSマシン(pentiumマシン)45台。PC-9801DA：46台。X68000XVI：90台。HP-Apollo700システム1セット。ID-1600：20台。他コンシューマ開発機材。32chミキサー・16trMTRなど音楽用開発機材。

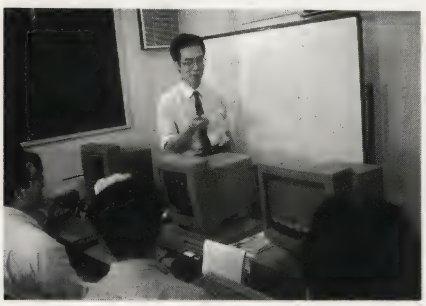
カルチャーブレーンコンピュータアート学院

所在地：〒130 東京都墨田区太平3-11-9　資料請求先：墨田区太平2-5-7学院本部　TEL.03-3829-0867

アメリカにおいて2年連続で，ベスト・グラフィック，ベスト・スポーツゲーム賞を授賞した国際的に知名度の高いカルチャーブレーン・グループが世界的人材を育成するために創設したゲームクリエイター・スクール。ただ単に知識を詰め込むのではなくて，卓越した発想力，より高度な開発力を身につけることを目的としている。

授業内容は他の専門学校が重視している基礎授業，実践授業，卒業制作にかける時間を





大幅短縮して，その分を卒業研究，オープン授業，Jr.インターンシップにまわしている。この新教育システムにより，米国のビジネススクールを思わせる高度な内容を効率よく学習することができるのだ。

また，就職率100%を目指す「就職保証制度」がある。これは，2年生本科以上の規定単位を収得して就職できなかった場合，就職できるまで追加講義を受けることができる(卒業後1年間は授業料は無料システム)。

学科名	定員
ゲームクリエイター本科	50名
デザイン本科	50名
マルチメディア本科	20名

選考料	2万円
学費	ゲームクリエーター本科・260万円(2年間)／デザイナー本科・A198万円，B228万円(2年間)，他

設備：最新型64ビットDOS/V機1人1台。マルチメディアデジタル編集システム。映像特撮用撮影機材一式。ソニーベータカム編集システム。CG作成用機材(マッキントッシュ，インディゴ)。3DCGスキャナー用レーザーシステム。その他音響機器，DTP用各種機材等。

学校法人　東京コンピュータ専門学校

所在地：〒161 東京都新宿区下落合1-1-8　TEL：03-3227-0202　FAX：03-3227-0230　資料請求先：同左

実社会に出ても通用する確かな技術力を養うため，Macintosh，PC-98，DOS/Vパソコンなど，実際にビジネスで使われている最新マシンが生徒1人に1台用意されている。講義時間外もコンピュータを解放しているので，いつでも自由にコンピュータに触れて学習することが可能。

授業は就職後の仕事内容に照準を合わせて行なわれる。各企業とタイアップし，第一線で活躍中の人物を講師に招き，プロの現場の





雰囲気や習慣を身につけるオープン・セミナーなど，常に就職後を考えたカリキュラムが組まれる。生徒とマン・ツー・マンで行なう就職指導をカリキュラム化し，就職スタッフの適切なアドバイスで，生徒本人の才能が最も発揮される企業を紹介していることも特色。

また，「教育の基本は対話である」を学校の信念にしているため，授業は少人数(1クラスは40名以下，ゼミナールは15～20名)で行ないコミュニケーションを大切にしている。

学科名	定員
プログラマ科	
ゲームクリエイティブ科	
マルチメディアエンジニア科	

選考料	2万円
学費	入学金10万円／他105万円，125万円(学科により異なる)

設備：PC-9821マルチ：50台。IBM-PC：50台。マッキントッシュクアドラ650：25台。同LC630：25台。AX-8000：90台。J-3100：60台。デジタルレコーディングシステム，インターネット，シンセサイザー&音源多数。カラーコピー。カラープリンタ他。

代々木アニメーション学院

所在地：〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3　TEL：03-3378-8999　FAX：03-3378-8820　資料請求先：同左

映像，出版，音楽界の未来を背負うポップアーティストを育成する。

どの学科も基本からみっちりと学び，時が進むにつれて，業界に出ても即戦力として通用する本格的なことを学習する。優秀な講師と設備のなかでの学院生活とあって，本年度の就職・デビュー率は，なんと98%だ。

授業内容は他のコンピュータ専門学校ではあまり学ぶことができない「イラスト専科」「作画専科」があり，絵の技術やキャラクタ





ーの動きを学ぶことが可能。CG業界は，いろいろな可能性を秘めた反面，増加するCGアーティスト同士のサバイバル時代だ。生き残る手段としてデッサン力などを身に付け，更なる技術力アップを心がけている。

東京校以外にも全国に6校(大阪，名古屋，福岡，仙台，広島，札幌）が所在する。

CGアニメ・ゲーム科は大手ゲーム・メーカー(ナムコ，セガ，タイトー，カプコンなど)からの求人もある。

学科名	定員
CGアニメ・ゲーム科	200名
マルチメディア・クリエイター科	ー
アニメーター科	ー
声優タレント科	ー
SFX特撮科	ー
マンガ・コミックプロ養成科	ー
アニメ・AVオペレーター科	ー
ほか	

選考料	なし
学費	72万円から69万円（学科により異なる）その他入学後，必須教材費(4〜6万円)年間諸経費(15万円〜20万円)

設備：PC98(全校で200台)，フルカラー表示用ボード各台分，スキャナ兼プリンタ(6台)パワーマック(6台)，クアドラ(1台)セントリス(8台)，3Dスキャナ(6台)，マッキントッシュルーム有り。

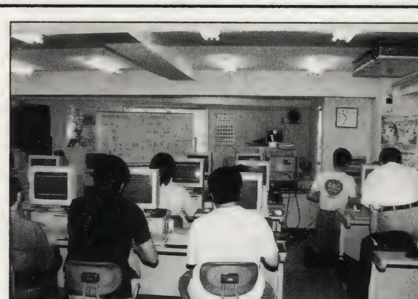
東京アニメーター学院

所在地：〒101 東京都千代田区三崎町3-4-9　TEL：03-5276-1511　資料請求先：同左

密度の高い独特のカリキュラムと経験が豊富なスタッフが，業界のプロとして一本立ちできるまでの一貫教育を行なう。

コンピュータゲーム科は，最新CG機に学院が持つ豊富なアニメーション技術を取り入れ，初心者でも十分に理解できるカリキュラムが組まれ，コンピュータ実習授業には，講師と生徒がマン・ツー・マンで行なう個人指導もあり，授業内容を完全に理解するまで指導。

また，アニメーション技術系でもコンピュ





ータゲームデザイン系でも「絵を描くことが仕事」という概念から夏休みに行なわれる集中デッサン教室や，英語を音楽のように音として覚えていく実践英会話教室などが無料で行なわれることも特徴の一つ。

「ドラゴンボール」でお馴染みの野沢雅子さん(アニメーション声優担当講師)，マンガ家の赤塚不二夫氏(漫画劇画担当特別講師)，元ウルフチームの下山文雄氏（コンピュータゲーム科担当講師)など講師も豪華な顔ぶれ。

学科名	定員
コンピュータゲーム科	本科100名，専攻科50名
アニメーション科	本科200名，専攻科100名
アニメキャラクター科	50名

選考料	なし
学費	コンピュータゲーム科・46万円〜80万円(平成8年度生)

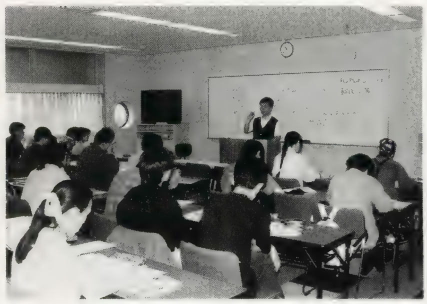
設備：PC-9801(100台)。PC-9821(2台)。プリンター10台。カラープリンター(10台)。イメージメーカー(10台)。スキャナー(20台)。使用ソフト等MS-DOS5,0，KiD98，マルチペイント，VZエディター。アニメーション撮影機2台。録音スタジオ2カ所ほか。

アミューズメントメディア総合学院

所在地：〒150 東京都渋谷区東2-29-8　TEL：0120-41-4600　資料請求先：同左

ただ単にゲームやコンピュータが好き，興味があるというだけの人でも，CGの基礎となるグラフィック・デザインの基礎やコンセプトワーク，プレゼンテーションなどのノウハウを学び，就職してもすぐに実戦で使える人材を育成していくCG・アニメの新設校。

CGやアニメ，映画など，すべての映像がデジタル化への道を進んでいるなか，現代の最新テクノロジーを導入し，コンピュータとデザインの基礎から，キャラクターの絵コンテ





の作成，プログラミングの実習，コンピュータ・グラフィックスを使って2次元の作画から3Dアニメーションまでの実習をカリキュラムに取り入れている。

フジサンケイ・グループの各社がバックアップしているので，アニメ・スタジオやソフトハウス，ラジオ放送局，各種コンサート会場での研修など，現場の雰囲気を肌で体験することができる。これは，同校ならではの特権だ。

学科名	定員
ゲームクリエイター科(2年制)	100名
ゲームクリエイター科(3年制)	50名
CGアニメクリエイター科	100名
マルチメディアクリエイター科	50名
声優タレント科	100名
選考料	2万円
学費	入学金15万円／授業料80万円／設備費：30万円

設備：PC-9821(36台)。FMV-466D3(36台)。Power Macintosh7100 (36台)。

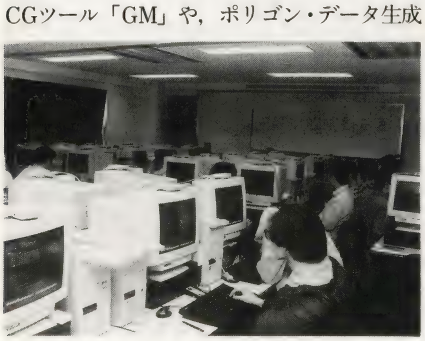
ヒューマンクリエイティブスクール

所在地：〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12　TEL：0120-37-9898　資料請求先：同上

1年次の前期にOS基礎や6520アセンブリ言語など，コンピュータ・プログラムの基本や，ソフトウエア概論，システム工学概論といった知識をしっかりと身に付け，後期から2年次にかけて，プログラム，グラフィックス，サウンドの各課程にわかれて学習していく。

学習の際に使用する教材は，自らがソフト開発会社であるバックボーンを最大限に生かしたヒューマン・オリジナルのゲーム開発用CGツール「GM」や，ポリゴン・データ生成





教育ツール「H3D　POLY」，ゲーム開発用アニメーション・ツール「FA」などの自社制教材。ソフトハウスならではの試み。

輝かしい就職実績も数多く残しており，卒業生の就職先は約80%がゲーム関連企業。大手ゲーム会社が多数参加して毎年行なわれている合同企業説明会で必要な会社の情報を集めることができるのだ。

一般教養カテゴリーとしてコンピュータ英語や，海外研修旅行もある。

学科名	定員
マルチメディアエンタテインメント課程	250名
マルチメディア3Dグラフィックス課程	100名
選考料	2万円
学費	初年度135万円(エンタテインメント課程)／165万円(3Dグラフィックス課程)

設備：Power PC(50台)。マッキントッシュ(200台)。DOS/V(100台)。PC-9801(100台) PC-486(50台)。X68000(200台)。その他。

プロが徹底レクチャー!



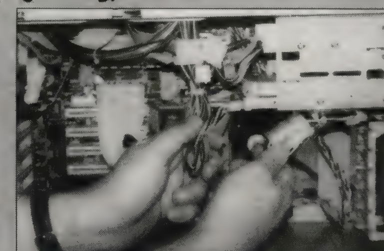
DOS/Vパソコンの組み立てに挑戦!

DOS/Vパソコンの魅力はなんといっても自分で組み立てることができるということ。

しかし,「DOS/Vパソコンの自作はやってみたいけどむずかしそう」という印象を持っている人も多いことでしょう。

そこで,今回はDOS/Vパソコンのプロフェッショナルに組み立てかたのコツをレクチャーしてもらいました。

一人で組み立てるのはちょっと不安という人は,組み立て講習会のお知らせもありますのでお楽しみに!



DOS/Vパソコン自作のススメ

Windowsの普及で日本でもかなりのシェアを占めてきたDOS/Vパソコン。はじめて買うのがDOS/Vパソコンという人も増えてきました。

それにともない,DOS/Vパソコンを自作する人やカスタムメイドのパソコンを購入する人も多く見かけます。

自作やカスタムメイドの利点は,使う人の用途に合わせたパソコンを組むことができるということです。

CGやデジタルビデオの編集がしたいという人は,3Dグラフィックや動画に対応した高性能なグラフィックボードやビデオ・キャプチャ・ボードを装備したり,パソコンで作曲がしたいという人はサウンド機能だけを強化したりと,さまざまなパーツを自由に組み合わせることができます。

最近になって,秋葉原にもDOS/Vパソコン専門のパーツショップが増え,海外直輸入の最新パーツが簡単に手に入るようになりました。

また,これまでは英語のマニュアルしか用意されていなかったり,設定などに特殊な知識が必要な場合などがあり,パソコンの自作は一部の人しかできないものと思われていました。しかし,いまでは日本語のマニュアルが添付され,国内でのサポートが受けられる製品も登場しはじめ,初心者でもDOS/Vパソコンの自作に挑戦できるような環境になったといえるでしょう。

プロが教える組み立てかたのコツ

パソコンの組み立てはどんなふうに行なうのでしょうか。

実際にDOS/Vパソコンを1台組み立てながら,その注意点などをDOS/Vパソコンのプロフェッショナルから伝授してもらいましょう。

今回レクチャーしてもらうのは,DOS/V SHOPコムサテライトのスタッフ高橋さんです(写真1)。

ーDOS/Vパソコンの組み立てを行なう上でなにか注意する点はありますか?

高橋さん:(以降,敬称略)『すべての作業をとおして言えることは落ち着いて,順を追って要点をおさえていくということですね。』



《写真1》今回レクチャーをしてもらうDOS/V SHOPコムサテライトの高橋さん

専門スタッフが全面サポート!

『DOS/Vパソコン組み立て講習会』

「いくら簡単といっても,指導してくれる人がいないとちょっと不安」という人に注目のイベントが行なわれます。

若松通商とDOS/V SHOPコムサテライトが主催する『DOS/Vパソコン組み立て講習会』。自分でDOS/Vパソコンを組み立ててみませんか?

用意されている組み立てキットは,Pentium-75MHz(キットA),100MHz(キットB),133MHz(キットC)の最新,高性能スペックです。価格は,組み立てキットAが190,000円とリーズナブルなのも嬉しいですね。

また,オプションでパーツの追加もできるので,あとで困るといったこともありません。もちろん,組み立てに必要な工具類は,会場に準備されています。

サポートにあたるのは,若松通商とDOS/V SHOPコムサテライトのスタッフ。専門的な知識からちょっとしたコツまでDOS/Vパソコンを知りつくした人たちばかりです。

イベント期間中,会場ではDOS/V製品のパーツ激安即売会も同時開催されるので,ぜひ足を運んでみてはどうでしょうか。

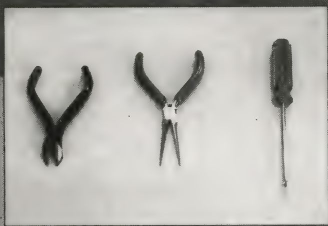
■日時:11月3日(金)〜5日(日)
13:00〜

■会場:秋葉原駅前ラジオ会館8F特設会場

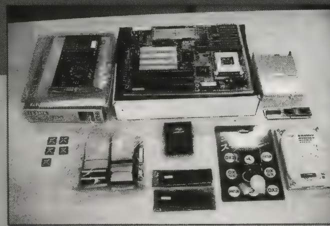
■企画・主催:若松通商,コムサテライト

■問い合わせ・申し込み先:
L.PLAZA(エル・プラザ)
☎ 03-3251-5054
FAX.03-3251-5467

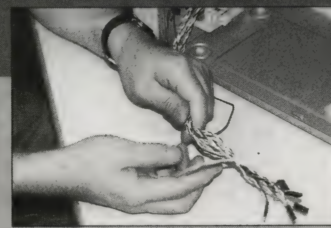
DOS/Vパソコンの組み立てに挑戦！



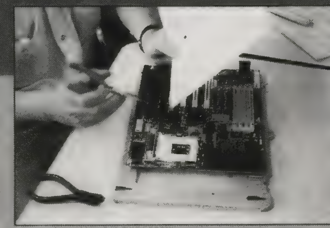
《写真2》使う工具はたったこれだけ。どれも簡単に手に入るものばかり



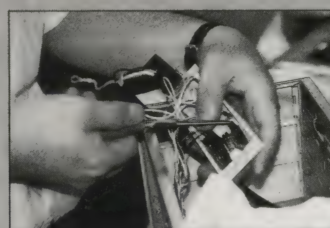
《写真3》これが今回組み立てるパーツ。もちろん，この他に本体ケースが必要



《写真5》ケーブル類は長さに余裕を持たせてあるので，このようにまとめておくとこのあとの作業が簡単になる



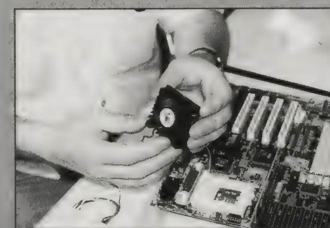
《写真7》ジャンパの設定はマザーボードのマニュアルをよく見て搭載するCPUにあわせる



《写真4》本体前面にあるLEDの設定を行なう。マニュアルを見て搭載するCPUの周波数が表示されるように設定しよう



《写真6》本体ケースにFDD，HDDを取り付け，電源ケーブルを接続する。ネジをなくさないように小さい箱に入れておこう



《写真8》シリコングリスをCPUに塗り，その上にCPUクーラーを取り付ける

必要な工具は？

それでは実際に高橋さんにDOS/Vパソコンの組み立ての模範をみせてもらうことにしましょう。

まず，気になるのが組み立ての際に使う工具。

高橋：『パソコンの組み立てといっても，特別な工具は必要ありません。』

今回レクチャーをお願いした高橋さんは，ドライバ，ラジオペンチ，ニッパーの三つの工具で組み立てを行なっているそうです(**写真2**)。

高橋：『これ以外には，ネジが硬い場合などにプライヤを用意しておくと便利ですよ。』

この程度の工具なら持っている人も多いでしょう。また，日曜大工のお店などで安く，簡単に手に入れることができますね。

はじめにどんなパーツが必要？

それでは，DOS/Vパソコンの組み立てに必要なパーツを見ていくことにしましょう。

今回組み立てるのは，CPUがPentium-100MHz，メモリを16Mバイト搭載したオリジナルのDOS/Vパソコンです(**写真3，第1表**)。

若松通商で販売されている組み立てセットには，このほかにキーボードやマウス，DOSやWindowsなども同梱され，組み立てればすぐに使えるようになっています。

本体ケースのカバーを開けてみよう

さて，いよいよ組み立て作業に移ります。パーツを組み込む前に本体ケースのカバーを開けてみましょう。

高橋：『これからの作業中にも本体を動かしますが，あまり強く持ちすぎると手を切ることがあるので気をつけてください。』

まず，最初に行なうのが，本体ケース前面のLEDの設定です。これはCPUの周波数を表示するもので，製品によってはこのLEDがない場合もあります。

このLEDを本体からはずし，マニュアルを参考に，搭載するCPUの周波数を表示できるようにディップ・スイッチを変更します。この状態で電源をつないで，LEDが表示されるか確認しましょう(**写真4**)。

組み立ては，各パーツをケーブルでつないでいくので，最終的な仕上がりをきれいにするためにはケーブル類を束線ケーブルでまとめていくのがコツです。これ以降の手順の中でも，高橋さんは接続が終わったケーブルをまとめていました(**写真5**)。

高橋：『このようにケーブルをまとめておくとつぎの作業が楽になりますよ。』

ここでは，本体前面につながっているLEDやスピーカのケーブルをまとめます。

FDD，HDDの取り付け

つぎは，フロッピーディスク・ドライブ(以降『FDD』と略)とハードディスク・ドライブ(以降『HDD』と略)を本体に取り付けます(**写真6**)。

FDDにはディップ・スイッチがありますが，今回は1台目のFDDなのでそのままの設定でかまいません。FDDは本体ケースのカバーをはずし，ミリネジを使ってとめます。

高橋：『ここでFDDのネジをきつく締めてしまうとその下に取り付けるHDDが入りにくくなってしまうので，ここでは軽く止める程度にしましょう。』

HDDはコネクタ類があるほうを後ろにしてインチネジで取り付けます。HDDのネジをきちんと締めたら，本体前面からFDDが飛びださないように位置を調節してFDDのネジを締めれば取り付けは完了です。

高橋：『組み立てに使うネジは箱に入れるなどして，なくさないように注意してください。』

つぎに，FDDとHDDの電源をつなぎます。コネクタにツメのあるのがマザーボード用のケーブル，ツメのない大きめのコネクタがHDD用，小さいコネクタがFDD用です。

マザーボードにCPUやメモリを取り付ける

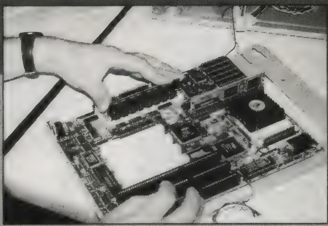
つぎはマザーボードでの作業に移ります。本体ケースからマザーボードを固定する鉄板をはずしておきます。固定するまえに，ここで注意しておかなければいけないことがあります。

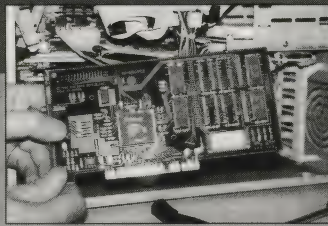
高橋：『マザーボードはバッテリを搭載しているので，鉄板に直接あてると回路がショートしてしまうことがあるので注意してください。』

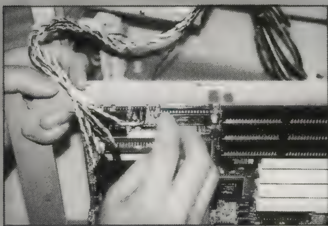
マザーボードのネジ止めする位置を確認したら，プラスチック製のスペーサーと金属ネジでそれぞれの箇所を止めていきます。

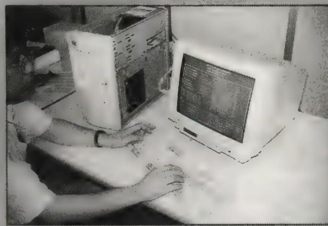
金属ネジとマザーボードが触れる部分には，紙のワッシャーを忘れずにつけましょう。マザーボードが若干鉄板から浮いているような状態で固定されます。

つぎに，マニュアルを参考にして，搭載す


《写真9》マザーボードにCPU, メモリ, キャッシュ・メモリをつける。メモリはPentiumの場合2枚1組にしなければいけない


《写真11》グラフィック・ボードを接続すれば，組み立ては完了！


《写真10》マザーボードを本体ケースに取り付けてしまうと，接続がしにくいのでこの時点でつないでおこう


《写真12》BIOSの設定はすこし難しいがほとんど初期状態のままで動作する。FDDとHDDの設定だけは忘れずに行なうこと

《第1表》今回組み立てを行なうパーツ一覧

- ●マザーボード
- ●CPU
- ●メモリ
- ●グラフィック・ボード
- ●3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ
- ●ハードディスク
- ●CPUクーラー
- ●本体ケース
- ●ネジ（インチネジ・ミリネジ）
- ●スペーサ
- ●束線ケーブル
- ●その他ケーブル類

るCPUにあわせて，マザーボードのジャンパを設定します（**写真7**）。

Pentiumには，CPUクーラーがないと動作が不安定になります。熱伝導性を高めるためにシリコングリスをCPUに塗ってからCPUクーラーを取り付けます（**写真8**）。

高橋：『マザーボードに取り付けるCPUの向きはきまっているので，CPUクーラーのケーブルがあとで接続しやすいように注意しましょう。』

CPUクーラーを取り付けたら，CPU, メモリ，キャッシュ・メモリをマザーボードに接続します（**写真9**）。

高橋：『メモリは，Pentiumの場合，2枚1組で取り付けるようになっています。メモリを増設する際もこの点に注意してください。』

マザーボードを取り付けた鉄板を本体ケースにつける前に，本体ケース前面のLEDやスピーカなどのケーブルを先に接続しておくと作業が楽になります。

これらのケーブルの接続は，マザーボードと本体ケースのマニュアルを見くらべながら行なってください（**写真10**）。

つぎにマザーボードに電源ケーブルを接続します。

高橋：『この電源ケーブルは2本あるので，黒いケーブルが内側にくるようにとりつけます。』

以上の作業が済んだら，マザーボードのついた鉄板を本体ケースにネジ止めします。

各ケーブルをマザーボードに接続する

マザーボードが本体に収まったら，各ケーブルをマザーボードに接続していきます。

今回組み立てに使用したマザーボードは，I/Oカードと呼ばれるパラレルやシリアル，FDD, HDDを制御する働きを持つボードの機能を内蔵しています。

I/Oカードを必要とするマザーボードでは，パラレルやシリアル，FDD，HDDはI/Oカードへ接続します。

まずは，シリアル・ポートとパラレル・ポートの取り付けです。本体背面のスロットにそれぞれのポートを取り付け，マザーボードの各コネクタに接続します。

高橋：『通常シリアルポートはCOM1とCOM2の二つ接続します。どちらがCOM1か確認しながら接続してください。』

つぎにFDDのケーブルを接続します。FDDケーブルは大きい方が5インチ用，小さい方が3.5インチ用です。ケーブルの途中にひねりが入っている先がAドライブ用になっているのでそちらをFDDにつなぎます。

高橋：『ケーブルの赤くなっている部分がFDDの電源コネクタに近くなるように取り付けてください。』

つぎはHDDのケーブルの接続です。今回使用したHDDはエンハンストIDEという種類のもので，今回はマザーボードに直接接続します。

一つのコネクタで二つのドライブをつなぐ事ができます。マザーボードのプライマリ（Primary）と書かれているほうのコネクタをHDDと接続します。

つぎに，CPUクーラーと本体前面のLEDなどの電源ケーブルをつなぎます。最後にグラフィック・ボードを接続すれば完成です（**写真11**）。

動作チェックとBIOSの設定をする

ついに完成したDOS/Vパソコン。しかし，まだカバーをつけてはいけません。

高橋：『ケーブルの接続がまちがっていても，すぐに直せるように本体ケースのカバーはまだつけないほうがいいですね。』

それでは，電源ケーブルやキーボード，マウスを接続して，電源を入れてみましょう。

このとき，本体前面のLEDがちゃんとCPUの周波数を表示しているかどうか確認してください。

つぎに，BIOS(バイオス)の設定を行ないます。これはマザーボードによってちがいがありますが，ほとんどそのままの設定で動作します。今回は日付と時刻，FDDの設定，HDDの認識をさせただけで完了しました（**写真12**）。

OSやWindows，アプリケーション・ソフトなどを導入すれば，オリジナルDOS/Vパソコンの完成です！

初心者でも1日あれば組み立てられるそうです。高橋さんは2時間程度で仕上げてしまうとか。実際にやってみるとあまり知識がなくても簡単にできてしまうので驚きました。高橋さん，くわしいレクチャーありがとうございました。

高橋さんは前述の講習会でも講師をするそうです。みなさんもぜひ，DOS/Vパソコンの組み立てにチャレンジしてくださいね！

IN 付録CDには
DOS/Vパソコンの組み立てをビデオで収録！



基本機能を大幅にパワーアップしたスタンダード98!

NEC
価格98,000円

PC-9801BX4/U2

Windowsにも対応する98FELLOWの最新モデル!

今年はじめに発売され，一時期は秋葉原でも手に入りにくいほどの人気となった，98FELLOW（フェロー）シリーズ。その最新モデルが『PC-9801BX4/U2』です。

Spec PC-9821BX4/U2主な仕様

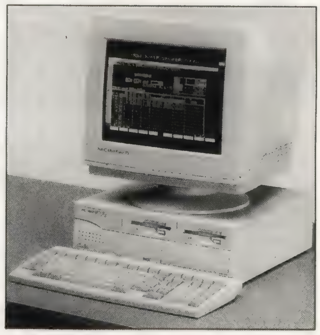
種別	デスクトップPC-98シリーズ
モデル名	PC-9821BX4/U2
価格	98,000円
CPU	486DX2-66MHz
キャッシュ	8kB
メモリ（最大）	2MB（64MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	CIRRUS LOGIC社製GD5430（32bit）
FDD	3モード3.5インチ×2
HDD	オプション
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,024×768ドット（256色）
最大色数	1,677万色（640×480ドット）
サウンド機能	オプション
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
拡張スロット	汎用×3
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
ビデオ・キャプチャ	オプション
MPEG再生機能	オプション
赤外線通信機能	オプション
初期導入ソフト	なし
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000　大阪☎06-943-9800

98シリーズの持つ基本機能に加え，Windows環境へステップ・アップすることを考えたハードウエア設計もされています。価格98,000円というコスト・パフォーマンスを実現している点も見逃せません。

CPUは，現在標準といえる486DX2-66MHzを採用。メモリを2Mバイト搭載している他，フロッピー・ドライブが2機装備されているので，DOS環境のソフトなら問題なく動作します。

また，ハードディスクとメモリを増設することで，Windows3.1も導入することが可能です。グラフィック・アクセラレータ機能を標準装備していますから，ディスプレイ・モニタさえ対応していれば，最高1,024×768ドットのハイレゾ環境をすぐに利用することができるのです（BX4のディスプレイ・コネクタは3列15ピンなので注意!）。

Windows環境を手に入れたら，やはり本誌付録CDを楽しみたいですね。BX4/U2で付録CDを120%活用するためには，つぎの製品の拡張を行なってください。



- **●CD-ROMドライブ（今なら安くなった4倍速ドライブがおすすめ）**
- **●PCMサウンド・ボード（DOSゲームをするなら純正品PC-9801-86がおすすめ）**

IN 付録CDには
編集部で実際に使ってみたデジタル・ビデオを収録!

CD-ROMドライブを搭載した万能マルチメディア98ノート!

NEC

価格660,000円

PC-9821Na7／HC7

Pentiumを搭載したハイエンド・ノート

つぎつぎに登場する，TFTカラー液晶を搭載したマルチメディア・ノート・パソコン。その中でも，98NOTEシリーズの決定版ともいえるのが『PC-9821Na7』シリーズです。最大の特徴は，ノート型ながら800×600ドットの画面サイズを実現したこと。10.4インチの大画面に，デスクトップと変わらないWindows作業空間を提供してくれます。

CPUには，高速のPentium-75MHzを採用。Windowsの新バージョン“Windows95”にも耐えられる処理速度を持っています。

また，マルチメディア機能もノート型とは思えないほど充実しています。倍速CD-ROMドライブを標準装備している他，PCMサウンド機能も搭載。付録CDをすぐに活用できる他，FM音源もサポートしていますから，DOSゲームなどでも音楽や効果音を楽しむことが可能です。

同時に発売された『PC-9821Nx／C7』は，CPUがDX4-100MHzなこと，カラー液晶が10.1インチで640×480ドットまでの対応ということ以外は，モデルNa7／HC7と同等のスペックを持っています。

なお，表には掲載しませんでしたが，CD-ROMドライブを搭載しないモデルも，つぎのように用意されています。

●PC-9821Na7／H3…価格570,000円。ハードディスク容量は350Mバイトで，他のスペックはモデルNa7／HC7と同じ。

●PC-9821Nx／3…価格468,000円。ハードディスク容量は350Mバイトで，他のスペックはモデルNx／C7と同じ。



IN 付録CDには
編集部で実際に使ってみたデジタル・ビデオを収録!

Spec PC-9821Na7・PC-9821Nx主な仕様

種別	98NOTEシリーズ	
モデル名	PC-9821Na7／HC7	PC-9821Nx／C7
価格	660,000円	560,000円
CPU	Pentium-75MHz	DX4-100MHz
キャッシュ	16kB	
メモリ（最大）	8MB（40MB）	
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	Trident社製Cyber9320（32bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	720MB	
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	10.4インチTFTカラー液晶 800×600ドット4,096色表示可能	10.1インチTFTカラー液晶 640×480ドット26万色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM機能，FM音源	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPEII×2もしくはTYPEIII×1	
赤外線通信機能	IrDAポート	
ポインティング・デバイス	98スライドパッド	
駆動時間	約1.5時間	約2.0時間
外形寸法	幅316×奥行254×高59mm	
重量	約4.0kg	約3.9kg
初期導入ソフト	MS-DOS6.2，Windows3.1，PCカードサポートウェア，TranXit 1.0	
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000　大阪☎06-943-9800	

グラフィック機能重視の低価格パソコンが登場!

SONY

価格198,000円～

QL-30シリーズ

ソニーのマルチメディアDOS／Vパソコン

8月2日，ソニーは同社のDOS／VパソコンQL（QuarterL）シリーズに『QL-30』を追加。9月より販売開始することを発表しました。

QL-30は，低価格なネットワーク端末／パーソナル・ユースをターゲットとしたパソコンです。この登場によりQLシリーズは，

●サーバタイプ『QL-70F』

●高機能タイプの『QL-50』

と今回発売されたQL-30の，三つで構成されることになります。

QL-30には，つぎの3モデルが用意されています。

●QL-30A1BW3…価格198,000円，CPU：486DX2-66MHz

●QL-30B1BW3…価格218,000円，CPU：DX4-100MHz

●QL-30B1BM3…価格275,000円，CPU：DX4-100MHz，MPEG（エムペグ）再生ボード搭載

上にあげた以外の仕様はすべて共通で，全モデルがメモリ8Mバイト，セカンド・キャッシュは128kバイトを搭載。また，540MBのハードディスクと4倍速CD-ROMドライブを標準装備しています。

QL-30の最大の特徴は，非常に強力なグラフィック機能を持っていることです。



全モデルが2MバイトのVRAM（ビデオメモリ）と，高速グラフィック・アクセラレータ『GD5434』を標準装備。CPUがPentiumクラスでも「ビデオメモリは1Mバイト」というマシンが珍しくありませんから，いかにグラフィック機能に力を入れているかがわかるでしょう。

また，MPEG再生ボードを搭載する最上位モデルは，ビデオCD（バージョン2.0対応）タイトルの再生が可能。ソニーが独自に開発したデコーダLSIを搭載するMPEG再生ボードは，MPEG映像の1,677万色同時表示と，1,024×768ドット表示画面との合成も行なえます。

Spec QL-30シリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン		
モデル名	QL-30A1BW3	QL-30B1BW3	QL-30B1BM3
価格	198,000円	218,000円	278,000円
CPU	486DX2-66MHz	DX4-100MHz	DX4-100MHz
キャッシュ	8kB（1次），128kB（2次）	8kB（1次），128kB（2次）	
メモリ（最大）	8MB（128MB）		
VRAM	2MB		
グラフィック・アクセラレータ	CIRRUS LOGIC社製GD5434（64bit）		
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	540MB		
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション		
ディスプレイ	オプション		
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）		
最大色数	1,677万色（640×480ドット）		
サウンド機能	オプション		MPEG再生のみ
スピーカ	オプション		
拡張バス	PCI×1，ISA×2（モデルBM3は空き1），PCI／ISA×1		
FAXモデム機能	オプション		
TVチューナ機能	オプション		
MPEG再生機能	オプション	オプション	○
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows3.1など		
問い合わせ先	ソニー(株)PCインフォメーションセンター　FD0120-71-5416		

B5サイズの携帯性に優れた98ノート！

NEC

価格328,000円〜

PC-9821Lt2

小型軽量ながらWindowsも快適に動作する！

NECから，携帯性を重視したコンセプトを持つ98NOTE LIGHT（ノート・ライト）の新製品，『PC-9821Lt2』が登場しました。

その最大の特徴は，リチウムイオン・バッテリを採用したことにより（98NOTEシリーズ初！），最長7時間の連続使用が可能になったことです。ノート・パソコンの最大の欠点である“連続使用には向かない”ということを，PC-9821Lt2はついに克服したのです。

CPUは486DX2-50MHzと多少のパワー不足を感じますが，サブノートで使われる“ワープロ”“表計算”“パソコン通信”といった標準的な使いかたをするぶんには問題ないでしょう。

Lt2は，使い勝手を向上させるために，各機能に細かい配慮がなされています。フロッピー・ドライブを着脱式にすることで重量を軽くしたり，赤外線機能を使って手軽に他のパソコンとデータ交換をすることが可能です。

初期導入ソフトは，MS-DOSやWindows3.1はもちろん，ワープロ『一太郎Ver.6.3 for Windows』，表計算『Lotus 1-2-3 Release5J』がハードディスクに組み込みずみ。買ってすぐに使いはじめることができます。また，MS-DOSのみ初期導入されているモデルも用意されていますので，好きなアプリケーションを自分で追加することも可能です。



CD-ROMドライブやPCMサウンド機能を持っていないため，さすがに本誌付録CDをそのまま活用することはできません。しかし，8月号で紹介したソニーのCD-ROMディスクマン『PRD-150』に，PCMサウンド・ボックス「SB-DM155」を取り付ければ，マルチメディア・パソコンへ早変わり。CD-ROMタイトルも楽しむことができるようになります（TFTカラー液晶だから残像の残らない美しい映像を見ることができる！）。

Spec PC-9821Lt2シリーズ主な仕様

種別	98NOTEシリーズ	
モデル名	PC-9821Lt2／3D	PC-9821Lt2／7A
価格	328,000円	428,000円
CPU	486DX2-50MHz	
キャッシュ	8kB	
メモリ（最大）	4MB（36MB）	8MB（36MB）
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	Trident社製Cyber9320（32bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1（着脱式）	
HDD	350MB	720MB
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	9.5インチTFTカラー液晶，640×480ドット4,096色表示可能	
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）	
サウンド機能	オプション	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPE II ×1	
赤外線通信機能	IrDAポート	
ポインティング・デバイス	98スライドパッド	
駆動時間	約2.4〜3.5時間	
外形寸法	幅276×奥行210×高49.5mm	
重量	約2.5kg（FDDを外したときは約2.3kg）	
初期導入ソフト	MS-DOS6.2，Windows3.1，一太郎Ver.6.3，Lotus1-2-3 R5，TranXit 1.0など	
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000　大阪☎06-943-9800	

コンパックから超高速マシンが新登場！

COMPAQ

価格368,000円

ProLinea 5120

Pentium-120MHzの威力を見よ！

コンパックは，同社のデスクトップDOS／Vパソコン ProLinea（プロリニア）シリーズに，新機種『ProLinea 5120』を追加しました。

『ProLinea 5120』は，CPUに高速Pentium-120MHzを採用した，シリーズ・ハイエンド・モデル。その能力を最大限に引きだす“TriFlex／PCIチップ”（CPUとメモリ，PCIコントローラ間での高速データ転送を実行）も搭載し，処理速度を飛躍的に高めています。

メモリは16Mバイトを，セカンド・キャッシュは256kバイトを標準搭載。さらにハードディスクは約1G（ギガ）バイト！このぜいたくな構成で価格368,000円というのは，たいへんお得といえます。

これらの機能は，Windowsを快適に操作させてくれるのはもちろん，CADやDTP，あるいはマルチメディア・タイトル製作といったプロユースにも十分こたえてくれます。

ただし，サウンド機能とCD-ROMドライブはオプションですから，「すぐにマルチメディア・タイトルを楽しみたい」と考えている人は注意してください。自分で増設する自信がない人は，購入時にショップに頼んだほうがよいでしょう。

なお，コンパックは『ProLinea 5120』と同時に，ネットワーク機能を追加した『DESKPRO5120 M1080QV』と『DESKPRO XL5120M1050』も発表しました。どちらも必要なソフトとハードがセットになっているため，すぐにネットワークに接続することができます。ネットワークの構築を考えている人には，こちらがおススメです。



●**DESKPRO5120 M1080QV**…価格418,000円。PCIイーサネット・コントローラ内蔵，マネジメント機能（資産情報，障害，セキュリティ管理）あり

●**DESKPRO XL5120M1050**…価格548,000円。PCIイーサネット／SCSI-2コントローラ内蔵，ウィルス・チェック機能，オーディオ機能あり

Spec ProLinea 5120／4主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	ProLinea 5120／4 M1080
価格	368,000円
CPU	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	16MB（192MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	CIRRUS LOGIC社製GD5434（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1,080MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,024×768ドット（256色）
最大色数	1,677万色（640×480ドット）
サウンド機能	オプション
スピーカ	オプション
拡張バス	PCI／ISA×2，ISA×2，コンパック・オプション・スロット×1
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.0／V，Windows 3.1など
問い合わせ先	コンパック・カスタマーセンター　☎0120-101589

情報端末機と連動できるカラーノートDOS／Vパソコン!

SHARP

オープン価格

PC-8901J



シャープが放つ本格的ノート・パソコン

『PC-8901J』は，シャープのカラーノートDOS／Vパソコンの新製品。同製品には，つぎのような特徴があります。

●デスクトップに匹敵する高スペック

CPUには，Intel DX4-75MHzを採用し，ノート・パソコンながら高速処理を実現しています。さらに，画面の描画速度を向上させる，ローカルバス対応のグラフィック・アクセラレータも標準搭載。Windowsの操作において，スムーズなレスポンスを体感できます。

●ワイドな10.4インチTFTカラー液晶

ノート・パソコンとしては大型の，10.4インチTFTカラー液晶を搭載。TFTならではの優れた視認性と明るく鮮明な画面により，マルチメディア・ソフトを快適に楽しめます。また，外部ディスプレイとの同時表示もでき，プレゼンテーションを効果的に行なえます。

●ステレオ・サウンド・システム搭載

Sound Blaster PRO互換のPCM音源機能を，マザーボード上に標準搭載。ステレオ・スピーカやマイクも内蔵していますから，CD-ROMドライブを接続すれば，付録CDをはじめとするマルチメディア・タイトルをすぐに楽しめます。

●光通信ポートを標準装備

シャープ独自の光通信“ASK方式”と，国際標準である“IrDA方式”の両方式サポートする，光通信ポートを搭載。同社が発売している人気の携帯情報ツール『ザウルス』と，簡単なデータ交換を可能にしています。また，光通信ポータブル・プリンタへの印字，IrDA方式を採用した他社製パソコンとのデータ通信なども，コードレスで簡単に行なえます。

●グライド・ポイントによる操作性向上

Windows使用時のカーソル移動やメニュー選択に便利な，新しいポインティング・デバイス“グライド・ポイント”を採用。パット部分を指で軽く触れて移動するだけで，簡単なカーソル操作が可能となります。

Spec	PC-8901J主な仕様
種別	ノート型DOS／Vパソコン
価格	オープン価格
CPU	Intel DX4-75MHz
キャッシュ	16kB
メモリ（最大）	8MB（32MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	WD-90C24A2（32Bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	500MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	10.4インチTFTカラー，640×480ドット256色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵
PCカード	TYPEII×2もしくはTYPEIII×1
赤外線通信機能	ASK方式＋IrDA方式
駆動時間	約2時間
外形寸法	幅295×奥行225×高50mm
重量	約3kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1など
問い合わせ先	シャープ㈱情報システム事業本部PC事業推進センター ☎07435-3-5521

通信販売で手に入れるハイエンドDOS／Vパソコン

PCダイレクト

価格298,000円～

PCD560Tiシリーズ



PC DIRECTシリーズに新モデル登場!

電話でパソコンを注文できる，ダイレクト販売を専門に行なっているメーカーがPCダイレクト。日本はもちろん，ニュージーランド，オーストラリア，台湾に拠点を置き，世界的な視点で新製品をスピーディかつ安価に発売しています。

そのPCダイレクトから，新製品2機種が登場しました。

●PCD560Ti-P120…CPUに超高速タイプのPentium-120MHzを採用。メモリ16Mバイト，セカンド・キャッシュも256kバイトを搭載していますから，処理の重い3D-CGツールやデジタル・ビデオ処理なども快適に行なうことができます。

VRAMも2Mバイトを装備。S3社の64ビット・グラフィック・アクセラレータ『Trio64』により，超高速かつ美しいグラフィック環境を実現します。

マルチメディア機能を見ると，PCMサウンド機能は業界標準といえる『Sound Blaster16』互換ボードを，CD-ROMドライブは4倍速を採用していて，標準以上の性能を持ちます。

拡張性も高く，ISAスロットとPCIスロットともに三つの空きがあり，機能拡張で頭を痛めることはないでしょう（ISAスロットには14,400bpsのFAXモデムが装着ずみ）。

●PCD560Ti-P133…モデルPCD560Ti-P120とは，CPUが最高のスピードを誇るPentium-133MHzなこと，CD-ROMドライブが4倍速3連装なこと以外は，ほぼそのスペックは同じです。このハイエンド・マシンが，価格348,000円で購入できるのです!

PC-ダイレクトへの購入申込みは，電話やFAXで希望機種と料金の支払方法（銀行振替，代金引替，郵便書留など）を伝えるだけ。「到着後10日以内は返品・交換可能」「2年間の製品保証」などアフター・サービスも充実していますから，安心して申し込むことができます。

Spec	PC DIRECTシリーズ主な仕様	
種別	デスクトップDOS／Vパソコン	
モデル名	PCD560Ti-P120	PCD560Ti-P133
価格	298,000円	348,000円
CPU	Pentium-120MHz	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）	
メモリ（最大）	16MB（128MB）	
VRAM	2MB	
グラフィック・アクセラレータ	S3 Trio64（64bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	1GB	
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション	4倍速3連装
ディスプレイ	オプション	
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）	
最大色数	65,536色（1,024×768ドット）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster16互換）	
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属	
拡張バス	ISA／PCI×4（空き3），ISA×4（空き3）	PCI×4（空き3），ISA×4（空き3）
FAXモデム機能	14,400bps	
TVチューナ機能	オプション	
ビデオ・キャプチャ	オプション	
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，通信管理ソフト，Works for Windows Ver.3.0など	
問い合わせ先	PCダイレクト㈱ ☎0120-218288	

あこがれのThinkPadがこの価格で購入できる!

IBM

価格298,000円〜

ThinkPad 345シリーズ

IBMから低価格DOS／Vノートが登場!

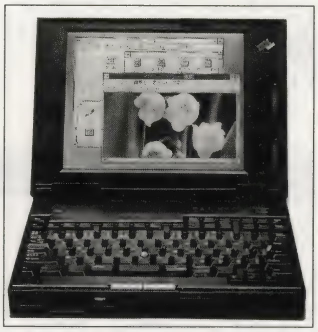
パソコン・ユーザーで，ThinkPad(シンク・パッド）の名前を知らない人はいないでしょう。高性能かつスマートなデザインのThinkPadシリーズは，新製品がでるたびに業界の注目が集まります。

そのThinkPadに，求めやすい価格の『ThinkPad 345CS』と『ThinkPad 345C』が登場しました。

エントリ・モデルである両機種には，マルチメディア・マシンとしては多少不足する機能もあります。しかし，同シリーズの高い信頼性（海外でも保証が受けられる“PCハードウエア国際保証”対象製品）と洗練されたデザイン（これが重要!）はそのまま継承されています。その低価格とあわせ，非常に魅力的な製品に仕上がっています。

●**ThinkPad 345CS**…経済的な10.4インチDSTNカラー液晶ディスプレイを搭載した，ジャストA4サイズのノート・パソコン。ハードディスク容量のちがいにより，2モデルがあります(360Mバイトモデル：価格298,000円，540Mバイトモデル：価格338,000円)。

●**ThinkPad 345C**…ThinkPad 345CSと同じ本体に，高性能な10.4インチTFTカラー液晶ディスプレイを搭載した，ぜいたくなエントリ・モデルです（360Mバイトモデル：価格358,000円，540Mバイトモデル：価格398,000円)。



搭載ディスプレイ以外の仕様は，両機種で共通しています。CPUはIntel DX4-75MHzを，メモリは4Mバイトを搭載。ハードディスクには，PC-DOS J6.3/Vと，Windows 3.1が初期導入ずみです。

前述した「マルチメディア・マシンとして不足する機能」とは，メモリ容量とサウンド機能の2点です。ただし，これらは購入時に，あるいは使用しながら増設・拡張することにより簡単に解決でき，マルチメディア・ソフトも十分に楽しめます。

Spec ThinkPad 345CS・345C主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	345CS 2610-EJF	345C 2610-FJG
価格	298,000円	398,000円
CPU	Intel DX4-75MHz	
メモリ（最大）	4MB（20MB）	
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	WD90C24A（32Bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	360MB	540MB
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示可能	10.4インチTFTカラー 640×480ドット256色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）	
サウンド機能	オプション	
スピーカ	なし	
PCカード	TYPE I／II／III×1	
赤外線通信機能	なし	
駆動時間	約2.5〜5.0時間	
外形寸法	幅297×奥行210×高49mm	幅297×奥行210×高51mm
重量	約2.4kg	約2.5kg
初期導入ソフト	PC-DOS J6.3／V，Windows 3.1	
問い合わせ先	ダイヤルIBM ☎0120-04-1992	

ワンランク上のマルチメディア機能を持つDOS／Vパソコン

AIWA

価格298,000円

infortainment575

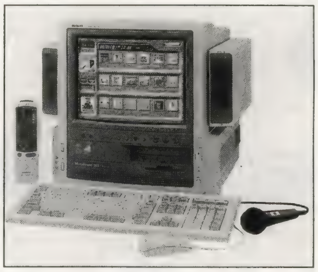
コンポ感覚で扱える簡単マシン

アイワから発売されているinfortainment（インフォテインメント）シリーズは，ディスプレイ・モニタやCD-ROMドライブなどがすべて一体化した，マルチメディアDOS／Vパソコンです。ディスプレイ・モニタには見やすさで定評のあるトリニトロン管を採用し，またオーディオ・メーカーならではの迫力音声を楽しめる充実したサウンド環境が好評を博しています。

そのinfortainmentシリーズに，新製品が登場しました。その名は『infotainment575』。これまでのラインナップにくらべ，CPUに次期標準といえるPentium-75MHzを採用し，処理速度を大幅に向上させています。

また，ミニコンポ感覚で簡単にCD-ROMソフトを楽しむことができる『CD-ROMイージー』機能を持ち，初心者でも簡単にマルチメディア・タイトルを楽しむことができます。操作がわからないときでも，充実したヘルプ機能が問題を解決してくれるでしょう。

infortainment575は，通信機能も向上しています。14,400bpsのボイス機能付きFAXモデムを搭載し，パソコン通信はもちろん，留守番電話やFAX送受信，通信カラオケなども楽しむことができます（すべての機能を使える通信ソフトが導入ずみ)。



他にも，4倍速CD-ROMドライブやTVチューナなど，その機能は高性能かつ豊富にそろっています。

PCIバススロットも装備しているので，必要な機能を追加することも可能。本誌付録CDなどのマルチメディア・タイトルは，拡張なしですぐに楽しむことができます。

「パソコンをはじめて買う」という初心者から，買い替えやセカンド・マシンの購入を考えている人まで，幅広くおすすめできます。

Spec infortainment575主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	PC-MT575
価格	298,000円
CPU	Pentium-75MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（128MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	CIRRUS LOGIC社製GD5434（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	14インチ内蔵
最大解像度	1,280×1,024ドット（16色）
最大色数	1,677万色（640×480ドット）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster16）
スピーカ	ステレオ内蔵（着脱式）
拡張バス	ISA×2（空き0），PCI／ISA×1
FAXモデム機能	14,400bps（留守電機能付）
TVチューナ機能	○
MPEG再生機能	オプション
ビデオ・キャプチャ	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows3.1，Works for Windows Ver.3.0など
問い合わせ先	アイワ㈱お客様ご相談センター ☎03-3371-7981

マルチメディア機能を追求したノート型DOS／Vパソコン

Panasonic

価格428,000円～

PRONOTE AVシリーズ

Panasonicの第2世代ノート登場！

「初のCD-ROMドライブ搭載ノート・パソコン」として話題を呼んだPRONOTE（プロノート）AVシリーズが，ラインナップを一新！ Pentium搭載モデルも追加し，いっそう強力になって再登場しました。

●CF-41FS52GBJ…価格428,000円，CPU：Intel DX4-75MHz，メモリ8Mバイト，ハードディスク540Mバイト，ディスプレイ：10.4インチDSTNカラー

●CF-41FT52GDJ…価格558,000円，CPU：Intel DX4-75MHz，メモリ8Mバイト，ハードディスク540Mバイト，ディスプレイ：10.4インチTFTカラー

●CF-41PT82GDJ…価格758,000円，CPU：Pentium-75MHz，メモリ8Mバイト，ハードディスク810Mバイト，ディスプレイ：10.4インチTFTカラー

●CF-41QTA4GDJ…価格898,000円，CPU：Pentium-90MHz，メモリ16Mバイト，ハードディスク1Gバイト，ディスプレイ：10.4インチTFTカラー



新PRONOTE AVシリーズの特徴は，これ1台で完璧なマルチメディア環境を提供してくれること。「65,536色表示が可能」「キャディ対応の倍速CD-ROMドライブ」「PCM／FM音源＋ステレオ・スピーカ内蔵」という機能は，買ってすぐにマルチメディア・ソフトを楽しませてくれます。

また，CD-ROMドライブを搭載しない普及タイプ『PRONOTE SD』シリーズも登場しました（DSTN液晶モデル：328,000円，TFT液晶モデル：438,000円）。

Spec	PRONOTE SD・PRONOTE AV主な仕様	
種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	PRONOTE SD CF-40FT52GCJ	PRONOTE AV CF-41QTA4GDJ
価格	438,000円	898,000円
CPU	Intel DX4-75MHz	Pentium-90MHz
キャッシュ	16kB	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（24MB）	16MB（32MB）
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	C＆T社製65545（32bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	540MB	1GB
CD-ROMドライブ	オプション	倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	10.4インチTFTカラー，640×480ドット65,536色表示可能	
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPEⅡ×2もしくはTYPEⅢ×1，拡張RAMカード×1	
赤外線通信機能	なし	
駆動時間	約2時間	約1.8時間
外形寸法	幅297×奥行235×高59mm	
重量	約3.6kg	約3.7kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1など	
問い合わせ先	松下電器産業㈱パナコムテクノセンター ☎0120-15-8756	

オールインワンのBIBLOがラインナップを強化！

富士通

価格318,000円～

FMV-475NUシリーズ

ますます充実BIBLOシリーズ

豊富な付属ソフトが人気の，ノート型DOS／VパソコンFMV-BIBLO（ビブロ）。そのラインナップに，新製品2機種6モデルが追加されました。

新たに登場したのは，A4ファイル・サイズの『FMV-475NU／S』（DSTN液晶モデル）と『FMV-475NU／T』（TFT液晶モデル）の2機種。どちらもシリーズの特徴「すぐ使えるソフトが満載（約20本！）」を受け継ぎながら，多くの機能をパワーアップしました。

付属ソフトの中心になるのは，ワープロと表計算ソフト。初期導入ソフトを，つぎのように組み合わせて選ぶことができます。

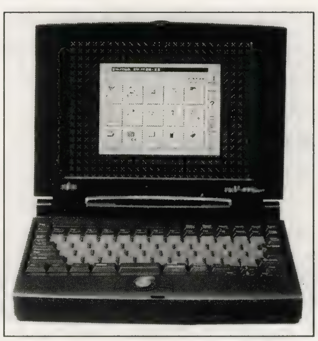
●ワープロ『一太郎 Ver.6 for Windows』＋表計算『Lotus 1-2-3 R5J』

●ワープロ『OASYS／Win V2.3』＋表計算『Lotus 1-2-3 R5J』

※上の二つの組み合せには，個人情報管理ソフト『Lotus Organaizer R1.1J』も付属

●ワープロ『Microsoft Word for Windows Ver.5.0』＋表計算『Microsoft Excel for Windows Ver. 5.0』

この他にも，ゲーム『GAME PACK for Windows 1･2』，実用ツール『駅すぱあと全国版for Windows』，メニュー『FM MENU』などが付属しています。



本体でパワーアップした点は，CPUにIntel DX4-75MHzを採用し，処理速度を約1.4倍向上させたことです。他にも，10.1インチの大型液晶を搭載し，ポインティング・デバイスに新開発の『ドーム・ポイントII』を装備しています。

また，Sound Blaster PRO互換のPCM／FM音源と，モノラルながらスピーカを標準装備したことも見逃せないポイント。CD-ROMドライブさえ拡張すれば，本誌付録CDも楽しむことができるようになります。

Spec	FMV-475NU／S・NU ／T主な仕様	
種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	FMV-475NU／S	FMV-475NU／T
価格	318,000円	408,000円
CPU	Intel DX4-75MHz	
キャッシュ	16kB	
メモリ（最大）	8MB（40MB）	
VRAM	512kB	
グラフィック・アクセラレータ	C＆T社製65545（32bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	340MB	
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー 640×480ドット16色表示可能	10.4インチTFTカラー 640×480ドット256色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット（16色）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）	
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPEⅠ／Ⅱ×2もしくはTYPEⅢ×1	
赤外線通信機能	なし	
駆動時間	約1.5時間～2.5時間	
外形寸法	幅299×奥行231×高49mm	
重量	約2.9kg	約3.0kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，ワープロ＆表計算など	
問い合わせ先	FMインフォメーションサービス ☎0120-89-4321	

新製品 Flash NEWS

周辺機器

アイワ，パソコン通信用の周辺機器2種を新発売

●アイワ
●PV-BF144M2
●価格　19,000円

『PV-BF144M2』は，初心者にうれしい低価格なFAXモデム。14,400bpsという高速通信が可能で，しかも，求めやすい低価格を実現しています。

“移動体通信プロトコルMNP10”と“14,400bps G3FAX ”に対応し，携帯電話や自動車電話を利用しての通信や，鮮明で美しいFAXの送受信が可能。内部にAC電源を内蔵したスマートな本体は，わずかなスペースを利用して設置することができます。

なお，PV-BF144M2にはPC-98&DOS／V対応モデル『PV-BF144M2 WW』と，Macintosh対応モデル『PV-BF144M2 WA』の2モデルが準備されており，どちらにも通信・FAXソフトと，接続用のケーブルが付属しています。

■PV-BF144M2主な仕様
通信速度　データ部：最大14,400bps
　　　　　FAX 部：最大14,400bps
エラー制御：V.42，MNPクラス4
データ圧縮：V.42bis，MNPクラス5
付属ソフト
PV-BF144M2 WW：『Super Fax 6.0 for AIWA』(Windows対応FAX／DATA通信)，『PV-FAX』(DOS対応FAX通信)，『WTERM』(DOS対応DATA通信)
PV-BF144M2 WA：『FAXstf 3.0』(FAX通信)，『ActiveTalk』(DATA通信)

●B98-02
●価格　19,800円

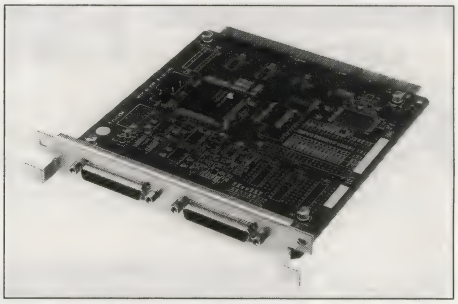
『B98-02』は，PC-98シリーズとEPSON-PCシリーズ対応のEIA-232ボードです。最近インターネットへの関心の高まりから，28,800bpsなどの超高速モデムを購入する人が増えてきました。しかし，シリアル・ポートがそのような高速通信に対応していない機種もあり，その場合はモデムの性能を十分に発揮させることができません。

B98-02はそうした問題を解決する待望の新製品。超高速モデムの能力をフルに発揮させるほか，最高115,200bpsの高速転送速度を実現。なお，拡張ボードに二つのEIA-232ポートを装備しています。

■B98-02主な仕様
対応パソコン：NEC PC-9801，PC-9821，H98シリーズ，EPSON-PCシリーズ※Cバス拡張スロットに準拠
インターフェース：EIA-232
ポート数：2 (Dsub25ピン・レセプタル)
転送モード：FIFO転送，キャラクタ転送
転送速度：50bps～115.2kbps
割り込みレベル：INTO，1，2，3，4，5，6の未使用のいずれかをポートごとに選択可能
添付ソフト：MS-DOS用通信ドライバ，Windows 3.1用通信ドライバ

■問い合わせ先
アイワ(株)お客様ご相談センター
☎03-3371-7981





新世代レーザー・プリンタ，キヤノンから登場！

●キヤノン
●LBP-730
●価格　248,000円

キヤノンは新機能を満載したA3用紙対応レーザー・プリンタ『LBP-730』を発売しました。同製品には，つぎの二つの特徴があります。

●超高画質
解像度を現行機種の2倍（600dpi）にアップ。さらに標準搭載のファイン・モードを利用すれば，1,200dpi相当の超高精彩印刷も可能です。また，直径約6ミクロンのスーパー・ファイン・トナーにより，ムラなくきめこまかい印刷を実現します。

●快適な印刷速度
搭載したRISCプロセッサにより，データ処理時間を大幅に短縮。A4用紙で毎分8.1枚の高速印刷が可能です。また，印刷を行なう定着器を，電源ONと同時に瞬時に稼働状態にするオンデマンド定着方式を採用。ほとんど待ち時間なしで，すぐに印刷作業を行なえます。

■LBP-730主な仕様
印刷方式：半導体レーザビーム＋電子写真方式（オンデマンド定着）
印刷解像度：600dpi（スムージング処理により1,200dpi相当）
印刷速度：A3→4.6枚／分，B4→5.2枚／分，A4→8.1枚／分
ウォーム・アップ時間：9秒以下
メモリ：4MB(最大36MB)
インターフェース：パラレル・インターフェース，シリアル・インターフェース，拡張インターフェース



■問い合わせ先
キヤノン販売(株)レーザーショットコールセンター
☎03-3455-9320

新製品 Flash NEWS

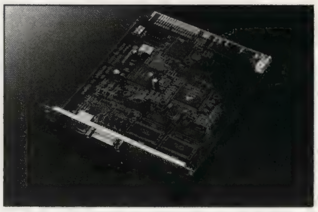
低価格＆高性能の グラフィック・アクセラレータ・ボード

●カノープス
●Power Window6410VA
●価格 22,800円

『Power Window6410VA』は，PC-98シリーズ対応グラフィック・アクセラレータ・ボードの新製品です。高速64bitアクセラレータ・チップ“Pro Motion 6410”と，定評のあるカノープスのドライバとの組合せにより，高速描画を実現します。また，1,024×768ドット256色(VRAM1Mバイト搭載時)の画面モードにおいても，動画再生ウィンドウだけは32,000色表示できるユニークな機能を搭載しています。

■Power Window 6410VA主な仕様
画像メモリ：1Mバイト(オプションにより，2Mバイトまで増設可能)／最大解像度：1,152×864ドット256色（1,600×1,200ドット256色）／最大表示色：1,677万色640×480ドット時(1,677万色800×600ドット時) ※画像メモリ増設時

●速報！ Power Movie MP／V登場
Power Movie／Vの後継機種として登場したこの製品は，新たにハードウエアMPEG再生機能を追加。オプションのJPEG EngineII（価格49,800円）をセットすれば320×240ドット／30fpsでビデオ・キャプチャが可能になる（価格79,800円)。



■問い合わせ先
カノープス㈱Power Window専用ダイヤル ☎078-992-5846

キーボードで困っている人に朗報

●テンショウ

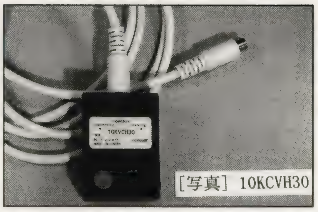
「パソコンを買い換えたのはいいけど，キーボードの配列のちがいにイライラ…」。テンショウの新製品は，こんな悩みを解決する周辺機器です。パソコンとキーボードの間に接続すれば，使いなれたキーボードを新しいパソコンでも使用可能にしてくれます。

●『10KCV98VA』(価格7,000円)
PC-98シリーズのキーボードを，DOS／Vパソコンで使用可能にする変換器。LED付PC-98シリーズのキーボードを，OADG 106キーボードに変換してくれます。

●『10KCVV98B』(価格7,000円)
DOS／Vパソコンのキーボードを，PC-98で使用可能にする変換器。DOS／Vパソコン用のバーコード・リーダーも接続することができます。

●『10KCVH30』(価格4,500円)
DOS／Vパソコン用キーボードの配列を，自由に変更できる変換器。最大30個のキーを入れ替えすることができます。

各製品はどれも55×40×20mmと大変コンパクト。接続も簡単で，誰でもすぐに使うことができます。なお，掲載価格はすべてテンショウの直販価格です。くわしい購入方法については，テンショウまでお問い合わせください。


［写真］10KCVH30

■問い合わせ先
㈱テンショウ ☎0729-57-0789

ノート・パソコン・ユーザー注目！ ユニークなPCカード新登場

●松下電器産業

松下電器産業は，今までにないユニークな機能をもつPCカードの新製品2種を発売しました。

●CF-JSC101
●価格 45,000円

『CF-JSC101』は，サウンド機能とSCSIインターフェース機能を1枚のPCカードに搭載したサウンドSCSIカードです。

今までノート・パソコンでCD-ROMソフトを楽しむには，サウンド・カードとSCSIカードの2枚のPCカードが必要でした。しかしCF-JSC101は，1枚で二つの役割をはたしてくれます。そのため，CD-ROMドライブを接続すれば，すぐにマルチメディア・ソフトを追力あるサウンドで楽しむことができます。また，HDDやMOを接続すればバックアップも行なえるなど，拡張性の少ないノート・パソコンのPCカード・スロットを，有効に活用させてくれます。

■CF-JSC101主な仕様
カード仕様：PCMCIA TypeII準拠
●サウンド部
PCM方式：8／16bit, ステレオ／モノラル，5.51kHz～48kHz
FM音源：ヤマハOPL3
入力：マイク，ライン
出力：ライン，ヘッドホン，PC内蔵スピーカ
●SCSI部
方式：FAST SCSI方式
転送速度：10Mバイト／秒（最大）

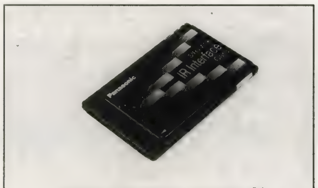
●CF-JRA101
●価格 19,800円


サウンドSCSIカード
CF-JSC101
松下電器産業株式会社 1995.7

『CF-JRA101』は，パソコンに赤外線によるデータ通信機能を追加するIR（赤外線）インターフェース・カードです。

赤外線によるデータ通信は，パソコン間におけるケーブル・レスでのデータ交換や，離れた場所にあるプリンタへのデータ転送など，今後広く利用されると考えられており，新型ノート・パソコンの標準的な機能になりつつあります。

今回登場したCF-JRA101は，赤外線通信の国際標準規格である“IrDA1.0”をサポート。また，日本ヒューレットパッカードの“HP-SIR方式”と，シャープのザウルスが採用している“ASK方式”にも対応しており，オプションの通信ソフトを使用すれば，これらとのデータ通信も可能になります。


IRインターフェースカード
CF-JRA101
松下電器産業株式会社 1995.7

■CF-JRA101主な仕様
カード仕様：PCMCIA TypeII準拠
対応方式：IrDA1.0，ASK
最大通信速度 IrDA1.0：115,200bps
ASK：38,400bps
通信範囲：指向性±15°，距離1m以下

■問い合わせ先
松下電器産業㈱ペリフェラルサポートセンター
☎06-908-0296

ソフト

DOS／Vの最新バージョンが登場

●IBM
●PC DOS J7.0／V
●価格 14,000円

パソコン用の16ビットOSである“DOS／V”に，機能を強化した最新日本語版『PC DOS J7.0／V』が登場しました。

DOS／Vは，特別なハード（フォントROMなど）を必要とせずにソフトだけで日本語処理を行なうOS。DOS／Vパソコンで日本語が使えるのはこのOSのおかげで，国内ではその最新バージョンの発売が待たれていました。

今回登場したPC DOS J7.0／Vは，メモリに常駐するプログラムの量を減らし，より多くのメモリをほかのソフトに割り当てることが可能になりました。これにより，さらに軽快にソフトを動かせるようになっています。

また，プログラミング言語『REXX』や，ディスク圧縮ツール『Stacker4.0』などの便利なツールを多数搭載。機能を強化するとともに，エラー・メッセージ集，REXXに関する情報をオンライン・マニュアル化するなど，操作性も大幅に向上させています。

なお，PC DOS J7.0／Vの価格は14,000円ですが，IBM製の日本語版DOS旧バージョン（K3.4以降）のユーザーは，9,000円で新製品にアップ・グレードすることができます。これに関するくわしいことは，IBMまでお問い合わせください。



■問い合わせ先
ダイヤルIBM ☎0120-04-1992

新製品 Flash NEWS

NEC，OS／2 Warp V3-日本語版を発売

●NEC
●OS／2 Warp V3-日本語版
●価格 14,000円

7月20日，NECは『OS／2 Warp（ワープ）V3-日本語版』を発売しました。

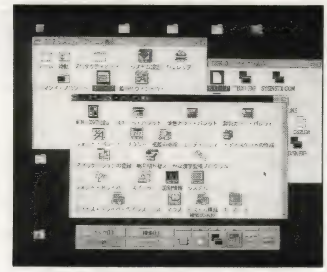
OS／2 Warpは，IBMが開発した本格的マルチタスク32ビットOS。その特徴は複数のソフトを同時に操作できることで，たとえば「ホストのデータベースにアクセスしながら，表計算やワープロで報告書を作成」といった作業が可能です。

今回登場したOS／2 Warp V3-日本語版は，DOS／Vパソコン用の同製品を，NECがPC-98シリーズ対応に移植したもの。

データやプログラムの読み込み速度をこれまでの約2倍に高速化し，OS／2をはじめMS-DOSやWindows対応ソフトも快適に使用可能になっています。しかも，ワープロ，表計算，データベース，FAX・通信ソフトなどの基本ソフトが標準添付しています。

■OS／2 Warp V3-日本語版動作環境
i486以上のPC-98シリーズ
メモリ：5.6Mバイト以上
HDD：50Mバイト以上

■問い合わせ先



NECパソコンインフォメーションセンター ☎03-3452-8000（東京）

リアルからWindows用パワーツールCD-ROM2種類発売！

●WINformat PROFESSIONAL（価格7,800円）

Windowsでソフトを導入したり消去したりを繰り返していると，必要のないDLLやVBXファイルが残ってしまったり，INIファイルに不必要な表記が残ってしまうことがあります。そうした問題を誰もが手軽に回避することができるのが『WINformat』です。この『WINformat』は，八つのユーティリティにわかれています。

①『検索』：複数のファイルを検索，編集，削除することができる
②『ラウンドアップ』：『検索』を1ランク，パワーアップさせたもので，スクリプトを使った高機能検索が可能
③『スワップファイル』：スワップファイルに関する情報を得たり，設定の変更をすることができる
④『DLL／VBX』：重複するDLLやVBXファイルをチェックし，削除することができる
⑤『プロファイル・エディタ』：さまざまなソフトが利用するINIファイルにアクセスし，編集することができる
⑥『アンインストール』：不必要なプログラムを指定して削除する
⑦『再スタート』：すばやくWindowsを再起動する
⑧『エジェクト』：Windowsを終了してDOSにもどる

●CD-BLITZ（価格5,800円）

『CD-BLITZ』は，ディレクトリ情報，のキャッシュ，シーケンシャル・データ，ランダム・データのキャッシュを行ない，CD-ROMからファイルを読みだす効率を向上させるソフトです。最大64Mバイトまでのキャッシュを設定することが可能で，他のドライバと衝突することなく，CD-ROMドライブのポテンシャルを向上させます。



■問い合わせ先
㈱リアル ☎03-3238-0725

ステップアップ型のユニークな音楽ソフト

●カワイ

カワイからWindows対応の音楽ソフト3種が同時に発表されました。

●音楽帳
●価格 39,800円

『音楽帳』は，ユーザーの使用目的や音楽知識にあわせて6段階のレベルの中から機能を選択できる，まったく新しいタイプの音楽ソフトです。たとえば，低年齢向けの「おとであそぼう」のレベルでは，五線譜を使わずに階名と音の長さを視覚的に表し，つぎの「おんぷであそぼう」のレベルでは，五線上の音譜に階名が表示されます。

さらに「入門レベル」「初級レベル」「中級レベル」「上級レベル」と進むにしたがい，漢字対応の歌詞入力，図形や文字による譜面への書き込み，作成した音譜を外部のキーボードからコントロールして演奏に表情を付けるタッピング機能，美しい品質で印刷できる楽譜ワープロ，最大16パートの演奏機能など，機能を少しずつ拡張。初心者からでも，ステップアップしていくことにより，作曲・編曲のための音楽知識や，操作方法を自然に習得することができます。

■音楽帳動作環境
Windows 3.1が動作するパソコン
GM音源，またはパソコン内蔵音源

●スコアメーカー
●価格 39,800円（10月1日発売）

『スコアメーカー』は，印刷された楽譜をイメージ・スキャナで読み込み，MIDIデータに変換。さらにそれを演奏させることができるソフトです。

楽譜上の音の高さや長さはもちろん，速度や強弱などを表すさまざまな音楽記号も認識できるので，楽譜の演奏をそのまま再現することが可能です。また，読み込んだ楽譜データは，画面上で編集・加工できるので，さらに表情豊かな演奏を追求したり，高品質な楽譜として印刷することもできます。

■スコアメーカー動作環境
Windows 3.1が動作するパソコン
ディスプレイ：解像度640×480ドット以上
スキャナ：イメージ・スキャナ
音源：GM音源，またはパソコン内蔵音源

●曲データ集
●価格 各16,000円（10月1日発売）

『曲データ集』は，小学生～中学生向けの教育用曲データを集めた曲集。合唱，器楽，歌唱など，全部で8タイトルが用意されています。簡単操作の演奏ソフトが付属し，テンポの変更や指定箇所の繰り返し演奏などがワンタッチで可能。生徒のレベルに合わせた学習や自習に最適のソフトです。



■曲データ集動作環境
Windows 3.1が動作するパソコン
GM音源が必要

■問い合わせ先
㈱河合楽器製作所コンピュータミュージック事業開発室
☎053-457-1350

パソコンで脳波を計測！

●脳力開発研究所

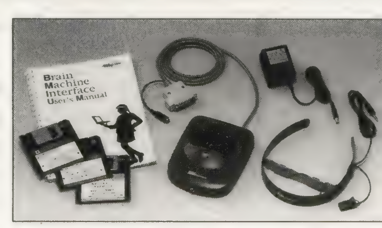
『BMインターフェース』は，脳力開発研究所が販売しているパソコンで脳波を計測するシステム。これに付属する分析用ソフトがバージョン・アップし，『MinD SensorII』（Windows版）として新登場しました。

MinD SensorIIでは，2台のBMインターフェースに分析装置を介することで，2チャンネルでの脳波測定が可能に。右脳と左脳の脳波を同時に計測したり，2人の脳波を同時に計測することができます。

また，分析した脳波を種類（シータ波，スロー・アルファ波，ミッド・アルファ波，ベータ波）ごとに色わけして表示するグラフ機能も強化。今までの波形グラフ，スペクトラル・グラフ，アルファ波比較グラフ，デジタル・ウィンドウ，3Dグラフに加え，新たに優勢脳波比較グラフと観察モニタを追加し，より精密な分析が可能になりました。

■BMインターフェース価格一覧

BMインターフェース	価格98,000円
MinD SensorII	価格24,000円
左右脳用センサーバンド	価格15,000円
データ分析装置	価格39,000円



■問い合わせ先
㈱脳力開発研究所 ☎03-3565-0374

新製品 Flash NEWS

インターネットを手軽に体験できるCD-ROM

●マコス
●Internet world
●価格　2,980円

マコスは，今話題のインターネットをわかりやすくまとめた低価格CD-ROMソフト『Internet world(インターネット・ワールド)』を発売しました。

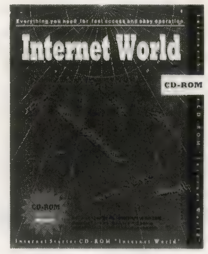
●概要説明：インターネットの歴史や，現在，どのように利用されているかを紹介します。

●WWWを体験：人気のWWW（World Wide Web）をCD-ROMで体験。ホワイトハウスやプレイボーイなど，インターネットの人気情報ページを体験できます。

●接続方法：サービス・プロバイダーの紹介や必要な機材を説明。実際にインターネットへの接続を希望する人には，サービス・プロバイダーへの申込みもサポートしてくれます。

●インターネット・アプリケーションの使用方法：インターネットで使用する代表的なソフトの使用方法を説明します。

なお，Internet worldはWindowsとMacintoshのどちらでも使用できるハイブリット仕様。CD-ROMムック形態で，全国の書店とパソコン・ショップで販売



中です。

■問い合わせ先
㈱マコス　マルチメディア開発室
☎03-3354-8255

手軽に利用できるパソコン用イラスト・データ集

●リコー
●絵画楽オフィスベストセレクション
●価格　8,000円

リコーは，手軽に利用できるカラー・イラストを集めたデータ集TrueSketch（ツルースケッチ）シリーズを発表。その第1弾として，ビジネス向けのイラストを収録した『絵画楽（えがらく）オフィスベストセレクション』(Windows版，Macintosh版）を発売しました。

同製品は，机，イス，文房具，OA機器などのオフィス用品や，人物，建物など，さまざまな場面で活用できる多彩なイラスト605点を収録。全イラストはベクトル・データ形式で描かれているため，拡大・縮小・回転といった加工をしても，ギザギザのない美しいイラストを再現することができます。

また，各イラストは，イラストの部品として組み合わせて使用するのに適したデータ構造で収録されています。たとえば，イスのイラストと，座っている人物のイラストを合成する場合，重なりあう部分は人物を前面に表示してくれます。

■イラスト・データ形式
Windows：CGM形式，BMP形式
Macintosh：Canvasで作成したPICT



形式

■問い合わせ先
㈱リコーTTWインフォメーションセンター　☎045-477-1639

その他

アテイン，マルチメディア・データ変換サービスを開始

●アテイン

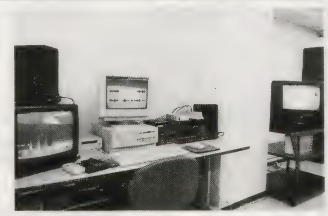
アテインは，各種メディア間のデータ変換を行なうマルチメディア・データ変換サービスを開始しました。

マルチメディア・ソフトを製作する場合，スタジオなどで各種テープに撮影・録音した素材データを，パソコン上であつかえるデジタル・データに変換する必要があります。しかし，この変換作業には高価な機材と多くの時間が必要で，製作者の悩みのタネになっています。

アテインのサービスはこの作業を代行してくれるもので，同社の専用の設備により，作業をすばやく，確実に行なってくれます。

依頼できる素材データは，VHS，Hi-8をはじめ，ベータ・カム，D1など業務用のビデオテープまで多彩。また，サービスは，プロからアマチュアまで，幅広い層に対応してくれます。なお，同サービスの詳細（費用，時間など）については，アテインまでお問い合わせください。

■変換サービス概要
映像：VHS，Hi-8，ベータ・カム，D1，D2などのビデオテープをQuickTime，AVI，MPEGファイルに変換
音声：DATをAIFFファイルに変換



■問い合わせ先
アテイン㈱CD倶楽部　秋葉原店
☎03-3255-4721

マイクロソフト・ホーム・サマー・キャンペーンのお知らせ

●マイクロソフト

“マイクロソフト・ホーム・サマー・キャンペーン”が7月28日よりスタートしました。このキャンペーンでは，日本語版Microsoft Home（マイクロソフト・ホーム）製品，またはMicrosoft Mouse（マイクロソフト・マウス）のいずれかを購入したユーザー先着10万名に，全米人気No.1の映画「キャスパー」のCD-ROMインタラクティブ・デモ・ソフト(非売品）をプレゼントします。

CD-ROMは，映画のプロモーション・ビデオやスピルバーグ監督のインタビューのほか，ゲームやぬり絵など多彩な内容を収録。マルチメディア・タイトルとしても完成度が高く，家族全員で楽しめる構成になっています。

また，同キャンペーンでは，70万本出荷を達成した統合ソフト『Microsoft Works(マイクロソフト・ワークス)』と，30万本出荷を達成した『Microsoft Mouse（マイクロソフト・マウス）』の特別価格による優待販売も行ないます（Works：価格29,800円→12,000円，Mouse：価格12,500円→7,600円）。どちらも数に限りがありますので，購入を希望する人はお急ぎください。



■問い合わせ先
マイクロソフト㈱インフォメーションセンター
☎03-5454-2300

コンピュータ・ミュージック・ファン集合！

●ヤマハ

ヤマハが主催する曲データ・コンテスト“XG DATA CONTEST（XGデータ・コンテスト）”の作品募集がはじまりました。

●作品募集期間：'95年7月20日から'95年9月30日まで

●参加条件：ヤマハ製のXGまたはGM対応のDTMパッケージ，音源，シンセサイザ，シーケンーサのユーザーなら，だれでも参加できます。

●応募部門：既成曲をコピーする「コピー部門」と，自作曲で応募する「オリジナル部門」の2部門で，どちらも音楽ジャンルは問いません。

●作品の形態：曲の演奏時間は10分以内。SMF形式で曲データを作成し，フロッピーディスクで応募します。

●使用機種：音源にはヤマハ製のXGまたはGM対応モデルを使用してください。シーケンサと，シーケンス・ソフトの機種は一切不問です。

●参加費：無料

●表彰内容・特典：総合グランプリには30万円相当のヤマハ・デジタル楽器を，各部門優秀賞には10万円相当のヤマハ・デジタル楽器など，豪華賞品を進呈。また，受賞作品は『XGソング・データ・ライブラリー』としての商品化も予定しています。

■問い合わせ先
ヤマハ㈱電子楽器営業部　デジタルCBX事業部「XGコンテスト'95事務局」
☎053-460-2432

ザ・パソコン レクチャーX（クロスオーバー）

TRACK＃5:「ベンキョーしまっせDOS/Vのパソコン!!」

BY くり ひろし





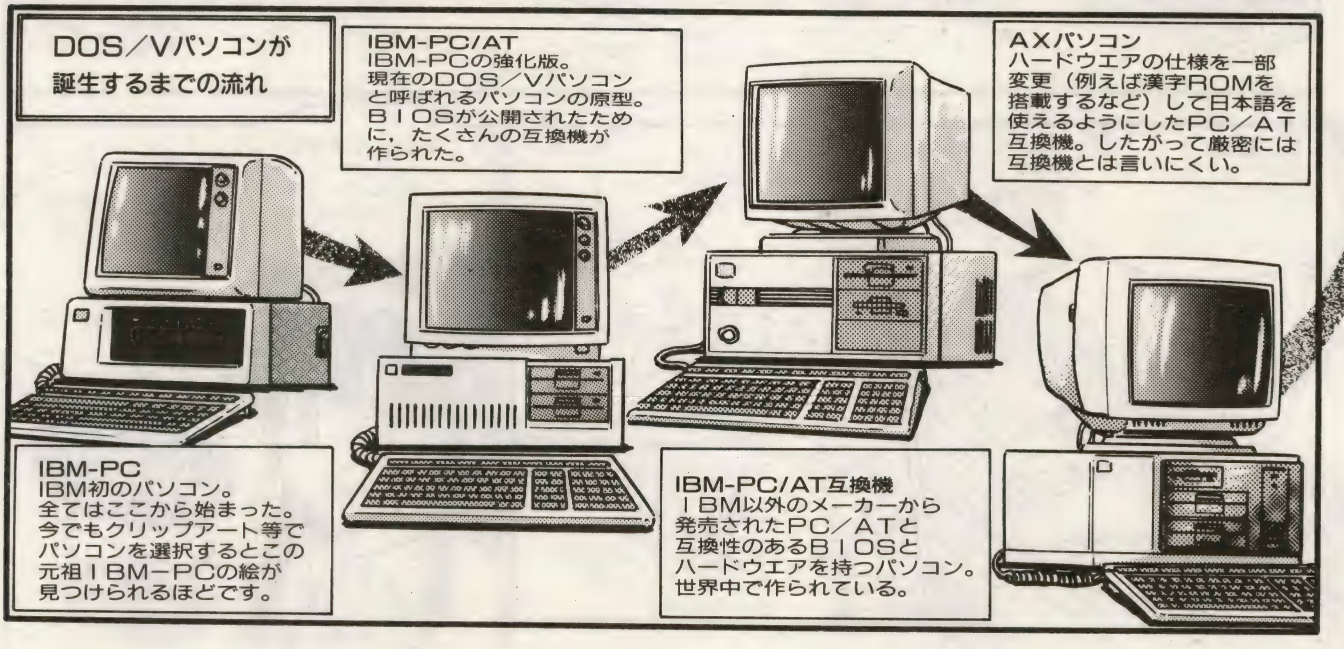
★円高だから安い…とよくいいますが，円高差益によって本当にどのくらい安く買えるものなのでしょうか？例えば，1ドル＝100円と1ドル＝85円では1000ドルのパソコンで1万5千円もおトクってことなのです。

★BIOS (Basic Input Output System) は，ソフトウエアとハードウエアの橋渡しを行なう基本ソフト中の基本ソフトです（例えば，X番地にデータを書き込んで機械語命令Yを実行すれば，画面に文字を表示できる，といったように極めてハードに近いのです）。これが同じならば，多少ハードウエアの仕様が違っても同じＯＳやアプリが使えることになります。ＰＣ/ＡＴの場合，BIOSがReference Manualとして公開されていましたから，これを使ってたくさんのパソコン・メーカーがＰＣ／ＡＴ互換機（当時はもっとひどくてクローン：複製マシンと呼ばれていた）を本家より安く作って売りまくったのでした。この結果として，米国ではＰＣ／ＡＴ系とMacintosh以外のパソコンは事実上駆逐されてしまったのです。互換機が売れることで，本家のＰＣ/ＡＴも相乗効果で売上げが伸びたのはなんとも皮肉な話ですね。

★ＤＯＳ／Ｖは，ご存じのように正式なＯＳの名称ではありません。正しくは（最新の場合）ＭＳ－ＤＯＳ6.2/Ｖなどと言い，これを略称にしたものです。ソフト的に日本語を処理しているため，かつてはどうしても漢字ＲＯＭ搭載の国産パソコンと同等の日本語性能が出せませんでしたが，ＣＰＵはもとより，グラフィック・アクセラレータも標準的に搭載される現在ではまったく引けをとらないようになっていますね。特に最新のPentium-133ＭＨｚの性能は，ＤＯＳ/Ｖの初期の主流だったｉ486－25ＭＨｚの10倍以上の性能です。

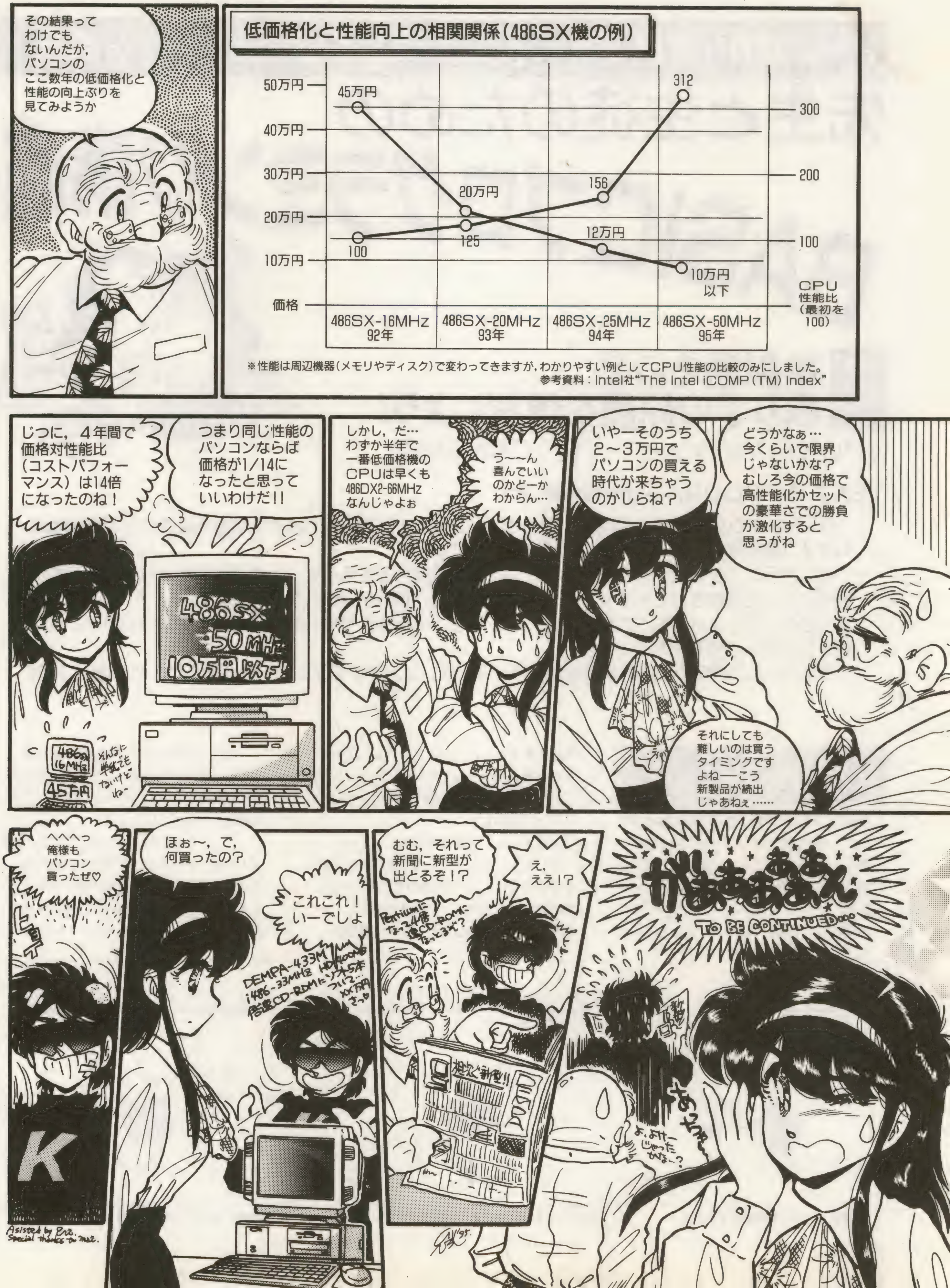
★価格破壊も一段落のようです。では！


断空あしゃ
やってやるぜぇぇぇ?
©断空我!!
どわあああああっ
い,今のは……!?
ダンと言えば……
だ,ダン…断空我先生……かな?
なつかしーなー みんなおぼえてる?
祝!STO隠し(?)キャラ記念
いやー,それにしてもここ1年くらいのDOS/Vパソコンの安さにはビックリですよね
おバカはほおっておいて…
うむ,確かに数年前に比べたら,信じられないほど安くなったね
価格破壊とか言われているけど,単にもうけを削って安くしているワケじゃないんだ
価格破壊
パソコン・メーカーだって商売だから,儲けなきゃならない!!秘密があるのさ!
6月に放送されたNHKスペシャルで,あるメーカーのDOS/Vパソコンの安さの秘密が描かれておったね
海外97%
国産3%
部品のほとんどが海外製品なんでしょ?確か97%とか…
円高のおかげもあってね,輸入部品は実に安いのだ!これを組み立てれば…
そんなに輸入品ばかりで大丈夫なのかしらね?
おろ?ソレ言ったら,パソコンの中枢であるCPUはどこ製だったっけかなぁ?
イ○テル入○テル…このコピー考えた人って天才じゃな!!
あ,米国製だっけ…
DOS/VパソコンのCPUの主流である486DXやPentiumプロセッサは米国intel社の製品です。
…な?そもそも,DOS/Vパソコンは国際的に発達した規格(?)じゃから,海外製品で構成されることに何の不思議もないのじゃよ
DOS/V
DOS/Vパソコンって本来はIBM-PC/AT互換パソコンなのだ!そいつで日本語を使うために開発されたOSの,DOS/Vをのせたもの…


DOS/Vパソコンが誕生するまでの流れ
IBM-PC/AT IBM-PCの強化版。現在のDOS/Vパソコンと呼ばれるパソコンの原型。BIOSが公開されたために,たくさんの互換機が作られた。
AXパソコン ハードウエアの仕様を一部変更(例えば漢字ROMを搭載するなど)して日本語を使えるようにしたPC/AT互換機。したがって厳密には互換機とは言いにくい。
IBM-PC IBM初のパソコン。全てはここから始まった。今でもクリップアート等でパソコンを選択するとこの元祖IBM-PCの絵が見つけられるほどです。
IBM-PC/AT互換機 IBM以外のメーカーから発売されたPC/ATと互換性のあるBIOSとハードウエアを持つパソコン。世界中で作られている。



ベーマガでも特集したことあるけど，CPUのアップグレードみたいのかな？
DOS／Vの場合は部分ではなく全てだ！例えばビデオボードだけ高性能のものに取り替えられるとかね！
このPC／AT互換機ってのは必ずしも優れた設計というわけではないのだが，まるでブロックのようなコンポーネントにわかれていたから，パーツ単位での性能向上が進められたんだね
DOS／V
ソフト的にPC／AT互換機で日本語を使えるようにしたMS−DOSのバリエーション。ハードウエアの変更が不要なのがミソ
DOS/Vパソコン
OSにDOS／Vを利用したPC／AT互換機。…なので日本語が使えるのです。Windowsとの組み合わせで威力を発揮。
WINDOWS 3.1
DOS/V
Windows
もはや説明の必要もないくらい広まった，GUIを向上させるOS。ハードのちがいをできるだけ感じさせないのが特徴。
一般的なPC/AT互換機の構成図
CRTディスプレイ
サウンド（音源）ボード（オプション）
ビデオボード（マザーボードに含まれる場合もある）
シリアルカード（RS-232C インターフェース）
CPU
スピーカー（オプション）
マイク（オプション）
メモリ
パラレルカード（セントロニクスパラレル インターフェース）
マウス
増設スロット
フロッピーディスクドライブ
キーボード
BIOS（ROM）
マザーボード（全てを接続する基本の基盤）
ディスクコントローラ
ケース（匡体とも言う）
内蔵ハードディスク（オプション）
電源ユニット
CD-ROMドライブ（オプション）
そうか，互換機はいろんなメーカーがいろんなパーツを作ってますもんね
なにしろ世界規模で商売ができるから，たくさん売れる！当然より強力な新製品の開発に力を入れられるってことなのね
新製品開発
売れる
他のパソコンも基本的には似たような構成なんだけど…
交換できる部品は一部に限られているとか，互換機でない限りパーツはメーカー純正品かメーカー公認のサードパーティしかないのが弱点だね
この構成が初代PC／ATと基本的に全然変わっていないんだからオドロキね
それでいて性能は初代と比べると自転車対超音速機くらいあるんでしょう？
i8088
初代 IBM-PC
Pentium 133MHz
最新型 DOS/V マシン


その結果ってわけでもないんだが，パソコンのここ数年の低価格化と性能の向上ぶりを見てみようか
低価格化と性能向上の相関関係（486SX機の例）
50万円
40万円
30万円
20万円
10万円
価格
45万円
20万円
12万円
10万円以下
100
125
156
312
300
200
100
CPU性能比（最初を100）
486SX-16MHz 92年
486SX-20MHz 93年
486SX-25MHz 94年
486SX-50MHz 95年
※性能は周辺機器（メモリやディスク）で変わってきますが，わかりやすい例としてCPU性能の比較のみにしました。
参考資料：Intel社"The Intel iCOMP (TM) Index"
じつに，4年間で価格対性能比（コストパフォーマンス）は14倍になったのね！
つまり同じ性能のパソコンならば価格が1/14になったと思っていいわけだ!!
486SX 50MHz 10万円以下!
486SX 16MHz
45万円
そんなに半端でもないけどね
しかし，だ…わずか半年で一番低価格機のCPUは早くも486DX2-66MHzなんじゃよぉ
う～～ん喜んでいいのかど～かわからん…
いや～そのうち2～3万円でパソコンの買える時代が来ちゃうのかしらね？
どうかなぁ…今くらいで限界じゃないかな？むしろ今の価格で高性能化かセットの豪華さでの勝負が激化すると思うがね
それにしても難しいのは買うタイミングですよね―こう新製品が続出じゃあねぇ……
へへへっ俺様もパソコン買ったぜ♡
ほぉ～，で，何買ったの？
これこれ！いーでしょ
DEMPA-433M i486-33MHzでHD400MB 倍速CD-ROMにソフト5本ついて… XX万円さっ♡
むむ，それって新聞に新型が出とるぞ！？
Pentiumになって4倍速CD-ROMになっとるぞ？
え，えぇ！？
相次ぐ新型!!
DEMPA
あっちゃ～
よ，よけーじゃったかな…？
があああああああん
TO BE CONTINUED…
Asisted by Eri. Special thanks to Maz.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第42回 単振動その② 振り子の原理を理解しよう！

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

5円玉を糸でぶらさげ，一度動かしてみると，しばらく左右に振れ続ける現象を見たことがあると思います（催眠術などでもよく使われているヤツです）。

このように，ひもでおもりをつりさげた状態で速度をあたえると，おもりはつりさげたときの位置を中心にして振動をはじめます。このようなものを“振り子(ふりこ)”といいます。

公園のブランコなどもこの振り子の一つですし，今はあまり見られなくなった振り子時計も，この現象を利用して時を刻んでいます。

今回は，この振り子による単振動のようすを，パソコンでシミュレートしてみることにしましょう。

振り子の基本動作を理解しよう！

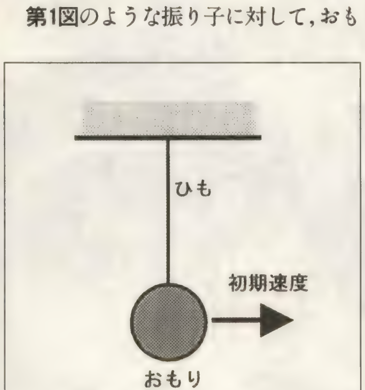
前回は“バネ”を使った単振動を紹介しましたが，今回紹介する“振り子”も単振動の運動をします。それではまず最初に，振り子がどのような運動をしているかを調べてみましょう。

第1図のような振り子に対して，おもりに初期速度をあたえたとします。おもりは水平方向に移動しようとしますが，ひもでつりさげられているために，**第2図**の点を中心とした円に沿って移動します。

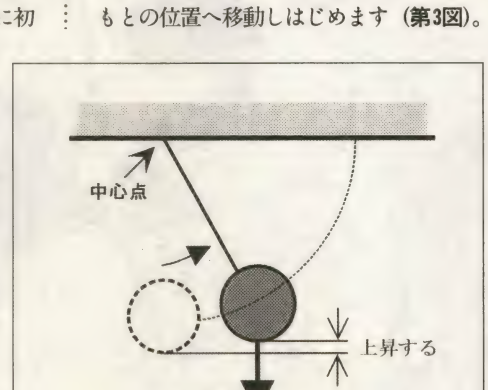
すると，おもりは重力に逆らって上昇することになり，減速をはじめます。初期速度が小さい場合は，おもりは途中で完全に失速し，今度は今まで動いてきた軌跡を逆にたどってもとの位置へ移動しはじめます（**第3図**）。

今度はこの逆の方向で同じ動作を行ない，このくり返しが単振動となります。空気抵抗などでエネルギーが失われない限り，この単振動はいつまでも続きます。

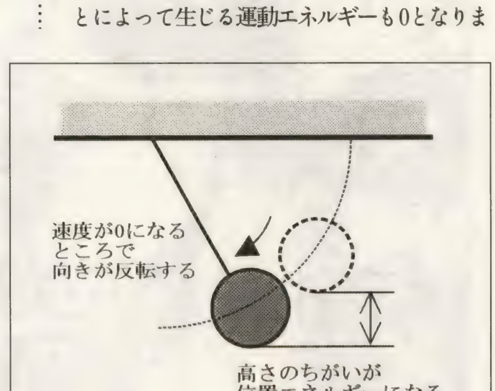
このような単振動では，おもりの持つ運動エネルギーと位置エネルギーが交互に増減しています。おもりが**第3図**の点線の状態にあるときはおもりの速度は0となり，速度を持つことによって生じる運動エネルギーも0となりま



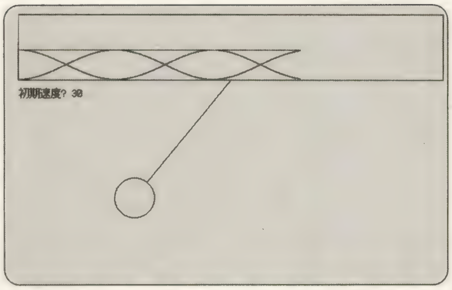
《第1図》おもりに初期速度をあたえる



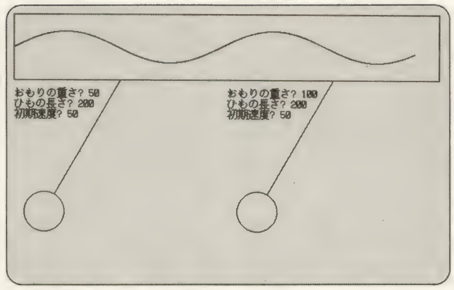
《第2図》おもりはこのような軌跡で移動する！



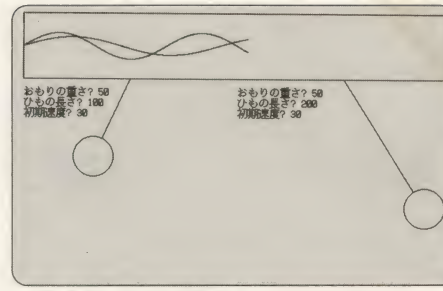
《第3図》速度の向きが反転するポイントは？



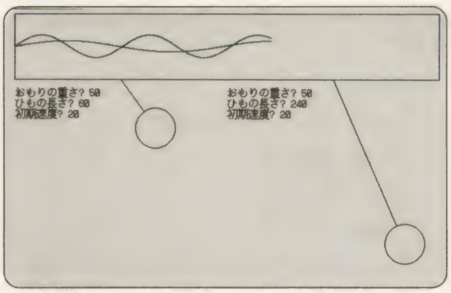
《写真1》リスト1を実行し，30を入力した場合の結果。青いラインで示される運動エネルギーと，緑色のラインで示される位置エネルギーは時間の経過とともに変化するが，赤いラインで示される二つのエネルギーの合計は一定となる



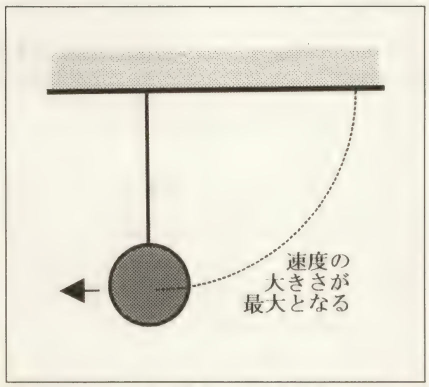
《写真2》リスト2を実行し，50，200，50と，100，200，50を入力した結果。片方のおもりの質量をもう片方のおもりの2倍にしても，振り子の運動は同じになることがわかる



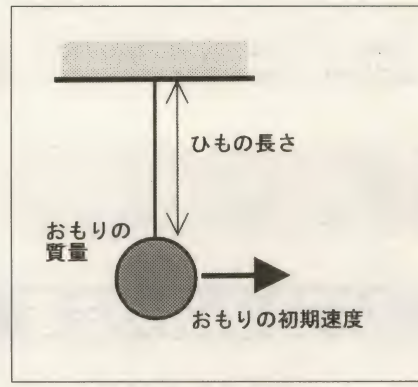
《写真3》リスト2を実行し，50，100，30と，50，200，30を入力した結果。ひもの長さが異なると，振れ角の振幅や周期にちがいがでてくる



《写真4》リスト2を実行し，50，60，20と，50，240，20を入力した結果。ひもの長さが4倍になると，周期が倍になることがわかる



《第4図》 このときに速度の大きさが最大になる！



《第5図》 振り子の設定値

す。そのかわり，初期位置よりも高い位置におもりが存在するため，この高さのちがいによる位置エネルギーを持っています。このあと，おもりが**第4図**のように最下点を通過する瞬間には位置エネルギーは0となりますが，速度が最大となるために運動エネルギーも最大となります。

このように，振り子のおもりは自分自身が持つエネルギーを，“運動エネルギー”と“位置エネルギー”の二つの形に配分しているのです。

パソコンで振り子をシミュレートしてみる！

それでは，このような振り子の単振動を，パソコンで再現してみることにしましょう。

リスト1は，振り子の動作をシミュレートするプログラムです。実行すると，おもりにあたえる初期速度を聞いてくるので，適当な値を入力してください。入力が完了すると，おもりの単振動のようすを画面上に表示します（**写真1**）。

リスト1では，振り子のようすが表示されるのと同時に，おもりの持つエネルギーの大きさのグラフが画面上部に表示されます。このグラフは，横軸が時間，縦軸がエネルギーです。運動エネルギーの大きさは青のラインで，位置エネルギーの大きさは緑のラインで，両者の合計が赤のラインでそれぞれ表示されます。

実行結果を見るとわかりますが，運動エネルギーと位置エネルギーはそれぞれ周期的に0～100%のあいだで変化していきますが，その合計はつねに一定になります。

振り子の特性はどうなっている？

さて，この振り子の特性をきめる設定値としては，

●おもりの質量
●つりさげるひもの長さ
●おもりの初期速度

があります。一方，単振動の設定値としては，

●振動の幅
●周期

があります。これらは，どのような関係があるのでしょうか？

この関係を，パソコンで調べてみることにしましょう。**リスト2**は，二つの振り子のシミュレートを同時に行なうプログラムです。

実行すると，二つの振り子についてそれぞれ，おもりの質量，ひもの長さ，初期速度を聞いてくるので，適当な数値を入力してください。入力が完了すると，二つの振り子のシミュレーションが行なわれ，画面上に振り子のようすが表示されます。

一方の振り子のおもりの質量を，もう一方のおもりの質量の2倍に設定し，それ以外の設定値を同一にしてシミュレーションを行なってみましょう。すると**写真2**のように，振り子の運動としてまったく同じ結果になります。このように，振り子のおもりの質量は，単振動の振幅や周期には影響しません。

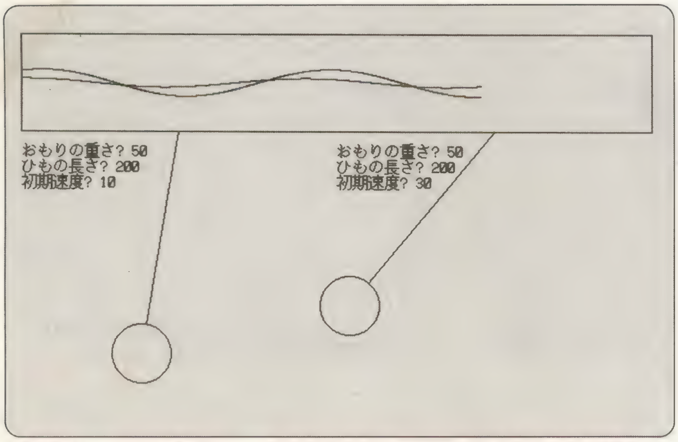
つぎに，一方の振り子のひもの長さを，もう一方のひもの2倍に設定し，それ以外の設定値を同一にしてシミュレーションを行なってみます。すると**写真3**のように，振り子の振幅と周期にちがいが見られ，ひもが長いほうが周期が長くなっていることがわかります。また，長さの比を1：4にしてみると，ちょうど周期が2倍になります（**写真4**）。

このように，振り子の周期はひもの長さによって変化し，周期の2乗がひもの長さに比例するという関係があります。

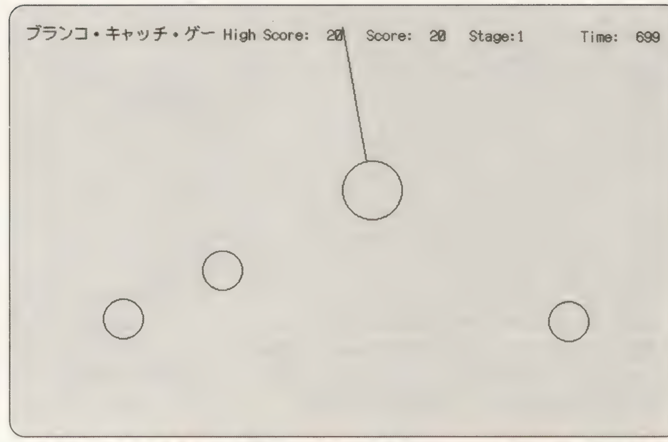
最後に，おもりにあたえる初期速度を変化させてみましょう。一方のおもりの初期速度を2倍にしてシミュレーションを行なってみると，**写真5**のように振り子の振幅が大きくなります。ただし，この場合でも周期は変化しないことがわかります。

以上のことから，振り子の振動の周期はひもの長さできまり，おもりの質量や初期速度の影響を受けません。つまり，振り子の周期はひもの長さ以外の設定値の影響を受けにくいということになります。

振り子時計は，振り子の長さを正確に作ることによって，時計として必要となる正確な周期を得ていました。時間が経過して振り子のおもりの重さなどが変化しても，長ささえ変化しなければ誤差は発生しないというわけ



《写真5》リスト2を実行し，50，200，10と50，200，30を入力した結果。初期速度が異なる場合は振幅にちがいがでるが，周期は変化しない



《写真6》最初の速度では届かないターゲットも，ブランコの要領で振幅を大きくしてやれば届くようになる

です。

ブランコ・キャッチ・ゲームで遊んでみよう!

今回は，振り子の特性を利用したゲームを用意しました。名づけて『ブランコ・キャッチ・ゲーム』。

リスト3を実行すると，**写真6**のような画面が表示されます。画面中央に表示されているのがブランコです。プレイヤーは，このブランコを使って画面中のターゲットをすべて回収しなくてはなりません。

プレイヤーができることは，ゲーム進行中にブランコのひもの長さを変化させることだけです。

各ステージが表示されると，ブランコが振れはじめます。この状態で，[2]キーと[8]キーを使ってブランコのひもの長さを伸ばしたり縮めたりできます。画面中のターゲットにブランコが接触すると，そのターゲットは回収されます。

振り子のひもの長さが変化すると，振り子の周期が変化します。このため，あまりひもが長い状態ではターゲットをキャッチするのに時間がかかります。ターゲットの配置を見て，適切なタイミングでひもの長さを調整してください。

このゲームには，時間制限があります。全5ステージ構成で，全部のターゲットを回収するか，時間がなくなるとつぎのステージに移ります。ターゲットを回収すると得点が1点増え，すべてのターゲットを回収すると，残り時間に応じたボーナス得点が加算されていきます。

ステージによっては，ブランコを適当に振

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト1》振り子の単振動シミュレーション・プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                           'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1                                   'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                              'TOWNSは 130 CLS 0
140 DT=.01
150 G=9.8
160 WHILE -1                                           '無限ループ
170  CLS 3                                             'TOWNSは 170 CLS 0
180  LINE(0,0)-(639,100),6,B           'TOWNSは 180 LINE(0,0)-(639,100),PSET,6,B
190  RR=0                                              '振り子の角度
200  ML=200                                            '振り子のひもの長さ
210  MM=1                                              '振り子のおもりの質量
220  TP=0
230  C=7
240  GOSUB *PUTFURIKO
250  LOCATE 0,7
260  INPUT "初期速度";V
270  F=0
280  WHILE F=0
290   GOSUB *MOVEFURIKO
300   C=0
310   GOSUB *PUTFURIKO
320   C=7
330   RR=NEWRR
340   GOSUB *PUTFURIKO
350   GOSUB *PUTGRAPH
360   IF INKEY$<>"" THEN F=1
370  WEND
380 WEND
390 END
400 *PUTFURIKO                                         '画面に振り子を表示する
410 LINE(320,100)-(320+ML*SIN(RR),ML*COS(RR)+100),C 'TOWNSは ～(RR)+100),PSET,C
420 CIRCLE(320+(ML+30)*SIN(RR),(ML+30)*COS(RR)+100),30,C
430 RETURN
440 *MOVEFURIKO
450 FG=MM*G                                            'おもりにかかる重力を求める
460 FG2=-FG*SIN(RR)                                    '糸と垂直方向にかかる力を求める
470 A=FG2/MM                                           '力から加速度を求める
480 V=V+A*DT                                           '速度を加速度に応じて変化させる
490 NEWRR=RR+V/ML*DT                                   '移動量を変化角度に変換
500 RETURN
510 *PUTGRAPH
520 VE=1/2*MM*V*V                                      '運動エネルギー
530 PE=MM*G*(ML-COS(RR)*ML)                            '位置エネルギー
540 TP=TP+.2
550 IF TP>638 THEN TP=1:LINE(1,1)-(638,99),0,BF   'TOWNSは ～(638,99),PSET,0,BF
560 PSET(TP,99-VE*.1),1
570 PSET(TP,99-PE*.1),4
580 PSET(TP,99-(VE+PE)*.1),2
590 RETURN
```

《リスト2》二つの振り子運動を比較するプログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                           'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1                                   'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                              'TOWNSは 130 CLS 0
140 DIM RR(1),ML(1),MM(1),V(1),NEWRR(1)   '二つの振り子のシミュレートのための配列変数
150 DT=.02
160 G=9.8
170 WHILE -1                                           '無限ループ
180  CLS 3
190  LINE(0,0)-(639,100),6,B          'TOWNSは 190  LINE(0,0)-(639,100),PSET,6,B
200  TP=0
210  FOR I=0 TO 1
220   LOCATE I*40,7
230   INPUT "おもりの重さ";MM(I)
240   LOCATE I*40,8
250   INPUT "ひもの長さ";ML(I)
260   LOCATE I*40,9
270   INPUT "初期速度";V(I)
280   RR(I)=0
290  NEXT
300  F=0
310  WHILE F=0
320   GOSUB *MOVEFURIKO
330   C=0
340   GOSUB *PUTFURIKO
350   C=7
360   RR(0)=NEWRR(0)
370   RR(1)=NEWRR(1)
380   GOSUB *PUTFURIKO
390   GOSUB *PUTGRAPH
400   IF INKEY$<>"" THEN F=1
410  WEND
420 WEND
430 END
440 *PUTFURIKO                                         '画面に振り子を表示する
450 FOR I=0 TO 1
460  LINE(160+I*320,100)-(160+I*320+ML(I)*SIN(RR(I)),ML(I)*COS(RR(I))+100),C
                                         'TOWNSは ～ML(I)*COS(RR(I))+100),PSET,C
470  CIRCLE(160+I*320+(ML(I)+30)*SIN(RR(I)),(ML(I)+30)*COS(RR(I))+100),30,C
480 NEXT
490 RETURN
500 *MOVEFURIKO
510 FOR I=0 TO 1
520  FG=MM(I)*G                                        'おもりにかかる重力を求める
530  FG2=-FG*SIN(RR(I))                                '糸と垂直方向にかかる力を求める
540  A=FG2/MM(I)                                       '力から加速度を求める
550  V(I)=V(I)+A*DT                                    '速度を加速度に応じて変化させる
560  NEWRR(I)=RR(I)+V(I)/ML(I)*DT                      '移動量を変化角度に変換
570 NEXT
580 RETURN
590 *PUTGRAPH
600 TP=TP+.2
610 IF TP>638 THEN TP=1:LINE(1,1)-(638,99),0,BF   'TOWNSは ～(638,99),PSET,0,BF
620 PSET(TP,50-RR(0)*20),1
630 PSET(TP,50-RR(1)*20),2
640 RETURN
```

《リスト3》『ブランコ・キャッチ・ゲーム』のプログラム・リスト

```
1000 SCREEN 3                                          'TOWNSは 1000 SCREEN0 0
1010 WIDTH 80,25
1020 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは 1020 CONSOLE 0,25,0
1030 CLS 3                                             'TOWNSは 1030 CLS 0
1040 DIM TX(4,4),TY(4,4),TC(4,4)                       'ターゲットのデータ
1050 DIM TF(4)                                         'ターゲット存在フラグ
1060 FOR STAGE=0 TO 4
1070  FOR I=0 TO 4
1080   READ TX(STAGE,I),TY(STAGE,I),TC(STAGE,I)        'ステージ・データ読みだし
1090  NEXT
1100 NEXT
1110 G=9.8                                             '重力加速度
1120 DT=.1                                             '刻み時間
1130 WHILE -1
1140  SCORE=0
1150  FOR STAGE=0 TO 4
1160   GOSUB *STAGEMAKE
1170   GOSUB *GAMEMAIN
1180  NEXT
1190  GOSUB *GAMEOVER
1200 WEND
1210 END
1220 *GAMEOVER
1230 BEEP
1240 LOCATE 29,12
1250 PRINT "  G a m e   O v e r  "
1260 GOSUB *WAITSPACE
1270 RETURN
1280 *STAGEMAKE
1290 CLS 3                                             'TOWNSは 1290 CLS 0
1300 PRINT "ブランコ・キャッチ・ゲーム"
1310 GOSUB *PUTSCORE
1320 FOR I=0 TO 4
1330  CIRCLE(TX(STAGE,I),TY(STAGE,I)),20,TC(STAGE,I)  'ターゲット表示
1340  TF(I)=1                                          'ターゲット存在フラグ
1350 NEXT
1360 BL=250                                            'ブランコの長さ
1370 BV=30                                             'ブランコの初期速度
1380 BR=0                                              'ブランコの初期角度(ラジアン)
1390 BM=1                                              'ブランコの質量
1400 C=7
1410 GOSUB *PUTBURANKO
1420 RETURN
1430 *GAMEMAIN
1440 TI=1000                                           '残り時間
1450 GF=0
1460 WHILE GF=0
1470  GOSUB *MOVEBURANKO                               'ブランコ移動
1480  C=0
1490  GOSUB *PUTBURANKO
1500  BR=NEWBR                                         '新しい角度で描き直す
1510  C=7
1520  GOSUB *PUTBURANKO
1530  GOSUB *KEYCHECK
1540  GOSUB *PUTTARGET
1550  TI=TI-1
1560  GOSUB *PUTTIME
1570  IF TI<1 AND GF=0 THEN GF=1                       '時間切れ
1580 WEND
1590 IF GF=1 THEN GOSUB *TIMEOVER ELSE GOSUB *STAGECLEAR
1600 RETURN
1610 *PUTBURANKO                                       'ブランコの表示
1620 LINE(320,0)-(320+BL*SIN(BR),BL*COS(BR)),C    'TOWNSは ~BL*COS(BR)),PSET,C
1630 CIRCLE(320+(BL+30)*SIN(BR),(BL+30)*COS(BR)),30,C
1640 RETURN
1650 *PUTSCORE
1660 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
1670 LOCATE 25,0
1680 PRINT USING "High Score:####   Score:####   Stage:#";HISCORE;SCORE;STAGE+1
1690 RETURN
1700 *PUTTIME
1710 LOCATE 70,0
1720 PRINT USING "Time:#####";TI
1730 RETURN
1740 *MOVEBURANKO                                      'ブランコの移動
1750 FG=BM*G
1760 FG2=-FG*SIN(BR)
1770 A=FG2/BM
1780 BV=BV+A*DT
1790 NEWBR=BR+BV*DT/BL
1800 BX=320+(BL+30)*SIN(BR)                            'ブランコの座標
1810 BY=(BL+30)*COS(BR)
1820 FOR I=0 TO 4
1830  IF TF(I)=1 AND SQR((TX(STAGE,I)-BX)*(TX(STAGE,I)-BX)+(TY(STAGE,I)-BY)*(TY
(STAGE,I)-BY))<51 THEN GOSUB *GETTARGET                'ターゲット回収チェック
1840 NEXT
1850 RETURN
1860 *GETTARGET
1870 BEEP 1
1880 CIRCLE(TX(STAGE,I),TY(STAGE,I)),20,0              'ターゲット消去
1890 TF(I)=0                                           'ターゲット存在フラグクリア
1900 SCORE=SCORE+10
1910 GOSUB *PUTSCORE
1920 BEEP 0
1930 RETURN
1940 *KEYCHECK                                         'キー入力チェック
1950 NBL=-1
1960 K$=INKEY$
1970 IF K$="2" THEN NBL=BL+10                          'ブランコを伸ばす
1980 IF K$="8" THEN NBL=BL-10                          'ブランコを縮める
1990 IF NBL<100 OR NBL>350 THEN NBL=-1
2000 IF NBL<0 THEN RETURN
2010 C=0
2020 GOSUB *PUTBURANKO
2030 BL=NBL
2040 C=7
2050 GOSUB *PUTBURANKO
2060 RETURN
2070 *TIMEOVER
2080 LOCATE 31,12
2090 PRINT "T i m e   O v e r"
2100 GOSUB *WAITSPACE
2110 RETURN
2120 *STAGECLEAR
2130 LOCATE 29,12
2140 PRINT "S t a g e   C l e a r"
2150 SCORE=SCORE+INT(TI/100)
2160 GOSUB *PUTSCORE
2170 GOSUB *WAITSPACE
2180 RETURN
2190 *WAITSPACE
2200 WHILE INKEY$<>" "
2210 WEND
2220 RETURN
2230 *PUTTARGET                                        'ターゲット表示
2240 F=0
2250 FOR I=0 TO 4
2260  IF TF(I)=1 THEN CIRCLE(TX(STAGE,I),TY(STAGE,I)),20,TC(STAGE,I):F=1
2270 NEXT
2280 IF F=0 THEN GF=2
2290 RETURN
2300 DATA 100,300,1 ,200,250,2 ,300,100,3 ,450,300,4 ,550,300,5
2310 DATA 200,100,1 ,300,100,2 ,500,100,3 ,100,300,4 ,400,200,5
2320 DATA 150,250,1 ,550,250,2 ,450,250,3 ,300,80,4 ,50,200,5
2330 DATA 100,120,1 ,450,100,2 ,500,50,3 ,200,350,4 ,400,100,5
2340 DATA 50,50,1 ,50,300,2 ,550,100,3 ,350,150,4 ,400,350,5
```

っているだけでは，高い位置にあるターゲットに届かない場合があります。このようなときは，実際のブランコのようにブランコを振って，高い位置までおもりを届くようにしなくてはなりません。

ブランコは，振り子のひもの長さを適当なタイミングで伸ばしたり縮めたりすることによって，振幅を大きくできます。これを利用すれば，どの位置にあるターゲットでも回収できるわけです。

初期速度が不足するステージでは，なるべく早く必要なエネルギーを得ることが高得点に結びつきます。

付録CDのプログラム実行方法

付録CDには，ここで紹介した三つのプログラムを収録しています。それぞれ，つぎのファイルを読み込んで実行してください(BASICシステムのバージョンはなるべく新しいものを用意するべし)。

●PC-98シリーズの場合

MS-DOS版『N88日本語BASIC』を起動し，付録CDの“¥basic¥bp_kouza¥n88basic”ディレクトリにある“list1.bas”～“list3.bas”をそれぞれ実行します。CD-ROMが“Qドライブ”ならば，

run "q:¥basic¥bp_kouza¥n88basic¥list1.bas"⏎

と入力します。プログラムを終了させるときには，STOP キーを押してください。

●FM TOWNSの場合

F-BASIC386を起動して，［ファイル］-［読み込み］で付録CDの“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”ディレクトリにある“list1.bas”～“list3.bas”をそれぞれ読み込み，［実行］-［run］で起動できます。FM TOWNSの場合は，コンパイル・ファイルも用意していますので，F-BASIC386がない人でもプログラムを実行することができます。Towns OSを起動し，ドライブ群の中からCD-ROMをダブル・クリックしてください。そして，右上の□マークをクリックして［ファイル］を選択し，ウィンドウに付録CD収録ファイルを表示させます。“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”ディレクトリにある“list1.exp”～“list3.exp”をダブル・クリックすることで，プログラムが実行できます(リストの改変はできません)。

Towns OSをCD-ROMで起動するときには，対象ファイルをあらかじめフロッピーディスクにコピーしてください。プログラムを終了させるときには，いずれも BREAK キーを押します。

まとめ

今回は，振り子の単振動のようすを，パソコンでシミュレートしてみました。

この振り子の運動は，机上の計算などによって厳密に解析することも可能ですが，このようなシミュレーションを行なうと具体的な傾向がはっきりします。

あらかじめ調べる対象の概要を，シミュレーションによってつかんでおくというのは，現実によく利用されるテクニックの一つです。みなさんも，パソコンによるシミュレーションに，どんどん挑戦してください。

IN 付録CDには

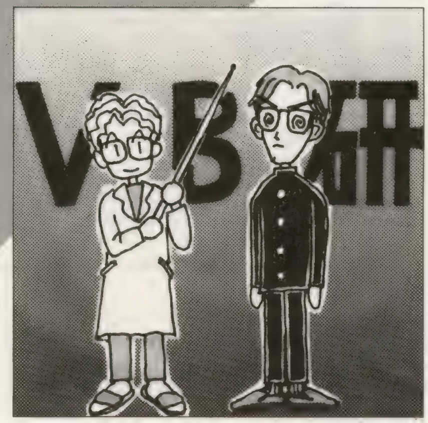
ここで紹介したプログラムを，PC-98／FM TOWNSシリーズ用にそれぞれ収録している！

応用自由自在！ Windowsプログラミング環境をモノにする！

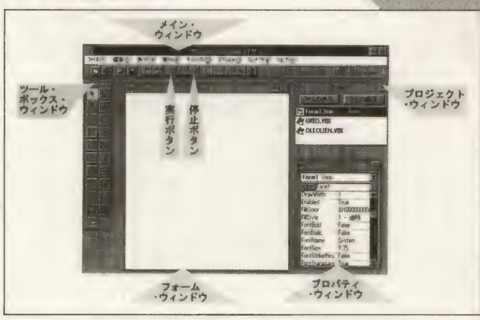
Visual Basic研究所

愛称 VB研

所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Ishiguro



▼VBの起動画面



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先 マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300

第3部 第4回 音楽＆効果音を付けるための サウンド制御をモノにしよう！

楽しかった夏も，とうとう終わってしまいました。今年の夏は暑かったですね。みなさんは，いい夏の思い出ができましたでしょうか？

この号が発売されるころには，米国ではWindows95が登場しているはずですね。Visual Basic（ビジュアル・ベーシック，以降ＶＢと略）の新バージョン4.0も，Windows95とともに登場しているはずです。機会を見て，ここでも紹介したいと思います。

今月は，ゲームを作る上で欠かせない“サウンド”機能を制御する方法を紹介します。効果音やBGMは，ゲームを盛りあげる重要な要素です。サウンド制御テクニックを，ぜひ身につけてください。

秋ですなぁ，秋といえば…

所長　いやぁ，暑いねぇ。こう暑いと，泳ぎに行きたくなるねぇ。よし，行くかぁ海に！

助手　所長，もう9月ですよ。世間様では，“秋”と呼ばれている季節になったんですよ。

所長　あきぃ？　秋か。秋は，キライだ。夏が，好き。

助手　キライっていわれても…。9月ですからねぇ。

所長　夏はイイよなぁ。暑いという理由だけで，昼からビール飲んでも怒られないし。そして見る白昼夢。意味もなくウカレタ人々。夏はすばらしいよ。これからぼくのことは，「Mr.サマータイム」くんと呼んでくれぃ。ウィー。

助手　あ，所長もしかして酔っぱらってます？　いつもテンション高くてわからないけど，息が酒くさいような…。

所長　すべての酔っぱらいが言うように，オレは酔ってなんかない！　と発言しよぉ。

助手　まずいなぁ。不謹慎だなぁ。そうだ，夏気分をぶっとばす，いいイベントがありますよ。

所長　ぶっとばしたくないー。

助手　今日ぼくの母校で，体育祭があるんですよ。見に行きましょう。ね，外にでて，酔いをさましましょう。



《第1図》Windowsに標準装備されている『サウンドレコーダ』。基本的な録音，編集機能がある

所長　さましたくないー。

ここは華やかな運動の場

助手　いやぁ，なかなか盛況じゃないですか。

所長　ふん。ぼくは運動会がキライでね。

助手　ははぁ，アレですか。ズバリ走るのが遅い，と。

所長　そ，そんなことはない！

助手　アレでしょ，運動オンチ，略してウン…。

所長　そ，その先は，言わないで！

助手　かわいそうに，よっぽど運動会がキライだったんですねぇ。ぼかぁ，楽しくてしょうがなかったけど。カケッコ速いしぃ。

所長　ごめんね，いつもビリで。

助手　あぁ，この高揚感を高める音楽，響く砲声，オンユアマークって感じがタマランっす！

所長　それだ！　というわけで，今月はWindowsゲームにいかに音楽や効果音を付けるか，というテーマでお話を進めたい！

助手　しょ，所長。ちょっと進行にムリがないですかぁ？

所長　そう？　今君が実感したように，BGMやSEはイメージを作りあげるのに，非常に重要な要素となる。だから，今月のテーマは「Windowsでサウンド制御する」。

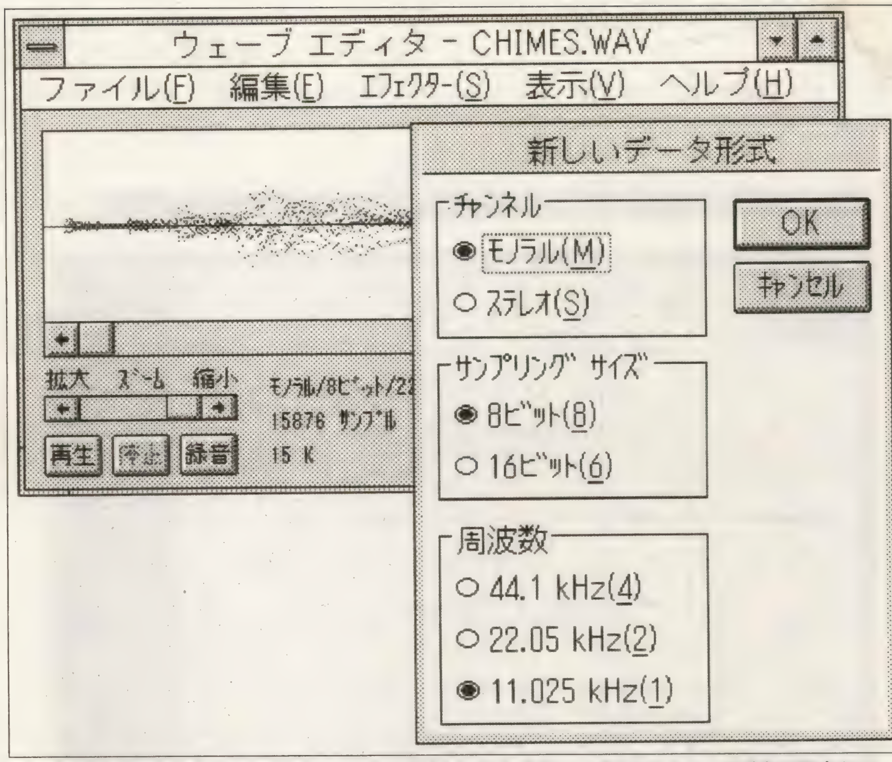
助手　えーと，たしか先月は「VBでアクション・ゲームを作る：その①」というテーマでしたよね。何で今月はサウンドなんですか？得意の構成ミスですかぁ？

所長　旧ユーゴスラビアの内戦が避けられなかったようになあ，世の中には複雑な事情というものが存在するんだよ。

助手　…あのー，その二つは同レベルで扱って，いいのでしょうかぁ？

《第1表》WAVEファイルのフォーマット

サンプリング周波数	44.1kHz，22.05kHz，11.025kHz
量子化ビット数	8ビット，16ビット
チャンネル	モノラル，ステレオ



《第2図》Video for Windows製品版に収録されている『ウェーブエディタ』。周波数の設定など，細かい編集が可能だ

Windowsのサウンド環境はどうなっている？

所長　さて，それではWindowsのサウンド環境から解説いたそう。Windowsでは，“PCM音源”と“MIDI”の二つを扱うことができる。

助手　PCM音源は，よく使われてますよね。付録CDに入っているデジタル・ビデオの音声部分も，このPCM音源を利用しているはずです。

所長　そのとおり。最近のオールインワン・タイプのマルチメディア・パソコンなどは，PCM音源はほぼ標準で装備されているようだ。

助手　サウンド機能のない機種でも，今ならPCMサウンド・ボードが1～2万円で購入できるはずですよ。

所長　PCM音源を持つことで，もともとアナログの音声データをデジタル録音したり，デジタル音声データを再生（アナログにもどす）することができるようになる。また，パソコンでデジタル加工することも簡単にできるようになるのだ。

助手　ウィンドウズ起動時の“パパーン”

《リスト1》 WAVEファイルを同期して再生する

```
' ウェーブ・ファイルを再生するためのWindows APIの宣言
Declare Sub sndPlaySound Lib "mmsystem" (ByVal fileName$, ByVal flag%)

'フォームをマウスでクリックするとウェーブ・ファイルを再生する
Sub Form_Click ()
'Windowsのディレクトリの下のchimes.wavを再生する
    sndPlaySound "¥windows¥chimes.wav", 0
End Sub
```

《リスト2》WAVEファイルを非同期に再生する

```
' ウェーブ・ファイルを再生するためのWindows APIの宣言
Declare Sub sndPlaySound Lib "mmsystem" (ByVal fileName$, ByVal flag%)

'フォームをマウスでクリックするとウェーブ・ファイルを再生する
Sub Form_Click ()
'Windowsのディレクトリの下のchimes.wavを再生する
    sndPlaySound "¥windows¥chimes.wav", 1
End Sub
```

というファンファーレも，PCM音源を使ったものですね。

所長　デジタル録音するときは，サンプリング周波数や量子化ビット数を変えることにより，音のクオリティやデータサイズなどを調節することができる（**第1表**）。デジタル録音されたデータは，WAVE（ウェーブ）ファイルとしてWindowsで扱うことができるのだ。これには，wavという拡張子が付くぞ。

助手　WAVEファイルは，Windows標準のアクセサリ『サウンドレコーダ』で作るんですよね（**第1図**）。

所長　別売りで用意されている『ウェーブエディタ』なんかを使えば，かなり細かいデジタル加工をすることもできるぞ（**第2図**）。

助手　MIDIデータは，あまり使ったことがないんですが。

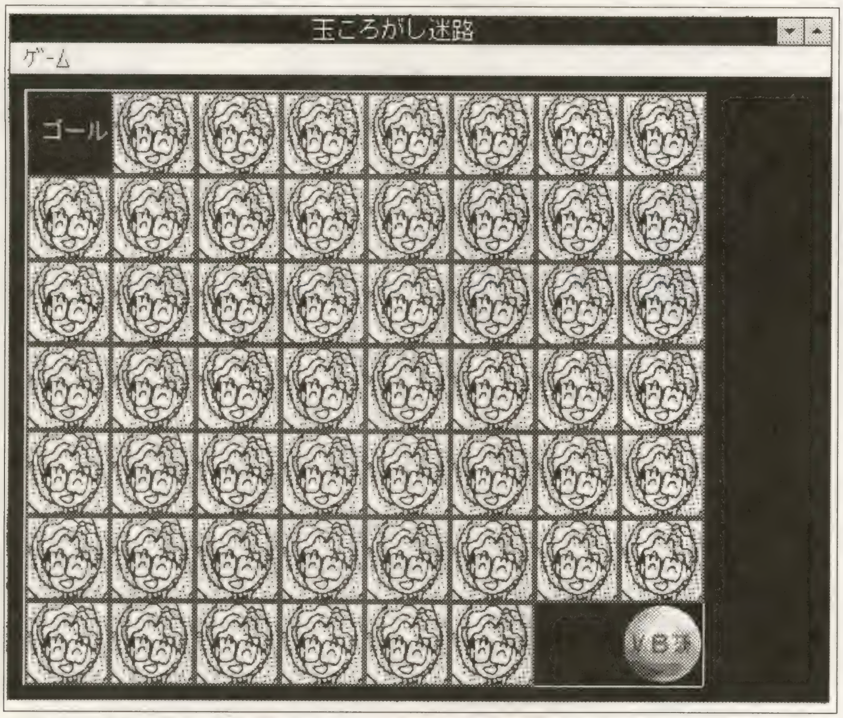
所長　そうだね。MIDI音源を持っている人以外は，あまり使われていないようだ。でもMIDI出力は，MIDI音源を持っていなくても，FM音源を使ってMIDIデータを演奏することもできるのだ。

助手　じゃあ，ゲームのBGMなんかに使えるわけですね。

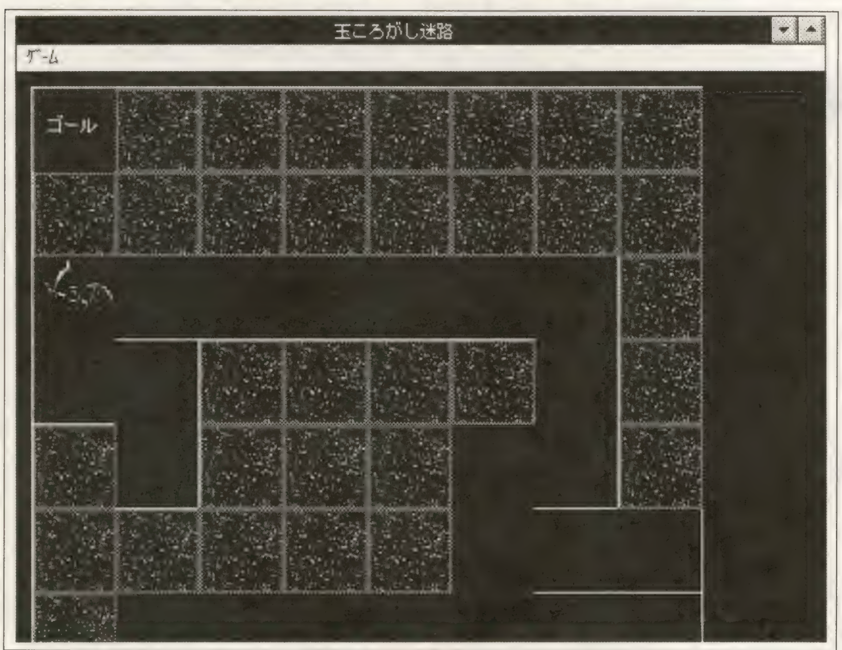
所長　そうそう。効果音はPCM音源，BGMはMIDI出力という組み合わせはよく使われている。ちなみにMIDIデータは，MIDIファイル（〜.mid拡張子が付く）としてWindowsで扱っている。

助手　MIDIファイルは，どうやって作るんですか？

所長　これはWindows標準ツールでサポートしていないので，市販のシーケンサ・ソフトを使うことになるのだ。



《第3図》『玉ころがし迷路』起動画面。カーソル移動キーで玉をゴロゴロ転がしてほしい



《第4図》もう少しでゴールへ！　ゴールすると，美しい音楽が流れる（はず）

VBのサウンド制御機能を大公開！

所長　ところで助手君，N88日本語BASICで音をだすには，どうしていたかね？

助手　そうですね，beep，sound，play文を使えば，効果音やBGMを鳴らすことは比較的簡単にできましたよ。

所長　うむ。VBはなぁ，実はbeep文しか用意されていないのだ。WAVEファイルやMIDIファイルを再生する機能は，サポートされてない！

助手　じゃあ，ど，どうするんですか？

所長　そこでだ，これらのサウンド機能を使うためには“Windows API（ウィンドウズ・エーピーアイ）”を使うのだ。つぎの項目を必読せよ！

《第2表》sndPlaySoundのフラグ

0	同期再生
1	非同期再生
9	リピート再生 (非同期再生)

《リスト3》WAVEファイルをリピート再生する

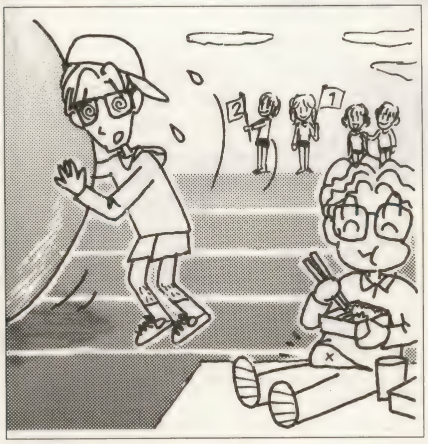
```
' ウェーブ・ファイルを再生するためのWindows APIの宣言
Declare Sub sndPlaySound Lib "mmsystem" (ByVal fileName$, ByVal flag%)

'フォームをマウスでクリックするとウェーブ・ファイルを再生する
Sub Form_Click ()
'Windowsのディレクトリの下のchimes.wavを再生する
    sndPlaySound "¥windows¥chimes.wav", 1 or 8
End Sub
```

《リスト4》MIDIファイルを再生する

```
' MIDIファイルを再生するためのWindows APIの宣言
Declare Sub mciSendString Lib "mmsystem" (ByVal cmd$, ByVal dummy$, ByVal dummy%, ByVal dummy%)

'フォームをマウスでクリックするとMIDIファイルを再生する
Sub Form_Click ()
'Windowsのディレクトリの下のcanyo.midを再生する
    mciSendString "play ¥windows¥canyon.mid"
End Sub
```



■Windows APIの使いかた

VBでサポートされていないWindowsの機能を使う場合には，Windows API（アプリケーション・プログラミング・インターフェース）を利用する必要があります。

Windows APIとは，Windowsのプログラムを作成するためのライブラリ関数のことです。ウィンドウやグラフィック，マウスなどを操作するためのさまざまなライブラリが用意されています。どのようなAPIがあるかは，マイクロソフトから発売されているSDKやVisual C++のマニュアルに記載されていますが，ここではサウンド機能に注目して，簡単な例を紹介します。

Windows APIをVBで使うには，declare文を使ってあらかじめ宣言しておきます。これで，通常のプロシージャと同じように使うことができるのです。

所長　というわけだ。理解したか，助手君よ。

助手　えぇー，まぁぼくは理解するのとカケッコは速いですからぁ。

所長　…。

WAVEファイルの再生は3とおりある！

所長　つぎは，いよいよWAVEファイルを再生させるための方法について解説する。活目せよ！

■WAVEファイルの再生方法

WAVEファイルを再生するには，Windows APIの“sndPlaySound”を利用します。引数にWAVEファイルを指定して実行すれば，簡単にWAVEファイルを再生することができます。リピート再生機能もあるので，効果音だけでなくBGMとしても使うことも可能です。

簡単な例として，Windowsの起動音を再生するプログラムを作りました（**リスト1**）。sndPlaySoundはWindowsのAPIなので，先ほど説明したように，最初にdeclareステートメントで宣言しておきます。

sndPlaySoundは，1番目の引数として再生するWAVEファイル名，2番目の引数としてオプション・フラグを指定します。各オプション・フラグの機能を，つぎに紹介します(**第2表**)。

①同期再生…WAVEファイルの再生が終わるまで，プログラムの実行が停止する
②非同期再生…WAVEファイルの再生の終了を待たずに，プログラムが継続する
③リピート再生…新たに再生するまで，繰り返し同じWAVEファイルを再生する

ゲームの効果音の場合には非同時再生，BGMの場合にはリピート再生のオプション・フラグを指定します。

MIDIファイルを再生するには？

助手　うーん，今月はテクニカルな内容ですねぇ。どうしたんでしょう。

所長　どんどん行くぞ。つぎはMIDIファイルを再生する方法だ。謹聴すべし！

■MIDIファイルの再生方法

MIDIファイルを再生するには，Windows APIの“mciSendString”を利用します。

簡単な例として，**リスト4**を作成しました。mciSendStringは，文字列を使ってMCI(メディア・コントロール・インターフェース)を制御します。MCIを使えば，MIDIファイル以外にもCDオーディオ，WAVEファイル，AVIファイルを制御することができます（くわしくは来月以降で紹介する予定）。

mciSendStringを使ってMIDIファイルを再生するには，第1引数につぎのような文字列を指定します。

play MIDIファイル名

第2, 3, 4の引数はダミーなので，それぞれ"", 0, 0を指定してください。

今月のサンプル・ゲームの正体は？

助手　なるほどね。これらの機能を使って，今月はどんなスバラシイ作品が作られたのでしょーう？

所長　ぎくっ。

助手　付録CDをセットアップしてと。おっ『玉ころがし迷路』ですか。ちゃんと運動会ネタですね。やるなぁ，所長。

所長　いやね，玉ころがしだけはね，足が遅くてもできるからね。

助手　実行して，ゲームをスタートすると…，おっ，迷路が作成されましたね（**第3図**）。

所長　カーソル移動キーでね，玉をころがすの。

助手　ころがす音がしますねぇ。迷路を抜けて，ゴールしましたねぇ。これでおしまいですかぁ？

所長　ほら，ゴールしたときに音楽が鳴るよ。

助手　…なんかこのゲーム，つまんない！

所長　いやね，ほらボク運動会キライだしィ，何か気が乗らなくてさァ。

助手　BGMも鳴りませんねぇ。

所長　だって，シーケンス・ソフト持ってないもん。

助手　これは，ちょっと満足しませんねぇ。再履修ですかぁ。あ，ほれ再履修，再履修。

所長　運動会もキライだけど，再履修もキライ！　かんべんしてくれぃ。

助手　というわけで，来月もWindowsのサウンド機能を，ツッコンだ内容で紹介することになりました。お楽しみに！

所長　ネタが変わったら，すいません。

プログラムは付録CDのどこに入っている？

付録CDには，『玉ころがし迷路』ゲーム実行形を収録しています。ファイル・マネージャで，ディレクトリ“¥basic¥vb_ken”の中の“tamamaze.exe”をダブル・クリックすることで起動できます。

また，付録CDをセットアップすると，プログラムマネージャにVB研のアイコンが登録されます。これをダブル・クリックすることでも，ゲームを実行できます。

IN 付録CDには

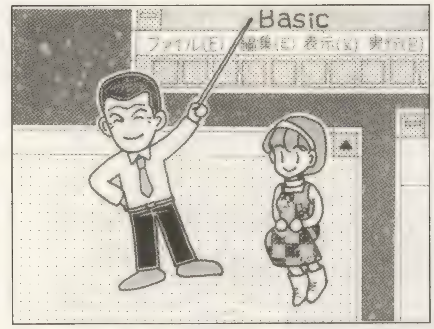
『玉ころがし迷路』ゲームを収録！

VBでサウンドを操る姿が見られる(はず)

WindowsでこれまでのBASIC プログラミング資産が生かせる!

リニューアル

F-BASIC for Windows プログラム教習所



第2段階 グラフィックを表示させてみよう!

TEXT & PROGRAMMING●結城 兎

あれほど暑かった夏も終わり，虫の声が心地よく響くようになりましたね。秋の夜長に，F-BASIC for Windows（エフ・ベーシック・フォー・ウィンドウズ，以降F-BASIC Winと略）でWindowsプログラミングに挑戦してみませんか？

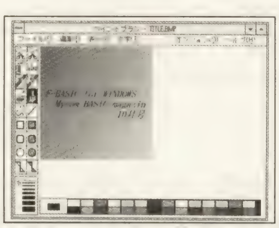
今回の教習所では，ゲームを作るときに必要な“絵の描きかた”“絵の活用のしかた”を学んでいきたいと思います。

■F-BASIC for Windows V3.1
価格35,000円
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
（祝日をのぞく月～土10:00～18:00）
☎0120-222-015

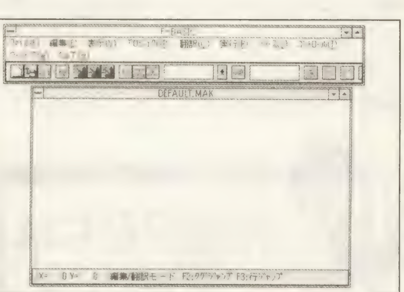
Windowsで絵を描いてみよう!

ファースト・ステップとして，まずはWindowsで絵を描くことからはじめましょう。

Windowsには，はじめから『ペイントブラシ』というグラフィック・ソフト（お絵描きツール）が付属しています。プログラムマネージャより［アクセサリ］の中にある［ペイントブラシ］というアイコンをダブル・クリックすることで，起動することができます。



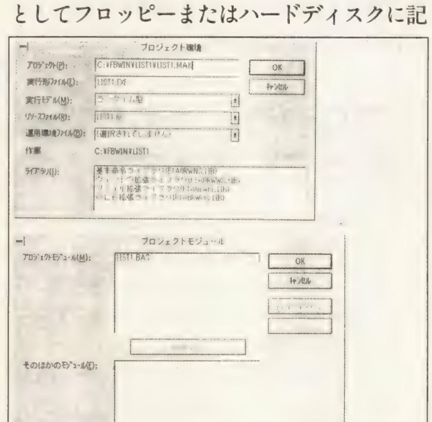
《第1図》ペイントブラシで絵を描いてみた。みんなも何か書いて表示させてみよう



《第2図》F-BASIC Winを起動したところ。ここからすべてがはじまるのだ!

起動したら，メニューより［オプション］-［キャンバスの色とサイズ］を選び，大きさを200×200ドットにして何か絵を描いてみてください。私は，**第1図**のような絵（タイトル？）を描いてみました。

つぎに，これをディスクに保存しておきます。メニューより［ファイル］-［名前を付けて保存］を選び，ファイル名を“title.bmp”としてフロッピーまたはハードディスクに記録してください。ここでは拡張子を“～.bmp”としていますが，この画像ファイルはビットマップ・ファイルと呼ばれ，Windowsでは標準で扱われる画像形式です。



《第3図》プロジェクト環境とプロジェクト・モジュールの設定画面

それではつぎに，プログラムから今描いた絵を表示させる方法を紹介しましょう。

プログラムで画像を表示させるには?

まずは，F-BASIC Winを起動します（**第2図**）。メニューから［ファイル］-［新規ファイル］を選び，“プログラム・ファイル”と“リソース・ファイル”を作成します。

プログラム・ファイルは，**リスト1**をそのまま打ち込んでください。入力が終わったら，［プロジェクト］-［環境］でリソース・ファイルを，［プロジェクト］-［モジュール］でプログラム・ファイルをプロジェクトに登録します（**第3図**）。

最後に，メニューから［翻訳］-［翻訳］を選んで，実行ファイルを作成すれば完成です。これを実行させると，**第4図**のように先ほど作った絵が表示されているはずです。

それでは，もう一度**リスト1**を見てください。ビットマップ・ファイルを表示させる方法は，

①オブジェクトを定義する
②オブジェクトにビットマップ・ファイルを読み込ませる
③ビットマップ・ファイルを表示させる

の3段階にわけられます。

オブジェクトの定義は，

```
var NAME as object
bitmapobject NAME
```

で定義されます。これで，NAMEがビットマップオブジェクトであることを示します。

ビットマップ・ファイルをオブジェクトに読み込ませるには，

```
NAME.loadbitmapfile filename
```

とします。filenameには，ビットマップ・ファイルのファイル名を書きます。

あとは，ビットマップ・ファイルをつぎのように表示させるだけです。

```
drawbitmap NAME,x,y
```

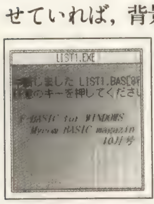
これで，ビットマップ・ファイルが表示できました。たったこれだけの記述で，Windowsで画像を表示することができるのです。

絵を動かしてみよう！

ゲームなどを作る場合に重要なポイントとして，“キャラクタをいかに動かすか”ということがあると思います。

N88日本語BASICやF-BASIC386などでも同じですが，キャラクタを背景の上に重ねると，キャラクタの余白の部分に背景が表示されませんね。このようなときは，DOSでもWindowsでも同じように，論理式を使って背景を透過させます。

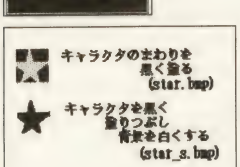
付録CDを読み込める人は，ディレクトリ“¥basic¥f_basic¥list2”にある，“list2.exe”を実行してください（**第5図**）。大きな星が動いていますが，背景になっている小さな星のそばを通っても，その小さな星は消えることはありませんね。ただ単に星を表示させていれば，背景の星は消えてしまいます。



《第4図》リスト1の実行画面。こんなに簡単に絵が表示できる



《第5図》リスト2の実行画面。背景が透過しているのがわかるかな？



《第6図》この二つのビットマップ・ファイルを使って背景を透過させている

これは，“bitblt（ビットビルト）”という命令を使っているのです。**リスト2**を見てください。**リスト1**とちがって，フォームにはピクチャボックスを二つ貼っています。これに先ほどと同じ要領で，背景のビットマップ・ファイルをピクチャボックスに表示します。

キャラクタには，ビットマップ・ファイルをそれぞれ2種類用意します。一つはキャラクタを書いてそのまわりを黒く塗った画像を，もう一つはキャラクタの部分は黒くしてまわりを白くした画像です（**第6図**）。

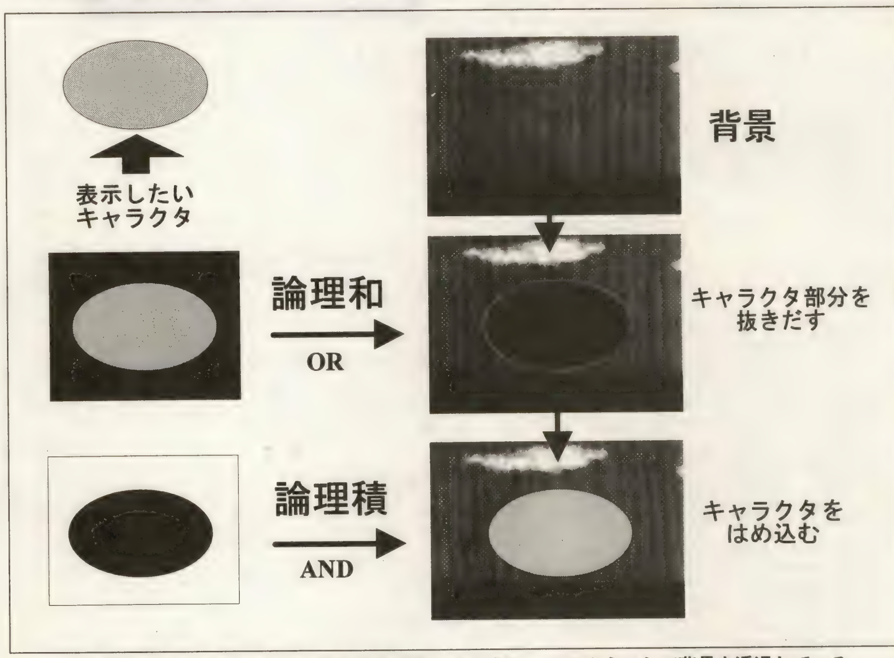
これを背景の上に貼るわけですが，一つ目の画像を論理積を使って，二つ目を論理和を使って表示します（setdrawmodeで変更）。すると，背景になった部分が透過されて表示されます（**第7図**）。

これを繰り返して表示させていけばキャラクタが動きますが，多少ちらついてしまいます。ここでbitbltの登場です。bitbltを使って，片方のピクチャボックスに絵を描いて，描き終わったらもう一つのピクチャボックスに転送させます。こうすることで，ちらつきをなくすことができます。

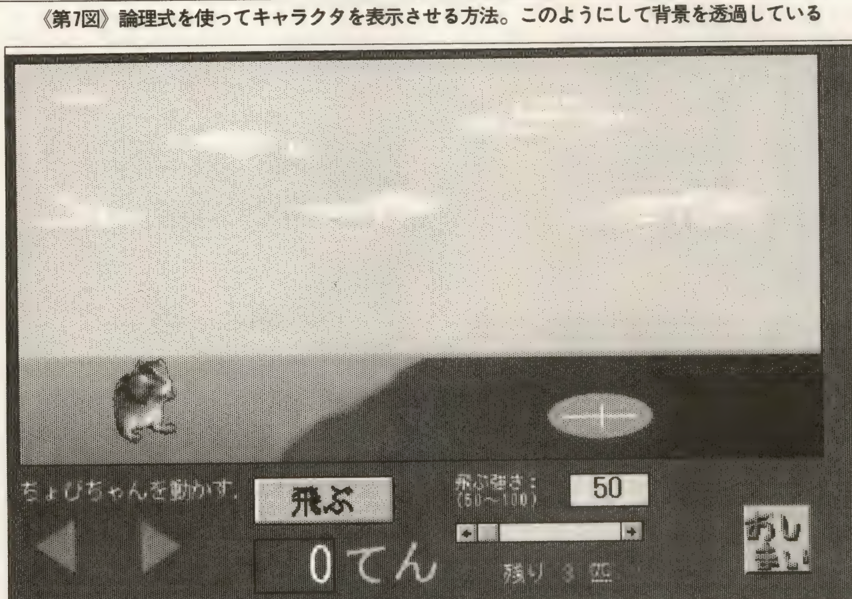
bitbltを使ってゲームを作ろう

付録CDの同じディレクトリにある“list3.exe”を実行させると，bitblt命令を使ったちょっとしたゲームができます（**第8図**）。

このゲームは，キャラクタ（ちょびちゃん）を，海の上の着地点にうまく乗せるゲームです。まず最初に，ジャンプする位置と，どのくらいの強さで飛ぶかをきめます。そして［飛ぶ］と書かれたボタンを押すと，キャラクタ



《第7図》論理式を使ってキャラクタを表示させる方法。このようにして背景を透過している



《第8図》bitblt命令を使ったゲーム画面。みなさんもおもしろいゲームを作ってくださいね

が飛んでいきます。

ちょうど乗ると2点，ある程度近くに着陸したら1点がスコアに加算されます。それほどむずかしくないので，だんだん簡単にクリアできるでしょう。

ちょっと簡単に作りすぎたので，ゲーム性にとぼしいかもしれません。改造を加えるとすれば，飛ぶときの角度を入力できるようにしたり，風の要素などを追加すると，おもしろくなるのではないでしょうか？

まとめ

今回は，グラフィックを表示することを中心に紹介しました。

絵を表示したり，キャラクタを動かすことができれば，DOSと同じようなゲームやアプリケーションも作れることでしょう（高速処理ができるマシンでないとキツイところもあるが…）。

あとは，あなたのアイデアしだい！　もっと楽しいプログラムができるように，がんばっていきましょう。

また，この記事を読んだ感想や質問（プログラムに関することなど）も受けつけています。F-BASIC Winで作ったプログラムも大歓迎です。「これは！」というものがあったら，どんどん載せていきたいと思います。

それではまた来月！

IN 付録CDには
ここで紹介したプログラムを，ソースリスト付きで収録！

《リスト1》グラフィックを表示させるプログラム・リスト

```
#include "f1a0lww3.bi"

var BITMAP1 as object                    'オブジェクトの定義
BITMAPOBJECT BITMAP1                     'ビットマップ・オブジェクトの定義
BITMAP1.LOADBITMAPFILE "title.bmp"       'ファイルの読み込み
DRAWBITMAP BITMAP1,0,0                   'ビットマップの描画
BITMAP1.DELETEBITMAP                     'オブジェクトの消去
stop
end
```

《リスト2》背景を透過させるプログラム・リスト

```
#include "f1a0lww3.bi"

'オブジェクトの定義
var PICTURE1 as object
var PICTURE2 as object
var STAR as object
var STAR_S as object
var HAIKEI as object
BITMAPOBJECT STAR
BITMAPOBJECT STAR_S
BITMAPOBJECT HAIKEI

'ピクチャファイルのコントロール・ハンドルをとる
PICTURE1.ATTACH GETDLGITEM("picture1")
PICTURE2.ATTACH GETDLGITEM("picture2")

'各ビットマップオブジェクトにビットマップファイルを読み込ませる
HAIKEI.LOADBITMAPFILE "haikei.bmp"
STAR.LOADBITMAPFILE "star.bmp"
STAR_S.LOADBITMAPFILE "star_s.bmp"

'☆を動かす
for J=0 to 5
    for I=0 to 200 step 4
        '背景の表示
        PICTURE1.SETDRAWMODE 13
        PICTURE1.DRAWBITMAP HAIKEI,0,0
        '☆のマスクを表示
        PICTURE1.SETDRAWMODE 9
      PICTURE1.DRAWBITMAP STAR_S,I,I
        '実際の☆を表示
      PICTURE1.SETDRAWMODE 15
      PICTURE1.DRAWBITMAP STAR,I,I
    '描かれたビットマップを転送(picture1からpicture2へ)
    PICTURE2.BITBLT 0,0,200,200,PICTURE1,0,0
    next
next

stop
end
```

《リスト3》bitblt命令を使ったゲーム・プログラム・リスト

```
#include "f1a0Lww3.bi"

declare sub MAIN edecl()
declare sub MY edecl ()
declare sub WA_V edecl ()
declare sub BO_V edecl ()
declare sub INKEY_LR edecl ()
declare sub TENSOU edecl()
declare sub HANTEI edecl()
declare sub HAIKEI_V edecl()
declare sub LBMPBUTTON_ON edecl()
declare sub RBMPBUTTON_ON edecl()
declare sub NAGERUBUTTON_ON edecl()
declare sub OWARIBMPBUTTON_ON edecl()
declare sub PSCROLL_CHANGE edecl ()

var shared MYCHAR as object
var shared MYCHAR_S as object
var shared MYX as integer
var shared WAX as integer
var shared WAY as integer
var shared PW as integer
var shared DG as integer
var shared BO as object
var shared BO_S as object
var shared BOX as integer
var shared PICTURE1 as object
var shared PICTURE2 as object
var shared HAIKEI as object
var shared PTEXT as object
var shared PSCROLL as object
var shared POI as integer
var shared WANUM as integer
var shared POITEXT as object
var shared NUMTEXT as object

BITMAPOBJECT MYCHAR
BITMAPOBJECT MYCHAR_S
BITMAPOBJECT BO
BITMAPOBJECT BO_S
BITMAPOBJECT HAIKEI

PICTURE1.ATTACH GETDLGITEM("picture1")
PICTURE2.ATTACH GETDLGITEM("picture2")
PTEXT.ATTACH GETDLGITEM("ptext")
POITEXT.ATTACH GETDLGITEM("poitext")
NUMTEXT.ATTACH GETDLGITEM("numtext")
PSCROLL.ATTACH GETDLGITEM("pscroll")

HAIKEI.LOADBITMAPFILE "haikei.bmp"
MYCHAR.LOADBITMAPFILE "my.bmp"
MYCHAR_S.LOADBITMAPFILE "my_s.bmp"
BO.LOADBITMAPFILE "bou.bmp"
BO_S.LOADBITMAPFILE "bou_s.bmp"
BOX=500
PW=50
POI=0:WANUM=2
randomize time

POITEXT.SETWINDOWTEXT str$(POI)
NUMTEXT.SETWINDOWTEXT str$(WANUM+1)
MAIN
while 1
    WAITEVENT
wend

sub MAIN()
MYX=50:WAX=100:WAY=200
*AW
BOX=rnd(1)*550
if BOX<300 then *AW
HAIKEI_V:MY:BO_V:TENSOU
end sub

sub LBMPBUTTON_ON()
    if MYX<0 then
        MYX=0:beep
    else
        HAIKEI_V:BO_V:MYX=MYX-10:MY:TENSOU
        WAX=WAX-10
    end if
end sub

sub RBMPBUTTON_ON()
    if MYX>100 then
        MYX=100:beep
    else
        HAIKEI_V:BO_V:MYX=MYX+10:MY:TENSOU
        WAX=WAX+10
    end if
end sub

sub MY()
    'マスクを表示
    PICTURE1.SETDRAWMODE 9
    PICTURE1.DRAWBITMAP MYCHAR_S,MYX,215
    '実際に表示
    PICTURE1.SETDRAWMODE 15
    PICTURE1.DRAWBITMAP MYCHAR,MYX,215
end sub

sub WA_V()
    HAIKEI_V:BO_V
    'マスクを表示
    PICTURE1.SETDRAWMODE 9
    PICTURE1.DRAWBITMAP MYCHAR_S,WAX,WAY
    '実際に表示
    PICTURE1.SETDRAWMODE 15
    PICTURE1.DRAWBITMAP MYCHAR,WAX,WAY
    TENSOU
end sub

sub BO_V()
    'マスクを表示
    PICTURE1.SETDRAWMODE 9
    PICTURE1.DRAWBITMAP BO_S,BOX,230
    '実際に表示
    PICTURE1.SETDRAWMODE 15
    PICTURE1.DRAWBITMAP BO,BOX,230
end sub

sub NAGERUBUTTON_ON()
DG=45:RD=DG*(3.14/180)
XX=(PW/5)*cos(RD)
while WAX<=600 and WAY<=200
    WAX=WAX+XX
    WAY=WAY-(PW/10)*sin(RD)
    if PW>0 then RD=RD+10/PW
    if WAY>=200 then
        exit
    end if
    WA_V
wend
WA_V:HANTEI
MAIN
end sub

sub HANTEI()
HH=abs(WAX-BOX)
select case HH
        case is>=80
            A%=MESSAGEBOX("失敗","がんばれ！",0,0)
            if WANUM=0 then
                A%=MESSAGEBOX("Game over","終了します",0,0):end
            else
                WANUM=WANUM-1
                NUMTEXT.SETWINDOWTEXT str$(WANUM+1)
            end if
        case 50 to 80
            A%=MESSAGEBOX("失敗","おし～い",0,0)
            if WANUM=0 then
                A%=MESSAGEBOX("Game over","終了します",0,0):end
            else
                WANUM=WANUM-1
                NUMTEXT.SETWINDOWTEXT str$(WANUM+1)
                POI=POI+1
                POITEXT.SETWINDOWTEXT str$(POI)
            end if
        case is < 50
            A%=MESSAGEBOX("成功！","おめでとう！！",0,0)
            POI=POI+2
            POITEXT.SETWINDOWTEXT str$(POI)
end select
end sub

sub PSCROLL_CHANGE()
    PW=PSCROLL.GETSCROLLPOS
    PTEXT.SETWINDOWTEXT str$(PW)
end sub

sub HAIKEI_V()
    '背景の表示
    PICTURE1.SETDRAWMODE 13
    PICTURE1.DRAWBITMAP HAIKEI,0,0
end sub

sub OWARIBMPBUTTON_ON()
    H%=MESSAGEBOX("終了","おわりますか？",4,1)
    if H%=5 then
        end
    end if
end sub

sub TENSOU()
    '描かれたビットマップを転送(picture1からpicture2へ)
    PICTURE2.BITBLT 0,0,600,300,PICTURE1,0,0
end sub
```

BM特選プログラム・コーナー



Windows
ファミリーベーシック
FM TOWNS
MSX 2/2+/turboR
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすく，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介しているプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイことも言っていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

付録CDに収録

Windows3.1以降(Visual Basic2.0J)用

目をこらしてよ～く見るのじゃぞ

あてっこ



やまかん

はじめに

Visual Basicで，どこかで見たようなゲームを作ってみました。

Visual Basicをはじめてまだ2か月ほどで，未熟ですが，どうかよろしく。

あそびかた

起動すると，コップが四つ並んだ画面が表示されます。そのうちの一つには，赤いボールが置かれています。

「スタート」ボタンを押せば，コップがクルクルまわり，しばらくすると止まります。止まったら，ボールの入っていると思われるコップを選んで，マウスでクリックしてください。

みごと当てると，つぎの面に進み，コップの動きがだんだん速くなっていきます。

プログラムについて

このプログラムはTimerコントロールを使っていないので，機種によってコップの動くスピードが変わってしまいます。現在のスピードで満足できない人は，speedという変数を使っている行を見て，数値を変えてみてください。

改造のポイントとしては，まず見た目を変えてみることをおすすめします。**第1表**のようにピクチャにビットマップを貼っていますので，これを変えてみてください。また，当たった回数を表示したりしてみるのもいいと思います。

また，このプログラムでは，コップをクリックしたときの判定をフォームの座標で行なっていますが，空のイメージを貼ってそれから判定したほうがわかりやすいかもしれません。

VB研のBitBltに関する解説を読んで，VBでもドット単位で重ね合わせができることを知りました。今までM5, MSX2というスプライトのあるマシンを使っていた私にも，ゲームが作りやすくなったのです。VB研，ありがとう。

最後に

ベーマガの付録CDには，毎月VBの体験版がついているみたいですね。

最近のパソコンはBASICが付属していませんが，ベーマガさえあればとりあえずプログラムすることはできるので，みなさんWindowsプログラミングをはじめてみてはいかがでしょうか。

付録CDに収録

※このプログラムは，今月号の付録CDにのみ収録されています。VBを持っていない人も“atekko.exe”を起動することで遊ぶことができます。

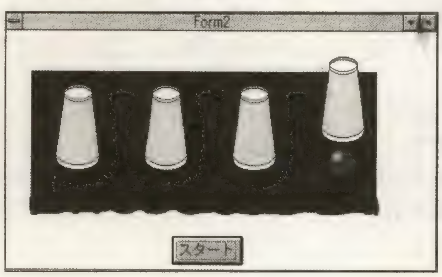
《第1表》『あてっこ』のピクチャ構成

ピクチャ	ビットマップ	内　容
Picture2	"cup2.bmp"	コップ
Picture3	"cup2m.bmp"	コップのマスク
Picture4	"haikel.bmp"	背景
Picture7	"marul.bmp"	ボール
Picture8	"marulm.bmp"	ボールのマスク

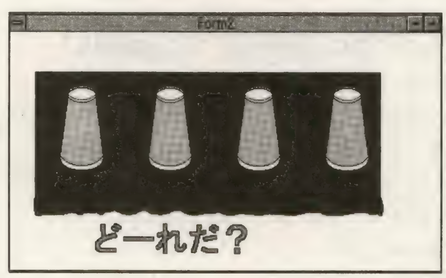
参考にしたもの

●過去のベーマガの記事

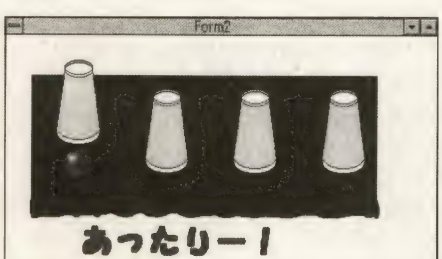
●VB研



◀《第1図》あてっこの起動画面。ボールの位置を覚えておこう



▶《第2図》コップがまわり終わったところ。どこに入っている？



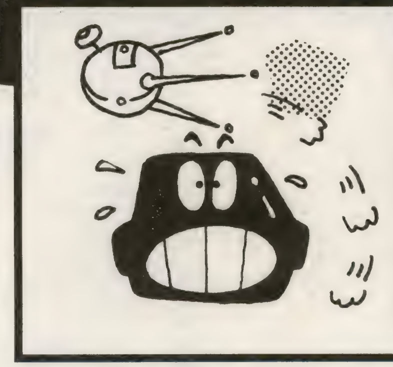
◀《第3図》あったりー！　つぎの面は回転スピードがあがるぞ！

《OVER FLOW》秋の夜長に見るベーマガは，また一段とすばらしきかな。というわけで，ベーマガ一の人気コーナー，OFのはじまりだー。夏休みボケなんて人はもちろんいないと思いますが，そんな人がいたらベーマガ読んで，頭をスッキリさせましょう。今月も内容盛りだくさんでお届けします。

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリー・ベーシックV3)用

くるくる回って攻撃だ

サテライト・アタック



釜澤　幹雄

ストーリー

青ニタニタは長年のライバルである赤ニタニタを倒すため修行の旅へでた。テレポートを身につけた彼は，さらなる修行で必殺技,「サテライト・アタック」を完成させた。

「我が前に敵は無しィィィ」

翌日，同じく修行から帰ってきた赤ニタニタのもとに果たし状が届けられたのだった。

内　容

２人対戦です。ニタニタの周りをぐるぐる回っているのがサテライトです。Ⓐボタンで本体とサテライトの位置を交換し，Ⓑボタンでサテライト・アタックします。サテライト・アタックの回数は限られているので，Ⓐボタンのテレポートをうまく使いながら戦ってください（待ちの防止のためです)。

相手の体力をすべて奪うか，時間切れにより決着がつきます。タイトル画面に戻ると，勝敗数はリセットされます。

しくみ

基本的なことしかやっていません。タイトルや勝利メッセージなどの演出を削ればV2でも動きます（自分でもやってみましたが，相当削ることになるのでV3用としました。すみません)。

変数表をつけておくので一応参考にしてください。

《第１表》変数表

X1, Y1, X2, Y2	ニタニタの座標
S1, T1, S2, T2	サテライトの座標
A, B	サテライトの動き(X, Y方向への増加分) プレイヤー1, 2兼用
N	A, Bの切り替え
E1, E2	サテライト・アタックの回数
H1, H2	体力
H	ゲームエンドのフラグ
Q1, Q2	ボタン入力
W1, W2	前回のボタン入力
V1, V2	勝利数

入力上の注意

リストのアミがけの部分は，キャラクター・コード表Bの各キャラが入ります。KEY1，CHR$(　)↵ とダイレクトで入力しておき，F1キーで入力してください。(　)内には各キャラのコードが入ります。

タイトル画面に関しては，BG画面に描いておいてVIEWしてもまったくかまいません。その場合，590行～700行までを削ってVIEWを入れてください。

CHECKER FLAG

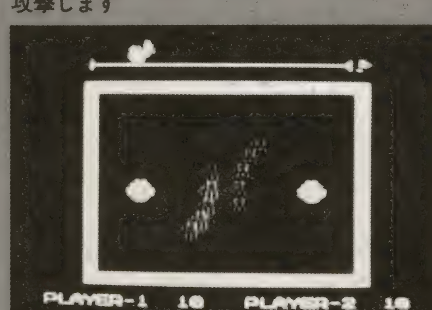
編：人工衛星のように，くるくる回って相手を攻撃します。

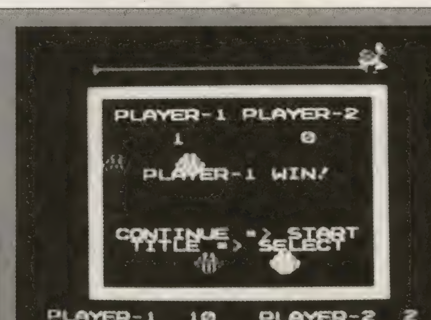
Dr.D：移動はもう一つのニタニタと入れかわってするんじゃな。うむ，楽しいではないか。でも長時間やるとあきそうじゃ。もう一つ何かアイデアをつけてくれい。



▲《写真１》タイトル画面

▼《写真２》回転しているニタニタを相手に触れさせて攻撃します





▲《写真３》10回やられるかタイム・オーバー時の残りHPで勝負がきまります

★OFって，いつまでたってもOFなんですね！(愛知県名古屋市・田中俊輝24才)……【影：私が担当しているかぎり，ずっとOFなのだ。つまり，私が死ぬまでずっとずっとOFなのだ。つぐ美：じゃあ影さんに定年はないんだ。影：そのと～り。私は永遠なのだ。】

サテライト・アタックのプログラム・リスト

```
10 'm6 SATELLITE ATTACK
20 GOSUB550
30 GOSUB730
40 'm6 MAIN
50 Q1=STRIG(0):Q2=STRIG(1)
60 IF S1=X1 THEN 100
70 IF S1>X1 THEN A=A-2:GOTO90
80 A=A+2
90 IF T1=Y1 THEN120
100 IF T1>Y1 THEN B=B-2:GOTO120
110 B=B+2
120 S1=S1+A
130 S2=S2+A*N
140 T1=T1+B
150 T2=T2+B*N
160 SPRITE0,X1,Y1
170 SPRITE1,S1,T1
180 SPRITE2,X2,Y2
190 SPRITE3,S2,T2
200 IF Q1=8 AND Q1<>W1 THEN GOSUB270:GOTO220
210 IF Q1=4 AND E1>0 THEN GOSUB 350
220 IF Q2=8 AND Q2<>W2 THEN GOSUB310:GOTO240
230 IF Q2=4 AND E2>0 THEN GOSUB 380
240 IF XPOS(0)=192 THEN H=1
250 IF H=1 THEN 410
260 W1=Q1:W2=Q2:GOTO40
270 'm6 SWAP
280 IF S1<48 OR S1>184 OR T1<56 OR T1>168 THEN RETURN
290 SWAP S1,X1:SWAP T1,Y1:A=-A:B=-B:N=-N:E1=E1+1
300 POKE&H4000,254,138,204,107:RETURN
310 IF S2<48 OR S2>184 OR T2<56 OR T2>168 THEN RETURN
320 SWAP S2,X2:SWAP T2,Y2:N=-N:E2=E2+1
330 POKE&H4004,254,138,204,107:RETURN
340 'm6 ATTACK
350 E1=E1-1:PALETS 1,13,48,48,48
360 IF ABS(S1-X2)<14 AND ABS(T1-Y2)<14 THEN H2=H2-1:LOCATE 24,22:PRINT H2" "::PO
KE&H4000,192,208,158,225:IF H2<1THEN H=1
370 PALETS 1,13,0,6,2:RETURN
380 E2=E2-1:PALETS 3,13,48,48,48
390 IF ABS(S2-X1)<14 AND ABS(T2-Y1)<14 THEN H1=H1-1:LOCATE 9,22:PRINT H1;" "::PO
KE&H4004,192,208,158,225:IF H1<1THEN H=1
400 PALETS 3,13,0,2,6:RETURN
410 'm6 GAME OVER
420 CUT0
430 IF H2=H1 THEN460
440 IF H1<H2 THEN470
450 IF H1>H2 THEN480
460 LOCATE 9,10:PRINT "DRAW GAME":POKE&H4004,251,226,243,64:GOTO490
470 LOCATE 7,10:PRINT "PLAYER-2 WIN!":POKE&H4004,251,226,243,64:V2=V2+1:GOTO 490
480 LOCATE 7,10:PRINT "PLAYER-1 WIN!":POKE&H4000,251,226,243,64:V1=V1+1
490 LOCATE 5,15:PRINT "CONTINUE => START":LOCATE 6,16:PRINT "TITLE => SELECT"
500 LOCATE 5,5:PRINT "PLAYER-1 PLAYER-2"
510 LOCATE 8,7:PRINT V1:LOCATE 17,7:PRINT V2
520 IF STRIG(0)=1 THEN ERA0:GOTO30
530 IF STRIG(0)=2 THEN RUN
540 GOTO 520
550 'm6 TITLE
560 CLS:SPRITE OFF:POKE&H4015,15
570 V1=0:V2=0
580 PALETB 0,13,48,33,18
590 LOCATE 0,4
600 PRINT" k7k5k2k7k5l0k5k2k5k2k5k2k2  k2  k2k5k2k5k2k5k2"
610 PRINT" l1k5l0k4k5k3 k6 k4k5 k6  k6  k6 k6 k4k5 "
620 PRINT"   k6k6 k6 k6 k6  k6  k6  k6 k6 k6
630 PRINT" k1k5l2k1 k1 k1 k1k5k1l1k5k1l1k5k1k1 k1 k1k5k1"
640 PRINT
650 PRINT"     k7k5l0k5k2k5k5k2k5k7k5l0k7k5l0k2 k2"
660 PRINT"     k4k5k3 k6  k6 k4k5k3k6  k4k2l2"
670 PRINT"     k6 k6 k6  k6 k6 k6k6  k6l1l0"
680 PRINT"     k1 k1 k1  k1 k1 k1l1k5l2k1 k1"
690 LOCATE 2,15:PRINT "2 PLAY ONLY!  PUSH START"
700 LOCATE 2,20:PRINT "PROGRAMED BY M.KAMAZAWA"
710 IF STRIG(0)<>1 THEN 710
720 RETURN
730 'm6 INITIAL
740 CLS:SPRITE ON
750 POKE&H4000,79,140,3,162
760 X1=66:Y1=116:X2=166:Y2=116
770 S1=X1+42:T1=Y1:S2=X2-42:T2=Y2
780 A=0:B=12:N=-1:H=0
790 E1=10:E2=10:H1=10:H2=10
800 FORI=0TO1:DEFSPRITEI,(I,1,1,0,0)="XYZ┌":NEXT
810 FORI=0TO1:DEFSPRITEI+2,(I+2,1,1,0,0)="¥┘^_":NEXT
820 DEFMOVE(0)=SPRITE(13,3,16,80,0,0)
830 PALETS 0,13,48,22,18
840 PALETS 1,13,0,6,2
850 PALETS 2,13,48,18,22
860 PALETS 3,13,0,2,6
870 LOCATE 3,1:PRINT"k4k5k5k5k5k5k5k5k5k5k5k5k5k5k5k5k5k5k5k3f7"
880 FORI=3TO23:LOCATE I,3:PRINT"m6";:LOCATE I,20:PRINT"m6";:NEXT
890 FORI=3TO20:LOCATE 3,I:PRINT"m6";:LOCATE 23,I:PRINT"m6";:NEXT
900 LOCATE 0,22:PRINT "PLAYER-1 "H1;:LOCATE 15,22:PRINT"PLAYER-2 "H2;
910 POSITION0,32,18:MOVE0
920 RETURN
```


★前回，はじめてだしていきなり載ったのはいいけど，なぜか２才年をとっていたよ…。(静岡県三島市・DW No. XXX17才)……【影：不思議なこともあるもんだ。２才も年をとるなんて。**つぐ美**：なにいってるの。影さんのミスじゃない，あやまりなさい。**影**：すみません。】

付録CDに収録

FM TOWNS(F-BASIC 386 V2.1以降)用

兄弟力を合わせて脱出するパズル！

がんばれ だるまんズ

寺井　聡



ストーリー

開かずの塔に閉じ込められてしまった「だるまん兄弟」。脱出の方法はただ一つ，塔の最上階から飛び降りるのみ!!

「よし！おれ達が，力を合わせて最上階へ行くぞ!!」

遊びかた

同時に動く2色の「だるまん」を操作して，カギを赤い扉まで運ぶゲームです。タイトルがでたら，Ⓐボタンでスタートです（パッド左右でラウンド・セレクトできます）。くわしい操作方法は，第1図を参照してください。

RUNボタンを押すと，ギブアップかキャンセルかを選べ，ⒶⒷボタンで決定できます。

ラウンド・クリアや，ゲーム・オーバーのとき，パッドボタンのどれかを押す

《第1表》主な変数表

X1, Y1	赤だるまんの座標に使用
X2, Y2	青だるまんの座標に使用
X3, Y3	カギの座標に使用
X4, Y4	黄色いブロックの座標に使用
KY	扉に入れたカギの数
RU	ラウンド数
LE	だるまんズの残り数

《第2表》面データの説明(1210行から)

0	空白
1	青いブロック
2	黄色いブロック
3	カギ
4	赤い扉

CHECKER FLAG

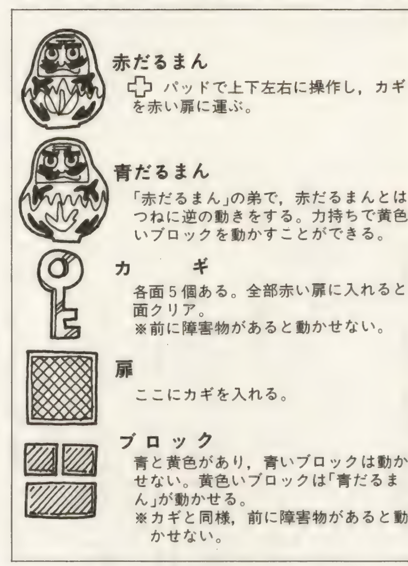
Dr.D：典型的なパズルゲームじゃな。二つのキャラクターが互いに逆に動き，それぞれに特性があるというパターンか。

編：やっぱりパズルゲームはどこかで見たようなのになってしまいますね。

Dr.D：ふむ，じゃがプログラムが組みやすいというメリットがあるから，初心者でもアイデア次第では市販のソフトよりおもしろいゲームができる分野であるぞ！何度も言うように要はアイデアじゃ！

付録CDに収録

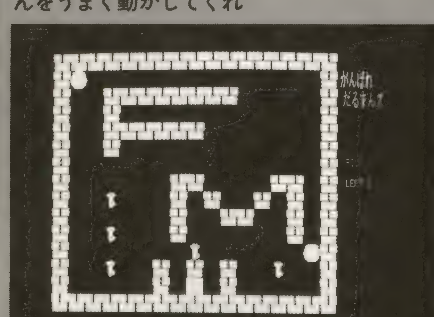
このプログラムは，今月号の付録CDの中に，￥BASIC￥TOUKOU￥F-BASIC￥DARU.BAS として収録されています。起動方法は40ページをご覧ください。



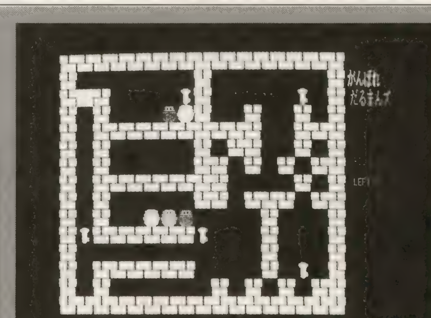
《第1図》キャラクター表



▲《写真1》タイトル画面



▼《写真2》赤と青のだるまんをうまく動かしてくれ



▲《写真3》赤だるまんでカギを運び，青だるまんでブロックを動かすのだ

★安かったので，ファミリーベーシックV3を買ってきたら，キーが小さくてブラインド・タッチがつらいよおー(涙)。(北海道札幌市・遠山修治16才)……【Dr.D：ファミリーベーシックを売っているお店があったのか!!おーっ，パターン。】

と，つぎへ進めます。全8面でエンディングです。

プログラム

1210行から面データになっているので，自分で作りかえるのもいいと思います。

その他，たいしたことはしていないので，REM文を参照してBGMなど付けるのもいいと思います。

最後に

最近，プログラム・コーナーの本数がかなり減ってきています。みなさん，どんどん投稿して，本数を増やしましょう!!（とくにFM-7系ユーザー!!）

●参考にしたもの

・オールアバウト・ヴァンパイアハンター（楽譜）

がんばれ だるまんズのプログラム・リスト

```
10 '********** READ DATA
20 SCREEN@0:CLS:PLAY OFF:RU=1:LE=5
30 DIM A%(63),B%(63),C%(63),D%(63),E%(63),M$(7,12),MP(16,14)
40 FOR Y=0 TO 15:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL("&H"+MID$(A$,X+1,1))
50 PSET(X,Y),A:COLOR=(2,1):PSET(X+100,Y),A:COLOR=(2,2):NEXT X,Y
60 GET@A(0,0)-(15,15),A%:GET@A(100,0)-(115,15),B%
70 FOR Y=0 TO 15:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL("&H"+MID$(A$,X+1,1))
80 PSET(X,Y),A:COLOR=(1,2):COLOR=(5,6)
90 PSET(X+100,Y),A:COLOR=(1,1):COLOR=(5,5):NEXT X,Y
100 GET@A(0,0)-(15,15),C%:GET@A(100,0)-(115,15),D%
110 FOR Y=0 TO 15:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL("&H"+MID$(A$,X+1,1))
120 PSET(X,Y),A:NEXT X,Y:GET@A(0,0)-(15,15),E%
130 FOR Y=0 TO 12:FOR X=0 TO 3:READ M$(X,Y):NEXT X,Y
140 FOR Y=0 TO 12:FOR X=4 TO 7:READ M$(X,Y):NEXT X,Y:CLS
150 '********** ﾀｲﾄﾙ & ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ
160 SYMBOL(150,100),"がんばれ　だるまんズ",2,5,5,0,,3
170 SYMBOL(300,180),"1995 (C)TERARIN SOFT",1,1,4,0,,2
180 SYMBOL(260,350),"PAD(A)--START",1,1,6,0,,3
190 IF PAD(1)=3 THEN RU=RU-1 ELSE IF PAD(1)=7 THEN RU=RU+1
200 IF RU<1 THEN RU=8 ELSE IF RU>8 THEN RU=1
210 FOR I=0 TO 500:NEXT I:LOCATE 35,21:PRINT "ROUND";RU
220 IF PTRIG(1)=1 THEN 230 ELSE 190
230 PLAY"T140V15@108O5L16EDEGEGABA8.GR8A8"
240 CLS:FOR Y=0 TO 14:FOR X=0 TO 16:MP(X,Y)=1
250 PUT@A(X*32,Y*32)-(X*32+15,Y*32+15),C%,PSET,2,2:NEXT X,Y
260 FOR Y=1 TO 13:FOR X=1 TO 15:MP(X,Y)=VAL(MID$(M$(RU-1,Y-1),X,1))
270 ON MP(X,Y) GOSUB 980,990,1000,1010
280 IF MP(X,Y)=0 THEN  GOSUB 970
290 NEXT X,Y:SYMBOL(550,30),"がんばれ",1,2,6,0
300 SYMBOL(555,65),"だるまんズ",1,2,4,0:COLOR 2
310 LOCATE 70,10:PRINT "ROUND";RU:COLOR 6
320 LOCATE 70,12:PRINT  "LEFT";LE:COLOR 7
330 '********** ﾒｲﾝ
340 X1=1:Y1=1:X2=15:Y2=1:A1=0:B1=0:A2=0:B2=0:KY=0
350 ON PAD(1) GOSUB 910,900,920,900,930,900,940,900
360 IF PAD(1)=0 THEN  GOSUB 900
370 IF PTRIG(1)=4 THEN GOSUB 670
380 ON MP(X1+A1,Y1+B1) GOSUB 450,450,470,450
390 ON MP(X2+A2,Y2+B2) GOSUB 460,530,460,460
400 X1=X1+A1:Y1=Y1+B1:X2=X2+A2:Y2=Y2+B2
410 PUT@A(X1*32,Y1*32)-(X1*32+15,Y1*32+15),A%,PSET,2,2
420 PUT@A(X2*32,Y2*32)-(X2*32+15,Y2*32+15),B%,PSET,2,2
430 FOR I=0 TO 300:NEXT I:GOTO 350
440 '********** ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ
450 A1= 0:B1= 0:RETURN
460 A2= 0:B2= 0:RETURN
470 X3=X1+A1:Y3=Y1+B1:IF MP(X3+A1,Y3+B1)=4 THEN GOTO 590
480 IF MP(X3+A1,Y3+B1)>0 THEN A1=0:B1=0:RETURN
490 IF X3+A1=X2 AND Y3+B1=Y2 THEN A1=0:B1=0:RETURN
500 MP(X3,Y3)=0:LINE (X3*32,Y3*32)-(X3*32+31,Y3*32+31),PSET,0,BF
510 X3=X3+A1:Y3=Y3+B1:MP(X3,Y3)=3:PLAY "T150V15@22O4C64"
520 PUT@A(X3*32,Y3*32)-(X3*32+15,Y3*32+15),E%,PSET,2,2:RETURN
530 X4=X2+A2:Y4=Y2+B2:IF MP(X4+A2,Y4+B2)>0 THEN A2=0:B2=0:RETURN
540 IF X4+A2=X1+A1 AND Y4+B2=Y1+B1 THEN A2=0:B2=0:RETURN
550 MP(X4,Y4)=0:LINE (X4*32,Y4*32)-(X4*32+31,Y4*32+31),PSET,0,BF
560 X4=X4+A2:Y4=Y4+B2:MP(X4,Y4)=2:PLAY,"T150V15@22O3C64"
570 PUT@A(X4*32,Y4*32)-(X4*32+15,Y4*32+15),D%,PSET,2,2:RETURN
580 '********** ﾗｳﾝﾄﾞ ｸﾘｱ
590 PLAY,,"T150V15@63Q3C32":KY=KY+1:IF KY=5 THEN 610
600 MP(X3,Y3)=0:RETURN
610 PLAY"T140V15@108O5L16EDEGEGABA8.GR8A8"
620 LINE(32,32)-(511,447),PSET,0,BF
630 SYMBOL(96,150),"Ｒ Ｏ Ｕ Ｎ Ｄ　 Ｃ Ｌ Ｅ Ａ Ｒ",2,5,6,0
640 IF PTRIG(1)>0 THEN 650 ELSE 640
650 RU=RU+1:LE=LE+1:IF RU=9 THEN 800 ELSE RETURN 240
660 '********** ｷﾞﾌﾞｱｯﾌﾟ & ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ
670 LOCATE 68,15:PRINT "ｷﾞﾌﾞｱｯﾌﾟ:A":LOCATE 68,17:PRINT "ｷｬﾝｾﾙ    :B"
680 IF PTRIG(1)=1 THEN 710 ELSE IF PTRIG(1)=2 THEN 690 ELSE 680
690 LOCATE 68,15:PRINT "          ":LOCATE 68,17:PRINT "          "
700 RETURN
710 PLAY"T150V15O3@22C2."
720 LE=LE-1:IF LE=0 THEN 750 ELSE 730
730 LOCATE 68,15:PRINT "          ":LOCATE 68,17:PRINT "          "
740 RETURN 260
750 PLAY"T140V15O2@96F8&F1","T140V15O2@96E+8&E+1"
760 LINE(32,32)-(511,447),PSET,0,BF
770 SYMBOL(64,150),"Ｇ Ａ Ｍ Ｅ　 Ｏ Ｖ Ｅ Ｒ",3,5,2,0
780 IF PTRIG(1)>0 THEN CLS:LE=5:RETURN 160 ELSE 780
790 '********** ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
800 CLS:FOR Y=7 TO 14:FOR X=9 TO 10:GOSUB 980:NEXT X,Y
810 X1=18:Y1=14:X2=20:Y2=14:FOR I=1 TO 14
820 PUT@A(X1*16,Y1*16)-(X1*16+15,Y1*16+15),A%,PSET,I,I
830 PUT@A(X2*16,Y2*16)-(X2*16+15,Y2*16+15),B%,PSET,I,I
840 X1=X1-1:Y1=Y1-1:Y2=Y2-1:FOR J=0 TO 500:NEXT J,I
850 LINE(0,0)-(639,479),PSET,2,BF:PLAY"T100V15O4@67C1":CLS
860 FOR I=0 TO 7:SYMBOL(140,80),"脱出成功！！",4,3,I,0,,3
870 SYMBOL(130,250),"You are all round clear",2,2,I,0,,3:NEXT I
880 PLAY"T140V15@108O4L16EDEGEGABA8.GR8A8":FOR I=0 TO 30000:NEXT I:RUN
890 '********** ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ
900 A1= 0:B1= 0:A2= 0:B2= 0:RETURN
910 A1= 0:B1=-1:A2= 0:B2= 1:GOSUB 950:RETURN
920 A1= 1:B1= 0:A2=-1:B2= 0:GOSUB 950:RETURN
930 A1= 0:B1= 1:A2= 0:B2=-1:GOSUB 950:RETURN
940 A1=-1:B1= 0:A2= 1:B2= 0:GOSUB 950:RETURN
950 LINE (X1*32,Y1*32)-(X1*32+31,Y1*32+31),PSET,0,BF
960 LINE (X2*32,Y2*32)-(X2*32+31,Y2*32+31),PSET,0,BF:RETURN
970 LINE (X*32,Y*32)-(X*32+31,Y*32+31),PSET,0,BF  :RETURN
980 PUT@A(X*32,Y*32)-(X*32+15,Y*32+15),C%,PSET,2,2:RETURN
990 PUT@A(X*32,Y*32)-(X*32+15,Y*32+15),D%,PSET,2,2:RETURN
1000 PUT@A(X*32,Y*32)-(X*32+15,Y*32+15),E%,PSET,2,2:RETURN
1010 LINE (X*32,Y*32)-(X*32+31,Y*32+31),PSET,2,BF  :RETURN
1020 '********** ｷｬﾗ DATA
1030 DATA 0000222222220000,0022777777772200,0022770770772200
1040 DATA 0022770770772200,0227777777777220,0222222222222220
1050 DATA 0266666226666620,2262622222262622,2222255522222222
1060 DATA 2222252255222222,0222252222552220,0262252255222620
1070 DATA 0266255522226620,0026626226266200,0002266226622000
1080 DATA 0000222222220000
1090 DATA 5555551005555555,5555551005555555,5555551005555555
1100 DATA 5555551005555555,5555551005555555,5555551005555555
1110 DATA 1111111001111111,0000000000000000,0555555555555510
1120 DATA 0555555555555510,0555555555555510,0555555555555510
1130 DATA 0555555555555510,0555555555555510,0111111111111110
1140 DATA 0000000000000000
1150 DATA 0000000000000000,0000007777000000,0000776666770000
1160 DATA 0000776006770000,0000077667700000,0000007667000000
1170 DATA 0000007667000000,0000007667000000,0000007667000000
1180 DATA 0000007667000000,0000007667770000,0000007666670000
1190 DATA 0000007667770000,0000007667000000,0000000770000000
1200 DATA 0000000000000000
1210 '*** ----ROUND 1---- ----ROUND 2---- ----ROUND 3---- ----ROUND 4----
1220 DATA 000000000000000,000000000000000,020000010000000,000000000000000
1230 DATA 001111111100000,021111141111120,020000010000030,011111111111110
1240 DATA 001000000000000,000000020000000,100000010000001,010002000200010
1250 DATA 001111110000000,021111131111120,000111111111000,010302000203010
1260 DATA 001000000000000,000000020000000,000000000000030,010002000200010
1270 DATA 000000000000000,021111131111120,000000030000000,010111020111010
1280 DATA 000000110000110,000000020000000,222222222222222,010000242000010
1290 DATA 003000101001010,021111131111120,000000000000000,010111020111010
1300 DATA 000000100110010,000000020000000,010000010000010,010002000200010
1310 DATA 003000100000010,021111131111120,000000232000222,010302000203010
1320 DATA 000000030000000,000000020000000,111200020002000,010002000200010
1330 DATA 003002020200300,021111131111120,003000010002000,011111131111110
1340 DATA 000002040200000,000000020000000,000000020002004,000000000000000
1350 '*** ----ROUND 5---- ----ROUND 6---- ----ROUND 7---- ----ROUND 8----
1360 DATA 000000000000000,000000000000000,000000010000000,000020020202020
1370 DATA 222222222222222,121212121212121,410000310000030,000320002020202
1380 DATA 030000212000030,003000000000300,010000010202020,030020020202020
1390 DATA 000000000000000,001000000000000,012222212020202,222220002020202
1400 DATA 000002222200000,001222222222220,010000010202020,000000021212121
1410 DATA 000020111020000,001000000000000,010000012020202,001000111000000
1420 DATA 010020143020010,001000000000000,012222210202020,031000030000000
1430 DATA 000020111020000,001000000000300,010000012020202,001000030000000
1440 DATA 000002222200000,000331111111222,010000000002000,111111121111111
1450 DATA 021100000001120,000000000000000,311111130002000,000000000000000
1460 DATA 030000020000030,111111222222222,000000000002000,002020202020200
1470 DATA 222222222222222,000000000000000,011111100002030,010101010101010
1480 DATA 000000000000000,400000000000000,020000002020202,000000000000004
1490 '********** 1995.7 By TERARIN SOFT
```


★CDのオープニングどうして変わったんですか？以前のベーマガさえあれば，怪獣だって，何だって倒せるというノリが好きだったのに…。変えたの誰だ!!（兵庫県神崎郡・**そのだなおひろ17才**）……【**影：誰だ!!誰れだ～!!オープニングを変えたのは～!!♪♪**】

ドキドキハラハラ!?悪党になった気分

す　り



山口　秀哉

宿命のタイピング

F-BASIC386を起動して，リストどおりに打つのだ～！リストは二つあるので分けて打ちんしゃいよ。**リスト1**をC-MAKE.SUR。**リスト2**を，MAIN.SURとしてセーブをして完成だ（同じディレクトリにセーブだぞ)。

そして最終解脱……

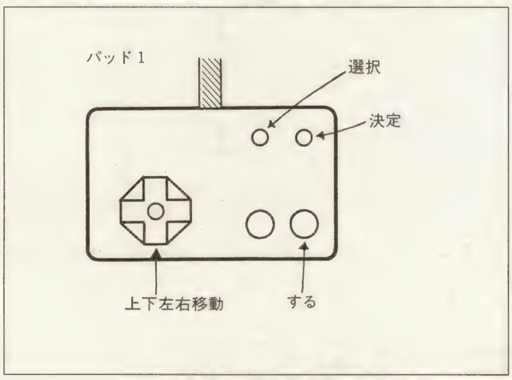
C-MAKE.SURを実行すると，二つのファイルが作られる。次回からはC-MAKE.SUR(**リスト1**)は実行不必要である。

いざ　レディー・ゴー

MAIN.SURをRUNすると，数秒後にタイトルが現れるぞ。

内容なの？かも？

人の目を避け，お客のサイフをすれ。見つかれば即逮捕となる。視界はキャラクターによって異なるので要注意（**第1表**を見るんだ～よ)。



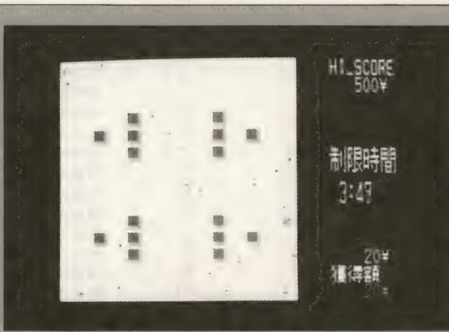
《**第1図**》操作方法

《**第1表**》頭にたたき込め！主要キャラクター(上向き時)

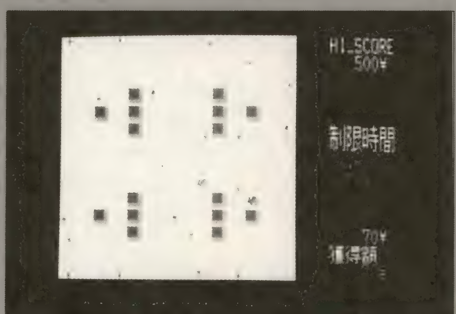
色	絵	名　称	視　線
赤		プレーヤー　(すり)	＼
肌		お客　(ターゲット)	↑
緑		すられた客　(緑色)	↑
青		警官　(現職警官)	↔↕
肌		覆面警官　(お客に酷似)	↑
青		壁　(かくれ場所)	＼



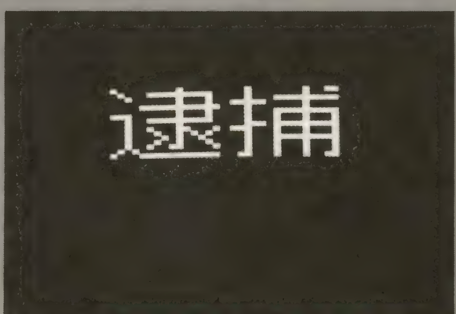
◀《写真1》タイトル。「決行」「断念」ていうのがなかなかいいね



◀《写真2》見られないようにうまくすろう



▶《写真3》制限時間もある。注意しよう



▶《写真4》見つかってしまうと…。当然逮捕です

★CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD, CD…使えない。(千葉県船橋市・**赤木伸介12才**)……【**影**：25回，すごすぎる。よーし，CD∞。…ぜひ見てね。勝った。】

いざプレイを決行せよ

制限時間内にノルマの金を奪取(だっしゅ)すれば獲得額は，白色に変わる。するとSCOREに加算されて次のレベルになる。制限時間はきつくなるが，気にするな。

注意　警官や覆面(ふくめん)警官からすると，もちろん，即死だよ。常識だな。

体で覚えろテクニック

数人の客に隣接してすると密度の濃い仕事ができる（**第2表**）。

《リスト2》すりのメイン・プログラム・リスト

```
10 '===============================================================
20 '===============================================================
30 '=---------------------------すり------------------------------=
40 '=-------------------------------------------------------------=
50 '■■■■■■■■■■■ 初期設定 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
60 SCREEN@ 2:WINDOW:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0:COLOR 7,0,7,0:DEF PEN 0,1
70 MOUSE 5:GOSUB *HENSU_SYOKI_1:RESTORE *COL_PAL
80 FOR I=0 TO 15
90  READ P1$,P2$,P3$:P1=VAL("&H"+P1$):P2=VAL("&H"+P2$):P3=VAL("&H"+P3$)
100  PALETTE I,[P1,P2,P3]
110 NEXT I
115 OPEN "I",#1,"HI_SC.SUR":INPUT#1,HI_SC:CLOSE #1
120 '■■■■■■■■■■■■ 配列宣言 ■■■■■■■■■■■■■■■■■
130 DIM C_PLATE%(512*16),CHR(ALL_NUM-1),CHR_KIND(ALL_NUM-1)
140 DIM CHR_DIR(ALL_NUM-1):       '; 0-PL 1-警官 2-客 3-すられ客 4-覆面
150 DIM STORE_1(255),STORE_2(255),BKC(ALL_NUM-1)
160   ';_1--- 0-床 1-壁 2-PL 3-警官 4～7-客 8～11-すられ客 12～15-覆面
170   ';_2--- ある位置のキャラ番号
180 GOSUB *CHR_PT_GET
190 '==================-====T A I T L E============================
200 '■■■■■■■■■■■■ タイトル ■■■■■■■■■■■■■■■■■
210 *TAITLE:CLS:C=1:SYMBOL(100,40),"すり",14,6,2,,,,10
220 SYMBOL(60,150),"HI-SCORE",3,2,6,,,,3
230 SYMBOL(360,150),"SCORE",3,2,5,,,,3
240 DIS_HI_SC$=SPACE$(6-LEN(STR$(HI_SC)))+STR$(HI_SC)+"¥"
250 DIS_SCORE$=SPACE$(6-LEN(STR$(TEMP_SC)))+STR$(TEMP_SC)+"¥"
260 SYMBOL(60,180),DIS_HI_SC$,3,2,7,,,,3
270 SYMBOL(360,180),DIS_SCORE$,3,2,7,,,,3
280 *SERE:SYMBOL(170,250),"決行",7,3,-(C=0)*7-(C=1),,,,10
290       SYMBOL(170,300),"断念",7,3,-(C=0)-(C=1)*7,,,,10
300 WHILE PTRIG(1)<>0:WEND
310 *NLU:ON -(PTRIG(1)=8)-(PTRIG(1)=4)*2 GOTO *MOD_CH,*S_GAME:GOTO *NLU
320 *MOD_CH:C=(C XOR 1):GOTO *SERE
330 *S_GAME:IF C=0 THEN *GAME_END ELSE *NEXT_LV
335 *GAME_END:KILL "HI_SC.SUR":OPEN "O",#1,"HI_SC.SUR"
337 PRINT #1,HI_SC:CLOSE #1:CLS:END
340 *NEXT_LV:CLS:GOSUB *STORE_READ:GOSUB *CHR_PROC
350 GOSUB *STORE_DISP:GOSUB *TIME_DISP:GOSUB *SCORE_DISP
360 A$=STR$(HI_SC):DIS_HI_SCORE$=SPACE$(6-LEN(A$))+A$+"¥"
370 SYMBOL(16*32,0*32),"HI_SCORE",2,2,7
380 SYMBOL(16*32,1*32),DIS_HI_SCORE$,2,2,6
390 SYMBOL(16*32,5*32),"制限時間",2,3,6
400 SYMBOL(16*32,10*32),"SCORE",2,2,1
410 SYMBOL(16*32,12*32),"獲得額",2,2,6:GOTO *MAIN
420 '=======================第一サブ=================================
430 '■■■■■■■■■■■ 変数初期代入 ■■■■■■■■■■■■■■■■■
440 *HENSU_SYOKI_1: TEMP_SC=0             :';前回得点
450                 HI_SC=HI_SC           :';最高得点
460 *HENSU_SYOKI_2: LV=1                  :';MAX---LV_MAX
470                 SCORE=0
480 *HENSU_SYOKI_3: PL=0                  :';プレイヤー位置
490                 CUSTM_NUM=20          :';客数
500                 POLI_NUM=1            :';警官数
510                 HUKU_NUM=3            :';覆面数
520                 SPEED=2               :';小程動きが良い
530                 MV_CHR=SPEED          :';SPEED人客動作/1OWN
540                 ALL_NUM=CUSTM_NUM+POLI_NUM+HUKU_NUM+1:';キャラ総数
550                 PLMV_WAIT=0           :';プレイヤー動作WAIT
560                 NEXT_MV_CHR=1         :';次に動くキャラ番号
570                 MISS_FL=0             :';警官などからすったら－1
580                 NOM_TIME=120          :';最低時間
590                 LV_MAX=10
600                 REM_TIME=NOM_TIME+LV_MAX*20-LV*20:';制限時間
610                 GET_MONEY=0           :';面ごとの獲得額
620                 MONEY=10              :';収穫額/1客
630                 NOLMA=350             :';クリア必要額
640 RETURN
650 '■■■■■■■■■■■ キャラの絵登録 ■■■■■■■■■■■■■■■■■
660 *CHR_PT_GET:OPEN "I",#1,"CHR.SUR"
670 FOR I=0 TO 512*16:INPUT#1,C_PLATE%(I):NEXT I
680 CLOSE #1
690 RETURN
```

《第2表》人数とお金の関係

1人	¥ 10
2人	¥ 80
3人	¥ 270
4人	¥ 640

CHECKER FLAG

編：むむっこれはなかなか難しい…。多くの客の視線に気を配ってなければいけないのでちょっとつらいですね。

影：でもなかなかスリルがあっておもしろいですよ，これ。

Dr.D：うーむ，しかし…この客のサイフをすれという設定…なんとかならんかのう。もっと平和的なイメージのゲームにしてくれい。これじゃぁ影君的じゃな。

影：どーいう意味ですか!?

《リスト1》すりのキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 '=----------------- すり (CHR_MAKE)---------------------=
20 SCREEN@ 2:WINDOW:CONSOLE 0,25,0:COLOR 7,0,7,0:DEF PEN 0,1
30 DIM C_PLATE%(512*16)
40 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
50 'キャラの絵登録■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
60 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
70 LINE(0,0)-(15,15),PSET,%15,BF
80 FOR I=0 TO 3:CIRCLE(I*3,I*3),10,%14:NEXT I                 :';床
90 GET@A(0,0)-(15,15),C_PLATE%,0
100 FOR I=3 TO 0 STEP -1
110 N=1+I:LINE(16,0)-(16+SQR(I*5)*4,SQR(I*5)*4),PSET,%N,BF:NEXT I:';壁
120 GET@A(16,0)-(31,15),C_PLATE%,512
130 FOR I=0 TO 13:PUT@A(21*I,16)-(21*I+15,31),C_PLATE%,MATTE,1,1,0,0:NEXT
140 FOR K=0 TO 1:RESTORE *CHR_DATA_1:FOR J=0 TO 63:READ A$      :';警官
150  FOR I=0 TO 3:C=VAL("&H"+MID$(A$,4-I,1))                  :';プレイヤー
160  ON C+1 GOTO 170:PSET(K*21+I+(J MOD 4)*4,16+J¥4),%(C-3*K)
170 NEXT I:NEXT J:GET@A(21*K,16)-(21*K+15,31),C_PLATE%,512*(2+K):NEXT K
180 FOR L=0 TO 2
190  FOR K=0 TO 3:RESTORE *CHR_DATA_2:FOR J=0 TO 63:READ A$:FOR I=0 TO 3
200   C=VAL("&H"+MID$(A$,4-I,1)):X=I+(J MOD 4)*4-8:Y=J¥4-8
210   BX=X:X=-X*(K=0)+X*(K=2)+Y*(K=1)-Y*(K=3)+8                 :';残り
220   Y=BX*(K=3)-BX*(K=1)-Y*(K=0)+Y*(K=2)+8:X=32+(L*4+K)*21+X+10:Y=16+Y
230   ON C+1 GOTO 240:PSET(X,Y),%(C-(L MOD 2)*3)
240   NEXT I:NEXT J
250   IF L=2 THEN CIRCLE(54+(L*4+K)*21,20),1,%3,,,,F
260   GET@A(42+21*(K+L*4),16)-(57+21*(K+L*4),31),C_PLATE%,512*(4+K+L*4)
270 NEXT K:NEXT L
280 OPEN "O",#1,"CHR.SUR"
290 FOR I=0 TO 512*16:PRINT #1,C_PLATE%(I):NEXT I
300 CLOSE #1
310 OPEN "O",#1,"HI_SC.SUR":PRINT #1,500:CLOSE #1:END
320 *CHR_DATA_1
330 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
340 DATA 5000, 0000, 0000, 0000, 0000, 6000, 0066, 0000
350 DATA 5000, 5605, 0655, 0000, 5000, 5505, 0665, 0000
360 DATA 5000, 6556, 7666, 0066, 5500, 6556, 7666, 0766
370 DATA 5500, 6665, 7666, 0776, 6500, 6655, 6766, 0776
380 DATA 0000, 7566, 6577, 0007, 0000, 6650, 6666, 0000
390 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
400 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
410 *CHR_DATA_2
420 DATA 0000, B000, 0000, 0000, 0000, B000, 0000, 0000
430 DATA 0000, BB00, 000B, 0000, 0000, BB00, 000B, 0000
440 DATA 0000, BBB0, 00BB, 0000, 0000, BB00, 000B, 0000
450 DATA 0000, C000, 0000, 0000, 0000, DC00, 0C0D, 0000
460 DATA 0000, CCC0, 00CD, 0000, 0000, CC0C, 000D, 0000
470 DATA 0000, CCC0, 00DD, 0000, 0000, CCCC, 0DDC, 0000
480 DATA 0000, CCCC, C0DC, 0000, C000, 000C, 0000, 000C
490 DATA 0C00, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
```


★おかげさまでA.A.ぷよぷよが手に入りました。今では毎日，ぷよってます。（埼玉県和光市・**西川哲央14才**）……【**影**：けっこう，A.A.ぷよぷよ人気あるんですよ。そういえば，A.A.ぷよぷよ通の制作はどうなってるのかな？ねえ，どうなっているの？】

最後に……

'95年6月号に初掲載された勢いで，再掲載を狙い再び投稿しました。はじめの趣旨は，純粋に高得点をめざすもので，すりの緊張感(きんちょうかん)を味わえるものとしてましたので，まずまずの成功ではないかと思っています。

HI-SCOREを記録するにはタイトルで断念を選択してください。

```
700 '■■■■■■■■■■■ 店読み込み ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
710 *STORE_READ:RESTORE *STORE_DATA
720  FOR J=0 TO 15                              :'0----床 1----壁
730   READ A$:A$="&H"+A$:A=VAL(A$)
740   FOR I=15 TO 0 STEP -1
750    B=A¥(2^I):A=A-B*(2^I):STORE_1(I+J*16)=B
760   NEXT I
770  NEXT J
780 RETURN
790 '■■■■■■■■■■■ キャラ種類・場所決め ■■■■■■■■■■■■
800 *CHR_PROC
810 FOR I=0 TO ALL_NUM-1
820  CHR_DIR(I)=INT(RND*4)
830  CHR_KIND(I)=(1=<I)*(I<=CUSTM_NUM)*2+(CUSTM_NUM<I)
 *(I=<CUSTM_NUM+POLI_NUM)+(CUSTM_NUM+POLI_NUM<I)*(I=<(ALL_NUM-1))*4
840  *DONT_PROC:CHR(I)=INT(RND*256)
850  ON -(STORE_1(CHR(I))<>0) GOTO *DONT_PROC
860  BKC(I)=STORE_1(CHR(I)):STORE_2(CHR(I))=I
870  STORE_1(CHR(I))=-(CHR_KIND(I)+2)*(CHR_KIND(I)<2)
                 -((CHR_KIND(I)-1)*4+CHR_DIR(I))*(CHR_KIND(I)>=2)
880 NEXT I
890 PL=CHR(0)
900 RETURN
910 '■■■■■■■■■■■■ 店表示 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
920 *STORE_DISP
930 FOR J=1 TO 14:FOR I=1 TO 14:PLACE=I+J*16:GOSUB *CHR_DISP:NEXT:NEXT
940 RETURN
950 '■■■■■■■■■■■■ キャラ表示 ■■■■■■■■■■■■■■■■■
960 *CHR_DISP
970 A=PLACE¥16:B=PLACE-16*A
980 PUT@A((B-1)*32,(A-1)*32)-((B-1)*32+15,(A-1)*32+15),C_PLATE%,MATTE,2
                                        ,2,0,512*STORE_1(PLACE)
990 RETURN
1000 '■■■■■■■■■■■■■ 時間表示 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1010 *TIME_DISP
1020 C=-(REM_TIME=<60)*2-(REM_TIME>60)*7
1030 HOUR=REM_TIME¥60:MINU=REM_TIME-HOUR*60
1040 A$=RIGHT$(STR$(HOUR),2):B$=RIGHT$(STR$(MINU),LEN(STR$(MINU))-1)
1050 DIS_TIME$=SPACE$(2-LEN(A$))+A$+":"+STRING$((2-LEN(B$)),"0")+B$
1060 LINE(512,224)-(671,271),PSET,0,BF:SYMBOL(512,224),DIS_TIME$,2,3,C
1070 RETURN
1080 '■■■■■■■■■■■■■ 得点表示 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1090 *SCORE_DISP
1100 C=-(GET_MONEY<NOLMA)*2-(NOLMA=<GET_MONEY)*7
1110 A$=STR$(SCORE):B$=STR$(GET_MONEY)
1120 DIS_SCORE$=SPACE$(6-LEN(A$))+A$+"¥"
1130 DIS_GET_MONEY$=SPACE$(6-LEN(B$))+B$+"¥"
1140 LINE(512,352)-(671,383),PSET,0,BF:LINE(512,416)-(671,447),PSET,0,BF
1150 SYMBOL(512,352),DIS_SCORE$,2,2,6:SYMBOL(512,416),DIS_GET_MONEY$,2,2,
1160 ON -(HI_SC>SCORE) GOTO *NOT_OVER_HI
1170 LINE(512,32)-(671,63),PSET,0,BF:SYMBOL(512,32),DIS_SCORE$,2,2,6
1180 *NOT_OVER_HI
1190 RETURN
1200 '========================M A I N ==============================
1210 '■■■■■■■■■■■■ メイン ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1220 *MAIN
1230 GOSUB *PL_MOVE:GOSUB *PL_SURI
1240 ON MISS_FL GOTO *TAIHO_END
1250 ';
1260 *MORE_MV_CHR
1270 ON -(MV_CHR=0) GOTO *END_MV_CHR
1280 GOSUB *CHR_MOVE:NEXT_MV_CHR=NEXT_MV_CHR+1
1290 NEXT_MV_CHR=-NEXT_MV_CHR*(NEXT_MV_CHR=<(ALL_NUM-1))
                                   -(NEXT_MV_CHR>(ALL_NUM-1))
1300 MV_CHR=MV_CHR-1:GOTO *MORE_MV_CHR
1310 *END_MV_CHR:MV_CHR=SPEED
1320 ';
1330 REM_TIME=REM_TIME-1:GOSUB *TIME_DISP
1340 ON -(REM_TIME<=0) GOTO *TIME_END
1350 GOTO *MAIN
1360 '======================第二サブ===============================
1370 '■■■■■■■■■■■■■■■ プレイヤー動作 ■■■■■■■■■■■■■■
1380 *PL_MOVE
1390 IN_PD=PAD(1)
1400 P_DEL=(IN_PD=1)*16-(IN_PD=3)-(IN_PD=5)*16+(IN_PD=7)
1410 ON -(STORE_1(PL+P_DEL)<>0) GOTO *END_PL_MOVE
1420 ';
1430 STORE_1(PL)=BKC(0):PLACE=PL:GOSUB *CHR_DISP
1440 PL=PL+P_DEL:PLACE=PL:STORE_1(PL)=2:STORE_2(PL)=0:GOSUB *CHR_DISP
1450 *END_PL_MOVE:FOR I=0 TO PLMV_WAIT:NEXT I
1460 RETURN
1470 '■■■■■■■■■■■■ すり動作&判定 ■■■■■■■■■■■■■■
1480 *PL_SURI:IN_PT=PTRIG(1)
1490 ON -(IN_PT<>1) GOTO *END_PL_SURI
1500 ';
1510 I=0
1520 *SRCH_LOOP_1:SRCH=(I=0)*16-(I=1)-(I=2)*16+(I=3):SRCH_P=PL+SRCH
1530  *SRCH_LOOP_2
1540  ON STORE_1(SRCH_P)+1 GOTO *NEXT_TARGET,*NEXT_DIRE
1550  MISS_FL=SGN(-(ABS((STORE_1(SRCH_P) MOD 4)-I)=2)-(STORE_1(SRCH_P)=3)
1560  ON MISS_FL GOTO *END_PL_SURI:GOTO *NEXT_DIRE
1570  *NEXT_TARGET:SRCH_P=SRCH_P+SRCH:GOTO *SRCH_LOOP_2
1580 *NEXT_DIRE:I=I+1:ON -(I<=3) GOTO *SRCH_LOOP_1
1590 ';
1600 I=0:RENZOC=0
1610 *SURI_LOOP
1620  SRCH=(I=0)*16-(I=1)-(I=2)*16+(I=3)
1630  ON -(STORE_1(PL+SRCH)<3) GOTO *OTHER_DIRE
1640  MISS_FL=(CHR_KIND(STORE_2(PL+SRCH))<>2)
                             *(CHR_KIND(STORE_2(PL+SRCH))<>3)
1650  ON MISS_FL GOTO *END_PL_SURI
1660  ON -(CHR_KIND(STORE_2(PL+SRCH))=3) GOTO *OTHER_DIRE:RENZOC=RENZOC+1
1670  STORE_1(PL+SRCH)=8+CHR_DIR(STORE_2(PL+SRCH))
1680  CHR_KIND(STORE_2(PL+SRCH))=3
1690  GET_MONEY=GET_MONEY+MONEY*RENZOC*RENZOC*RENZOC
1700  SCORE=SCORE+MONEY*RENZOC*RENZOC*RENZOC:GOSUB *SCORE_DISP
1710  PLACE=PL+SRCH:GOSUB *CHR_DISP
1720 *OTHER_DIRE:I=I+1:ON -(I<=3) GOTO *SURI_LOOP
1730 ';
1740 *END_PL_SURI
1750 RETURN
1760 '■■■■■■■■■■■■■ キャラ動作 ■■■■■■■■■■■■■■■■
1770 *CHR_MOVE
1780 IN_PD=-(CHR_DIR(NEXT_MV_CHR)=0)-(CHR_DIR(NEXT_MV_CHR)=1)*3
     -(CHR_DIR(NEXT_MV_CHR)=2)*5-(CHR_DIR(NEXT_MV_CHR)=3)*7
1790 P_DEL=(IN_PD=1)*16-(IN_PD=3)-(IN_PD=5)*16+(IN_PD=7)
1800 ON -(STORE_1(CHR(NEXT_MV_CHR)+P_DEL)=0) GOTO *DEC_CHR_MV
1810 CHR_DIR(NEXT_MV_CHR)=INT(RND*4):P_DEL=0
1820 ';
1830 *DEC_CHR_MV
1840 STORE_1(CHR(NEXT_MV_CHR))=BKC(NEXT_MV_CHR):PLACE=CHR(NEXT_MV_CHR)
1850 GOSUB *CHR_DISP:A=CHR_KIND(NEXT_MV_CHR)
1860 CHR(NEXT_MV_CHR)=CHR(NEXT_MV_CHR)+P_DEL:PLACE=CHR(NEXT_MV_CHR)
1870 STORE_1(CHR(NEXT_MV_CHR))=-(A+2)*(A<2)-((A-1)*4+CHR_DIR(NEXT_MV_CHR)
                                                          *(A>=2)
1880 STORE_2(CHR(NEXT_MV_CHR))=NEXT_MV_CHR:GOSUB *CHR_DISP
1890 RETURN
1900 '■■■■■■■■■■■■ 各種終了 ■■■■■■■■■■■■■■■■
1910 *TIME_END:IF GET_MONEY<NOLMA THEN GOTO *TAIHO_END
1920 CLS:SYMBOL(80,40),"達成",14,8,2,,,,5:FOR I=0 TO 10000:NEXT I:CLS
1930 IF HI_SC<SCORE THEN HI_SC=SCORE
1940 LV=LV-((LV+1)=<LV_MAX):GOSUB *HENSU_SYOKI_3:GOTO *NEXT_LV
1950 *TAIHO_END:C=0:WHILE PTRIG(1)<>4:C=(C XOR 1)
1960 SYMBOL(200,220),"PUSH RUN",1,1,%(C*9+6),,,2:WEND
1970 CLS:SYMBOL(80,40),"逮捕",14,8,2,,,,5:FOR I=0 TO 10000:NEXT I:CLS
1980 TEMP_SC=SCORE:IF HI_SC<SCORE THEN HI_SC=SCORE
1990 GOSUB *HENSU_SYOKI_2:GOTO *TAITLE
2000 '========================D A T A ============================
2010 '■■■■■■■■■■■■ 店データ ■■■■■■■■■■■■■■■■
2020 *STORE_DATA
2030 DATA FFFF,8001,8001,8001,8421,9429,8421,8001
2040 DATA 8001,8001,8421,9429,8421,8001,8001,FFFF
2050 '■■■■■■■■■■■■ パレット ■■■■■■■■■■■■■■■■
2060 *COL_PAL
2070 DATA 00,00,00 ,33,33,33 ,00,00,7F ,00,00,AA ,00,00,EE ,00,7F,00
2080 DATA 00,AA,00 ,00,EE,00 ,7F,00,00 ,AA,00,00 ,EE,8F,00 ,00,A0,00
2090 DATA AF,AF,40 ,D0,D0,40 ,DF,DF,CD ,C0,C0,E0
2100 FOR I=0 TO 15:LINE(I*32,20)-(I*32+31,51),PSET,%I,BF:NEXT I:';発色
2110 '=============================================================
```


★PC98プログラム大全集は，夏休みのうちに出してください。影さん！でないと，受験が……。（富山県高岡市・しば犬15才）……【影：何とか，受験にさしつかえのない日程でがんばっていきたいと思います。もう少し待ってね。がんばりますので……。】

MSX2/2+/turbo R用



テキストの文字がくるくる回るぞ

くるくる文字

稲川　晋平

●内　容●

30秒以内に，画面に出ている文字を何文字打てるかを競うゲーム。

●遊びかた●

RUNすると，レベルごとのハイスコアが出て，どのレベルでやるかを聞いてくるので数字で入力してリターンでスタート。レベルは，4が一番難しく，1と7が一番簡単です。

ゲームが始まると，画面まん中でアルファベットが縦に回転しているので，それが何かをフルキーで入力して当ててください（CAPSキーを入れていないと受け付けません)。当たるとピロッと音がして，次の文字が出てきます。間違ってるとブッという音がします。

これを繰り返して30秒たつとゲーム終了。正解数と間違えた回数，スコアが表示されます。ちなみに，スコアは（正解数)－(間違えた回数)×2で計算されます。

何かキーを押すと，またレベル選択に戻ります。

●改造のアドバイス●

・出てくる文字をカタカナに変えてみる(ひらがなはわかりにくい)。

・制限時間を変えてみる。

●回転の秘密●

文字を回転させる部分は，VDP (24)という命令を使っています。普通，この命令はハードウエア・スクロールの役目を果たすものなので，画面全体がスクロールしてしまいますが，SCREEN0で実行するとなぜかスクロールせずに文字だけがずれて表示されるのです。

そのため，途中でブレイクをすると，文字がずれたままになることがあるので，そのときはVDP(24)＝0を実行して文字を元に戻してください。

●最後に●

レベル1と7はあくまでも練習用。なれたら2でトライ！でもすごい難しかったりするんだな，これが(本当)。コツとしては，時間がかかってもいいから正しい文字がわかるまで見つめることかな。間違ってもSTOPキーなんか押したらダメだぞ。

ちなみに，まだ私はレベル2～6でプラスの点を取ったことはありません(笑)。それと最後にひとつ，レベル5以降は回転方向が逆になるだけです。

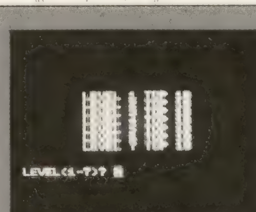
★　　★

CHECKER FLAG

Dr.D：ミニ・プログラムじゃな。短いわりには高度なことをやっておるのぉ。

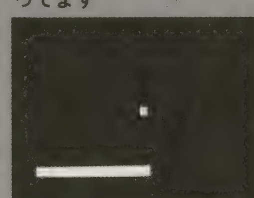
編：高速で回転(?)する文字を当てるというのは結構簡単そうで難しいですね。

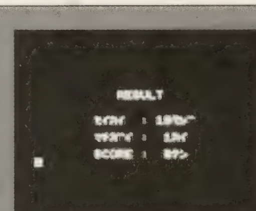
Dr.D：次回のプログラムも期待しておるぞ。



▲《写真1》難易度が選べます

▼《写真2》画面のまん中で文字が回ってます





▲《写真3》結果はどうでしょうか

くるくる文字のプログラム・リスト

```
10 KEYOFF:COLOR15,1,1:DEFINTA-Z:SCREEN0,,RND(-TIME):WIDTH30:FORI=1TO7:H(I)=10:NE
XT
20 CLS:FORI=1TO7:LOCATE8,I+4:PRINT"LEVEL"I"TOP"H(I):NEXT:LOCATE0,14:INPUT"LEVEL(
1-7)";L:IFL<1ORL>7THEN20
30 BEEP:CLS:LOCATE,,1:LOCATE0,18,0:PRINTSTRING$(30,255):FORI=0TO2000:NEXT:LOCATE
7,6:PRINT"LEVEL"L:A=0
40 FORI=3TO0STEP-1:LOCATE13,11:PRINTI:O=7-SGN(I):PLAY"V15O=O;C8":FORJ=0TO800:NEX
TJ,I:FORI=6TO11:LOCATE7,I:PRINTSPC(10):NEXT:T=30:ONINTERVAL=60GOSUB120:TIME=0:S=
0:INTERVALON:W=0
50 C=65+RND(1)*26:LOCATE14,11:PRINTCHR$(C)
60 K=ASC(INKEY$+" "):A=(A+L)MOD256:VDP(24)=A:IFK>64ANDK<91THENIFK=CTHENPLAY"L16O
6EC":S=S+1:GOTO50ELSEPLAY"L64O1C#":W=W+1
70 IFTTHEN60
80 INTERVALOFF:PLAY"L2O7C":FORI=ATO256:VDP(24)=IMOD256:FORJ=0TO2:NEXTJ,I
90 LOCATE10,7:PRINT"TIME UP!":FORI=0TO3500:NEXT:CLS
100 LOCATE11,7:PRINT"RESULT":LOCATE8,10:PRINTUSING"ｾｲｶｲ   :###ﾓｼﾞ";S:LOCATE8,12:P
RINTUSING"ﾏﾁｶﾞｲ :###ｶｲ";W:LOCATE8,14:PRINTUSING"SCORE :###ﾃﾝ";S-W*2:IFS-W*2>H(L)
THENLOCATE9,17:PRINT"HI-SCORE!!":H(L)=S-W*2
110 FORI=0TO1:I=-(INKEY$=""):NEXT:A$=INPUT$(1):GOTO20
120 T=T-1:LOCATET,18:PRINT" ":RETURN
```


★OFのコーナーの存在を知らなかった(過去形)オレっていったい……。しかもCDにまで入っていたとは。世の中進歩したなあ！(長野県南高来郡・末統淳士17才)……【影：ガーン。読者の中で，私のコーナーを知らない人がいたなんて，ガーン！とりあえず，私が影です。】

付録CDに収録

MSX2/2+/turbo R用



敵戦艦を撃沈せよ／

海戦物語

（かいせんものがたり）

TACK SOFT

内　容

君は，誰かと戦いたくてたまらなくなりました。そこで，ベーマガ軍に挑戦しました。

入力のしかた

まず**リスト1**を入力してセーブします。

CHECKER FLAG

Dr.D：相手の戦艦の場所を予想するために何か情報がほしいのう。このままでは勝敗が運になってしまう。
編：たとえば隣にタマが落ちたときは「てごたえあり」とかね。
Dr.D：ま，もうひと工夫必要じゃな。

次に**リスト2**を入力してセーブします。そして次に**リスト1**をロードして実行します。すると，かいせん-CHR.DATというファイルを作成します。

それから**リスト2**をロードして実行するとゲームがはじまります。

次からは**リスト2**を実行するだけでゲームができます。

遊びかた

ゲームがはじまると，タイトル画面になります。カーソル・キーの上下で相手をえらんで，スペース・キーで決定します。

しばらくして，カーソルがでてきます。そこで自分の戦艦を配置します。11隻すべてを配置し終わると，相手も戦艦を配置します。相手が配置し終わると，いよいよ戦闘開始です。

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に，¥BASIC¥TOUKOU¥MSX¥SENKANL1.BASとSENKANL2.BAS　として収録されています。起動方法は40ページをご覧ください。

カーソルで，攻撃したい場所をきめて，スペース・キーで攻撃します。攻撃が命中すると，爆発して，右にあるメーターが減少します。どちらかの戦艦がなくなるまで戦いは続きます。

さいごに

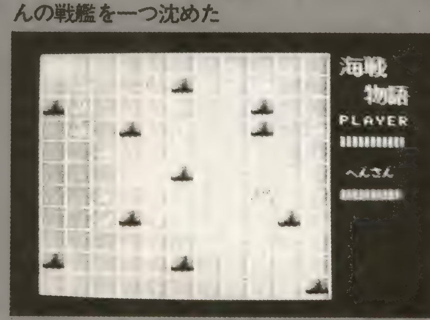
攻撃する場所が少なくなると，相手が考えこんでしまうのが欠点です。

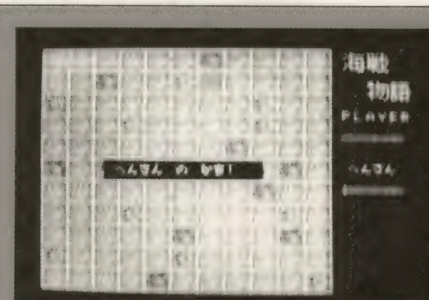
★　　★



▲《写真1》タイトル画面。相手を選べ

▼《写真2》ドカーン！編さんの戦艦を一つ沈めた





▲《写真3》おしい。一つ差で負けてしまった

★はじめてOFだしたときには，わけのわからんことを書いてしまった。今回は載せてくれるよねーたのむよ影さん，ラーメンおごるからさー100円ラーメンを…。（神奈川県相模原市・**山ラッコの証言**）……【影：よし，これで1食浮いたぞ。ねぇ，ライスも付けていい？】

《リスト1》海戦物語のキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:SCREEN5,2,0:DEFINTA-Z:SETPAGE1,1:CLS
20 ' ●●●●●●●●  ｷｬﾗ ｻｸｾｲ  ●●●●●●●●
30 RESTORE70:FORK=0TO1:FORI=0TO15:READA$:FORJ=0TO31
40 VPOKEI*128+J+K*32,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXTJ,I,K
50 COPY(0,0)-(111,15),1TO"かいせん-CHR.DAT":BEEP:BEEP:END
60 ' ●●●●●●●●  ｷｬﾗ ﾃﾞｰﾀ  ●●●●●●●●
70 DATA 4444554445544554444455444554454444455444554454444445544445544554
80 DATA 4444445544444444444444455414444444444444554446414444444445544444444
90 DATA 4445544444444444444455444111444444461144644461444444558444444444
100 DATA 4554444444444445545544444444144455455481446446145545544444448444455
110 DATA 4444444554455444444444445111554444444886156155444444444445544554 4
120 DATA 4444445544444444444444455111444444444466886614444444488458484444 44
130 DATA 5544444444444444455444444411411445544468 8AB686444548448488448844 4
140 DATA 4444444444444455444144441111445544444689A6B8665584444 8AA8844855
150 DATA 4444554444444444444441444111144144468 8889AAB886664444568AAA444444
160 DATA 4455444444554444445541141111414411511668 16BA64414456 66BBB8588644
170 DATA 4444444455444444411111111111111114444416669A8664444664666854448 64
180 DATA 5444444444444445511111111111111154444 44A888644455464444444444445
190 DATA 4445544455444554441111111111111144445544444444445444455444554445 54
200 DATA 4554445544444444474455744744474445544455444444444445544455444444 44
210 DATA 4444444444444444444444444444474447444444444444554444444444444444 44
220 DATA 5444445544444444554445454445454445444444554444444455444444554444444 45
230 DATA 4444554445544554444445544455445544444444444444444
240 DATA 4444444555444A444444444445544444444544444455444444445
250 DATA 44AB444A444A444444455B44444444444444445F44F5544554
260 DATA 4554B444A44A4455455444A444A44455444444445544444444
270 DATA 4444494A45A4554444444444A459445544444445544F444F4444
280 DATA 4444449A6AA444444444BB4494B444444455 4F4444444444 55
290 DATA 55444AA9A6A8A44454A4494BB44BB444444444444F54F5544
300 DATA 44444AB9886BAA554B4444B8BB844A5544444445544444F44
310 DATA 44A9B8698868B9A444445A888A4A44445544F4F44FF4F444
320 DATA 4A544AB6996AA44B445BAB6A6BA4BB4444F4444F444F4455
330 DATA B44444A8A88B9A4444A44AAABA4444B444445F444F4F44F4
340 DATA 5444444ABBBA444554444444A44A44445445F44FF44F44444
350 DATA 44455444444444544444554445544455444444F44FF444F44
360 DATA 4554445544444444455444554444444445444444444444445
370 DATA 4444444444554444444444444444444444445544455444554
380 DATA 5444445544444444554444455444444445455444554444444
```

《リスト2》海戦物語のメイン・プログラム・リスト

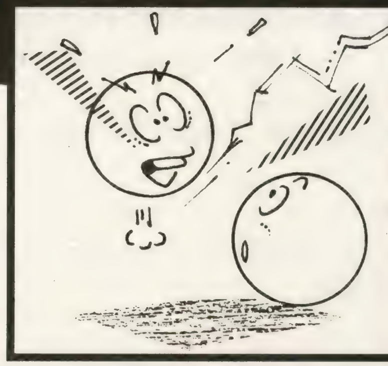
```
10 COLOR15,0,0:SCREEN5,2,0:OPEN"GRP:"AS#1:DEFINTA-Z
20 ' ●●●●●●●●  SETTING  ●●●●●●●●
30 DIMA(10,10),B(10,10),C(10,10)
40 DEFUSR=342:DEFUSR1=&H41:DEFUSR2=&H44
50 FORI=0TO4:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE&H7800+I*32+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
60 NEXTJ,I:COPY"かいせん-CHR.DAT"TO(0,0),1
70 FORI=0TO3:READN$(I):NEXT
80 ' ●●●●●●●●  TITLE  ●●●●●●●●
90 SETPAGE0,0:CLS:FORI=0TO4:PUTSPRITEI,(-32,-32):NEXT
100 LINE(62,36)-(194,72),10,BF
110 LINE(64,38)-(192,70),8,BF
120 FORI=0TO3:PUTSPRITEI,(72+I*32,46),15,I+1:NEXT
130 FORI=0TO3:PRESET(116,I*8+92):PRINT#1,N$(I):NEXT
140 PRESET(100,92):PRINT#1,">":LE=0
150 COLOR10:PRESET(84,150):PRINT#1,"SELECT LEVEL":COLOR15
160 PRESET(52,170):PRINT#1,"ASSISTANT"
170 COLOR10:PRESET(132,170):PRINT#1,"FORMULA-X"
180 COLOR15:PRESET(56,182):PRINT#1,"(C) 1990"
190 COLOR10:PRESET(128,182):PRINT#1,"TACK SOFT":COLOR15
200 S=STICK(0)+STICK(1):IFS<>1ANDS<>5THEN230ELSEPRESET(100,92+LE*8):PRINT#1," "
210 LE=LE+(S=1ANDLE>0)-(S=5ANDLE<3):PRESET(100,92+LE*8):PRINT#1,">"
220 SOUND7,56:PLAY"T255V15L1006EC":GOSUB880
230 IFSTRIG(0)=0ANDSTRIG(1)=0THEN200
240 PLAY"T255V15L1006FA":GOSUB880:FORI=0TO999:NEXT:U=USR1(0)
250 ' ●●●●●●●●  GAMEN  ●●●●●●●●
260 SETPAGE0,0:CLS
270 FORI=0TO10:FORJ=0TO10:COPY(0,0)-(15,15),1TO(I*17+8,J*17+16),0:NEXTJ,I
280 FORI=0TO10:FORJ=0TO10:LINE(I*17+7,J*17+15)-STEP(17,17),15,B:NEXTJ,I
290 FORI=0TO1:PUTSPRITEI+1,(202+I*16,16),15,I+1:NEXT
300 FORI=0TO1:PUTSPRITEI+3,(218+I*16,38),15,I+3:NEXT
310 PRESET(202,64):PRINT#1,"PLAYER":PRESET(206,104):PRINT#1,N$(LE)
320 GOSUB960:PUTSPRITE0,(-32,-32)
330 U=USR2(0)
340 ' ●●●●●●●●  PLAYER SENKAN SET  ●●●●●●●●
350 X=0:Y=0:FORI=0TO10:FORJ=0TO10:A(I,J)=0:B(I,J)=0:C(I,J)=0:NEXTJ,I:J=0
360 GOSUB850:IFA(X,Y)THENPLAY"CF":GOSUB880:GOTO360
370 PLAY"ED":GOSUB880:A(X,Y)=-1:LINE(242-J*4,80)-STEP(2,7),4,BF
380 COPY(16,0)-(31,15),1TO(X*17+8,Y*17+16),0:J=J+1:IFJ<11THEN360
390 ' ●●●●●●●●  ENEMY SENKAN SET  ●●●●●●●●
400 J=0
410 X=RND(1)*11:Y=RND(1)*11:IFA(X,Y)ORB(X,Y)THEN410
420 PLAY"ED":GOSUB880:B(X,Y)=-1:LINE(242-J*4,120)-STEP(2,7),4,BF
430 J=J+1:IFJ<11THEN410
440 GOSUB960:PLAY"ER8FR8GR8AEAEAED2":GOSUB880
450 X=0:Y=0:EX=0:EY=9:P(0)=10:P(1)=10
460 ' ●●●●●●●●  MAIN  ●●●●●●●●
470 PL=0:GOSUB500:PL=1:ONLE+1GOSUB570,630,700,760:X=XX:Y=YY
480 GOTO470
490 ' ●●●●●●●●  PLAYER ATTACK  ●●●●●●●●
500 GOSUB850:IFA(X,Y)ORC(X,Y)THENPLAY"CF":GOSUB880:GOTO500
510 C(X,Y)=-1:IFB(X,Y)=-1THEN530
520 GOSUB890:GOSUB900:RETURN
530 GOSUB890:GOSUB930:P(1)=P(1)-1:LINE(206+P(1)*4,120)-STEP(2,7),4,BF
540 IFP(1)<0THENA$="PLAYER":GOSUB990:GOTO820ELSERETURN
550 GOSUB890
560 ' ●●●●●●●●  ENEMY ATTACK  ●●●●●●●●
570 XX=X:YY=Y
580 X=RND(1)*11:Y=RND(1)*11:IFB(X,Y)ORC(X,Y)THEN580
590 C(X,Y)=-1:IFA(X,Y)THEN610
600 GOSUB890:GOSUB900:RETURN
610 EX=X:EY=Y:GOSUB980:GOTO800
620 '
630 XX=X:YY=Y:IFRND(1)<.6THEN580ELSEX=EX:Y=EY
640 X=X+1:IFX>10THENX=0:Y=(Y+1)MOD10
650 IFB(X,Y)ORC(X,Y)THEN640
660 C(X,Y)=-1:EX=X:EY=Y:IFA(X,Y)THEN680
670 GOSUB890:GOSUB900:RETURN
680 GOSUB980:GOTO800
690 '
700 XX=X:YY=Y:X=EX:Y=EY
710 S=RND(1)*4:X=X+(S=0ANDX>0)-(S=1ANDX<10):Y=Y+(S=2ANDY>0)-(S=3ANDY<10)
720 IFB(X,Y)ORC(X,Y)THEN710
730 C(X,Y)=-1:EX=X:EY=Y:IFA(X,Y)THENGOSUB980:GOTO800
740 GOSUB890:GOSUB900:RETURN
750 '
760 XX=X:YY=Y:IFRND(1)>.1THEN580
770 X=RND(1)*11:Y=RND(1)*11:IFA(X,Y)=0ORC(X,Y)THEN770
780 C(X,Y)=-1:GOSUB980:GOTO800
790 '
800 IFP(0)<0THENA$=N$(LE):PLAY"T255V15O4L4AGEGA2":GOTO820ELSERETURN
810 ' ●●●●●●●●  GAME SET  ●●●●●●●●
820 LINE(49,101)-(151,116),0,BF:PRESET(56,105):PRINT#1,A$+" の かち!"
830 FORI=0TO8000:NEXT:PUTSPRITE0,(0,217):GOTO90
840 ' ●●●●●●●●  SUB  ●●●●●●●●
850 S=STICK(0)+STICK(1):IFSMOD2=0THEN870ELSEFORI=0TO200:NEXT
860 X=X+(S=7ANDX>0)-(S=3ANDX<10):Y=Y+(S=1ANDY>0)-(S=5ANDY<10)
870 PUTSPRITE0,(X*17+8,Y*17+16),8,0:IFSTRIG(0)=0ANDSTRIG(1)=0THEN850ELSERETURN
880 FORI=0TO0:I=PLAY(0):NEXT:RETURN
890 FORI=0TO255STEP4:SOUND0,I:SOUND8,15:NEXT:SOUND8,0:RETURN
900 SOUND6,1:SOUND7,119:SOUND8,16:SOUND12,30:SOUND13,0
910 COPY(96,0)-(111,15),1TO(X*17+8,Y*17+16),0
920 FORI=0TO900:NEXT:SOUND7,56:SOUND8,0:RETURN
930 P=1:FORI=0TO5:SOUND6,254:SOUND7,119:SOUND8,16:SOUND12,30:SOUND13,0
940 COPY(32+P*16+PL*32,0)-STEP(15,15),1TO(X*17+8,Y*17+16),0:P=(P+1)MOD2
950 FORJ=0TO60:NEXTJ,I:FORI=0TO799:NEXT:SOUND7,56:SOUND8,0:RETURN
960 FORI=0TO1:FORJ=0TO10:LINE(202+J*4,80+I*40)-STEP(2,7),10-I*2,BF
970 NEXTJ,I:RETURN
980 GOSUB890:GOSUB930:P(0)=P(0)-1:LINE(206+P(0)*4,80)-STEP(2,7),4,BF:RETURN
990 PLAY"T255V15O4L8DR64ER64GR10GR64AR64BR64E3R64E8R64DR64C2":RETURN
1000 DATA F0808080000101070101008080 80F0001E020202000000C000000002020 21E00
1010 DATA 044427081087440404 2F24244447800000 00FE0000FC444444FE444444FE0438
1020 DATA 91494A007F49497F49497F08FF080809202824207E20222224242828 90324A86
1030 DATA 1151517952921214101931D212141010000000FE929292929212222224242 8418
1040 DATA 007B00FC0378007803784949494979410 0FC4040F8488888FE00F8080808F808
1050 DATA へんさん,つぐみ,Dr.D,カゲさん
```

★なんだか次から次へとパソコンが発売されるねぇ。どうやって選んだら良いんざんしょ？（愛知県豊橋市・飛天）……【Dr.D：君がやりたいこと，たとえば，ゲームやデザインなどができるハードを選べば良いのでは？そんなときこそベーマガを参考にしてね。】

本格派パズルゲーム!?

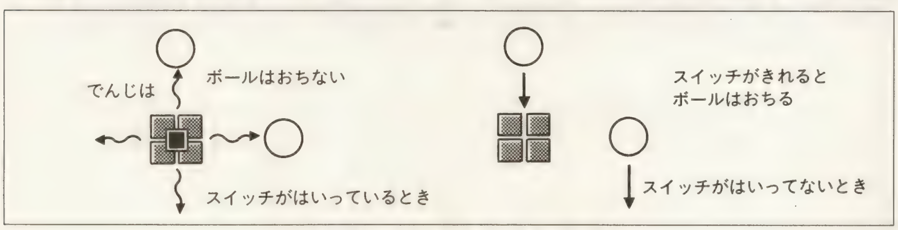
SWITCH PUZZLE（スイッチ パズル）

木村 光徳



遊びかた

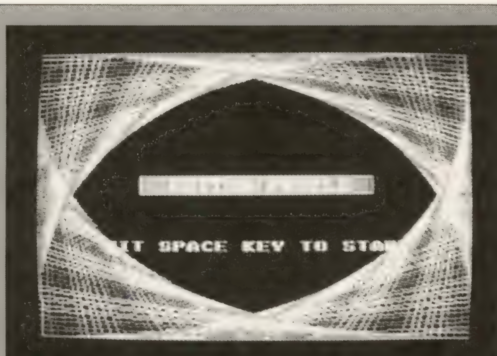
●黄色のコマがあなたで，紫のタイトルの上を上下左右に動くことができる。
●灰色のコマは電磁波（？）をだすコマで，まん中に赤い四角がでているときに電磁波がでている。電磁波は上下左右にでており，ボールが下に落ちるのを防ぐことができる(第1図)。
●灰色のコマはそれぞれがスイッチのコマとつながっており，黄色のコマがスイッチの上を通過すると電磁波がでたり，切れたりする。スイッチは動かせない。
●青色のボールは原則として下に落ちる。
●黄色のコマで青いボールや灰色のコマを動かすことができる。ただし，灰色のコマは電磁波をだしているときは動かせない。
●ボールを白い四角の位置にすべて移動させると面クリア
●時間制限1000秒。オーバーするとミス。
●面数は20。ミスは5回まで。



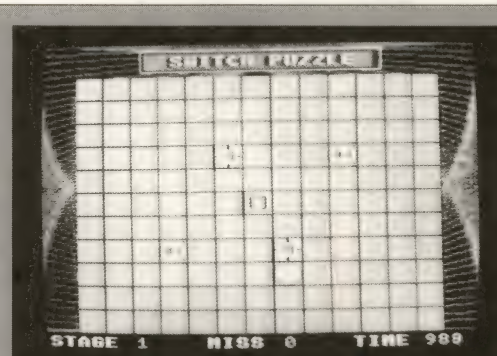
《第1図》スイッチとボールの関係

《第2表》行番号

10～170	…………タイトル
180～230	…………BGMセレクト
240～310	…………初期画面
320～560	…………問題
570～720	…………コマの移動
730～790	…………スイッチ
800～920	…………サブ・ルーチン
930～1080	………ボール
1090～1110	………完成か？
1120～1250	………面クリア処理
1260～1330	………コマを書く
1340～1590	………コマのパターン
1600～1800	………背景
1810～1980	………BGM
1990～2190	………DATA



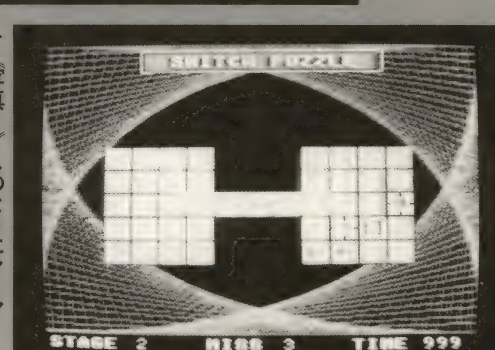
◀《写真1》タイトル画面



◀《写真2》ゲーム開始直後です。どうやってゴールまで運ぶ？



▶《写真3》はい，うまくゴールまで運べました



▶《写真4》このようにクリアできなくなったら自爆しましょう

★意見：BASICプログラム集（各機種向き）を発売してほしい。（静岡県袋井市・**大場隆博16才**）……【**編**：とりあえず PC98版を制作中だけど，これからもWin版とかもだしていきたいですね。**つぐ美**：そのためにはみなさんの投稿をお待ちしてます。】

キー操作

- 黄色のコマはカーソル・キーで上下左右に動かす。自滅はスペース・キー，[C]キーを押すと，即面クリア。つぎの面に行ける。
- ゲーム・オーバー後のリプレイはスペース・キー。

参考

ベーマガ'89年6月号182ページ「SWITCH PUZZLE」

CHECKER FLAG

編：典型的なパズルですが，おもしろい要素が含まれているゲームだと思います。灰色のコマはスイッチが入っているときにはボールの制御，入っていないときは，必要な場所に動かしておかなければならなかったりとパズル的要素が十分入ってますね。

Dr.D：ただ，プログラムのGOSUB文やGOTO文の飛び先が，わかりにくいのぉ，なるべくラベルを使おう。

SWITCH PUZZLEのプログラム・リスト

```
10 '
20 '  Switch puzzle for MSX2/MSX2+
30 '         Programmed by M.Kimura
40 '
50 _MUSIC(1,0,1,1):ONINTERVAL=28GOSUB1810:PLAY#2,"","","v15t255"
60 COLOR15,0,0:SCREEN5,,0:DEFSNGA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:GOSUB1870
70 DIM A(14,12),B(14,12),C(14,12),D(14,12),E(14,12),F(14,12)
80 RESTORE1940:FORI=0TO3:READMA$(I),MB$(I):NEXT:PLAY#2,"@15o7b32>b1"
90 FORI=1TO22:J=INT(I/3):COLOR=(0,J,J,J):NEXT
100 FORI=22TO1STEP-1:J=INT(I/3):COLOR=(0,J,J,J):NEXT:GOSUB 1650
110 FORM=0TO14:FORN=0TO12:A(M,N)=4:NEXTN,M:CLS
120 GOSUB 1660:S=1
130 LINE(62,85)-(194,97),1,B:LINE(63,86)-(193,96),5,BF:FORI=0TO2
140 PSET(43-I,130),,TPSET:COLOR7-7*(I=0):PRINT#1,"HIT SPACE KEY TO START"
150 PSET(81-I,88),0,TPSET:COLOR15+(I=0):PRINT#1,"SWITCH PUZZLE":NEXT:COLOR
160 C=1-C*(C<1000):COLOR=(CMOD10+1,5,7,7):COLOR=((C-1)MOD10+1,1,1,4)
170 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 160
180 ' Music select ----------
190 GOSUB 1650:CLS:SETPAGE0,0:FOR I=0 TO 2:COLOR15+(I=0):PSET(80-I,59),0,TPSET
200 PRINT#1,"MUSIC SELECT":PSET(109-I,79),0,TPSET:PRINT#1,"1.on":MU=1
210 PSET(109-I,99),0,TPSET:PRINT#1,"2.off":NEXTI:COLOR
220 K$=INKEY$:IF K$<"1" OR K$>"2" THEN 220
230 IF K$="2" THEN MU=0
240 ' ｼｮｷ ｶﾞﾒﾝ ----------
250 GOSUB 1650:CLS:LINE(60,4)-(196,18),7,B:LINE(63,6)-(193,16),4,BF:COLOR10
260 FORM=0TO3:COLOR10+4*(M=0):PSET(81-M,8-(M=0)),0,TPSET:PRINT#1,"SWITCH PUZZLE"
:NEXT
270 FORM=0TO2:COLOR15+(M=0):PSET(8-M,200),0,TPSET:PRINT#1,"STAGE"
280 PSET(99-M,200),,TPSET:E=0:PRINT#1,"MISS":PSET(180-M,200),,TPSET
290 PRINT#1,"TIME":NEXT:GOSUB 1340
300 PRESET(49,200):PRINT#1,S:PRESET(132,200):PRINT#1,E:PRESET(219,200)
310 PRINT#1,"999":COPY(60,4)-(196,18),0TO(60,24),1
320 ' ﾓﾝﾀﾞｲ ----------
330 FORM=1TO13:FORN=1TO11:A(M,N)=2:B(M,N)=0:C(M,N)=0:D(M,N)=0:E(M,N)=0:F(M,N)=0
340 NEXT N,M
350 RESTORE1990:IF S=1 THEN 360 ELSE FOR N=1 TO 11*S-11:READK$:NEXT
360 GOSUB 1650:G=0:G1=0:G2=0:LINE(23,0)-(229,196),0,BF:GOSUB1600
370 COPY(60,24)-(196,38),1TO(60,4),0
380 FORN=1TO11:READK$:FORM=1TO13:K1$=MID$(K$,M,1)
390 IF ASC(K1$)>64 THEN K=ASC(K1$)-55:GOTO 460
400 K=VAL(K1$):ON K+1 GOTO 510,490,490,420,430,440,450
410 GOTO 460
420 X=M:Y=N:A(M,N)=1:GOTO 500
430 G=G+1:X(G)=M:Y(G)=N:A(M,N)=1:C(M,N)=1:GOTO 500
440 B(M,N)=1:K=1:GOTO 490
450 G1=G1+1:F(M,N)=G1:GOTO 490
460 IF K<15 THEN P=K-8:K=7:GOTO 480
470 P=K-14:K=8:D(M,N)=1
480 G2=G2+1:DX(P)=M:DY(P)=N
490 A(M,N)=K
500 GOSUB 1270
510 NEXT M,N:D1=1
520 FORJ=1TOG2:IF D(DX(J),DY(J))=1 THEN GOSUB 540
530 NEXT:COLOR:MJ=5:MI=1:IF MU=0 THEN 560 ELSE INTERVALON:GOTO 560
540 FORJX=1TO13:E(JX,DY(J))=E(JX,DY(J))+D1:NEXT
550 FORJY=1TO11:E(DX(J),JY)=E(DX(J),JY)+D1:NEXT:RETURN
560 TIME=0:M1=X:N1=Y:GOSUB 860
570 ' ｺﾏﾉ ｲﾄﾞｳ ----------
580 F=0:IF C(X,Y-1)=1 THEN F=1
590 COLOR15:PRESET(211,200):PRINT#1,999-INT(TIME/60):IF TIME>59999! THEN 1180
600 C$=INKEY$:IF STRIG(0)+STRIG(1)<0 THEN 1180
610 IF C$="C" OR C$="c" THEN 1130
620 ST=STICK(0)+STICK(1):X1=(ST=7)-(ST=3):Y1=(ST=1)-(ST=5)
630 IF X1+Y1=0 THEN 590
640 M1=X+X1:N1=N+Y1:M2=M1+X1:N2=N1+Y1
650 IF M1=0 OR M1=14 OR N1=0 OR N1=12 THEN 580
660 K1=A(M1,N1):IF K1=2 OR K1=8 THEN 590
670 IF K1=7 OR C(M1,N1)=1 THEN 700
680 GOSUB 850:IF K1=6 THEN VY=Y:GOTO 740
690 IF F=1 THEN 940 ELSE 580
700 K2=A(M2,N2):IF K2<>1 OR C(M2,N2)=1 THEN 590
710 IF K1=7 THEN GOSUB 910:GOSUB 830:GOSUB 850:GOTO 690
720 GOSUB 890:GOSUB 810:GOSUB 850:GOTO 940
730 ' ｽｲｯﾁ on-off ----------
740 J=F(X,Y):IF D(DX(J),DY(J))=1 THEN 770
750 PLAY"O5L64G"
760 M=DX(J):N=DY(J):K=8:A(M,N)=8:D(M,N)=1:GOSUB 1270:D1=1:GOTO 790
770 PLAY"O3L64E"
780 M=DX(J):N=DY(J):K=7:A(M,N)=7:D(M,N)=0:GOSUB 1270:D1=-1
790 GOSUB 540:N1=VY:GOSUB 860:GOTO 940
800 ' ｻﾌﾞ ﾙｰﾁﾝ ----------
810 M=M1:N=N1:K=K1:GOSUB 1270
820 M=M2:N=N2:K=4:GOSUB 1270:X(J)=M:Y(J)=N:SWAP C(M1,N1),C(M2,N2):RETURN
830 M=M1:N=N1:K=1:GOSUB 1270
840 M=M2:N=N2:K=7:GOSUB 1270:SWAP A(M1,N1),A(M2,N2):DX(J)=M:DY(J)=N:RETURN
850 M=X:N=Y:K=A(M,N):GOSUB 1270
860 M=M1:N=N1:K=3:GOSUB 1270:X=M:Y=N:RETURN
870 M=X(K2):N=Y(K2):K=0:GOSUB 1270
880 M=X(K2):N=Y(K2)+Y2:K=K2:GOSUB 1270:X(K2)=M:Y(K2)=N:RETURN
890 J=0
900 J=J+1:IF X(J)=M1 AND Y(J)=N1 THEN RETURN ELSE 900
910 J=0
920 J=J+1:IF DX(J)=M1 AND DY(J)=N1 THEN RETURN ELSE 920
930 ' ﾎﾞｰﾙｶﾞ ｵﾁﾀｶ? ----------
940 VY=Y:FORJ=1TOG:T(J)=0:NEXT
950 FORJ=1TOG:IF T(J)=1 OR E(X(J),Y(J))>0 THEN 1080
960 BX=X(J):BY=Y(J)
970 BY=BY+1:IF BX=X AND BY=Y THEN1030
980 IF BY=12 THEN 1030
990 IF A(BX,BY)=1 AND C(BX,BY)=0 THEN IF E(BX,BY)>0 THEN 1040 ELSE 1010
1000 GOTO 1030
1010 M=BX:N=BY-1:K=A(BX,BY-1):GOSUB 1270
1020 M=BX:N=BY:K=4:GOSUB 1270:GOTO 970
1030 BY=BY-1
1040 IF BY=Y(J) THEN 1080
1050 PLAY"O3L64C":M=BX:N=BY-1:K=1:GOSUB 1270:C(M,Y(J))=0
1060 M=BX:N=BY:K=4:GOSUB 1270:Y(J)=N:T(J)=1:C(M,N)=1
1070 N1=VY:GOSUB 860:GOTO950
1080 NEXT
1090 ' ｶﾝｾｲｶ? ----------
1100 FORJ=1TOG:IF B(X(J),Y(J))<>1 THEN 580
1110 NEXT
1120 ' ﾒﾝｸﾘｱｰ･ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ ｼｮﾘ ----------
1130 INTERVALOFF:PLAY#2,"@37V15O6T120R2L8CR16CR16C","@24V15O4T120R2L8ER16ER16E"
1140 S=S+1:PLAY#2,"O5L16GABO6L8CR24L10ER10EL4G","O4L16CDEL8ER24L10GR10GO5L4C"
1150 K$=" CLEAR !!":GOSUB 1240
1160 IF S>20 THEN 1670
1170 GOTO 300
1180 INTERVALOFF:E=E+1:IF E=5 THEN 1210
1190 PLAY#2,"@14V15T110O2L4CR16L16CR16CR16L16CO1BA"
```


★最近のOFを見て編さんは影さん以上にいじめられているような気がする。編さん，いじめにめげずにがんばってください。(高知市・岡村健彦18才)……【編：私は，いじめられてなんかいないよ。でも健彦君はやさしい人ですね。これからも，応援よろしく！】

```
1200 K$=" MISS !!!":GOSUB 1240:GOTO 300
1210 PLAY#2,"●14V15O2T100L24CO1BR8AGR8FEDR6O3C1"
1220 K$="GAME OVER":GOSUB 1240
1230 E=0:IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 1230 ELSE 300
1240 LINE(81,101)-(166,113),10,B:LINE(82,102)-(165,112),8,BF
1250 FORI=0TO2:COLOR15+(I=0):PSET(88-I,104),8,TPSET:PRINT#1,K$:NEXT:RETURN
1260 ' ｺﾏﾗ ｶｸ -----------
1270 KX=16*M+7:KY=16*N+6
1280 ON K GOTO 1290,1310,1320,1330,1290,1330,1330,1330
1290 COPY(0,0)-(15,15),1TO(KX,KY),0:IF B(M,N)=0 THEN RETURN
1300 LINE(KX+6,KY+6)-(KX+8,KY+8),15,BF:RETURN
1310 COPY(160,0)-(175,15),1TO(KX,KY),0:RETURN
1320 COPY(144,0)-(159,15),1TO(KX,KY),0:RETURN
1330 COPY(K*16,0)-(K*16+15,15),1TO(KX,KY),0:RETURN
1340 ' ｺﾏﾉ ﾊﾟﾀｰﾝ -----------
1350 KX=169:KY=92:CL=13:GOSUB 1590
1360 CIRCLE(KX+7,KY+7),7,5:PAINT(KX+7,KY+7),7,5
1370 PSET(KX+4,KY+3),15:PSET(KX+3,KY+4),15
1380 PSET(KX+4,KY+5),15:PSET(KX+3,KY+6),15
1390 COPY(KX,KY)-(KX+15,KY+15),0TO(64,0),1
1400 GOSUB 1590:LINE(KX+1,KY+4)-(KX+13,KY+10),15,BF
1410 LINE(KX+2,KY+5)-(KX+6,KY+9),4,BF
1420 LINE(KX+8,KY+5)-(KX+12,KY+9),8,BF
1430 PSET(KX+1,KY+1),0:PSET(KX+13,KY+1),0
1440 PSET(KX+1,KY+13),0:PSET(KX+13,KY+13),0
1450 COPY(KX,KY)-(KX+15,KY+15),0TO(96,0),1
1460 CL=0:GOSUB 1590:GOSUB1560:GOSUB 1570
1470 COPY(KX,KY)-(KX+15,KY+15),0TO(112,0),1
1480 GOSUB 1570:GOSUB 1560
1490 COPY(KX,KY)-(KX+15,KY+15),0TO(128,0),1
1500 CL=10:GOSUB 1590:LINE(KX+3,KY+3)-(KX+11,KY+11),4,B
1510 COPY(KX,KY)-(KX+15,KY+15),0TO(144,0),1:CL=5:GOSUB1590
1520 DRAW"C4BM169,92M176,96M183,92L14C7BM169,106M176,97M183,106L14"
1530 PAINT(176,93),4,4:PAINT(176,99),7,7:COPY(KX,KY)-(KX+15,KY+15),0TO(160,0),1
1540 CL=13:GOSUB 1590:COPY(KX,KY)-(KX+15,KY+15),0TO(0,0),1
1550 RETURN
1560 LINE(KX+3,KY+3)-(KX+11,KY+11),15,B:PAINT(KX+7,KY+7),8,15:RETURN
1570 LINE(KX,KY+8)-(KX+6,KY+14),14,BF:LINE(KX+8,KY+8)-(KX+14,KY+14),14,BF
1580 LINE(KX,KY)-(KX+6,KY+6),14,BF:LINE(KX+8,KY)-(KX+14,KY+6),14,BF:RETURN
1590 LINE(KX,KY)-(KX+14,KY+14),CL,BF:RETURN
1600 ' ﾊｲｹｲ -----------
1610 BX=255/36:BY=196/36:J=4:FORI=0TO36
1620 LINE(BX*I,196)-(255,196-BY*I),J:LINE-(255-BX*I,0),J
1630 LINE-(0,BY*I),J:LINE-(BX*I,196),J:NEXT
1640 RETURN
1650 FORI=2TO15:COLOR=(I,0,0,0):NEXT:RETURN
1660 BX=255/56:BY=196/56:FORI=0TO56:J=(IMOD10)+1:GOTO 1620
1670 BX=122:BY=105:R=122:R2=R:SETPAGE,1:CLS:FORC=1TO20
1680 LINE(BX-R,BY-R)-(BX+R,BY+R),10-CMOD10,BF:R=R-R2/20:BX=BX+R2/50:BY=BY-R2/99
1690 NEXT:GOSUB1650:SETPAGE,0:CLS:BX=122:BY=105:R=122:R2=R:FORC=1TO20
1700 LINE(BX-R,BY-R)-(BX+R,BY+R),10-CMOD10,BF:R=R-R2/20:BX=BX-R2/50:BY=BY-R2/99
1710 NEXT:FORJ=0TO1:SETPAGE,J:FORI=0TO2:COLOR15+(I=0)
1720 PSET(75-I,30),0,TPSET:PRINT#1,"── The End ──":PSET(50-I,60),0,TPSET
1730 PRINT#1,"The author":PSET(90-I,80),0,TPSET:PRINT#1,"Tao さん"
1740 PSET(50-I,110),0,TPSET:PRINT#1,"Programmer":PSET(90-I,130),0,TPSET
1750 PRINT#1,"きむら みつのり":PSET(50-I,160),0,TPSET:PRINT#1,"Co-operater"
1760 PSET(90-I,180),0,TPSET:PRINT#1,"げーげーんちょ はせがわ":NEXTI,J:I=0
1770 PLAY#2,"●16t100v1118o5","●16t100v818o4","v9●a6t100","T255":MJ=0:MI=1:D$=""
1780 ON INTERVAL=40 GOSUB 1840:INTERVALON:COLOR=(15,7,7,7):COLOR=(14,5,5,5)
1790 C=1-C*(C<1000):COLOR=(CMOD10+1,3,4,5):COLOR=((C-1)MOD10+1,0,0,0)
1800 IF INT(RND(1)*100)<3 THEN I=1+(I=1):SETPAGEI:GOTO 1790 ELSE 1790
1810 ' BGM -----------
1820 PLAY#2,"●37t130v818o5","●24t130v618o4","v8●a2t130","T255v15"
1830 D$=MID$("bsbsbsbs",MI/2+1,1)+"h!8"
1840 A$=MID$(MA$(MJ),MI,2):B$=MID$(MB$(MJMOD2),MI,2)
1850 PLAY#2,A$,B$,D$
1860 MI=MI+2:IFMI<17THENRETURNELSEMI=1:MJ=MJ+1+5*(MJ=5):RETURN
1870 INTERVALOFF:SETPAGE,1:CLS:DRAW"s4bm3,3c11d9r7u5f5r5h5e515g5u517"
1880 DRAW"bm22,2r812d10r218r2u9bm32,2r5f5e5r5d1015u9g5h5d915u10"
1890 PAINT(5,5),15,11:PAINT(16,10),15,11:PAINT(25,5),15,11:PAINT(34,5),15,11
1900 PAINT(49,5),15,11:COLOR=(15,0,0,0):FORI=0TO95STEP3
1910 COPY(0,0)-(55,14),1TO(7+I,90),0:COPY(3,0)-(58,14),1TO(196-I,90),0:NEXT
1920 COLOR:SETPAGE0,0:FORI=0TO2:COLOR15+(I=0),0:PSET(55-I,120),,TPSET
1930 PRINT#1,"Produced by M.Kimura":NEXT:RETURN
```

```
1940 ' BGMﾉ ﾃﾞｰﾀ -----------
1950 DATAeeegggbbbaaaggff,efgbbgfgdfgbbgfg
1960 DATAeeefffddeeegggff,cfgbbgfgcfgbbgfg
1970 DATAeeegggffeeedddee,""
1980 DATAccceeeddccceeegg,""
1990 ' ﾓﾝﾀﾞｲﾉ ﾃﾞｰﾀ -----------
2000 DATA 1111111111111,1111111111111,1111111111111,11111G1116111,1111111111111,
1111113111111,1111111115111,1116111F11111,1111111411111,1111111111111,1111111111
111
2010 DATA 0000000000000,0000000000000,0000000000000,0111100011110,0144F00011150,
01111111131A0,0111100011150,0111100066110,0000000000000,0000000000000,0000000000
000
2020 DATA 1111141111111,1111111111111,1111111111111,11111F1116111,1115111111111,
1111113111111,1111111115111,1116111G11111,1111111411111,1111111111111,1111111111
111
2030 DATA 1111100000000,1115110000000,1111311000000,0111111600000,0011111190000,
0001111111000,0000611111100,0000011111110,0000001114111,000000011A111,0000000011
111
2040 DATA 0000011100000,0000111110000,0001114111000,0011116113100,0111100011110,
011900000A110,0111100011110,0011116111100,0001115111000,0000111110000,0000011100
000
2050 DATA 1110111I11H11,1610111111111,1110151411411,16101D1111111,1110111111111,
361F111111111,1110111111111,1610151111111,11101111111A1,1610111111111,1110111111
111
2060 DATA 0000041400000,0000041400000,0011111111100,0011116111100,0011151511100,
00161G3F16100,0011151511100,001111B111100,0011111111100,0000011100000,0000011100
000
2070 DATA 0011112111100,0011112111100,0011115111100,0011411111100,0011612141100,
0011A12191100,0011112161100,0011115131100,0011111111100,0011112111100,0011112111
100
2080 DATA 1111111111111,1141A11111111,1141111111111,1121161191411,1111155511411,
1111155511411,1111455511211,1111411114111,1131211614111,1111111112111,1111111111
111
2090 DATA 1111114111111,1111112111111,1111112111111,1111114116111,1111112115111,
1111112116111,11B1112115111,1111112116111,1111114115111,1111112113111,1111192111
A11
2100 DATA 0001111111000,0001511151000,0001119111000,0001111111000,0001411141000,
0000003000000,0001111111000,0001111111000,000111A111000,0001611161000,0001111111
000
2110 DATA 0000000000000,0000000000000,0000000000000,0000000000000,1161111161111,
141A11B319I15,1111161111161,0000000000000,0000000000000,0000000000000,0000000000
000
2120 DATA 0001111111000,000111G411000,000114F111000,000111H411000,0001116111000,
0001116111000,0001116113000,0001115111000,0001115111000,0001115111000,0001111111
000
2130 DATA 1110011100111,19111111111B1,1100001000011,0100004000010,1100006000011,
1111561641111,1100006000011,0100005000010,1100001000011,1C111131111A1,1110011100
111
2140 DATA 0000061100000,000001G100000,0000014100000,0000001000000,6111001001111,
1F411131111B5,1111001001116,0000001000000,0000011100000,000001C100000,0000015600
000
2150 DATA 0111110111110,0114110111110,014I11111A110,0111310111110,0111116111110,
0001061601000,0111116111110,0111110111110,011B111119510,0111110115110,0111110111
110
2160 DATA 0111111111110,0122221222210,0125141115210,0121221221210,012126G624210,
0111193B11110,012426I621210,0121221221210,0125111415210,0122221222210,0111111111
110
2170 DATA 1111111151111,111100H001111,1111014101111,1A11014101611,1111014101111,
1511011101311,1111011501111,1911011101611,1111011101111,1111006001111,1111111111
111
2180 DATA 000021F120000,0000214520000,0000214620000,0000214120000,0000261120000,
0000211B20000,0000251120000,0000221520000,0000211A20000,0000211120000,0000261320
000
2190 DATA 1111111111151,11H1111111111,1141513111111,1141116111111,11411A6C11111,
1141166611511,11411D6911111,114111E111115,1111115111111,5111111111111,1111111111
111
```


★ストZEROなどの名プレイを付録CDに入れてくれるとありがたい。(東京都世田谷区・**諸戸文明17才**)……【**影**：実現するように，私からも，編集長へ頼んでおきます。**つぐ美**：文明君が貼ってくれた切手，東京オリンピック記念切手だけど，大丈夫なの？】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



キャラがかわいいアクション・パズルだ！

GIRL AND GOLEM
(ガール アンド ゴーレム)

N A K

ストーリー

魔法樹にかこまれた小さな村。この村には一つのしきたりがありました。1人の人間と一体のゴーレムが,「魔法樹の庭園」の守護者となり，庭園を代々守っていかねばならないのです。

「テタル」という名の女の子と，「ガド」という名のゴーレムが，庭園の守護者になるため，試練を受けることになりました。それは，庭園にある「グラベリーの実」をすべて集めるというものでした。

内　容

アクション・パズルです。ゴーレム「ガド」を操作して，勝手に動きまわる「テタル」をうまく誘導し,「グラベリーの実」をすべて取ってください。

遊びかた

ガドはテンキーの[4][6]で左右に動き，[8][2]ではしごを登り下りします。また，[2]でしゃがむこともできます。

テタルは勝手に動きまわっています。ガドをうまく利用して，テタルの進行方向を変えてあげましょう。テタルがグラベリーの実をすべて取れば面クリアです。

テタルがトラップに触れると，テタルの体力が減ります。テタルの体力がなく

CHECKER FLAG

編：これは…なかなかキャラクターがかわいらしいゲームですね。「テタル」の動きを上手にコントロールしていく点がポイントのパズルゲームですね。

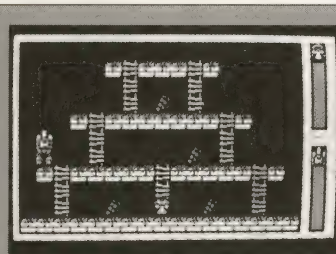
Dr.D：プログラムはマシン語を使っておる。チェックサムもついていて良いのじゃが，これだけの量のデータを打ち込むのは骨がおれるのぉ，困ったものじゃ。

《第1表》変数表

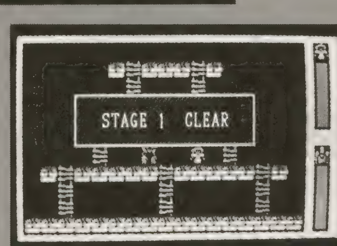
D(,)	仮想画面	MX, MY, MJ	文字表示用
DD	当たり判定	SE$( )	効果音データ
EFLG	ゲーム終了判定	ST	ステージ数
FL	グラベリーの実の数	T%( )	タイトル表示用
GHP	残り振動使用回数	TH(,)	テタル移動データ
GJ	ガドの状態	THP	テタルの体力
GX( ), GY( )	ガドの座標	TJ	テタルの状態
I, J	ループ・カウンタ	TP	テタル表示パターン
MH1, MH2, MH3	マップ保存用	TX( ), TY( )	テタルの座標
MJ$( )	文字データ	VX, VY	テタルの移動方向
MP$( )	マップ・データ	X, Y	ガド，テタル移動用



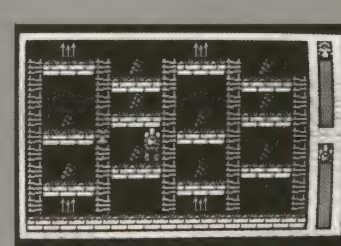
◀《写真1》タイトル画面。美しいですね



◀《写真2》ゴーレムで女の子の行き先を阻んでうまく実を取ろう



◀《写真3》全部取れれば面クリア



◀《写真4》2面。トラップに注意

★いやーしかし，ベーマガは，あいも変わらず，情報誌として最高さ！（鹿児島県始良郡・**鹿角善郎17才**）……【**影**：Thank you！そんな君も最高さ！　**つぐ美**：なにきどってるの。それはそうと，これからも，期待に応えられるようがんばります。よろしくね！】

```
1200 '                                                   ◤ ﾏｼﾝｺﾞ ﾃﾞｰﾀ ◢
1210 DATA 212BBE22A8EEC900000000CDA318FE4DD2060B3227BECF2CCDA318E5FEB9D206,4F
1220 DATA 0B26006F29292929545D2929191100C0193A27BE16005F192227BEE1CF2CCDA3,99
1230 DATA 18FE28D2060BE526006F2929292929545D29191100C0192229BE1140BF01C0,E1
1240 DATA 00EDB0E1CF2CCDA318E52A27BEEB2140BFFE03D2060BFE01CAD7BEFE02CA0FBF,BB
1250 DATA F3015C03ED79C5D50610C5010400EDB0014C00EB09EBC110F1D1C10C10E6D35F,3F
1260 DATA FBE1C9D50610C5010400EDB0014C00EB09EBC110F1D1C9F3DB32F5F640D3323E,2C
1270 DATA 80D335AFD334E5CDC3BECDC3BECDC3BEE13E67D334CDC3BE3E57D334CDC3BE3E,3C
1280 DATA 37D334CDC3BEAFD335F1D332C3BEBEEB015C03F3C5E50610ED79C5010400EDB0,7F
1290 DATA 014C0009C110F3E1C10C10E8D35FFB2A29BE1140BF01C000EBEDB0C3BEBE0001,16
1300 '                                                   ◤ ｷｬﾗｸﾀ ﾃﾞｰﾀ ◢
1310 DATA CE420000FDEF0000DBAD0000B6BD0000DEFE000020200000EFF60000FFFE0000
1320 DATA FFFE0000FFFC000000000000FEFF0000FEFF0000FEFF0000FCFF000000000000,1,1
1330 DATA CE420000FDEF0000D9AD120094AD263940029EFC20200000AB74CFE664D8FFFE
1340 DATA DBB4FFFE0000FFFC00000000ECACFEFFFCFFFEFFFCFFFEFF0000FCFF00000000,4,5
1350 DATA 00000C3000000C3000400C7F0000FE7F0000FE00003000000C0000300040FE7F
1360 DATA 0000FE7F00000000C3000000000FE300040FE7F0000007F0C00000000300C00,2,6
1370 DATA 000000008000E00300007004040300C008007160260070600F0024600F00C0400
1380 DATA 601E0808041E1000AC0D0001D83300008079002000780000003000000000000,2,4
1390 DATA 00000000820082008200820104011C7110411C7128A2AAAB0822882308254825
1400 DATA 0821082108210821082108210821082108216AAD628C082100000000,1,5
1410 DATA 000380034006800740028007400280074002800740028C674C629EF74C601EF542101CE5
1420 DATA 42228CC7AC28204B32982098729C44DCF29384DFF280009FF400045F6AA00CCC,2,6
1430 DATA A28A00804C640060DC721067A00A3833240830514AA400804AB4108004400040
1440 DATA 0440187026C838F066CC60C0428458B0428458B024483870428458B000000000,2,6
1450 DATA C0078000F00FF00F3838083018704845103050250000800378345834FC7F5C7A
1460 DATA D45FD45B80038821C00746C2E00FC6C3E01FE007E01FC003E00F000000000000,2,6
1470 DATA E0030001F00FF00F1C1C0C100E18A2120C08A40A0000C0012C1E2C1AFE3F5E3A
1480 DATA FA2BDA2BC0018411E0034362F007C363F807E007F807C003F007000000000000,2,6
1490 DATA 80030000701C3018F83F0820F01F36D8C007C6C72008082034581450FC7F9C72
1500 DATA D837183180038002C007C007E00FA00AF01F1010F01F1010E00F000000000000,2,6
1510 DATA E00FE00F38381830EC6EE44EA82AA82AE00EE00F00008003783C5834FC7F5C74
1520 DATA D457D45780038823C00746C4E00FC6C7F01FE00FF01FC007E00F000000000000,2,6
1530 DATA FFFF9633FFFFE367FFFFDDEFFFFFDDEFFFFF66F6FFFF3EF9FFFFBC97FFFF6D97
1540 DATA FFFFF3EFFFFF7FEFFFFF3F8EFFFF6767FFFFD377FFFFDBB3FFFFF7E8FFFF077E,3,4
```

《リスト2》GIRL AND GOLEMのメイン・プログラム・リスト

```
1000 '                                                   ◤ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ◢
1010  NEW CMD : CLEAR,&HBE20 : DEFINT A-Z : CONSOLE ,,0,1 : CLS 3 : ST=1
1020  DIM D(18,12),TH(7,4),T%(99),MP$(18),GX(18),GY(18),TX(18),TY(18)
1030  BLOAD "GGDAT1",R : BLOAD "GGDAT2"
1040 '                                                   ◤ ﾃﾞｰﾀ ｦ ﾖﾑ ◢
1050  FOR I=1 TO  6 : READ A$       : CMD PAL I,VAL("&"+A$)           : NEXT
1060  FOR I=0 TO  7 : FOR J=1 TO 4 : READ TH(I,J)             : NEXT : NEXT
1070  FOR I=1 TO  7 : READ MJ$(I)                                     : NEXT
1080  FOR I=1 TO  7 : READ SE$(I)                                     : NEXT
1090  FOR I=1 TO 18 : READ A$,B$,GX(I),GY(I),TX(I),TY(I) : MP$(I)=A$+B$ : NEXT
1100 *TITLE : '                                          ◤ ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ ◢
1110  LINE(0,0)-(639,199),1,BF
1120  MJ=3 : MX=170 : MY=  1 : GOSUB *MOJI : MX=172 : GOSUB *MOJI
1130  MJ=5 : MX=110 : MY=115 : GOSUB *MOJI : POLL 18,0,7,0
1140  MJ=6 : MX=100 : MY=145 : GOSUB *MOJI : POLL 58,0,5,0
1150  FOR I=0 TO 40 : GET(110,I¥2)-(520,I¥2),T : PUT(110,I+37),T,PSET : NEXT
1160  LINE(0,0)-(600,20),1,BF
1170  FOR I=220 TO 225 : CIRCLE(320,53),I,3,,,.16 : NEXT
1180  WHILE INKEY$<>"" : WEND : WHILE INKEY$<>" " : WEND
1190 *GAMEN : '                                          ◤ ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ ◢
1200  CLS 2 : FOR I=0 TO 11 : FOR J=0 TO 19 : POLL J*4,I*16,11,0 : NEXT J,I
1210  LINE( 12,  7)-(563,185),0,BF
1220  LINE(582,  7)-(615, 88),0,BF : POLL 73,  8,7,0
1230  LINE(582,104)-(615,185),0,BF : POLL 73,105,5,0
1240 '                                                   ◤ ﾏｯﾌﾟ ｻｸｾｲ ◢
1250  FOR I=0 TO 12 : FOR J=0 TO 18 : D(J,I)=1 : NEXT J,I : MC=0 : FL=0
1260  FOR I=1 TO 11 : FOR J=1 TO 17
1270    MM=ASC(MID$(MP$(ST),MC¥2+1,1))-65
1280    IF MC MOD 2=0 THEN D(J,I)=MM¥5 ELSE D(J,I)=MM MOD 5
1290    FL=FL-(D(J,I)=3) : MC=MC+1
1300    POLL J*4-2,I*16-7,D(J,I),0
1310  NEXT J,I
1320 '                                                   ◤ ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ ◢
1330  GX=GX(ST) : GY=GY(ST) : TX=TX(ST) : TY=TY(ST) : GHP=60 : THP=60
1340  EFLG=0 : GJ=0 : TJ=0 : TP=8 : VX=-1 : VY=-1 : MH1=1 : MH2=1 : MH3=1
```

なるとゲーム・オーバーです。テタルの体力は，グラベリーの実を取ると回復します。ガドがトラップやグラベリーの実に触れても，何もおきません。

ガドが高いところから飛びおりると，振動でテタルを気絶させることができます。スペース・キーを押しても同じ効果が得られますが，その場合，1面につき6回までしか使えません。

カナキーをロックすると，ゲーム全体のスピードが速くなります。また，リターン・キーでギブ・アップできます。

攻略のヒント

①テタルの動きの法則を理解して，テタルが次にどっちに進むか予測できるようになりましょう。

②トラップのある面では，グラベリーの実を取る順番に注意しましょう。難しいところは早めに取っておかないと，あとで苦労します。

③後半の面でハマってしまったら，前半の面で使ったテクニックを思い出して，応用できないかいろいろと試してみましょう。

入力方法

リスト1はデータ作成プログラムです。実行すると“GGDAT1”，“GGDAT2”という二つのファイルを作成します。

リスト2を実行すると，二つのファイルを読み込んだあと，ゲームがはじまります。

終わりに

今回はプログラムの基本的な骨組みができてから，完全にできあがるまで，だいぶ時間がかかってしまいました。以前作った「月面運輸局」よりも面白いゲームにするため，いろんなテクニックを使えるようにしたためです。

難易度は，「月面運輸局」よりも高めです。面数も全部で18面あるので，結構ボリュームがあると思います。

反省点としては，リストが長くなったことです。でも長いだけのことはあると思うので，どうか打ち込んでください。

GIRL AND GOLEMのデータ作成プログラム・リスト

```
1000 '                                                   ◤ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ◢
1010  NEW CMD : CLEAR,&HBE20 : DEFINT A-Z : DIM D%(99) : AD=&HBE20 : CLS 3
1020 '                                                   ◤ ﾏｼﾝｺﾞ ｶｷｺﾐ ◢
1030  FOR I=1 TO 9 : READ A$
1040    FOR J=1 TO 63 STEP 2
1050      D=VAL("&H"+MID$(A$,J,2)) : POKE AD,D : AD=AD+1 : SUM=SUM+D AND &HFF
1060    NEXT
1070    READ A$ : IF VAL("&H"+A$)<>SUM THEN PRINT "ERROR IN";1200+I*10 : STOP
1080  NEXT
1090  DEF USR1=&HBE20:A=USR1(0)
1100 '                                                   ◤ ｷｬﾗｸﾀｰ ｻｸｾｲ ◢
1110  FOR I=0 TO   11 : READ D1$,D2$,CL(1),CL(2) : CL(3)=7 : D$=D1$+D2$
1120  FOR J=0 TO   47 : D%((J¥2)*3+J MOD 2+2)=VAL("&h"+MID$(D$,J*4+1,4)) : NEXT
1130                  : D%(0)=16 : D%(1)=16 : PUT(0,0),D%,PSET
1140  FOR Y=0 TO   15 : FOR X=0 TO 15 : P=POINT(X,Y)
1150                  : LINE(I*32+X*2,Y+16)-STEP(1,0),CL(P) : NEXT X,Y,I
1160 '                                                   ◤ ﾃﾞｰﾀ ｾｰﾌﾞ ◢
1170  FOR I=0 TO 11 : POLL I*4,16,I,2 : NEXT
1180  BSAVE "GGDAT1",&HBE20, 479
1190  BSAVE "GGDAT2",&HC000,2688
```


★これからも，ずっとベーマガを出し続け，もっとおもしろくもっと内容のこいものにしてください。（宮城県古川市・**石川陽一16才**）……

【**影**：OK。わたしもずっとベーマガに出演しつづけ，どんどんパワーアップをしていきます。**つぐ美**：影さんのことじゃないって…。】

```
1350  MID$(MJ$(1),6,3)=STR$(ST) : GOSUB *GRAPH : GOSUB *THOZON
1360 *MAIN : '                                              ◤ メイン ルーチン ◢
1370  WHILE EFLG=0
1380    IF INP(8)<>223 THEN FOR I=0 TO 100 : NEXT
1390    ON GJ+1          GOSUB *GMOVE,*SITT,*DOWN : GX=GX+X : GY=GY+Y
1400    GOSUB *THOZON :  GOSUB *GHOZON
1410                     GOSUB *TMOVE              : TX=TX+X : TY=TY+Y
1420                     GOSUB *GHOZON
1430    ON GJ+1          GOSUB *GPUT1,*GPUT2,*GPUT1
1440    GOSUB *TPUT :    GOSUB *THOZON
1450    IF THP=0 OR INP(1)=127 THEN EFLG=2
1460  WEND
1470 '                                                      ◤ メンクリア & ミス ◢
1480  LINE(112,56)-(463,103),7,BF : LINE(112+4,56+2)-(463-4,103-2),1,BF
1490  MX=143 : MY=72 : MJ=EFLG : GOSUB *MOJI
1500  CMD PLAY SE$(MJ),SE$(2+MJ)
1510  WHILE INKEY$<>"" : WEND : WHILE INKEY$<>" " : WEND
1520  IF EFLG=1 AND ST=18 THEN GOSUB *ENDING : GOTO *TITLE
1530  ST=ST-(EFLG=1)                          : GOTO *GAMEN
1540 *GMOVE : '                                             ◤ ガト゛ イト゛ウ ◢
1550  X=0 : Y=0 : GXX=GX : GYY=GY : GJJ=GJ : DD=D(GX,GY+2)
1560  IN=INP(0) AND INP(1)
1570  IF INP(9)=191 AND GHP>0 THEN GHP=GHP-10 : GOSUB *GRAPH : GOSUB *SHOCK
1580  X=(IN=239)-(IN=191) : Y=(IN=254 AND D(GX,GY+1)=2)-(IN=251)
1590  IF D(GX+X,GY+Y)=1 OR  D(GX+X,GY+Y+1)=1 THEN X=0 : Y=0
1600  IF DD          =1 AND IN=251           THEN              GJ=1
1610  IF DD         <>1 AND DD          <>2 THEN X=0 : Y=1 : GJ=2
1620  RETURN
1630 *DOWN : '                                              ◤ ガト゛ オチル ◢
1640  X=0 : Y=0 : GXX=GX : GYY=GY
1650  IF D(GX,GY+2)<>2 AND D(GX,GY+2)<>1 THEN X=0 : Y=1 : RETURN
1660  GOSUB *SHOCK : RETURN
1670 *SHOCK : '                                             ◤ シント゛ウ オコス ◢
1680  CMD PLAY ,,,,,"T132L64Y7,216V13O1Y6,20CV11Y6,25CV9Y6,30CV7CV3CV7CV5CV3C"
1690  ROLL -3 : ROLL 3 : GJ=0 : TJ=20 : X=0 : Y=0 : RETURN
1700 *SITT : '                                              ◤ ガト゛ シャガ゛ム ◢
1710  X=0 : Y=0 : GXX=GX : GYY=GY : GJ=-(INP(0)=251)
1720  IF TX=GX AND TY=GY AND D(GX,GY-1)=1 THEN GJ=1
1730  RETURN
1740 *TMOVE : '                                             ◤ テタル イト゛ウ ◢
1750  X=0 : Y=0 : TXX=TX : TYY=TY : TM=VX+1+(VY+1)¥2-(TP=9)*4
1760  IF TJ THEN TJ=TJ-1 : TP=10 : GOTO 1780
1770  FOR I=1 TO 4 : ON TH(TM,I) GOSUB 1890,1910,1930,1950 : NEXT
1780  IF D(TX,TY)<>2 AND D(TX,TY+1)<>2 AND D(TX,TY+1)<>1 THEN X=0 : Y=1
1790  IF GJ=0        AND TX=GX          AND TY=GY          THEN X=0 : Y=-1
1800  DD=D(TX+X,TY+Y)
1810  IF DD=3 AND TJ=0 THEN                               GOSUB *TORU
1820  IF DD=4 AND TJ=0 THEN THP=THP-10 : CMD PLAY SE$(7) : GOSUB *GRAPH
1830  RETURN
1840 *TORU : '                                              ◤ テタル ミヲ トル ◢
1850  THP=THP-(THP<60)*10-(THP<50)*10 : GOSUB *GRAPH
1860  D(TX+X,TY+Y)=0 : FL=FL-1 : IF FL=0 THEN EFLG=1
1870  CMD PLAY ,,,SE$(5),SE$(6) : RETURN
1880 '                                                      ◤ テタル イト゛ウ ハンテイ ◢
1890  IF D(TX,TY  ) =2 AND D(TX,TY-1)<>1 THEN VY=-1 : TP=9 : X=0  : Y=VY : I=4
1900  RETURN
1910  IF D(TX,TY+1) =2                    THEN VY= 1 : TP=9 : X=0  : Y=VY : I=4
1920  RETURN
1930  IF D(TX+1,TY)<>1                    THEN VX= 1 : TP=7 : X=VX : Y=0  : I=4
1940  RETURN
1950  IF D(TX-1,TY)<>1                    THEN VX=-1 : TP=8 : X=VX : Y=0  : I=4
1960  RETURN
1970 *GPUT1 : '                                             ◤ ガト゛ ヒョウシ゛1 ◢
1980  IF GX=GXX AND GY=GYY AND GJ=GJJ THEN 2020
1990  CMD PLAY ,,,"T177L64O3V11C"
2000  POLL GXX*4-2,GYY*16-7    ,D(GXX,GYY  ),0
2010  POLL GXX*4-2,GYY*16-7+16,D(GXX,GYY+1),0
2020  POLL GX *4-2,GY *16-7    ,5          ,0
2030  POLL GX *4-2,GY *16-7+16,6          ,0 : RETURN
2040 *GPUT2 : '                                             ◤ ガト゛ ヒョウシ゛2 ◢
2050  POLL GXX*4-2,GYY*16-7    ,D(GXX,GYY  ),0
2060  POLL GXX*4-2,GYY*16-7+16,D(GXX,GYY+1),0
2070  POLL GX *4-2,GY *16-7+16,5          ,0 : RETURN
2080 *TPUT : '                                              ◤ テタル ヒョウシ゛ ◢
2090  IF TX<>TXX OR TY<>TYY THEN CMD PLAY ,,,"T177L64O5V11G"
2100  POLL TXX*4-2,TYY*16-7,D(TXX,TYY  ),0
2110  POLL TX *4-2,TY *16-7,TP          ,0 : RETURN
2120 '
2130 *GHOZON : '                                            ◤ ガト゛ マップ゛ホゾ゛ン ◢
2140  SWAP MH2,D(GX,GY+1) : IF GJ<>1 THEN SWAP MH1,D(GX,GY)
2150  RETURN
2160 *THOZON : '                                            ◤ テタル マップ゛ホゾ゛ン ◢
2170  SWAP MH3,D(TX,TY): RETURN
2180 *ENDING : '                                            ◤ エンデ゛ィング゛ ◢
2190  CLS 2 : FOR I=2 TO 9 : FOR J=2 TO 17 : POLL J*4,I*16,3,0 : NEXT J,I
2200  LINE(320+224,48)-(320-224,143),1,BF
2210  MJ=4 : MX=165 : MY= 60 : GOSUB *MOJI
2220  MJ=7 : MX=237 : MY= 87 : GOSUB *MOJI
2230  MJ=5 : MX=110 : MY=115 : GOSUB *MOJI
2240  WHILE INKEY$<>"" : WEND : WHILE INKEY$<>" " : WEND : ST=1 : RETURN
2250 *GRAPH : '                                             ◤ グ゛ラフ ヒョウシ゛ ◢
2260  LINE(586, 26)-(611, 86-THP),2,BF : LINE-(586, 86),3,BF
2270  LINE(586,123)-(611,183-GHP),2,BF : LINE-(586,183),3,BF : RETURN
2280 *MOJI : '                                              ◤ モシ゛ ヒョウシ゛ ◢
2290  FOR I=1 TO LEN(MJ$(MJ)) : KAN=ASC(MID$(MJ$(MJ),I,1))+8960
2300  FOR J=0 TO 2 : PUT(MX+I*18+J,MY),KANJI(KAN),OR ,7,0 : NEXT J,I
2310  RETURN
2320 '                                                      ◤ デ゛ータ ◢
2330 DATA 004,373,603,500,537,673
2340 DATA 1,2,4,3,2,1,4,3,1,2,3,4,2,1,3,4,1,4,3,2,2,4,3,1,1,3,4,2,2,3,4,1
2350 DATA STAGE    CLEAR , --GAME  OVER , GIRL AND GOLEM , CONGRATURATIONS
2360 DATA PROGRAMED BY NAK 1995 , HIT SPACE KEY TO START , THE END
2370 DATA T132L16@33O5V7DE F+GA8GAGF+ D D4. , T132L16@33O5V5EF EF E8D8E4..
2380 DATA T132L16@33O4V7AB>C+DE8DEDC+<A>A4. , T132L16@33O5V5AA+AA+A8G8A4..
2390 DATA T177L32   O5V11G>G<F>F<A>A         , T177L32   O5V6RRG>G<F>F<A>A
2400 DATA T132L64@45O3V9C>D<C>D<C>D
2410 '                                                      ◤ マップ゛ デ゛ータ ◢
2420 DATA AAAAPAAAAAAHGHFAAAAAKAKAAAAACDCAAAABLGGGLAAACAA
2430 DATA ACAAAAKPAPKAAHGGHGGHFAKAAKAAKACAPCAPCAGGGGGGGGF ,  1 ,  9 , 17 , 10
2440 DATA AUAAAUAACGHDCGHDAKALGKALGMACDCACDCKPLGKPLGMGHAC
2450 DATA GHACKAKPKAKPMDCGHDCGHLGKALGKAMECACECACGGGGGGGGF , 15 ,  9 ,  7 , 10
2460 DATA APAADAAPCGFABGAGHKFDABAAFMPBGKAPACGHBCCGFAKFKAN
2470 DATA KFARACPLGKAGFCGHBCDAFAKFKALGKACACACBCAGGGGGGGGF ,  1 ,  9 , 17 , 10
2480 DATA AACNMMAAACMMRMMMAMMMNMMMMMMMSRSRMMMNRNNMSMMSMMR
2490 DATA RMNRMNRNNMSMMMMSRSRMMMMMMNMMMKCMMMRMMAUACMNMAAU ,  2 , 10 , 16 , 11
2500 DATA AAAAPAAAAAALGGKAAAACAACAAADAKDAKDALGHGGHGGMAAKA
2510 DATA AKACKPCAPCAPLGGLGGLGGAACAACAAAABKDALAAAAGGGGFAA , 11 ,  9 ,  7 , 10
2520 DATA AAAAAAAACMCARPCACMKKRMPKDMCCCACCDKKKKAKMKCCRCM
2530 DATA MCAKKMKKAKKAMRMCACCACAAAAPAAABGKAAAALGGGGGLGGGF ,  6 ,  9 , 12 , 10
2540 DATA AAAAAAAADAAAAAAAADGHLGGGMGFAMAAACKAACKDDAMARLGGF
2550 DATA GGGGMAAAAAAACKAAPPAADGHLGBGMGFAMAAACKAACKAUAMAA ,  1 , 10 , 17 , 11
2560 DATA AAAAPAAAAAAAAAAAALGHAACGGHAAGGGFAAKAAAUAAAQGLGG
2570 DATA GGLGACAAAACAAAKAPPAKALGGGBGGGMAUACAAUCGGGGGGGGF ,  1 ,  7 , 17 ,  8
2580 DATA AUEAUEAUBGGGGGGGFCECKUMKBAWUYKKAMFEKACOMOVDUMME
2590 DATA WUEFUOUCEKMVAOUMCCEKAOWOCWKWBHAOEKUOKFWOEEKEWBA , 17 , 10 ,  1 ,  1
2600 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAALHGLGGFGMIKCFPPBRLGGGCBAAMAAAA
2610 DATA KFACKBGGBBBGMAFAAAADHLGPALGBGMAAACAAACKALGKALGF ,  2 , 10 , 16 , 10
2620 DATA GHGGGGHGFKKKAAKKKCCCAACCCAKKKAAKKKCCCAACCCAKKKA
2630 DATA AKKKCCCAACCCDNKKAAKNNAAPAAAPAAUUUUUUUUGGGGGGGGF , 17 ,  9 , 17 ,  2
2640 DATA AAAAPAAPADAAGHAGHLGKAAGFAMABGAAPACKPABGGGGMGHAA
2650 DATA AAACKALGGBGGHACDAAAAAKALGAAADCGHAAAABGKPKAAAAAA , 14 , 10 , 12 , 11
2660 DATA AAAAAAAAEGGGGGGGHVAAAAAAAOJGGGGGGHVVAAAAAAOJJGG
2670 DATA GGGHVVVAAAAANIIIGGGGHAAAAAAAAKAAAAAAACGGGGGGGGF ,  1 ,  9 ,  2 , 10
2680 DATA AAAAPAAPADALGGKACLGGAACGGMAAAAAKPCGHDACGGAKALFP
2690 DATA KAACACABGACGHGGHAAAKDKAAKALGGHAACACAAAGGGGGGGGF ,  4 ,  9 , 17 , 10
2700 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAGGGGGGGKAAAAAAACAAAAAAAAKAAAA
2710 DATA AAACLGGGGGGGHAAAAAAAAKAAAAAAACTTXYXYYXGGGGGGGGF ,  9 ,  5 ,  1 ,  2
2720 DATA PAAAAAAPBGHACGGGHAALGKAAPKECACDABHLGGBLGKAMDAAC
2730 DATA DCECLGKAKGLGHACECDCADKAGGGGLGHAADAACADGGGGGGGGF ,  3 ,  9 , 15 , 10
2740 DATA APAAAAPACGGHGAAAAKAAKAABGMAACAACACKUAKUAKALGHCG
2750 DATA GGGHAPKKPDDAMGHBGBGGCKAKAAAAAMDCAAUAACGGGGGGGGF , 13 ,  9 ,  7 , 10
2760 DATA PAAAAAAAQHAEDEACGALLGGGLKDCCAAECCDGKKULGKLFCCGH
2770 DATA DCCALGKPLGLGMACGHACACKAKPKPKAMGGGHGGGHKUPUKUPUK ,  3 ,  8 , 15 ,  9
```


★CD-ROM付きパソコンが欲しいぞ，欲しいぞ……これで手に入るなら苦労しない（福岡県久留米市・戸川勝豊22才）……【影：年末にはぜったい安くなるゾ！もう少しのしんぼうだヨ！**編集長**：メーカーさん，よろしく！

すご腕ドクター治療ゲーム！君が医者なら…

HEALTH BALANCE

(ヘルス バランス)



小川　真大

内　容

あなたは，四つの薬をうまく使いわけて，どんな病気も治してしまうすご腕のドクターです。病院は開業したばかりなので，はじめは患者さんも1人ですが，徐々(じょじょ)に増えていくでしょう。たくさんの人を健康な笑顔に戻してあげてください。

では，最初の人，どうぞ…。

遊びかた

RUNした後，スペース・キーを押すと，レベル1がはじまります。レベルをクリアしたら，スペース・キーを押してください。つぎのレベルに進みます。テンキーの[5]で，そのレベルがスタートします。

ゲームの目的は，たくさんの人を健康な笑顔に戻してあげることです。

レベルがスタートすると，体調の悪い患者さんの顔が並びます(はじめは1人，最多で5人)。

体調の加減は，まゆ毛の形(3段階)，眼の形(7段階)，口の形(5段階)によって表され，総合的には，顔色が変化していきます。

まゆ毛には緑色の薬，眼には赤色の薬，口には青色の薬を使うことにより，回復させていくことができます(それぞれ，テンキーの[1][2][3]に対応)。

また，白い薬は，三つの薬をいっぺんに使用するのと同じ効果がありますので，迅速(じんそく)な対処に便利ですが，1レベル内で8回までしか使えません(テンキーの[0]に対応)。

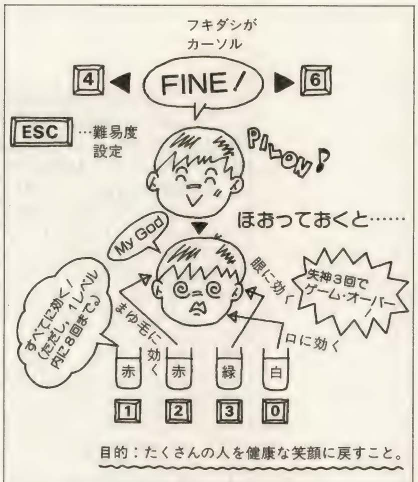
健康な状態のときに薬を使うと，逆に悪化してしまうので注意してください。

患者さんの切り換えは，フキダシ(15段階あり)がカーソルになっているので，テンキーの[4]と[6]で左右に移動させて，行なってください。

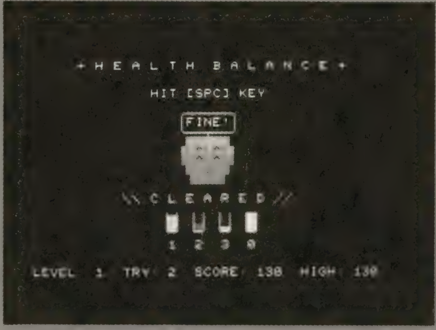
失神者を3人だしてしまうと，ゲーム・オーバーになります。

点数について

1人健康にすると50点。白い薬の残り回数×10点。その合計が，レベルクリアごとに，スコアに加算されます。

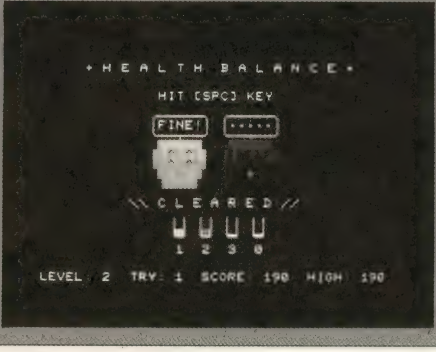


《第1図》操作方法



▲《写真1》治療完了！1人が相手ならすぐに治せますね

▼《写真2》1人気絶させつつも，なんとか面クリア





▲《写真3》4人相手にするのは大変！

★ついに「シムシティ2000」を買った！町の名前はサザンクロス。市長の名前はラオウ。そして町には，廃墟ビルが建ち並んでいる。これじゃ，まるで北○の拳。でも救世主は，まだこない一。(千葉県流山市・坂本竜一21才)……【影：お前の町は死んでいる。編：あべし！】

CHECKER FLAG

編：患者さんの表情が良いですね。

Dr.D：まあ楽しいんじゃが，じつはこのプログラムにちょっとしたバグがあってのう。本当はすぐにボツにするところじゃがちゃんと治しておいたぞ。小川君，よく自分のプログラムと見比べるように。

編：なんと，患者さんだけでなくてプログラムも治療しなければならないとは…。

難易度の調節

ゲームをスタートするときに，スペース・キーのかわりにESCを押すと，難易度（状態が変化していくスピード）の設定画面になるので，数字を打ち込み，リターン・キーで決定してください（最小は2で，数が小さくなるほどむずかしくなる）。

《第1表》変数表

①変数（すべて整数型）
- SPEED ……状態の変化のスピード（難易度）（4MHzは3，8MHzは6ぐらいが適当）
- LV …………現在のレベル
- SC …………スコア
- HI …………ハイ・スコア
- TRY ………ミスの許容回数
- PER ………患者さんの人数
- FINE ………健康になった人の数
- DEAD ……失神した人の数
- CS …………カーソルの位置
- STA ………各パーツの状態値を合計したもの
- P …………サブ・ルーチンで処理する人の番号
- PT …………サブ・ルーチンで処理するパーツの番号
- PP …………サブ・ルーチンで，パーツの状態を＋－する分量
- A, I, J, XX, II…作業用変数
- TBL$ ……処置の必要な人のリスト

②配列変数（すべて整数型）
- FACE(50)…顔のグラフィック・パターン
- PARTS(2)…各パーツの変化する数
- PARTSC(2)…各パーツの色
- PARTS$(2, 7)…各パーツのパターン
- DRIC(3) ….各薬の色
- DRI$(1, 8)…ビン内の薬の量のパターン
- MES$(15)…フキダシ内のセリフ
- FX(4) ……顔パターンの表示X座標
- STA(4, 3)…各パーツの状態
- DRI(3) ……各薬の残量

※変数表の中で指すパーツとは，顔の部品のことです。

いかがなものでしょう

このゲームは，肌色のGRB値が，5：7：3（379番）から，できていることをヒントにつくられました。

変化する顔やセリフを楽しんでくれたら，とってもうれしいです。

昔のなつかしいゲームの香りを感じてくれたら，もうお友達です。

●参考にしたもの
- Dr.マリオ（任天堂）
- 顔（南伸坊著）

HEALTH BALANCEのプログラム・リスト

```
10 ' [ HEATH BALANCE ]
20 '════════ INITIALIZE ════════
30 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,0:NEW CMD:DEFINT A-Z
40 SPEED=3:'(4MHz:3,8MHz:6)
50 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2))*60+VAL(MID$(TIME$,7,2))
60 DIM FACE(50),PARTS(2),PARTSC(2),PARTS$(2,7),DRIC(3),DRI$(1,8),MES$(15)
70 DIM FX(4),STA(4,3),DRI(3)
80 COLOR=(0,0):COLOR=(6,6)
90 FOR I=0 TO 31:READ A$:FACE(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
100 FOR I=0 TO 2:READ PARTS(I),PARTSC(I),A$
110  FOR J=0 TO 6:PARTS$(I,J+1)=MID$(A$,J*3+1,3):NEXT
120 NEXT
130 FOR I=0 TO 3:READ DRIC(I):NEXT
140 FOR I=0 TO 8:READ A,B:DRI$(0,I)=CHR$(A):DRI$(1,I)=CHR$(B):NEXT
150 READ A$:FOR I=0 TO 12:MES$(I+3)=MID$(A$,I*5+1,5):NEXT
160 CMD PLAY "V13T120"
170 '════════ MAIN LOOP ════════
180 *SETTING:'────────────────────
190 CLS 3:COLOR 7:LOCATE 11,11:PRINT "HIT [SPC] TO START":WHILE INP(9)=255:WEND:
CLS 1
200 WHILE INP(9)=255:WEND:CLS 1
210 IF INP(9)<>127 THEN 250
220 IF INKEY$<>"" THEN 220
230 LOCATE 7,11:PRINT "SPEED (MIN:2) [";SPEED;"]->";:INPUT A
240 IF A<2 THEN 190 ELSE HI=HI*-(A=SPEED):SPEED=A:GOTO 190
250 LV=0:SC=0:TRY=2
260 COLOR 0:PRINT "■":PUT@(0,0),FACE
270 COLOR 7:LOCATE 5,1:PRINT "+ H E A L T H  B A L A N C E +"
280 RESTORE 1260:FOR I=0 TO 3:READ A$:LOCATE 14,17+I:PRINT A$:NEXT
290 GOSUB *BAR
300 *READY:'────────────────────
310 ERASE STA:DIM STA(4,3)
320 LV=LV+1:PER=LV+(LV>5)*(LV-5):FINE=0:DEAD=0:CS=(PER-1)¥2:TBL$="01234"
330 FOR PT=0 TO 3:DRI(PT)=9:GOSUB *DRINK:NEXT
340 A=INT((40-PER*8)/2):FOR I=0 TO PER-1:FX(I)=A+I*8:NEXT
350 FOR I=1 TO 5:CMD PAL I,379:NEXT
360 FOR P=0 TO PER-1:MW=INT(RND(1)*2)
370  FOR J=0 TO 4:FOR I=0 TO 13
380   A=POINT(MW*14+I,J):IF A=7 THEN A=P+1
390   LINE(FX(P)*16+I*8,9*8+J*8)-STEP(7,7),A,BF
400  NEXT:NEXT
410  FOR I=0 TO 2:STA(P,I)=PARTS(I):NEXT:PT=3:PP=0:GOSUB *PARTS
420 NEXT
430 COLOR 7:LOCATE 14,5:PRINT "HIT [5] KEY"
440 WHILE INP(0)<>223:WEND:LOCATE 14,5:PRINT SPACE$(11)
450 FOR P=0 TO PER-1:FOR I=0 TO 2
460  STA(P,I)=INT(RND(1)*(PARTS(I)-1))+2
470 NEXT:PT=3:PP=0:GOSUB *PARTS:NEXT
```


★'87年のベーマガが本棚から発掘された。プログラム・コーナーが100ページぐらいあった。ずいぶんベーシックの地位が下がったんですね。OFの倍率も2倍になっているし…。（石川県羽咋郡・白基号17才）……【影：地位が下がったのではなく，本が大きくなったのだ。】

```
480 GOSUB *BALLOON
490 '════════════ GAMELOOP ════════════
500 *MOVE:'────────────────────────
510 A=INP(0):XX=(A=239)-(A=191):IF XX=0 THEN *USEDRINK
520 GOSUB *BALLOONOFF:CS=CS+XX:CS=CS-(CS<0)*PER+(CS>PER-1)*PER:GOSUB *BALLOON
530 *USEDRINK:'────────────────────
540 A=INP(0):PT=-(A=253)-(A=251)*2-(A=247)*3+(A=254)*(DRI(3)>0)*4-1
550 IF PT<0 OR STA(CS,3)<>0 THEN *STATUSDOWN
560 P=CS:PP=1:GOSUB *PARTS:GOSUB *BALLOON:GOSUB *DRINK
570 IF STA<>15 THEN *STATUSDOWN
580 CMD PLAY "@41O6L16C>G"
590 FINE=FINE+1:STA(CS,3)=1:IF PER=FINE+DEAD THEN *CLEARED ELSE *TABLE
600 *STATUSDOWN:'──────────────────
610 IF INT(RND(1)*SPEED*(6-PER))<>0 THEN 490
620 A=INT(RND(1)*(PER-FINE-DEAD)):P=VAL(MID$(TBL$,A+1,1)):PP=-1
630 PT=INT(RND(1)*3):IF STA(P,PT)=1 THEN 630
640 GOSUB *PARTS:IF P=CS THEN GOSUB *BALLOON
650 GOSUB *STA:IF STA<>3 THEN *MOVE
660 CMD PLAY "@32O3E8"
670 GOSUB *FADEOUT:DEAD=DEAD+1:STA(P,3)=1
680 IF TRY=0 THEN *GAMEOVER
690 TRY=TRY-1:GOSUB *BAR
700 IF PER=FINE+DEAD THEN *CLEARED
710 *TABLE:'───────────────────────
720 A=INSTR(TBL$,CHR$(&H30+P)):MID$(TBL$,A)=MID$(TBL$,A+1)
730 GOTO *MOVE
740 '═══════════ AFTER CARE ═══════════
750 *CLEARED:'─────────────────────
760 COLOR 7:LOCATE 10,15:PRINT "\\ C L E A R E D //"
770 GOSUB *SCORE
780 CONSOLE 4,12:CLS 1:CONSOLE 0,25:LINE(0,9*8)-(639,199),0,BF
790 GOTO *READY
800 *GAMEOVER:'────────────────────
810 COLOR 7:LOCATE 12,15:PRINT "G A M E  O V E R"
820 GOSUB *SCORE:IF SC>HIGH THEN HIGH=SC
830 GOTO *SETTING
840 '══════════ SUB ROUTINES ══════════
850 *PARTS:'───────────────────────
860 IF PT<>3 THEN 880
870 IF DRI(3)=0 THEN 910 ELSE FOR PT=0 TO 2:GOSUB *PARTS:NEXT:GOTO 910
880 STA(P,PT)=STA(P,PT)+PP:IF STA(P,PT)>PARTS(PT) THEN STA(P,PT)=STA(P,PT)¥2
890 COLOR PARTSC(PT):LOCATE FX(P)+2,10+PT:PRINT PARTS$(PT,STA(P,PT))
900 CMD PAL P+1,STA(P,2)*64+STA(P,1)*8+STA(P,0)
910 RETURN
920 *DRINK:'───────────────────────
930 DRI(PT)=DRI(PT)-1:COLOR DRIC(PT)
940 FOR II=0 TO 1:LOCATE 15+PT*3,17+II:PRINT DRI$(II,DRI(PT)):NEXT
950 IF DRI(PT)=0 AND PT<>3 THEN DRI(PT)=9:GOSUB *DRINK
960 RETURN
970 *BALLOON:'─────────────────────
980 P=CS:GOSUB *STA:A$="╭─────╮|"+MES$(STA)+"|╰──┬──╯"
990 COLOR 7:FOR II=0 TO 2:LOCATE FX(CS),6+II:PRINT MID$(A$,II*7+1,7):NEXT
1000 RETURN
1010 *BALLOONOFF:'─────────────────
1020 FOR II=0 TO 2:LOCATE FX(CS),6+II:PRINT SPACE$(7):NEXT
1030 RETURN
1040 *FADEOUT:'────────────────────
1050 FOR II=0 TO 7*16-1 STEP 2:LINE(FX(P)*16+II,9*8)-STEP(0,5*8-1),0:NEXT
1060 RETURN
1070 *STA:'────────────────────────
1080 STA=STA(P,0)+STA(P,1)+STA(P,2)
1090 RETURN
1100 *SCORE:'──────────────────────
1110 FOR CS=0 TO PER-1:GOSUB *BALLOON:NEXT
1120 SC=SC+50*FINE+10*DRI(3):IF SC>HI THEN HI=SC
1130 GOSUB *BAR
1140 COLOR 7:LOCATE 13,4:PRINT "HIT [SPC] KEY"
1150 WHILE INP(9)<>191:WEND:WHILE INP(9)<>255:WEND
1160 RETURN
1170 *BAR:'────────────────────────
1180 COLOR 7:LOCATE 0,23:PRINT USING "LEVEL:##  TRY:##  SCORE:####  HIGH:####";L
V;TRY;SC;HI
1190 RETURN
1200 '════════════ DATA ════════════
1210 DATA 1C,5,0,0,F03F,C0FF,F03F,C0FF,A02A,80AA,F97F,E0FF,F97F,E0FF,F97F,E0FF,F
97F,E0FF,F97F,E0FF,F03F,C0FF,F87F,C0FF,F87F,C0FF,E01F,807F,FCFF,807F,FCFF,807F
1220 DATA 3,0,"◢ ◣- -^ ^",7,0,"x x+ +@ @= =┬ ┬· ·^ ^",5,2," ◇  ^  =  -  v "
1230 DATA 1,2,4,7
1240 DATA 32,32, 32,129, 32,131, 32,133, 32,135, 129,135, 131,135, 133,135, 135,
135
1250 DATA "·····*!#?/1+1=?UmmmmHaHa!MyGodCHILLZzzzzSICK!Oh!No O.K GooD!FINE!"
1260 DATA "|| || || ||","|| || || ||"," ̄  ̄  ̄  ̄"," 1  2  3  0"
1270 '═══════════ COMMENT ═══════════
1280 ' CREATED BY SHINDAI-SOFT 1995
```


★7月号の『ゲーム考現学』はよかった‼「おわりに」にある言葉の魔法というのがオレを感動させた。目からウロコが落ちたようだった。それに，ちと涙ぐんでしまった(感動して)。(大分市・**佐藤大輔16才**)……【**影**：えぇ話や。ぐすっ。**つぐ美**：影さんが泣いてる。】

付録CDに収録

PC-9801シリーズ互換機(N88-BASIC(86))用

※DOS BASICにも対応

あせりは厳禁(げんきん)/敵と玉を上手に誘導(ゆうどう)するアミダゲーム/

Amidar Man(アミダー マン)



T. Iro

ストーリー

私はデンジャーな冒険家, アミダー・マンだ。これから魔(ま)の砦(とりで)にあるという伝説の力の玉を取りに行くところだ。魔の砦には我々を食べてしまうパックンというのがいる。力の玉は奴等(やつら)を倒すことができるらしいのだ。五つの砦をぬけ, 無事持って帰れば, 私も一躍(いちやく)ヒーローだろうな。

さて, そろそろ行くか。じゃあ, またな。

内　容

右のはじにある力の玉をゴールまで誘導するゲームです。

パックンや力の玉は, 道のあるところをアミダの要領で動いています。はじめは赤い道しかありませんが,アミダー・マンは道を作ることができます。パックンをかわしながら, 上手に道を作ってください。

操作方法

テンキーの[8][2][4][6]で上下左右に動きます。このとき何もないところには道を作れます。また[5]を押しっぱなしにすると, パックンや力の玉のように動いてくれます。

《第1表》変数表

gr(,)	グラフィック
mp(,)	マップ(道)データ
df(,)	各キャラの移動方向 (,0)は赤ラインでの上下 (,1)は今の進行方向
dr(,)	つぎの移動方向をだす関数
ld(,)	新しい道パターンをだす関数
ms$( )	各メッセージ
wa	表示しないキャラ用のウエイト
ch( )	各キャラのグラフィック番号
ch( )	各キャラの有無
x( ), y( )	各キャラの座標
pl	アミダー・マンの残数
st	ステージ(砦)
ti	タイム
sc, hs	スコア, ハイスコア
gf	メイン用フラグ

ミスとクリア

パックンに当たったり, タイムが0になると1ミスです。パックンの場合, はじめの位置にもどされます。ここはなぜか安全地帯で, パックンに当たってもミスになりません。

タイム・オーバーは, そのステージ(砦)をはじめからやり直しです。

クリアの条件は, 力の玉がゴールにさ

付録CDに収録

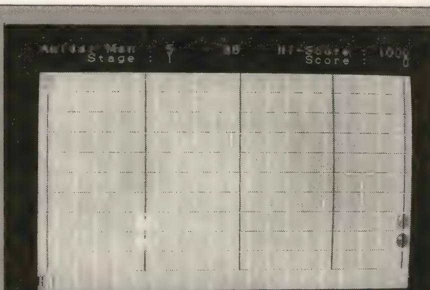
このプログラムは, 今月号の付録CDの中に, ¥BASIC¥TOUKOU¥¥N88BASIC¥AMICMK. BASとAMIDAR. BASとして収録されています。起動方法は40 ページをご覧ください。

CHECKER FLAG

編：これはなかなかアイデアが良いゲームですね。

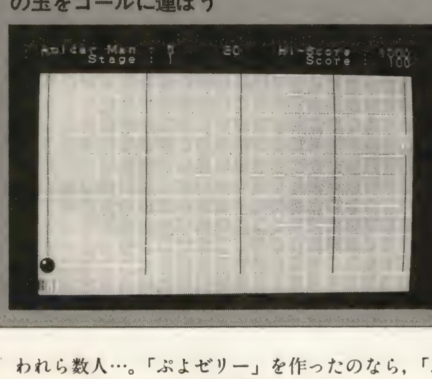
Dr.D：アミダクジのルールをうまく利用したゲームじゃの。

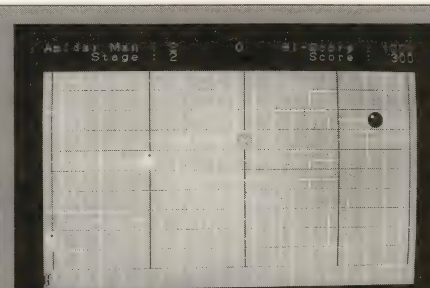
編：敵と玉すべてがアミダのルールで動くので, すべての動きを予想しきれないジレンマがけっこうおもしろいです。



▲《写真1》スタート直後です

▼《写真2》うまく道を作って力の玉をゴールに運ぼう





▲《写真3》適当に道を作ってもハマるだけだよ

★学園祭で「ぷよ焼き」を企画している, われら数人…。「ぷよゼリー」を作ったのなら,「ぷよセッケン」も作れるのではないだろうか? (神奈川県横浜市・み〜あ20才)……【編：ゼリーの型があれば, プリンだって, クッキーだって, な〜んでもできるのでは…。】

わることなので，パックン全部やっつける必要はありません。

プログラムとリストについて

リスト1はキャラを作るだけなので，1回実行したら，つぎからは**リスト2**だけでゲームができます。キーの入力ルーチンなんですが，inp文の判定，少し変わってます。こうしておくと，同じポート・アドレスのキーが二つ以上押されていても，一つのキーごとに判別できます。あと「アミダ式移動のしかた」ですが，dr(,)という配列に，そこのマップ・パターンmp(x, y)と，そのキャラの向きdf(,1)の値を入れると，つぎに進む方向のデータが返ってくる，という方法でやっています。くわしくは1270，1280行を見てください。

改造のアドバイス

- 何かしらアイテムをつくる。
- パックンをやっつけるたびに，新しいパックンを発生させる。
- 一定時間で開閉(かいへい)する道をつくる。

さいごに

道はシンプルなほうがクリアしやすいでしょう。あと全面クリア時のスコアで最後のメッセージが変わります。

286の12MHzで作ったけど，ちょっと遅いかな？ちなみにDOS BASICでも正常に動きました。ただDOS版のインタプリタは死ぬほど遅いっス。うおーん，コンパイラがほしいよーん。

★　★

《リスト1》Amidar Manのキャラクター作成プログラム・リスト

```
1000 '          save "amicmk.bas"                'AmidarMan character making
1010 SCREEN 3,0,0,1: COLOR ,,,,2: CLS 3: DEFINT G: DIM GR(257,13): F=4
1020 LINE(0,31)-(31,0),7,BF,15: LINE-(31,31),8: LINE-(0,31),8: GOSUB *CGET: F=0
1030 CIRCLE(15,15),12,1,,,,F: CIRCLE(9,15),2,7: CIRCLE(21,15),2,7: GOSUB *CGET
1040 CIRCLE(15,15),12,6,.4,5.9,,F: CIRCLE(15, 7),2,2,,,,F: GOSUB *CGET
1050 CIRCLE(15,15),12,0,,,,F: CIRCLE(10,10),2,7,,,,F: GOSUB *CGET
1060 FOR I=0 TO 3: READ C,D$: FOR J=3 TO 12: D=VAL("&h"+MID$(D$,J-2,1))
1070 FOR K=0 TO 3: IF D AND 2^K THEN LINE(I*8+K*2,J*2)-STEP(1,1),C,BF
1080 NEXT K,J,I: GOSUB *CGET: F=5: LINE(15,0)-(16,31),2,B: GOSUB *CGET
1090 PUT(0,0),GR(0,5),PSET: LINE(16,15)-(31,16),6,B: GOSUB *CGET
1100 PUT(0,0),GR(0,5),PSET: LINE( 0,15)-(15,16),6,B: GOSUB *CGET
1110 LINE(15,0)-(16,31),6,B: GOSUB *CGET: LINE(0,15)-(31,16),6,B: GOSUB *CGET
1120 FOR I=0 TO 3: PUT((I¥2+1)*32,(I MOD 2)*32),GR(0,4),PSET: NEXT
1130 LINE(48,15)-(79,48),6,B: LINE(47,16)-(80,47),6,B: X=32: Y=32: GOSUB *CGET
1140 Y=0: GOSUB *CGET: X=64: GOSUB *CGET: Y=32: GOSUB *CGET: CLS 2
1150 DEF SEG=VARPTR(GR(0,0),1): BSAVE "amidar.chr",0,&H1C38: END
1160 *CGET GET(X,Y)-STEP(31,31),GR(0,F): F=F+1: PUT(0,0),GR(0,4),PSET: RETURN
1170 DATA 2,69991d9996,1,6999999996,6,69999f9999,4,111111111f
```

《リスト2》Amidar Manのメイン・プログラム・リスト

```
1000 '           save "amidar.bas"
1010 '                        -----< Amidar Man >-----
1020 '                           Programed by T.Iro
1030 CLEAR: SCREEN 3,0,0,1: CONSOLE 0,25,0,1: COLOR 7,,,,2: CLS 3
1040 DEFINT A-Z: DIM GR(257,13),MP(19,10),DF(6,1),DR(10,4),LD(3,3)
1050 GOSUB *GLOD: GOSUB *TITL
1060 FOR I=0 TO  6: READ CN(I): NEXT
1070 FOR I=0 TO  3: FOR J=0 TO 3: READ LD(I,J): NEXT J,I
1080 FOR I=0 TO 10: FOR J=1 TO 4: READ DR(I,J): NEXT J,I
1090 FOR I=0 TO  7: READ MS$(I): NEXT
1100 PL=5: ST=0: SC=0: HS=1000: WA=200: L(0)=&HAAAA: L(1)=&H5555
1110 *MAIN ' ----------------------------------------------------- [ main ]
1120 ST=ST+1: TI=500: GOSUB *SMAK: GOSUB *PRIN: GF=0
1130 WHILE GF=0: TI=TI+(PL>0)*2: GOSUB *PRIN
1140   FOR I=0 TO 6: X=X(I): Y=Y(I): M1=MP(X,Y)
1150     IF CH(I)=0 THEN FOR W=0 TO WA: NEXT: GOTO 1210
1160     ON I+1 GOSUB *KYIN: GOSUB *ERAC: IF I>1 THEN GOSUB *HCHE
1170     GOSUB *DRCT: F=1: IF Y+VY<0 OR Y+VY>9 THEN F=-1: GOTO 1190
1180     IF DR(MP(X+VX,Y+VY),D)>0 THEN DF(I,1)=D: GOTO 1200
1190     DF(I,1)=DR(10,D): DF(I,0)=DF(I,0)*F: GOTO 1170
1200     X(I)=X+VX: Y(I)=Y+VY: GOSUB *PUTC: IF I>1 THEN GOSUB *HCHE
1210     IF PL=0 THEN COLOR 2: LOCATE 30,12: PRINT AKCNV$("Game Over")
1220   NEXT: IF X(1)=0 AND Y(1)=9 AND PL>0 THEN GF=1
1230   IF PL=0 AND INP(233)=191 THEN GF=2 ELSE IF TI=0 AND PL>0 THEN GF=3
1240 WEND: COLOR 1: LOCATE 26,12: PRINT AKCNV$(MS$(GF-1))
1250 COLOR 7: GOSUB *WAIS: CLS: ON GF GOTO *CLEA,*GMOV,*TMOV
1260 *DRCT ' ------------------------------------------------- < direction >
1270 VX=0: VY=0: D=DR(M1,DF(I,1)): IF D=5 THEN D=DF(I,0)+2
1280 IF D MOD 2=1 THEN VY=D-2: RETURN ELSE VX=D-3: RETURN
1290 *KYIN ' ------------------------------------------------- < key input >
1300 K1=INP(224): K2=INP(225): VX=0: VY=0
1310 IF (K1 OR 239)=239 THEN VX=-1 ELSE IF (K1 OR 191)=191 THEN VX=1
1320 IF (K2 OR 254)=254 THEN VY=-1 ELSE IF (K1 OR 251)=251 THEN VY=1
1330 IF VY<>0 THEN DF(0,0)=VY      ELSE IF (K1 OR 223)=223 THEN RETURN
1340 IF ABS(VX+VY)=1 THEN *MCHE ELSE VX=0: VY=0: RETURN 1200
1350 *MCHE ' ------------------------------------------------ < move check >
1360 IF X+VX<0 OR X+VX>19 OR Y+VY<0 OR Y+VY>9 THEN VX=0: VY=0: RETURN 1200
1370 D=VX+3 AND -ABS(VX) OR VY+2 AND -ABS(VY): M2=MP(X+VX,Y+VY)
1380 IF M1=1 AND M2=0        THEN                        M1=4-D/2: GOTO 1420
1390 IF M1=0 AND DR(M2,D)>0 THEN M1=LD(DF(0,1)-1,D-1):             GOTO 1420
1400 IF M1=0 AND M2=1        THEN M1=LD(DF(0,1)-1,D-1): M2=1+D/2: GOTO 1420
1410 IF DR(M1,DR(10,D))=0 OR DR(M2,D)=0 THEN VX=0: VY=0:    RETURN 1200
1420 MP(X,Y)=M1: MP(X+VX,Y+VY)=M2: DF(0,1)=D: GOSUB *ERAC: RETURN 1200
1430 *HCHE ' ------------------------------------------------- < hit check >
1440 IF X(I)=X(1) AND Y(I)=Y(1) AND PL>0 THEN 1480
1450 IF X(I)<>X(0) OR Y(I)<>Y(0) OR X(I)=0 AND Y(I)=0 THEN RETURN
1460 GOSUB *BEP1: PL=PL-1: X(0)=0: Y(0)=0: DF(0,0)=1: DF(0,1)=3: GOSUB *PRIN
1470 IF PL=0 THEN CH(0)=0: RETURN ELSE RETURN
1480 GOSUB *BEP2: CH(I)=0: SC=SC+100: GOSUB *PRIN: GOSUB *ERAC: RETURN 1220
1490 *CLEA ' ----------------------------------------------- < stage clear >
1500 TI=((TI+9)¥10)*10
1510 FOR I=1 TO TI¥10: SC=SC+10: TI=TI-10: GOSUB *BEP2: GOSUB *PRIN: NEXT
1520 IF ST<5 THEN PL=PL+1: GOSUB *WAIS: GOTO *MAIN
1530 FOR I=0 TO 15: LINE(184,192+I)-(439,192+I),0,,L(I MOD 2): NEXT
1540 MN=SC¥320-3: IF MN<3 THEN MN=3 ELSE IF MN>7 THEN MN=7
1550 COLOR 5: LOCATE 24,12: PRINT AKCNV$(MS$(MN)): GOSUB *WAIS
1560 *GMOV ' ------------------------------------------------- < game over >
1570 WHILE INP(233)<>255: WEND: IF HS<SC THEN HS=SC
1580 GOSUB *TITL: PL=5: ST=0: SC=0: GOTO *MAIN
1590 *TMOV ' ------------------------------------------------- < time over >
1600 PL=PL-1: GOSUB *PRIN: IF PL>0 THEN ST=ST-1: GOTO *MAIN
1610 GF=0: I=0: GOSUB *ERAC: CH(0)=0: GOTO 1130
1620 *PUTC ' ----------------------------------------------- < put character >
1630 PUT(X(I)*32,Y(I)*32+48),GR(0,CN(I))          ,PSET: RETURN
1640 *ERAC ' --------------------------------------------- < erase character >
1650 PUT(X(I)*32,Y(I)*32+48),GR(0,MP(X(I),Y(I))+4),PSET: RETURN
1660 *PRIN ' ------------------------------------------------------- < print >
1670 LOCATE  0,0: PRINT AKCNV$("Amidar Man : "+RIGHT$(STR$(PL),1))
1680 LOCATE 10,1: PRINT AKCNV$("Stage :"+STR$(ST))
1690 LOCATE 38,0: PRINT AKCNV$(RIGHT$(STR$((TI+9)¥10),2))
1700 LOCATE 50,0: PRINT AKCNV$("Hi-Score : "+RIGHT$("  "+STR$(HS),4))
1710 LOCATE 56,1: PRINT AKCNV$("Score : "+RIGHT$("  "+STR$(SC),4)): RETURN
1720 *WAIS ' ---------------------------------------- < wait for space key >
1730 WHILE (INP(233) OR 191)<>191: WEND: RETURN
1740 *BEP1 ' ------------------------------------------------ < beep sound 1 >
1750 FOR B=0 TO 20: BEEP 1: FOR C=0 TO 20: BEEP 0: NEXT C,B: RETURN
1760 *BEP2 ' ------------------------------------------------ < beep sound 2 >
1770 FOR B=1 TO 20: BEEP 1: FOR C=B TO LOG(B): BEEP 0: NEXT C,B: BEEP 0: RETURN
1780 *SMAK ' ------------------------------------------------ < stage making >
1790 ERASE MP: DIM MP(19,9)
1800 FOR I=1 TO 11: FOR J=0 TO 19: PUT(J*32,I*32+16),GR(0,4),PSET: NEXT J,I
1810 FOR I=0 TO  4: L=I*5+(I=4): FOR J=0 TO 9
1820   MP(L,J)=1: PUT(L*32,(J+1)*32+16),GR(0,5),PSET
1830 NEXT J,I
1840 FOR I=0 TO 6: CH(I)=0: DF(I,0)=1: DF(I,1)=3: NEXT: PK=ST
1850 FOR I=0 TO 1: CH(I)=1: X(I)=19*I: Y(I)=0: NEXT
1860 FOR I=2 TO PK+1: X(I)=(I¥2)*5:    Y(I)=(I MOD 2)*9: CH(I)=1: NEXT
1870 FOR I=0 TO 6: ON CH(I) GOSUB *PUTC: NEXT
1880 PUT(0,368),GR(0,3),PSET: RETURN
1890 *GLOD ' ---------------------------------------- < graphics data load >
1900 DEF SEG=VARPTR(GR(0,0),1): BLOAD "amidar.chr",0: RETURN
1910 *TITL ' ------------------------------------------------ < title screen >
1920 CLS 3:   WIDTH  40,20: COLOR 5: LOCATE 15, 8: PRINT "Amidar Man"
1930 COLOR 6: LOCATE 12,11: PRINT "Hit space key !!": GOSUB *WAIS
1940 COLOR 7: WIDTH  80,25: RETURN
1950 ' ****************************************************** < data >
1960 DATA 0,2,1,1,1,1,1      , 4,8,0,7 , 6,5,7,0 , 0,9,4,6 , 9,0,8,5
1970 DATA 3,4,1,2 , 1,0,3,0 , 4,5,4,0 , 2,0,2,5 , 1,0,3,0
1980 DATA 0,2,0,4 , 0,1,4,0 , 4,3,0,0 , 2,0,0,3 , 0,0,2,1 , 3,4,1,2
1990 DATA "Stage clear !",,"--Time over--","Congratulations","  Wonderful !"
2000 DATA "  Fantastic !", "  Marvelous !","Unbelievable !!"
```

★このハガキは，月にいったい何枚くらい届くのだろうか？影さん，知ってる!?（茨城県取手市・**梶龍之介19才**）……【**影**：このハガキはこの世に1枚だけでしょう。たぶん来月もずっと1枚だけ…。君が月に2，3冊買っても，このハガキは1枚なのさ！】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

焦(あせ)りは厳禁!?冷静さを競(きそ)うゲーム!

移植版 IQ TEST(アイキュー テスト)



吉本　宏一

内　容

ベーマガ1994年12月号，渡辺康郎君作「IQ TEST」の移植版です。

遊びかた

ゲームがスタートすると，画面中央上に文字が表示されます。その文字と色が合っていれば○，まちがっていれば×を選択し，決定してください（例…青という文字の色が青色なら○，それ以外なら×)。

テンキーの4 6で，それぞれ○×を選択します。選択された記号は赤色になります。決定はスペース・キーです。

正解するとスコアに5点入り，まちがうとタイムが2減ります。タイムは時間がたつにつれ減少していき，タイムが0以下になると結果を表示して終了です。

スコアが上位5位以内に入ると，10文字以内で名前を入力することができ，そのときの日付，時刻もディスクにセーブされます。

プログラムなど

リストを入力して最初に実行するときは，RUN 860↵と入力してください。ドライブ1のディスクに，IQ. DATというランキング・ファイルを作成します。

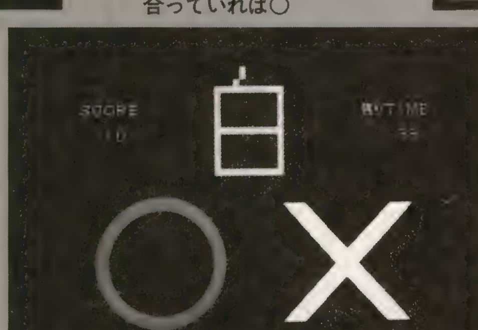
CPU386で作っています。ウエイト，ビープは230行で自動調整していますが，タイムの減りかたは調整していないので，各自で好きなように変えてください。510行の150という値を大きくするとタイムの減りかたが遅くなり，小さくすると速

《第1表》変数表

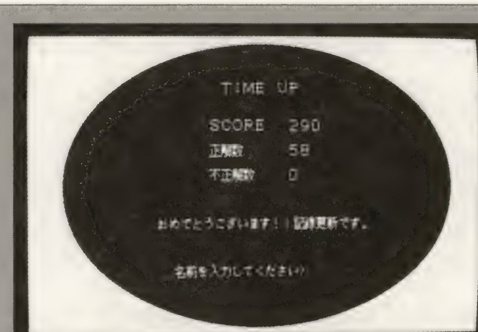
COL( )	文字，○，×のカラー・コード
A, B	○，×のカラー・コード変更用
IRO	文字のカラー・コード変更用
M	文字の種類
H	○×割合調数
TI	タイム
TI1	タイムを減らすカウント
WT	ウエイト
CLE	正解数
MIS	不正解数
SC	スコア
N$( )	名前
DA$( )	日付
TI$( )	時刻



▲《写真1》タイトル＆スコア・ランキング



▼《写真2》文字と色が合っていれば○



▲《写真3》さてさて，結果はどうかな

★ファミコン・コーナーも終わったことだし，そろそろ，『オールアバウト・ファミリー・コンピュータ』をだしてみてはいかがでしょうか。もちろんサイズはA5判ですよ。影さん!（群馬県渋川市・大谷秀輔15才）……【編：A・A・クラシック・ゲーム・グラフティ。こんなのどう。】

くなります（三つとも同じ値にしてください）。

グラフィックは4096色中８色モードです。

●参考にしたもの

- FM TOWNS用「IQ TEST」
- 最近のベーマガ

★

★　★

★

CHECKER FLAG

編：う～ん，これはなかなか一瞬の判断力が試されるゲームですね。

Dr.D：ふむ，あせるとどんどん点数が落ちてゆくのぉ。ところで諸君，180行のDRAW文は知っているかな？

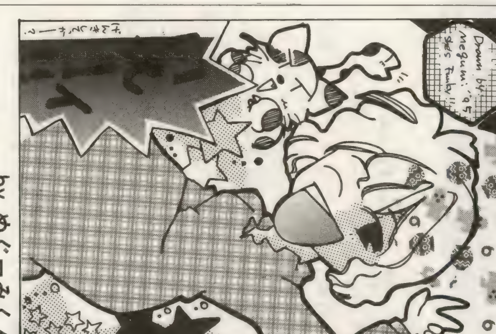
編：はい，グラフィックを描くときにダラダラとライン文などを使わなくてもよい命令ですよね。

Dr.D：うむ，×のグラフィックはわずかこの１行で描かれておる。知らなかった人は要チェックじゃ！

移植版 IQ TESTのプログラム・リスト

```
10 '┌─────────────────────────────
20 '    IQ TEST  for PC-9801
30 '    Programmed By K.Yoshimoto
40 '    1995 5/24(水)
50 '└─────────────────────────────
60 '════════ 初期設定, 文字作成, DATA READ ════════
70 CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,0,7,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25
80 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DEFINT A-Z:DIM MOJI(3889,7),MARK(6211,2)
90 FOR I=0 TO 6
100 PUT(0,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$("青赤紫緑水黄白",I+2,1)))),PSET
110 FOR J=0 TO 15:FOR U=0 TO 15
120 LINE(U*9,J*9+16)-STEP(9,9),-(POINT(U,J)<>0),BF
130 NEXT:NEXT
140 GET(0,16)-STEP(143,143),MOJI(3889,I)
150 NEXT:CLS 2
160 CIRCLE(89,89),89,2,,,,F:CIRCLE(89,89),70,0,,,,F
170 GET(0,0)-STEP(179,179),MARK(6211,0):CLS 2
180 DRAW"A0C3BM0,10M75,90M0,169M30,169M90,108M149,169M179,169M105,90M179,10M149,
10M90,71M30,10M0,10BM2,11P"
190 GET(0,0)-STEP(179,179),MARK(6211,1):CLS 2
200 RESTORE 840:FOR I=0 TO 6:READ COL(I):NEXT
210 OPEN "IQ.DAT" FOR INPUT AS #1
220 FOR I=1 TO 5:INPUT #1,SC(I),N$(I),DA$(I),TI$(I):NEXT:CLOSE #1
230 A$=TIME$:WHILE TIME$=A$:WEND:A$=TIME$:WHILE TIME$=A$:WT=WT+1:WEND
240 '════════ タイトル、ランキング ════════
250 CLS 3:COLOR:OPEN "IQ.DAT" FOR OUTPUT AS #1
260 LOCATE 21,2:PRINT "***** IQ TEST *****"
270 LOCATE 19,6:PRINT "::::Score Ranking::::"
280 LOCATE 17,8:PRINT "No   Score   Name          Date        Time"
290 LOCATE 27,21:PRINT "HIT SPACE KEY"
300 FOR I=1 TO 5:COLOR I+1
310 LOCATE 17,8+I*2:PRINT USING "#:   ####pts   &          &  @   @";I;SC(I);N$(I
);DA$(I);TI$(I)
320 WRITE #1,SC(I),N$(I),DA$(I),TI$(I)
330 NEXT:CLOSE #1:COLOR 7
340 FOR I=0 TO 400:PSET(RND*640,RND*400),INT(RND(1)*7)+1:NEXT
350 FOR I=0 TO 20:PSET(RND*640,RND*20),INT(RND(1)*7)+1:NEXT
360 ROLL -20:COLOR=(INT(RND(1)*7)+1,RND*4000)
370 IF INP(&HE9)<>191 THEN GOTO 350
380 '════════ START ════════
390 CLS 3:COLOR:SC=0:TI=50:TI1=0:CLE=0:MIS=0
400 A=1:B=6:GOSUB 550:GOSUB 620
410 PUT(100,200),MARK(6211,0),PSET:PUT(360,200),MARK(6211,1),PSET
420 LOCATE 10,5:PRINT "SCORE":LOCATE 59,5:PRINT "残りTIME"
430 LOCATE 35,6:PRINT "START"
440 FOR I=0 TO 60:COLOR=(0, I MOD 15):FOR J=0 TO WT*.8:NEXT:NEXT
450 FOR I=0 TO WT*.6:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:LOCATE 35,6:PRINT "     "
460 '════════ メイン ════════
470 M=INT(RND(1)*7):IRO=INT(RND(1)*7):H=INT(RND(1)*13):IF H<5 THEN M=IRO
480 COLOR=(1,COL(IRO)):PUT(235,30),MOJI(3889,M),PSET
490 IF INP(&HE0)=239 THEN A=1:B=6:GOSUB 550
500 IF INP(&HE0)=191 THEN A=6:B=1:GOSUB 550
510 TI1=TI1+1+(TI1>=150)*150:TI=TI+(TI1=150):GOSUB 620
520 ON -(TI=<0) GOTO 650
530 IF INP(&HE9)=191 THEN GOTO 570 ELSE GOTO 490
540 '════════ ○×選択 ════════
550 COLOR=(2,COL(A)):COLOR=(3,COL(B)):RETURN
560 '════════ 判定 ════════
570 IF (M=IRO AND A=1) OR (M<>IRO AND A=6) THEN I=0:SC=SC+5:CLE=CLE+1 ELSE I=1:T
I=TI-2:MIS=MIS+1
580 PUT(220,15),MARK(6211,I),PSET
590 FOR I=0 TO WT*.6:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
600 LINE(220,15)-STEP(179,179),0,BF:GOTO 470
610 '════════ 表示 ════════
620 LOCATE 12,7:PRINT AKCNV$(STR$(SC))
630 LOCATE 63-(TI=<9)*2,7:PRINT AKCNV$(STR$(TI)):RETURN
640 '════════ 終了 ════════
650 CLS 3:BEEP 1:FOR I=0 TO 15
660 COLOR=(0,I+128):COLOR=(1,15-I):CIRCLE(320,200),I*18,1,,,.7,F
670 NEXT:BEEP 0
680 LOCATE 33,4:PRINT "TIME UP":LOCATE 31,7:PRINT "SCORE  ";AKCNV$(STR$(SC
))
690 LOCATE 31,9 :PRINT "正解数      ";AKCNV$(STR$(CLE))
700 LOCATE 31,11:PRINT "不正解数    ";AKCNV$(STR$(MIS))
710 WHILE INKEY$<>"":WEND:LOCATE 22,15
720 IF SC(5)>=SC THEN GOTO 800 ELSE SC(6)=SC:DA$(6)=DATE$:TI$(6)=TIME$
730 '──── 入賞
740 PRINT "おめでとうございます！！記録更新です。"
750 LOCATE 25,19:INPUT "名前を入力してください";N$(6)
760 FOR I=5 TO 1 STEP -1
770 IF SC(I)<SC(I+1) THEN SWAP SC(I+1),SC(I):SWAP N$(I+1),N$(I):SWAP DA$(I+1),DA
$(I):SWAP TI$(I+1),TI$(I)
780 NEXT:GOTO 250
790 '──── 残念
800 PRINT "残念！！記録更新は、できませんでした。"
810 LOCATE 29,19:PRINT "HIT ANY KEY"
820 WHILE INKEY$="":WEND:GOTO 250
830 '════════ DATA ════════
840 DATA &H00F,&H0F0,&H0FF,&HF00,&HF0F,&HFF0,&HFFF
850 '════════ FILE作成 ════════
860 OPEN "IQ.DAT" FOR OUTPUT AS #1:RESTORE 900
870 FOR I=1 TO 5
880 READ SC(I),N$(I),DA$(I),TI$(I):WRITE #1,SC(I),N$(I),DA$(I),TI$(I)
890 NEXT:CLOSE #1:RUN
900 DATA 350,INVADER,"79/04/01","10:00:00",300,STRANGER,"85/10/10","02:10:50",25
0,MONKEY,"95/04/01","15:00:00",200,CRAZY?,"95/01/01","00:00:00",150,MB-6885,"95/
05/24","12:00:00"
```

評…イエーイ（つぐ美）



by めぐーみくん

PC-9801シリーズ

★みんな！今こそ『スペランカー』をやるんだ!!…えっ，知らない!?（北海道室蘭市・スペランカー普及協会会長17才）……【影：知ってる，知ってる。ちょっと高いところから落ちると，死んでしまうゲームでしょ。はっきりいって，スペランカーはおもしろい。ねっ，会長。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



敵をよけて缶(かん)を拾え！パックマンもどきのゲーム

UFO RUNNER（ユーフォー ランナー）

奇妙な手品師

ストーリー

ある日，あなたはUFOに乗って宇宙をドライブ(?)していました。ところが突然見知らぬ星に墜落(ついらく)してしまったのです。

原因を調べてみると燃料不足でした。なんてこったい。どうにか走ることはできるが，このままでは地球に帰れないぞ…。

ゲーム内容

広大なマップ上に落ちているエネルギー缶（E缶）を拾い集めて燃料不足を解消し，地球に生還するのが目的です。

RUNするといきなりゲームがはじまります（マップ読み込みなどに多少時間がかかりますが…)。自機(UFO)を操作してE缶を集めてください。E缶に自機が重なると拾ったことになります。しかし，この星には変てこりんな敵（インベーダー）がいて，そいつにぶつかると1ミスとなり（スタート直後とミス直後は無敵で自機は反転表示される)，自機がなくなるとゲーム・オーバーです。また，ワープゾーンに入ると，マップ上のどこかにワープします（このときワープゾーンも一緒にワープする)。便利な（ときもある）アイテムですが，むやみに使うのはお薦(すす)めできません（ワープしたところに敵がいたりする)。もちろん敵も使ってきますよ。

プレイのときには，右上のレーダーを120％活用してください。緑が自機，赤が敵，紫がワープゾーン，白がE缶です。レーダーを見れば敵の位置も一目瞭然(いちもくりょうぜん)なので，スクロールした途端(とたん)に敵とぶつかる，などということも未然に防(ふせ)げます。それと，助手の助言も役に立つのではないでしょうか。

面は全部で五つあります。マップ上のE缶をすべて集めると面クリアで，全部クリアするとエンディングです。1面は行き止まりもなく，親切設計ですが，5面ではさまざまないじわるトラップがあなたを待っています。スクロールしないぞ，と思ったら向こうは壁だったり，延々(えんえん)と走り回されたあげくに行き止まりだったり…。そのおかげでタイム・オーバーなんぞになってしまった日には，もう泣きたい気分です(?)。

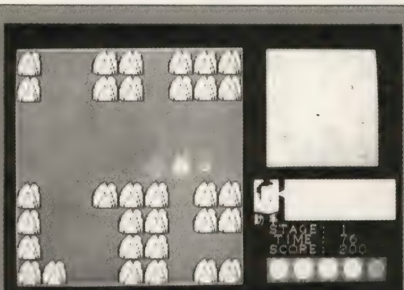
おっと，書き忘れたことがいくつか。自機は墜落したときのショックでブレーキが壊れてしまったので止まることができません。それから，面クリアしたときに1UPしますが，すでに5機あるときは，かわりにボーナス1000点がもらえます。ハイスコア機能もあるので，1位をめざしてがんばってください。

プログラム

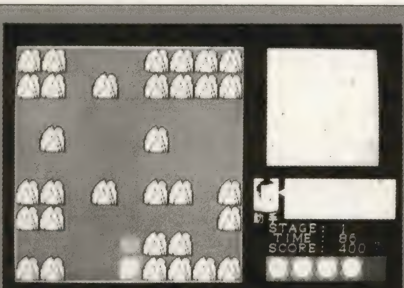
オールBASICなので，普通に入力し

《第1表》変数表

CH( )	キャラ格納
MA(,)	マップ格納
GX( ), GY( ), X( ), Y( )	キャラ位置
MX( ), MY( )	移動量
FULL( ), CNT( )	敵移動距離関係
N$( ), TEN( )	ランキング関係
WA	ウエイト
ST	ステージ
LE	残機
TEN	得点
MU, CNT	無敵関係
TI, TIM$	タイム関係
N	キャラ・ナンバー
ME, M, MCNT, MES$	メッセージ関係
BO, BW	ビープ音
T	敵の数
ENE	E缶の数
その他	雑用



▲《写真1》敵を避けながらエネルギーを集めろ



▲《写真2》敵がきた。逃げろ！

CHECKER FLAG

編：一昔前，これと似たような画面のゲームがありましたね。

Dr.D：ふむ，過去の作品を自分で作ってみるのはプログラムの勉強になるのでよいと思う。面の構成も工夫してあってよいのじゃが，いまひとつキメ手に欠けるのぉ。

編：自分なりのアイデアを取り入れた作品づくりをめざしてください。

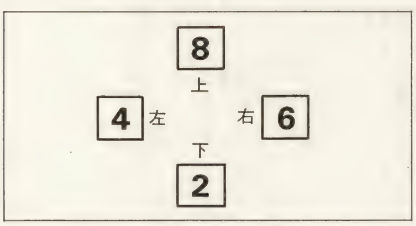
★最近ファミコンをよくやるようになった。昔のゲームも「おもむき」があってよいと思う。今のゲームに疲れた人にオススメです。(千葉県木更津市・秋野宏和17才)……【影：昔のゲームは，単純で個性の強いゲームが多かった気がするな。編：ドンキーコングとかね。】

てください(もちろんSAVEも忘れずに)。長くて汚くてごめんなさい。はじめてプレイするときのみ，GOTO＊MDF⏎としてください（スコア・ファイル作成のため)。

マップデータ入力のときには，細心の注意を。もしまちがえると変な面ができてしまいます。**第2表**も参考にしてください。

《第2表》マップデータに関する備考一覧表

番号	備　考
1	C, K, O, P, S, U, V, W, X, Zなどのアルファベットは，大文字と小文字の両方を使用していることがあるので，まちがえないようにしてください。
2	ア，イ，ウ，エ，オ，ヤ，ユ，ヨは，すべて小文字です。大文字は使っていません。
3	"+"は[GRPH]＋[2]で入力してください。プラスはマップデータには使用していません。



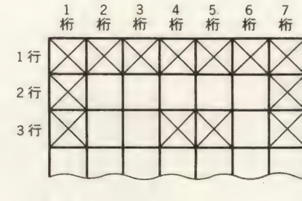
《第1図》操作方法

ウエイトは，190行のWAの値を変えて調節してください。目安としては，スタート時の効果音が0.5秒間隔ぐらい（普通のレーシング・ゲームの半分の長さ）になるようにすればOKです（ちなみに僕のマシンは80286の12MHz)。

どんなマップにするか考える(広さは45行×45桁)。

（☒…ブロック　□…背景）

ブロックを1，背景を0として，マップを2進数で表す。



1行　1111111
2行　1000000
3行　1001101

1行目と45行目は無視する(すべてブロックだから)。
7文字(桁)ごとに区切り，16進数に変換。
(各行で4文字ずつ足りなくなるが，0をおぎなって考える)

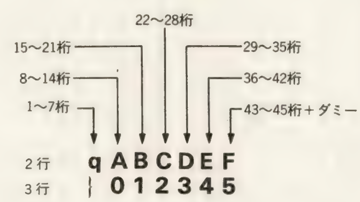
2行　1000001 → &H41
3行　1001101 → &H4D

＆H30を加える。

2行　&H41 → &H71
3行　&H4D → &H7D

その数字をアスキーコードと見なし，文字に変換。
(ただし，&H60, &H7F, &HA0の場合は，さらに&H50を加えてから変換。また，&H3Aの場合は&HBA　にしてから変換)。
④～⑥をくり返してすべての2進数を文字にかえていく。
最後に，敵の数，ワープゾーンの数，E缶の数を書いて出来上がり。

&H71 → q
&H7D → ｝



《第2図》マップデータの作りかた

UFO RUNNERのプログラム・リスト

```
10 '@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
20 '@@@                                  @@@
30 '@@@   UFO RUNNER  Ver 1.33   for BM  @@@
40 '@@@       Copyright (C) 1995 by Shintaro Kinugawa     @@@
50 '@@@                                  @@@
60 '@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
70 '
80 CLEAR ,&H9E00:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:SCREEN 3,0,0,1:COLOR ,,,,2:CLS 3
90 DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(DATE$,2)+RIGHT$(TIME$,2))
100 DIM CH(4824),MA(49,45),MES$(13),GX(1),GY(1),X(1),Y(1),MX(1),MY(1),CNT(1),FUL
L(1),N$(20),TEN(20)
110 COLOR=(8,&H7B4):COLOR=(13,&HC0C):COLOR=(14,&HFFA):COLOR=(10,&HEE9)
120 FOR I=0 TO 12:READ MES$(I):NEXT I:LINE(0,0)-STEP(239,39),8,BF
130 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 19:READ A$:FOR K=0 TO 19
140 LINE(I*80+40+K*2,J*2)-STEP(1,1),VAL("&H"+MID$(A$,K+1,1)),B:NEXT K,J,I
150 FOR I=19 TO 3 STEP -2:CIRCLE(99,19),I,I MOD 6,,,,F:NEXT I:P!=3.14159
160 FOR I=0 TO 3:CIRCLE(179,19),19,4,-((I*4+1)*P!/8),-((I*4+3)*P!/8),,F,12
170 NEXT I:CIRCLE(179,19),14,13,,,,F:CIRCLE(179,19),9,4,,,,F
180 FOR I=0 TO 5:GET@(I*40,0)-STEP(39,39),CH(804*I):NEXT I
190 CLS 3:WA=10:ST=1:LE=5:TEN=0:TI=90:GOSUB *GAMEN
200 *INIT        '~~~~~~~~~~~ 初期設定 ~~~~~~~~~~~~~~~~
210 GOSUB 720:GOSUB *RMAP:PUT@(60,60),CH(804*4),PSET
220 X(0)=1:Y(0)=1:GX(0)=0:GY(0)=0:MX(0)=1:MY(0)=0:MU=1:CNT=10:TI=90:TIM$=TIME$
230 FOR N=1 TO T:GOSUB *HS:NEXT N:ME=8:GOSUB *MP
240 FOR I=1 TO 3:BO=8:BW=40:GOSUB *BE:BO=0:BW=40:GOSUB *BE:NEXT I
250 ME=0:GOSUB *MP:BO=4:BW=80:GOSUB *BE
260 *MAIN        '~~~~~~~~~~~ メイン・ルーチン ~~~~~~~~~~~~
270 PP=INP(&HE0) AND INP(&HE1):TX=(PP=&HEF)-(PP=&HBF):TY=(PP=&HFE)-(PP=&HFB)
280 N=0:GOSUB *SC
290 IF (TX<>0 OR TY<>0) AND MA(B+TX,C+TY)<>1 THEN MX(0)=TX:MY(0)=TY
300 GOSUB *MOVE:IF MM=1 THEN GOSUB *HS:GOTO 300
310 FOR N=1 TO T:GOSUB *DE:NEXT N:FOR N=1 TO T
320 GOSUB *MOVE:IF MM=1 OR CNT(N)>FULL(N) THEN GOSUB *HS ELSE CNT(N)=CNT(N)+1
330 GOSUB *DE:NEXT N:IF M=1 THEN MCNT=MCNT-1:IF MCNT<0 THEN GOSUB *MD
340 IF TIM$<>TIME$ THEN TI=TI-1:TIM$=TIME$:GOSUB 770
350 IF TI<1 THEN ME=6:GOSUB 1370
360 IF TI=10 THEN ME=12:GOSUB *MP
370 FOR I=1 TO 200*WA-20*WA*T:NEXT I:GOTO *MAIN
380 *GOVER       '~~~~~~~~~~~ ゲームオーバー ~~~~~~~~~~~~~
390 ME=2:GOSUB *MP:FOR I=8 TO 12:BO=I:BW=40:GOSUB *BE:NEXT I
400 GOSUB *INK:GOTO *RANK
410 *CL          '~~~~~~~~~~~ クリアー ~~~~~~~~~~~~~~~~
420 FOR I=1 TO 3:BO=6:BW=40:GOSUB *BE:BO=8:BW=40:GOSUB *BE:NEXT I
430 ME=3:GOSUB *MP:WHILE TI>0:TI=TI-1:TEN=TEN+10:GOSUB 770:BO=5:BW=2:GOSUB *BE
440 BO=50:BW=1:GOSUB *BE:WEND:GOSUB *MD:ST=ST+1:IF ST>5 THEN GOTO *ENDING
450 IF LE<5 THEN LE=LE+1:GOSUB 730:ME=9:GOSUB *MP ELSE TEN=TEN+1000:GOSUB 780:ME
=10:GOSUB *MP
460 GOTO *INIT
470 *ENDING      '~~~~~~~~~~~ エンディング ~~~~~~~~~~~~~~~
480 WHILE LE>0:LE=LE-1:TEN=TEN+1200:GOSUB 730:ME=11:GOSUB *MP:BO=10:BW=20
490 GOSUB *BE:BO=8:BW=60:GOSUB *BE:WEND:GOSUB *INK:WIDTH 40,25:CLS 3
500 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 15:PUT@(J*40,I*40),CH(804*4),PSET:NEXT J,I
510 LINE(120,280)-(520,320),0,BF:LOCATE 8,18:PRINT "無事地球に生還できました"
520 LINE(120,160)-(520,240),0,BF:WHILE INKEY$="":A=INT(RND*8):COLOR A
530 LOCATE 8,12:PRINT "祝！！　全面クリアー！！":WEND:WIDTH 80,25:COLOR 7
540 *RANK        '~~~~~~~~~~~ ハイスコア　ランキング ~~~~~~~~
550 RI=0:OPEN "UFORUN.DAT" FOR INPUT AS #1
560 FOR I=0 TO 19:INPUT #1,N$(I),TEN(I):NEXT I:CLOSE #1
570 IF TEN<=TEN(19) THEN GOTO 650 ELSE TEN(19)=TEN:RI=1
580 CLS 3:LOCATE 23,12:PRINT "あなたの成績がランクインしました。"
590 LOCATE 24,14:INPUT "お名前をどうぞ：",N$(19)
600 IF LEN(N$(19))>14 THEN GOTO 580 ELSE A=19
610 IF A=0 THEN GOTO 630
620 IF TEN(A)>TEN(A-1) THEN SWAP N$(A),N$(A-1):SWAP TEN(A),TEN(A-1):A=A-1:GOTO 6
10
630 OPEN "UFORUN.DAT" FOR INPUT AS #1
640 FOR I=0 TO 19:WRITE #1,N$(I),TEN(I):NEXT I:CLOSE #1
650 CLS 3:LOCATE 29,0:PRINT "ハイスコア　ランキング":COLOR 5:FOR I=0 TO 19
660 LOCATE 20,I+2:PRINT AKCNV$(STR$(I+1));"位";TAB(30);N$(I);TAB(44);AKCNV$(STR$
(TEN(I)));"点":NEXT I
670 IF RI=0 THEN COLOR 7:LOCATE 24,23:PRINT "（あなたの得点：";AKCNV$(STR$(TEN));"点
）" ELSE COLOR@(0,A+2)-(79,A+2),2
680 GOSUB *INK:COLOR 7:RUN
690 *GAMEN       '~~~~~(SUB.)~~ 画面作成 ~~~~~~~~~~~~~~~~~
700 LINE(19,19)-STEP(361,361),7,B:FOR I=0 TO 24:READ A$:FOR J=0 TO 19
710 LINE(J*2+400,I*2+220)-STEP(1,1),VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)),B:NEXT J,I
720 LINE(420.20)-STEP(179.179),1,BF
```


★影さん，人の送ったハガキを載せないから，いつまでたっても編集長になれないんですよ。つぐ美さん，いつまでも20才と，意地をはっているから女優になれないんですよ。わかったかね。わかるかな？編さん。(兵庫県神戸市・ZERO13才)……【編：わかる。わかる。】

最後にいろいろ

最近はWindowsに押されてBASIC（Visual BASICは除外）の影が薄れてしまった気がします。

編集部の皆さん，BASIC関連のコーナー拡大してください！そして手軽でコンパクトなBASICの存在を，もっと世にアピールしてください。

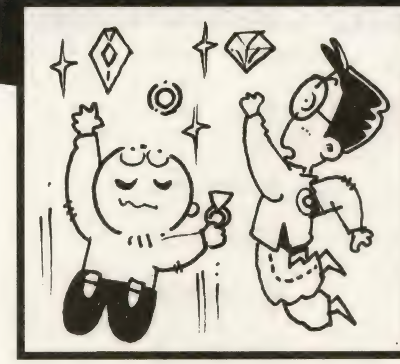
```
730 LINE(420,340)-STEP(200,40),8,BF
740 FOR I=1 TO LE:PUT@(I*40+380,340),CH(804*4),PSET:NEXT I
750 LOCATE 50,17:PRINT "助 手"
760 LOCATE 53,18:PRINT "ＳＴＡＧＥ：";AKCNV$(STR$(ST))
770 LOCATE 53,19:PRINT " ＴＩＭＥ ：";AKCNV$(STR$(TI));"  "
780 LOCATE 53,20:PRINT "ＳＣＯＲＥ：";AKCNV$(STR$(TEN)):RETURN
790 *RMAP         '~~~~~(SUB.)~~ マップデータ読み込み ~~~~~~~~~~
800 GOSUB 760:FOR I=1 TO 43:READ A$:FOR J=0 TO 6
810 B=ASC(MID$(A$,J+1,1))-&H30:IF B=&H8A THEN B=&HA
820 IF B>&H7F THEN B=B-&H50
830 FOR K=0 TO 6:MA(J*7+K,I)=0:IF B AND 2^(6-K) THEN MA(J*7+K,I)=1
840 NEXT K,J,I:FOR I=0 TO 44 STEP 44:FOR J=0 TO 44:MA(J,I)=1:NEXT J,I
850 ERASE GX,GY,X,Y,MX,MY,CNT,FULL
860 READ T:DIM GX(T+1),GY(T+1),X(T+1),Y(T+1),MX(T+1),MY(T+1),CNT(T+1),FULL(T+1)
870 FOR N=1 TO T
880 GOSUB *ITI:IF MA(GX(N)*9+X(N),GY(N)*9+Y(N))=1 THEN GOTO 880
890 NEXT N:FOR I=2 TO 3:READ ENE:FOR J=1 TO ENE
900 B=INT(RND*45):C=INT(RND*45):IF MA(B,C)<>0 THEN GOTO 900
910 MA(B,C)=I:AA=3-(I=3)*4:GOSUB *LINE.:NEXT J,I:GOSUB 1300:RETURN
920 *HS           '~~~~~(SUB.)~~ 方向設定 ~~~~~~~~~~~~~~~~
930 MX(N)=0:MY(N)=0:CNT(N)=0:FULL(N)=INT(RND*8+1):I=INT(RND*4)
940 MX(N)=(I=0)-(I=1):MY(N)=(I=2)-(I=3):RETURN
950 *MOVE         '~~~~~(SUB.)~~ キャラクター移動 ~~~~~~~~~~~~
960 MM=0:GOSUB *SC:ON MA(B+MX(N),C+MY(N))+1 GOTO 1100,970,980,1060
970 MM=1:RETURN
980 IF GX(N)=GX(0) AND GY(N)=GY(0) THEN AA=804*A:GOSUB *PUT.
990 IF GX(N)=GX(0) AND GY(N)=GY(0) AND X(N)+MX(N)>=0 AND X(N)+MX(N)<=8 AND Y(N)+
MY(N)>=0 AND Y(N)+MY(N)<=8 THEN PUT@((X(N)+MX(N))*40+20,(Y(N)+MY(N))*40+20),CH(8
04*0),PSET
1000 MA(B+MX(N),C+MY(N))=0:AA=1-(A=3)*6:GOSUB *LINE.
1010 LINE((B+MX(N))*4+420,(C+MY(N))*4+20)-STEP(3,3),1,BF
1020 IF N=0 THEN ME=4:GOSUB *MP ELSE ME=7:GOSUB *MP
1030 GOSUB *ITI:GOSUB *SC:IF A<>0 THEN GOTO 1030
1040 IF N=0 THEN GOSUB 1300
1050 MA(B,C)=2:GOTO 1140
1060 IF N<>0 THEN GOTO 1100
1070 ENE=ENE-1:TEN=TEN+200:MA(B+MX(N),C+MY(N))=0
1080 TI=TI+5:GOSUB 770:ME=5:GOSUB *MP
1090 '
1100 IF GX(N)=GX(0) AND GY(N)=GY(0) THEN AA=804*A:GOSUB *PUT.
1110 AA=1-(A=2)*2-(A=3)*6:GOSUB *LINE.
1120 IF X(N)+MX(N)<0 OR X(N)+MX(N)>8 OR Y(N)+MY(N)<0 OR Y(N)+MY(N)>8 THEN GOSUB
*SCROLL:GOTO 1140
1130 X(N)=X(N)+MX(N):Y(N)=Y(N)+MY(N):GOSUB *SC
1140 IF GX(N)=GX(0) AND GY(N)=GY(0) THEN AA=804*(5+(N=0)):GOSUB *PUT.
1150 AA=2-(N=0)*2:GOSUB *LINE.
1160 IF MU=1 AND N=0 THEN PUT@(X(N)*40+20,Y(N)*40+20),CH(804*4),PRESET:CNT=CNT-1
:IF CNT<0 THEN MU=0
1170 IF ENE<1 THEN RETURN *CL ELSE RETURN
1180 *SC          '~~~~~(SUB.)~~ ショートカット ~~~~~~~~~~~~~
1190 B=GX(N)*9+X(N):C=GY(N)*9+Y(N):A=MA(B,C):RETURN
1200 *PUT.        '~~~~~(SUB.)~~ キャラクターＰＵＴ ~~~~~~~~~~
1210 PUT@(X(N)*40+20,Y(N)*40+20),CH(AA),PSET:RETURN
1220 *LINE.       '~~~~~(SUB.)~~ レーダー表示 ~~~~~~~~~~~~~~
1230 LINE(B*4+420,C*4+20)-STEP(3,3),AA,BF:RETURN
1240 *ITI         '~~~~~(SUB.)~~ 位置設定 ~~~~~~~~~~~~~~~~
1250 GX(N)=INT(RND*5):GY(N)=INT(RND*5):X(N)=INT(RND*9):Y(N)=INT(RND*9):RETURN
1260 *SCROLL      '~~~~~(SUB.)~~ 画面スクロール ~~~~~~~~~~~~
1270 GX(N)=GX(N)+MX(N):GY(N)=GY(N)+MY(N)
1280 IF MX(N)=0 THEN Y(N)=-MY(N)*4+4 ELSE X(N)=-MX(N)*4+4
1290 GOSUB *SC:IF N<>0 THEN RETURN
1300 FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 8
1310 PUT@(J*40+20,I*40+20),CH(804*MA(GX(0)*9+J,GY(0)*9+I)),PSET:NEXT J,I
1320 FOR I=1 TO T:IF GX(I)=GX(0) AND GY(I)=GY(0) THEN PUT@(X(I)*40+20,Y(I)*40+20
),CH(804*5),PSET
1330 NEXT I:RETURN
1340 *DE          '~~~~~(SUB.)~~ 当たり判定 ~~~~~~~~~~~~~~~~
1350 IF GX(N)=GX(0) AND GY(N)=GY(0) AND X(N)=X(0) AND Y(N)=Y(0) AND MU=0 THEN GO
TO 1360 ELSE RETURN
1360 ME=1
1370 LE=LE-1:IF LE<0 THEN RETURN *GOVER
1380 GOSUB 730:GOSUB *MP:MU=1:CNT=10:TI=90:RETURN
1390 *MP          '~~~~~(SUB.)~~ メッセージ表示 ~~~~~~~~~~~~~
1400 GOSUB *MD:COLOR 0:FOR I=0 TO 2
1410 LOCATE 58,14+I:PRINT KNJ$("1B4B")+KMID$(MES$(ME),I*10+2,10):NEXT I:COLOR 7
1420 LINE(450,220)-STEP(180,60),7,BF:LINE(450,235)-STEP(-10,5),7
1430 LINE -STEP(10,5),7:PAINT(449,240),7:M=1:MCNT=10:RETURN
1440 *MD          '~~~~~(SUB.)~~ メッセージ消去 ~~~~~~~~~~~~~
1450 LINE(440,220)-STEP(190,60),0,BF:M=0
```

```
1460 FOR I=0 TO 2:LOCATE 58,14+I:PRINT SPC(20):NEXT I:RETURN
1470 *BE          '~~~~~(SUB.)~~ ビープ音 ~~~~~~~~~~~~~~~~
1480 FOR J=1 TO WA*BW:OUT &H3FDB,BO:BEEP 1:NEXT J:BEEP 0:RETURN
1490 *INK         '~~~~~(SUB.)~~ キーチェック ~~~~~~~~~~~~~~
1500 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND:RETURN
1510              '~~~~~(DATA)~~ メッセージデータ ~~~~~~~~~~~~
1520 DATA 発進！，うぎゃぁ！インベーダーとぶつかってしまいました！
1530 DATA ゲームオーバーです，クリア！！，ワープ！，エネルギー缶を拾いました！
1540 DATA 時間切れになってしまいました，敵がワープを行ったもようです
1550 DATA 準備完了！，1UPしました，ボーナス1000点！，ボーナス1200点！
1560 DATA このままではタイムオーバーになってしまいます
1570              '~~~~~(DATA)~~ キャラクターデータ ~~~~~~~~~~~
1580 DATA 8888888880888888888,888888800A0880008888,8888880AAA080AAA0888
1590 DATA 888880AAAAA0AAAAA088,88880AAAAAA0A00AAA08,8880AAAAAAAA0AA00A08
1600 DATA 880AAAAAAAAAA0AAA008,880AAAAAA0AAAA0AAA08,80AAA0AAA0AAAA0AAA08
1610 DATA 80A00AAAA0AAAA0AAAA0,000AAAAAAA0AAAA0AAA0,0AAAAAAAAA0AAAA0AAA0
1620 DATA 0AAAAAA0AAA0AAA0AAA0,0AAAAAA0AAAA00AA0AA0,0AAAAA0AAAAAAA0A0AA0
1630 DATA 0AAAA0AAAAAAAA0A0AA0,0AAAA0AAAAAAAA0AA0A0,0AAA0AAAAAAAAAA0A0A0
1640 DATA 800A0AAAAAAAAAA0A0A0,8880000000000000800
1650 DATA 88881111111111111111,88819919999999199911,88199191999911199191
1660 DATA 81999919999919991991,11111111111111119991,19999999999999919991
1670 DATA 19999999999999919991,19977777777779919991,19977777777779919991
1680 DATA 19977999999999919991,19977999999999919991,19977777777779919991
1690 DATA 19977777777779919991,19977999999999919991,19977999999999919991
1700 DATA 19977777777779919991,19977777777779919918,19999999999999919188
1710 DATA 19999999999999911888,11111111111111118888
1720 DATA 88888868888886888888,88888886888868888888,88888888688688888888
1730 DATA 28888888688688888882,28888888222888888882,28888882222228888882
1740 DATA 28888822222222888882,28888277722777288882,28882270722707228882
1750 DATA 82822277722777222828,88222222222222222288,88822255555555222888
1760 DATA 88822222222222222888,88888222222222288888,88888282822828288888
1770 DATA 88888282822828288888,88888282822828288888,88882882822828828888
1780 DATA 88828828288282882888,22288288288288288222
1790 DATA 57575757000007575757,75757500000000057575,57575000000000005757
1800 DATA 75750000000000007575,57500000000EEEEE757,750000EEEEEEEEEEE575
1810 DATA 570000EEEEEEEEEEE757,750000EEEEEEEEEEE575,570000EEEEEEEEEEE757
1820 DATA 750000EE000EE000E575,57EE00EEEEEEEEEEEE57,75E0E0EEE0EEEE0EEE75
1830 DATA 57E000EEEEEEEEEEEE57,757E00EEEEEE0EEEEE75,5757E0EEEEEEE0EEEE57
1840 DATA 757570EEEEEEE0EEEE75,575757EEEEEE00EEEE57,757575EEEEEEEEEEEE75
1850 DATA 575757AEEEE2EE2EE757,757575AEEEEE22EEE575,575754AAAEEEEEEEE757
1860 DATA 757544AAAAAAEEEE4575,57CCC44AAAAAAA444457,CCCCCC44AAAAAA444CCC
1870 DATA CCCCCCC44AAAAA44CCCC
1880              '~~~~~(DATA)~~ マップデータ ~~~~~~~~~~~~~~
1890 DATA p00000@,p00000@,p00000@,wm^gZｪ@,t5^gZ2@,q､>32ｹ@,u6N3vｪ@,ufOcvｹ@
1900 DATA ufOcvｹ@,t003t2@,wｦN05ﾞ@,pｦ■o■X@,v00006@,p2@0t0@,v00006@,pｦ■k■X@
1910 DATA wｦNkvﾞ@,wｦNkvﾞ@,wXN-02@,pfL002@,p203vX@,vjLｱvX@,v-0ｱt2@,v00002@
1920 DATA t2L00ﾞ@,uｦLﾉwﾞ@,uｦLﾉwﾞ@,uｦ■ﾉ■X@,p00006@,p2@0t0@,p00006@,ﾞn■ｱ■X@
1930 DATA pnLgpﾞ@,p0L-60@,ﾏﾞNgwｹ@,ﾏﾞNgwｹ@,ﾏﾞNgwｹ@,x2NG3ｪ@,x0N3Z>@,yXOKZﾞ@
1940 DATA yｪ0000@,pj0000@,q20000@,7,5,8
1950 DATA p00000@,p00000@,}X=ｯgｯ@,}ｷmｨgｯ@,p4P300@,}､]ｵｱｱ@,}､¥8f0@,}､]ｩfｱ@
1960 DATA }､]ｩfｱ@,¦d]ﾄ-ｦ@,ﾏd]ｯgｦ@,ﾏ4P000@,ﾏ､]000@,ﾏ､]000@,p4]?gｪ@,}､Q?-2@
1970 DATA }､]?kｩ@,}､]?kｩ@,p4Q83ｩ@,ﾏ､o;ｵｩ@,p4003ｩ@,ﾏ､003ｩ@,q4003ｩ@,}gｯ?ﾄ@
1980 DATA q01?ｰ@,ﾏgm?ｨｩ@,ﾏgm?ｨｩ@,wgM?ｨ8@,wg■?ﾄ@,p00?ﾄ@,p0000､@,p00?ｨ-@
1990 DATA woｯｨ0･@,w00;ﾄ･@,ﾏe][ﾄ･@,ﾏe][ﾄ･@,ﾏeQX04@,ﾏeo_ﾄ･@,¦aoSﾄ･@,}ｵ0kﾄ･@
2000 DATA }ｵｯｵ0･@,p00000@,p00000@,8,5,10
2010 DATA pa<000@,■e][oﾉ_,_e¥3P0_,t5][_ｼ_,_m¥3X2_,■a][[ｹ_,pdP30ｺ_,ｵｱｯｵZｹ_
2020 DATA ｵｱｯｵZｹ_,p00kZ0@,+g]kZｪ_,pg]SX2_,■-]?^ﾞ_,_6､oP0_,+f=Snｯ_,p-､;00@
2030 DATA ■ｯ､ｵｯｯ_,■ｯ､ｵｯｯ_,q3¦81ｷ@,■kMﾉeｰ_,■ｪmﾄ0=@,_Xｷkkｰ-,■･ｭ;@･-,r･=ｩ■5@
2040 DATA ■0¥3_｡_,■ｵﾉｯ■ｱ_,■ｵﾉｯ■ｱ_,pk┴000@,+0ｪ3[ﾉ_,+f<3[ｪ_,+-ｪ3Xｹ_,peｪ3Zｹ_
2050 DATA ■･ｪ3Zｺ_,■4<0[ｨ@,■o■ｯ[ﾉ_,■o■ｯ[ﾉ_,_01ｯ8<@,■ｱ､ｯ[-X,_X<7S･X,uﾞｭｱZ1X
2060 DATA _X=ｱXｭX,■ｱ､ｱ[ｭX,p00001X,10,7,10
2070 DATA ﾏ0ﾞｵｨ3@,pfp0ﾄｹ@,sｦﾞｵ^8@,qX>pJｨ@,xﾞｼｵr｡@,¦nﾝｪﾄ@,^N<0?w@,{?ﾞﾉ_=@
2080 DATA {wﾞﾉ^M@,pﾄｷ3<a@,z｡ﾞﾉh-@,zｨﾞpa､@,zｷ1Gﾄ1@,z6Nｱwｭ@,zｱ>ｱ<0@,zav6N､@
2090 DATA {･H■f､@,{･｡|ｦ､@,yXH｡p9@,¦ｱ■Sﾞｩ@,^e^70ｰ@,ﾏ5O?fｭ@,p-n721@,}ｭｷS■･@
2100 DATA ¦4H｡_5@,}e｡ｨｪｭ@,}eﾄｷjｭ@,yavFH9@,{ｱ<■>ｩ@,z6I■v;@,xｷcGﾄ@,}ｨ|-aｩ@
2110 DATA }｡¦Hｪ@,pｰMﾉ¦o@,{um_|O@,{=m_｣?@,^H1PIw@,¦m__mﾄ@,x｡PW@｡@,qｱnｱ■ｨ@
2120 DATA s4>@2ｷ@,wmｼｯｱﾞ@,ﾏ000@0@,10,7,10
2130 DATA p@03ｯp@,pMｯｨ0ｯ_,^ｷ0kﾞｯ_,r7ｯ300@,zX1ｵ_ｯ_,zｯｷ;P0_,z0Qｩk■_,{k][Z_@
2140 DATA ■km[Z+_,|ｰ5[Pw_,¦･ｭ[[､@,|40XXE_,｣･ﾞｩ;･_,ｨd■{Z0_,｣gv■Xｹ_,|-■]z_
2150 DATA ¦ｪ■]ｹ_,||■]ｹ_,_J■mﾞ_,■j@000@,■｣ｦ7ｯｹ_,■000Z_,■Kﾞ7ｯZ_,■-00QZ_
2160 DATA ■ｱﾞ■]Z_,■ｱﾞ■]Z_,■ｯﾞ■_oX,_00_PP@,■ｯｯ■k__,zp0KQX_,ｹｯ､ｵ]Z_,z0¥;UR_
2170 DATA ■ｭ^ｩm>_,_5Rﾄ9P_,■･^ｵ[]_,■･^ｵ[]_,pE^kｪX_,､■_c;__,t■P7iP_,■oｯkn_
2180 DATA _■P1ah_,■ｱ､+gk_,p-9p-h@,10,8,10
2190 *MDF         '~~~~~~~~~~~~ データファイル作成 ~~~~~~~~~~~
2200 N$="ＵＦＯ":TEN=10000:OPEN "UFORUN.DAT" FOR OUTPUT AS #1
2210 FOR I=0 TO 19:WRITE #1,N$,TEN:TEN=TEN-500:NEXT I:CLOSE #1:RUN
2220 '
2230 '                    ★ 入力御疲れ様でした。 m(_ _)m ★
```

■ゲーム・ファンの指定蔵書。ナムコの名作をゲームＢＯＯＫ化したユニークな書【ドラゴンスピリット】六八〇円

★ういっす。初投稿っス。これからもちょくちょく投稿するのでよろしく。（岡山市・**料理の哲人17才**）……【**影**：私が，次期編集長の影です。**つぐ美**：私が，永遠の20才のつぐ美です。**Dr.D**：私は長老のDr.D。**編集長**：私は一番えらい人です。**編**：私のスペースが…。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



対戦するとハマる!ワンキー・スピード・ゲーム

ジャンピー

JUMPee

DEDENOBU Soft

すと〜り〜

遥か悠久の昔，未だ荒涼たる原野を過る二つの影があった。春夏秋冬昼夜を問わず，遮二無二大地を疾駆する兄弟。人はあまねく彼らを“JUMPee兄弟”と呼んだ。

ないよ〜

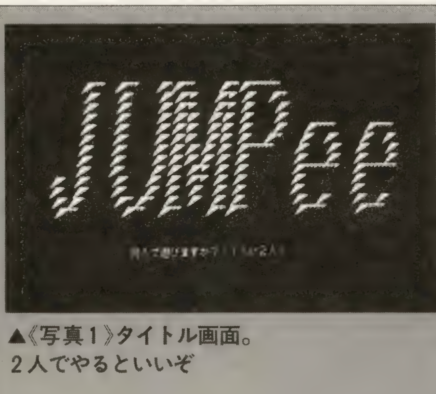
通信機能搭載対戦型ワンキー横スクロール・ゲームです。毒物を避けつつ宝石を取りながらいち早くゴールにたどり着いてください。

る〜る

画面は勝手にスクロールし，自機も勝手に跳ねています。上端に当たると下降し，着地すると上昇し，これを繰り返します。キーを押すと下降します。宝石(◆)をうまく取っていってください。力の素(◯)を取ると，速度が2倍になりますが，着地すると効果は消えます。宝石と力の素以外に宙に浮いているのは毒物で，取ると逆スクロールし，着地するまで戻されてしまいます。宝石などのキャラは，面ごとに色がちがうので注意してください。また，地面の間に着地しても戻されていまいます。早くゴール(G)に着くと，ボーナス点が加算されます。この点数は，面ごとの基準点とゴール時の2人の距離に比例した点の和です。2人用の場合は，2人にそれぞれキーを押した回数に比例した点が入ります。宝石の得点はプレイ中に先に加算されているので，先にゴールしても宝石数によっては点数が低いときがあります。プレイ中には，下降するときにその高さに応じた得点が入ります。力の素でも点が入ります。宝石の点と面ごとの点は，ラウンド数に

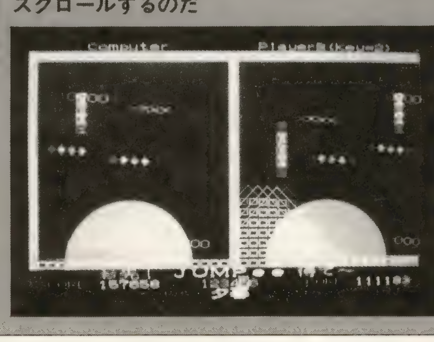
《第1表》変数表

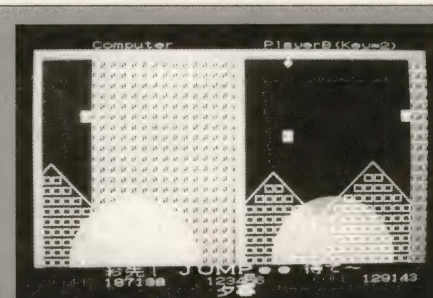
IP( ), IN( )	入力キー用	R	ラウンド番号
CW	コンピュータ処理速度	PN	プレイヤーの人数
WT	ウエイト	SC( )	スコア
DT	機械語データ値	X( ), Y( )	プレイヤー座標
CT	機械語カウンター	PX, PY	プレイヤー別画面座標
CS	チェックサム	V( ), W( )	移動前プレイヤー座標
LN	チェックサム用行番号	T( )	Y方向速度
ADR	メモリクリア機械語アドレス	HF( )	力の素フラグ
ADR2	画面表示機械語アドレス	OF( )	逆戻りフラグ
TL%	タイトルのパターン保存用	BP( )	キー入力回数
C1( ), C6( )	カラー・パレット1,2の色	FF	ゲーム終了フラグ
N$( )	ラウンド・ネーム	WP	勝利プレイヤー番号
P	プレイヤー番号	C	フラッシュの色



▲《写真1》タイトル画面。2人でやるといいぞ

▼《写真2》このように高速スクロールするのだ





▲《写真3》もうすこしで勝てたのに!くやしい

★OFでは，さまざまな意見や希望することが載っているが，まったく実現しない。ナゼダ!影さん聞いている?!(石川県金沢市・小西昌裕13才)……【影：私は聞いているが，編集長が…。編集長：一気には実現できないけれど，順々に実現するようにがんばります。】

《第2表》機械語アドレス表

セグメント	アドレス	内　容
&H8000	&H0000～	画面表示機械語
	&H00E0～	メモリクリア機械語
	&H0500～	表示キャラのアスキー・コード
&H9000	&H0600～	表示キャラの色
	&H0000～	ラウンドの形状データ

《第3表》フローチャート

画面設定
↓
真・初期設定
↓
機械語登録
↓
→地形・画面データ登録
↓
タイトル画面
↓
ステージ作成←
↓
仮・初期設定
↓
基本画面作成
↓
メイン・ルーチン

比例するので，後半のラウンドほど逆転しやすくなります。全6面で背景が変化します。

そ～さほ～ほ～

タイトル画面で遊ぶ人数を1か2で選んでください。ゲーム開始後はAはZキー，Bは2キーのワンキーで操作できます。ゲーム終了後は，スペース・キーでタイトル画面に戻ります。

くふ～&くろ～

ゲーム開始時に，どちらが自機かわかるように乱数で少しだけスタート位置をずらしてあります。またアイテムを取ったときに，どちらが取ったかわかるように一瞬フラッシュするようにしました。プログラムについては，山の起伏(きふく)を作成するのに苦労しました。背景データは簡単に描きかえられるようにしました。

毎回ラウンドを新しく作成するので，各ラウンド前に約3秒かかります。

かいぞ～

機種別にウエイトをかけたり，背景のキャラデータを変更したりしてください。ラウンドの長さは，メモリの都合で変えられません。機種はRX以上が目安です。

コンピュータはでたらめに動きますが，なかなか強敵なのでがんばってください。

●参考にしたもの

- 数年前のDr.Dのプログラム

CHECKER FLAG

Dr.D：おおっ！これはなかなかの秀作じゃのぉ。テキスト画面の高速スクロールをマシン語で実現しておる。プログラムは短いし，マシン語データの入力に必要不可欠なチェックサムもついておる。言うことなしじゃ。
編：背景も美しいですよね。ひさびさのDr.ベタぼめの作品でした。
つぐ美：みなさんも今後のプログラムの参考にしてね。

JUMPeeのプログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&H9EFF:PLAY ALLOC 255,255:PLAY "MB@63V15O6","MB@58V15O4"
20 GOSUB 1130:GOSUB 1020:GOSUB 450
30 GOSUB 780:GOSUB 950:GOSUB 550
40 '========================== メイン・ルーチン ============================
50 FOR P=1 TO 2
60 FOR WT=0 TO CW*5:NEXT
70 IF PN=1 AND P=1 AND RND<.05+OF(P)*.2 THEN 90
80 IF (T(P)=1 OR INP(IP(P))<>IN(P)) AND Y(P)>0 THEN 100
90 T(P)=1:IF X(P)<>BV(P) THEN SC(P)=SC(P)+600-Y(P)*20:BV(P)=X(P):BP(P)=BP(P)+1
100 POKE 500*Y(P)+X(P),0:V(P)=X(P):W(P)=Y(P):X(P)=X(P)+1:Y(P)=Y(P)+T(P)
110 IF OF(P)=0 THEN 130
120 X(P)=X(P)-2:IF X(P)<7 THEN OF(P)=0
130 IF HF(P)=0 THEN 150 ELSE IF PEEK(500*Y(P)+X(P)+1)<>0 THEN 150
140 X(P)=X(P)+1:HF(P)=HF(P)+1:IF HF(P)>30 THEN HF(P)=0
150 A=PEEK(500*Y(P)+X(P))
160 ON A+1 GOTO 220,170,170,170,190,180,200,210,220,220,230
170 Y(P)=W(P)-1:T(P)=-1:OF(P)=0:HF(P)=0:GOTO 150
180 SC(P)=SC(P)+1000+R*200:C=6:GOSUB 430:PLAY "C64E32":GOTO 240
190 X(P)=V(P):Y(P)=W(P)
200 T(P)=-1:OF(P)=1:HF(P)=0:C=2:GOSUB 430:PLAY ,"C32E16":GOTO 250
210 X(P)=V(P):Y(P)=W(P):WP=P:FF=1:GOTO 240
220 IF Y(P)=0 THEN T(P)=1:SC(P)=SC(P)+300:GOTO 240 ELSE 240
230 HF(P)=1:OF(P)=0:T(P)=-1:C=5:GOSUB 430:PLAY "D16G16":SC(P)=SC(P)+2000
240 POKE 500*Y(P)+X(P),P+7
250 NEXT:GOSUB 370:IF FF=1 THEN 270 ELSE 50
260 '============================ ゲーム終了 ================================
270 FOR J=0 TO 40:PLAY "E64":SC(WP)=SC(WP)+ABS(X(1)-X(2)):GOSUB 370:NEXT
280 FOR J=0 TO 50:PLAY "C64":SC(WP)=SC(WP)+R*90:GOSUB 370:NEXT:IF PN=1 THEN 300
290 FOR J=1 TO 2:FOR K=1 TO BP(J):PLAY "G64":SC(J)=SC(J)+90:GOSUB 370:NEXT:NEXT
300 IF SC(1)>SC(2) THEN E$="Aの勝ち！" ELSE E$="Bの勝ち！"
310 IF R=6 THEN E$(1)=E$:E$(2)=E$:C(1)=7:C(2)=7
320 IF R<6 THEN E$(WP)="やったぜ！":E$(3-WP)="くそ～っ！":C(WP)=6:C(3-WP)=3
330 COLOR C(1):LOCATE 6,11:PRINT E$(1);:COLOR C(2):LOCATE 26,11:PRINT E$(2);
340 IF R<6 THEN FOR I=0 TO 5000:NEXT:R=R+1:CLS 3:GOTO 30
350 IF INP(&HE9)<>191 THEN 350 ELSE GOSUB 1020:GOSUB 450:GOTO 30
360 '=========================== スクリーン表示 ============================
370 DEF SEG=&H8000:FOR I=1 TO 2:COLOR 6:LOCATE -6*(I=1)-32*(I=2),23
380 PRINT USING "#######";SC(I):IF X(3-I)<X(I) THEN COLOR 4 ELSE COLOR 3
390 LOCATE I*20-13,22:IF X(3-I)<X(I) THEN PRINT "お先！"; ELSE PRINT "待て～";
400 A%=I*20-19:B%=2:C%=19:D%=20:E%=X(I)-4:F%=0:G%=500
410 CALL ADR(A%,B%,C%,D%,E%,F%,G%):NEXT:DEF SEG=&H9000:RETURN
420 '============================ フラッシュ ===============================
430 COLOR@(P*20-19,2)-(P*20-1,21),C:RETURN
440 '=========================== タイトル画面 ==============================
450 WIDTH 80,25:SCREEN ,2:CLS 3:COLOR=(1,&H43F):COLOR=(2,&HFAE)
460 FOR I=0 TO 5:PUT(I*16,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$("ＪＵＭＰｅｅ",I+2,1))))
470 FOR K=15 TO 0 STEP -1:FOR L=15 TO 0 STEP -1
```


★影さんの家はどこにあるの？（高知県香美郡・わいば～んもどき！14才）……【つぐ美：そういえば，影さんの家知ってる？編：そういえば聞いたことないな。影さん，家はどこにあるの？影：日本。編：そうじゃなくて，何県の何市？影：それはね，教えてあげないよ。】

```
480 IF POINT(K+I*16,L)<>0 THEN PUT((6+I*12+K*.8)*8-L*2,64+L*16),TL%,PSET
490 NEXT L,K,I:LINE(0,0)-(95,15),0,BF:SCREEN ,0
500 IF INKEY$<>"" THEN 500
510 COLOR 4:LOCATE 22,21:PRINT "何人で遊びますか?(1人or2人)";
520 PN=VAL(INKEY$):IF PN<1 OR PN>2 THEN 520
530 CLS 3:WIDTH 40,25:R=1:SC(1)=0:SC(2)=0:RETURN
540 '========================  基本画面作成  ============================
550 COLOR 7:LOCATE 14,22:PRINT "JUMPee";
560 COLOR 5:LOCATE 18,24:PRINT N$(R-1);
570 COLOR 2:LOCATE 1,23:PRINT "SCORE";:LOCATE 27,23:PRINT "SCORE";
580 COLOR 4:LOCATE 23,0:PRINT "PlayerB(Key=2)";:LOCATE -3*(PN=2)-6*(PN=1)
590 IF PN=1 THEN PRINT "Computer"; ELSE PRINT "PlayerA(Key=Z)";
600 LOCATE 17,23:PRINT "123456";:LINE(271+(R-1)*16,367)-STEP(16,16),3,BF,1
610 FOR I=0 TO 1:PX=I*320
620 LINE(PX,16)-STEP(319,336),2,BF:LINE(PX+16,32)-STEP(302,319),1,BF
630 WINDOW(PX+16,32)-(PX+318,351):VIEW(PX+16,32)-(PX+318,351)
640 ON R GOSUB 650,660,670,680,690,700:GOTO 730
650 FOR J=0 TO 3:CIRCLE(PX+J*80+40,-60+RND*40),100,3,,,F,4:NEXT:RETURN
660 FOR J=0 TO 100:CIRCLE(PX+16+RND*304,32+RND*60),1,3:NEXT:RETURN
670 FOR J=0 TO 50:CIRCLE(PX+16+RND*304,32+RND*304),2,4:NEXT:RETURN
680 FOR J=0 TO 80:CIRCLE(PX+16+RND*304,32+RND*304),2,4,,,F,2:NEXT:RETURN
690 CIRCLE(PX+160,345),100,5,,,F,5:RETURN
700 FOR J=0 TO 80:CIRCLE(PX+16+RND*304,32+RND*304),RND,INT(RND*5)+3:NEXT
710 CIRCLE(PX+250,PY+110),40,3,3.66,1.57
720 CIRCLE(PX+230,PY+98),35,3,4.24,.994:PAINT(PX+270,PY+130),3,3:RETURN
730 WINDOW(0,0)-(639,399):VIEW(0,0)-(639,399):NEXT:GOSUB 370
740 FOR I=1 TO 2:FOR K=0 TO 1:COLOR 7:LOCATE K*20+6,11
750 PRINT AKCNV$(MID$("READY GO! ",I*5-4,5));:NEXT:FOR WT=0 TO CW*3000:NEXT
760 FOR K=0 TO 1:LOCATE K*20+6,11:PRINT SPC(10);:NEXT K,I:RETURN
770 '========================  ステージ作成  ============================
780 DEF SEG=&H8000:CALL ADR2
790 DEF SEG=&H9000
800 FOR I=0 TO 449:POKE 500*19+I,1:NEXT
810 FOR I=0 TO 50:X=INT(RND*430)+9:Y=INT(RND*18):POKE 500*Y+X,5:NEXT
820 FOR I=0 TO 20:X=INT(RND*430)+9:Y=INT(RND*18):POKE 500*Y+X,6:NEXT
830 FOR I=0 TO 20:X=INT(RND*430)+9:Y=INT(RND*18):POKE 500*Y+X,10:NEXT
840 FOR I=0 TO 30:X=INT(RND*430)+9:L=INT(RND*10)
850 FOR J=0 TO L:FOR K=0 TO (L-J)*2-1:POKE 500*(18-J)+X+J+K+1,1:NEXT
860 A=PEEK(500*(18-J)+X+J):IF A=1 OR A=3 THEN M1=1 ELSE M1=2
870 A=PEEK(500*(18-L+J)+X+L+J+1):IF A=1 OR A=2 THEN M2=1 ELSE M2=3
880 POKE 500*(18-J)+X+J,M1:POKE 500*(18-L+J)+X+L+J+1,M2:NEXT:NEXT
890 FOR I=0 TO 20:X=INT(RND*430)+9:L=INT(RND*6)
900 FOR H=0 TO L:IF PEEK(500*18+X+H)=0 THEN POKE 500*19+X+H,4
910 NEXT:NEXT
920 FOR J=0 TO 19:FOR I=450 TO 463:POKE 500*J+I,7:NEXT:NEXT
930 RETURN
940 '==========================  仮・初期設定  ===========================
950 COLOR=(1,C1(R-1)):COLOR=(2,C6(R-1))
960 FF=0:FOR I=1 TO 2:OF(I)=0:BP(I)=0:NEXT:X(1)=INT(RND*4)+4:X(2)=11-X(1)
970 DEF SEG=&H8000:RF=(R-1)*16:FOR I=0 TO 15
980 POKE &H500+I,PEEK(&H500+RF+I):POKE &H600+I,PEEK(&H600+RF+I):NEXT
990 DEF SEG=&H9000:FOR I=1 TO 2:Y(I)=18:T(I)=-1:HF(I)=0:OF(I)=0
1000 POKE 500*Y(I)+X(I),I+7:NEXT:RETURN
1010 '================  ラウンド別地形・画面データ登録  ====================
1020 DEF SEG=&H8000:RESTORE 1060
1030 FOR J=0 TO 5:FOR I=1 TO 10:READ A$,B$:A=ASC(A$):B=VAL("&H"+B$)
1040 POKE &H500+J*16+I,A:POKE &H600+J*16+I,B:NEXT:READ C1(J),C6(J),N$(J)
1050 POKE &H500+J*16,32 :POKE &H600+J*16,225:NEXT:RETURN
1060 DATA ■,81,◢,81,◣,C1,▬,A1,◇,C1,*,A1,G,81,A,E5,B,E5,O,A1,&H10C,&H80A,草原
1070 DATA ■,C1,◢,C1,◣,E1,/,25,◇,A1,@,45,G,C1,A,C5,B,C5,O,81,&H22F,&HEE7,砂漠
1080 DATA O,81,╭,81,╮,A1,@,C1,◇,C1,●,01,G,A1,A,E5,B,E5,O,E1,&H32F,&H8AF,水中
1090 DATA ■,A1,◢,A1,◣,E1,┬,E7,◇,41,#,01,G,E1,A,E5,B,E5,O,21,&HA4C,&HEEE,氷雪
1100 DATA ロ,C1,/,C1,\,C1,~,47,◇,81,x,E1,G,45,A,C5,B,C5,O,C1,&H080,&H0A8,夕暮
1110 DATA ■,21,◢,21,◣,A1,▬,01,◇,C1,+,A1,G,C1,A,A5,B,A5,O,E1,&H002,&H00A,星空
1120 '=========================  画面設定  ===============================
1130 SCREEN 3,,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:COLOR 7,,,,1:DIM TL%(73)
1140 RANDOMIZE VAL("&H"+MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2))
1150 '========================  真・初期設定  ============================
1160 RESTORE 1200:FOR I=1 TO 2:READ IP(I),IN(I):NEXT
1170 RESTORE 1210:FOR I=3 TO 7:READ C:COLOR=(I,C):NEXT
1180 CW=1:LINE(0,15)-(10,0),2:LINE-(23,0),2:LINE-(0,15),2
1190 PAINT(11,1),1,2:GET(0,0)-(23,15),TL%:CLS 3 ・
1200 DATA &HE5,251,&HE0,251
1210 DATA &HEE0,&HBBB,&H0E0,&HE0E,&HE00
1220 '=========================  機械語登録  =============================
1230 DEF SEG=&H8000:A=0:RESTORE 1280
1240 CT=0:FOR I=0 TO 7:CS=0:READ D$,CS$:C=VAL("&H"+CS$):FOR J=0 TO 31
1250 DT=VAL("&H"+MID$(D$,2*J+1,2)):CS=CS+DT:POKE CT+A,DT:CT=CT+1:NEXT
1260 IF CS MOD 256<>C THEN BEEP:PRINT LN;"行にエラーがあります。":END
1270 LN=LN+10:NEXT:ADR=0:ADR2=224:RETURN
1280 DATA 8B771A8EC68B7718268B048B77128EC68B7710268A2C8B770E8EC68B770C268A,B7
1290 DATA 0C8B77068EC68B7704268B3C8B77028EC68B37268B2C578B7F0A8EC78B7F0826,4A
1300 DATA 8B355689DE8B7C168EC78B7C14268B1D5E5FBA00808EDAD1E3D1E3D1E3D1E3D1,D8
1310 DATA E389DAD1E2D1E201D3D1E0D1E001D8A300035089E8F7E7A304035830D230F656,80
1320 DATA 033604035288F230F601D6BA00908EDA8A34BE00808EDE883602035A5331DB8A,29
1330 DATA 1E020389DE89C7BB00A08EC38ABC000526883DBB00A28EC38ABC000626883D5B,FC
1340 DATA 5E050400FEC638EE72B5A1000305A000A30003012E0403FEC238CA72A0CF0000,40
1350 DATA B800908EC031FFB9004031C0FCF3ABCF000000000000000000000000000000000,19
1360 '◢◣◢◣◢◣ お疲れさまでした ○ Presented by DEDENOBU Soft 小川秀朗 ○ ◢◣◢◣◢◣
```


★8月のおたのしみプレゼントの2番は本当に「カゼ」の提供？セガだと思うのだが…。(静岡県浜松市・**藤田俊之15才**)……【**編**：提供をしていただいたのは本当に「カゼ」様だよ。しかもたくさん。本当にすごいグラフィックだから，ぜひ遊んでみてね。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

目と耳で確認できるグラフィカル音色エディタ

音色(ねいろ)エディタ



中澤　伸一

内　容

FM音源の音色を作成するためのツールです。音色の編集，テスト，保存などができます。

使いかた

プログラムを実行すると，タイトルが表示されます。どれかキーを押してください。エディタがはじまります。

画面の左上に表示されているのがメニューです。右上にはOP 1のエンベロープ入力，右下にはアルゴリズムが表示されています。アルゴリズムで赤で表示されているオペレータは，現在編集対象となっているオペレータです。メニューの中から実行したい処理を選んで番号を入力し，リターン・キーを押してください。

●1.～4，6

それぞれ指定された音色パラメータを入力します。画面の指示にしたがって入力してください。

●5.オペレータの変更

編集対象とするオペレータを変更します。OP番号1～4を選択してください。

●7.音色の参照

内蔵音色のデータを参照することができます。

●8.テスト演奏

作成した音色を試聴します。音色番号は11を使用しています。

●9.データの保存，10.データの読み込み

作成した音色データのセーブ，ロードを行ないます。音色名は半角で12文字までです。40個保存可能です。

●11.終了

プログラムを終了します。

入力待ち状態で何も入力せずにリターン・キーのみを押すと，一つ前の処理に戻ります。

プログラムについて

何も計画せずに思いつきで作ったので

《第1表》変数表

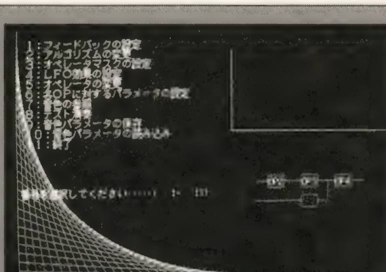
VO(,)	音色パラメータ格納用配列
IN	インプット・データ
IP	メッセージ番号
MIN, MAX	パラメータの最小値，最大値
OP	編集中のオペレータ
ALG	現在のアルゴリズム
OPMSK( )	オペレータ・マスク(オペレータのON/OFF)
DAT$	音色データ（ファイル保存・読み込み用）
NAM$	音色名
MES$	メッセージ

CHECKER FLAG

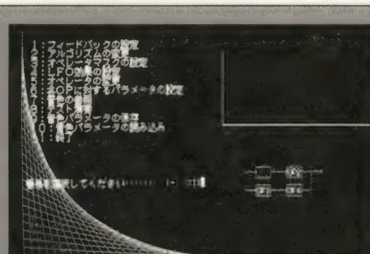
Dr.D：ほう，これはなかなか機能が充実しておる音色エディタじゃのぉ。

編：そうですね。波形もグラフィックで表示されているし，アルゴリズムもわかりやすくなっています。デフォルトで入っている音色も簡単に加工できますね。

Dr.D：初投稿にしてはなかなか使いやすいプログラムに仕上がっておる。今後も期待しておるぞ。



▲《写真1》いろいろ設定できます



▲《写真2》数値を変えれば表示される波形やオペレータ配置の表示も変わります

音色エディタのプログラム・リスト

```
100 '////////初期設定&タイトル/////////
110 CLEAR ,&H9E00:PLAY ALLOC 255,255,255
120 CLS 3:SCREEN 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z
130 LOCATE 28,12:PRINT "FM音源用 音色エディタ":COLOR@(26,12)-(53,12),4
140 LOCATE 29,19:PRINT "H I T  A N Y  K E Y":COLOR@(29,19)-(50,19),3
150 J=0:FOR I=0 TO 390 STEP 15:LINE(0,I)-(J,400),1:J=J+15:NEXT I
160 K$=INKEY$:IF K$="" THEN GOTO 160
170 OPTION BASE 0:DIM VO(4,9):VOICE COPY 0,VO
180 DIM LIN$(7):RESTORE 1630:FOR I=0 TO 7:READ LIN$(I):NEXT I
190 OP=1:ALG=2:DIM OPMSK(4):DIM LFOM$(5):DIM PAM$(9):DIM DAT(40)
200 DIM OXY(63):DIM MES$(3)
210 FOR I=0 TO 5:READ LFOM$(I):NEXT I:FOR I=0 TO 9:READ PAM$(I):NEXT I:FOR I=0 T
O 3:READ MES$(I):NEXT I:FOR I=0 TO 63:READ OXY(I):NEXT I
220 CLS 1:GOSUB *DRAWEG:GOSUB *DRAWALG:CONSOLE 0,1
230 '////////メイン・メニュー/////////
240 *MENU
250 RESTORE 1610:FOR I=1 TO 11:READ MENUS:LOCATE 2,I:PRINT MENU$:NEXT I
260 IP=0:MIN=1:MAX=11:GOSUB *INPSR
270 IF IN=-1 THEN 260
280 COLOR@(2,IN)-(35,IN),5:INM=IN
290 ON IN GOSUB *FB,*ALG,*OPMSK,*LFO,*OP,*EG,*VCOPY,*TEST,*OPENSR,*OPENSR,*Q
300 COLOR@(2.INM)-(35.INM).7
```


★あぁ，なんということだ。ベーマガ6月号につられて『幻世喜譚』を買ってしまった！うきょ～，おもしれー!!（岡山県井原市・ばこちん13才）……【編：そんなに喜んでくれて，私達もうれしいな。これからも誌上でどんどん，おすすめソフトを紹介していきます。】

読みにくいプログラムになっていると思います。変数の名前がいい加減です。

データの保存にはランダム・ファイルを使用しています。NEIRO. DATというファイル名で保存されます。使いかたはプログラムの最後に載せました。かなり面倒です。

プログラムでとくに悩んだのはオペレータ・マスクのところです。BASICでビット単位の操作をするのは大変です。でもオペレータ・マスクはほとんど使わないかも…。

その他

音色のデータは数値の羅列(られつ)でわかりにくいので，視覚的に確認できるツールがあれば便利だと思い，作りました。データを作成するのに慣れている人にとっては，かえって面倒かもしれません。

プログラムには未熟なところも多いと思いますが初投稿なのでご勘弁(かんべん)を。

★

```
310 FOR I=0 TO 6:LOCATE 1,I+18:PRINT SPACE$(30):NEXT I:GOTO *MENU
320 '//////////オペレータの変更//////////
330 *OP
340 IP=1:MIN=1:MAX=4:GOSUB *INPSR:IF IN=-1 THEN RETURN
350 OP=IN:GOSUB *DRAWEG:GOSUB *DRAWALG:GOTO *OP
360 '//////////音色の参照//////////
370 *VCOPY
380 IP=2:MAX=81:GOSUB *INPSR:IF IN=-1 THEN RETURN
390 VOICE COPY IN,VO:GOSUB *DRAWEG:GOSUB *DRAWALG:RETURN
400 '//////////テスト演奏//////////
410 *TEST
420 VOICE 11,VO:PLAY "T120@11L4O4CDEFGAB>C":RETURN
430 '//////////フィードバックの設定//////////
440 *FB
450 LOCATE 1,18:PRINT USING "FB·····#";VO(0,0)¥8
460 LOCATE 1,20:PRINT "0:OFF        4:π/2"
470 LOCATE 1,21:PRINT "1:π/16      5:π"
480 LOCATE 1,22:PRINT "2:π/8       6:2π"
490 LOCATE 1,23:PRINT "3:π/4       7:4π"
500 IP=0:MAX=7:GOSUB *INPSR:IF IN=-1 THEN RETURN
510 VO(0,0)=IN*8+VO(0,0) MOD 8:GOTO *FB
520 '//////////アルゴリズムの変更//////////
530 *ALG
540 LOCATE 1,18:PRINT USING "ALG····#";VO(0,0) MOD 8
550 IP=3:MAX=7:GOSUB *INPSR:IF IN=-1 THEN RETURN
560 VO(0,0)=(VO(0,0)¥8)*8+IN:GOSUB *DRAWALG:GOTO *ALG
570 '//////////オペレータマスクの設定//////////
580 *OPMSK
590 J=VO(0,1)
600 FOR I=1 TO 4
610 OPMSK(I)=J MOD 2:J=J¥2
620 IF OPMSK(I)=0 THEN S$="OFF" ELSE S$="ON "
630 LOCATE 1,19+I:PRINT USING "#:"+S$;I
640 NEXT I
650 IP=0:MIN=1:MAX=4:GOSUB *INPSR
660 IF IN=-1 THEN RETURN
670 IF OPMSK(IN)=0 THEN OPMSK(IN)=1 ELSE OPMSK(IN)=0
680 VO(0,1)=OPMSK(4)*8+OPMSK(3)*4+OPMSK(2)*2+OPMSK(1):GOTO *OPMSK
690 '//////////LFO効果の設定//////////
700 *LFO
710 FOR I=0 TO 5::LOCATE 1,18+I:PRINT LFOM$(I):NEXT I
720 FOR I=0 TO 5:LOCATE 10,18+I:PRINT USING "#####";VO(0,I+2):NEXT I
730 IP=0:MIN=1:MAX=6:GOSUB *INPSR:IF IN=-1 THEN RETURN
740 IF IN=1 THEN MAX=5
750 IF IN=2 THEN MAX=255
760 IF IN=3 THEN MAX=16383
770 IF IN=4 OR IN=5 THEN MIN=-127:MAX=127
780 IF IN=6 THEN MAX=15
790 IM=IN:IP=3:GOSUB *INPSR:IF IN=-1 THEN GOTO *LFO
800 VO(0,IM+1)=IN:GOTO *LFO
810 '//////////エンベロープ波形の表示//////////
820 *DRAWEG
830 LINE(360,35)-(639,200),0,BF
840 LINE(360,35)-(360,165),7:LINE(360,165)-(639,165),7
850 LINE(370,164)-STEP(VO(OP,0)*2,-VO(OP,5)),2
860 LINE -STEP(VO(OP,1)*2,VO(OP,5)-VO(OP,4)),2
870 LINE -STEP(VO(OP,2)*2,VO(OP,4)/3),2
880 LINE -STEP(VO(OP,3)*2,VO(OP,4)/3*2),2
890 RETURN
900 '//////////INPUT//////////
910 *INPSR
920 LOCATE 1,16:PRINT MES$(IP):LOCATE 28,16:PRINT USING "(####_-#####)     ";MIN
,MAX
930 LOCATE 40,16:INPUT "",IN$
940 IF IN$="" THEN IN=-1:MIN=0:RETURN
950 IF VAL(IN$)<MIN OR VAL(IN$)>MAX THEN *INPSR
960 IN=VAL(IN$):MIN=0:RETURN
970 '//////////各OPに対するパラメータの設定//////////
980 *EG
990 FOR I=0 TO 4
1000 LOCATE 1,I+18:PRINT USING PAM$(I)+"#####"+SPACE$(2)+PAM$(I+5)+"#####";VO(OP
,I),VO(OP,I+5)
1010 NEXT I
1020 IP=0:MIN=1:MAX=10:GOSUB *INPSR:IF IN=-1 THEN RETURN
1030 IF IN>=1 AND IN<=3 THEN MAX=31
1040 IF IN=4 OR IN=5 OR IN=8 OR IN=10 THEN MAX=15
1050 IF IN=6 THEN MAX=127
1060 IF IN=7 THEN MAX=3
1070 IF IN=9 THEN MIN=-4:MAX=3
1080 IM=IN:IP=3:GOSUB *INPSR:IF IN=-1 THEN *EG
1090 VO(OP,IM-1)=IN:GOSUB *DRAWEG:GOTO *EG
1100 '//////////ファイルのオープン//////////
1110 *OPENSR
1120 OPEN "NEIRO.DAT" AS #1:FIELD #1,100 AS DAT$,12 AS NAM$
1130 IF LOF(1)=0 THEN FOR I=1 TO 40:PUT #1,I:NEXT I
1140 FOR I=1 TO 20:LOCATE 1,I:PRINT SPACE$(44):NEXT I
1150 FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 20
1160 GET #1,I*20+J
1170 LOCATE I*16,J:PRINT USING "##_."+NAM$;I*20+J
1180 IF ASC(DAT$)=0 THEN COLOR@(I*16,J)-(I*16+14,J),6:DAT(I*20+J)=0 ELSE DAT(I*2
0+J)=1
1190 NEXT J:NEXT I:IM=IN
1200 LOCATE 1,22:PRINT "レコード番号を選択してください(1-40)     "
1210 LOCATE 37,22:INPUT "",IN
1220 IF IN=>1 AND IN=<40 THEN IF IM=9 THEN *SAV ELSE *LOA
1230 IF IN<>0 THEN 1200
1240 GOSUB *DRAWEG:GOSUB *DRAWALG:CLOSE #1
1250 FOR I=1 TO 22:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(47):NEXT I
1260 RETURN
1270 '//////////データのセーブ//////////
1280 *SAV
1290 IF DAT(IN)=0 THEN 1330
1300 LOCATE 1,22:PRINT "オーバーライトします(Y/N)            "
1310 LOCATE 26,22:INPUT "",IN$
1320 IF IN$<>"Y" AND IN$<>"y" THEN 1200
1330 D$="":FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:D$=D$+MKI$(VO(I,J)):NEXT J:NEXT I
1340 RSET DAT$=D$
1350 LOCATE 1,22:PRINT "音色名を入力してください(0-12文字)          "
1360 LOCATE 35,22:INPUT "",D$
1370 IF D$="" THEN 1200
1380 IF LEN(D$)>12 THEN 1350
1390 LSET NAM$=D$:PUT #1,IN
1400 GOTO 1240
1410 '//////////データのロード//////////
1420 *LOA
1430 IF DAT(IN)=0 THEN LOCATE 1,22:PRINT "データがありません              ":F
OR I=0 TO 9999:NEXT I:GOTO 1200
1440 GET #1,IN
1450 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:VO(I,J)=CVI(MID$(DAT$,(I*10+J)*2+1,2)):NEXT J:NEX
T I
1460 GOTO 1240
1470 '//////////終了//////////
1480 *Q
1490 CONSOLE 0,25,1,1:CLS 3:LOCATE 0,12:PRINT "お疲れ様でした":END
1500 '//////////アルゴリズム//////////
1510 *DRAWALG
1520 ALG=VO(0,0) MOD 8:LINE(370,238)-(639,360),0,BF
1530 FOR I=0 TO 4:LOCATE 50,15+I*2:PRINT SPACE$(30):NEXT I
1540 FOR I=0 TO 6 STEP 2
1550 LINE(422+OXY(ALG*8+I)*56,238+OXY(ALG*8+I+1)*32)-STEP(27,19),4,B
1560 LOCATE 53+OXY(ALG*8+I)*7,15+OXY(ALG*8+I+1)*2:PRINT USING "OP#";I/2+1
1570 NEXT I
1580 X=53+OXY(ALG*8+(OP-1)*2)*7:Y=15+OXY(ALG*8+OP*2-1)*2:COLOR@(X,Y)-(X+3,Y),2
1590 DRAW "A0BM402,247S4C4R5BR7R7BR7"+LIN$(ALG)
1600 RETURN
1610 DATA 1:フィードバックの設定,2:アルゴリズムの変更,3:オペレータマスクの設定,4:LFO効果の
設定,5:オペレータの変更
1620 DATA 6:各OPに対するパラメータの設定,7:音色の参照,8:テスト演奏,9:音色パラメータの保存,1
0:音色パラメータの読み込み,11:終了
1630 DATA R7BR7R7BR7R5F1H1G1,R7BR7R5F1H1G1BU1BL28D8L4BL7L5,R7BR7R5F1H1G1BU1BL14D
8L4BL7L19,R7BR7R5F1H1G1BU1BL14D8L4BL7L19
1640 DATA R9F1H1G1BU1L4D8L4BL7L7BL7L5,R9F1H1G1BU1L4D16L4BL7L3U16D8R3BR7R4,R9F1H1
G1BU1L4D16L4BL7L19BU8R19BR7R4,BL5F1H1G1E1L5D24L4BL7L5BU8R5BR7R4U8L4BL7L5
1650 DATA "1:WF·····","2:SYNC···","3:SPEED··","4:PD·····","5:AD·····","6:PS·····
"
1660 DATA "1:AR·····","2:DR·····","3:SR·····","4:RR·····","5:SL·····","6:TL·····
","7:KS·····","8:ML·····","9:DT·····","10:AS····"
1670 DATA 番号を選択してください·····,OP番号を入力してください·,音色番号を入力してください·,数値を
入力してください·····
1680 DATA 0,0,1,0,2,0,3,0,0,0,0,1,1,0,2,0,1,1,0,0,1,0,2,0,0,0,1,0,1,1,2,0
1690 DATA 0,0,1,0,0,1,1,1,0,0,1,0,1,1,1,2,0,0,1,0,1,1,1,2,0,0,0,1,0,2,0,3
1700 '════════════ファイルの読み込み方════════════
1710 'DIM VO%(4,9)                    :データ格納用配列
1720 'OPEN "NEIRO.DAT" AS #N          :ファイルのオープン(N-ファイル番号)
1730 'FIELD #N,100 AS DAT$            :フィールド変数の割り当て
1740 'GET #N,R                        :ファイルの読み込み(R-レコード番号)
1750 'FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
1760 'VO%(I,J)=CVI(MID$(DAT$,(I*10+J)*2+1,2))
1770 'NEXT J:NEXT I                   :データの格納
1780 CLOSE #N
1790 'VOICE X,VO%                     :音色の設定(X-音色番号)
1800 '══════════════════════════════════════
1810 '1995. Presented by Q
```

★プレイステーションっていいなあ…ってサターンを持ちながら思ってしまう今日，この頃です。(愛知県名古屋市・山口幹樹16才)……
【つぐ美：すべての次世代機に互換性があれば，こういう悩みはなくなるのに。ねぇDr.。Dr.D：そうじゃな。むずかしい問題じゃがな。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS BASICにも対応



これでテストはバッチリ!?

因数分解学習ソフト

(いんすうぶんかいがくしゅう)

遠藤　和弘

内　容

中学生が3年の5月ごろに学習する「因数分解」のプログラムです。

この因数分解は大変難しく，苦手とする生徒が多いところです。

自分で因数分解をしたい式を入力すると因数分解の考えかたの順を追って説明が表示され，最後に答えを出します。

途中の説明を見ながら，どう考えるといいのかを理解して，因数分解のやりかたをマスターしてください（**注意**：くれぐれも宿題の因数分解したい式を入力して，表示された答えをノートに写すという使いかたはしないでくださいね）。

操作のしかた

実行すると，式を入力するように指示されます。入力の仕方は，x^2-5x+6のように打ち込みます。つまり，x^2-5x+6なら，xx−5x+6のように打ち込みます。つまり，x^2をxxと打ち込むのです。ただし，文字はXかxのみです。また係数や定数項は整数のみです。

因数分解できる式の形は，文字がXかxの1種類であればほとんどできます。その例を以下に載せます。

2xx−4x=2x(x−2)
xx−9=(x+3)(x−3)
xx+4x+4=(x+2)²
……$(x+2)^2$です。
xx−6x+9=(x+3)²
xx−5x+6=(x−2)(x−3)
2x−10x+12=2(x−2)(x−3)

式を入力して，リターン・キーを押すと，コンピュータが式を解析していきます。もし，入力した式にエラーがあった場合は，“errorなになに”と表示され，“因数分解はできません。”と表示され，再入力を促(うなが)します。

エラーがない場合は，ほぼ教科書どおりに考えていきます。そして，それぞれのところで，自分でも考えることが大切だと思いました。それで，何かキーを押すまで次に進まないようにしてあります。

① 入力された式の係数や定数項について，共通因数がないか調べます。もしあれば，以後その数で割った式について，因数分解を考えていきます。

例えば，−2xx+6x+8なら，−2が共通因数で以後は，xx−3x−4について，因数分解を考えていきます。

② 式の項を調べます。

二つなら，共通因数　$Mx+My=M(x+y)$か$a^2-b^2=(a+b)(a-b)$を

三つなら，$a^2+2ab+b^2=(a+b)^2$か$x^2+(a+b)x+ab=(x+a)(x+b)$を考えていきます。

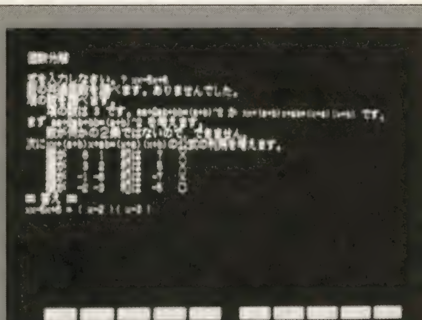
③ 項の数が二つのとき，xの項があれば，$Mx+My=M(x+y)$を考えます。

xの項がないとき，

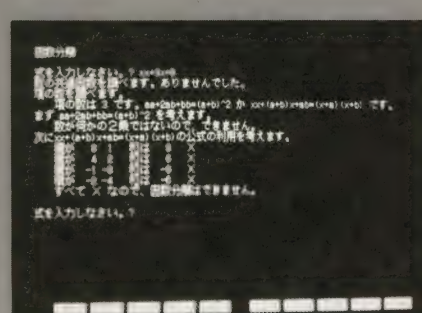
$a^2-b^2=(a+b)(a-b)$を考えます。

④ 項の数が三つのとき，最初に，$a^2+2ab+b^2=(a+b)^2$を考え，できないときは，$x^2+(a+b)x+ab=(x+a)(x+b)$を考えます。

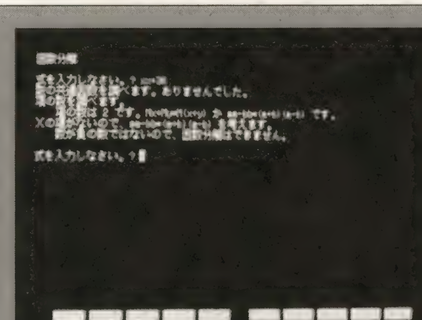
⑤ それぞれ，因数分解できないときは，その理由を表示します。できたときは，その答えを表示します。



▲《写真1》式を入力すると手順に従って因数分解する



▲《写真2》因数分解が不可能な式は教えてくれるぞ



▲《写真3》解が虚数になる場合も因数分解ができない

★C言語の勉強会みたいなコーナー作ってください。OFコーナーにはどうしたら，のることができるのですか？（埼玉県北葛飾郡・三宅理）……【影：OFにのる方法。もうわかってもらえたかな。そう，本誌についてるハガキに記入して送ってもらえばOKだよ。よろしく！】

⑥ 次の式を入力するように指示がでます。終了したいときは，何も入力せずリターン・キーを押してください。

プログラムの仕組み

1180行までがメイン・ルーチンで，あとはサブ・ルーチンです。

①主な変数

A(2)…入力した式の各項の係数または定数項

A(0)…xxの係数

A(1)…xの係数

A$，AA$ ……入力した式

ER………………エラーした有無

T ………………因数分解後の式の形

Mx+My=M(x+y) T=1

$a^2-b^2=(a+b)(a-b)$ T=2

$a^2+2ab+b^2=(a+b)^2$ T=3

$x^2+(a+b)x+ab=(x+a)$ T=4

②サブ・ルーチンの説明

* KAISEKI…入力された式の解析(項に分解し，その種類を判断する。
* KOSUU …式の個数を調べる
* WASA … $a^2-b^2=(a+b)(a-b)$を調べる。
* KYOUTUU …Mx * My=M(x+y)を調べる。
* NIJYOU… $a^2+2ab+b^2=(a+b)^2$を調べる。
* KYOU …最初に調べる，係数や定数項の共通因数。
* WASEKI … $x^2+(a+b)x+ab=(x+a)(x+b)$を調べる。
* HYOUJI…因数分解した式を表示する。

具体的な入力方法

N88日本語BASICを立ち上げ，順番にプログラムをキーボードから打ち込んでください。そして，保存してください。

N88日本語BASICは，ディスク版でもMS-DOS版でもどちらでも可能です。

改造のアドバイス

グラフィックの命令を使っていないので，ほとんどのコンピュータで動くのではないかと思います(確かめてません)。

入力する式の文字がXかxの1種類なのを，XとYやAとBのように2種類使えるようになると，教科書の問題がすべて解けるようになります（ただし，置き換えを使う問題はできません。）

また，この因数分解を利用して，2次方程式の解法プログラムもできると思います。この場合，文字は1種類です。

感想(苦労した点)

前回の一次方程式の解法プログラムに続いて，生徒が使えるプログラムをつくろうと思いました。今年は3年生担任ということもあり，3年の数学で最初につまずきやすい因数分解のプログラムにしました。

一次方程式の解法プログラムで，数式の解析のしかた，処理のしかたがある程度理解できたので，この点ではつくりやすかったです。しかし，因数分解の考え方の整理やそれをBASICの式で表すことなど，かなり苦労しました。

最後に，このプログラムが，少しでも中学3年生の役に立てばと思います。



CHECKER FLAG

Dr.D：因数分解を人間が解く手順にしたがって解くプログラムじゃな。
編：中学校の数学の先生からの投稿です。
つぐ美：中学生でこれから因数分解の勉強を始める人にはいい勉強になるんじゃないかしら？ね？影さん
影：ギクッ。
編：ま…まさか影さん因数分解できないんじゃ……？

因数分解のプログラム・リスト

```
1000 '-----------------------------------------------------
1010 ' 因数分解  1995.6 copyright (c) by. 遠藤和弘 (関市立緑中教員)
1020 '-----------------------------------------------------
1030 DIM A(2),B(10):CLS 3:PRINT "因数分解"
1040 PRINT:INPUT "式を入力しなさい。";A$:IF A$="" THEN 1180
1050 AA$=A$:A$=A$+"+":K=LEN(A$)
1060 ER=0
1070 REM   "入力された式の解析をします。"
1080    GOSUB *KAISEKI
1090    IF ER=1 THEN 1170
1100 PRINT "数の共通因数を調べます。";:Q$=INPUT$(1)
1110    GOSUB *KYOU
1120 PRINT "項の数を調べます。":Q$=INPUT$(1)
1130    GOSUB *KOSUU
1140    IF V=2 THEN IF A(1)<>0 THEN GOSUB *KYOUTUU ELSE GOSUB *WASA
1150    IF V=3 THEN GOSUB *NIJYOU
1160       IF ER=1 THEN 1170 ELSE GOSUB *HYOUJI:GOTO 1040
1170 PRINT "因数分解はできません。":GOTO 1040
1180 END
1190 *KAISEKI:'-------------------------------------------------------------
1200 FOR I=0 TO 2:A(I)=0:NEXT I
1210 FOR I=0 TO 2:S=1
1220    P=INSTR(A$,"+"):IF P=0 THEN P=99
1230       IF P=1 THEN S=1:K=K-1:A$=RIGHT$(A$,K):GOTO 1220
1240    Q=INSTR(A$,"-"):IF Q=0 THEN Q=99
1250       IF Q=1 THEN S=-1:K=K-1:A$=RIGHT$(A$,K):GOTO 1220
1260    IF P=99 AND Q=99 THEN I=2:GOTO 1350
1270    IF P<Q THEN L=P ELSE L=Q
1280    B$=LEFT$(A$,L-1):A$=RIGHT$(A$,K-L+1):K=LEN(A$):KB=LEN(B$)
```

★先月はのせていただいてありがとうございます。それと，定期講読を始めました。おトクですね。(和歌山市・敬称略13才)……【編：最近，定期講読にしたよ。という手紙が多いですね。影：損することは何一つなく，得ばかりだからね。これからもよろしく。】

```
1290    C$=RIGHT$(B$,2):IF C$<>"XX" AND C$<>"xx" THEN 1310
1300        IF A(0)=0 THEN A(0)=S*(VAL(B$)-(KB=2)):GOTO 1350 ELSE 1340
1310    C$=RIGHT$(B$,1):IF C$<>"X" AND C$<>"x" THEN 1330
1320        IF A(1)=0 THEN A(1)=S*(VAL(B$)-(KB=1)):GOTO 1350 ELSE 1340
1330    IF A(2)=0 THEN A(2)=S*VAL(B$):GOTO 1350 ELSE 1340
1340    PRINT "error 同類項がある。":I=2:ER=1
1350 NEXT I
1360 IF A(0)=0 THEN PRINT "error Xの2乗の項がない。":ER=1
1370 RETURN
1380 *KOSUU:'-------------------------------------------------------------
1390 V=0:FOR I=0 TO 2
1400         IF A(I)<>0 THEN V=V+1
1410     NEXT I
1420 PRINT "    項の数は";V;"です。";
1430 IF V=1 THEN ER=1:PRINT "項の数が少なすぎます。"
1440 IF V=2 THEN PRINT "Mx+My=M(x+y) か aa-bb=(a+b)(a-b) です。"
1450 IF V=3 THEN PRINT "aa+2ab+bb=(a+b)^2 か xx+(a+b)x+ab=(x+a)(x+b) です。"
1460 RETURN
1470 *WASA:'--------------------------------------------------------------
1480 PRINT "Xの項がないので、aa-bb=(a+b)(a-b) を考えます。":Q$=INPUT$(1)
1490 XX=SQR(A(0))
1500 IF XX<>INT(XX) THEN ER=1:A$="Xの2乗の係数が何かの2乗":GOTO 1550
1510    IF A(2)>0 THEN ER=1:A$="数が負の数":GOTO 1550
1520        A=SQR(-1*A(2))
1530        IF A<>INT(A) THEN ER=1:A$="数の絶対値が何かの2乗":GOTO 1550
1540 T=2:M2=XX:M3=A:M4=-1*A
1550 IF ER=1 THEN PRINT "    ";A$;"ではないので、";
1560 RETURN
1570 *KYOUTUU:'-----------------------------------------------------------
1580 PRINT "数の項がないので Mx+My=M(x+y) を考えます。":Q$=INPUT$(1)
1590 T=1:M2=A(0):M3=A(1)
1600 RETURN
1610 *NIJYOU:'------------------------------------------------------------
1620 PRINT "まず aa+2ab+bb=(a+b)^2 を考えます。":Q$=INPUT$(1)
1630 XX=SQR(A(0))
1640 IF XX<>INT(XX) THEN ER=1:A$="Xの係数が何かの2乗":GOTO 1700
1650    IF A(2)<0 THEN A$="数が負の数な":GOTO 1730
1660        YY=SQR(A(2))
1670        IF YY<>INT(YY) THEN A$="数が何かの2乗ではない":GOTO 1730
1680            IF ABS(A(1))=2*XX*YY THEN 1700
1690                ER=1:A$="Xの係数が、Xの2乗の係数と数の積の2倍"
1700 T=3:M2=XX:M3=YY:IF A(1)<0 THEN M3=-M3
1710 IF ER=1 THEN PRINT "    ";A$;"ではないので、";
1720 RETURN
1730 PRINT "    ";A$;"ので、できません。":GOSUB *WASEKI
1740 RETURN
1750 *KYOU:'--------------------------------------------------------------
1760 IF A(0)<0 THEN S=-1:A(0)=-1*A(0):A(1)=-1*A(1):A(2)=-1*A(2) ELSE S=1
1770 G=A(0):M1=1
1780 IF ABS(A(1))>G THEN G=ABS(A(1))
1790 IF ABS(A(2))>G THEN G=ABS(A(2))
1800 FOR I=2 TO G
1810    IF A(0)/I<>A(0)¥I OR A(1)/I<>A(1)¥I OR A(2)/I<>A(2)¥I THEN 1830
1820        M1=M1*I:A(0)=A(0)/I:A(1)=A(1)/I:A(2)=A(2)/I
1830 NEXT I
1840 M1=S*M1
1850 IF M1=1 THEN PRINT "ありませんでした。":RETURN
1860    PRINT M1;"がありました。"
1870    PRINT "    今後は";AA$;"を";M1;"で割った式で考えていきます。"
1880    RETURN
1890 *WASEKI:'------------------------------------------------------------
1900 PRINT "次にxx+(a+b)x+ab=(x+a)(x+b)の公式の利用を考えます。":Q$=INPUT$(1)
1910 IF A(0)<>1 THEN ER=1:PRINT "    Xの係数が1ではないので、":GOTO 2070
1920 H=ABS(A(2)):AA=0:N=0
1930 FOR I=H TO -H STEP -1:IF I=0 THEN 2040
1940    F=0
1950    FOR J=1 TO N
1960        IF I=B(J) THEN F=1
1970    NEXT J
1980    IF F=1 THEN 2040
1990    IF A(2)/I<>A(2)¥I THEN 2040
2000        N=N+1:B(N)=A(2)/I
2010        PRINT "    積が  ";I;A(2)/I;"  和は  ";I+A(2)/I;
2020        IF I+A(2)/I<>A(1) THEN PRINT "  ×":GOTO 2040
2030            AA=I:BB=A(2)/I:PRINT "  ○"
2040 NEXT I
2050 IF AA=0 THEN ER=1:PRINT "    すべて × なので、";
2060 T=2:M2=1:M3=AA:M4=BB
2070 RETURN
2080 *HYOUJI:'------------------------------------------------------------
2090 PRINT "## 答え ##":PRINT AA$;" = ";
2100 IF M1=1  THEN 2120
2110    IF M1=-1 THEN PRINT "-"; ELSE PRINT M1;
2120 IF T>1 THEN 2160
2130    PRINT "x(";M2;:IF ABS(M2)=1 THEN PRINT CHR$(29);CHR$(29);
2140    PRINT "x";:IF M3>0 THEN PRINT "+";
2150    PRINT M3;")":RETURN
2160 IF T>2 THEN 2220
2170    PRINT "(";M2;:IF ABS(M2)=1 THEN PRINT CHR$(29);CHR$(29);
2180    PRINT "x";:IF M3>0 THEN PRINT "+";
2190    PRINT M3;")(";M2;:IF ABS(M2)=1 THEN PRINT CHR$(29);CHR$(29);
2200    PRINT "x";:IF M4>0 THEN PRINT "+";
2210    PRINT M4;")":RETURN
2220 IF T>3 THEN ER=1 THEN RETURN
2230    PRINT "(";M2;:IF ABS(M2)=1 THEN PRINT CHR$(29);CHR$(29);
2240    PRINT "x";:IF M3>0 THEN PRINT "+";
2250    PRINT M3;")^2":RETURN
```


★いやあー久しぶりに買いました。CD-ROMでよいのがあったので，ようやく買えたこの本をとても大切にしています。夏休みで映画やボーリングやプールなどにいってお金がありませんでした。(愛知県豊川市・**相馬千博13才**)……**【編**：今後もよろしく。**】**

X1turbo(CZ-8FB02)用

雲の上をポンポン跳ねろ！

移植版 NEVER ENDING SEA（ネバー エンディング シー）



HELL

内容

丸いやつを動かして雲の上を跳ねていけばOK！という'90年8月号88VA用のゲームの移植版。

遊びかた

パッドで，まん中にいる丸いやつ（ぽむというらしい）を左右に動かして，雲の上をはねていこう！

オリジナル版との違い

背景がスクロールしない。音が貧弱。動きがあらい。……なんだ，いいところがないじゃないか……（ちなみに，背景の色も変化しません）。

プログラムについて

メインはマシン語なので打ち込みには注意しましょう。音楽関係もマシン語です。たんにBIOSを使っているだけですけど……。音楽が鳴っているか，いないかはアドレスFB82Hで調べられます。あくまで鳴っているか，いないかであってMSXみたいに音のデータ・バッファがクリアされたかどうかを判断するのではないです。そのせいか，ときどき音が途切れます(オールマシン語にすりゃあ別だけど……)。

最後に

制作期間は，1週間ぐらいです。音楽関係やキャラクターの表示ルーチンは，かなり前に作ってあったやつをそのまま使ったので，作るのは結構楽でした。

《第1表》使用メモリの概要

E000H～	……キャラクター表示
E0F0	………雲を動かす
E160	………自機移動
E216	………Ready時の自キャラ表示
E230	………BGM演奏
E280	………海のスクロール
E2A0	………各ルーチンをコール
E600	………音楽データ
EB00	………キャラクター・データ

参考文献

● X1プログラム大全集III「Shooting hero」By Amos

●「X1-Technow」BNN第二企画部・編

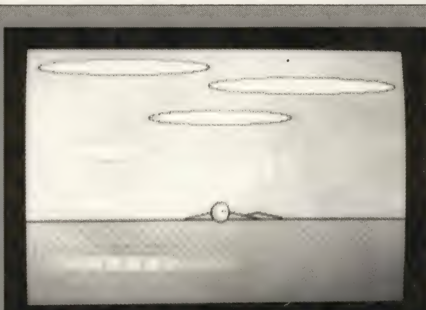
X1 turbo

CHECKER FLAG

Dr.D：ふむ，かなりランダムに出てくる雲に左右されるゲームじゃな。

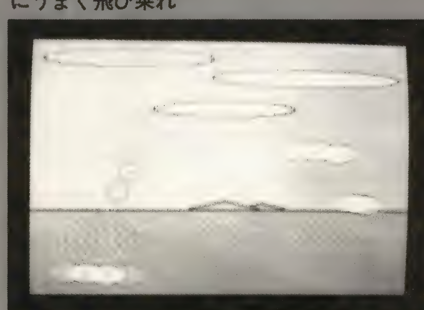
編：そうですね。下手したら最初の2～3回のジャンプで終わってしまいますね。せっかく移植するんだったらもっと他の要素を加えてほしかったですね。敵やアイテムなどを入れるとゲーム性が上がります。

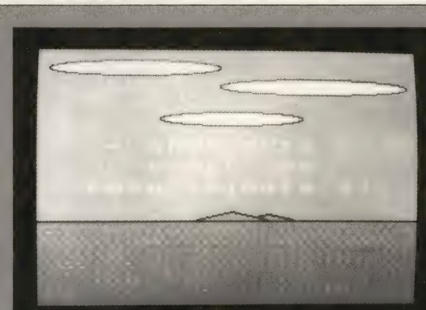
Dr.D：チェックサムがついておるから，打ち込むときは行番号はそのまま入れてくれたまえよ。



▲《写真1》RUNとともにすぐスタート

▼《写真2》流れてくる雲にうまく飛び乗れ





▲《写真3》飛び乗り損なうとゲーム・オーバー

★ベーマガの大きさが今よりひとまわり小さかったときからの読者です。これからも頑張ってください。（山梨県北都留郡・**森下雄介19才**）……【**編**：うれしいですね。そういう人達には昔と現在のベーマガを比べてどうかなどの意見を聞かせてほしいな。お願いします。】

移植版NEVER ENDING SEAのプログラム・リスト

```
100 'ＮＥＶＥＲ　ＥＮＤＩＮＧ　ＳＥＡ
110 '   INIT
120 DEFINT A-Z:CLEAR &HE000:INIT:CLS 4:KLIST 0:CBLACK 3:SOUND 12,100,0
130 '   READ DATA  &  SET DATA
140 FOR I=&HEA00 TO &HEAFF:POKE I,0:NEXT I
150 POKE &HEB00,4,2,9,10,13,14,11,12,15,16,2,2,5,6,7,8     :'キャラクター
160 POKE &HE7C0,1,2,3,4,1,2,3,5,6,7,8,9,6,7,8,10           :'ＢＧＭ
170 FOR J=0 TO  7:FOR I=0 TO 39:POKE &HEB10+I+J*39,INT(RND*3)+2-J/3:NEXT I,J
180 FOR I=0 TO 20:READ A$:FOR J=1 TO 33:A=A+VAL("&H"+MID$(A$,J*2-1,2)):NEXT J
190 IF RIGHT$(HEX$(A),2)<>RIGHT$(A$,2) THEN PRINT "Error in";I*10+510:BEEP:END
200 MEM$(&HE000+I*33,33)=HEXCHR$(A$):A=0:NEXT I
210 FOR I=0 TO  9:READ A$:A=&HE600+40*I:MEM$(A,40)=A$:POKE A+LEN(A$),0:NEXT I
220 FOR I=0 TO  8:READ    A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(      A$):NEXT I
230 FOR I=9 TO 16:READ A$,B$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$+A$+B$):NEXT I
240 '   DRAW SCREEN
250 DEFCHR$(32)=STRING$(8,0):CONSOLE 0,25:CGEN 1:WIDTH 40,25:SCREEN 1,1
260 LINE (0,0)-(320,132),PSET,21,BF:LINE (0,134)-(320,200),PSET,1,BF
270 FOR I=0 TO 2:READ A,B,C:CIRCLE (A,B),C,0,.08:PAINT (A,B),7,0:NEXT I
280 FOR I=0 TO 3:READ A,B,C,D:LINE (A,B)-(C,D),PSET,0:NEXT I
290 FOR I=0 TO 1:READ A,B:PAINT (A,B),100,0:NEXT I
300 '   TITLE
310 A=11:A$="NEVER ENDING SEA":"?"
320 WHILE STRIG(1)=0:CALL &HE280:A=13:A$="PUSH TRIGGER A!":"?":WEND:"CLS"
330 '   READY?
340 FOR I=0 TO 2:POKE &HF006-I*3,I*6+RND*3+11,RND*48+1,RND*2+1:NEXT I:S=0
350 A=12:A$="READY!":"?":POKE &HF00F,0,0,19,27,0
360  180:@ "V1604E3#FGE#FGE#FGE#FGB8A7D5:V1603G8G#FA"
370 FOR I=0 TO 108:CALL &HE216:CALL &HE280:CALL &HE0F0:FOR J=0 TO I:NEXT J,I
380 CGEN 1:LOCATE 14,12:PRINT STRING$(12,32):CGEN 0
390 '   MAIN
400 WHILE PEEK(&HF013)=0:S=S+1:LOCATE 4,0:PRINT USING "SCORE : #####";S
410 CALL &HE2A0:FOR J=0 TO 59:CALL &HE230:NEXT J:WEND
420 '   GAME OVER
430 A=CALC("0"):FOR J=0 TO 199:NEXT J:FOR I=0 TO 15
440 SOUND 0,I*15,5:SOUND 8,15-I/2:NEXT I:FOR I=15 TO 0 STEP -1:SOUND 8,I
450 FOR J=0 TO 1:SOUND 0,17*I,1:SOUND 0,17*I-20:NEXT J,I:"CLS":CALL &HE280
460 A=9:A$="- GAME OVER -":"?":A=11:A$="SCORE:"+STR$(S):"?":GOTO 320
470 '   SUB
480 LABEL "CLS":CGEN 1:LINE (0,0)-(39,16)," ",BF:CGEN 0:RETURN
490 LABEL   "?":A$=AKCNV$(A$):LOCATE 20-LEN(A$)/2,A:PRINT A$:RETURN
500 '   DATA
510 DATA 78DD86005778FE30F07AFE09F8FE31301C78FE083803C347E03E08905FDD7E009382
520 DATA 57DD4601CD86E00608C347E03E309057DD7E00925FC5DD4601D5DD2B1D20FBD1C5DB
530 DATA CD86E0C1C1215833C548060009C1112800190D20FC444D3E28DD960057DD7E00DDB2
540 DATA 23DD5E00DD23D5F5F5DD7E00ED7903DD23F13D20F35A1600606919444DF1D11D2004
550 DATA E4C9DD23FD2100E9FD7200FD23FD7000FD23DD23D51600DD19D1D5DD7E00FD770026
560 DATA DD23FD231520F3D10520E8DD2100E9C90000000000000000000000D5DDE5DD5601A1
570 DATA DD5E00ED5300EADD2100EACDD8E0DDE1D1C9D5C5F5E5DDE5CD00E0DDE1E1F1C1D12F
580 DATA C9B2FEFE20010DED43FD2100F03E03F5FD4E00FD4601DD2100EBFDE5CDC0E0FDE1BE
590 DATA 78FD960247FE05301AF1F5670630CD4AE1848484848484C6054FCD4AE1CB8F3CFDD9
600 DATA 7702FD7100FD7001FD23FD23FD23DD2100EBFDE5CDD8E0FDE1CD30E2F13D20ADC986
610 DATA ED5FCBBFCBB7CBAFCBA7CB9FCB97C90000000000000001001C3E0EED7905ED50EDD7
620 DATA 4B11F0DD210AEBCDC0E03EF7B2FEF7200904F578FE30380105F13EFBB2FEFB20098C
630 DATA 05F578FE07300104F13A10F0FE0430040D0D1805FE0630010DFE0820010CFE0920E0
640 DATA 010CFE0A20040C0C3E093C3210F079FE0230020E02C5DD2100F00E033A11F0DD46E3
650 DATA 0005B83823040404B8301D3A12F0DD460105B8381304040404040404B8300AC13E009A
660 DATA 3210F00D0D180ADD23DD23DD230D20CAC1ED4311F079FE1F38053E013213F0DD219C
670 DATA 0AEBCDD8E0C901131BDD210AEBCDD8E0C90000000000000000000000000000003AED
680 DATA 82FBFE00C03A0FF0FE1020023EFF3C320FF021BFE7233D20FC7E21D8E5012800091F
690 DATA 3D20FC1100E5E506287E1223130520F9E12100E53E01545D061DED41CDAC65061E70
700 DATA ED41C900000000000000000000160701A8362110EBD516285E237E2B7723ED79034F
710 DATA 231520F52B73D1231520E9C9CD80E2CD60E1CDF0E0C9000000000000000000000069
720 DATA "B8B5#AB:G3B+D+G+DB#GB+D+#G+DB","+D7+C3B+C7D5:A304CEA05REAER04AEC03"
730 DATA "A8A5#GA:#F304CD#FDC-ACD#FDC03","+C7B3AB7D5:G3B04DGR05DGD04BGR03B"
740 DATA "C703B3AB5B04C3D:G3B04DGD03BB04FGBGF","E8R6E3DC:G8#F"
750 DATA "D8E6D3C-B:R8#G","C703B5A6B304CE:E8#F","D8R303GAB04CD:R8F"
760 DATA "#F7E5D7-A5:A7G5#F7D5"
770 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000030000000
780 DATA 0006000000003000,0060030000C01800
790 DATA 0718244142808080 071A274F57AF9FAF 00071F3F3F7F7F7F
800 DATA E05814463279FDFD E0F8FCFEFEFFFFFF 00E0F8FCFCFE9696
810 DATA 8080814040201807 97AF974B45201807 7F7F7F3F3F1F0700
820 DATA FD010112020418E0 FFFFFFFE7E8418E0 FEFEFEFCFCF8E000
830 DATA 0001071F3F7FFFFF,000001071F3F7F7F,1FFFFFFFFFFFFFFF,001FFFFFFFFFFFFF
840 DATA FFFF7F3F1F070100,7F7F3F1F07010000,FFFFFFFFFFFFFF1F,FFFFFFFFFFFF1F00
850 DATA F8FFFFFFFFFFFFFF,00F8FFFFFFFFFFFF,0080E0F8FCFEFFFF,000080E0F8FCFEFE
860 DATA FFFFFFFFFFFFFFF8,FFFFFFFFFFFFF800,FFFFFEFCF8E08000,FEFEFCF8E0800000
870 DATA 80,15,70,230,30,80,160,55,60,130,132,160,126,160,126,190,132,180
880 DATA 130,192,128,192,128,212,132,160,127,192,129
890 '
900 'ＢＧＭがとぎれるのがやだ－－＞４００行のＬＯＣＡＴＥ以降を削除
910 'ＢＧＭをけす－－＞３０５　ＰＯＫＥ　＆ＨＥ２３０，＆ＨＣ９を追加
920 '海のスクロールをけす－－＞３０６　ＰＯＫＥ　＆ＨＥ２８０，＆ＨＣ９を追加
930 'ＢＧＭをかえる－－＞自分で考えろ！
940 '
950 'Ｍ．ＦＡＮがおわった・・・。しかたないから、「でべろ」でＰＣ－ＥＮＧＩＮＥ
960 'ＦＡＮにうつるか・・。でも、ＰＣじゃなくてＳＦＣにしてくれねーかな・・。
970 'ＭＳＸ２のドライブがこわれた。だれかＧＴくれ。・・・すまん。一人言。
980 '
990 '新潟県 - Long Hill City - 香料光々２９１６        Hiroshi S.
```

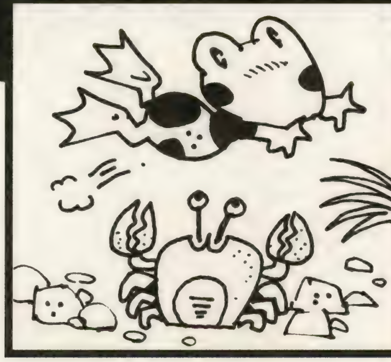

★つぐ美さん！大ファンです！もちろんベーマガの。(新潟県新発田市・鈴木行彦16才)……【つぐ美：ありがとう，行彦さんを公認ファンクラブの会員No.1にするわ。これからもよろしくね。さあ取材にいくわよマネージャー。影：だれが，マネージャーだ！】

付録CDに収録

X68000(X-BASIC V1.0)用

ピョンピョンはねてゴールへ向かえ!!

カエルの冒険(ぼうけん)



高橋　秀之

内　容

自機であるカエルをカニをかわしながらカギを取り，扉の中に入るとステージクリアです。カギは二つあります。

《第1表》変数表

st	ステージ数
x,y	カエルの座標
p	ジャンプ力
z	カエルがジャンプしているか
m	カエルがどっち向いているか
AI$〜H$	BGM用
el$	文字
f	グラフィック拡大率
po	グラフィックの色を調べる
kx_1,ky_1,kx_2,ky_2	カギの座標
dx,dy	扉の座標
o1,o2,o3,o4	スプライトBANK No.?
i,ii,jj,k	雑用

操作方法

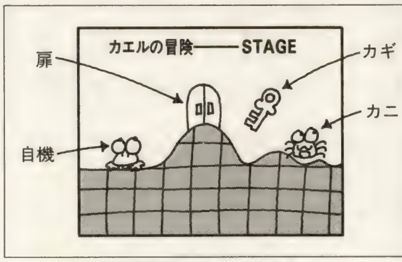
ジョイカードの十字ボタンで自機を動かし，Strig1でジャンプします。

CHECKER FLAG

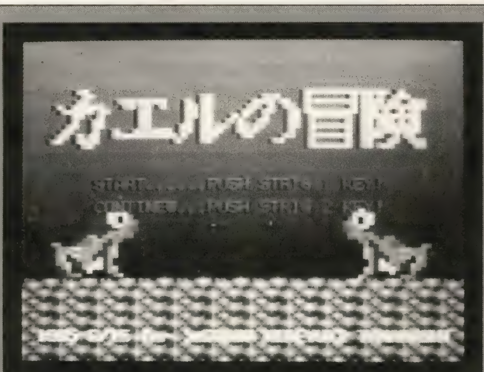
編：うわー今回の68Kもレベルが高いですね。ぜひ打ちこんでみてください。
つぐ美：音楽もきれいだしキャラクターもかわいいわ。エンディングも素敵よ。
Dr.D：68Kは少数精鋭がそろっておるのぉ。じゃが最近投稿が少なくてのぉ…ちょっと残念じゃ。
影：68Kユーザーのみんな！パワフルで熱い作品をドンドン送ろう！まってるぜ!!

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に ¥ BASIC ¥ TOUKOU ¥ X68K ¥ KAERU.BASとして収録されています。



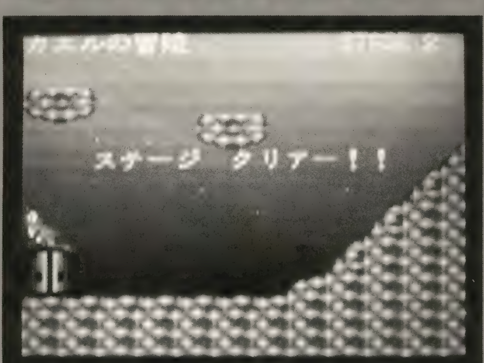
《第1図》画面構成



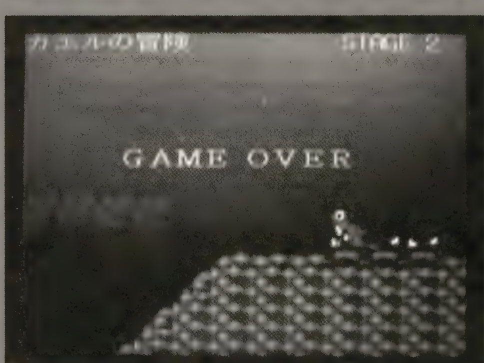
◀《写真1》タイトル画面。コンティニューもできます



▶《写真2》ジャンプして坂を登っています



◀《写真3》カギを集めてドアに向かえばクリア



▶《写真4》敵に触れるとゲーム・オーバー

★これから しばらくの間,涼しいひとときをお楽しみください。〜涼〜涼〜涼〜涼〜涼〜涼〜涼……いかがでしたか？(大阪府東大阪市・うしろのサスケ15才)……【**影**：あー涼しい。ってわけないだろう。暑い,暑い,暑い,あつーい。**つぐ美**：うるさーい。少し静かにして。】

```
10 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):dim get_1(500),get_0(500)
20 dim get_2(500),get_3(500),get_4(500),get_5(500),get_6(500)
30 dim get_7(1000),get_8(500),get_9(500),dr(1000):char buf(256)
40 str A$[200],B$[50],C$[200],D$[200],E$[50],F$[200],G$[200],H$[200]
50 int ti=94,ii,jj,col:dim str a(12)[100]:str mo
60 str e1$[85]="    おめでとうございます。    カエル君は、全部のス"
70 e1$=e1$+"テージ    をクリアーしました！！":dim kg(7850)
80 /* ----- D A T A ---------------------------------------------
90 int x,y,z,p,m,jump,o1,o2,o3,o4,k,po,s1,s2:m_stop():dim k_g(8000)
100 float f=1.5#:int page_y,st=1,kx_1,kx_2,ky_1,ky_2,ke_z,tx,ty,txz
110 int tyz,c,dx,dy,xx:sp_init():sp_disp(1):sp_off():vpage(0)
120 dim co(16)={0,65337,58795,41671,1857,2181,59193,63421,35397,26963,
130 33161,45573,53319,49821,14799,55}:dim co2(16)={0,8456,1024,44398,
140 21146,33650,36,22,10570,14798,16912,2,2,33830,52858,61306}
150 dim co3(16)={0,61312,3014,24012,26256,32660,36826,45026,55026,
160 3970,36444,65532,29722,2114,23826,1}:for i=0 to 15
170 sp_color(i,co(i)):sp_color(i,co2(i),2):palet(10+i,co3(i)):next
180 for i=0 to 7:palet(1+i,hsv(10,17,31-i*3)):next:palet(9,65500)
190 for i=0 to 6:palet(31+i,hsv(24,29,31-i*4)):color 6:locate 6,5
200 palet(41+i,hsv(24,29,31-i*4)):next:b2():print"しばらくお待ち下さい"
210 a(0)="00007700000000000000000000006667000000000000000000000003c7577a000"
220 a(1)="00000000000009c7576b0000000000000000443b769ba000000000000"
230 a(2)="00033ccccbba000000000000000003cccdbba00000000000000000ccaccbb"
240 a(3)="a000000000000000099ccccbbbaa000000000000000002dcccbccbb0000000"
250 a(4)="00000002ccccccbbba000000000000021ca9ccbcbba0000000000000001cb"
260 a(5)="9cccccccbb000000000000001baccca99cbb000000000000000ba9bcbbba9980"
270 a(6)="0000000000ea91ccccbba98000000000000ea91dedccba980000000000ec"
280 a(7)="b00deecccca988800000000c0b000deccca98988000000b0b0000dddcaa"
290 a(8)="9a98880000000a0000000dddddca98800000000000000000000dca980000"
300 a(9)="00000000000000000eca900000000000000000000000ecc000000000000000"
310 a(10)="000000ec":color 5:ii=0:jj=0:for i=0 to 15
320 palet(70+i,co(i)):palet(85+i,co(i)):next:for j=0 to 22:t()
330 for i=0 to 23:con():fill(i*1.4#,j*1.32#,1+i*1.4#,1+j*1.32#,col)
340 fill(95-i*1.4#,j*1.32#,95+1-i*1.4#,1+j*1.32#,col):next:next
350 a(0)="000770000000000000000077770000000000000eb757700000000000000bc757"
360 a(1)="69000000000004cc679aaa00000000033ccaaaaaa00000000acccccaaaa"
370 a(2)="a00000000bbcbccaccaaa00000000bcacccbbaa000000000ca9ccbbbaee"
380 a(3)="cc0000edcaccccddccca9000edcaacccccdcca90000dcaaaccddadca900"
390 a(4)="00eca1acccaedc900000eca11bcaadcc900000dca111caadca00000ecc9"
400 a(5)="002900ca900000db900000ccba900":ii=0:jj=0:for j=0 to 17:t()
410 for i=0 to 17:con():fill(35+i*1.5#,2+j*1.5#,36+i*1.5#,3+j*1.5#,col)
420 fill(125-i*f,2+j*f,126-i*f,3+j*f,col):if col<>0 then {
430 fill(125-i*3#,102+j*3#,127-i*3#,104+j*3#,70+col)
440 fill(50+125+i*3#,102+j*3#,50+127+i*3#,104+j*3#,85+col) }
450 k=k+1:next:next:k=0:get(65,100,128,156,k_g):get(175,100,228,156,kg)
460 for j=0 to 1:for i=0 to 3:get(i*16,j*16,15+i*16,15+j*16,buf)
470 sp_def(k,buf):get(65+i*16,j*16,80+i*16,15+j*16,buf):sp_def(8+k,buf)
480 k=k+1:next:next:wipe()
490 /* ----- S T A G E   D A T A ------------------------------------
500 dim data_a(200)={2,2,2,2,3,4,5,5,6,8,9,9,9,8,6,5,4,3,3,3,3,3,2,2,2,
510 2,2,2,2,3,4,6,8,10,12,14,14,14,14,14,14,14,14,14,2,2,2,2,2,2,2,2,
520 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,3,4,6,8,10,2,2,2,2,10,8,6,4,3,2,2,
530 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,3,3,3,3,3,2,2,2,2,2,2,2,2,2,3,3,2,3,3,2,
540 3,5,7,9,11,11,9,7,5,4,3,3,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2}
550 dim data_b(200)={0,0,0,0,1,1,1,0,2,2,0,0,3,3,4,4,4,0,0,0,0,0,0,0,
560 0,0,0,0,1,2,2,2,2,2,1,0,0,4,4,4,0,0,0,0,0,0,0,4,4,4,4,4,4,0,0,4,4,
570 0,0,4,4,0,0,4,4,0,0,0,1,2,2,2,1,4,0,0,4,3,5,5,5,3,4,4,4,4,0,0,0,0,3,
580 4,1,3,4,4,1,1,4,0,4,3,4,0,4,0,4,0,0,0,0,2,5,0,2,5,0,2,2,2,2,2,5,5,
590 5,5,4,4,4,0,0,0,0,4,0,4,0,4,0,4,0,4,0,4,0,4,0,4,0,4}
600 dim data_c(100)={84,0,300,370,440,100,0,0,0,0,100,200,300,400,0,440,
610 440,0,0,0,440,410,340,200,60,0,0,0,0,0,200,200,200}
620 dim data_d(100)={256,234,238,238,238,256,234,0,0,0,340,312,284,256,0,
630 297,245,0,0,0,334,282,234,234,234,0,0,0,0,0,336,284,234}
640 dim data_1(190)={0,0,0,0,0,0,0,0,7,7,0,0,0,0,0,0,7,5,4,5,6,0,0,0,
650 7,5,7,4,3,2,3,4,0,0,7,2,3,4,3,2,1,2,3,0,7,3,1,2,3,4,3,2,3,4,0,4,3,2,
660 3,4,6,5,4,5,6,5,7,5,4,5,5,3,5,6,7,6}:dim data_2(190)={8,0,0,0,0,0,
670 0,0,0,7,7,8,0,0,0,0,7,6,5,7,6,6,3,5,4,6,7,4,3,2,3,4,5,4,3,2,3,4,3,2,
680 1,2,3,4,3,2,1,2,3,4,3,2,3,4,5,4,3,2,3,4,6,5,4,5,6,6,7,5,4,5,5,3,5,6,
690 7,6}:dim data_3(190)={0,0,0,0,0,0,0,0,0,7,0,0,0,0,0,0,0,7,5,6,0,
700 0,0,0,0,0,0,7,2,3,4,0,0,0,0,0,0,2,1,2,3,0,0,0,0,0,0,4,4,5,3,4,0,0,
710 0,0,0,6,3,2,3,5,6,0,0,0,0,7,5,2,1,2,7,8,0,0,0,0,5,4,3,2,3,4,6,0,0,0,
720 4,5,6,3,4,5,6,6,0,0,5,3,4,5,3,5,6,7,5,0,0,7,2,3,4,3,2,1,2,3,0,7,3,1,
730 2,3,4,3,2,3,4,8,6,3,2,3,4,6,5,4,5,6,5,7,5,4,5,5,3,5,6,7,6}
740 dim data_0(190)={3,4,5,3,4,3,2,3,4,6,5,2,3,4,5,3,2,1,2,3,4,3,1,2,3,
750 4,4,3,2,3,4,3,2,2,3,5,4,6,5,4,5,6,5,4,4,5,3,2,3,6,5,6,7,6,5,3,4,2,1,
760 2,4,7,6,4,7,6,5,6,3,2,3,5,4,5,6,5,4}:dim g6(300)={0,0,0,0,0,0,0,7,7,
770 0,7,7,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7,4,3,7,3,2,7,7,0,0,0,0,0,0,7,4,2,2,3,2,2,2,
780 7,7,0,0,0,0,0,7,3,2,1,2,7,7,2,2,7,0,0,0,0,0,7,4,3,2,1,7,7,2,3,7,0,0,
790 0,7,7,0,7,4,3,2,1,2,3,7,0,0,0,7,1,2,7,7,1,2,3,2,1,2,4,7,0,7,7,7,1,3,
800 2,1,2,3,3,2,2,4,7,7,1,2,7,7,2,1,2,3,7,4,4,4,7,7,0,7,1,3,2,1,2,4,7,7,
810 7,7,7,7,0,0,0,7,2,1,2,5,7,7,0,0,0,0,0,0,7,2,1,2,4,7,7,0,0,0,0,0,0,
820 0,7,3,1,2,5,7,7,0,0,0,0,0,0,0,7,3,2,5,7,7,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7,7,
830 7,7}:dim data_5(190)={0,0,2,2,0,0,0,2,3,2,0,0,2,3,3,2,0,2,3,15,11,2,
840 2,3,11,15,3,2,2,3,11,11,2,2,3,11,11,3,2,2,3,5,3,2,2,3,5,5,3,2,0,2,3,
850 3,2,0,2,2,2,2,0,0,0,2,2,0,3,0,2,3,3,3,3,3,3,2,3,2,3,3,5,5,6,6,5,5,3,
860 2,0,2,3,5,5,3,3,5,5,3,0,2,3,3,3,3,3,3,3,3,3,2,5,3,2,3,2,2,2,2,3,2,5,
870 2,3,2,2,0,0,0,0,2,2,3,0,2,0,3,3,0,0,3,3}
880 dim aaa(255)={0,0,0,1,1,1,1,1,0,0,0,0,1,1,4,5,1,5,4,1,1,0,1,2,3,4,5,
890 1,5,4,3,2,1,1,2,3,4,5,1,5,4,3,2,1,1,2,3,4,5,1,5,4,3,2,1,1,2,3,1,5,1,
900 5,1,3,2,1,1,2,3,1,5,1,5,1,3,2,1,1,2,3,4,5,1,5,4,3,2,1,1,2,3,4,5,1,5,
910 4,3,2,  1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1}:k=0 :for j=0 to 10:t():for i=0 to 10
920 if aaa(k)>0 then fill(i*3,j*4,2+i*3,3+j*4,120+aaa(k))
930 k=k+1:next:next:get(0,0,32,39,dr):wipe():for i=0 to 4
940 palet(121+i,hsv(20,31,7+i*6)):next:k=0:for j=0 to 14:t():for i=0 to 14
950 if g6(k)>0 then { fill(i*f,j*f,1+i*f,1+j*f,30+g6(k))
960 fill(50+i*f,j*f,51+i*f,1+j*f,40+g6(k)) }
970 k=k+1:next:next:get(0,0,22,22,get_6):get(50,0,72,22,get_8):wipe()
980 k=0:for j=0 to 13:t():for i=0 to 10:fill(i*2,j*2,1+i*2,1+j*2,data_1(k))
990 fill(121-i*2,j*2,120-i*2,1+j*2,data_1(k))
1000 fill(i*2, 50+j*2,1+i*2, 51+j*2,data_2(k))
1010 fill(i*2,100+j*2,1+i*2,101+j*2,data_0(k))
1020 fill(i*2,150+j*2,1+i*2,151+j*2,data_3(k))
1030 fill(121-i*2,150+j*2,120  -i*2,151  +j*2,data_3(k))
1040 if data_5(k)<>0 then fill(i*2,202+j*2,1+i*2,203+j*2,10+data_5(k))
1050 k=k+1:next:next:get(0,0,21,19,get_1):get(0,100,21,113,get_0)
1060 get(0,50,21,63,get_2):get(0,150,21,177,get_3):get(100,150,121,177,get_9)
1070 get(100,0,121,13,get_4):get(0,200,21,227,get_5)
1080 put(78,0,99,19,get_1):put(78,14,99,31,get_0)
1090 put(100,14,121,31,get_0):for j=0 to 13:t():for i=0 to 43
1100 pset(78+i,32-j,point(78+i,j)):next:next
1110 fill(78,0,121,5,0):get(78,0,121,33,get_7):apage(1):for i=0 to 20
1120 fill(0,198-i*i/2,511,220-i*i/2,200+i):palet(200+i,hsv(120,30,4+i))
1130 next:for i=0 to 8:fill(0,221+i*i/2,511,230+i*i/2,240+i)
1140 palet(240+i,hsv(5,29,4+i)):next:contrast(0):for i=0 to 100
1150 pset(rnd()*511,rnd()*200,rnd()*255):next:apage(0):wipe()
1160 /* ----- T I T L E ----------------------------------------------
1170 sub2():for i=0 to 4:symbol(14+i,42,"カエルの冒険",3,4,0,100+i,0)
1180 palet(100+i,hsv(45-i,31,14+i*4)):next:m_stop():for i=0 to 2
1190 symbol(41+i,112,"START......PUSH STRIG 1 KEY!",1,1,0,50+i,0)
1200 symbol(41+i,130,"CONTINEW...PUSH STRIG 2 KEY!",1,1,0,50+i,0)
1210 symbol(8+i,230,"1995 6/15 for x 68000 HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,250+i,0)
1220 palet(50+i,hsv(0,31,21+i*5)):next:vpage(3):cls:home(0,0,0):sp_off()
1230 contrast(15):while 1:if strig(1)=1 then s1=0:s2=0:st=1:break
1240 if strig(1)=2 and st<>1 then s1=s1-22:s2=s2-5:break
1250 endwhile
1260 contrast(0):for i=0 to 2000:next:wipe():cls:for j=0 to 21 /*
1270 for i=0 to 3+data_a(s1)
1280 put(j*22,485-i*14,21+j*22,498-i*14,get_0):if i=3+data_a(s1) then {
1290 if data_b(s1)=0 then put(j*22,471-i*14,21+j*22,484-i*14,get_2)
1300 if data_b(s1)=1 then put(j*22,471-i*14,21+j*22,484-i*14,get_1)
1310 if data_b(s1)=2 then put(j*22,457-i*14,21+j*22,484-i*14,get_3)
1320 if data_b(s1)=3 then put(j*22,471-i*14,21+j*22,484-i*14,get_4)
1330 if data_b(s1)=4 then put(j*22,457-i*14,21+j*22,484-i*14,get_5)
1340 if data_b(s1)=5 then put(j*22,457-i*14,21+j*22,484-i*14,get_9)
1350 }
1360 next:y=-29:s1=s1+1:next:for i=0 to 4
1370 put(data_c(s2),data_d(s2),data_c(s2)+43,data_d(s2)+33,get_7):s2=s2+1:next
1380 if st=1 then kx_1=10:ky_1=175  :kx_2=450:ky_2=175 :dx=440:dy=351
```


★編さん，読者に忘れられても，CDの出演依頼がなくても，パソコンレクチャーで顔すらまともに描いてもらえなくても，負けずにがんばってください。(福岡県山門郡・**たいやき仙人19才**)……【**編**：それって言いすぎでは……。とりあえず,CD出演を目標に頑張ります。】

```
1390 if st=2 then kx_1=10:ky_1=175  :kx_2=450:ky_2=175 :dx=0:dy=365
1400 if st=3 then kx_1=440:ky_1=345 :kx_2=445:ky_2=190 :dx=247:dy=365
1410 if st=4 then { kx_1=20:ky_1=310:kx_2=445:ky_2=190 :dx=224:dy=365
1420 put(198,357,219,384,get_5):put(264,357,285,384,get_5)
1430 put(198,327,219,354,get_5):put(264,327,285,354,get_5)
1440 put(198,297,219,324,get_5):put(264,297,285,324,get_5) }
1450 if st=5 then kx_1=450:ky_1=200 :kx_2=40:ky_2=180 :dx=206:dy=200
1460 if st=6 then { kx_1=430:ky_1=250 :kx_2=217:ky_2=270 :dx=313:dy=221
1470 put(246,293,267,320,get_5):put(226,317,247,47+297,get_5)
1480 put(266,269,287,296,get_5) }
1490 if st=7 then kx_1=300:ky_1=280:kx_2=368:ky_2=280:dx=206:dy=200:y=-26
1500 put(kx_1,ky_1,kx_1+22,ky_1+22,get_6)
1510 put(kx_2,ky_2,kx_2+22,ky_2+22,get_8)
1520 put(dx,dy,dx+32,dy+39,dr):fill(0,0,50,50,0):jump=0:z=0:x=20
1530 p=0:ke_z=0:m=1:b1():if st=8 then m_stop():ending()
1540 contrast(15):color 6:locate 0,0:print"カエルの冒険          STAGE";st
1550 /* ----- M A I N 1 -------------------------------------------
1560 while 1:home(0,x,255+y):home(1,xx,0):po=point(x+x+16,400+y+27)
1570 xx=xx+3:if xx>511 then xx=0
1580 sp_move(0,x,145,o1):sp_move(1,x+16,145,o2)
1590 sp_move(2,x,145+16,o3):sp_move(3,x+16,145+16,o4):sub()
1600 y=y+2*p/2:p=p+1:if po>0 and po<8 then y=y-6:p=-1:z=0:jump=0
1610 if po>30 and po<40 then fill(kx_1,ky_1,kx_1+22,ky_1+22,0):ke_z=ke_z+1:m_pl
ay(7)
1620 if po>40 and po<50 then fill(kx_2,ky_2,kx_2+22,ky_2+22,0):ke_z=ke_z+1:m_pl
ay(7)
1630 if po>9  and po<20 then over()
1640 if ke_z=2 and po>=120 and po<130 then break
1650 if z=0 and strig(1)=1 then z=1:p=-9:jump=1:m_play(8)
1660 if z=1 and m=0 then x=x-1 else if z=1 and m=1 then x=x+1
1670  if stick(1)=4 then m=0:if z=1 then x=x-2
1680  if stick(1)=6 then m=1:if z=1 then x=x+2
1690 if x<0 then x=0 else if x>225 then x=225
1700 endwhile
1710 m_stop():locate 5,6:print"ステージ  クリアー！！":for i=0 to 5000
1720 next:st=st+1:goto 1260
1730 func sub():if m=0 then { if jump=0 then o1=2:o2=3:o3=6:o4=7
1740  if jump=1 then o1=0:o2=1:o3=4:o4=5
1750 } else if m=1 then { if jump=0 then o1=10:o2=11:o3=14:o4=15
1760  if jump=1 then o1=8 :o2=9 :o3=12:o4=13
1770 }
1780 endfunc
1790 func sub2():for j=0 to 4:for i=0 to 11:put(i*22,188,21+i*22,199,get_2)
1800 put(i*22,200+j*11,21+i*22,213+j*11,get_0):next:next
1810 put(5,135,68,191,k_g):put(186,136,170+69,56+135,kg):endfunc
1820 func b1() /* ----- B G M ------------------------------------
1830 A$="c+4.d4ed4.c+4.>b4.a4g+16a16<c+4.>g+4.f+g+ag+a16b16<c+16d16e4"
1840 A$=A$+">b16a+16a4f+16a16<l16dc+dc+>ba<c>b<c>bae+":B$="c+16>a16b<e"
1850 C$="ba16c+16e":D$="v13e4e16a16e4g+e+<d16e16>eeb<e+ar4ar4ar4g+r4"
1860 D$=D$+"c+4c+b4be4rerrd4.c4.c+4c+d4d":E$="<c+r>b":F$="v13a4ra4<c+"
1870 F$=F$+">brbb<c+g+c+rrc+r4c+r4>br4a4ab4bb4r<c+dc+>b4.a4.a4ab4b"
1880 G$="v13c+4rc+4edrdc+e+rf+a16g+16f+f+a16g+16f+f+g+16f+16e16d+16e"
1890 G$=G$+"f+16g+16a16b16f+4f+g+4r>a4<c+16d16>abag4.e+4.f+4f+g+4r"
1900 H$="a<ee>a<ee>g+b<dc+g+g+>f+<c+c+>f+<c+c+>d+<c+d+e>bed+<aa>e<bb>"
1910 H$=H$+"a<eef+c+c+>g<dd>e+<ccdaaebb"
1920 for i=1 to 8:m_alloc(i,2500):m_assign(i,i):next
1930 m_trk(1,"¦:50o5@31v12q8l8r2.r2."+A$+"ef+g+ab<d>l8b<e4"+A$+"ef+ ")
1940 m_trk(1,"g+ab<dl8e&e4:¦"):m_trk(2,"¦:50o5@23v13q8l8"+B$+B$+B$+"")
1950 m_trk(2,""+B$+"o4@21v15"+A$+"@23<<v13l16g+ab<c+d>bl8g+b4<@21q8 ")
1960 m_trk(2,"v11>e4.a4.g+4b<c+c+16d+16e+16f+16a4.f+4e+16f+16a4.g+  ")
1970 m_trk(2,"f+16e16dc+4.d4.e4>a16g+16a4.b4.<c4.d4.l16def+g+ab:¦")
1980 m_trk(3,"¦:50o4@1v11q8l8"+C$+C$+C$+C$+D$+">"+D$+":¦")
1990 m_trk(4,"¦:50o4@1v11q8l8"+E$+E$+E$+E$+F$+F$+":¦")
2000 m_trk(5,"¦:50o4@1v11q8l8<erc+erc+erc+erc+"):m_trk(5,""+G$+G$+":¦")
2010 m_trk(6,"¦:50o2@10v14q6l8a<ee>a<ee>a<ee>a<ee>"+H$+">"+H$+":¦")
2020 m_trk(7,"v14q8o6@54l32cef"):m_trk(8,"v15q8o4@38l64cefv12fv10fv8f")
2030 m_tempo(95):m_play(1,2,3,4,5,6):endfunc
2040 /* ----- E N D I N G ------------------------------------------
2050 func ending():contrast(0):home(0,0,242):home(1,0,0):cls:sp_off()
2060 for i=0 to 6:palet(15+78+i,hsv(0,26-i*2,10+i*3)):next:palet(15+73,5000)
2070 put(5,373,68,429,k_g):for i=0 to 20
```

```
2080 circle(160+i,287,40,50+i/2,270,90,260):palet(50+i/2,hsv(30,31,11+i))
2090 next:x=0:k=0:m=0:y=0:c=0:color 7:contrast(15):for i=0 to 45:locate 1+m*2,3
+y*2
2100 print mid$(e1$,1+k*2,2):k=k+1:m=m+1:if m>13 then m=0:y=y+1
2110 for jj=0 to 1200:next:next:b1():m_tempo(65):color 5:for i=0 to 176
2120 put(244-i,373,297-i,429,kg):fill(298-i,373,299-i,429,0):next
2130 while 1:locate 19,9:print"E N D ":home(1,x,0):x=x+1:if x>511 then x=0
2140 for i=0 to 100:next:endwhile:endfunc
2150 func b2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2160 A$="c.g16rc>ga16&ar16<c":B$="rer16e.e.f16re":C$="rcr16c.c.c16rc"
2170 D$="rgr16g.g.a16rg":E$="<e16>c16g16e16r<d16>b16g16d16rv13"
2180 F$="ceg<c>ceg<c>":G$="o5@1v11q6l8":m_trk(1,"¦:90"+G$+B$+B$+B$+E$+"d4:¦")
2190 m_trk(2,"¦:90"+G$+C$+C$+C$+E$+">b4:¦"):m_trk(3,"¦:90"+G$+">")
2200 m_trk(3,""+D$+D$+D$+"v9"+E$+"f4:¦"):m_trk(4,"¦:90o3@10v14q8l8")
2210 m_trk(4,""+A$+A$+A$+">g.g16r<f16&g16g16g16r>ga16&b16:¦")
2220 m_trk(5,"¦:90o5v15q8l16@47o1c4o3@45c8r4r8o3@45co1v12@47ccc:¦")
2230 m_trk(6,"¦:90o2v15q8l8 @47c8.c16r8c8c8.c16r8c8 :¦")
2240 m_trk(7,"¦:90o6v11q8l16@29"+F$+F$+F$+F$+F$+F$+"r1:¦")
2250 m_tempo(120):m_play():endfunc
2260 func con():if ii>58 then ii=0:jj=jj+1
2270 mo = mid$(a(jj),ii+1-int(ii/256)*256,1):if mo="a" then mo="10"
2280 if mo="b" then mo="11" else if mo="c" then mo="12"
2290 if mo="d" then mo="13" else if mo="e" then mo="14"
2300 col=val(mo):ii=ii+1:endfunc
2310 func over():m_stop():locate 7,6:print"G A M E  O V E R "
2320 for i=0 to 5000:next:contrast(0):for i=0 to 2000:next:goto 1160
2330 endfunc
2340 func t():locate 11,7:print"TIME :";ti:ti=ti-1 :endfunc
```

評…？？？(影)



by じょーり＆かんくん

評…うわー，楽しそう(一同)



by ichiro

★バーチャルボーイ。たしかに立体に見える。業界初！と言っていたが，大昔にLSIゲームでよく似たのが，あったような…？(愛知県名古屋市・**ズオウ・リアキ22才**)……【**編**：テレビも立体化がすすめられているとか。**影**：私のせまい部屋じゃムリか……トホホ。**編**：???】

付録CDに収録

PC-E500用

指がつるくらいのキー反応の100m走！



ポケコン100M走

御茶目菜子

はじめに

ゲーム内容は，ただの100M走です(オイオイ…)。しかし，キャラクタの2パターン切り替えをし，地面もスクロールさせています。作ったことのある人ならわかりますが，「BASICでそんなことをしたら，めちゃくちゃのろいのでは…」と思うかもしれません。フフフ…そんな心配は無用です。なぜなら私の高速化テクニックをフルに使っているので（テクニック完全未使用のときと比べて)なんと7倍以上の高速化をしているのです。上級者の人はぜひ参考にしてみてください。

入力＆遊びかた

オールBASICだけど，POKE文には注意してください。1000行目以降は入力しなくてもかまいません。

最初または最高記録を消すときは，CLEAR⏎としてください。RUNしたら，キャラクター・データ作成(約5秒)の後にメニュー画面になります。ゲームをはじめるときはスペース・キー（音を消すときは〔B〕）を押してください。ゲームを終了するときは，必ずメニュー画面で〔E〕を押して終了するようにしてください。もし，BREAKしたときは「GOTO＊END⏎」とすれば大丈夫です。

ゲームがはじまったら〔1〕〔3〕を交互に押してください。フライングもあるので注意してください。

ゴールしたらスペース・キーでリプレイできます。⏎を押せばメニュー画面に戻ります。友達同士で最高記録を争えば楽しめると思います。ちなみに私の自己最高は10秒68です。

遊ぶたびに5秒も待つのはいやだという人は「G.＊⏎」(「G.」が「GOTO」の省略形だということはわかりますよね）としてください。すぐにメニュー画面になります。ただし，〔E〕を押して終了していなかったり，CLEARを実行していたりするとエラーがでることがありますので，その場合はRUNしてください。

高速化とは

このプログラムにはたくさんのテクニックを使用していますが，誌面の都合もありますのでくわしい説明は省略させてもらいます。

高速化テクニックを使ったプログラムが，実際にどれだけ速くなっているかを確かめてもらうために，ごく普通のプログラム（メイン・ルーチンのみ）を1000行以降に用意したので入力してみてください。ごく普通といってもフォント書き換え（E500では常識ですが…）を使用しているので，GPRINTの3倍以上のスピードになっています。このプログラムを使用するには，120行目の終わりに「GOTO＊SLOW」を追加すればいいです。

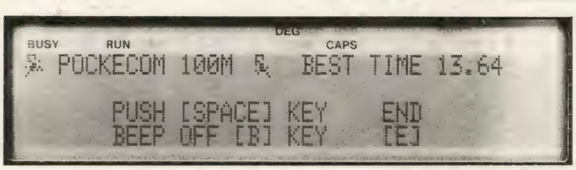
このノーマル・ルーチンでも，連射の超遅い人にとっては問題はないですが，元の高速ルーチンで,15秒以内のタイムがだ

《第1表》主な変数表

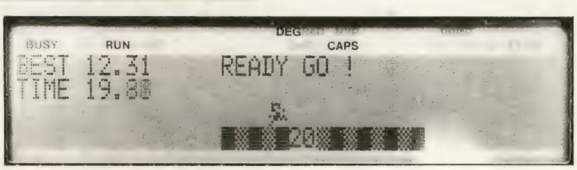
A$	地面のデータ
B	BEEPの有無
F	キー判定&キャラクター表示フラグ
Q	走るアニメーション用フラグ
T	タイム
W	最高タイム
X	人の座標
A$( )	キャラクター表示用
C$( )	キャラクター

《第2表》行番号マップ

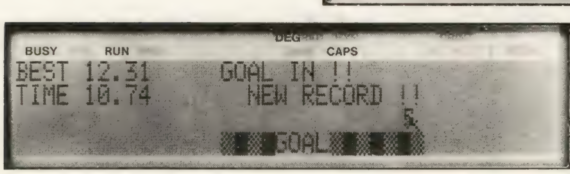
10〜50	キャラクター・データ作成，初期設定
60〜80	メニュー画面
90〜120	プレイ前の設定，フライング処理
130	メイン・ルーチン
140〜170	ゴール後の処理
180	走るアニメーション
190	終了設定
200〜220	グラフィック・データ
1000〜1120	メイン・ルーチン(ノーマル)



《写真1》タイトル。ベストタイムを目指せ



《写真2》スタート！雑念を取り除いて1，3キーを連打！



《写真3》みごと，新記録達成だ

CHECKER FLAG

編：こ…これは！ポケコンでここまでのキー反応を実現するとは…。

Dr.D：うむっ，BASICのみで，このスピードは驚異じゃの。プログラムも短いし,普通バージョンのルーチンまでつけてくれるとは，心憎いのぉ。ポケコン・ユーザーを育成しようという心意気が伝わってくるようじゃ…。おや？影君どうした？

影：連射のしすぎで，ゆ…指がつったー。

★毎月読ませてもらっています。パソコンのことやゲームのことがバッチリ載っているので，この本は読みがいがあります。これからもがんばってください。(三重県鈴鹿市・松田一成17才)……【影：読みがいとは，ホタテ貝とはちがうな。編：ついていけません。】

ポケコン100M走のプログラム・リスト

```
1:' ********************
  ***************
2:'   << POCKECOM 100M >
  >
3:'               OCHAMEN
  AKO  95/05/31
4:' ********************
  ***************
5:'
10:DIM A$(99),C$(1):C$(&
   )="ｱｲ":C$(1)="ｳｴ":RAN
   DOMIZE
20:FOR I=&TO 2:READ B$:F
   OR J=&TO 11:POKE &BFA
   E6+I*12+J,VAL ("&"+MI
   D$ (B$,J*2+1,2)):NEXT
    :NEXT
30:A$="START":B$="ｵｶｵｶｵｶ
   ｵｶ":FOR I=1TO 9:A$=A$
   +B$+HEX$ I+"0":NEXT :
   A$=A$+B$+"GOAL"+B$
40:F=&:B$=CHR$ 29:B$=CHR
   $ 31+B$+B$+B$+B$+B$:F
   OR I=&TO 99:A$(I)=C$(
   F)+B$+MID$ (A$,I+1,15
   ):F=1-F:NEXT
50:* USING "##.##":POKE
   &BFC93,&80,&FA,&B:OPE
   N "SCRN:"FOR OUTPUT A
   S #1
60:CLS :PRINT "ｱｲ POCKEC
   OM 100M ｳｴ  BEST TIME
    ";W:LOCATE 7,2:PRINT
    "PUSH [SPACE] KEY
    END":LOCATE 7:PRINT
   "BEEP OFF [B] KEY
   [E]"
70:K$=INKEY$ :IF K$="E"T
   HEN *END
80:IF K$=" "OR K$="B"THE
   N B=-(K$=" ")ELSE 70
90:Q=5
100:CLS :T=&:PRINT "BEST
     ";W:PRINT "TIME ";T
    :LOCATE 18,2:PRINT A
    $(&):IF Q LOCATE 18,
    2:PRINT "  ":GOSUB *
    RUN
110:F=1:Q=&:LOCATE 15,&:
    PAUSE "READY ";:GCUR
    SOR (110,23):GPRINT
    "80405878383078689B"
120:FOR I=&TO 199:IF INK
    EY$ LOCATE ,1:PRINT
    "FLYING !":GOSUB *RU
    N:BEEP B*3,200,30:PA
    USE :GOTO 100ELSE NE
    XT :PRINT "GO !":BEE
    P B,39,99:FOR X=&TO
    99
130:T=T+0.07:LOCATE 5,1:
    PRINT T:IF F-VAL INK
    EY$ THEN 130ELSE LOC
    ATE 18:PRINT #1,A$(X
    ):F=4-F:NEXT
140:*GOAL T=T+RND 7/100:
    LOCATE 5,1:PRINT T:B
    EEP B,39,99:LOCATE 1
    5,&:PRINT "GOAL IN !
    "
150:IF W=&OR W>T LOCATE
    17:PRINT "NEW RECORD
     !!":W=T:GOSUB *RUN
160:K$=INKEY$ :IF K$=" "
    THEN 90
170:IF ASC K$=13THEN 60E
    LSE 160
180:*RUN F=1:WAIT 5+Q:FO
    R I=&TO 10-Q:LOCATE
    17+I-Q,2:PRINT " "+C
    $(F):F=1-F:BEEP B*SG
    N T,99,10-I:NEXT :WA
    IT &:RETURN
190:*END CLOSE :A=&2000:
    KEY &,"INIT"+CHR$ 34
    +"SCRN:"+CHR$ 34+":C
    LS:PO.A,63"+CHR$ 13:
    POKE A,62:END
200:DATA 000000904735391
    B20142000 'ﾋﾄA
210:DATA 0000002F45393B2
    050800000 'ﾋﾄB
220:DATA 55AA55AA55AAFFF
    FFFFFFFFF 'ｼﾞﾒﾝ
1000:'
1010:' << ﾉｰﾏﾙ ﾙｰﾁﾝ >>
1020:'
1030:*SLOW
1040:T=T+0.14:LOCATE 5,1
     :PRINT USING "##.##
     ";T
1050:K$=INKEY$
1060:IF K$="1" AND F=1 T
     HEN X=X+1:F=0:GOSUB
      *MOVE
1070:IF K$="3" AND F=0 T
     HEN X=X+1:F=1:GOSUB
      *MOVE
1080:IF X=100 THEN *GOAL
      ELSE *SLOW
1090:*MOVE
1100:LOCATE 18,2:PRINT C
     $(F)
1110:LOCATE 15,3:PRINT M
     ID$ (A$,X,15)
1120:RETURN
```

せる人にとっては遅くて遊ぶ気にはならないでしょう。事実，高速ルーチンでは秒間16連射をしてもちゃんと反応してくれます。

中級以上の人はノーマル・ルーチンと高速ルーチン（メイン・ルーチンは130行のみ）とを比べてみてください。きっと，驚いてもらえると思います。初心者はノーマル・ルーチンのキーの交互押しの判定（1050～1070行）やスクロールの処理（1110行）などを参考になるので見ておいてください。それさえもわからなければ，ただ，遊んでもらうだけでも結構です。

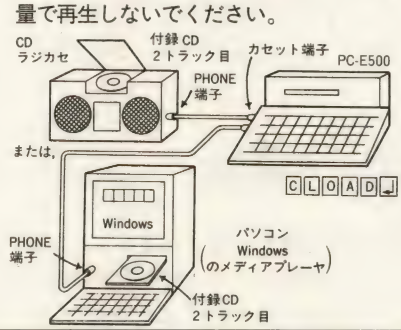
みなさんE500のBASICは楽しいですよ。使いかたしだいでは96×32ドットのグラフィックで秒９コマのアニメーション（GPRINTの10倍以上の表示速度）ができます。それから，まだ書きたいことはたくさんありますが，最後に一つだけ…。

キー反応が悪いのをポケコンのせいにする前に，自分の作ったプログラムをもう一度見直してみようね！

★　　　★

付録CDに音声プログラム・データを収録

このプログラムは，付録CDの2トラック目に音声によるプログラム・データとして収録しています。通常カセット・データ・レコーダからプログラムをロードする要領で，CDラジカセ，またはWindowsのメディアプレーヤから，ロードすることが可能です。カセット・インターフェースの入力端子（白）をCDラジカセまたはパソコンのヘッドフォン端子に差し込み，CDの2トラック目をロードしてください。くれぐれもスピーカーからは，大音量で再生しないでください。



PC-E500

★マイコンBASICマガジンは，毎月何日に発売するのですか？教えてください。(宮城県気仙沼市・熊谷勝巳18才)……【影：な，なに!! 発売日もわからず，毎月買ってくれてたのか!!愛称はベーマガといって，毎月８日発売ですよ。よろしく!!】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-9801シリーズ互換機＋サウンドボード
（N88-日本語BASIC(86)）用

AFTER BURNER（アフターバーナー）
~Red Out~

©SEGA

Silpheed☆

やっぱり

こんにちは，Silpheed☆です。

今月は久しぶりにPC-98で，曲はアフターバーナーから（古い……）「Red Out」です。

これの楽譜がベーマガに載っていたのはまだ版が小さい頃ですからね。でもまだ載ってないような気がするので。

解　説

実は，この曲はかなり前に作ってあったもので，当時はまだ投稿者でした。その頃でもかなり昔の曲という感じだったのですが，ある程度手直しをしてみました。

やっていることはPC-98のBASICで素直にできる程度のことしかやっていません。ドラムにFMとSSGをそれぞれ1音ずつ使っています。本当はFMをもう1音，ベースのほうにかさねたかったのですが……。

再生環境によってはスネアが妙にこもって聴こえてしまうかもしれません。スネアの音色のop.2のOLがノイズの量になっていますので調整してみてください。

でも，本当に今の読者でアフターバーナー知っている人って何人いるんでしょうね。

次回は……

X68000を個人で使えるようにしたいといろいろ探しています。OPMはまだ使ったことがないので。かなり面白いことができるようですしね。完全に道楽用になっている我がSC-88も使ってみたいし……。最近やっとFFVを終えたので，そちらでまだ誰も作っていない曲に走るということも考えています。未定ではありますが。

では，また来月，お会いしましょう。



AFTER BURNER～Red Out～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 'AFTER BURNER 「 Red Out 」 (c) SEGA
110 '    save "REDOUT.MUS"
120 '
130 '         A F T E R   B U R N E R
140 '
150 '           「 Red Out 」 (c) SEGA
160 '
170 '                              Programed by K.Tanaka ( Silpheed☆ )
180 '
190 '  ---------- init.
200 '
210 CLEAR ,&H4E00 : PLAY ON : PLAY ALLOC 2000,2000,2000,2000,2000,2000
220 DEFINT A-Z : DEFSTR A-G,T : OPTION BASE 0 : Z=0
230 DIM V1(4,9),V2(4,9),V3(4,9),V4(4,9),V5(4,9),V6(4,9),V7(4,9),V8(4,9),V9(4,9)
240 DIM VA(4,9),VB(4,9),A(24),B(24),C(24),D(24),E(24),F(24),G(24)
250 '
260 '  ---------- YM2203 voice set
270 '
280 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V1(X,Y):NEXT Y,X
290 VOICE 1,V1
300 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :'  snare drum
310 DATA  0, 24, 23, 12, 15,123,  0, 15,  0,  0
320 DATA  0, 17, 16, 10, 14,100,  0,  4,  0,  0
330 DATA  0,  7,  0,  6,  9,120,  0,  8,  0,  0
340 DATA  0, 14,  4,  7, 10,116,  0,  4,  0,  0
350 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V2(X,Y):NEXT Y,X
360 VOICE 2,V2
370 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :'  bass drum
380 DATA  0, 31, 21,  7,  2,117,  0,  0,  0,  0
390 DATA  0,  9, 21,  7,  2, 93,  0,  0,  0,  0
400 DATA  0, 16, 31,  7,  0,119,  0,  0,  0,  0
410 DATA  0, 16, 31,  7,  0,118,  0,  0,  0,  0
420 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V3(X,Y):NEXT Y,X
430 VOICE 3,V3
440 DATA 59, 15,  0, 1,1500,127,  0,-15,  0,  0 :'  synth - tom
450 DATA  0, 27, 31, 14, 15,112,  0, 11,  0,  0
460 DATA  0, 10, 27, 14,  3,100,  1,  4,  3,  0
470 DATA  0,  5, 31,  0,  0,120,  1,  4,  0,  0
480 DATA  0, 26, 26,  8,  0,110,  1,  3,  0,  0
490 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V4(X,Y):NEXT Y,X
500 VOICE 4,V4
510 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :'  cow bell
520 DATA  0, 10, 12,  7, 13,120,  0, 15,  2,  0
530 DATA  0, 10, 19,  7, 13, 91,  0,  8,  6,  0
540 DATA  0, 10, 18,  9, 12, 96,  0,  4,  3,  0
550 DATA  0, 12, 15,  6, 13,115,  0,  2,  3,  0
560 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V5(X,Y):NEXT Y,X
570 VOICE 5,V5
580 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :'  slap bass
590 DATA  0, 21, 24,  7, 13, 90,  0,  0,  3,  0
```


★BM特選プログラム・コーナーにアクション・ゲームをもっと多くのせてほしい。（滋賀県高島郡・三田村喜代一43才）……【Dr.D：最近はパズル系の投稿が増えているので，アクション系もどしどし投稿してください。影：私を主人公にしたゲームもね。】

```
600 DATA  7, 23, 23,  8, 10,104,  3,  7,  3,  0
610 DATA  0, 26, 25,  8, 14, 90,  0,  0,  7,  0
620 DATA  0, 20, 20,  8, 10,127,  0,  1,  3,  0
630 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V6(X,Y):NEXT Y,X
640 VOICE 6,V6
650 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :'  electric bass
660 DATA  0, 24, 26,  9,  0, 81,  2,  5,  0,  0
670 DATA  0, 24, 26,  9,  2, 90,  0,  0,  0,  0
680 DATA  0, 24, 26,  9,  2, 87,  0,  0,  0,  0
690 DATA  0, 24, 26,  8,  2,127,  0,  1,  0,  0
700 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V7(X,Y):NEXT Y,X
710 VOICE 7,V7
720 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :'  distortion guitar 1
730 DATA  0, 27, 30, 15, 14, 95,  0,  3,  4,  0
740 DATA 13, 30, 30,  8, 14, 94,  0, 15,  4,  0
750 DATA  0, 27, 30, 15, 14, 97,  0,  7,  7,  0
760 DATA  0, 19, 29,  8, 14,127,  0,  1,  7,  0
770 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V8(X,Y):NEXT Y,X
780 VOICE 8,V8
790 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :'  distortion guitar 2
800 DATA  0, 27, 30, 15, 14,119,  0,  3,  4,  0
810 DATA 13, 30, 30,  7, 14,105,  0, 15,  4,  0
820 DATA  0, 27, 30, 15, 14,102,  0,  7,  1,  0
830 DATA  0, 19, 31,  7, 14,127,  0,  1,  7,  0
840 VOICE 0,V9                                    :'  dummy
850 VOICE COPY 7,VA:VOICE COPY 8,VB:FOR X=1 TO 4:VA(X,3)=15:VB(X,3)=15:NEXT
860 VOICE 10,VA:VOICE 11,VB                       :'  distortion guitar ( long )
870 '
880 ' ---------- MML set
890 '
900 A(0)="@0@11 @v104 o2 l8 a1^4r2."
910 A(1)="@0@6 @v112 o3 q7 aaaa aaaa aaaa aaaa"
920 A(2)="aaaa aaaa aaaa aaaa" : A(3)=A(2) : A(4)=A(2)+"@0@7 @v108 q8 o2"
930 A(5)="a4. @0@6 @v114 >q6{aa}q8 @0@7 @v108 a2<a4. @0@6 @v114 >q6{aa}q8 @0@7 @
v108 f+2<"
940 A(6)="a4. @0@6 @v114 >q6{aa}q7 @0@7 @v108 e2 e1<q8"
950 A(7)=A(5) : A(8)=A(6)
960 A(9)=A(5) : A(10)=A(6) : A(11)=A(5) : A(12)=A(6)+"q7"
970 A(13)="@0@10 @v110 a1^4r4 @0r4 @7 @v111 g8."
980 A(14)="@0@10 @v110 a1^4r4r16 @0r4 @7 @v110 >c8."
990 A(15)="@0@10 @v110 d1^4r4r16 @0r4 @7 @v110 c8."
1000 A(16)="@0@10 @v110 d1^4r4r16 @0r4 @7 @v110 <g8."
1010 A(17)="@0@10 @v110 a1^4r4r16 @0r4 @7 @v110 g8."
1020 A(18)=A(14) : A(19)=A(15)
1030 A(20)="@0@10 @v108 d1^4r4r16 @0r4 @7 @v108 d8."
1040 A(21)="e1^16 d2c2" : A(22)="@0@10 @v108 <a1^4r2.> @0@7 @v108"
1050 A(23)="e1 d2c2"  : A(24)="@0@10 @v108 <a1^4r2.>"
1060 '
1070 B(0)="@0@5 @v105 o3 l16 r1r1"
1080 B0="a8aa>a<ara" : B1="a8aa>g<ara" : B(1)=B0+B1+B0+"a>a<aa >e<aga"
1090 B(2)=B0+B1+"a8aa>>ga<<aa>>fg<<aa>>ef<<g8"
1100 B(3)=B(1) : B(4)=B(2) : B(5)=B(1) : B(6)=B(2) : B(7)=B(1) : B(8)=B(2)
1110 B(9)=B(1) : B(10)=B(2) : B(11)=B(1) : B(12)=B(2)+"q7 o2"
1120 B(13)="@0@11 @v98 a1^4r4 @0r4 @8 @v98 g8."
1130 B(14)="@0@11 @v98 a1^4r4r16 @0r4 @8 @v98 >c8."
1140 B(15)="@0@11 @v98 d1^4r4r16 @0r4 @8 @v98 c8."
1150 B(16)="@0@11 @v98 d1^4r4r16 @0r4 @8 @v98 <g8."
1160 B(17)="@0@11 @v98 a1^4r4r16 @0r4 @8 @v98 g8."
1170 B(18)=B(14) : B(19)=B(15)
1180 B(20)="@0@11 @v98 d1^4r4r16 @0r4 @8 @v98 d8. @0@5 @v106 o4 q8"
1190 B(21)="e8.ee>e<ere eeee>e<ere d8dd>d<drd c>c<cc>c<crc"
1200 B(22)="<a8aa>c<ara a>f<aa>d<ara a8aa>e<ara raaa>ga8."
1210 B(23)="e8ee>e<ere eeee>e<ere d8dd>d<drd c>c<cc>c<crc"
1220 B(24)=B(22)+"o3"
1230 '
1240 C(0)="o2 l4 @2 cccc c4c8. l16 @3b-@2c@3b-ffffdd l4"
1250 C(1)="@2c@1c@2c@1c @2c@1c@2c8c8@1c"
1260 C(2)=C(1) : C(3)=C(2)
1270 C(4)="@2c@1c@2c@1c l16 @3{b-b-b-}8b-b- b-b-b-b- b-64b-32.b-b-f ffdd l4"
1280 C5="@1{cccc}c@4o4a8a8@1o2c8c16c16" : C(5)=C5+C5 : C(6)=C(5)
1290 C(7)=C(5) : C(8)=C5+"@1{cccc}c@4o4a8 l24a@3o2b-ffdd d16@2c16 l4"
1300 C(9)=C(5) : C(10)=C5+"@1{cccc}c l16 @4o4a@3o2b-@4o4a@3o2fd8@1cc l4"
1310 C(11)=C(5) : C(12)=C5+"l16 @2cc @3{b-b-b-}8b-b-f64f32.f ff64f32.ff dd@1cc"
1320 C(13)="@2c4@1c8.@2cc4@1c4 @2c4@1c8.@2cc@1c8.@2c8.c"
1330 C(14)="r4@1c8.@2cc4@1c4 @2c4@1c8.@2cc@1c8.@2c8.c"
1340 C(15)=C(14) : C(16)="r4@1c8.@2cc4@1c4 @2c4@1c8.@2cc@1c@2cc@1c8@2cc"
1350 C(17)=C(14) : C(18)=C(14) : C(19)=C(14)
1360 C(20)="r4@1c8.@2cc4@1c4 @2c4c8.cc@1c@2cc@1c8.c"
```

```
1370 C(21)="@2c8cc@1c8.@2c cccc@1c8.@2c" : C(21)=C(21)+C(21)
1380 C(22)="@2c8cc@1c@4o4aaa @2o2cccc@1c8.@2c c8cc@1c@4o4aaa @2o2c8cc@1c@2c@1cc"
1390 C(23)=C(21)
1400 C(24)="@2c8cc@1c8@4o4aa @2o2cccc@1c8.@2c c8cc@1c8@4o4aa @2o2c8cc@1cccc l4"
1410 '
1420 D(0)="o2 v10 a1a1" : D(1)=D(0) : D(2)=D(1) : D(3)=D(1) : D(4)=D(1)+"o5"
1430 D(5)="v11c2.v10c8.r16 <v11b2.v10b8.r16"
1440 D(6)="v11a2.^16r16>g8 a2.v10a8.r16" : D(7)=D(5) : D(8)=D(6)
1450 D(9)=D(5) : D(10)=D(6) : D(11)=D(5) : D(12)=D(6)+"o5 l32"
1460 D13="v12cv11cv10cv9cv12ev10e<v12bv11bv10bv9b>v12dv11dv10dv9d"
1470 D(13)=D13+"<v12av11av10av9a>v12cv11cv10cv9c<v12av10av12bv11bv10bv9bv12av10a
v12gv10g>"+D13+"v12cv10cr2"
1480 D(14)=D(13)
1490 D15="v12dv11dv10dv9dv12fv10fv12cv11cv10cv9cv12ev11ev10ev9e"
1500 D(15)=D15+"<v12bv11bv10bv9b>v12dv11dv10dv9d<v12bv10b>v12cv11cv10cv9c<v12bv1
0bv12av10a>"+D15+"v12dv10dr2"
1510 D(16)=D(15) : D(17)=D(13) : D(18)=D(13) : D(19)=D(15) : D(20)=D(15)
1520 D(21)="r4 v12d64v13d+64e8^64r64 e16 r4. e.r64e.r64 r4 v12c64v13c+64d8.. r4
<b-64b64>c8.."
1530 D(22)="r4r16c8. r4r16d8. r4r16e8. r4g.r64a8."
1540 D(23)=D(21) : D(24)=D(22)
1550 '
1560 E(0)=D(0) : E(1)=D(0) : E(2)=E(1) : E(3)=E(1) : E(4)=E(1)+"o5"
1570 E(5)="v11g2.v10g8.r16 v11f+2.v10f+8.r16"
1580 E(6)="v11e2.v10e8r8r1" : E(7)=E(5) : E(8)=E(6) : E(9)=E(5) : E(10)=E(6)
1590 E(11)=E(5) : E(12)=E(6)+"o5 l32" : E(13)=D(13) : E(14)=D(13)
1600 E(15)=D(15) : E(16)=D(16) : E(17)=D(13) : E(18)=D(13)
1610 E(19)=D(15) : E(20)=D(15)+"<"
1620 E(21)="r4 v12a64v13a+64b8^64r64 b16 r4. b.r64b.r64 r4 v13g64v13g+64a8.. r4
f64f+64g8.."
1630 E(22)="r4r16g8. r4r16a8. r4r16b8. r4>d.r64e8.<"
1640 E(23)=E(21) : E(24)=E(22)
1650 '
1660 F0="aa-gg- fee-dd- c<bb-"
1670 F1="v12@wv11@wv10@wv9@wv8@wv7@w"
1680 F2="v11@wv10@wv9@wv8@wv7@wv6@w"
1690 F3="v13@wv13@wv12@wv11@wv10@wv9@w"
1700 F4="v10@wv9@wv8@w"
1710 F5="v13@wv12@wv11@wv10@w"
1720 F6="v12@wv11@wv10@w"
1730 F7="v13@wv13@wv12@wv11@w16"
1740 F8="v10@wv9@wv8@wv7@wv6@wv5@w"
1750 F(0)="o5 v9 l24"+F0+F0+F0+"aa-gg- fe y7,28 y6,5"+F1
1760 F(1)="y6,0"+F3+"y6,7 l24"+F8+F8+F8+ F8+F8+F8+F8
1770 F(2)=F(1) : F(3)=F(1) : F(4)=F(1)
1780 F(5)=F2+F2+"y6,0"+F3+"y6,2"+F4+"l64 y6,22"+F5+F5+"l24 y6,7"
1790 G(5)=F(5) : F(6)=F(5) : G(6)=F(5) : F(7)=F(5) : G(7)=F(5)
1800 F(8)=F(5) : G(8)=F2+F2+"y6,5"+F1+"y6,2"+F4+"l64 y6,22"+F5+F5+"l24 y6,7"
1810 F(9)=F(5) : G(9)=F(5) : F(10)=F(5) : G(10)=G(8)
1820 F(11)=F(5) : G(11)=F(5) : F(12)=F(5) : G(12)=F(5)
1830 F(13)="y6,0"+F3+"y6,7"+F8+F8+F8+ F8+F8+F6+"y6,5"+F6+"y6,0"+F7
1840 F(14)="y6,0"+F3+"v8@w16"+"y6,7"+F8+F8+F8+ F8+F8+F6+"y6,5"+F6+"y6,0"+F7
1850 F(15)=F(14) : F(16)=F(14) : F(17)=F(14) : F(18)=F(14) : F(19)=F(14)
1860 F(20)="y6,0"+F3+"v8@w16"+"y6,7"+F8+F8+F8+ F8+F8+"v10@w32v9@w32 y6,5 v12@w16
v11@w16v10@w16 l64 y6,22"+F5+"r8 l24 y6,5"
1870 G(20)=F1+"v6@w16"
1880 F(21)="r8 y6,2"+F1+F1+F1+ F1+F1+F1+F1
1890 F(22)=F6+"v9@w16 y6,9 l48"+F6+"y6,2 l24"+F1+F6+"l48 v9@w16 y6,5"+F6+"y6,19
l64"+F5+F5+"l24 y6,2"
1900 G(22)="r8"+F6+"@w16 y6,9 l48"+F6+"y6,2 l24"+F1+F6+"y6,0 v13@wv13@wv12@w y6,
19 l64"+F5+F5+"l24 y6,2"
1910 F(23)=F(21)+F1 : F(24)=F(22) : G(24)=G(22)
1920 '
1930 ' --------- play
1940 '
1950 T="t132 q8 mb"
1960 '
1970 VOICE LFO 5,1,1,60,60,0,8
1980 PLAY T,T,T,T,T,T
1990 FOR L=Z TO 24
2000 PLAY A(L),B(L),C(L),D(L),E(L),F(L) : PLAY ,,,,,G(L)
2010 IF STATUS PLAY(-1)<=20 THEN NEXT ELSE 2010
2020 Z=1:GOTO 1990
```

★最新パソコン情報をどんどんのせてください。(愛媛県松山市・**亀田紀男21才**)……【**編**：ベーマガの基本はあくまでもパソコン。これからもどんどん情報を提供していきます。だからパソコンを選ぶときは，ベーマガを参考にしてください。お願いします。】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

X1/X1turbo(要FM音源ボード
＋NEW FM音源ドライバー)用

MSX2版

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

～ユーザーディスク作成BGM～ ©日本ファルコム

ふっさん

内　容

ドラゴンスレイヤー英雄伝説 MSX2 FM-PAC版より，ユーザーディスク作成のBGMです。MSX2版のこの曲は，CDのみの収録ということなので，ずいぶん遅くなりましたが作ってみました。

プログラム

四つあるオペレーターのうちの二つしか使用していないため，音色データや定義方法が少し変わっています。これは，できるだけオリジナルに似せようとしたためで，ドラムスもノイズを使ってやっています。

あと，いつかのベーマガに，ターボ用のNFDはハードLFOがサポートされていないとありましたが，このプログラムの1090行のような部分をつけ加えると，使用できると思います。このプログラムは変更なしに，NFD(NEW FM音源ドライバー)，ターボ用NFDの両方で動きます。

参考にしたもの

●ファルコム・スペシャルボックス'91のCD

GORRY先生より一言

おひさしぶりですね。今年はたしかX1turbo 10周年でしたっけ。みなさんの投稿があるかぎり，まだまだ現役です（わが家のもまだ現役です）。

少ない音色パラメータでよい音が出ています。OPLLのまねをしたための結果のようですが，変調の少ないぶん，他の音との親和性がいいのかもしれませんね。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説～ユーザーディスク作成～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 'SAVE"DS6_USER-DISK.V21"   'DS6 ｴｲﾕｳﾃﾞﾝｾﾂ  MSX2 FM-PAC ﾖﾘ 「ﾕｰｻﾞｰﾃﾞｨｽｸ ｻｸｾｲ」
1000 '=== CHECK ====
1010 IF PEEK(1)<>&HFA THEN 1060
1020 '=== INIT (X1) ===
1030 CLEAR &HED00:INIT:SCREEN:CLS 0
1040 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203:DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
1050 GOTO 1100
1060 '=== INIT (X1turbo) ===
1070 CLEAR &HDCA8:INIT:SCREEN 0,2:CLS 0:INIT:SCREEN:POKE &HEF00,&H11
1080 DEFUSR1=&HE200:DEFUSR2=&HE203:DEFUSR3=&HE206:DEFUSR4=&HE209:DEFUSR5=&HE20B
1090 POKE &HEC9F,60:POKE &HECBB,80:POKE &HECBE,70:POKE &HECE3,44:'=== DEBUG ===
1100 '=== INIT & VOICE ===
1110 DEFINT A-Z:DEFSTR C,M:DIM A(4,10),M(10)
1120 JF=1:IF JF GOSUB 1140
1130 A$=USR2("0"):GOTO 1480
1140 '=== VOICE SET (OPLL) ===
1150 A(0,0)=61:A(0,1)=9:A(0,9)=3:A(2,3)=15:A(2,5)=127:A(3,3)=15:A(3,5)=127
1160 FOR N=0 TO 7:GOSUB 1170:NEXT:RETURN
1170 '=== VOICE SET SUB ===
1180 FOR I=1 TO 4 STEP 3:FOR J=0 TO 9:READ A(I,J):NEXT:NEXT:READ A(0,10)
1190 B$=USR1(CHR$(N)+MKI$(VARPTR(A(0,0)))):RETURN
1200 '=== MML SET ===
1210 FOR I=0 TO E:A$=USR2(CH+M(I)):NEXT:RETURN
1220 '=== VOICE DATA ===
1230 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 NOI
1240 '    NO.00  HORN
1250 DATA 18, 13,  0, 12,  1, 32,  0,  1,  0,  0
1260 DATA 19, 11,  0, 13,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1270 '    NO.01  E.PIANO
1280 DATA 31, 10,  0, 11,  4, 44,  0,  3,  0,  0
1290 DATA 31, 11, 10, 12,  2,  2,  0,  1,  0,  0,  0
1300 '    NO.02  TRUMPET
1310 DATA 20, 12,  0, 12,  1, 27,  0,  1,  0,  0
1320 DATA 21, 11,  0, 13,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1330 '    NO.03  CLARINET
1340 DATA 21, 11,  0, 11,  1, 31,  0,  2,  0,  0
1350 DATA 19,  0,  2, 12,  0,  7,  0,  1,  0,  0,  0
1360 '    NO.04  TUBA
1370 DATA 20, 12,  0, 12,  3, 31,  0,  1,  0,  0
```


★バーチャルボーイは持ち運んで遊べる大きさだが，やっている姿の怪しさから，行楽地でプレイする人はほとんどいないだろう。(新潟県西蒲原郡・藤月健介18才)……【影：旅先でのゲームもいいけど，たまにはゲームを忘れて，自然とたわむれるのもいいぞ。】

```
1380 DATA 21, 11,  0, 13,  1,  4,  0,  2,  0,  0,  0
1390 '    NO.05  BELL
1400 DATA 31, 14,  0, 11,  1, 41,  0,  7,  0,  0
1410 DATA 31, 13,  8, 12,  2,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1420 '    NO.06  NOISE (H.H)
1430 DATA 31,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  1,  0,  0
1440 DATA 31, 21, 17, 15,  4, 65,  0,  1,  0,  0,159
1450 '    NO.07  NOISE (S.D)
1460 DATA 31,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  1,  0,  0
1470 DATA 31,  0, 19, 15,  0, 65,  0,  1,  0,  0,152
1480 '=== 1Ch : MELODY ===
1490 M( 0)="Q8 ^24 S112,-4,32,26 V11 X6 T156 [0"
1500 M( 1)="@02 O4 L16 |: R8EFG2A4 B-8AGF2B-4 <D2F2 : EDE2..> :| GFG2.."
1510 M( 2)="@03 O4 @V+3 |: L4 E1&E2>G<C F.E.C.>A.<CD F.E.C.F.E"
1520 M( 3)=": F L8 G2.FG16F16 E2CCDE-:| >B-< F.E16F16E2& E2.R @V-3"
1530 M( 4)="@05 L8 RDE-B-&B-2&B-1 REF<C&C2&C1>"
1540 M( 5)=M( 2)+M( 3)
1550 M( 6)="@02 O4 L8 RG24A-24A24<DC>BB-B<E FEFAF32G16.F32G16.D4"
1560 M( 7)="EFEFF32G16.DED >GA-A<DR>BEG FEFAREGB G24A-24A24<CDC>BAGE"
1570 M( 8)="RFEFGFG24A-24A24<C C32D16.CC32D16.C>B<CDE C1&C1 <C1&C1>> ]"
1580 E= 8:CH="1":GOSUB 1200
1590 '=== 2Ch : MELODY DELAY ===
1600 M( 0)="Q8 ^16 S112,-4,32,26 V08 R%22 [0"
1610      CH="2":GOSUB 1200
1620 '=== 3Ch : BASS ===
1630    MC="CCE-32E16.CGGEG"
1640    MF=">FFA-32A16.F<CC>A<C"
1650    MB=">B-B-<D-32D16.>B-<FFDF"
1660 M( 0)="Q8 ^20 S112,-4,32,26 V12 @04 O2 L8 R%1 [0"
1670 M( 1)="W26 |: C1C1C1C2.CC16C16 :|"
1680 M( 2)="W254 |:"+MC+MC+MF+MF+MB+MB+MC+"CCE : EFFG-G :|"
1690 M( 3)="CC<C>D<D> |:4 E-E-GB- :| |:3 CCEG :| >GGAB<"
1700 M( 4)=M(2)+"CEDC>B< |:4 DR4DER4EFC>A<G : R2 :| >GAB<C C1C1 C1C1 ]"
1710 E= 4:CH="3":GOSUB 1200
1720 '=== 4Ch : BACK 1 ===
1730 M( 0)="Q8 ^24 S112,-4,32,26 V10 [0"
1740 M( 1)="@02 O4 L8 RC16D16E2F4 GF16E16D2G4 B-2<D2 C16>B16<C2..>"
1750 M( 2)="RG16B-16<C2D4 FE16D16C2E-4 F2B-2 <C16>B-16<C2..>>"
1760 M( 3)="@01 O4 |: R4GRR4GR R4GR<GC>B-24A24A-24G <CC>F4RC4F4<E-DC>A<C>GF"
1770 M( 4)="<DD-DD-DFFD4D-DD-DDE-E4 GRG>B-AA-G G-GG-GEEFG-"
1780 M( 5)="EEFG4<EFG4.>C2G4 <C4.C4.>A2.A4A4"
1790 M( 6)="<DD-DD-DDE D4 D-DD-DEF E4 G>B16<C16G>B-AA-G"
1800 M( 7)=": GGC>B-16A16G16B-16B16<CD16E16F16"
1810 M( 8)="B-2&B-D2<D2>D4. <C2&C>E2B4.<FFED>:| |:8 G32<G32>:|<DDC>B"
1820 M( 9)="@00 O4 R4DR4.ER FEFGR4>G<R |:3 R4DR4.ER FEFGR2:| G1&G1"
1830 M(10)="<G1&G1 ]"
1840 E=10:CH="4":GOSUB 1200
1850 '=== 5Ch : SUB MELODY & BACK 1 DELAY ===
1860 M( 0)="Q8 ^16 S112,-4,32,26 V07 [0"
1870 M( 1)="@02 O4 L8 R |:RC16D16E2F4 GF16E16D2G4 B-2<D2"
1880 M( 2)=": C16>B16<C2.> @V+9 :| E16D16E2..> @V-9 R%11"
1890 M( 3)=M(3)+M(4)+M(5)+M(6)+M(7)
1900 M( 4)="B-2&B-DE-B-4 <D>B-G4DE-E <C2&C>EFG4 B<CEFFED>:|"
1910 M( 5)="|:8 G32<G32>:| <DDC>B"
1920 M( 6)=M(9)+"<G1&G%181 ]"
1930 E= 6:CH="5":GOSUB 1200
1940 '=== 6Ch : BACK 2 ===
1950 M( 0)="Q8 ^28 S112,-4,32,26 V10 [0"
1960 M( 1)="@00 O4 L16 |: R4.EFG2F4A4<D4 : F4DCD4>FEF4A4E4.EFG8GAB4:|"
1970 M( 2)="E-4DCD4>FEF4A4E4.EFG8B<CD4> @01 L8 |: R4ERR4ER R4ER"
1980 M( 3)="<E-32E16.R4. >A-32A16.A-32A16.R2E4"
1990 M( 4)="R2RG32A16.R4 B-AB-AB-B-B-B-4AB-AB-B-B<C4> RB16<C.>R2E-"
2000 M( 5)="EE-ECCDE-C CDE4<CDE4. R4>E2A-32A16.&A4G4.F2.E4F4"
2010 M( 6)="B-AB-AB-B-<C>B-4 AB-AB-<CDC R2>DD-C>B< : E-16E16E-16E16R2R"
2020 M( 7)="R G2.E-2 B-2E-4 F2.F2 <C4D-32D16.D-32D16.C>B :| R2BBAA-"
2030 M( 8)="@00 O3 |:4 R4FR4.GRAGABR2 :| <E1&E1"
2040 M( 9)="<E1&E1 ]"
2050 E= 9:CH="6":GOSUB 1200
2060 '=== 7Ch : BACK 3 ===
2070 M( 0)="Q8 ^20 S112,-4,32,26 V10 [0"
2080 M( 1)="@00 O4 L16 |: R4.CDE2D4F4B-4 :<D4>B-AB-4DCD4F4C4.CDE8EFG4:|"
2090 M( 2)="<C4>B-AB-4DCD4F4C4.CDE8GAB4 @01 L8 |: R4CRR4CR R4CR R%14 @V-9"
2100 M( 3)=M(3)+M(4)+M(5)+M(6)
2110 M( 4)="R%10 @V+9 D2..B-2G2B-E2..G2<E>GGGG:| @V-9 R2BBAA- @V+9"
2120 M( 5)=M(8)+"<E1&E2..&E%10 @V+9 ]"
2130 E= 5:CH="7":GOSUB 1200
2140 '=== 8Ch : DRUMS ===
2150    MP="ARAR @07FR @06AR"
2160 M( 0)="Q8 ^20 S095,-8,200,254 V12 O4 L16 [0"
2170 M( 1)="@06 |: R4A4R4A4 R4A4R4A4 R4A4R4A4 R4A4 : A4A8AA :| AAAAAAAA"
2180 M( 2)="@06 |:31"+MP+":| ARAR @07FRFR"
2190 M( 3)="@06 |:7 "+MP+":| @07F @06A @07F8FRFF"
2200 M( 4)="@06 |:28"+MP+":|"
2210 M( 5)="@06 |:3 "+MP+":| @07FRFRFRFF"
2220 M( 6)=M(5)+M(5)+M(5)
2230 M( 7)="@06 |:3 "+MP+":| AAAAAAAA"
2240 M( 8)="|:15 @07FR @06AR:| @07F8FF ]"
2250 E= 8:CH="8":GOSUB 1200
2260 '=== PLAY ===
2270 A$=USR4("P")
```


★「アーケード・ゲーム・グラフィティ」を読んでいると，昔のゲームをやってみたくなりますが，普通のゲーム・センターにはないんですよね。(静岡県焼津市・**松本健一22才**)……【**影**：さがみ湖へ行ったら，ゲーム・センターに『ハイパー・オリンピック』があったぞ。】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

FINAL FANTASY VI

～ティナのテーマ～ ©スクウェア

渋川　大吾

内　容

今回は，F・F・VIのティナのテーマです。

使いかた

ただ普通に打ち込んでもらえれば結構です。

プログラムについて

CH16が異様に長いのですが，コピー等を使うとかなり楽に打ち込めるはずです。また，初期設定のところもコピーで楽になります。他は，普通に打ち込んでください。ちなみにSxx記号とWの組み合わせが一つもないので，少しずつ入力して確認しながらいくのもいいでしょう。

肩のこるプログラムですが，暇があったら打ってみてください。

改造について

CH 01のAcoustic Bsは，好みによりFretless Bs(@35)に変えてみたり，PiccoloをPan Flute(@75)にしてみたり，好みで変えてください。

次回予告

次回は，“ロマンシング サガ２”のオープニングか，F･F･VIの“エドガー・マッシュのテーマ”あたりを考えています。

余　談

こういった曲のプログラムを初めて打ったのは，もはや５年前くらい前，「チャレンジャー」を，本を見ながら打ったのを記憶してます。打ち終わったとき，そして聴いたときの感動は筆舌につくし難いものでした。あの時の感動は今でも忘れられません。ああいった曲を僕も打ってみたいと思ってます。

これから，この分野に入ってみようと思っている方，変なプログラムですが，今後の参考になれば幸いです。これからもよろしくお願いいたします。

GORRY先生より一言

先々月号に続いての掲載です。FFの投稿は他機種でも多数いただいています。ファンの大きさがよくわかりますね。

先日チョロっとお話した企画を発表します。現在，MS-DOS全機種とX68000に対応した，共通MIDI言語を開発中です。詳細は来月以降で!!

FINAL FANTASY VI ～ティナのテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== FF6201.MS ===============
* ff6201.ms
#title          ファイナル　ファンタジーＶＩ（　ティナのテーマ　）
#composer       植松　伸夫
#programmer     渋川　大吾
#id             00000
#midi-module    ＧＳ音源（　ＳＣ－５５　）
#pcm-file
;
#q-mode         True
#tempo-mode     True
#octave-x-mode  True
#volume-x-mode  False
#midi-tie-mode  False
#volume-sens    10

;

* 初期設定

00 CH01 t155
00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$00,$7F,$00,$41       * GS-RESET
00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$30,$03,$0C       * Reverb Hall(1)
00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$38,$06,$01       * Chorus Short Delay Fbchorus
00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$1A,$15,$02,$0F       * CH-11 Drum (2)

01 CH01 MM1 CC91,080 CC93,080 V115 v116 @032 p044 108 o2 q15        r1 * Bass
03 CH03 r#4 CC91,088 CC93,046 V110 v110 @072 p070 108 o5 q14 M45,60 r1 * Melody
05 CH05 MM0 CC91,087 CC93,088 V095 v076 @049 p096 104 o4 q16        r1 * Strings 1
06 CH06 MM0 CC91,087 CC93,088 V100 v076 @049 p089 104 o3 q16        r1 * Strings 2
07 CH07 MM0 CC91,091 CC93,110 V110 v085 @049 p074 104 o1 q16        r1 * Strings 3
```


★下剋上…。今の世の中にもそういうことありますよね。影さん。（茨城県水戸市・**井島史博13才**）……**【影：下剋上。君は私にそれを望むのか？　そんなに私が編集長になるのを望むのか。ならば，期待に応えよう。あと10年待ってくれ。えっそれじゃあ意味ないって？】**

```
10 CH10 MM1 CC91,077 CC93,042 V090 v076 @048 p078 108 o2 q15        r1 * Orchestra
11 CH11 MM0 CC91,055 CC93,086 V095 v078 @048 p054 101 o3 q15        r1 * Orchestra
12 CH12 MM0 CC91,068 CC93,089 V099 v101 @060 p088 116 o3 q15 M00,10 r1 * Fr Horn 1
13 CH13 MM0 CC91,068 CC93,088 V098 v099 @060 p069 116 o3 q15 M00,10 r1 * Fr Horn 2
15 CH15 MM0 CC91,106 CC93,050 V120 v115 @047 p064 116 o2 q15        r1 * Timpani
16 CH16 MM1 CC91,105 CC93,030 V085 v086 @105 p063 164 o4 q16        r1 * Banjo

* A c o u s t i c   B s .

01 MSh,"(((" MSj,")" MSk,"))"
01 MSw,"a-ra-ra-ra-12a-12a-12a-ra-12a-12a-12a-ra-a-"
01 MSu,"e-re-re-re-12e-12e-12e-re-12e-12e-12e-re-e-"
01 MSx,"brbrbrb12b12b12brb12b12b12brbb g-rg-rg-rg-12g-12g-12g-rg-12g-12g-12g-rg-g-"
01 MSz,"ererere12e12e12d-rd-rd-rd-12d-12d-12 "

01   [ r1 ]4
01 L [ [ wu ]2 xzw ]2 [ x ]2 wuzw
01   [ b b h  b j  b k  b b rr ]  [ a-a-h  a-j  a-k  a-a-rr ]
01 < [ d-d-h  d-j  d-k  d-d-rr ] > [ b-b-h  b-j  b-k  b-b-rr ]
01 < [ e-e-h  e-j  e-k  e-e-rr ] > [ b b h  b j  b k  b b rr ]
01   [ e e h  e j  e k  e e rr ]  [ g-g-h  g-j  g-k  g-g-rr ]4 a-1&r1&r1&r1

* P i c c o l o

03   [ r1 ]3 r2. a-b-
03 L [ b<e->b2.&r2.b-a-b-2 e-4&r1 a-b-b<e->b2.&r2.b-a-b-2<e-4&r1>
03     b<d-e-g-e-2.&r2.d->b<d-2>g-4&r1 bb-a-1&r2.bb-a-1&r2. / a-b- ]2 b<d-
03   e-g-e-2.&r2.d->b<d-2>g-1&r4b<d-e-g-e-2.&r2.d->b<d-2g-1&r4
03   >a-b-b<e->b2.&r2.b-a-b-2e-1&r4 bb-a-1&r2.bb-a-1&r2. r4 [ r1 ]21 r2.a-b-

* S t r i n g s   1 , 2 , 3

05 a-1&r1&r1&r1 < )30
05 L [ [ e-1&r1 g-1&r1 ] e-1&r1 g-2e2e-2d-2e-1e1e-1&r1 ](5[ e-1&r1 g-1&r1 ]3 e-1 e1 e-1&
r2. r4
05      ) >b1<e-2>b2a-1&r1 <d-1e2d-2>b-1&r1 <e-1g-2e-2>b1&r2 <d-4e-4d-2>a-1b-2b1&r1b-1&r1
05 b1<e-1a-1b1 (5

06 b1&r1&r1&r1  < )30
06 L [ [ b2e-2a-2b2 <d-1>b2b-2 ] b2e-2g-2b2b-2b-2b-2b-2a-1&r1 b1&r1 ]
06 (5 [ b1&r1 <d-1&r1> ]3 b1<d-1>b1&r2. r4 p22 ) g-1b2e-2e1&r1e1a-2e2g-1&r1
06 g-1b-2g-2a-1&r2a-4g-4e2e1e2g-1&r1 d-1&r1 e-1a-1b1<e-1 (5

07 a-0<a-1&>r1&r1&r1

* O r c h e s t r a

10 MSx," [ e4e4e4[ ((e12)5e12)5e12)e4 ]2 ee ]2 "
10   x L [ x ]12 [ ee(30ee)30ee(30e))e) ]18 x

11   [ r ]4 L [ r ]48 [ a0[ r ]4 ]3 [ a0 [ r ]2 ]3 a0[ r ]4

* F r e n c h   H o r n

12   [ r1 ]4 L [ r1 ]32
12 )5 [ r2 g-2<e-2g-2g-1&r1> ]2 )5 r2 b2<e-2a-2g-1&r2.&r [ g- ]3 [ a-2. [ a- ]4 ]2 a-1&r
1
12 101 ) >b<e-2>b2a-&r <d-e2d-2>b-&r <e-g-2e-2>b&r2 <d-4e-4d-2>a-b-2b&rb-&r
12 b&r&r&r 116 ((

13   [ r1 ]4 L [ r1 ]32
13 )5 [ r2 e-2b2<e-2d-1&r1> ]2 )5 r2 g-2b2<e-2
13 e-1&r2.&r [ e- ]3 [ e2.[ e ]4 ]2 e-1&r1 ( [ r1 ]22

* T i m p a n i

15   [ r1 ]4
15 L [ r1 ]47 r2. q8 t157 g-g-g-g- t158 b0[ r1 ]3 r2. a-a-a-a- < d-0[ r1 ]3 r2.
15     > b-b-b-b- <e-0[ r1 ]3 >a-2a-2 <d-1> r2 d-2 g-1 d-1 g-2d-2g-2d-2t157e-1 t155[ r1
]3

* B a n j o

16 MSn,"p32" MSs,"p48" MSt,"p36" MSx,"(7" MSz,")7"
16 [ n e-8 s a-8 tb4 n e-8 s a-8 t b8 s a-8 )5 ]4 > )10
16 L     [ [ [ na-sb <te-16.&r8> ]3 [ na-sb <te-48&r32> ]3 na-sb <te-16.&r8>
16           [ na-sb <te-48&r32> ]3 [ na-sb <te-16.>    ]4
16           [ ng-sb-<te-16.&r8> ]3 [ ng-sb-<te-48&r32> ]3 ng-sb-<te-16.&r8>
16           [ ng-sb-<te-48&r32> ]3 [ ng-sb-<te-16.>    ]4 ]2
16           [ ng-sb <te-16.&r8> ]3 [ ng-sb <te-48&r32> ]3 ng-sb <te-16.&r8>
16           [ ng-sb <te-48&r32> ]3 [ ng-sb <te-16.>    ]4
16           [ ng-sb-<td-16.&r8> ]3 [ ng-sb-<td-48&r32> ]3 ng-sb-<td-16.&r8>
16           [ ng-sb-<td-48&r32> ]3 [ ng-sb-<td-16.>    ]4
16           [ ne-sa- tb16.& r8  ]3 [ ne-sa- tb48& r32  ]3
16           [ ng-sb-<td-16.&r8> ]3 [ ng-sb-<td-48&r32> ]3
16           [ ne-sa- tb16.& r8  ]3 [ ne-sa- tb48& r32  ]3 ne-sa- tb16.& r8
16           [ ne-sa- tb48& r32  ]3 [ ne-sa- tb16.      ]4 ]2
16 108(   [  [ ng-sb<te-r4> ne-sg-tb   ]2 [ ng-sb-<td-rr >nd-sg-tb- ]2 ]3
16        [ na-s<d-ter4> nesa-t<d-> ]2 [ na-sb<te-rr> / ne-sa-tb ]2 r4.
16 116 [ n[ a-x ]3 sa-x t[ a-z ]2 s[ a-z ]2 ]2 n[ b x ]3 sb x t[ b z ]2 s[ b z ]2
16       n[ e-x ]3 se-x t[ e-z ]2 s[ e-z ]2  [ n[ e x ]3 se x t[ e z ]2 s[ e z ]2 ]4
16    <[ n[ d-x ]3 sd-x t[ d-z ]2 s[ d-z ]2 ]2>n[ b x ]3 sb x t[ b z ]2 s[ b z ]2
16    <  n[ d-x ]3 sd-x t[ d-z ]2 s[ d-z ]2 >[ n[ b-x ]3 sb-x t[ b-z ]2 s[ b-z ]2 ]4
16    <[ n[ e-x ]3 se-x t[ e-z ]2 s[ e-z ]2 ]2 n[ d-x ]3 sd-x t[ d-z ]2 s[ d-z ]2
16       n[ e-x ]3 se-x t[ e-z ]2 s[ e-z ]2  [ n[ a-x ]3 sa-x t[ a-z ]2 s[ a-z ]2 ]4
16 [ r1 ]6 [  n e-8 s a-8 tb4 n e-8 s a-8 t b8 s a-8 ]4 )

*      Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11

* Data count : ····· 14400 ····· 14400 ····· 14400 14400 00960 ····· ····· 14400 14400
* Loop count : ····· 13440 ····· 13440 ····· 13440 13400 ····· ····· ····· 13400 13400

*      Track :    12    13    14    15    16
* Data count : 14400 14400 ····· 14400 14400
* Loop count : 13440 13440 ····· 13440 13440
```

★デジタル・ピンボール～ラスト・グラディエーターズがすごく細かいグラフィックでおどろいた。（愛知県名古屋市・**中村真樹24才**）……【**編**：私もおどろきました。あのグラフィックはスゴイ。私は『ウォーロック』のグラフィックが一番，好きだな。君は？】

◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は，ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。スピーディーで確実，そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。

また　ご希望の雑誌・書籍が，ご近所の書店にない場合は右の振替用紙にて直接ご注文下さい。

■ 年間定期購読料（消費税込料金となっております。）

電　気　店	¥15,600	マイコンピュータマガジン	¥6,840
ラジオの製作	¥ 8,160	マイコンBASICマガジン	¥5,760
電波新聞縮刷版	¥70,000	OAビジネスパソコン	¥6,600

■ 年間購読の特典

①特別号も通常の定価でご購読いただけます。
②電気店は13冊分の購読ができます。
③マイコンピュータマガジン・ＯＡビジネスパソコンは定期特別定価です。

◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆

送金手数料が不要で，確実な郵便振替でご送金をお願い申しあげます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し，郵便局窓口に必要金額と共にご提出いただくだけですみます。

①購読申込書に必要事項を記入ください。なお１年間，或は２年間購読かをはっきりご記入ください。
②払込通知票，払込票に送金合計金額と住所，氏名をご記入ください。払込通知票と払込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお，必ずフリガナをご記入下さい。
③弊社への御意見・御希望がございましたら，通信欄へご記入下さい。
④すべて記入が終了しましたら，案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出してください。

※振替によるご送金は，着本までに約２週間ほどかかりますのでお含みおきください。
　お急ぎの場合は，現金書留に，右購読申込書を同封してご送金ください。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

払込取扱票

通常払込料金 加入者負担

02	東京

口座番号（右詰めにご記入ください）	金額	千	百	十	万	千	百	十	円
00150 — 3 — 51961		※							

加入者名	株式会社 電波新聞社	料金		特殊取扱	

通信欄	※
払込人住所氏名	（郵便番号　　　　） ※ （電話番号　　－　　－　　）
受付局日附印	

裏面の注意事項をお読みください。（郵政省）

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

切り取らないで郵便局にお出しください。

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

払込票兼受領証

口座番号	00150 — 3	通常払込料金加入者負担
	右詰めにご記入ください 51961	
加入者名	株式会社 電波新聞社	
金額	千 百 十 万 千 百 十 円 ※	
払込人住所氏名	※	
料金	（消費税込み） 円	受付局日附印
特殊取扱		

切り取って郵便局へお出し下さい。

（消費税込料金となっております）

電波新聞社出版物一覧

94. 7 現在

図解エレクトロニクス工作⑧	1,700円	〒310円	通信サービスのしくみ	2,000円	〒310円
世界の非静止衛星通信	1,400円	〒310円	スーパーMIDIデータ・コレクション	3,800円	〒310円
第3級アマチュア無線技士受験マニュアル	2,000円	〒310円	ゲームミュージック大賞	3,800円	〒310円
特殊無線技士受験マニュアル	2,800円	〒380円	RCM－PC98スーパーテクニック集	3,800円	〒240円
DCC, MDガイドブック②	1,200円	〒310円	HELLO! MUSIC! スーパーテクニック集	3,800円	〒240円
ビデオ技術ハンドブック	1,900円	〒310円	衛星のすべて（改訂版）	1,950円	〒310円
パソコンBBS電話帳	2,000円	〒380円	激動の平成ビデオ史	1,500円	〒310円
TVのすべて	1,900円	〒310円	アシストシリーズ活用講座	1,900円	〒310円
VTRのすべて	1,900円	〒310円	衛星放送の越境と自由化	1,500円	〒310円
4アマ完全合格	1,160円	〒240円	オールアバウト・ナムコ①／②	各2,200円	〒380円
WS-Works Ver.3がわかる本	1,900円	〒310円	アマチュア無線運用マニュアル	1,600円	〒380円
新・パソコンキャプテン通信スタータブック	3,900円	〒260円	米コンピュータ企業の興亡	1,700円	〒310円
まんが電気学入門	1,200円	〒310円	新トランジスタと半導体入門基本18章	1,600円	〒380円
家電産業成長の軌跡	1,800円	〒310円	たのしい電子工作④	1,500円	〒310円
アンテナ・クラフト・マニュアル	1,750円	〒310円	これから始める人の電気学入門講座	1,900円	〒380円

※上記以外にも新聞・出版物がございますので最寄りの本社，支局へお問合わせ下さい。

東京本社	03－3445－8201（ダイヤルイン）	関東総局	0273－26－3206	神戸支局	078－391－5885
大阪本社	06－203－3361	静岡支局	054－254－6405	広島支局	082－228－5581
西部本社	092－431－7411	新潟支局	025－245－2526	高松支局	0878－61－3111
名古屋支局	052－261－4541	松本支局	0263－36－2266	下関支局	0832－67－7478
札幌支局	011－641－5591	金沢支局	0762－63－8661	熊本支局	096－380－7500
仙台支局	022－227－7211	京都支局	075－221－8021	鹿児島支局	0992－26－3630

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	
プログラム名	
氏名	
年令	才
住所	〒
TEL番号	
応募年月日	年　月　日

マイコンBASICマガジン 応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊

マイコンBASICマガジン

編集部⑩

ご住所（ふりがな）　　都・道　府・県　〒　－　TEL　－　－

ご氏名（ふりがな）　　・性別　男・女　・年齢

●ご職業　1.学生　2.会社員　3.公務員　4.自由業　5.その他（　　）

●本誌をお求めになった書店名

本誌のほかに読んでいる雑誌名（　　）

本誌を　毎月・ときどき・初めて買う　何人で読みますか（　　）人

●おたのしみプレゼント⑩応募欄　※200ページに，おたのしみプレゼント⑩のコーナーがあります。希望の賞品を一つだけ記入してください。

希望賞品名＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン⑩ 愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください

パソコン＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿（Windows環境に　ある　ない）

周辺機器＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

ゲーム機＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

周辺機器＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

ゲーム機＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

●今月号の本誌でよかった記事（タイトル名）は？

①＿＿＿＿＿＿②＿＿＿＿＿＿③＿＿＿＿＿＿

●今月号付録CD-ROMに収録されている中でよかったものは？

①＿＿＿＿＿＿②＿＿＿＿＿＿③＿＿＿＿＿＿

●今月号でおもしろくなかった記事とその理由※付録CDも含む

①＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

●くわしく紹介してほしいソフトは？

対応機種：＿＿＿＿＿＿

●くわしく紹介してほしい機種名は？

メーカー名：＿＿＿＿＿＿

●掲載のBASICプログラムを打ち込んだことがありますか？

ある（毎月　ときどき　今月はじめて）

ない（興味がない　打ち込んでみたいと思う）

●年間購入するソフトの本数は？　（　　　本）

●そのうちわけ（CD-ROM＿＿本　3.5インチ＿＿本　5インチ＿＿本）

キリトリ線

連絡事項

第11回
【平成７年度】

ひらめきNo.1は誰だ？

エレクトロニクス工作コンテスト

応募の御案内

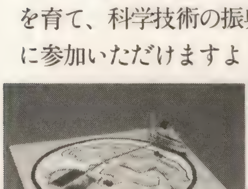
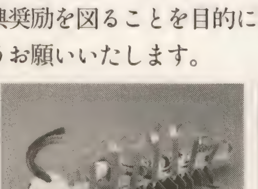
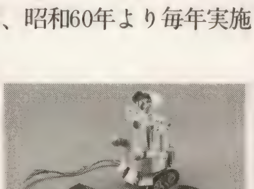
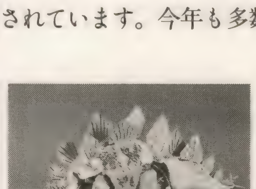
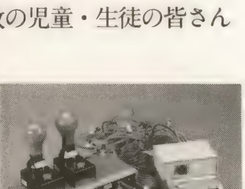
主催：電波新聞社　後援：文部省・通商産業省・郵政省
協力：朝日学生新聞社



昨年度の入賞作品から
よけるくん2号
塚本雄介君（愛知県刈谷市）

児童・生徒のすぐれたエレクトロニクス工作作品に対し表彰し、賞品を贈呈します。

「エレクトロニクス工作コンテスト」は、科学技術のうち、特に将来の急速な発展が見込まれるエレクトロニクス分野について、創造・工夫に富んだ作品を広く募集し、表彰を行い、賞品を贈呈することにより、青少年の創意、創作、工夫する力を育て、科学技術の振興奨励を図ることを目的に、昭和60年より毎年実施されています。今年も多数の児童・生徒の皆さんに参加いただけますようお願いいたします。

応募の規定

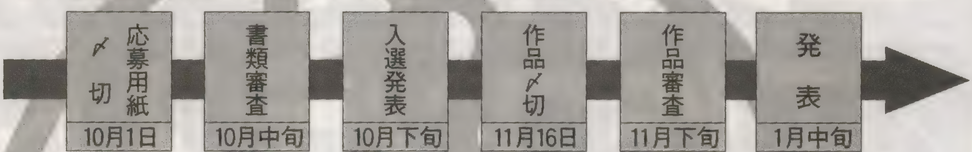
応募資格　全国の小学生・中学生・高等学校の児童・生徒であること（個人またはグループ）

募集部門　小学生の部，中学生の部，高校生の部

応募用紙　この案内書についている応募用紙を使用してください

募集期間及び発表

（1）募集期間　平成7年7月20日（木）～10月2日（月）
（2）審査及び発表（平成8年1月中旬）までのプロセス



送付先　（株）電波新聞社「エレクトロニクス工作コンテスト」事務局
〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15　TEL（03）3445-6111（代表）

応募の注意事項

（1）指定作品，自由作品，電子工作キット応用作品の別により，入賞の可能性に差はありません。

（2）コンテストの応募作品は未発表のもので，他のコンテストや前回までの本コンテストに応募していないものであること。ただし在籍校の機関誌・展示会などに発表したものはかまいません。

（3）指定作品と類似した市販キットを購入して組み立てた場合は，自分なりの創意工夫を加えたものであること。製作テクニックと，その創意工夫の程度を競うものとする。

（4）指定作品の参考回路図はコンテスト事務局に用意されています。ハガキで事務局に請求してください。

応募要領

（1）応募の場合には，所定の応募用紙に記入した上，学校長の捺印を得てエレクトロニクス工作コンテスト事務局に提出（郵送）すること。なお，応募用紙が足りない場合は事務局に請求してください。コピーでもかまいません。

（2）第1次審査（書類審査）合格者は作品を後日事務局に郵送していただくことになります。なお，郵送料などの経費はいっさいかかりません。

応募作品について

A．指定作品の部

別記指定作品15種類のうちから，１種類を選び，配線図（指定していない）を見て製作する。この場合，下記の４点に重点をおいた作品であること。

1. 基本的な製作テクニック（例：ハンダ付け，ケース加工，レイアウト，配線など）
2. 創意・工夫がなされているもの
3. 作品のまとまりの良さ
4. 作品の完成度の高さ（例：作品が実際に動くなど）

B．自由作品の部

応募者が雑誌，書籍等を参考にして，独自に製作した，創意工夫に富んだ作品とする。この場合，下記の５点に重点をおいた作品であること。

1. 発想のおもしろさ
2. 作品のまとまりの良さ
3. 応用範囲の広さ
4. 製作費に比較して価値の高いこと（コストパフォーマンスの良さ）
5. 技術力の高さ

C．電子工作キット応用作品の部

市販の電子工作キットを応用制作した作品であること。
なお，電子工作キットは，事務局から抽選で提供する準備もあります。

1. キットを組み立て，それに何らかの応用・工夫を加えたものであること
2. 作品の審査については，「A.指定作品の部」「B.自由作品の部」のどちらかに分類して行う
3. 提供される電子工作キットの種類などの詳細については，エレクトロニクス工作コンテスト事務局にハガキで問い合わせるか，月刊「ラジオの製作」8月号，9月号を参照

賞状・賞品

優秀作品のうち別記の各賞に入賞した応募者に対し賞状・賞品・記念品を授与する。

受賞作品の発表等

（１）入賞作品の発表は，受賞者及び受賞者の所属する学校長に直接通知すると共に「電波新聞」紙上，及び月刊誌「ラジオの製作」誌上で発表する。

（２）受賞作品の概要については「ラジオの製作」で記事掲載を行う（予定）。

（３）応募作品は原作として，審査終了後４カ月以内に応募者に返却する。

特許及び商品化権

受賞作品の著作権・商品化はすべて電波新聞社に帰属し，無断で転載・展示・商品化を禁じます。なお出版化・商品化については別途協議させていただきます。

指定作品, 及び参考図書の一例

指定作品

1.太陽（光）電池応用システム　2.定電圧電源　3.パソコン周辺機器
4.スピーカーシステム　5.アマチュア無線関連　6.模型・ロボット
7.オーディオ・アンプ　8.ミニオルガン　9.電子ルーレット
10.メロディ・ボックス　11.お風呂水位ブザー　12.AM/FMラジオ
13.デジタル時計　14.音声合成キット　15.光線銃

※これらの参考配線図は「エレクトロニクス工作コンテスト事務局」に用意されています。また下記に示した図書等にも実体図や製作方法などが紹介されています。

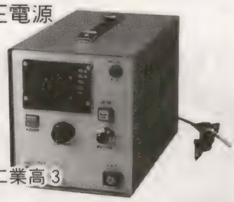
最近の応募にみる指定作品例（学校・学年は入賞当時のもの）

1．太陽（光）電池応用システム



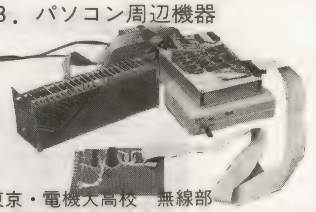
千葉・桜木小5
堀　晃輔

2．定電圧電源



三重・松阪工業高3
加藤博規

3．パソコン周辺機器



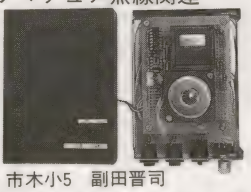
東京・電機大高校　無線部

4．スピーカーシステム



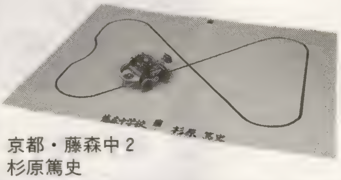
東京・城北中1　猪又健太郎

5．アマチュア無線関連



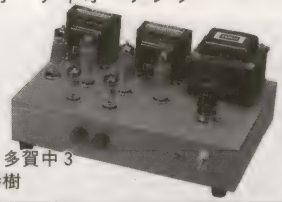
愛知・市木小5　副田晋司

6．模型・ロボット



京都・藤森中2
杉原篤史

7．オーディオ・アンプ



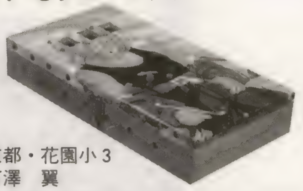
茨城・多賀中3
中川幸樹

8．ミニオルガン



千葉・八幡小3
程田加奈子

9．電子ルーレット



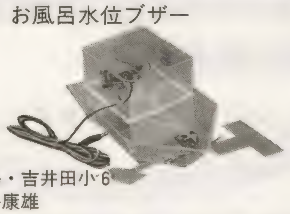
京都・花園小3
石澤　翼

10．メロディ・ボックス



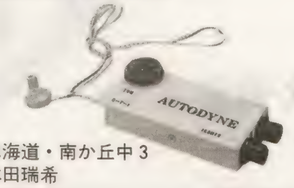
群馬・大田小6
長瀬大樹

11．お風呂水位ブザー



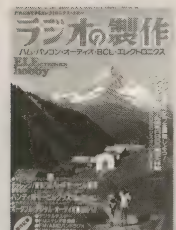
福島・吉井田小6
白井康雄

12．AM/FMラジオ

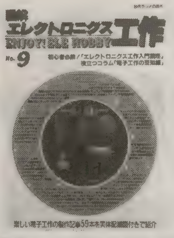


北海道・南か丘中3
本田瑞希

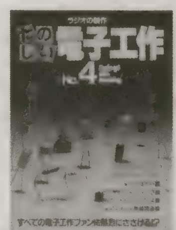
参考図書の一例（電波新聞社）



●月刊「ラジオの製作」



●図解エレクトロニクス工作
No.1～No.9



●たのしい電子工作
No.1～No.4

15．光線銃



神奈川・国府中3
山北剛史

協賛会社一覧，及び審査委員会

▶▶協賛会社一覧（予定・順不同）◀◀

［ア行］
アルプス電気
アイコム
イーケイジャパン
秋月電子通商
［カ行］
カイセ
共立電子産業
ケンウッド
コメット
［サ行］
三和電気計器
三洋電機グループ
シャープ
菅野電機研究所
摂津金属工業
ソニー
千石電商
サンハヤト
［タ行］
第一電波工業
タカチ電機工業
電子文化研究所
TDK
東芝
トライシンク
［ナ行］
日本ビクター
日本コロムビア
日本マランツ
［ハ行］
パイオニア
白光
日立マクセル
日立家電
［マ行］
マブチモーター
松下電器グループ
［ヤ行］
八重洲無線
［ワ行］
若松通商
ワンダーキット

▶▶「エレクトロニクス工作コンテスト」最終審査委員（順不同）◀◀

柳川覺治（委員）参議員委員
井上孝美（〃）文部省初等中等教育局長
坂元　昻（〃）大学入試センター副所長

▶▶「エレクトロニクス工作コンテスト」審査委員（順不同）◀◀

坂元　昻（委員長）東工大名誉教授兼大学入試センター副所長
飯利雄一（副委員長）（前）信州大学教授、（元）文部省初等中等教育局視学官
江田　稔（委　員）文部省初等中等教育局視学官
榎本成己（〃）東京都立山崎高等学校教諭
八木一生（〃）東京都立調布北高等学校教諭
宮崎總一（〃）全国中学校理科教育研究会会長
大宮光徳（〃）全日本中学校技術・家庭科研究会会長
細井隆輝（〃）全国小学校理科研究協議会会長
荒井　孝（〃）（前）全国小学校理科研究協議会会長



▲審査委員会の風景。全作品が紹介され検討される

賞の種類と賞品

賞の種類

文部大臣奨励賞

小学生の部――――1点
中学生の部――――1点
高校生の部――――1点

優秀賞

小学生の部――――3点
中学生の部――――3点
高校生の部――――3点

佳　作

小学生の部――――8点
中学生の部――――8点
高校生の部――――8点

特別賞（朝日学生新聞社賞）

小学生の部――――1点
中学生の部――――1点
高校生の部――――1点

努力賞

小学生の部
中学生の部　――若干名
高校生の部

副　賞

（日本を代表する電機メーカー賞，順不同，案）

日　立　賞	シ　ャ　ー　プ　賞
松下電器賞	パ　イ　オ　ニ　ア　賞
ＴＤＫ賞	ア　ル　プ　ス　賞
ソ　ニ　ー　賞	マブチモーター賞
三洋電機賞	東　芝　賞

（各1点）

※応募者数等により審査委員会の判断で変更する場合があります。

賞品　賞状のほか下記の賞品等を予定しております。

文部大臣奨励賞



ビデオデッキ

優秀賞



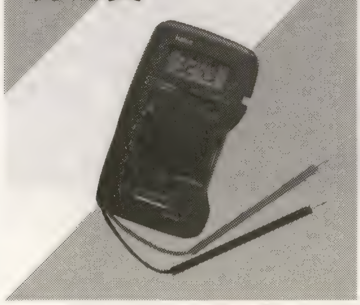
CDラジカセ

佳　作



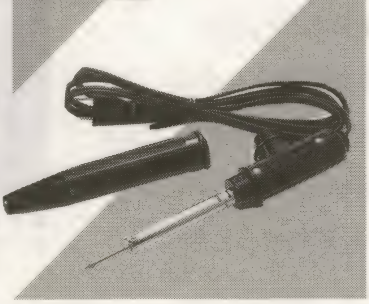
電子手帳

努力賞



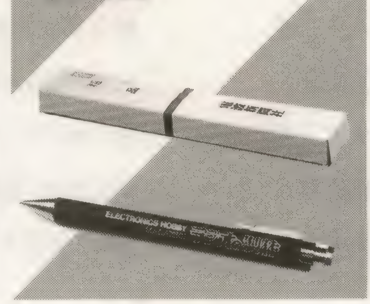
デジタルマルチメーター

入　選



ハンダごてセット（書類審査合格者）

参加賞



特製シャープペン

（様式1）

第11回〈平成7年度〉

エレクトロニクス工作コンテスト応募用紙

エレクトロニクス工作コンテスト審査委員長　殿

平成　　年　　月　　日

応募者名（クラブ名）	性別	応募者住所
	男 女	〒（　　－　　） TEL（　　）　　－

所属学校名	校長名
都道府県　国立／（　）立／私立　学校　年　組	印
学校の住所	指導教官名
〒（　　－　　） TEL（　　）　　－	印

●下記の通り応募致しますので，審査をお願いします。

作品テーマ（○でかこむ）	指定作品 自由作品 キット応用	作品名	
部門	小学生の部，中学生の部，高校生の部（○を付ける）		
作品のねらいまたは動機（指定作品，キット応用作品の場合は，改良点などを書く）			
製作時に工夫したり努力した点	1. 2. 3. 4. 5.		

〈記入上の注意事項〉
①「作品のねらい，または動機」，「製作時に工夫した努力した点」については，丁寧にしかも要領よく書いてください。特に自由作品の場合，審査における重要な判断材料となります。
②応募作品の内容は原則として，本紙にすべて書いてください。書類審査は、この応募用紙で行います。操作上の注意事項などは作品に付けてください。

キリトリ線

配 線 図
回 路 図
おおまかなもの
でもよい

単価の安いもの
は書かなくても
よい

部 品 名	型 番	価 格（円）	数量	そ の 他

総 経 費　　　　　**円**（おおよその数字でよい）

参考図書
キット名
（くわしく書いて下さい）

作品の写真等（外観や内部の写真を3枚程度貼り付けて下さい。第1次審査の重要な判断基準となりますので注意して下さい。）

（おおよその大きさ：幅　　　　cm×　　　　cm×高さ　　　　cm）

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：読者のみなさん，こんにちは。今月もやってまいりました,このコーナー。さてさて今回はどんなプログラムが寄せられてきたでしょう。毎月プログラムをチェックするのが楽しくてしかたありません。Visual Basic用のプログラム投稿もじょじょに増えてきて，今月も掲載することができました。Windows環境でのプログラムもますます盛り上がりつつありますね。さて，このコーナーは,掲載プログラムの中から,今月の優秀作品を選定するというものなんですが，毎月頭を悩ませてしまいます。今月もみんなの意見がさまざまでしたよね，Dr.。

Dr.D：うむ，やっとワシの出番か。それにしても，今月の編くんの前ふりは長かったのう。

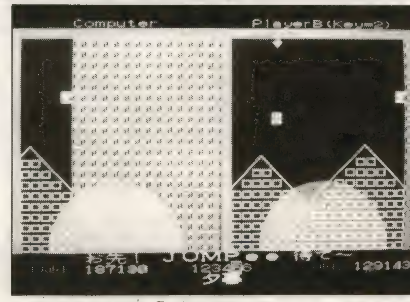
編：えっ？そうですか？私としては普段と変わらないと思うんですが…（ウグググ)。なぜ口をふさぐんですか。もう。

Dr.D：わかった，わかった。また，話しだすと止まりそうもないからな。で，今月ももめにもめた結果DEDENOBU Softクン作のPC-9801用『JUMPee』に決定したぞ。

編：おっ，ズバリときましたか。Dr.がめずらしくベタぼめした作品ですね。テキスト画面をマシン語を使って高速スクロールさせているんですよね。リストも短く，ゲーム性も単純明解なワンキー・ゲームで，この私も思わず熱中してしまいましたよ。

Dr.D：ワシの言いたいことをすべて言ってしまったな。このー。それと，画面もキレイじゃったよ，ほんとに。それにしても，今月の編クンはどうしたというんじゃ，気合いがはいってるではないか。

編：そうですかね。いつもと…（ウグググ)。最後に宣伝を。お待たせしております『PC-9801プログラム大全集』ですが，今月には発売できそうです。こちらもよろしくね。



▲PC-9801用「JUMPee」

今月はもう一歩のところでしたで賞

- ●FM TOWNS用「はさみ将棋」／岡崎芳友
- ●MZ-2500用「Bishop—ビショップ—」／工藤俊介
- ●MSX2用「BATTLE SUGOROKU」／安田隆憲
- ●PC-8801mkII用「PAC」／クッパ
- ●PC-8801mkII用「パチスロ狂／ブー日暮
- ●PC-9801用「ワンライン・プログラム×23」／中川哲治
- ●PC-9801用「パパチチ」／福田直紀
- ●PC-9801用「Crystal Dream」／TETSUJIN SAKAI
- ●PC-9801用「BASIC用スクリーンセイバー」／松田英人・佐藤 卓
- ●PC-9801用「豪鬼のテーマ」／GEN chan

投稿ありがとう

前山元／日浦一弘／大城智幸／伊藤定照／めぐみ・ぷよぷよ／やんぱぱ／中島剛一／佐藤 卓／森山裕之／中川哲治／伊藤直輝／石井一鑑／金見知幸／藤吉郎／山影太樹／船橋雅史／坂井弘亮／神長利安／柴 将人／俣野 聡／橋端WithⅣ／沙○亜竜／ラルロストメ吉／山田耕平／イチロー／FRoG／中西一夫／GORO／松下弘規／海田海彦／高橋慎一／東条藤雄／佐々木博史／井上SOFT／大橋伸行／嶋村良樹／甲田大己／K.I.／豊川 進／本多邦彦／岩木秀也／CYVER SOFT／磯村貞文／永井俊勝／三村勇一／白鳥孝洋／佐藤郁司／菊地誠一郎／大野一義／南 栄一／金子全男／武田暢敏／西川幸也／石母田健二／SIMODA SOFT／KAN.KAN.／森定強士／村瀬 繁／太田卓治／サカマキ／今井貞夫／大谷 憲／原 茂男／鈴木大次郎／田中 敦／中島真吉

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしております。

「童話大工さん for Windows」でオリジナル絵本を創ろう！

発売元：ヒューマンソフト
(☎ 03-3981-7822)
価　格：9,700円

あなたの夢の世界を童話にしてみよう！「童話大工さん for Windows」は，アニメーションと音の効果を加えることでパソコンならではのマルチメディア絵本が簡単に創れるとても楽しいソフトです。

ヒューマンソフト社ではこの「童話大工さん for Windows」で創ったオリジナル童話を募集しています。優秀作品は，データ集などとして商品化される場合もあるそうなので，ぜひ，挑戦してみましょう。送り先は，〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902 ヒューマンソフト「童話大工さん for Windows」オリジナル作品係まで。

※　※　※

今月の付録CDには「童話大工さん for Windows」体験版と，投稿作品『あき みつけた』(作：たなか きょうこ)をサンプルとして収録しています。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

☆**編集部より**

読者のみなさんは，プレイステーションとセガサターンのどちらをお持ちですか? まだどちらも買っていないという人のために，今月号では両機種の有力タイトルをならべて，その魅力を比較する企画を立ててみました。ぜひ購入の参考にしてください。


SEGA
市長のみなさん、支持率80%を超えられますか。
SIM CITY 2000
シムシティ 2000
9月29日発売予定
5,800円
©1995 MAXIS, INC., All Rights Reserved.
THE ULTIMATE CITY SIMULATOR
都市開発型シミュレーションのグレードアップ・バージョン。『シムシティ2000』、セガサターン版ソフトに新登場。
世界中を席巻した都市開発型シミュレーション・ゲーム「シムシティ」が、『シムシティ2000』に進化して、セガサターン版ソフトに完全移植。セガサターンならではの時代に応じて3段階に進化していく都市グラフィックの、なつかしい街並みや現代都市、そして未来建築の成長する様を体験。さらに、ゲームを多角的に演出する新機能。大人の頭脳を悩ませ、刺激して、100%満足させてくれる、完全無欠のおもしろさ。これは、本当の市長より大変かもしれない。
株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝祭日)

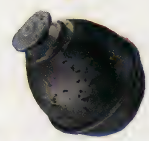
WORLD ADVANCED

大戦略

鋼鉄の戦風

MD&PCで人気の大戦略がセガサターンにいよいよ登場！

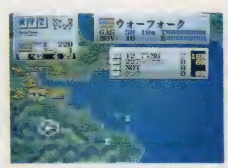




ワールドアドバンスド 大戦略 ～鋼鉄の戦風～

9月22日発売予定　7,800円　歴史シミュレーション

舞台は、第2次世界大戦。プレイヤーは日・独・米いずれかの国の司令官となり、陸・海・空のいくつもの兵器を有効に使用し勝利への戦略を練らなければならない。セガサターンの32ビット高性能CPUにより超高度かつ複雑なゲーム性を支える驚異の思考ルーチンが可能。3Dポリゴンによるリアルな画面。第2次世界大戦をモチーフにした歴史シミュレーション。







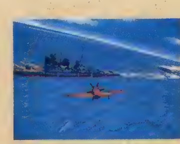
ウイングアームズ

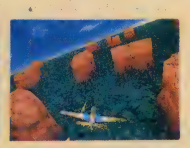
～華麗なる撃墜王～

9月29日発売予定 5,800円　シューティング ミッションスティック対応

リアルなグラフィックによる空中バトルだ！

第2次世界大戦後、混乱に乗じて世界征服を目論む謎の勢力「アヴァロン」。連合国軍の精鋭パイロット7人の手で撃墜せよ。







これがあれば ウイングアームズも楽しさ倍増！

セガサターン
ミッションスティック

9月29日発売予定（同時発売）

- きめこまかな動きもラクラク、3軸アナログコントローラー。
- スティックユニットは左右に着脱可能。しかも連射機能付。

7,800円

●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。



すごいソフトは、セガサターンから

SEGASATURN

好評発売中　セガサターン


SEGA
アーケードのムーブメントが、
今、セガサターンに舞い降りる。
ST-V™ FOR SEGASATURN
今、話題になっているアーケードゲームの興奮を
そのまま自分のセガサターンで続けることができる、それがST-V。
そして、家で特訓した成果をそのまま
アーケードで披露できるのも、ST-Vならでは。
アーケードの生の感動を、
君のセガサターンにつなげるのは、セガのST-Vだけ。
乗り遅れたら、追いつけない。ST−Vは続々登場。
ぱくぱくアニマル
世界飼育係選手権
もはや理屈抜き！遊んでわかる、ひと味違うプレイ感覚。
次々落ちるエサブロックを動物キャラに食べさせて、さあ攻撃。
1P VS CPU、1P VS 2P、乱入モードと、
3種類のプレイモードで、きみもゲームに食いつこう！
これは痛快・対戦パズルゲームだ！
ST-V FOR SEGASATURN
4,800円　11月発売予定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995
株式会社セガ・エンタープライゼス　〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月〜金 10:00〜17:00（除く祝祭日）



SEGASATURN



「GOLDEN AXE デス･アダーの復讐」の惨劇からようやく
立ち直った人々に、またもや暗黒軍団の魔の手が伸びる!
今、10人の強者が聖なるゴールデン･アックスを求め、
運命を共にする時がきた―。アーケードにはないセガサターンならではの
オプション機能搭載、そしてCDだから可能なリアルなBGMなど、
単なるアクションゲームの枠を超えた、大胆かつファンタジックな格闘アクション。
バーチャスティック対応で、アーケードの臨場感から、もう一歩も動けない!

5,800円　9月29日発売予定



ゴールデンアックス ザ･デュエル

ST-V FOR SEGASATURN



セガサターン
バーチャスティック
¥4,800(別売)



水滸演武

あの「水滸伝」の豪傑たちが繰り広げる、本場の
武術の熱い闘いが、いまここに! アーケード版の
完全移植はもちろん、セガサターンならではの
オプション機能も搭載。武器耐久ゲージや
一発逆転の肉弾戦に圧倒されるぞ!

ST-V FOR SEGASATURN

5,800円　好評発売中

すごいソフトはセガサターンから



好評発売中

SEGASATURN

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

ARTDINK

どこでも隣国、神出鬼没の空飛ぶ国家！

●重要なポイントとなる宇宙港



国際貿易、移民の確保など、宇宙港での仕事は多い。貿易相手国にシャトルを飛ばして食料品などの輸入を行おう。

●登場人物はなんと2000人以上



世界7ヵ国から集まる移民の増加により、日本人街やドイツ人街のような民族街ができる。街の発展により建設される各国のモニュメントが見もの。



今度は国際舞台で大活躍！

トキオ大統領の執務は複雑多岐。
国民のわがままをうまくさばいて公共施設を整備し、
国際貿易を成功させて国家予算と新しい移民を確保。もちろん、
空気の浄化や、治安の安定、渋滞の解消など細かな配慮も忘れてはならない。
そして続々増える国民達の支持をうまくとりつけ、次の大統領選挙でも快勝しよう。
キーとなるのは、愛と度胸と笑いと知略。一流大国を目指して大胆に行政をすすめよう。
あなたの施策次第で、バラ色の未来も夢じゃない。

HD HARD DISK ONLY　CD-ROM

PC-9800シリーズ

標準価格 **10,800**円(税別)

●i386以上のCPUを搭載する機種に対応●CD-ROM専用●推奨i486CPU(33MHz以上)/PC-9821シリーズ●要MS-DOS(Ver5.0/A,6.2)●要CD-ROMドライブ●要バスマウス●要メモリ4MB以上●要400ラインアナログカラーCRT●対応音源：MIDI対応(GM音源対応)FM6声対応(86ボード完全互換)FM3声非対応
※この商品は、DOS EXTENDERを搭載しています　※ハードディスクには10MBの空き容量が必要です

● お買い求めは全国パソコンショップにて。
● 通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記し、現金書留にてお申し込み下さい。


国家行政シミュレーション
WELCOME TO THE TOKIO WORLD.
●咲かせよう！当確の花
自党の議員を送り込み、トキオ国24区の区長のイスを一つでも多く確保せよ。ライバル政党との戦いに勝てば、その区での行政がスムーズに運ぶ。
●大統領が行政の方針を決定
企画局、予算局、環境局、建設局、治安局など5つの行政機関への指示に加えて、議会の開催も重要な大統領の仕事。民衆の声を反映した政治を心がけよう。
開拓移民募集中！
トキオ2
1995年9月14日（木）発売予定

ELECTRONIC ARTS DESIGNER SERIES™ BY BULLFROG™

BULLFROG PRODUCTIONS LTD

theme PARK™

テーマパーク

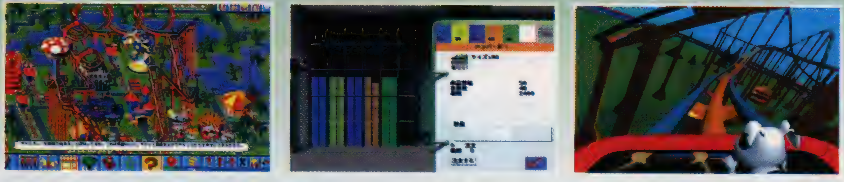
きょう、すごいテーマパークで、遊んだんだよ。







世界一のテーマパークを造ってください。



- 25種類以上の乗り物とアトラクション。うち5種類は自分でレイアウトが可能です。
- 15種類以上のショップ、さまざまな樹木などがパークを華やかに彩ります。
- メカニック、エンターティナーなど多くのスタッフがあなたの手足となります。
- 従業員のモラル維持も重要。不満が高まるといつでもストライキが起こります。
- 他のテーマパーク企業との競争。営業成績など6つの部門でランキングが出されます。
- 資産管理、株式の運用、競争相手との買収合戦。シビアなビジネスシミュレーション要素ももりだくさん。
- アトラクションごとにCGアニメーションが用意されていて、実際にそこで遊んでいる感じを味わえます。（アトラクションによっては、この機能がないものもあります。）
  ※FD版にはこの機能はありません。
- 刻々と変わる天気にも注意が必要。記念日には空に花火が打ち上げられます。

Macintosh		DOS/V	PC-9821/9801		FM-TOWNS II
●3.5" FD	●CD-ROM	●CD-ROM	●3.5" FD	●CD-ROM	●CD-ROM
品　番：EAM-3012	品　番：EAM-7002	品　番：EID-4011	品　番：ENP-3018	品　番：ENP-7018	品　番：EFT-7018
価　格：11,800円（税別）	価　格：11,800円（税別）	価　格：12,800円（税別）	価　格：12,800円（税別）	価　格：12,800円（税別）	価　格：12,800円（税別）
発売日：好評発売中	発売日：好評発売中	発売日：好評発売中	発売日：好評発売中	発売日：好評発売中	発売日：9月22日予定

※動作環境、対応周辺機器については、当社カスタマーサポート係、もしくはパッケージの裏面をご覧ください。

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150東京都渋谷区神宮前2-4-12　フルークス外苑
商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係TEL.03-5410-3100（受付時間12:00~16:00/月~金）


銀色の宝物
純愛パチンコシミュレーション
PC9801シリーズ
CPU286以降機種／推奨CPU386以降
発売予定1995年9月22日
予定価格9,800円（税別）
ディスク3枚組（3.5／5インチ）
大学で、パチンコ好きの女に惚れた。
それが全ての元凶だと思う。
…いや、それが全ての始まりなのかな。
『銀色の宝物』は、いままでのパチンコゲームにはない、個性豊かな全11台にも及ぶパチンコ台と、充実した全13話のマルチエンディングシナリオ、そしてなんと、楽曲数は80曲!! 台ごとのBGMや効果音で気分は絶好調だ!!
君は銀子をおとせるか！
マルチエンディングの全13シナリオ！
銀子さんとの大学生活（パチンコライフ）を楽しむストーリーモードは、各パチンコ台での勝負が絡んで、アドベンチャーゲームのようにストーリーが進行します。
個性豊かなパチンコ台が全11台！
『デジパチ』、『羽根物』、『確率変動』、リアルな玉釘シミュレーション。爆笑必至、大当たり時のギミックなど実機以上に凝った演出で登場します。
王様と私
夏のお嬢さん
花見
公開オーディションでミス銀子に選ばれ、ビックリしました。ゲームが大好きで、最近はパチンコも始めました。これからミス銀子としてがんばります。
ミス銀子
前田 海香子
株式会社 ハーベストワン
〒103 東京都中央区日本橋浜町1-6-8（株式会社カロッツェリアジャパン内）
TEL:03-3863-5786

あなた次第で強くなる将棋ソフトの決定版!!

「棋太平」が、さらに機能をアップして、

Windowsに!!

成長型対局将棋

棋太平（きたへい）

for Windows

好評発売中

価格 **9,700円**（税別）



特徴

- コンピュータの思考時間を３段階に設定できます。
- 独自の学習機能を採用する事で、対局数が増えるほどコンピュータの思考による待ち時間が少なくなります。
- 対局時にコンピュータに対して教育する事ができます。（学習機能に反映され教育した手を指します）
- 詰将棋を解かせる事ができます。
- 「盤設定」機能で任意の駒を落として駒落ち対局を行う事ができます。
- コンピュータ側の定跡登録をする事ができます。
- 棋譜の読み上げを行います。
- よく使用する機能は、ツールバーに登録してあります。
- モデムによる通信対局をする事ができます。

※ＣＳＡプロトコル通信機能付き将棋ソフトと通信対局が可能です。



▲対局中



詰将棋の▶解答

日本語 MS-Windows 3.1以上が動作する機種
※マウス必須

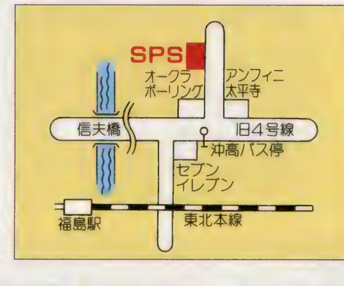
※Windows™はMicrosoft Corporationの商標です。

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3％を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS

お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24－1
TEL 0245-45-5777／FAX 0245-45-1804



マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY Vol. 13

I'm your FRIEND.

2XXX年，辺境警備隊は邪悪なオクティ族に侵略された，
平和的種族パケットのSOS信号を受信した。
パケット族を助けるため，ファイターはたった一人で
地下要塞「バラデューク」を深く深く降りていく……」

BaRaDuKe®

1985年　株式会社ナムコ作品







「バラデューク」は，それまでのビデオゲームには見られなかった不気味なキャラクターを取り入れた，異色のシューティングゲームです。
重力や銃の反動を感じる不思議な浮遊感，プレイヤーの見方「パケット」，ルーレット，そして最終面のアッと驚くクリア方法など，優れたアイデアが盛り込まれ高い評価を受けた作品です。



BARADUKE
X68000/68030

5インチ2HD 1枚
標準価格 5,300円(税別)
好評発売中

マイコンソフト

DOS/V用アナログ・ジョイスティック登場！



アナログ・ジョイスティック

XE-1AS

標準価格 4,800円（税別）

対応機種
IBM PC/AT、またはその互換機
IBM PS/2、またはその互換機
DOS/Vパソコン

※「DOS/Vパソコン」は、IBM PC/AT、PS/2、またはその互換機で、〝DOS/V〟と呼ばれるOS（オペレーティング・システム）を搭載した機種の日本での総称です。

ゲームをより楽しむために開発された高性能アナログ・ジョイスティック。

- アナログ方式のスティック、およびスロットルを装備。微妙で正確なコントロールが可能。
- 高感度、4個のトリガーボタン。
- 秒間30発の連射機能あり。
- 4枚の吸盤により、本体位置をしっかり固定。

※サウンドブラスター16もしくは互換のジョイスティック・ポート（ゲーム・ポート）が必要です。
※ご使用になるゲーム・ソフトがアナログ・ジョイスティックに対応している必要があります。

キーボード対応コントロールパッドXPD-1は、都合により発売中止になりました。

発売元：電波新聞社 販売部 〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 TEL 03-3445-6111（大代表）
企画・開発：マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内） TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111（大代表）	仙台支局 022-227-7211	静岡支局 054-254-6405	広島支局 082-228-5581
大阪本社 06-203-3361（大代表）	新潟支局 025-245-2565	名古屋支局 052-261-4541	高松支局 0878-61-3111
西部本社 092-431-7411（大代表）	関東総局 0273-26-3206	金沢支局 0762-63-8661	下関支局 0832-67-7478
札幌支局 011-641-5591	松本支局 0263-36-2268	京都支局 075-221-8021	鹿児島支局 0992-26-3630

マイコンソフト

★手のひらサイズのコンパクトタイプ

XPC-2は、パソコンの映像信号（RGB信号）を
家庭用テレビ（NTSC標準信号）に変換するユニットです。
大型テレビにパソコン画像を表示してのプレゼンテーションや
ビデオデッキに収録してのオリジナルビデオ制作などに
活用できます。



接続ケーブルは、入力用（15ピン2段タイプ、3段タイプ）各1本、出力用（15ピン3段タイプ、Sビデオケーブル、コンポジットケーブル）各1本が、付属されています。

主な機能

■映像信号の変換

本来、専用のディスプレイが必要なパソコンのアナログRGB映像信号を、家庭用のテレビで見られるように変換します。変換された映像信号は、ビデオ端子とSビデオ端子に出力され、ビデオデッキで録画することも可能です。

■スクリーンメニュー

テレビに表示されている映像の表示位置、明るさ、対応モードなどを調整をする際、テレビ上に設定項目内容が表示されますので、誰でも簡単に画面を見ながら設定できます。設定した内容は、内部メモリーに記憶されますので、接続するたびに設定する必要がない便利な設計になっています。

■縦・横方向表示位置調整

各メーカーでのパソコン機種には、それぞれ異なった信号レベルがあり、家庭用テレビの表示位置が異なります。XPC-2では、表示映像を上下・左右に移動させてテレビの表示位置をセンターに調整できます。

■画面比率の変更

家庭用テレビの性能上、縦方向に480ドット以上あるパソコンの映像は、変換後、画面からはみ出てしまいます。XPC-2では、画像を縦方向に縮小して疑似的に全画面を表示できます。

■ポーズ機能

テレビに表示されているパソコン映像を静止させ、同じ映像を表示させておく機能です。

■スルーアウト機能

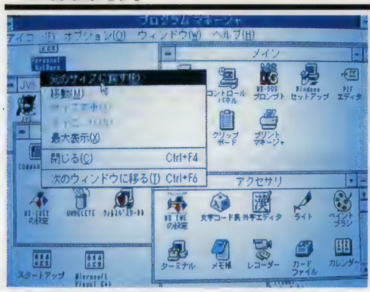
XPC-2は、家庭用テレビの信号と同時にパソコン専用モニタにも表示できます。また、XPC-2本体の電源をOFFにしてもスルーアウトできる設計になっています。

ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

XPC-2

9月中旬発売 標準価格 39,800円（税別）

▼映像出力例



Microsoftは米国Microsoft Corporationの登録商標です。
Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。
Windowsの正式名称はMicrosoft Windows Operating Systemです。



©1995DEMPA/MICOMSOFT/J.UEKI.

対応機種

■NEC：PC-980I/PC-9821　■EPSON：PC-286/386/486/586
■富士通：FM-TOWNS　■IBM：IBM PC/AT,PS/2(DOS/Vパソコン)
■各社：IBM PC/AT互換機，PS/2互換機（DOS/Vパソコン）
■Apple：Macintosh※

●ご注意：ノートパソコンの場合は、外部RGB出力端子が標準装備されている機種または、アダプターなどで後付け装備できる機種が対象になります。
※Macintoshに接続する場合は、別売の変換アダプター『XVGA MAC-KIT』標準価格9,800円（税別）が必要になります。

対象画面モード

■640x400ドット水平同期周波数24kHz（PC-9821は、31kHz）
■640x480ドット水平同期周波数31kHz（Macintoshは、35kHz）
■800x600ドット水平同期周波数35kHz～48kHz（DOS/Vパソコンのみ）
各対応機種は、上記画面モードが対象になります。

発売元:電波新聞社　販売部
〒141東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-8201（ダイヤルイン）

企画・開発:マイコンソフト株式会社
〒530大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）TEL06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)　札幌支局 011-641-5591　関東総局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　広島支局 082-228-5581
大阪本社 06-203-3361(大代表)　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2268　金沢支局 0762-63-8661　高松支局 0878-61-3111
西部本社 092-431-7411(大代表)　新潟支局 025-245-2565　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　鹿児島支局 0992-26-3630

クリエイティブマインドが自然に身につく。
これが、エニックスゲームスクール流です。

OB's OBからのメッセージ ⑤ MESSAGE

大澤健二くん（'93年卒）

(株)アスキー（プログラマ）
◎プロジェクト参画作品
「ダウンザワールド」
「ダービースタリオンⅢ」



短い時間でもの足りなかったけど、先生はじめいろんな年代の人と親密になれたのが大きな収穫です。

後輩への一言：受身にならず、自分で教わりに行こう！

鶴 剛史くん（'93年卒）

(株)クインテット（企画）
◎プロジェクト参画作品
「天地創造」



この学校でゲームに対する情熱がどんどんふくらんで、今の原動力になっています。業界の名のある方に接することは刺激的でした。

後輩への一言：常に先を見て歩んでください！

エニックスゲームスクールの2年間は、ゲーム開発のスキルを学ぶばかりではありません。もちろん、実戦に役立つカリキュラムを第一に考えていますが、ゲームへの情熱もどんどん高めていってもらいたいと願います。ゲーム開発の奥深さにひきずりこまれたり、ゲーム業界を肌で感じて刺激を受けたり、いずれメジャーになるキラキラした才能としのぎ合ったり。こうして育つクリエイティブマインドを、エニックスゲームスクールは大切にしています。

初めての人でもゲームのすべてがよくわかる、充実したカリキュラム

◎プログラム（C言語・65816など）◎グラフィック（リアルグラフィック・3D技術など）◎音楽（理論・実技）◎企画（基礎理論・企画論・開発技術）◎選択（営業企画・シナリオなど）◎総合（制作実習）

第一線で活躍するエニックスならではの特別講師陣

◎飯田 史雄◎梶原正裕◎川又 千秋◎すぎやま こういち◎高橋 宏之◎富山 徳之◎中村 光一◎西澤 利治◎橋本 昌哉◎日高徹◎堀井 雄二◎眞島 真太郎◎もと のりゆき◎森田 和郎（敬称略　五十音順）

'96年度生徒募集要項

◎募集人員：120人◎資格：18歳以上・高卒以上◎入学日：平成8年4月8日◎養成期間：2年間●お問い合わせ、資料請求は電話、またはハガキに資料請求券を貼付のうえお送りください。

学校説明会

福岡	9.3(Sun)	10:00 13:00	仙台	9.17(Sun)	10:00 13:00
広島	9.2(Sat)	14:00 15:30	札幌	10.1 (Sun)	10:00 13:00
大阪	9.9(Sat)	14:00 15:30	東京	9.9 (Sat)	14:00
名古屋	9.10(Sun)	10:00 13:00	※東京のみ 1日1回	10.14(Sat)	
新潟	9.16(Sat)	14:00 15:30		11.11(Sat)	

●詳細につきましては事務局までお問い合わせ下さい。☎03-3940-7210
●学校見学を随時受け付けています。直接お問い合わせください。

インフォメーション　只今、願書受付中。右記のスケジュールで選考を行います。　●選考日　東京10.1(日)・10.29(日)／札幌・仙台・広島・福岡11.3(金)

EGS エニックス ゲームスクール

運営　株式会社 エニックスアカデミー　〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番地4号 OBCビル

資料請求券 ファミコンベーシックマガジン



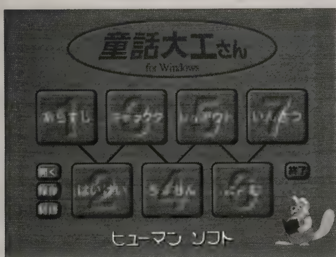
大工さんシリーズ

だれでもつかえる 便利な道具!!

Windows版　各社Windows3.1対応の機種

童話大工さん for Windows

あなたの夢の世界を童話にしてみませんか？だれでもかんたんに楽しい童話が作れます。アニメーションと音を入れて、画面上で楽しむことも、印刷して本にすることもできます。



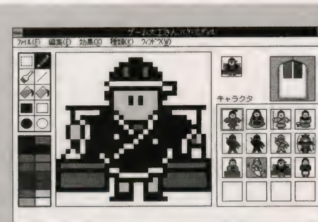


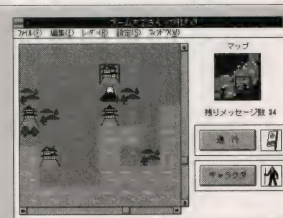
ゲーム大工さん for Windows

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

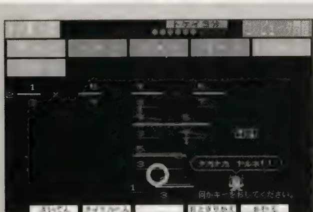
機能：①パターンエディタ
　　　②マップエディタ
　　　③シナリオエディタ

※MS-DOS版も発売中です。





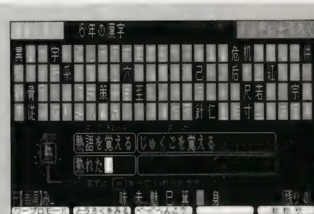
MS-DOS版　NEC PC-9801,9821シリーズ　EPSON PC-286,386,486シリーズ



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算

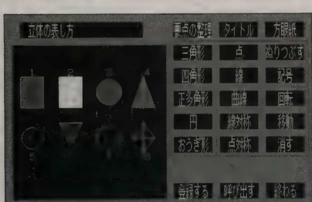


漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

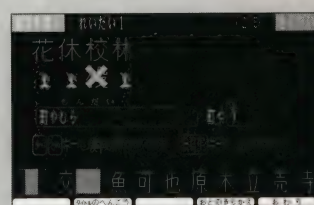
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる

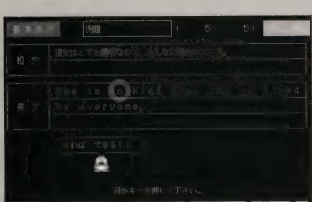


漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。
他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書き誤りやすい漢字

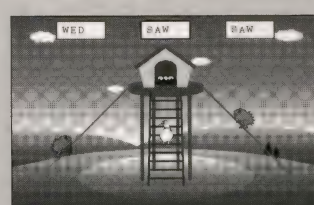
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

シリーズ一覧	ソフト名	対象	定価	学校版定価
Windows版	童話大工さん for Windows	幼児小学生	¥9,700	¥97,000
	ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
MS-DOS版	計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
	図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
	英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
	ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
	マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000

構成 5"2HD or 3.5"2HDおよびマニュアル

学校版について
学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出くださ い。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。（無料）（ソフト名・本誌名・機種名・お名前・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。）

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

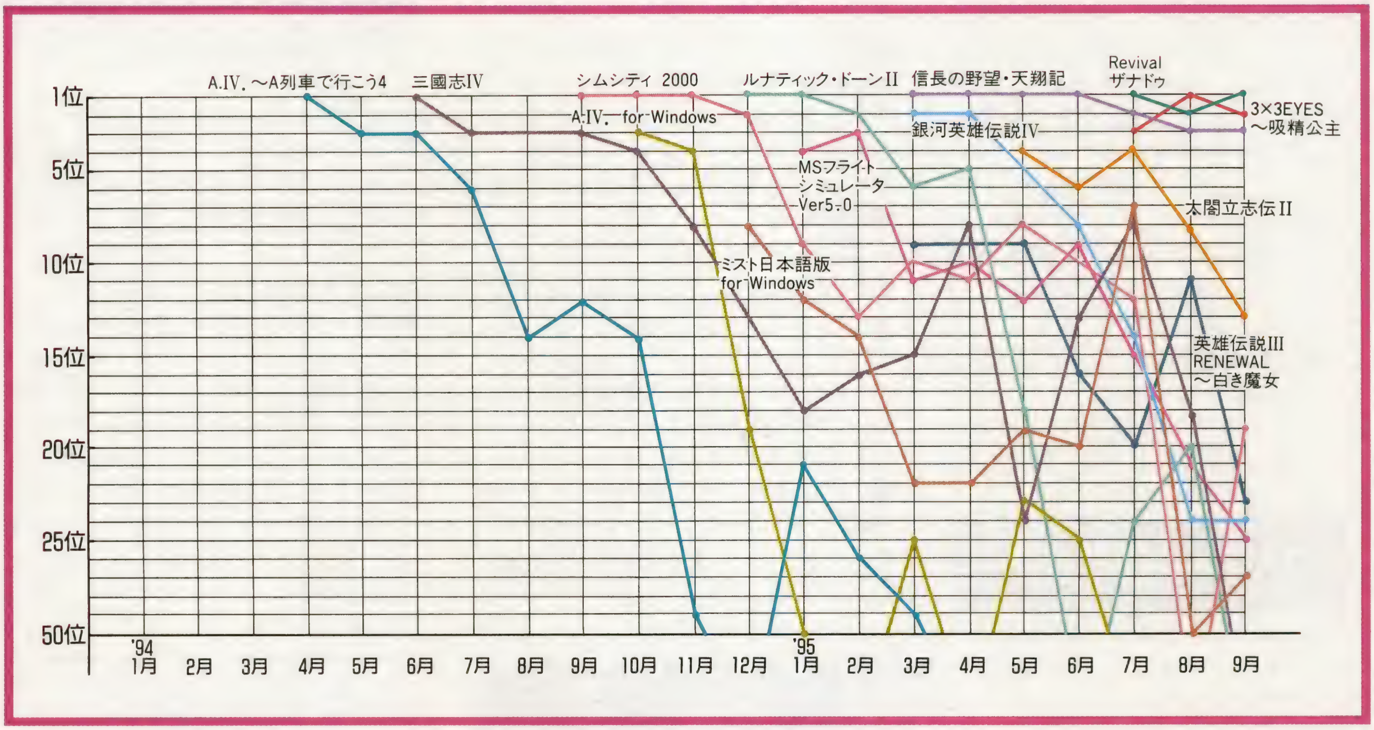
人とコンピュータを考える　ヒューマン ソフト

〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

パソコン・ユーザーなら絶対に遊んでおきたい
㊝ソフトをまとめて紹介!!

'94~95ロングラン・ソフトはコレだ!

本誌スーパーソフト・ホット・インフォメーションのランキングに，現われては消えるソフトの数々。前評判が高く宣伝も十分だったのに，すぐにランク外へと消えゆくものも少なくない。だが，数か月，あるいは1年以上も，上位に居座りつづける作品がある。それらロングラン・ソフトのどこが優れているかを把握して，ソフトの選択眼を身につけてほしい。



ロングランは実力の証明

本誌のランキングは，販売店から送られてきたデータをベースにしている。ソフトの順位は絶えず変動をしているが，ロングラン・ソフトと呼ばれる作品群は別格だ。長期間売れつづけたということは，ソフトのおもしろさが多くの人に知れわたり，その評価がさらに伝わるという現象が何度もくり返された結果。いわば実力の証明といえよう。

傾向としては，あいかわらずシミュレーション・ゲームが強い。長く遊べ，深くも遊べる。遊びかたもかなり自由だ。家庭用ゲーム機とくらべると，パソコン・ユーザーは比較的年令層が高いという理由もあるだろう。

だが，SLG以外の作品も見られる。『Revival ザナドゥ』や『3×3EYES～吸精公主』は，まだ登場して数か月だが，上位を維持しており，今後の可能性を買いたい。

今回はWindowsソフトの活躍も目立った。対応パソコンも増え，これからますます魅力的な市場になるだろう。OSやハードの向上によって，むずかしかったアクション系の参入も増加すると思われる。高年令層におけるパソコン普及率が急速に高まっており，一般に「オヤジゲー」と呼ばれるジャンルからも，良質なものがランキング入りを果たすのではないかと期待ができる。

次ページ以降で紹介できなかったソフトを見ていくと，『銀河英雄伝説』は小説を背景とした個性豊かな軍人たちと，壮大なスケールの宇宙戦がウリ。原作ファンでなくとも満足できる内容を持っている。『MSフライトシミュレータ』は，世界的なヒット作品だ。この分野では，その実績から他ソフトの追随を許さない。『英雄伝説III』は，キャラとシナリオのシンクロが秀逸。その他，どれも売れつづけた理由がたしかにある。

全体を概観するとシリーズものばかりなので，完成度に目を奪われがちだが，それらの多くもはじめて登場したときは，どこかしら斬新な野心作だったのだ。おもしろさの本質は別のところにもある。たとえば，市場が拡大した今日，より多くの人に楽しめる間口の広さが重要な鍵を握っていくはずだ。

それでは，つぎのページから，ロングラン・ソフトの数例を紹介し，分析を加えよう。

一度プレイしたらやみつきになる都市建設SLG

シムシティ2000

▶ランキング登場回数……12回　▶最高順位……1位（3回）　▶平均順位……8位

DATA

■発売元：イマジニア　■対応機種／価格：PC-9801（256色専用）／9,800円・27,600円（アクセラレータ・ボード付き），Macintosh／9,800円，PowerMacintosh／9,800円，DOS/Vパソコン／9,800円，Windows／9,800円，TOWNS（発売元：富士通）／9,800円
※スーファミ版（イマジニア／12,800円），サターン版（セガ／5,800円／9月下旬発売予定）



▲繁栄のカイロを，ギザのピラミッドから見下す。ゆくゆくはイスラム寺なども建てたいところだ

多彩な遊びかたができるのが魅力

やはりロングランであった『シムシティー』を大規模にグレードアップしたのが，この『シムシティ2000』だ。市長として，誰もいない土地に赴任（ふにん）し，予算内で都市を改善していく。それが賢明な政策であれば，人々が住みはじめ，倉庫がならびはじめる。家々はやがて高層マンションに，倉庫は大きな工場になるだろう。都市はどんどん成長していき，クォーター・ビューになったこともあって，まさに箱庭感覚で，子供心と大人心の両方を満足させてくれるのだ。

そんなこのゲームの最大の特徴と言えば，目的が一様でないことだ。都市を繁栄させることが基本なのだが，それを破壊して楽しんだり，ゼロ成長の村を放っておいたり，100人いれば100人の遊びかたがある。イベント都市も用意されており，何らかの課題をこなす遊びかたもある。

しかし，このソフトの遊びかたはそれだけではない。たとえば「実際の都市を再現」するという遊びかたを試してみよう。

エジプト大都市対決！

今回は，ナポレオンのエジプト遠征200周年も近いことであるし，ひとつ人類発祥の地とされるアフリカは，エジプト・アラブ共和国をシミュレートしてみたい。

●資料収集……まずは，データを集める。精度の高い地図，国勢を把握（はあく）できるガイドブック，その他，雰囲気を高めるあやしげなアイテムなどを用意した。一国すべての要素を盛り込むわけにはいかないので，これぞというポイントだけを抽出（ちゅうしゅつ）する作業だ。

地理としては，ナイル川，そのたまものである首都カイロ，ダムのあるアスワン，港湾都市アレクサンドリア，ギザの大ピラミッドなど。状況としては，不毛の大地，構造的不況，深刻な都市の交通渋滞，慢性的水不足，おもな収入源は観光産業といった具合だろう。

●地形エディット……では実際にエジプトの地形を創ろう。「水配置」でナイル川を描く。上流にはダムを作るため，滝も作っておくことを忘れずに。ピラミッドは「土地隆起」で盛り上げるだけで，けっこうさまになるもの。

●都市の発展……アスワンにダムを作り，水力発電所を設けた。カイロの電力はしばらくそこでまかなおう。ナイル川を挟んで東西に発展するこの街は，ギザまでのピラミッド通り以外，道路をぐちゃぐちゃに配置するのがポイント。住宅，商業，工業の各地区も，道路を中心に区画設定をすると，まもなく，街に人の姿が現われはじめた。

●ライバル登場……急成長したカイロから遠ざかった海辺に，線路も電気もない駅があった。やがて，ここにガス発電所と市長官邸がおかれ，空港と海港も出現した。ライバル都市アレキサンドリアの誕生だ。ここで，2人対戦プレイを楽しむ方法を紹介。時間を「ポーズ」にしておき，2人で二つの都市に政策を施（ほどこ）したあと，時間を再び動かし，あとは何が起ころうとつぎの予算までいっさい手をださないのである。以下，どちらかが滅ぶまでくり返す。ときには協力し，ときには妨害し……。

●災害……操作を故意にミスった結果，モンスターが出現。襲われたのはカイロだった。鳴り響く消防車のサイレン。ファラオの怒りか，モンスターは街を破壊しつつ，風力発電所を吐き捨てていく。こんな平地に設置したところで，得られる電力はたかが知れたもの。思いのほか迷惑である。かくしてカイロは壊滅的打撃を受け，この両都市対決は，そのあと順調に発展をしたアレクサンドリアに軍配が上がったのであった。

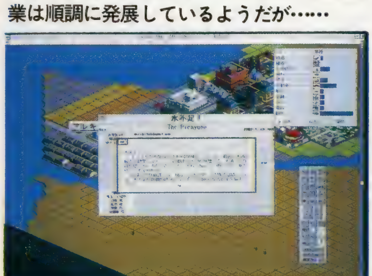
▶集めたエジプト関連の資料。『エジプト語文法』（ガーディナー著）まであるのはご愛敬だ





▲アスワンダムの周囲は市街化調整区域で空き地状態

▼水不足に悩むアレキサンドリア。観光産業は順調に発展しているようだが……



ロングラン・ソフトである理由を考察する

とにかく自由度の高いこの作品。遊びかたが無限なら，テクニックも際限がない。だからといって，攻略本を熟読し，最良の都市計画を実施しても，パターンにハマったプレイになるだけ。都市は栄えても，釈然としないものが残るだろう。

そこで今回は，都市を発展させるよりも，むしろ，その暗黒面を再現して楽しんでみた。たしかに，シム市民は文句ばかり言い，まったく思いどおりにならない。だが，だからこそ，気まぐれなネコが不意に甘えてきたときのような喜びをこのソフトは味わわせてくれるのだ。じつは，このソフトのもうひとつの魅力はそれにつきる。できの悪い連中ほど愛着がわくのだ。（薮良小路）

システムからバランスまで練り込まれた1作

信長の野望・天翔記

▶ランキング登場回数……7回　▶最高順位……1位(4回)　▶平均順位……1.7位

新システムとともに

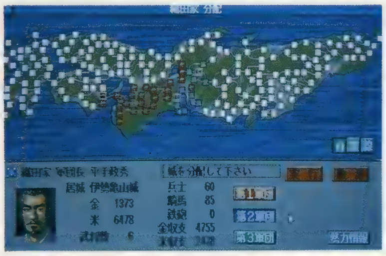
日本の個人パソコン・ユーザーの中で,『信長の野望』シリーズの名前を知らない人は少数派だろう。10年以上も前に発売され，本作で6作目を数えるこのシリーズは，日本を代表するSLGだと言っていい。

本シリーズは新作の登場ごとにさまざまな改良が加えられている。今回もいくつもの新要素が導入されているが，目玉は「軍団制度」と「武将の教育システム」の採用だろう。まず「軍団制度」だけど，これは領地（城）にいる武将がその地区の政治を行なう従来の方式にかえて,「いくつかの領地をまとめて軍団の管轄とし，その範囲内の金・米・馬その他の管理と政策の指示を軍団長から一括して行なう」というものだ。要は収入・支出を国ごとでなく「軍団のもの」として管理し，開墾や兵士の訓練などのローカルな指示は，軍団長から現地の武将に個別にだす形になるわけだ。遊んでみればわかるけれど，これは領地の経営をコンピュータに委任するときにとても便利なシステム。戦線の後方の国から金や米をまとめて持ってこれるし，命令を変更するときも，軍団長に「内政重視」とか「軍事重視」と伝えるだけで十分なのだ。

また同時に採用された「武将の教育システム」により，そのコンピュータの思考自体も強化できるようになっている。これは武将に指示をくだすと,「どんなときにどうすればいいのか」を武将が自分で学んでいくというものだ。鍛えれば鍛えるほどかしこくなるから，軍団長候補の武将は自分の手でみっちり仕込んでやろう。



▲上のウィンドウが軍団全体に関するコマンド，下のウィンドウが各国への個別命令だ



▲それぞれの軍団の管轄する城を決定する。武将の教育方針と合わせて，慎重に決めよう

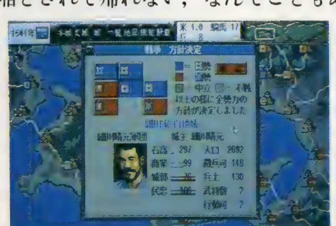
合戦をリアルに再現

政治面の変化と同時に大きく変わったのが戦争の方式だ。特定の武将が「扇動」や「暗殺」などの特殊技能を身につけたりとか，武将の階級により兵力の上限が変化するとか，いろいろ変更された点はあるけれど，最大の変更点はまちがいなく「戦場の拡大」だ。

シリーズのこれまでの作品の戦闘画面では，攻め込まれた領地や城を中心とした地域で攻防がくり広げられていた。ところが本作品の戦場は，攻める側と防御側の二つの城を中心として，それぞれに隣接する後方の城や，周辺の中立勢力の城まで拡大されたのだ。これによって，つぎのようなことが可能になっている。

たとえば最前線の城が空っぽでも，うしろの城に強力な騎馬隊がいれば敵の城攻めがはじまる前に迎撃ができる。たとえば相手の城の軍勢と援軍を全滅させたら，守備兵のいなくなったつぎの城を攻めることができる。たとえば他国の争いを中立の立場で観察し，途中から参戦して戦果（城）を横からかっさらうことができる……戦術的どころか戦略的，政治的な自由度までが数倍に拡大したわけだ。

また「城攻めが野外戦と平行して行なわれる」ことも見逃せない。城の外の敵部隊を無視して城攻めに熱中していたら，出陣した城を陥とされて帰れない，なんてこともあるわけだ。まさに戦国期の合戦を，ゲーム性を損なわない範囲で見事に再現したと言える。



◀国が弱いと，周囲の国も便乗して攻めてくるぞ

DATA

■発売元：光栄　■対応機種／価格：PC-9801シリーズ(CPU386以上)／12,800円・15,200円(CD付き)，DOS/Vパソコン／12,800円，FM TOWNS／14,800円，PC-9801(286専用版)／12,800円，Macintosh／14,800円，Windows(CD-ROM版・FD版)／12,800円
※サターン版も9月29日に9,800円で発売予定



▶騎馬隊のこの機動力を見よ！ 兵科の特性を活かせ

なお，以上のシステム的な変更とは別に「コンピュータの思考ルーチンの向上」も忘れずに挙げておきたい。『天翔記』の敵……コンピュータの操る他の大名の勢力はかなり強い。SLGに慣れた人間にはさすがに及ばないが，戦略面での兵力の配置や戦場での軍勢の動きかたは合理的で，強すぎず弱すぎず，まさに絶妙なプレイ・バランスを保っている。

ゲームを見るときはついついゲーム・システムのほうにばかり目が行きがちだが，裏方となってそれをささえるコンピュータのアルゴリズムの良さも，高く評価したい。



◀城攻め3ターンで外の1ターン。時差を活用せよ

ロングラン・ソフトである理由を考察する

『信長の野望』の売れる理由としては，やはり長年にわたって培ってきた「ユーザーの信用」が筆頭に挙げられるだろう。いわゆる「続編もの」は，つねに新たな要素を取り入れていくものだが，『信長』の場合はその際の徹底さがハンパではない。採用した新システムは時間をかけて吟味され，必ずゲームとして十分に遊べる……『信長』の名にふさわしい完成度を身につけてからユーザーの前に登場する。アイデア倒れの作品が，このシリーズに限ってはないのだ。

また，光栄が『信長』以外に複数のSLGシリーズをかかえており，それらが互いに独創性を競い，すぐれた部分を融通しあっていることにも注目すべきだろう。(煌竜)

プレイヤーの数だけ語られる数々の冒険談
ルナティックドーンII

▶ランキング登場回数……8回　▶最高順位……1位(2回)　▶平均順位……9.6位

DATA
■発売元：アートディンク
■対応機種：PC-9801シリーズ(3.5'2HD／5'2HD)，FM TOWNS(CD-ROM)
※いずれも要ハードディスク
■価格：10,800円

冒険活劇のシナリオを創るのはあなた

完全自由制シナリオを採用したRPGとしてさまざまな反響を呼んだ『ルナティックドーン』の続編がこのソフト。基本システムはそのままに，前作で不評だった点（セーブ時間の長さや世界の無意味な広さ）を改善した，本格的RPGとして世に現れた。

このゲーム最大の特徴は，ゲーム側から与えられた強制的なシナリオがほとんど存在しないこと。プレイヤーは六つの国家から成り立つ，架空の世界における新米冒険者としてゲームに登場する。そしてその世界で，自由気ままに冒険者としての立場を楽しむことができるのだ。宅配に明け暮れる毎日を過ごしてもいいし，迷宮へ怪物退治にでかけてもいい。条件しだいでは結婚もできるし，子供を引き連れての冒険も可能。悪党になって強盗を働くことすらできる。

しかし他のゲームのように，「スタートの街周辺の敵は弱い」という甘い設定ではないから，いきなり人生がジ・エンドということもありうる。自分が冒険者として行なったことがそのままゲーム内でのストーリーとなり，プレイヤーにとっての冒険談になる，少々変わった，そして自由度の高いRPGなのだ。

ロングラン・ソフトである理由を考察する

世界の広大さや登場する敵の多さ，謎のアイテムの存在など，プレイヤーの冒険心をかき立てる要素が数多く盛り込まれ，かつストーリーが一つでないところがこのゲームの魅力だろう。(猪野清秀)



▲冒険と飯のネタは宿屋に転がっている。困っている人を助ければ，当然報酬がいただける



▼キャラクターのパラメータは訓練をすることによって上がっていく。訓練にはお金が必要だ



▲戦闘では派手な魔法を使うこともできる。敵モンスターを木っ端みじんにしちゃえ！

動転波乱の中国大陸で覇を唱えよ！
三國志IV

▶ランキング登場回数……16回　▶最高順位……1位(2回)
▶平均順位……9.8位

DATA
■発売元：光栄　■対応機種／価格：PC-9801シリーズ／14,800円・17,200円(CD付き)，FM TOWNS／16,800円，Macintosh／14,800円(FD版)・16,800円(CD-ROM版)，DOS/Vパソコン／14,800円，Windows／16,800円

漢帝国が衰退し，中国大陸全土に群雄が割拠(かっきょ)した紀元2～3世紀ごろの英雄伝を語りついだ物語「三国志演義」。これを人と人とのつながりに重点をおいて戦略シミュレーション・ゲーム化したのがこの作品。担当者に任せっぱなしにできる便利な内政システムや，武将の特徴を引きだすために採用された能力特性など，武将たちを中心としたゲーム展開が楽しめる。

ロングラン・ソフトである理由を考察する

そもそも『三國志』シリーズが多くの固定ファンに支えられている点と，単調作業のくり返しだと不評のあった内政部分を改良し，ゲーム性を高めたところに，その人気の秘密があると言えよう。また能力特性の存在も，各武将を引き立て，ひいてはゲーム全体の魅力にもつながっているのだろう。(猪野清秀)



▲武将の魅力を引きだす能力特性。強い武将ほど多くの能力を持つ

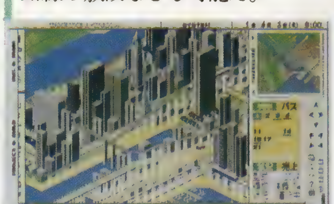
※スーファミ版(14,800円)，3DO版(14,800円)，サターン版(14,800円)，スーパー32X版(14,800円)，プレイステーション版(9月29日発売　予定／10,800円)も発売中

都市開発の夢は列車とともに
AIV～A列車で行こう4

▶ランキング登場回数……12回　▶最高順位……1位(2回)
▶平均順位……13.3位

DATA
■発売元：アートディンク　■対応機種／価格：PC-9801シリーズ(3.5'2HD／5'2HD)／12,800円，FM TOWNS(CD－ROM)／12,800円，Windows／16,800円
※いずれも要ハードディスク
※プレイステーション版『A.IV. evolution』(10,800円)も発売中

都市開発と鉄道会社の経営を兼ねた，本格的な地域開発シミュレーション・ゲーム。プレイヤーは鉄道会社の社長になり，線路を敷いたり列車を走らせたりしながら，同時に周辺の環境をも整えていく。路線が適切で鉄道の運営がうまくいけば，街も発展し，駅周辺にはビルが建ち並ぶことになる。高架線を利用しての立体交差や，バス路線の敷設なども可能だ。



▲ミニチュアのような街を作り，その中で自分の鉄道が走らせられる

ロングラン・ソフトである理由を考察する

単に街を作っていくだけでなく，その中心に鉄道という交通機関を据え，それの運用も楽しめるという「一挙両得」感がこのゲーム最大の魅力であり，同時にロングランの理由でもある。また同社ソフトに共通するグラフィックの質の高さや，立体的に開発できるという自由度の高さも要チェック。(猪野清秀)

注目 今後ロングランになりそうな2作品

昔やった人も，そうでない人も！
Revivalザナドゥ

▶ランキング登場回数……3回　▶最高順位……1位(2回)　▶平均順位……1.3位

DATA

■発売元：日本ファルコム
■対応機種：PC-9801シリーズ(3.5'2HD+フォトCD……初回限定特典。横山 宏によるザナドゥ・ビジュアル・コレクションを収録)
■価格：8,700円



▲とりあえず、画面構成もマップも昔のまんま。この場面は、初心者は必ずつまづくところ（だと思う)。逆に昔やった人は思わずニンマリかも



▶LEVEL1のボス、ビッグ・クラーケン。それなりに強い

空前の金字塔を打ち立てたあのゲームが帰ってきた！

ゲームファンなら，プレイしたことはなくとも，名前くらいは知っていると思われる，パソコン・ゲームの古典的名作『ザナドゥ』。その『ザナドゥ』が，『Revivalザナドゥ』として復刻され，発売してからの3か月で，ヒット・チャートに1位，2位，1位とランクイン，人気を博している。

そのヒットの理由は，「むかしハマったゲームを，またやりたい」という人と，「話に聞いたことはあるので，1度やってみたい」という人，両者のニーズに，おおいに応えているからだろう。

だが，おそらく後者の人たちにとって，このゲームは決してラクに遊べるゲームではないかもしれない。昔のゲームらしく，ゲーム・バランスはかなりシビアで，システムもなかなか手強い。レベル2になる前に，リセットを余儀なくされたり，お金がないのにセーブしたあげく，カルマが増えてレベルが上げられなくなってしまった人もいるだろう（実感こもってるなあ)。

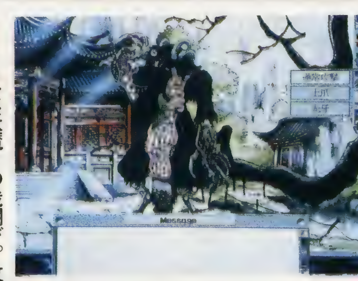
しかし，この『Revivalザナドゥ』は，むずかしいだけのゲームではない。何年たっても古くささを感じさせない2段ジャンプをはじめとするアクション。少しずつ，だが着実に強くなっていくプレイヤー・キャラクター。単なる懐古(かいこ)趣味に終わらない，アクションRPGの本質が，このゲームからは感じられる。10年前に日本中を熱中させた『ザナドゥ』というゲームは，今でも決して魅力を失っていないのだ。（小江哲朗）

OVA感覚で楽しめる美麗グラフィックAVG
3×3EYES～吸精公主

▶ランキング登場回数……3回　▶最高順位……1位(1回)　▶平均順位……2位

DATA

■発売元：日本クリエイト
■対応機種：Windows
■価格：10,800円・13,800円(設定集，CD付き)
※プレイステーション版は，エクシングエンタテイメントより，2枚組CD-ROM，7,300円で発売中



▶ときには妖魔との戦闘が。攻撃や防御で「獣魔」を使うと、アニメーションが展開する



◀各シナリオに、オリジナル・キャラが出演しているぞ

ファンをナットクさせるオリジナル&マルチ・シナリオ

三つ目の妖怪“三只眼(さんじやん)”の少女パイと，その力で不老不死となった少年八雲の冒険を描いた超人気コミック「3×3EYES」。東洋神話にもとづいた冒険活劇調のストーリーと親しみやすい絵柄が，男女を問わず，多くのファンをひきつける要因なのだろう。

好評を博した『3×3EYES～三只眼變成』から2年，第2弾を望むファンの声に応えて作られたという『3×3EYES～吸精公主』。原作の雰囲気を大切にしたオリジナル・ストーリー，OVAと同じ声優陣による音声，付録の設定資料集&CDなど，ファン・サービスも満点だ。ストーリーも，オカルト雑誌の発行と妖怪退治を生業(なりわい)とする香港の雑誌社「妖撃社」に事件の依頼が入り，そこに八雲とパイが出向く……という，まさに原作の1シーンのようなはじまりかたをする。

しかし，このゲームの最大の特徴は，この場面でのある選択肢にどう答えるかにより，まったくちがうストーリーが展開していく点だ。もちろん最終的に追うものは同じなのだが，それまでに登場する場面や人物，起こる事件が，まるで異なるのだ。プレイヤーとしては当然，両方のストーリーを見たくなるわけで，1回ゲームが終わっても，まだ楽しみが残っていることを思い，ワクワクする。最近のAVGはすぐに終わってしまう，というユーザーの不満もうまくカバーしていると言える。

マルチ・ストーリーと，多くのファンの熱烈な支持。この二つで，『3×3』熱は，当分やみそうにない。（中村京子）

うぃん！ウィン！Windows

Written by 稲垣宗彦

暑い日々。周囲の人間が，つぎつぎにとんがった性能のIBM-PC／AT互換機を手に入れていく。TRITON+Pentiumはアタリマエ。クロックは120MHz，133MHz，何よそれは？　というアヤシゲな数字まで。熱い。それもこれも，IBM-PC／AT互換機がマザーボードから部品単位で買いそろえられるから。筆者の周囲にかぎって言えば，IBM-PC互換機のユーザー数が増えているのではない。すでに持っている機械のパーツをつぎつぎとリファインし，高性能なものに組み替えているのだ。

そういったメリットって，前々から頭ではわかっていたんだけれど，いざ目の前で見せられると，やっぱしスゴい。とんでもない。メーカー製品を待つまでもない。新しい速いパーツがでていたら買う，そして組み込む。ついでにマニュアルに書かれていない設定を試してみる。これは性格にもよるのだが。性能を考えれば，出費は驚くほど少ない。ソフトを数本買う金額で，性能が上がっていく。

「プラモデルやラジコンでも作ってる気分なのでは？」と，それを見ていた知人が言った。確かに似ているかも。動くという勝算があるからこその話ではあるのだけれど。削ったり，切り取ったり，穴を開けたり，そういった作業は無縁なのだ。ほとんど。

さて。今月は，マイクロソフト特集だ。

4コマ漫画だって描けるお絵描きツール

Microsoft Fine Artist for Windows

■マイクロソフト　■ペイントソフト　■7,800円

マイクロソフトの製品っていうと，どうしても，堅いイメージをいだいてしまう。でも，こんなユニークなソフトもだしているんだぜ，っていう，よい見本。それが今回の特集の狙いでもあるんだけれど。同社は〝Microsoft Home〟シリーズという，文字どおりホーム・コンピューティングを見越した一連のユニークなソフトをだしている。今月紹介する4本は，どれもこのシリーズの製品だ。

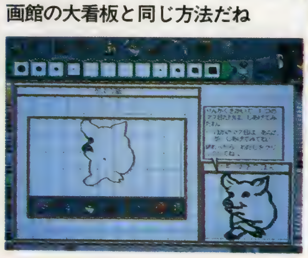
まずは『Fine Artist』。いわゆるCGツール。パッケージには「キッズペイントソフト」と書いてあるように，対象年令は低い。インストールから，実際の使用まで，子供向けならではの工夫に満ちている。とはいうものの，年令なんて関係ないんじゃないか，という気もする。しっかり作ってあるのだ。ホントに。いわゆる一般的なドローツールやペイントツールと比べると，子供にも楽しんでもらおうという意図から修飾過多なところはある。そのぶん，各機能の実際の使いかたや，お手本と同じような絵を描く手順を逐一説明してくれたりと，とっても親切なのだ。

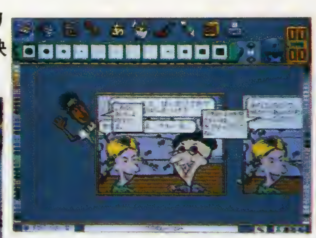
コンピュータではじめて絵を描く場合，まず困惑するのは機能の多さだと思う。それぞれの機能を，実際の局面でどのように選択すれば効率がよいのか。そういったことを学ぶのに，このソフトは適していると思う。たしかにソフトによって，装備されている機能はいろいろとちがうわけで，この『Fine Artist』で学んだことが，そっくりそのまま他のソフトでも生かせるとはかぎらない。が，基本的な考えかたなどは，十分学べると思う。パソコン音痴（おんち）のおじさんにだってオススメできるのではないか，と筆者は思うのだ。



▲ユーザーに絵の描きかたを教えてくれるマギー。メニュー構成はこの建物で表わされているのだ

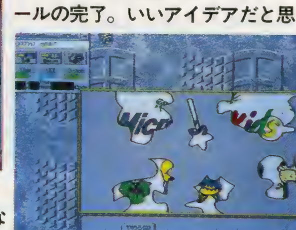
▼お手本そっくりに描くには，グリッドを表示させるとよいそうだ。映画館の大看板と同じ方法だね





▲4コマだって描くことができる。人に見せられるようなものは描けないため，サンプルで勘弁プリーズ

▼インストール時の画面。このジグソーパズルが完成すると，インストールの完了。いいアイデアだと思う



絵や音を入れながらユニークな文章づくりを

Microsoft Creative Writer for Windows

■マイクロソフト　■ワープロ　■7,800円

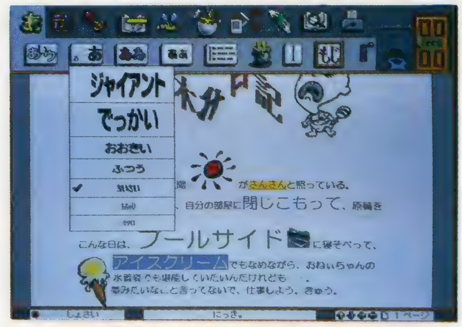
前述の『Fine Artist』が子供向けのグラフィック・ツールであったのに対し，この『Creative Writer』は，子供向けのワープロ・ソフト。『Fine Artist』の姉妹品なのだ。

姉妹品だけあって，よく似ている。Windowsのソフトは基本的に操作性が統一されているが，この2本のあいだでは感覚的にもそっくりな操作が可能になっている。

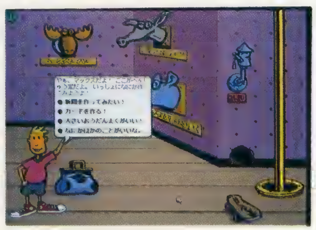
子供向けだからといって，おざなりな機能しかつけないのではない，という点もそっくり。マージンやインデントもできるし，文字飾りや文字の大きさの変更，絵を入れたり，いろいろと，しかもカンタンに実行できる。一般的なワープロ・ソフトと比べても遜色(そんしょく)のないデキだと思う。

たしかに一般的なワープロ・ソフトにはある機能なのに，ないものもいくつかある。ミリ単位での細かい仕上がりの指定などだ。けれど，そういった細かい数値的な操作は仕事で使う書類を作成するような用途でなければ，実際には必要ないことのほうが多い。

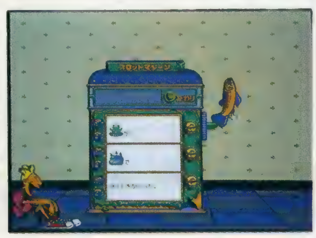
堅苦しい専門用語や細かい数字でなく，文字の大きさを変えるときに「おおきい」や「ちいさい」，「ジャイアント」など，感覚的な指定ができるメリットのほうを評価したい。視覚的にインパクトのある絵文字の入った文章をカンタンに作れたりもするし，日常生活ではよっぽど楽しく便利に使えるのではないだろうか？



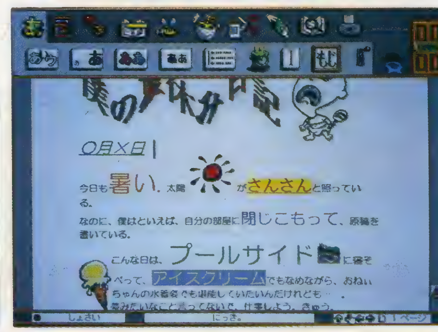
▲『Creative Writer』で，絵日記を書いてみる。文字修飾には困らない。いろいろ遊んでみよう



◀『Creative Writer』の世界の案内役，マックス。楽しいヤツだ



▶アイデアにつまったら，この「プロットマシーン」。言葉遊びのひとつだね



◀完成！ かように情けないものなのだよ，筆者の夏は。しょぼん

CD-ROMに入った動物図鑑。楽しいお買い得な商品だねぇ

Microsoft Dangerous Creatures for Windows

■マイクロソフト　■図鑑　■7,800円

ひとことで言ってしまえば，CD-ROMに入った生物図鑑なんだけれども，書店に入っている図鑑をそのままパソコンにコンバートしたわけではない。つまり，テレビでちらっと見たかわいい動物。あの動物は，なんていう名前で，どういうところに住んでいるんだろう？　なんて疑問がわいたときに開く，という使いかたにはあまり向いていない。できないわけじゃないけれど，そういった目的意識を持たず，気軽な気持ちで起動して，マウスを片手に気になったところをぽくぽくとクリックしていく，そういう接しかたが楽しい。

だいたい，地球上の生き物全般を収録したものでもない。タイトルにあるように，地球上で生き残るために，危険な攻撃手段を持った生物たちばかりを集めているのである。

生息地や名前でたどっていったり，3人のガイドによる12のツアーで順に見ていくことが可能だ。けれど，先にも書いたように，いわゆるハイパーテキストな構成になっているため，途中で興味のある事柄がでてくれば，いくらでもジャンプし，自由に閲覧(えつらん)していける。気ままにクリックしていくだけで，さまざまな動物の生態に触れることができるのだ。

WWFの監修を受けているため，内容的にもしっかりしたものになっている。



▶メインメニュー。自分の好きな検索方法で野生動物の生態に触れられる。画面下部で直接選択することも



◀3人のツアーガイドによる，12のツアー。テーマの設定が上手なこともあり，どれも飽きさせない構成だ



▶美しいグラフィック。赤い文字をクリックすれば，トラに関する情報をさらに引きだせる



◀動物の鳴き声や，落ち着いたナレーションによる解説。音声データも豊富に収録されている



▶オプションで選べる「スライドショー」。このほかにもスクリーンセーバーなど，オマケも充実している

★Windows

Microsoftが考えているマルチメディアとは

Microsoft Dinosaurs for Windows

■マイクロソフト　■図鑑　■日本語版発売記念価格：3,900円

今月紹介する4本の中で，とくにお気に入りの1本。前述の『Dangerous～』も素晴らしいソフトなのだが，こちらはなんと記念価格ということで3,900円で買えるのだ。そのうれしい半額セールを記念して，通常の2倍のスペースで紹介することにする。紹介する順番は逆になってしまったが，こちらのほうが『Dangerous～』よりも先の発売。

この『Dinosaurs』は，マルチメディアな恐竜図鑑だ。目には素晴らしいイラストと簡潔な文章による解説が，耳には恐竜の鳴き声らしき音，身体全体に響いてきそうな足音，ナレーションなどが流れてくる。むずかしい恐竜の名前を，ネイティブ・スピーカーが正しい発音で紹介してくれたりもする。

これもまた，『Dangerous～』と同じように，ハイパーテキスト形式になっている。『Dangerous～』のところではスペースがなく，説明が不足してしまったが，Windowsアプリのヘルプ・ファイルを思い浮かべてほしい。文章中の色が変わっているところなどをクリックしていくことにより，それに関連した事柄を，いろいろなルートでイモヅル式にたぐり寄せていくことができるというものだ。専門的に堅すぎもせず，また，浅すぎもせず。適度なバランスでさまざまな情報が収録されている。このバランス感覚がまた，絶妙なのだ。

ぽくぽくとクリックし，新しい情報を見るのに熱中していると，時間の経つのがとても早く感じる。もう少し，もう少しと，いつまでででも観てしまう。そういうソフトだ。

なんだか誉めてばかりだけど，ホントに楽しいんだから。

ところで。マルチメディア，という言葉の意味を考えたことはあるだろうか？　この言葉は，元来，文字音，自然画や動画も含めた絵など，まったく別々に扱われていた情報が，コンピュータのデータ，つまり0と1のデジタル・データに変換されることにより，すべて同一次元のうえで扱えるようになり，さらにインタラクティビティ（対話性）がもたらされるというメリットも生まれたことを指している。少し前までのパソコンでは，動画や自然画，サンプリングした生音などの再生には非力すぎた。扱えるデータの量やスピードなど，コンピュータの処理能力が上がり，当然の流れとしてやってきたものであり，逆に，現在のようなパソコンの進化をもって，ようやっと実現できるようになったとも言える。

しかし，マルチメディアという言葉ばかりが先行し，実際にそれがどういったものなのかを理解している人は，意外に少ないんではないか，とも思う。ソフトでもハードでも，流行りの言葉として「マルチメディア」をうたっておけば，とりあえず売れるという，言葉の安売りがその大きな原因だろう。

今月紹介した4本はWindowsによってマルチメディアをリードしているマイクロソフトによる，マルチメディアなタイトルである。「マルチメディアって，いったい何？」などと首を傾げている人は，このソフトを見るといい。世間で騒がれている「マルチメディア」の中心にいる同社が，そのマルチメディアというものをどう考えているか，そのほんの一端をうかがうことができるはず。

そういう意味でも一見の価値はある。



▲恐竜をテーマにした動画もこれだけ用意されている。なかでもオススメなのは，中央の「恐竜の獲物狩り」。迫力ある特撮で，魅せてくれるのだ



▲これが『Dinosaurs』のメインメニュー。化石が出土した地域から調べる「地図」や，恐竜の種別から調べる「分類」など，いろいろ用意されている。どれを選んでも楽しいよ



▲索引で調べるにしても，名前だけでなく，ちゃんとシルエットも表示される。細かいところだけど，あるとないとでは，大きなちがいだ。便利。紹介されているテーマでも検索できるのだ



◀スクリーンセーバーもある。ちなみに『Dangerous～』にも収録されている

▼代表的な画面のひとつ。赤い項目の数だけさらに解説が用意されているが，ここでは本文中の「獣脚類」をクリックしてみる





▲すると，その単語に関する注釈が表示される。注釈のウィンドウの右に，アイコンが表示されていることに注目。クリックすると……

▼「獣脚類の見分けかた」が表示される。さらに，この画面の中で目を引いた「トカゲ型の骨盤を持つ2足歩行の恐竜」をクリック！





▲このとおり。しかも，ここが行き止まりでないことを示す右上のアイコンに注目。画面下部の「戻る」をクリックすれば，後戻りだってできる

チャレンジ
Challenge 海外ソフト R



おひさしぶりのこのコーナー。やはり復活の際にはタイトルを「S」や「チャレ海・ザ・線香花火」とかにしたかったのけれど，お盆進行の関係で断念。というわけで，今月も最新DOS/Vソフトを紹介していくぞ。（文／安部理一郎）

今月のお題

MECHWARRIOR 2
〈メックウォリアー 2〉

ゲーム・センターの興奮をテイクアウトだっ!!

操縦カンの準備はいいかっ!?

ゲーム好きのベーマガ読者なら，『バトルテック』の名を聞いたことぐらいはあるはず。知らない人のために説明すると，FASA社開発の通信対戦型の3Dアクション・ゲームで，多岐（たき）にわたるロボットから好みの機体を選択し，対戦相手のロボットを撃破していくのだ。

もともとはアーケード用に開発されたものだが，設置店は東京・神戸などの主要都市に限られていたので，本物をプレイしたことのある人は少ないのでは？　最近ではPC-98やスーファミにも移植されているので，雰囲気だけでも味わうことができるだろう。DOS/Vパソコンにも『BATTLE TECH』『EARTH SIEGE』など，『バトルテック』の移植＋アレンジ版がいくつかあるが，その中の最新作が，この『MECHWARRIOR 2』なのだ。


◀15種のバトルメックから1機を選び、さらに武装、装甲を搭載していくのだ


▶無線やコンピュータの音声など、ド迫力の効果音。ぜひステレオにつないでほしい

指令：破壊活動に専念せよ

時は西暦3057年。燃料をめぐって，氏族間抗争が激化している時代が舞台だ。ゲーム内容は，バトル・メックという大型ロボットに乗り，あたえられた50のミッションをひたすらこなしていく，というシンプルなものだが，このゲームの最大のウリは通信対戦。パソコン間で最大8人までのマルチプレイができるので，ウルフとイーグルの対立する氏族にわかれて戦ってみるのも楽しいぞ。プレイ中は本部の通信，ナビゲーション・ボイスに加えて，他プレイヤーからの無線も着信するようになるので，臨場感あふれる戦闘が堪能（たんのう）できるのだ。なお，このネットワーク・プレイでは，リバース・ケーブルや9600bps以上のモデム，IPXプロトコルが使えるNetbiosなどが必要なので，遊びたい人は，心してそろえよう。

9月30日に完全日本語版が発売されるが，年末にはWindows95版も発売予定。国産マシンのユーザーも要チェックだね。


▲舞台は惑星，氷の世界，都市，渓谷，砂漠など。ポリゴン＋テクスチャーの美しい世界が広がる


▲視界が悪い夜の砂漠などではEnhanced Imag-ingでカメラの映像を増幅してやるといい

Data&Requirements

メックウォリアー 2

（完全日本語版は9月30日発売予定）

■メーカー：アクティビジョン・ジャパン
■対応機種：DOS/Vパソコン
■メディア：CD-ROM
■価格：9,800円
■備考：CPU486/66MHz以上，RAM8Mバイト以上，HDD30Mバイト，倍速CD-ROMドライブ，256色SVGAカードが必要

きたるべき次世代プレイ・スタイルにも対応

この『メックウォリアー2』は，もともとがフットペダルや100個以上のボタンをあやつるゲームだったせいか，数多く発売されている入力デバイスにも柔軟に対応している。アナログ・ジョイスティックはもちろん，Thrustmasterシリーズ（左手，右手，フットペダルなどが用意されている）やVirtual I/O Helmet（いわゆるHMD）も使用可能。ThrustmasterとVirtual I/O Helmetで通信対戦すれば，家庭でゲーム・センターの雰囲気が味わえるぞ。


▲家庭用ながら大仕掛けなデバイスが準備されているのもDOS/Vの魅力？

家族みんなで楽しく活用

秀作「ホーム」&「エデュテインメント」ソフト紹介
～これも納得「IBM」の期待作を見てみよう～

ホーム（家庭用）とエデュテインメント（楽しく学べる）ソフトを紹介する本コーナー。今回は，ソフトの紹介に加え，IBMに取材におもむいた。制作者の意気込みを感じてほしい。（文／薮良小路）



NHKスペシャル『映像の世紀』がCD-ROM化決定!!

先日，日帰りで旅にでて，特急に乗りながら木曽川を見た。いま流れている水は，ずいぶん前に上流から出発したはずだ。つまり過去から未来へと流れているわけで，そう考えると妙に感慨深いものがある。しかも途中で幾多もの流れが合流し，それなくしては今の川はまた別の流れになっていたはずだ。

歴史もまた然り。多くの要因が複雑に絡まり，本流に注ぎこんだ。その急流を人は運命と呼ぶこともある。だが，激しさにホンロウされるのでなく，大河を冷静に見直さなければならないときが我々にはある。そう，列車の窓から見下ろすような静かな目で。

NHKスペシャル「映像の世紀」は，NHK放送開始70周年以外にも記念を含んでいる。戦後50周年。そして，じつはリメールによる発明からはじまった映像文化も，今年で100周年。多くの意味を背負ったプロジェクトなのだ。

この番組の反響は大きい。1995年3月から，隔月で第3土曜日の午後7：30に放送されている。視聴率は10%前後。再放送の視聴率も同程度というから驚きだ。視聴者の年代は，従来のNHKスペシャルと比べ，若年層が目立つ。

さて，この番組に関連して集められた膨大な資料を活用し，CD-ROMソフトが発売されることになった。「皇帝の終焉」「新世紀の幕開け」の両タイトルがそれで，第1集「20世紀の幕開け」を二分したものである。

秋にはビデオも発売されるにもかかわらずCD-ROM版を開発するその意図とは何であろうか。開発者のインタビューをまじえて，それを明らかにしよう。

ラスプーチン



▲画面の人物は，かの怪僧ラスプーチンだといわれている。このように珍しい映像が，世界中から集められているのだ。ちなみに彼は，青酸カリを飲まされ，金属性の杖で幾度も殴られ，川に放り込まれてようやく溺死したという……

開発者インタビュー「なぜCD-ROMなのか？」

このCD-ROMタイトルの制作コンセプトを確かめるため，日本IBMの東京基礎研究所を訪れた。開発中のソフトを操作しながら，質問に答えていただいたのは，マルチメディア・タイトル制作プロデューサーである滝川佳孝氏。

──番組映像の収録ではないわけですね？

滝川：単なる映像クリップでは，テレビに負けます。画面も小さいですし，圧縮してフレーム数も制限されている。コンピュータを知っている人はそれでいいですが，一般視聴者には通用しないでしょう。ですから，オンエアに使った映像と，未使用の膨大な資料を使って，インタラクティブなものとして作り直しました。もともとの映像は75分なんですが，それを15分のメイン・ストーリーに圧縮し，そこにサブ・ストーリーとしてスライド・ショーや映像を加えたわけです。

──内容から，図書館のAV試聴室などに置きたくなりましたが，教材としての利用価値はどうでしょうか？

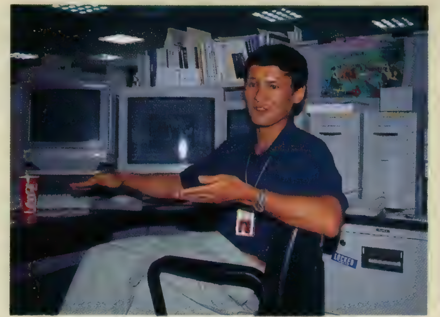
滝川：解説というより，映像の持つ事実・客観性を考えています。対象をNHKマニアや歴史マニアの人だけでなく，一般の人にも向けているので，押し付けの歴史観でなく，映像だけを見て，自分なりの受け止めかたをしてほしい。人は情緒的・感覚的なところから入って，理性的なところへいくというプロセスがあると思うんですよ。昔の映像は音がないんです。ですから，映像を強調するため，派手な効果音とかナレーションをつけずに，そのままにしました。

──映像を見て，肖像画などで知っている人が動いているのを見ると，感動しますね。

滝川：映像の80%は日本ではじめて公開されるものだと思います。フランスに資料を求めたときは「なんでCD-ROMなんかに使うんだ」と理解してくれない。交渉などに手間がかかって，ビデオ集をだしても採算が取れないんじゃないですか。

──音楽が非常にいいですね。

滝川：加古さんの音楽のおかげで，映像が，とてもやさしい感じがするでしょう。番組の問い合わせで一番多かったのが，再放送はいつかというもので，つぎに多かったのが，加古隆さんの音楽に関してのものでした。ソフトには，番組より多く，1～2分ほどの曲が17曲まるまる入っています。でも，音楽CDも9月に発売されますよ。



▲インタビューにこたえる滝川佳孝氏。このインタビューのつづきはまた来月も掲載予定だ

──このソフトに関心を持っている人になにかアドバイスを。

滝川：イギリスがこうだったとき，日本ではどんな頃だったとか，その時代のイメージを，映像を通じて持ってもらいたいです。

滅びゆく者たちへの挽歌『皇帝の終焉』

メイン・ストーリー　**サブ・ストーリー**

※下の写真の配置は実際の流れを簡略化したもの



▲ヨーロッパに君臨する四帝国。その終焉間際の，最後の輝きが収録されている



▲1917年の三月革命で退位したニコライⅡ世。ロマノフ朝第18代，そしてロシア最後の皇帝である



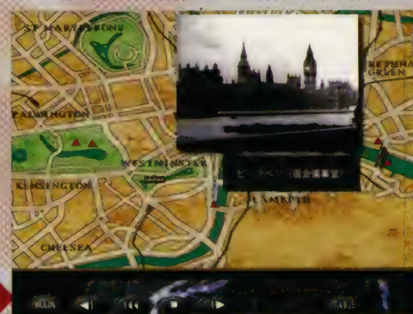
▲紋章ひとつとっても，日本に少ない専門家の指示をあおいで，再現に注意をはらっている



▲ビクトリア60年祭。イギリス帝国の黄金時代は，帝国主義によるものだった



◀60年祭の詳細な映像。人々の息づかいが聞こえる



◀当時のロンドンの地図。クリックすると，建物の説明がなされる



▲歴史上の人物をみて，はじめてこの時代にカメラがあったことに気がつく

DATA

■発売元：日本IBM
■発売日：10月20日
■価格：7,400円（予価）
■対応機種：Windows
Macintosh

ソフト『皇帝の終焉』は，ロシア，オーストリア・ハンガリー，ドイツ，大英帝国という，かつてヨーロッパで隆盛を誇った四つの帝国の皇帝たちをクローズ・アップ。その栄華が消え崩壊に至るまでを，動画，写真，音楽などを通じて追ったものだ。

この激変の時代こそ，20世紀の発端（ほったん）である。日本で言えば，日露戦争によりその後の大戦がつづき，結果，現代日本が形作られた。それらのできごとをカメラは確実にとらえている。奇しくも，現代は映像とともにはじまったのであった。

ソフトを使用すると，番組を圧縮した形でのメイン・ストーリー映像を眺めることができる。これが中心の流れだ。画面下にはボタンがならび，興味を持ったときクリックすれば，関連した映像などを見ることができる。これがサブ・ストーリーで，番組中には見られなかった貴重な資料が大量に収録されている。それは家系図であったり，皇帝の家族の写真であったり，現存する当時の地図であったりする。

メイン・ストーリーとサブ・ストーリーを行き来するうちに，ただ1本と思えていた歴史が，とてつもない流域面積をもつ大河であったと実感できるだろう。滝川氏によると，「95%の人が与えられたストーリーを見てから，関心を持った横道へ別れていく」という。漠然（ばくぜん）とした歴史観は，やがて明確なイメージを持ちはじめる。すると，いつしか自分がそこに生きていたかのような感覚におそわれる。やさしく切ない音楽とあいまって，いままで疎遠（そえん）だった世界が自分とひとつのものとなる。

この他，同じ第1集放送を扱った「新世紀の幕開け」もCD-ROM化が着実に進行中だ。映画発明初期の19世紀末から，20世紀初頭を対象に，この時代をささえた民衆と，発見，発明，事件などの映像を収めている。

続編に関してはまだ未定だが，IBM側では第4集「ヒットラーの野望」（6月放送）のCD-ROM化に意欲を見せている。番組は全11集。すべてサポートしてもらいたいものだ。

協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ
アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!

Arcade Game Graffiti

第19回

1983年・Part2『お化け・妖精・ロボット・バイ菌大好き！』

体内に潜入！『バイオアタック』

その昔，人と潜水艇をミクロ化して人体に潜り込ませ，医学治療を行なうという「ミクロの決死圏」なる映画があった。体内物質に襲われるシーンやら，一時的に心臓の動きを止めて衝撃をなくした間にエリアを突破するシーンだのがあったりして，当時としてはセンス・オブ・ワンダーにあふれた楽しいSF映画だった。

この年，タイトーから発売された『バイオアタック』とは，まさにこれをゲーム化したものだった。

ゲームの基本部分はシューティング。画面右には人体図が表示され，潜水艇のルートが大まかに記されて状況設定を明確にしている。

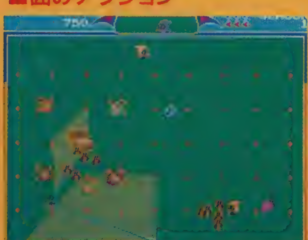
体内の主要な部位を通過して眼球から脱出するなどの展開は，先の映画に酷似しており，苦笑させられるが，この辺は，ビデオゲーム製作の常套手段ということでご愛敬レベルといって差しつかえなかろう。

ただ，つくりは少々チープで，パッとしないゲームだったというのが，大方の遊んだ者たちの偽らざる印象といったところか。

最初の縦スクロール・ステージに登場する病原体（？）のデザインがいきなり泣ける。耳のとがった悪魔クンがヤリでもって攻撃してくるのが，当時見ても今見ても，あぜんとしてしまう。レトロというか何というか……。

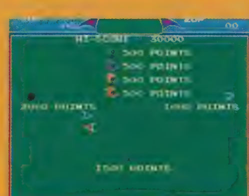
リブルラブル

■ナムコ
■囲みアクション





▶タイトル画面。ダイナミックなタイトル・ロゴだ



◀キャラクター紹介。バッチシバシシ、奇跡を起こせ

ツイン・レバーでリブルとラブルを操作する。ヒモをクイに引っかけてキノコのマシュリンをすべてバシシ（囲んでつかまえること）すると面クリア。隠れた宝箱を見つけ，妖精を集めると奇跡が。

バーディ

■ママトップ
■フィード・アクション





モンスターラットにベビーを食べられないよう注意しながら，母鳥がすべてのイモ虫を捕らえてベビーに食べさせてあげると面クリア。一定時間内にエサを与えられないとベビーが飢え死にする。

マッピー

■ナムコ
■トランポリン&ドア・アクション





ネズミの警察官マッピーが，ニャームコ屋敷に盗品を取り返しに行く。トランポリンで階を移動し，遠隔操作のできるドアを開閉して敵や自分自身を弾き飛ばす。パワードアやベル，落とし穴で逆襲も。

しマッピー，こマッピー，ちょっとマッピー



▲ゲーム画面。ドアとトランポリンの使いかたにこのゲームのエッセンスが凝縮されているのだ。ラジカセなどの家電製品のデザインが時代を感じさせて良い

▼ボーナス・ラウンド。すべての風船を割っていこう。最後の青風船を割ると中からニャームコが飛びだしてくる。風船の間からチラッと姿が見えているんだよね





▲ハイスコア・ネーム登録画面。曲がムチャクチャいいんですよ，これが。初期のナムコ・ミュージックをささえた大野木氏のサウンドが光る！

それに，これってどちらかというと虫歯菌のイメージじゃないのか？

最終面の眼球からの脱出エリアに登場するミミズのような物体もナゾだ。回虫なのか？

正直言って，このゲーム，著しくつまらない。しかし，今こうして再会して見るに，いかにも黎明期のビデオゲームの姿を濃厚に体現しており，いとおしいことこのうえないというのも偽らざる気持ちだ。表現したい世界に技術が全然追い着けていない切なさが伝わってきて，『バイオアタック』よ，キミに胸キュンといったところか。



◀『マッピー』ゲーム・パンフレット。よく見るとミューキーズ(子猫)1匹1匹に特徴があってかわいい

永久パターンと遊びかたの自由

前回，永久パターンについて少し書いたが，書き残したことがあったので，もう一度触れておきたい。

永久パターンとアーケード・ゲームとは，深い深い因縁があるといっても過言ではない。

アーケード・ゲームの世界では，永久パターンだのバグ技といったものは，「悪」であるという認識が強い。その思想が定着した背景には，二つの側面がある。コイン・オペレート・システムの宿命であるプレイ時間の問題と，マニアックなプレイヤーらによるハイスコア競争の過激化(ハイスコアラーの多くは，永久パターンを使ったプレイは実力を反映していないと考えている)，だ。

これら二つの事情から，アーケードの開発スタッフには，「永久パターンのたぐいをできる限りつぶしたうえで製品をリリースすべし」という義務が課せられるようになった（おもに前者の理由からだが）。

経緯を考えれば，これは正しい認識であったといえる。だが，そのことは，プレイヤーによる遊びかたの選択肢を，一つケズる結果になってしまったのではなかろうか？

考えてみれば家庭用ゲームである『スーパーマリオブラザーズ』なんて，アーケードでいうバグ技や永久パターンのような技（無限増殖など）でおもしろさに広がりがでたゲームだという言いかたもできる。

永久パターンに限らず，昔はもっともっと自由奔放にゲームを楽しんでいたように思う。プレイヤーが年をとったのか，それともビデオゲームそのものが年をとったのか？

ふと，振り返り見れば，己の歩んだ道のりの長さに感嘆する今日この頃。**（つづく）**

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』

バイオアタック

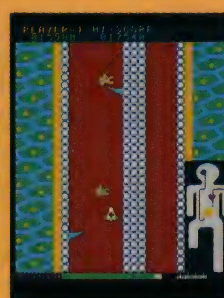
ザ・ファンタスティック・ボヤージ！

■フォックスビデオゲームズ／タイトー
■体内シューティング



人の体内に入って病原体を退治するという，映画「ミクロの決死圏」のようなゲーム。縦スクロール・ステージや迷路ステージなどを抜けて，最後は眼球部から脱出して1ループ・クリア。

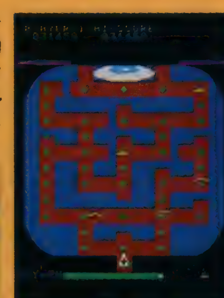




▲縦スクロール・ステージ。ルートが二つに分かれているけれど，最後にまたつながる。それにしても敵のデザインがレトロな感じで味わい深いの一言

▼心臓のステージ。ザコ敵を撃っても破壊不可能。一時的に足止めすることしかできない。酸素(OXYGEN)が切れる前に病原菌の本体をたたけ！





▲最終面。ドットイート・ステージというわけではない。迷路を抜けて上部の眼球にたどり着ければクリアだ。弾が上にしか撃てないのがミソ（わりと無理矢理なステージ）

ノーティボーイ（1982年アフターケア）

オレ，このゲーム100万点チョロいぜ！

■ジャレコ
■投石アクション



わんぱく坊主を操作して城塞の上のドクロの旗を倒すのが目的。ボタンで石を投げて（押している時間で距離が変えられる）敵や旗，障害物を倒す。？マークを撃つと敵が一時的に攻撃の手を休める。





▲ドクロの旗にロボット，ゴースト，モンスターと何でもありなのがウケる。ロボットのデザインがモロ「スターウォーズ」のR2-D2なのも時代を反映していて楽しい

▼ぬぉぉぉっ！ 伝説の永久パターンはこの場所でやるですたい！ 男は黙って100万点稼ぐでごわす！ くどいようですが『ノーティボーイ』といえば永パでごわす





▲ボーナス・ゲーム。飛行船からカサやハンマーを落として，赤ちゃんモンスター（デザインが安くてステキ）に当てよう。当たりどころによって表情が変わるぞ

G1 選ばせていただきます

第2回
アルペンレーサー

■アーケードゲーム
■ナムコ
■スキー

鑑定師：板場利光



ひきつづき，感想待ってます

先月号のファイナルステージで「少しずつ内容を充実させたい」と書いたが，さっそくこのページのデザインをいじってみた。山下さんからの「題材のゲームについてとことん〝語って〟ほしい」という意見により，画面写真を必要最小限におさえ，その分，文章に力を注いだ結果だ。正直な話，僕のつたない文章でどこまでやれるのか不安だが，精いっぱいがんばるつもりだ。なお，このコーナーに関する意見や要望の手紙も常時受けつけている。ベーマガ編集部まで送ってほしい。

というわけで今月は，先月号の予告どおり『アルペンレーサー』をお届けする。

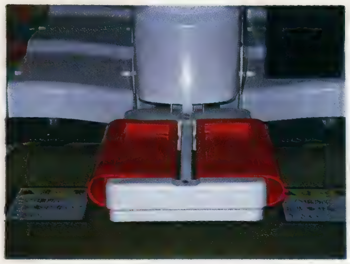
ゲーム性を決める重要な要素「操作系」

僕は，コンピュータ・ゲームは「その作品をプレイすることで何が楽しめるのか」と「それをいかに表現するか」がもっとも大切なのでは？　と思っている。

前者は，それほどむずかしい話ではない。ドリフトを駆使した華麗な走りに酔うことができる『リッジレーサー』，ダンジョン探検の緊張感が味わえる『トルネコの大冒険』，アクション映画の立ち回りのごとく敵をなぎ倒す快感にひたれる『ファイナルファイト』など，おもしろさのポイントが明確になっているゲームは名作になりうるということだ。でも，



▲斬新なシステム，および筐体(きょうたい)ばかりに目が行きがちだが，グラフィックの美しさも魅力の一つ。「システム・スーパー22」の本領発揮だ



◀これがキャラの操作に使うステップ。ここに足を乗せる

たとえば『ファイナルファイト』で攻撃ボタンがいくつもあって，それを使いわけなくてはならないとしたら……本来のコンセプトである「敵をなぎ倒す快感」からは，ほど遠いものになってしまう。いくらゲームの内容自体がよくても，操作システムが内容とマッチしていなければ意味がない。

「体感」だからこそのおもしろさ

そこで『アルペンレーサー』なのである。この作品では，スキーで斜面をイッキにすべり降りる爽快感をシミュレートすべく，画期的な操作システムを採用している。

足元に設置されたステップが，それ。ここに両足を乗せて左右に振ることで，画面内のスキーヤーをコントロールするのだ。本物のスキーと同じく，右へ曲がりたいときは左，左へ曲がるときは右に振ることになる。

もちろん「エッジを立てる」という要素もちゃんと盛り込まれている。足の平を左右に傾け，体重をかけてステップの赤い部分の端をグッと踏み込むと，足を普通に乗せたままステップを振るよりも小さく曲がれるのだ。

これにより，プレイヤーは実際のスキーでパラレルターンをするときと，まったく同じ感覚で操作することができる。このゲームの楽しさは，まさにその点にある。これがもしレバー（あるいはもっと別のもの）での操作だったら，この感覚は味わえなかったはず。ステップを足で動かす，という「体感もの」だったからこその快感と言える。

では「プルークボーゲンしかできない」という人には，むずかしすぎてプレイできないのだろうか。答えは否。基本的に，障害物やスキーヤーに直接ぶつからないかぎり，プレイヤーがどんな操作をしても絶対に転ばないようになっている。よって，スキー初心者も手軽にパラレルターンですべり降りる快感が楽しめるのだ。このあたりのバランス調整はさすがナムコといった感じだ。

醍醐味は本物指向の操作方法にあり！

▼ステップへの体重のかけぐあいでスキーヤーは曲がる角度を変化させる。エッジを立てて大きくステップを振るほど急旋回に





唯一にして最大の欠点

いいところばかりを書いてきたが，欠点がないわけではない。『アルペンレーサー』のおもしろさは「本物のスキーとほぼ同じ感覚で操作することで，スキーの魅力を疑似体験できる」というところだが，いままでスキーをしたことがない人は（当然だが）スキーの魅力がわからないから，このゲームのどこがおもしろいのか，ピンとこないのだ。

そのかわり，少しでもスキーの魅力にとりつかれた人なら，かならず気にいってくれると思う。置いてある店はまだまだ少ないが，見かけたら一度はお試しを。



マーヴル・コミックスの人気キャラが結集!

マーヴル・スーパーヒーローズ

■カプコン　■アーケード　■発売日未定　© CAPCOM

先進的なシステムを採用し，一部対戦格闘フリークの熱狂的な支持を集めた『X-MEN』から半年。そのスタッフが再結集して作られたのがこの『マーヴル・スーパーヒーローズ』なのだ!

Written by 安部 理一郎

『X』は前哨戦にすぎなかった

『X-MEN2』とは題されていないものの，マーヴル・コミックスのキャラクターを使っていることと，ゲーム・システムが『X-MEN』の延長線上にあることから，続編と考えていいかもしれない。『X-MEN』から継承された点をピックアップしてみよう。

●おなじみの1レバー，6ボタンの対戦格闘。

●スーパージャンプが可能……レバーをすばやく↓↑と操作することにより，通常のジャンプの約3倍の跳躍が可能。スーパージャンプ中は，通常技，必殺技が何度でも使用可能だ。

●空中ガードが可能

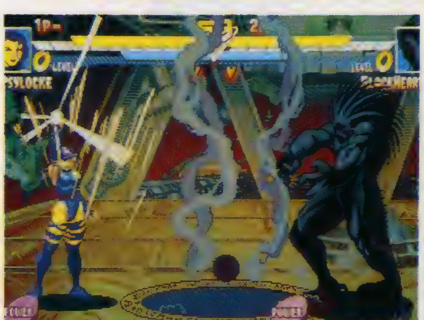
●追い討ち攻撃……『X-MEN』が他の対戦格闘ゲームともっとも趣を異にしていた点がこれ。本作では，相手の攻撃を食らっても，ダウンor吹き飛び中にかかわらず,つねに食らい判定が存在する。このシステムにより，相手を吹き飛ばす技→スーパージャンプで追いかけて空中で攻撃，という「ブラック・コンボ」と呼ばれる連続技が可能になっているのだ。



◀地表が見えないことに注目。スーパージャンプを使えば、立体的な攻めを展開できるぞ



▶ブラックハート(写真右)とシュマゴラスの一騎打ち。日本ではわりとマイナーか



▲『X-MEN』のキャラも新技が追加された。サイロックの身体が蒼く輝き，結界が現れる。これが彼女の「インフィニティ・スペシャル」なのだろうか!?

『M』から始まる次世代対戦格闘

登場キャラクターは右下の写真の10人。前作『X-MEN』の4人の姿も見られる。

システム関連での目新しい変更点としては，「ジェム・アビリティシステム」が存在する。これは，敵を倒すことで手に入る，6種類(精神・力・魂・時間・空間・現実) のジェムを使うことで，キャラクターの能力がアップするというもの。詳細は不明だが，『X-MEN』のXパワー(特殊能力)のように，高速移動や体力回復などができるのではないだろうか。

もうひとつ,「インフィニティ・スペシャル」と呼ばれる超破壊力の必殺技が使えるぞ。カプコンの対戦格闘ではおなじみのスペシャル技で，攻撃をくりだすことで体力ゲージ下のインフィニティ・ゲージがたまっていき，ゲージがMAXになると使用可能になる。

発売は先だが，期待大の作品になりそうだ。



◀オープニングのCGも美しい。スパイダーマンの蹴りがジャガーノートを襲う



▶ウルヴァリンの「バーサーカーバレッジ」。アダマンチウムの爪がすべてを切り裂く

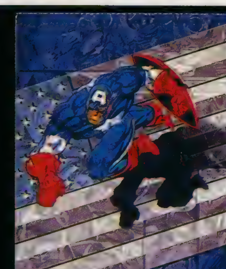


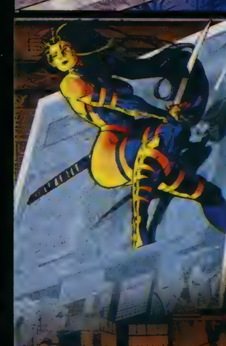




魅力あふれるマーヴル・キャラクターズ

「マーヴル・コミックス」のヒーローというと，この春までテレビアニメが放映されていた『X-MEN』や『スパイダーマン』が記憶に新しいところだが，まだまだほかにもアメリカで人気のキャラクターが存在する。このゲームに登場するハルク(「超人ハルク」)やキャプテン・アメリカ(「キャプテン・アメリカ&ジ・アベンジャーズ」)などがその代表格で，アメリカのファンにとってはドラえもん，パーマン，オバケのQ太郎などが登場する対戦格闘ゲームのようなものなのだ。まさに夢の競演というわけだね。







待望の新コース追加で生まれ変わった!!

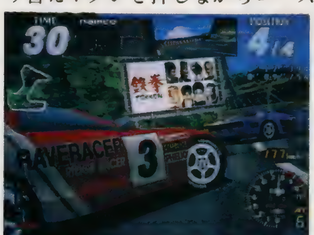
Rave Racer

■ナムコ　■アーケード　■1～8人用　■稼働中

『リッジレーサー』シリーズの第3弾が，ついに登場。新コースの追加と，マシン性能に若干の変更がなされているものの，心地よいドリフト感などは，『リッジレーサー』シリーズをしっかり継承している。さっそく紹介していこう。　（文／石井弘一）

コインを入れたそのあとは?

コインを投入したら，ブォォーンというエンジン音が鳴り響き，「通信」「1人用」と表示される。ここで，みんなとワイワイ走るなら「通信」，CPU車を相手に順位を競うなら「1人用」を選ぼう。遊びかたがきまったら，つぎにギア・チェンジの方法を「AT（オートマチック)」「MT（マニュアル)」のうちから選択。最後に，走るコースを選択すればレースがはじまる。「1人用」を選んだ人は，視点切り替えボタンを押しながらコースを選べば，敵車が1台だけになる「T.T.（タイムトライアル)」をプレイできるぞ。ただし，通常レース時の最高速230km／hに対して「T.T.」の最高速は255km／hと，25km／hもあがっているので，カーブには注意しよう。



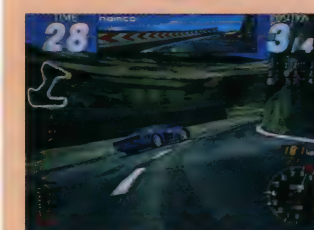
◀1位でゴールすると何かが起こるので，完走しただけで満足せず，トップを狙ってみよう

レース中の視点は，「視点切り替えボタン」によって，フロントガラスからの視界がそのままゲーム画面になった「1人称視点」と，車体をうしろから追いかけるような視点の「3人称視点」の，どちらかに切り替えることができる。迫力満点の1人称視点にするか，コースの先のほうまで見渡せる3人称視点にするかは，プレイヤーのお好みしだいだ。

上記のようなゲーム内容のパワーアップはもちろん，操作感覚に関しても，ハンドルに反力がつくようになったりと（お店によってつけていないところもある)，『レイブレーサー』は，より実車に近い感覚が味わえるようになっているぞ。

ワン・ポイント

アウト・イン・アウトでも曲がりきれないカーブでは，ハンドルをいっぱいに切ったまま，アクセルを一瞬ゆるめて踏みなおそう。すると車体のうしろがすべって，コーナーの出口で直線を向いてくれるのだ。ただし，すぐにハンドルを逆に切らないと，すべりすぎてしまうので注意。うまく曲がれない場合は，アクセルを踏みなおす前にブレーキを一瞬踏むと，すべりやすくなる。



◀外側からイッキに内側（この場合右）へ切れ込んでいき，ブレーキを踏まずに曲がるのが理想

RIDGE RACER SHORT & LONG

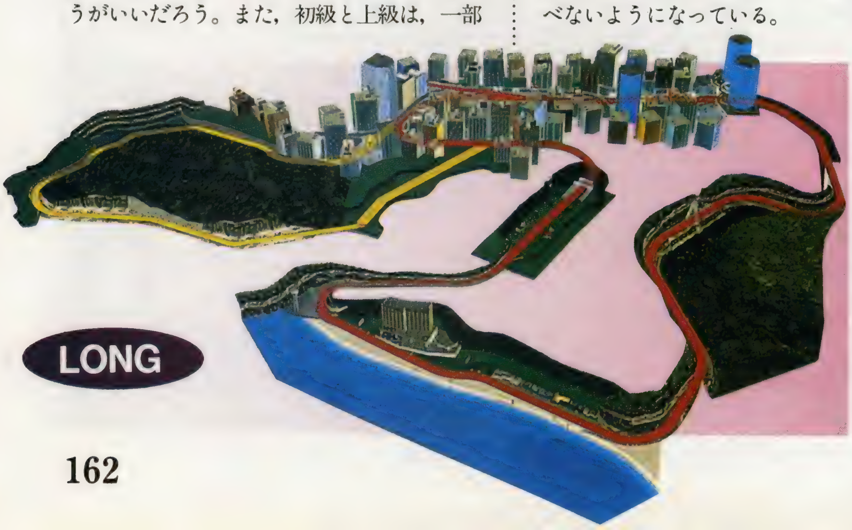
初級・上級

『リッジレーサー』をプレイしたことがある人にとっては，慣らし運転にもってこいのコース。最高速に変更があったため，ハンドルを切るタイミングやブレーキング・ポイントなどに若干のズレがでてくるとは思うが，いきなり知らないコースを走るよりは，慣れたコースを走って『レイブ』でのドライブ感覚に慣れてから，ちがうコースへ移行するほうがいいだろう。また，初級と上級は，一部同じコースを共有しているため，初級コースをマスターすれば，上級コースをプレイするときにも役立つぞ。

コースはゆるいカーブがほとんどで，複合カーブなどがあるのは上級コースの拡張部分だけだ。ちなみに通信では，上級コースは選べないようになっている。

SHORT





LONG



◀初級コースがラクラク走れるようになったら，中級コースを飛ばしてイッキに上級コースへステップ・アップするのもいいかも

CITY

中　級

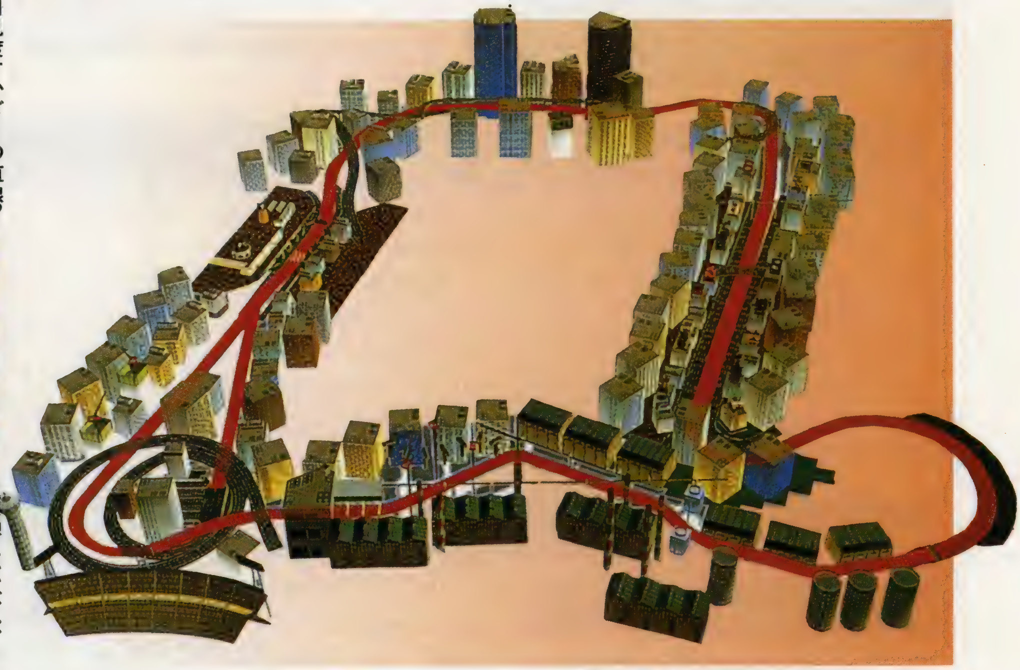
中級コースは『レイブ』ではじめて加わった新設コースで，誰もが一度はカッ飛びたくなるような，渋滞していない高速道路だ。下のコースマップのとおり，四つの大きなカーブに特徴があり，それ以外は，ほぼ直線といった感じだ。道幅は，高速道路だけあって何車線もあり，かなり広々としている。これならちょっとぐらいCPU車がウロチョロしていても，それほど邪魔には感じられないだろう。

全体的に直線コースが多いぶん，テクニックというよりはスピード勝負になってくるコースだ。数少ないカーブをどれだけ速く回れるかが勝負のわかれめだろう。通信，1人用，T.T.のすべてのモードで選ぶことができるが，道幅の広さと直線の多さから考えて，通信での対戦プレイが一番のオススメだ。


◀見渡すかぎりの直線!? 何かちょっとつながってないみたいだよ？　あ〜っ，跳んでる飛んでる〜〜!


▶長くて大きく曲がるカーブは、ハンドルの切りかたが意外に微妙で、きれいに曲がるのはむずかしい


◀道幅が広いぶん、コーナーのインとアウトでは走行距離がちがうので、タイムに影響する



MOUNTAIN

最上級

『レイブ』の四つのコースのなかでも，もっともドライブ・テクニックを要するコースがこの「MOUNTAIN」だ。山道をレース場としているため，スリルは満点。そのうえ，さまざまなコーナーを攻めていく緊張感も味わえる，興奮度120%のコースだ。

コースの特徴は，「直線が少ない」と言うより，「一つのコーナーの出口がつぎのコーナーの入口とつながっている」と言ったほうが正しいくらい，多くのカーブが連なっていること。勾配がキツいため見とおしが悪く，さらにはカーブの途中で車体がジャンプして，コースを見失うこともある。また，ガードレールのない場所でカーブを曲がり切れなかった場合，そのまま転落し，崖下の別ルートを走ることができるといった，意外な仕掛けがそこかしこに用意されているのもおもしろい。腕に自信がある人はお試しあれ。

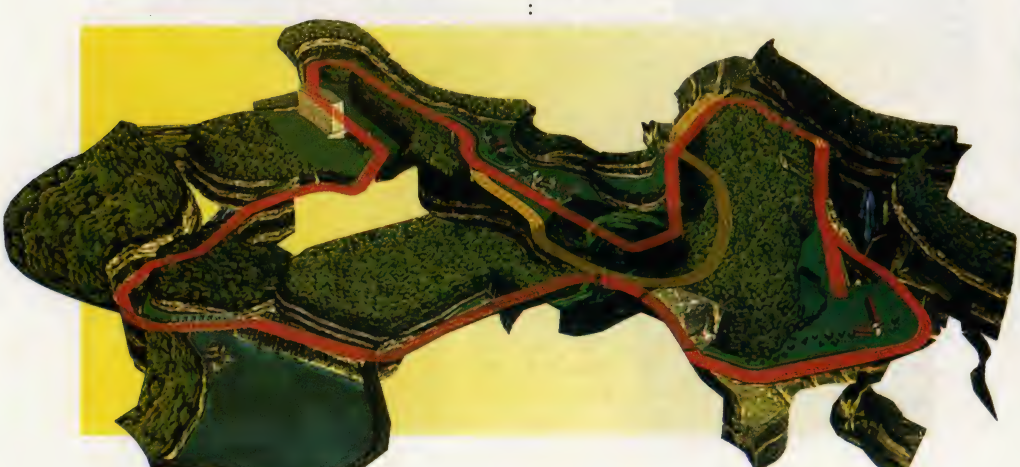
なお，通信プレイ時のみ，最上級のさらに上，「MOUNTAIN EXPERT」が用意されているので，友だちと一度チャレンジしてみよう。何がちがうかは，みんなで走ってからのお楽しみ!!


◀ガードレールがないカーブ。転落しても別コースを通って本線にもどれるが、タイムをロスする


▶車体がジャンプしてしまうので、跳び上がる前にしっかりハンドルを切って向きを変えておこう


◀ちょっとしたゆるいカーブでも、連続していれば十分キツくなってくる。山岳地帯は道幅も狭いし


▶とにかくカーブが多く、つぎが左右どっちに曲がっているかを覚えていないとこんなことになってしまう





人気の3D格闘を徹底解剖！

鉄拳2

■ナムコ
■アーケード版：稼働中／
プレイステーション版：96年3月発売予定

プレイステーションで大ヒットを記録した『鉄拳』の続編が，早くもゲーム・センターに登場した。今月はその新システム，新キャラクターを解説&紹介しよう。184ページには，全10キャラの技表，10連コンボ表を掲載しているので，そちらも活用してほしい。
（文／開田清隆）

ストーリー＋デビルカズヤ!?

世界に名を馳せる三島財閥の長である三島平八。彼が主催する世界規模の格闘大会。それはいつしか「The King Of Iron Fist Tournament」と呼ばれるようになった。

前大会から2年後，今回の大会は行方不明となった三島平八に代わり，現三島財閥の当主である三島一八の主催によるもので，前回の出場者は自らの技にさらなる磨きをかけ，また世界各国から武術に精通した格闘家が新たに名乗りを上げていた。

最強の拳『鉄拳』を持つものが今……。

――というのが今回のストーリー。一八が主催の大会というだけあって，今回のボスは一八，そしてデビルカズヤ(!?)なのだ。もちろん新キャラである準，レイにも中ボスが登場。そのほかにも……(まだ秘密)。



◀新たな2人の挑戦者。ほかにも新しい中ボスが……

新システムを使いこなして勝利せよ！

起き上がりが変わった

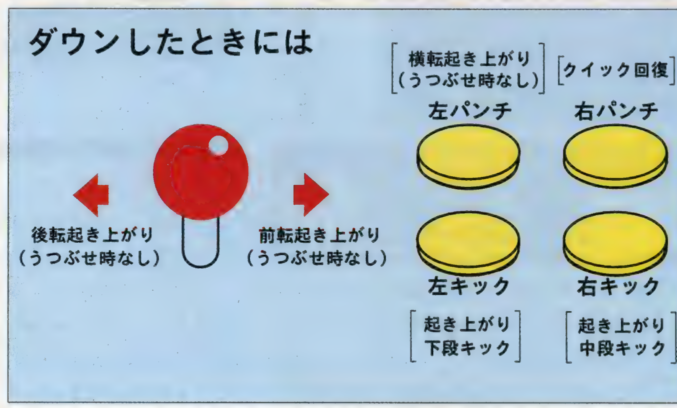
前作でも，ダウンしたときにはさまざまな行動をとることができた。しかし，いざダウンしてしまうと，起き上がりのモーションをガンガン攻められて，体力をごっそり奪われることが多く，起き上がる側のとれる行動はどれも，はっきり言って使えなかった。

そのような状況が，『2』では，かなり改善された。

大きく変わった点は，右パンチボタンによる「クイック回復」が可能になったこと，起き上がり中段（下段）キックが当たりやすくなり，ヒットすれば相手のダウンを奪えるようになったことの二つ。起き上がる側にしてみれば，これだけの変化でも，前作とはかなりちがってくる。

右の図にあるのは，起き上がりの行動の一部。そのなかの「起き上がりキック」と「前転，横転，後転」は組み合わせて使用できる。たとえば，パンチ二つを連打すれば，より早く回復＋横転でき，右パンチ，左キックを連打すればすばやく回復して下段キックがだせるのだ。とりあえず右パンチはいつでも連打し，ほかを状況により，使いわけるようにすればいいだろう。

なお今回は，うつ伏せのダウンもあるのだ。うつ伏せからは回転での回避行動が取れないので注意が必要だ。




◀頼れる技となった起き上がりキック。活用しよう

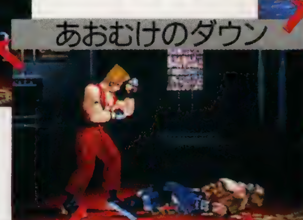
起き上がりにできること



◀とりあえず逃げたいときに有効。これでほとんど大丈夫？



◀これにより，うつ伏せダウンに変化







◀▶起き上がると同時にキック。ヒットすれば，下段，中段ともに相手はダウンする。使えるぞ



▲使う必要はほとんどないが……

そのほかの新システム

ニュートラルガード

前作では2Dタイプの格闘ゲームのように，自分が左にいるときは左or左下にレバーを入れるとガードになった。しかし今回は，上段，中段攻撃ならレバーをニュートラル，下段攻撃ならレバーを真下でガードできるのだ。いままでどおりの方向にレバーを入れてもガードになるので安心だ。


◀格闘ゲーム初心者にとっては，うれしい配慮だろう

投げ抜け&背後投げ

ほかの格闘ゲーム同様，『鉄拳2』でも投げ技への対抗手段が用意された。「投げ抜け」と呼ばれるものだ。

そのやりかたは，投げるときのモーション中に，決められたボタンを押すだけ。通常の投げはもちろん，ニーナの関節技や，キングの投げのコンビネーションまで抜けることができる。これでもう，最後までやられっぱなし，ということはなくなるぞ。

そして，いわゆる「背後投げ」も設定された。キメられる状況は少ないが，ハデで威力もあるので，チャンスには必ずキメよう。


◀相手のつかむモーション中に，こちらが投げを入力する


▶成功すれば，ヒットマークがでて，少し間合いが離れる。硬直も少ないぞ


◀やはりキングは，多くの背後投げを持っているのだ

ダッシュからの技

ダッシュからだせる技がいくつか追加されている。そのなかで，おもしろいものを二つ紹介しよう。

ひとつは「相手にまたがってタコ殴り」。ダッシュ→タックルで相手を倒したとき，パンチボタンの連打によってだせるぞ。もうひとつが「ダッシュ踏み」。倒れている相手にダッシュすれば，踏みつけて通過するのだ。


▲連打しても，あまり威力はない。でもかなり屈辱的


▼こちらも威力はないが，精神的ダメージが

今回の10連コンボは？

前作では，イマイチ使えなかった「10連コンボ」。しかし今回は，途中で数種類のパターンに変化させる（ガードを惑わせる）ことが可能になった。ぜひマスターすべし！

コマンドは184ページだ!!

3人の新キャラクターを紹介しよう

■鉄拳王
三島 平八



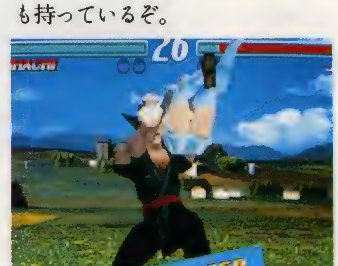
●国籍：おそらく日本
●格闘スタイル：三島流喧嘩空手
●身長180cm，体重82kg，54歳，B型
●仕事：修行
●趣味：ゲタ収集
●好きなもの：世界平和

前回倒された一八に復讐し，ふたたび帝王の座に君臨すべく大会に参加する。

前作のボスというだけあって，さすがにポテンシャルは高い。プレイステーション版の強さそのままと言っていいぞ。

使える技も性能も，プレイステーション版とはあまり変化ないので，そちらで遊んでいた人にはすぐに使えるはず。雷神拳や崩拳が相変わらず強力で，クリーンヒット時にはあたえるダメージが増加するのがうれしい。奈落払いもから踵落としなど，イヤらしい攻撃も持っているぞ。


▶超破壊力の雷神拳。鬼神拳からの，強力なコンビネーションも健在だ


◀前作の一八の上位互換と言っていい平八。これで弱いはずがない？


◀投げ技も前作からそのまま。超ぱちきもあるぞ



◀やっぱり今回は平八が主人公？ 強力な連続技でリー＆一八を倒せ

■エコロジカル・ファイター

風間 準



●国籍：日本
●格闘スタイル：風間流古武術
●身長170cm，体重54kg，22歳，AB型
●仕事：密輸動物監視官
●趣味：バードウォッチング
●好きなもの：森林浴

風間家に代々伝わる武術である〝風間流古武術〟を使う，新たな女性キャラ。屋久島の自然のなかで育ち，風間合気柔術の秘伝を伝授された。自然保護団体W.W.W.C.の密輸動物監視官で，保護動物を密輸している一八を捕まえるために格闘大会に参加する。それと同時に，一八を取り巻いている「神秘的な力」から，彼を解放しようと考えている。

「風間流古武術」を使う彼女の技には，華麗な蹴り技やリーチのある技がそろっている。しかし最大の特徴といえるのは，やはりコンビネーションの多彩さだ。

コンビネーション中の技は，単発での攻撃力は低いものの，攻撃判定が中→下，下→中などと変化するものが多いので，ガードの上下を惑わせやすい。

また準は「返し技」を持っている。返し技とは，相手の上段，中段攻撃を受け流して投げる技で，ほかの格闘ゲームでいう「当て身投げ」に近いものだ。相手の攻撃がでた直後にコマンドを入れることができれば，その攻撃専用のモーションをとり，投げ技になる。蹴り技同様，キマればカッコいいぞ。





▲▶タイミングよく入力できれば，上，中段攻撃を受け流して投げ(関節)技をキメる



◀龍車蹴り、流雲墜などハデな技も多い。しかも、使えるのだ



◀勝ちポーズもユニーク。女性キャラの人気トップ?

■スーパーポリス

レイ ウーロン



●国籍：中国
●格闘スタイル：拳法
●身長175cm，体重65kg，26歳，A型
●仕事：警察官
●趣味：映画鑑賞
●好きなもの：SONY製品

格闘スタイルの「拳法」とは，独自に生みだしたもの。香港国際警察のナンバーワン捜査官で，飛行機事故によって死んだ同僚のあとを継ぎ，香港マフィアの資金流失の謎を追っていた。そして，同じ飛行機事故で死んだ会計士が，マフィアの重要書類を持ちだし，一八のもとへ逃亡しようとしていたことをつきとめた。レイは格闘大会に出場することで，一八への接近をはかろうとする。

独自に生みだしたというレイの拳法は，足技が中心となっている。しかもそれはただのキックではなく「寝る」「背中を向ける」という特異な行動からくりだされるものだ。

自分の好きなときに寝て，その状態から技をだして，連続技中にまた寝る，なんていうトリッキーな攻めがOK。しかも寝た状態，背中を向けた状態からの技のバリエーションが豊富で，見切られにくい。その連続技のなかに中段攻撃が多いのも魅力だ。

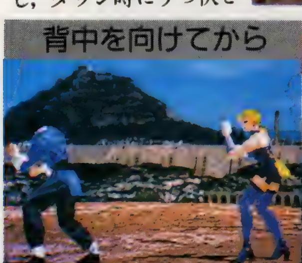
「寝る」動作は，あお向け，うつ伏せによってだせる技も変わってくるし，ダウン時にうつ伏せ～あお向け～うつ伏せと回転できるのはレイだけ。それらの新システムをうまく活用し，使いわければ，変幻自在の攻めかたが可能なのだ。

スキも大きいが，見た目がハデな技ばかりのレイ。とっつきにくいが，マスターできれば楽しいキャラだ。





◀当然、相手にダウンさせられたときにも有効だ





▲▶背中を向いてからだすために，多少のスキはある。近距離での使用はむずかしい



▲ハデな蹴り技が多いレイ。トリッキーに攻めて相手をホンロウしよう



オール・アバウト発売まで今しばらくの辛抱だ！

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

■発売元：SNK
■業務用：稼働中／ネオジオ・カートリッジ版(250メガ)：発売中／ネオジオCD版：9月29日発売予定

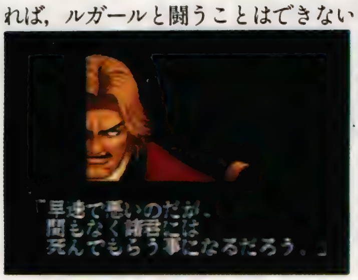
ネオジオのカートリッジ版も発売され，オール・アバウト化も決定した『KOF'95』。今月は，今回の「キング・オブ・ファイターズ」の主催者である［R］と，もう1人の謎の人物の設定&必殺技を紹介する。これですべての謎が明らかに……？（開田清隆）

やはり生きていた「ルガール」。そして……草薙柴舟!?

今回の主催者はやはり，生きていたルガールだった。彼は過去に自分の片目を奪った「オロチ一族」の暗黒パワーに目をつけ，一族を利用する。暗黒パワーを得たルガールは，前回の雪辱を晴らすためにふたたび「キング・オブ・ファイターズ」を開催したのだ。

前作同様，八つのチームを倒せばルガールと対峙するわけだが，彼と闘う前にもう1人の強者と闘わなければならない……。その強者とは，なんと前作でルガールに殺されたはずの京の父「草薙柴舟」なのだ。

柴舟は空母の爆発寸前に連れだされ，蘇生手術を受けて一命をとりとめた。その後ルガールに洗脳され，オロチ一族の暗黒パワーによって，草薙流史上，最強最悪の戦士としてよみがえったのだ。どのチーム（シングルでも）を使用していても，この柴舟を倒さなければ，ルガールと闘うことはできないぞ。



◀今回も主催者はルガール。前回の復讐に燃える

なおこの2人，じつはプレイヤー・キャラとして使用することができる（MVS／ネオジオ版／ネオジオCD版とも）。CPUの性能をそのままに，対2P戦，対CPU戦のどちらでも遊べるのだ。これについては来月号でお伝えするぞ。



▲ルガールの気まぐれで，1人の戦士が呼び込まれる。それは……



▲洗脳を受けて，悪の戦士としてよみがえった京パパだった

草薙柴舟



▶必殺技はほとんど京のものと同じだが，破壊力は数段上。しゃがみガードできない「神懸」，ケズリのダメージもバカにできない「大蛇薙」が超強力だ

百八式・闇払い



▲腕を振り払い，地面を這う炎を発生させる

百式・鬼焼き



▲ジャンプして周囲を炎でなぎ払う。京と同じく無敵技

四百弐拾七式・神懸(かむかかり)



▲ステップから肘で相手を突き上げ，焼き尽くす

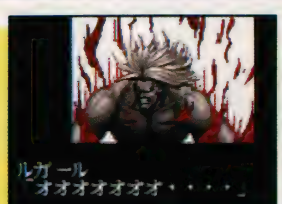
超必 裏百八式・大蛇薙



▲全身を炎で包み，周囲をなぎ払う。京より炎が大きい

ルガール・バーンシュタイン





◀暗黒のパワーで「オメガ・ルガール」に

◀オロチ一族の暗黒パワーを得たルガールは，さらに極悪な強さに。必殺技はすべて「威力があってスキがない」ときている。こんなヤツに勝てるのか？

カイザーウェーブ

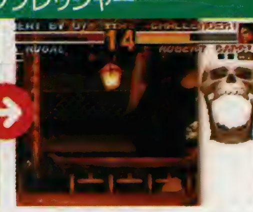


▲両手を広げて，全身から巨大な気を発生させる

超必 ギガンテックプレッシャー



▲ダッシュして，暗黒の炎をまとった手で相手をとらえ



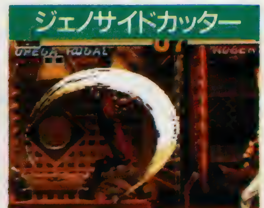
▲そのまま端に激突，爆発させて大ダメージをあたえる

烈風拳



▲すばやく腕を振り上げ，気の波を発生させる

ジェノサイドカッター



▲片脚で弧を描くように蹴り上げる。強力な対空技

ダークバリヤー



▲楕円形の気を作りだし，すべての飛び道具をはね返す

ゴッドプレス



▲ダッシュして相手をつかみ，画面端にたたきつける

サターン最前線&プレイステーションJournal合同企画

サターンVSプレイステーション





'95年内に"買い"はどっちだ!?

100万台キャンペーンを経て、ますます盛り上がりを見せているサターン&プレイステーション。今年春から夏にかけて、魅力的なタイトルが急増したものの、どちらのハードを買うべきか、いまだ迷っている人も少なくないハズ。そんなわけで今月は、「現時点ではどちらを買うのが得か?」を、考えてみることにした。よく読んで、どちらのマシンが自分の目的に合っているのか、しっかりと判断してほしい。

アーケード派もコンシューマ派も みんないっしょに楽しめる

サターン最前線担当／中村京子

サターンといえば，やっぱり『バーチャ』。ハードの発売当初は，『バーチャ』が家でプレイできるというだけで衝撃だった。が，今は『バーチャ2』が開発進行中で，キャラクターが自分で動かせるまでなっているらしい。『バーチャ2』の移植が発表されたときは，「『1』でも，移植はかなりむずかしかったというから，『2』は無理だろう」なんて言われていたのに。

セガ&サターンのすごいところは，きっとそこなんだろう。「できない」ことも「可能」にしてしまうパワー。『バーチャ2』もこれから先，いろいろな難関があるのだろうけど，きっと「可能」になって，みんなの期待に応えてくれるにちがいない。

と書くと，サターンはアーケード・ゲームの移植を待つ人たちだけのもの？　と言われそうだけど，そうではない。今夏のオリジナルRPG群をはじめ，サード・パーティによる『真・女神転生』や『天外魔境』の最新作など，サターンでしか遊べないビッグ・タイトルが目白押しなのだから。

アーケードそのままの興奮を味わいたい人にも，じっくり遊ぶ家庭用派にも，サターンなら十分に応えてくれるはず。



豊富なサード・パーティから生まれる 充実のラインナップ

プレイステーションJournal担当／板場利光

やっぱり，サード・パーティが多いというのが最大のウリだ。アーケードおよび家庭用でおなじみのナムコやコナミ，パソコン系のアートディンクといった有名どころから，プレイステーション参入を機に，はじめてコンピュータ・ゲームを作る新勢力までさまざまだ。

その利点としては，大きく分けると以下の二つが挙げられる。

まず，単純にソフトのラインナップが豊富になる。タイトル数が増えるのはもちろん，アクション，スポーツ，パズルなどジャンルも幅広くカバーできるのが強みだ。そのぶん，毎月の新作本数が多めなので，「お金がつづかない」というゼイタクな悩みはあるかもしれないが。

そしてもう一つは，「従来のハードでは体験できなかった，まったく新しいタイプのゲームを制作しよう！」という気運がソニーとサード・パーティの両方で高まっていること。『アクアノートの休日』などは，そんなプレイステーション市場全体の雰囲気が生んだと言っても過言ではないだろう。

ほかの機種の名作から新境地をめざすオリジナルまで，いろいろなゲームで遊びまくりたいなら，PSでキマリだ！



検証1

これまでのソフトのラインナップから考える

移植モノ中心からオリジナル・ソフトの充実へ

サターン発売当初，話題を独占していたのは，『バーチャファイター』などの移植モノだった。オリジナル・タイトルがなかったわけではない。が，これらのインパクトがあまりにも強すぎたため，よほどのパワーを持ったものでないと目立たないという状況だったのだ。しかし，そんなキビしい状況だからこそ，ここまでの完成度をもって登場できたと思われるのが，『パンツァードラグーン』。まさに新世代機ならではの3Dシューティングで，サターンは移植だけではない，ということを見せつけてくれた。これを皮切りに，サターンのオリジナル・ソフトも活気づきはじめ，セガ，サード・パーティともども，話題性を持つタイトルをぞくぞくと発表している。今後も，キビしい状況の中でも生き残れる「強い」タイトルの誕生を願う。

移植タイトル

バーチャファイターリミックス



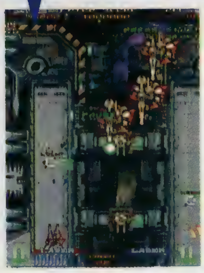
▶SS版『バーチャ』の改良版。キャラクターの欠けがなくなったのをはじめ、随所がグレード・アップ

デイトナUSA



▲豊富なプレイモードやオリジナル・カーなど，まさに家庭で遊ぶことを前提とした，移植の秀作

レイヤーセクション



◀美しい背景から爽快なホーミング・レーザーまで，『レイフォース』を完全移植

オリジナル・タイトル

シャイニング・ウィズダム



◀『シャイニング・フォース』シリーズ最新作はARPG。「連打システム」が斬新

パンツァードラグーン



▲世界観，ゲーム性ともに多くのユーザーを魅了した3Dシューティング

クロックワーク ナイト



▲演出が秀逸なアクション・ゲーム。上下巻の2部構成で，豪華なCGアニメも話題を呼んだ

ナムコが引っぱり，ささえてきた1年

プレイステーション快進撃の最大の要因は，なんと言っても「本体発売時からナムコが参入していたから」だ。アーケードや家庭用ゲーム機でのノウハウを活かして制作された作品たちは，発売されると必ず人気ランキングへ顔をだす，「名作」ばかり。ナムコが良質のゲームを供給しつづけることでプレイステーションをささえてきたからこそ，『アクアノートの休日』や『ジャンピングフラッシュ！』といった「従来の家庭用ゲーム機では見られなかった新機軸のゲーム」を生みだすだけの，時間と基盤ができたと言える。現在のバリエーション豊かなソフト・ラインナップが実現できたのは，まさにナムコの手柄なのだ。

ナムコが送りだした数々の名作たち

リッジレーサー



◀本体と同時発売された。PS人気を決定づけた名作

サイバースレッド



◀闘技場で敵機と1VS1で戦う対戦型シューティング

スターブレードα



◀テクスチャーを使用した美麗グラフィックがウリ

鉄拳



◀アーケード版と見わけがつかないほど移植度が高い

エースコンバット



◀『エアーコンバット』の拡張版。空中戦がアツい

ほかのメーカーが制作した新機軸の作品

ハイパーソリッド闘神伝



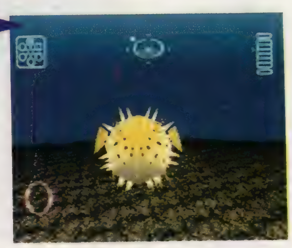
▶相手の横へ移動して攻撃を避ける「まわり込み」といった新要素を盛り込んだ3D対戦格闘

ジャンピングフラッシュ！



◀フル・ポリゴンで描かれた3Dフィールドを跳びまわる。独特の操作感が好評を博した

アクアノートの休日



▶美しい海をただよい，魚とのコミュニケーションや海中散歩を楽しむ。ボスを倒す，アイテムを見つけるといった「クリア目的」をまったく持たない異色作だ

検証2

将来こんなビッグ・タイトルが発売される!!

バーチャファイター2

■セガ ■3D対戦格闘 ■価格未定 ■95年度内発売予定

今，サターンで一番ユーザーの関心と期待を集めているタイトルといえば，まちがいなく『バーチャ2』だろう。現在は，ほとんどのキャラをコントローラで動かせるまでに開発が進んでいる。しかも，すでにすべての技がだせる状態にあるようだ。キャラクターのモデリングなどはまだまだ仮のもので，これからもっとよくなっていくという。さて，気になる発売時期だけど，現在の進行状況を考えると，年末に間に合うかどうかは微妙なところ。でも，今年のクリスマス・プレゼントにおねだりするためにも，やっぱり年内にでてほしいよね。はたして？

迫力のカメラモードと技の一部を紹介！



カメラモード視点より



▲▶技を披露しているアキラとシュンを，カメラモードでとらえたもの。このモードが製品版に入るかは，まだ未定

技

右はリオンの投げ技「採手砲靠」，下はアキラの「大纏崩捶」。モーションはアーケード版そっくりだ

リオン



アキラ



ナムコミュージアムVOL.1

■ナムコ ■バラエティ ■5,800円 ■11月22日発売予定

最近のナムコ作品は，ポリゴンを駆使した3Dタイプのゲームが多いが，『マッピー』や『リブルラブル』『メトロクロス』などの昔の名作たちも，いま一度プレイしてみたいと思っている人は少なくないはずだ。

そんな要望に応えてか，11月に「ナムコ傑作集」とも言うべきソフトが発売される。その名も『ナムコミュージアムVOL.1』だ。

収録されているのは右の6作品。どれも数年前（『パックマン』にいたっては15年前！）に好評を博したものばかり。かつてのファンはもちろん，オリジナルを遊んだことがない人にも「往年の名作たち」に触れるいい機会として，ぜひオススメしたい1本だ。

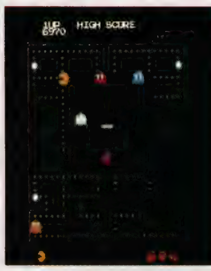


◀収録作品のキャラたちが出演する「デモ・ムービー」もある

※『ギャラガ』と『ポールポジション』はアーケード版の画面写真

『ミュージアム』第1弾は，この6作品を収録！

パックマン



◀迷路内のエサ（ドット）を，モンスターから逃げつつ食べていく，ナムコを代表する1作

ラリーX＆ニューラリーX



◀レーダーを頼りにコース内の旗を集めるチェイス・ゲーム

ギャラガ



◀『ギャラクシアン』の続編。捕虜を助けることで自機をパワーアップさせるシステムが斬新

ボスコニアン



◀『ラリーX』のレーダー・システムを採用したSTG

ポールポジション



◀ナムコのレーシング・ゲームの原点。ネジコンに対応

トイポップ



◀おもちゃの世界を舞台にしたメルヘン・アクション

セガラリー・チャンピオンシップ

■セガ ■レーシング ■価格未定 ■95年末発売予定

『セガラリー』初公開から1か月，早くも初級コースが公開された。先月の中級コースと同じく仮バージョンながら，ここまでのクオリティを誇っている。完成版ではどれだけのものになるか，期待せずにはいられない。このペースでいけば，来月には上級コースができるかも？ ダートではドリフトすると砂煙があがるなど，細かい点での進歩も見られる。

初級コースができたのだ！



▶▼中級コースと対照的なひらけたコースも、しっかり再現



▲初級コースのスタート画面。ラリーらしい砂漠のコースだ



中級コースも……



◀先月よりさらに細かくなったテクスチャーに注目



▶ダートでは砂煙があがるようになった



▶道のところどころにギャラリーが見受けられるように

From SEGA メーカーからのお言葉

年末のマーケティングにおける最大の悩みは，充実しすぎるソフト・ラインナップです。セガ，サード・パーティともに絶対買いたいタイトルが多すぎて，ユーザーのみなさんも悩んじゃうと思うんですよね。でも，だからといって発売しないわけにもいかないので，申し訳ないですが，ひとつ今からお金を貯めておいてください。（セガ広報・竹崎 忠）

真・女神転生デビルサマナー

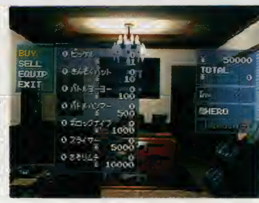
■アトラス ■RPG ■価格未定 ■12月発売予定

多くの熱狂的ファンを持つ『真・女神転生』シリーズの最新作。プレイヤーが主人公でありながら，今回は「悪魔召喚師」なる謎の人物が登場。従来のシリーズで悪魔と会話し，召喚できるのは主人公のみであったことを考えると，興味深い1作だ。パワーアップしたグラフィックも手伝って，ますますゲームの世界に引きずり込まれていきそう。

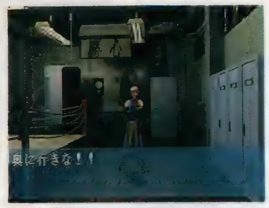




◀登場人物は、いかにも「メガテン」らしい。「悪魔召喚師」のほかに、どんな人物が？



▶各ショップも、リアリティあふれるものに



▶この人物はこれから何をしようとしている？

バイオハザード

■カプコン ■サバイバルホラー ■価格未定 ■発売日未定



▲各所にちりばめられた謎を解き，謎の洋館から無事に脱出できるか？

モンスターが徘徊(はいかい)する洋館からの脱出を試みるアクションAVG。でも，基本的に自分よりも敵のほうが強いため，正面から戦うだけではすぐにやられてしまう。また，館のいたるところに仕掛けられたトラップにも用心しないといけない。ゲーム全編にわたって緊張感があふれている，ホラータッチの作品だぞ。



カプコン初のポリゴン・ゲーム！



▲洋館にはモンスターがうろついている。ヤツらの倒しかたも謎の一つ



▲意外なものが手がかりになることもある。各部屋を徹底的に調べるのだ

From SCE メーカーからのお言葉

続々と登場するさまざまなジャンルのソフト。〝こんなのはじめて！〟と感激するベーマガ読者の顔が浮かびます。マシンだって￥29,800。今まで買おうか悩んでいた人も決心がついたでしょう。さっそくプレイステーションクラブの会員になって，新作情報をいち早くキャッチしてくださいね。（SCEプロモーション企画部・勝又あずさ）

新日本プロレスリング闘魂烈伝

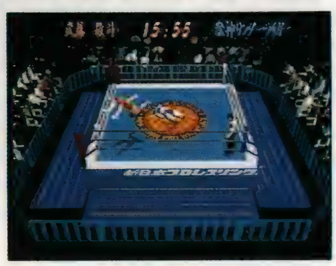
■トミー ■プロレス ■5,800円 ■9月29日発売予定

長州力，武藤敬司，獣神サンダーライガーなどのスター選手を擁(よう)する新日本プロレスを題材としたゲーム……と，これだけではとくにめずらしくはないが，『闘魂烈伝』のスゴいところは選手やリングをポリゴンで描いている点。そのため，レスラーが技を仕掛けるときやアピールをするときのアクションが本物そっくり。田中秀和リングアナのコールや歓声も再現されるぞ。プロレス・ファンなら絶対に「買い」の1本だ！



▲技の再現力はハンパではない。雪崩(なだれ)式バックドロップだって，このとおり

▼レスラーの位置や仕掛けた技によりカメラ・アングルもTVのように変化



検証3

'95年内に発売される有力タイトルはコレだ!!

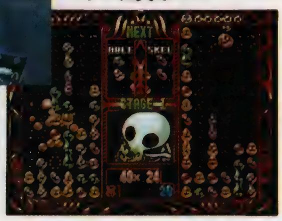
移植,オリジナルとも注目タイトル多し!

ここでは「検証2」にひきつづき，選びに選び抜いた9本のオススメ・ソフトを紹介しよう。

ズラリとながめてみると，シューティング・ファンなら『ダライアス外伝(仮)』，アクション派なら『ガーディアンヒーローズ』など，あらゆるタイプのゲーム・ファンに，「これは!」と思わせるタイトルがそろっているのが強い。とくに『ガーディアン〜』は，キャラクターの成長や豊富なアクションなど,複数のゲーム・ジャンルの長所を巧みに融合させた意欲作。非アクション派も，チャレンジの価値ありだ。また,『ダークセイバー』は，プレイヤーの行動がゲーム・ストーリー自体を変えてしまう，マルチ・シナリオRPG。これまで「サウンドノベル」でしか試みられなかったことが，RPGでもついに実現する？



▲SSオリジナルの『ハングオン』である『ハングオンGP'95』もでるぞ



▼オリジナル・キャラも出演する『ぷよ通』。音声キャストは，すべてコンパイル社員なのだ

X-MEN

秋頃予定 ■カプコン ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



アーケード版『X-MEN』の移植。最大の特徴である，キャラクターの個性的な動きやハデな攻撃が忠実に再現されている。アーケード版では10人＋ゴウキが使用可能だったが，サターン版では？

F1ライブ・インフォメーション

10月予定 ■セガ ■レーシング ■5,800円(予価) ■CD-ROM



車のセッティング，タイヤやガソリンの消費の要素を取り入れ，リアルさを追求。レース中はテレビ中継でおなじみのメンバーによる実況音声が入ったり，ライブウィンドウでレース状況を見れる。

ダライアス外伝(仮)

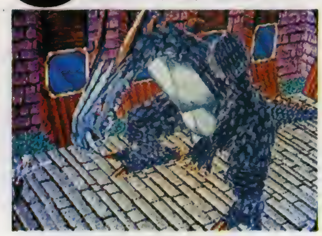
12月予定 ■タイトー ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



アーケードの名作シューティング『ダライアス外伝』を完全移植。メタリックなキャラクターやステージ・グラフィックなどは，アーケード版そっくり。シューティング・ファン期待の1本。

ダークセイバー

12月予定 ■クライマックス ■RPG ■5,800円(予価) ■CD-ROM



プレイヤーの行動で，ゲーム全体のストーリーが大きく変わる「パラレル・シナリオ」をはじめ，新しい試みが多数盛り込まれたRPG。シナリオ・ライターに，脚本家の寺田敏雄を迎えている。©CLIMAX

今年後半はRPGラッシュだ!

プレイステーション用のゲームはこれまでに約60本発売されているが，アクションやテーブル（麻雀，パチンコなど)が多く，RPGやAVGは少なめだった。しかし，今年の秋から冬にかけて『ビヨンド・ザ・ビヨンド』をはじめとする本格派のRPGがぞくぞくと発売される。RPGファンはおおいに期待したいところだ。

個人的に注目しているメーカーは，コナミ。ここで紹介している2作品のほか，恋愛SLG『ときめきメモリアル』が今月中に，そしてあの『スナッチャー』も冬に発売が予定されているのだ。また，SCEのガン・シューティング『ホーンドアウル』の別売・銃コントローラーは，じつはコナミが発売するものだけに,『スナッチャー』の戦闘シーンおよび射撃訓練モードにも対応しているかも。これは続報が楽しみになってきたね。



▲日米の豪華スタッフが制作を手掛けている『東京ダンジョン』にも注目



▼今冬登場予定の「スナッチャー」。AVGファンは必見だ

メタルジャケット

9/22 ■ポニーキャニオン ■3Dアクション ■5,800円 ■CD-ROM



「メタルジャケット」と呼ばれる戦闘ロボットに搭乗し，銃やミサイルなどで敵機と戦う。別売りの通信ケーブルに対応しており，2台のプレイステーションとモニターによる2P対戦プレイが可能。

Jリーグサッカープライムゴール EX

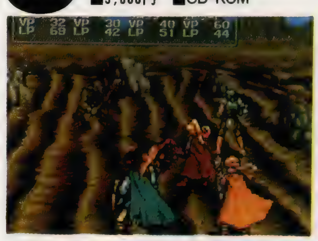
9/29 ■ナムコ ■サッカー ■5,800円 ■CD-ROM



スーファミで人気のサッカー・ゲームをリメイク。ネジコン使用により，ボールの飛距離や曲がりぐあいをコントロールできるのがウリ。Jリーグ公認ソフトで，チーム&選手名は実名を使っている。

ビヨンド・ザ・ビヨンド

秋頃予定 ■SCE ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM



キャメロットの高橋秀五氏が制作したファンタジーRPG。HPにかわる生命値「ヴァイタリティポイント(VP)」の導入など，戦闘シーンのパワーアップをコンセプトにしている。

ウィザードリィVII〜ガーディアの宝珠

秋頃予定 ■SCE ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM



世界的に有名なRPG『ウィザードリィ』シリーズの第7作目を移植。プレイステーションのポリゴン描画能力を活かして，グラフィックが格段に向上。各イベントもCGによるデモ・ムービーとなった。

ガーディアンヒーローズ

年末予定　■セガ　■ARPG　■5,800円　■CD-ROM



RPGや対戦格闘ゲームの要素がうまくミックスされた、新感覚アクション・ゲーム。アニメのようなキャラクターの動きにも注目。制作は、『ガンスターヒーローズ』のトレジャーだ。

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！（仮）

年末予定　■セガ　■サッカーSLG　■5,800円（予価）　■CD-ROM



架空のプロサッカークラブの代表となり、クラブの運営やメンバーの育成を行なっていく。試合シーンでの選手たちの動きはポリゴン＋モーション・キャプチャーによるもので、とてもなめらか。

バーチャコップ

11/24　■セガ　■ガン・シューティング　■価格未定　■CD-ROM



危険な敵を優先してキャッチする「ロックオンサイト」から敵の出現パターンアクションまで、アーケード版を忠実に移植。専用銃「バーチャガン」との同梱発売が予定されている。

闘神伝S（仮）

95年予定　■セガ／タカラ　■対戦格闘　■価格未定　■CD-ROM



プレイステーションで大ヒットした格闘ゲームが、サターンにも登場。各キャラクターの身の上が語られる「列伝モード」、新キャラクターなど、サターン・オリジナルの要素あり。

ドラゴンフォース

95年予定　■セガ　■SLG　■価格未定　■CD-ROM



時の流れがイベントに影響を与えるシミュレーションRPG。登場する武将は100人以上。戦闘では各武将が率いる兵士100人が、総当たりで戦いに挑む。武将間の人間関係により、戦局が変わることも。

両機種で冬までに発売予定の有力タイトル



ストリートファイターZERO
■カプコン　■対戦格闘
■SS／PSとも今冬発売予定（画面はアーケード版）



ときめきメモリアル～forever with me
■コナミ　■SLG　■PS：9月予定／SS：年末発売予定（画面はPS版）



ヴァンパイア
■カプコン　■対戦格闘
■PS：秋頃予定／SS：年内予定（画面はPS版）

幻想水滸伝

秋頃予定　■コナミ　■RPG　■価格未定　■CD-ROM



通常は、トップビューのマップを探索するファンタジーRPGとして進行するが、自分の城が持てたり敵軍との戦争（集団戦闘）があるなど、『水滸伝』をベースにしたシステムが盛り込まれている。

ツインビーmiracle～不思議なベルの大陸（仮）

年末予定　■コナミ　■RPG　■価格未定　■CD-ROM



コナミの人気シューティング・ゲーム『ツインビー』が非リアルタイムのRPGになって登場。ツインビー、ウインビー、ライト、パステルなどおなじみのキャラがパーティを組み、世界を救う旅にでる。

戦闘国家

冬頃予定　■SCE　■SLG　■価格未定　■CD-ROM



現代兵器によるウォーSLG。移動および攻撃に「必要行動力」を設定，ユニットは自機の行動力ポイントを消費することで，攻撃→移動，移動→攻撃→移動などさまざまな行動パターンが選択できる。

ホーンドアウル

年末予定　■SCE　■ガン・シューティング　■価格未定　■CD-ROM



近未来の機動隊員となってテロリストを倒していく。別売りの銃コントローラーを使えば，より爽快感あふれる銃撃戦が楽しめる。キャラ＆メカ・デザインは，「攻殻機動隊」でおなじみの士郎正宗氏。

ゼクシード

未定　■バンダイ　■3D対戦格闘　■価格未定　■CD-ROM＋立体モデル



プレイステーションとロボットの立体モデルを接続してプレイする，「プラレス三四郎」ライクな対戦格闘。立体モデルのパーツを組み換えると，ゲーム上での自機の容姿や能力を変えることが可能。

私の意見

文／山下　章

「プレイステーションとサターンのどちらを買ったほうがいいでしょう？」こういう質問をされたとき，僕はひどく玉虫色の解答ではあるけれど，つぎのように答えることにしている。

「とにかく，いま自分がプレイしたいゲームがあるマシンを買ったほうがいいですよ」と。

たしかにゲーム機を選ぶときに，将来性というのは，考えておかなければならない重要な要素である。けれども，慎重になりすぎるあまり，いま本当に遊びたいゲームをガマンしつづけているとしたら，それはそれで不幸なことではないだろうか。

サターンとプレイステーションは，現時点でほとんど横一線だ。セガ，ソニーともに，並々ならぬ熱意をもってこの戦いに臨んでおり，今年の後半に，今回の特集で紹介しているようなラインナップをそろえている。ここに載せた以外にも「SCEはまだまだ隠し玉のRPGを持っている」とか「セガはサード・パーティにも力を入れていて，両機種で発売予定の××××××は，じつはサターンでは××××になる」とか，いろいろなウワサが聞こえてくるけど，両社ともに精力的に動き回っていることはまちがいない。どちらも発売タイトル数が少なくて泣かされることはなさそうだから，そのマシンでなければ遊べないソフトに気に入ったものがあるなら，購入を考えてもいいと思う。

昔のパソコンがそうであったように，相手のマシンの秀作をチラチラと横目で見ながら，自分のマシンの名作を誇らしく思う日々も，また楽しいものである。愛着を持って自分の所有するマシンの成長を見守っていくこと自体も，ひとつのゲームだと思うのだが，どうだろう？

10月は運動会で

とことん ぷよぷよ通 2

■対応機種
・アーケード
・メガドライブ
・ゲームギア
・セガサターン（10月予定）
・PC-9821&DOS／V（10月予定）





いったぜ30回。わーいおめでとー。ありがとー。「とこぷー通」です。さて，記念すべき今月は，パソコン版『ぷよ通』の大公開がメインとなっております。ちなみに右の写真はサターン版『通』のオープニング画面。ちゃんと新キャラが追加されているのだ。　（講師：大出綾太）

いよいよパソコンへ!! PC-9821とDOS/Vで『通』

ついにパソコン版『ぷよ通』のくわしい情報が発表されたぞ。

まずは対応機種が変更されている。これまではPC-9801用となっていたけれど，最終的にPC-9821&DOS／V版と決定した。そうすると当然メディアはCD-ROM。1枚のCDで，どちらの機種でも遊べるというハイブリッド方式がとられているのだ。

基本的な内容は，メガドライブ版と同じ。つまり，サターン版のように新キャラが追加されることはないわけだ。ちょっと残念だけど，そのかわりにさまざまな部分がパワーアップされているぞ。

まず，サターン版ではカットされてしまった「とことんぷよぷよ」が，この9821／DOS版にはバッチリ収録されている。また，乱入機能は削除されたけれど，パソコンのシリアルポート同士をつなげば，3～4人対戦ができるのだ。グラフィックは600×400ドット，256色だから，メガドラ版とそっくりそのままの映像で楽しめるぞ。

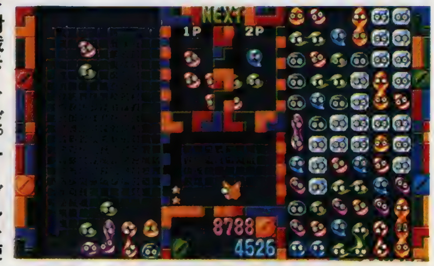


▶このとおり、とこぷよモードが増えているのだ



▼見た目もすごくキレイ。おじゃまぷよは画面端にタテに並んでいくぞ

音声方面も大幅に強化されている。ボイスの収録はもちろん，BGMのFM音源再生音がわざわざCD／DAで収録されていたり，ぷよぷよのイメージソング「ずっと／そばに／いるよ」の原曲と，ライブのビデオ・ファイルまで収められているのだ。つまり，普通のCDプレーヤーでBGMや「ずっと／そばに／いるよ」が聴けるし，Windowsを持っていればライブ映像を見ることができるというわけだ。



▶対戦モードだ。ケーブルを使えば3人以上でも遊べる。本体とソフトが2セットいるけどね



◀基本はメガドラ版なので，戦いの舞台はおなじみの塔

実際にサンプル版をプレイした感想も一言。これまでの『ぷよ』のパソコン移植版の中で，いちばんのデキじゃないかな。まだ一部分しか遊べなかったけれど，これなら期待していてかまわないぞ。

発売は10月下旬予定，価格は7,800円だ。ハードディスクが8メガ以上，EMSが2メガ以上必要なので，今から環境を整えておこう。

'95公式バンプレスト杯 大会レポート

7月27日，池袋・サンシャインシティコンベンションTOKYOのDホールにて「全日本ぷよ協会公式'95バンプレスト杯全国ぷよ大会」が開催された。全ぷよ協が正式に発足してはじめての全国大会だったのだ。参加者は約1,100人。事前にハガキで申し込まないと参加できなかったんだけど，ハガキ受付の時点で数倍の応募があったというから，当日参加できるだけでも幸運だったのだ。

まずはいつものように，中辛1本勝負の勝ち抜き戦で予選が開始。使用ソフトが『す～ぱ～ぷよぷよ』だったので，試合時間がみじかく，予定よりも早いペースで進行していたぞ。

予選通過者と，事前に各地で行なわれた“ぷよぷよカー”大会でのシード獲得者で本戦開始。予選時にはたくさんいた小さい子や女性の姿が少なくなっていく。最後の女性が負けてしまったため，ベスト8は全員男性となったのだ。このころになるとさすがに強者ぞろいで，すべての試合が40秒以内に終了していく。準決勝以降も名勝負がつづき，歓声（ほとんど悲鳴）のなか優勝者が決定した。

最後はお約束，優勝者とマスターとのエキシビジョンマッチ。今回もマスターが圧倒的な強さを見せつけたのであった。



◀小さな子が多かった。親子大会も開催されていたぞ



▶ベスト4の顔ぶれ。マスターズのシード権を獲得だ

歓迎・初投稿者

「みんなでぷよぷよ」

天高く馬肥ゆる秋。秋といえば読書の秋。秋の夜長に「オール・アバウト・ぷよぷよ通」——なんとみごとな計画なんでしょう。でも計画だけ。スマン。すでにA.A.情報局ですら触れられなくなった「A.A.ぷよ通」は，コタツにミカンに「A.A.ぷよ通」あたりになりそうです。投稿はまだ受付中。

さて今月は，コンパイルのぷよ関連情報をお届けしよう。お好みソース，ぷよまんにつづく，二つの新ぷよ食品が発売されたぞ。

まずは「ぷよゼリー」。その名のとおりゼリーだ（あたりまえ）。8個入りで定価2,000円。もう一つは「カーバンクルソース」。お弁当用のお好みソースで，1箱に30袋入っているぞ。値段は500円だ。両方とも送料700円。くわしい申し込み方法は**コンパイル・ももも通販（☎082-263-6165）**まで。

さらに。9月16日13時，広島市中区本通り9-31に，元祖ぷよまん本舗広島本店がオープンするぞ。上で紹介したぷよゼリーやぷよまんはもちろん，『ぷよ』『魔導物語』などのゲームソフトや各種グッズが販売されるのだ。今後はカーバンクルまんじゅうやカレンダー，クッションなどの新グッズも販売される予定だ。オープン当日には，先着2,000名に記念のぼりがプレゼントされるというから，これは行くしか！



▼【愛知県名古屋市・NA+M+PA】どれだけ人気がでるかな



▲【京都市・渡瀬右京】ひさしぶりのパノッティ



▼【長野県駒ヶ根市・にゃこるる】毎月どうもありがとう



▼【京都府相楽郡・マイコ】ななめイラストだそうだ





▲▶上がぷよゼリー，右がカーバンクルソース。これ以降もいろんな商品が予定されているそうだ。期待！

今月の宿題

“す〜ば〜つぎの1ぷよ”

いったぜ50問。さて今月は，2P側が連鎖をはじめた瞬間を問題にした。これだけ仕掛けがあれば，両者の連鎖が終了した時点で勝敗が決定すると思っていい。ちょうど相殺するなんて，まず起こらないからね。それをふまえて1P側の最善手を考えてちょうだい。

「今回で50問」と先月書いたら，欠番がある！という指摘がきました。よく読んでますね。書いてる本人は忘れてました。そう，去年セガ杯の告知をした月に，2問欠番があるんですよ。でも問題はちゃんと作ってあるんで，通算問題数はこのままにしておきます。この幻の問題は，来月にでも掲載しましょう。

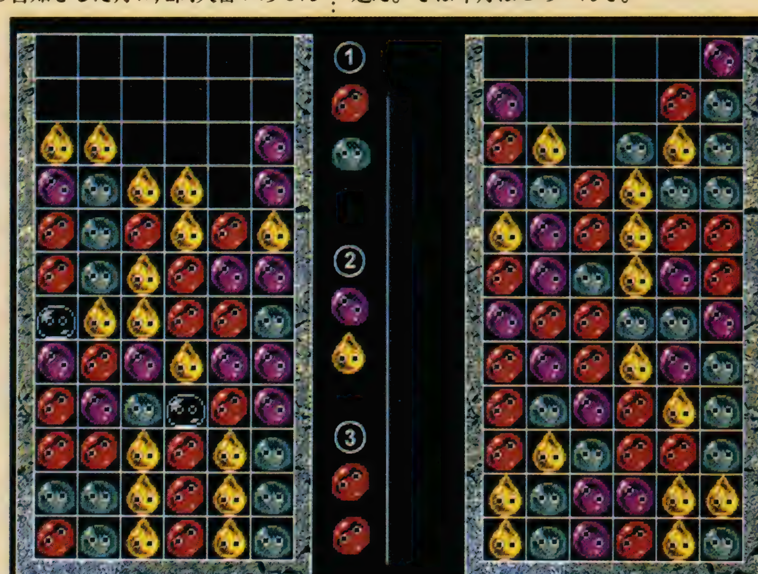
来月は，CM取材&コンパイル杯&サターン版プレイの各レポートをまとめて報告する予定だ。では今月はこのへんで。

先月の答え



▲解答49：1P側は得点おじゃまぷよを巻き込むようにした連鎖を組む。得点おじゃまモードだと，中途半端な攻撃は逆に自分の首をしめかねないので，十分な連鎖を作ってから作動させよう。2Pは相殺を狙って待ちを広く組むのがいいだろう

問題50 4色・通常ぷよルール





今年も熱い闘いがくり広げられた!!

REPORT

カプコンサマーフェスティバル'95 in 国技館

今年もまた最強のゲーム格闘家を決めるべく，両国国技館にて「'95格闘技ゲーム選手権大会」が開かれた。参加者は約5,000人。はたして栄冠は誰の手に!

9:00—開場

夏休みの真っ最中ということもあってか，朝早くから，「今年こそは優勝するぞ」と意気込んだ子どもたちが，会場へと長い列を作っていた。大会ともなるとみんなホンキだ。

9:30—開会式

カプコン社長のあいさつが終わり，いよいよ大会で使用される格闘ゲームとルールが説明される。今年はサターン版『X-MEN』と，プレイステーション&サターン版『ストリートファイター リアルバトル オン フィルム』，アーケード版『ストリートファイターZERO』のうち，得意なゲームで5人抜きすることができれば予選通過となるようだ。さっそく予選がスタートする。

10:30—12:30—14:30—ステージタイム

予選が行なわれているなか，伊集院 光が司会を担当したカプコン新作紹介や，マユタン，松岡有香，篠原涼子をゲストに迎えたミニライブ&トークでちょっとした盛り上がりをみせた。また，会場にきていたコスプレイヤーのためのコスプレ・コンテストも開催され，こちらもおおいに盛りあがっていた。

15:00—準決勝トーナメント

予選と同じく得意なゲームで勝ち抜けばOK。ベスト16に残れば決勝進出。



◀発売前のゲームをプレイするのは，得した気分?

16:00—異種格闘ゲーム決勝トーナメント

決勝トーナメントでは勝ちあがるごとに別の格闘ゲームが用意され，得意不得意に関係なく対戦していかなければならない。その順番は『ストZERO』→『リアルバトル オン フィルム』→準決勝『X-MEN』→決勝『リアルバトル オン フィルム』。この異種格闘ゲーム大会でなみいる強豪をうち負かし，「'95チャンピオンジャケット」を手にしたのは……。

12:30—コスプレ・コンテスト開催

モリガンやフェリシア，春麗など女性キャラが多かったが，本選ではサスカッチやガロン，春麗ステージのニワトリといった着ぐるみも登場。場内は終始笑い声が絶えなかった。最優秀賞は，3万円で髪の毛を手入れし，ジムで筋肉を鍛えたという「ガイル少佐」の手に。



▲『X-MEN』のコスプレは彼女だけかも?



▼この日のために曲まで用意したザベル兄弟



▲髪の長い，女性ならではのナッシュ



▼夏のフェリシアは，涼しそう



▲95年度チャンピオンは，埼玉県からきた宮道昌宏クン。優勝おめでとう!

『ストリートファイターZERO』ドラマティック・バトルとは?

予選の合間に行なわれたステージ・タイムでは，この国技館で初公開という『ストZERO』の裏技が紹介された。それは，劇場用アニメ「ストII」にあった，リュウとケンが2人でベガと闘うシーンを，『ストZERO』で再現してしまうというものだ。やりかたは，まず2コイン投入後，1P，2Pともにスタート・ボタンを押しつづけながらキャラクター・セレクト画面に入り，1Pがリュウ，2Pがケンにカーソルを合わせる。その後スタート・ボタンを離さないようにして，レバーを上に2回，つぎにスタート・ボタンを離して上に2回入力しよう。コマンドを入れ終えたら，1Pは弱パンチ，2Pは強パンチでキャラを決定すれば，リュウ&ケンvsベガの対戦がはじまるぞ。



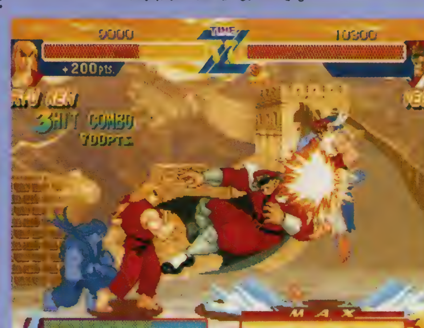
▲スタート・ボタンを押しながらコマンドを入力



▲コマンドが成功していれば，第三者に乱入される



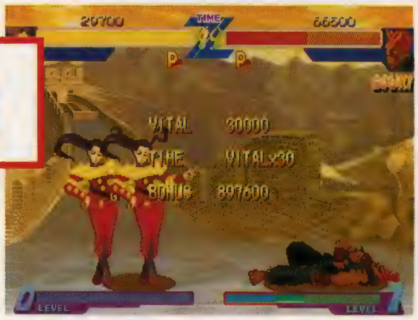
▲ベガが現れてシャドルーに入らないかと勧誘してくる



▲劇場版とはキャラが逆だが，真空竜巻旋風脚で吹っ飛んだところに昇龍裂破が炸裂!

ALL ABOUT シリーズ

情報局



恋しさと切なさと早くも第19回を数えるオール・アバウト情報局である。ということで，先月号で発表した最新刊「A.A.ストリートファイターZERO」の情報をお伝えする。

「A.A.ストZERO」9月13日発売!!

ついに発売日が決定した。シリーズ最多の352ページ（カラー128ページ）という大ボリュームがウリだ。では，各コーナーの内容を紹介しよう。

キャラクター紹介は，描き下ろしイラストをはじめ，ステージ背景やポーズ集などの写真も大量掲載。

技表は，基本技を含めた，すべての攻撃を連続写真で紹介。攻撃値や気絶値，ガード方向などのデータも満載だ。

システム解析は，今回も独自の調査によるデータが目白押しだ。スーパーコンボやダメージ計算のシステムは必読もの。

対CPU戦攻略は，相手キャラ別攻略として，キャラごとの行動パターンと，それに対する攻撃手段を説明する。

対2P戦攻略を，知る人ぞ知る「ヨガ・ストライクバッカーズ」が監修していることは，前回お伝えしたとおり。初代『ストII』『ダッシュ』『スパIIX』（すべてアーケード版）の全国大会で優勝したプレイヤーたちが，ゴウキやダンを含めた全13キャラの執筆を担当している。

開発スタッフ・インタビューでは，制作秘話として，隠しキャラの謎やボツになったアイデアなどが掲載されている。メーカー内のスラング（俗語）集もあるぞ。

恒例となった禁断の章は，24ページに大増量。キャラ原画やボツ資料をはじめ，開発スタッフによる落書きの数々を大紹介！必見の内容だ。

超情報局では，ソドムの立ち強キックやサガットの立ち弱キックといった「ガード不能技」の種類とガード不能になる理由を完全解析。そのほか，知られざるキャラ設定も多数掲載しているぞ。

ほかにも，あいかわらず熱い連続技研究委員会や怪現象の部屋，国内&海外メッセージ一覧，楽譜集など，もりだくさんの内容だ。『ZERO』フリークは読むべし！



「A.A.ザ・キング・オブ・ファイターズ'95」発売決定!!

前作につづき，今回もオール・アバウトならではの切り口で紹介・攻略する。具体的な内容は未定。前回話題になった「連続技研究委員会in冥土」は，今回も健在なのか？ その詳細は次号で紹介しよう。ちなみに，発売日は10月下旬の予定。

DELUXE 1 ALL ABOUT ヴァンパイア ハンター



■320ページ（カラー192ページ）
■2500円
■A4判

VOL. 10 ALL ABOUT 餓狼伝説3



■304ページ（カラー112ページ）
■1,480円

VOL. 9 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 下巻～徹底攻略編



■320ページ（カラー96ページ）
■1,480円

VOL. 8 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 上巻～システム解析編



■272ページ（カラー128ページ）
■1,480円

VOL. 7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94



■272ページ（カラー96ページ）
■1,400円

VOL. 6 ALL ABOUT ヴァンパイア



■272ページ（カラー96ページ）
■1,400円

VOL. 5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL. 4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL. 3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL. 2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■160ページ（カラー112ページ）
■1,280円

VOL. 1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■208ページ（カラー112ページ）
■1,480円

発表!

輝け! 第12回 日本ゲーム・ミュージック大賞 1995年上半期

協力：ポニーキャニオン／キングレコード／ソニーレコード／東芝EMI／ビクターエンタテインメント／NECアベニュー／アポロン／データム・ポリスター／ポリスター／ポリドール／NTT出版／光栄／日本コロムビア／メディアレモラス／フォルテミュージック／キティレコード／ファンハウス／フロッグマンレコーズ／SLC／ケイエスエス／エニックス／メディアワークス／徳間書店／ソフトバンク／ムービック（順不同）

■本賞の決定システム

日本ゲーム・ミュージック（GM）大賞は，以下の①と②のポイントの合計で順位を決定している。
①読者からの投票ポイント
②オリコンにチャート・インしたときのランキング・ポイント。これは，大賞の発表前号から半年前にさかのぼって計算される（今回は95年4月号～95年9月号）

ランキング・ポイント
＝（200－順位）÷4
※小数点以下切り上げ
（例）1位→50位→186位とチャート・インしたアルバムは，50＋38＋4＝92ポイントを獲得。

人気と売り上げを制覇した作品に，大賞の栄冠が輝く!!

大賞 600point

（ランキング313point
読者投票287point）

クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン
NTT出版



■受賞の言葉

マイコンBASICマガジンの読者のみなさん，本大賞選考に関わられた編集部のみなさん，さらに，このCDを支持していただいた全国の『クロノ・トリガー』ファンのみなさん，本当にありがとうございました。そして，今春，業界3巨頭の組み合わせで，彗星のように登場したこの超大型ソフトを生みだし，大ヒットに導いた株式会社スクウェアのかたがた，とりわけ作曲者の光田康典氏に対して感謝の気持ちでいっぱいです。今後も新しく，楽しい企画を考えていきますので，ご支援をよろしくお願いいたします。　（NTT出版・中村光伸）

■ヒット・チャートでの動向
27位（4月第1週）→19位→26位→40位→44位→70位→55位→83位：計8週間チャート・イン

『クロノ・トリガー』の楽曲群は，これまでのスクウェア・サウンドからみて，明らかに異彩を放っている。タイム・トラベルというゲームの性質からか，曲全体がかなり自由なイマジネーションで作られているのだ。しかもそれらには「音楽ジャンル」といったありきたりの枠組みではとらえたくない，作曲者の感性&キャラクターのドラマがあるように思われる。

23才という若さにして，64曲中，50曲以上の作曲をこなした光田康典氏。型にとらわれない若い力の結晶が，このサウンド集と言えるだろう。

第2位 ツインビーヤッホー！～オリジナル・ゲーム・サントラ
キングレコード

467point（ランキング36point／読者投票431point）



■受賞の言葉

みなさん，「ツインビーヤッホー！」を聴いてくださって本当にありがとうございます。10周年で気合いが入っていたぶん，今回の受賞にスタッフ一同大喜びしています。BGMを創造するにあたっては，シリーズの流れを受け継ぎつつ新鮮さもださなければ……というプレッシャーがかなりありましたが，サウンド・デザイン室の諸先輩がたのアドバイスに，そして何よりも『ツインビー』を応援してくださるファンのみなさまの存在に励まされながら完成させることができました。心より御礼申しあげます。……とってもうれしいビィー！　（コナミ株式会社サウンド担当　シタール妹尾）

■ヒット・チャートでの動向
59位（6月第3週）：計1週間チャート・イン

1位は逃したものの，相変わらずダントツの読者投票ポイントを誇るコナミ・サウンド。もし，ランキングの集計期間があともう少し長かったら，ひょっとして順位が入れ替わっていたかもしれない。

さて，このアルバムは，ツインビー生誕10周年記念の一環として登場。古くからのゲーム・ファンのなかには，『ツインビー』も変わった，なんて思っている人もいることだろう。しかし，サウンドを聴けば，そこにはコナミらしさ，『ツインビー』らしさがあふれている。その証が，多くの読者支持を受けての入賞ではないだろうか。

とにかく明るく，元気な曲たち。最後のS.E.&ボイス集も，ちょっとしたドラマを聴いているようで楽しい。

第3位 ヴァンパイア ハンター・アーケードゲームトラック
ソニーミュージック

315point（ランキング108point／読者投票207point）



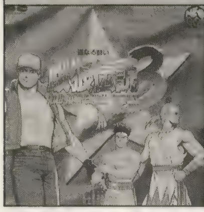
■受賞の言葉

今回は「ヴァンパイア ハンター・アーケードゲームトラック」が日本ゲーム・ミュージック大賞第3位受賞ということで，カプコン・ファン，『ヴァンパイア ハンター』ファンのみなさん，ありがとうございました。まだ，このCDを聴いていないファンのみなさんは，ぜひ聴いてみてください。きっと気に入ってもらえると思います。また，今回は3位でしたが，次回は「ストリートファイターZERO・アーケードゲームトラック」で，堂々の1位に輝きたいと思っていますので，応援よろしくお願いします。
（ソニー・ミュージック　村瀬雄司）

■ヒット・チャートでの動向
45位（5月第5週）→58位→68位：計3週間チャート・イン

前作『ヴァンパイア』のサウンドを聴いた人たちにとって，この『ヴァンパイア ハンター』は衝撃的だったのではないだろうか。オープニングから，前作のクラシック調とはうって変わったダンス・ミュージックが突き抜け，新しい『ヴァンパイア』を予感させる。そしてその予想は的中，新キャラの曲が加わっているだけでなく，従来のキャラクターたちのすべての曲が，生まれ変わっていたのだ。『ヴァンパイア』のメロディを残しつつ，ダンス・ミュージックの軽快なビートを基軸に据えた，より聴きやすく，親しみやすい曲となって。前作のイメージを色濃く残したものから，まったくの新曲まで，サウンド担当者のこの作品への意気込みが感じられる。

第4位 餓狼伝説3／新世界楽曲雑技団 ーサイトロン1500シリーズー ポニーキャニオン



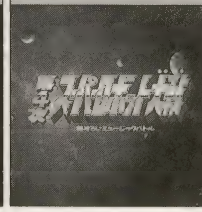
259 point ★ ランキング 147point 読者投票 112point

第5位 リッジレーザー ビクターエンタテインメント



226 point ★ ランキング 0point 読者投票 226point

第6位 第4次スーパーロボット大戦〜勢ぞろいミュージックバトル キティレコード



224 point ★ ランキング 224point 読者投票 0point

第7位 パンツァードラグーン・オリジナル・フル・サウンドバージョン NECアベニュー



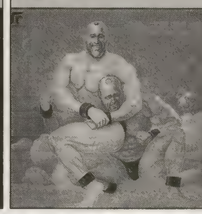
219 point ★ ランキング 0point 読者投票 219point

第8位 パワードール NECアベニュー



213 point ★ ランキング 0point 読者投票 213point

第9位 愛・超兄貴／岩崎 琢 東芝EMI



195 point ★ ランキング 29point 読者投票 166point

第10位 魔法陣グルグル オリジナル・ゲーム・ミュージック ソニーミュージック



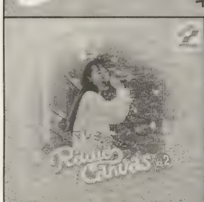
182 point ★ ランキング 0point 読者投票 182point

順位	タイトル	順位	タイトル
第11位	イース'95 フィーナ〜草原〜そして旅立ちの朝	第16位	フロントミッション・オリジナル・サウンド・ヴァージョン
第12位	サムライリミックス／SNK	第17位	クロノ・トリガー・アレンジ・ヴァージョンー時の最果てー
第13位	セガサターン「パンツァードラグーン」オリジナル・サウンドトラック／東祥高	第18位	ナムコゲームサウンドエクスプレス Vol.17「鉄拳」
第14位	バーチャファイター2・サウンドトラック	第19位	餓狼伝説3ーアレンジサウンドトラックスー／新世界楽曲雑技団
第15位	ファーランドストーリー〜大地の絆	第20位	プリンセスメーカー2

企画部門

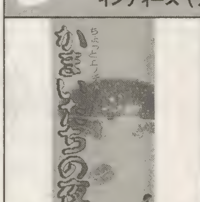
やはり國府田マリ子人気は強かった。また，2位のインディーズCDや，3位の『ぷよぷよ』ドラマと，独特の顔ぶれがならぶのは，ベーマガならではといったところか。

第1位 國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2 キングレコード



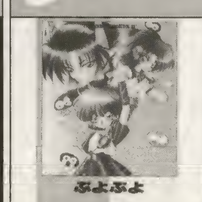
328 point ★ ランキング 76point 読者投票 252point

第2位 ちょっとエッチなかまいたちの夜 インディーズ（チュンソフト）



271 point ★ ランキング 0point 読者投票 271point

第3位 サイバーカセットコレクション3 ぷよぷよのーてんSPECIAL ムービック



264 point ★ ランキング 0point 読者投票 264point

順位	タイトル	社名	ポイント
第4位	CDドラマ・英雄伝説III〜白き魔女〜完結編	キングレコード	243point（ランキング0point 読者投票243point）
第5位	CDドラマ・ときめきメモリアル パート3〜フィーチャリング片桐彩子	キングレコード	211point（ランキング134point 読者投票77point）
第6位	風 吹いてる／黒田有紀	東芝EMI	199point（ランキング0point 読者投票199point）
第7位	ステレオドラマ・ツインビーPARADISE 2 Vol.6	キングレコード	152point（ランキング65point 読者投票87point）
第8位	エメラルドドラゴン・ドラマシリーズVol.1〜呪われし大地・イシュバーン	ポリスター	142point（ランキング0point 読者投票142point）
第9位	銀河お嬢様伝説ユナ GALAXY WAVE SEGMENT. I「愛とさすらいの聖少女!?」	キングレコード	121point（ランキング66point 読者投票55point）
第10位	ストリートファイター・オリジナル・サウンドトラック	ポニーキャニオン	119point（ランキング26point 読者投票93point）

ランキング追加訂正

6〜8月号のGMヒットチャートに，一部タイトルの抜けと順位の誤りがありました。関係者のかたがたにお詫びを申し上げますとともに，ここに訂正させていただきます。

3月第3週	
チャート・インなし	
3月第4週	
62位	ステレオドラマ・ツインビーPARADISE2 Vol.4(キングレコード)/7,470枚
4月第1週	
27位	クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/13,740枚
4月第2週	
19位	クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/21,340枚
4月第3週	
26位	クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/14,690枚
98位	ストリートファイター・オリジナル・サウンドトラック(ポニーキャニオン)/3,580枚
4月第4週	
40位	クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/8,520枚
5月第1週	
27位	國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2(キングレコード)/12,570枚
29位	餓狼伝説3/新世界楽曲雑技団(ポニーキャニオン)/11,960枚
44位	クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/8,130枚
71位	ステレオドラマ・ツインビーPARADISE 2 Vol.5(キングレコード)/5,920枚
5月第2週	
50位	第4次スーパーロボット大戦〜勢ぞろいミュージックバトル(キティレコード)/7,780枚
53位	餓狼伝説3/新世界楽曲雑技団(ポニーキャニオン)/7,360枚
70位	クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/5,920枚
73位	國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2(キングレコード)/5,710枚
5月第3週	
55位	クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/6,990枚
56位	餓狼伝説3/新世界楽曲雑技団(ポニーキャニオン)/6,880枚
91位	第4次スーパーロボット大戦〜勢ぞろいミュージックバトル(キティレコード)/4,130枚
5月第4週	
77位	餓狼伝説3/新世界楽曲雑技団(ポニーキャニオン)/4,980枚
83位	クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/4,240枚
96位	第4次スーパーロボット大戦〜勢ぞろいミュージックバトル(キティレコード)/3,380枚
5月第5週	
45位	ヴァンパイア ハンター・アーケードゲームトラック(ソニーミュージック)/8,420枚
69位	第4次スーパーロボット大戦〜勢ぞろいミュージックバトル(キティレコード)/5,890枚
84位	愛・超兄貴/岩崎 琢(東芝EMI)/4,320枚
6月第1週	
51位	ステレオドラマ・ツインビーPARADISE 2 Vol.6(キングレコード)/7,480枚
58位	ヴァンパイア ハンター・アーケードゲームトラック(ソニーミュージック)/6,810枚
63位	第4次スーパーロボット大戦〜勢ぞろいミュージックバトル(キティレコード)/6,470枚
6月第2週	
66位	第4次スーパーロボット大戦〜勢ぞろいミュージックバトル(キティレコード)/6,030枚
68位	ヴァンパイア ハンター・アーケードゲームトラック(ソニーミュージック)/5,920枚
95位	ステレオドラマ・ツインビーPARADISE 2 Vol.6(キングレコード)/3,670枚
6月第3週	
57位	銀河お嬢様伝説ユナ GALAXY WAVE SEGMENT. I「愛とさすらいの聖少女!?」(キングレコード)/7,020枚
59位	ツインビーヤッホー！〜オリジナル・ゲーム・サントラ(キングレコード)/6,860枚
83位	第4次スーパーロボット大戦〜勢ぞろいミュージックバトル(キティレコード)/4,410枚

★——総 評——★

今回は全般的にランキング・ポイントが少なく，おや？ と思った人もいるかもしれない。これは，前回までのランキング・データが200位までだったのに対し，オリコンのランキングが100位までとなっているため。制作側にとっては少しキビしい状況になったかもしれないが，負けずに良質のアルバムを制作し，読者の支持と高順位を勝ちとってほしい。

最近のGMアルバムの登場タイトル数は，以前にも増して多い。ことにドラマCDが最盛期を迎えており，総タイトル数の1/3強を占めている。反面，その中にゲーム曲のアレンジを入れるというパターンが増えたためか，アレンジのみのCDというものは，逆に少なくなってきた。古くからのGMファンの1人としては，少しさびしい気もするが……。（中村京子）

※オリコン・ランキングの枚数は推定です

山下　章

事務所に1泊2日をくり返すハードな毎日を送っている。昔はまったく徹夜ができなかった男が，信じられない成長と言えよう。

しみじみと思うこと

事務所には，けっこうな台数のパソコンが置かれている。しかし，ここ数年の相つぐ新機種発表のアオリを受けて，すっかり型オチしてしまっているものも少なくない。そこで，新たなパソコンを購入しようと，市場価格をチェックしたりしているのだが，最近の低価格化にはオドロキのひとこと。PentiumのDOS/Vが身近なものとなり，98CanBeが10万円を切っている現状には，隔世の感がある。なにしろ，僕がこの業界に足を踏み入れたときは，PC-88本体と，別売りFDドライブがそれぞれ約20万円もしたのだ。フロッピーも1枚980円。その頃を思うと，いい世の中になったものだなあ。

ベニー松山

今夏はまとまった休みが取れなかった模様。「血を吐きながらつづけるマラソンですよ」と諸星ダンのようにつぶやいていたぞ。

ムーンライトソードが取れないよー

以前ここで書いた，景品にアダルトビデオが入ってるヤツ，摘発されちゃったねー。ウチの近所のゲーム・センターも大アワテで景品から外したみたい。残念（?）!

さて，最近はPSばかりを稼働させている私であるが，一番のお気に入りは『キングスフィールドII』。あいも変わらずド硬派なRPGだけど，前作よりも格段に遊びやすくなって（ユーザー・インターフェースとかね）ついつい最後まで突っ走ってしまった。万人にススメるべきゲームではないと思うけど，ヌルいRPGに飽き足らなくなったプレイヤーをがっちり受け止めることのできる数少ない作品ですぞ。

猪野清秀

最近は近所にできたファミコン・ショップでソフトを買いあさっているらしい。これでますます所有ソフトの数が増える?

眠たさや夜も鳴く鳴く蝉の声

最近真夜中にもよく蝉の声を聞くようになった。話によれば都会の温室化現象と明かりのせいで，昼と夜の区別がつかなくなった蝉が鳴くからだという。「10年くらい前はこんなことなかったのに」と思うと，ちょっと恐い考えになってしまった。

サターンの『ワールドアドバンスド大戦略』にDOS/Vの『パンツァージェネラル』，それにプレイステーションの某SLGと，ナイスな大戦略系SLGが発表・発売されてうれしい今日この頃。どうやってこれらのゲームに関して語ろうかと思案中だ。とくに一番最後のは，この系列のゲームでは同ハード初のものとなるので，期待は大なのだ。

思わぬこぼれ話が聴けるかも?

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナル・ステージ

板場利光

新日本プロレスとUWFインターの全面対抗戦が決定?　山下と，特別リングサイド(予価3万円) で観戦しようと意気込んでいる。

スーファミ，今秋発売の2本に期待

次世代機がやたら盛り上がっているが，スーファミも負けてはいない。今秋は期待の新作がぞくぞくと発売されるのだ。

一つは『タクティクスオウガ』。美しいグラフィックはそのままに，ルールや操作方法を解説してくれる「チュートリアル・システム」など，プレイヤーを助ける親切な機能がいろいろと導入されているとか。

もう一つは『不思議のダンジョン2～風来のシレン』。『トルネコの大冒険』の続編にあたる。迷宮の構造はより複雑になったらしいから，また眠れぬ日がつづきそう。

例によって，プレイしたらここ（またはレスキューの冒頭）で感想を書く予定。

大出綾太

散らかり放題だった部屋の掃除を敢行。完了まで10日以上もかかったらしい。しかしすでに散らかっているとの情報も……。

夏なのに"春の海"とはこれいかに

毎年恒例の同人誌即売会，夏コミへ行ってきた。おもな目的が人気のあるゲームのリサーチということで，同人誌の量やコスプレの人数を見た結果，いま一番の人気急上昇ゲームは，なんと『アンジェリーク』となりました。昨年の年末くらいから，水面下で人気を広げていたのは知ってたけど，まさかこんなにスゴイとは……。

『KOF』はあいかわらずの安定人気。思ったより『ストZERO』『ヴァンパイア』のコスプレが少なかったなあ。でもカイビトには笑っちゃいました。あと『ギャラファイ』のボーナスくん。個人的には『マッハブレイカーズ』にただただ涙でしたとさ。

中村京子

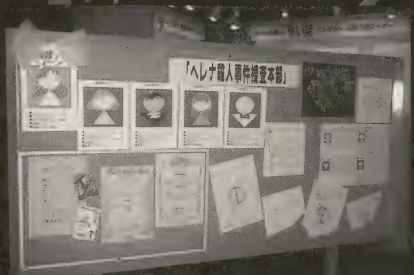
ベニー松山を誤って「ネギ松」と呼んで以来，話が誇張されていく。山下によれば「オニ松」とまで言ったとされているらしい。

今年は『女神転生』づけの予感

最近，ヒマを見つけてやっと，『旧約・女神転生』をプレイしてます。悪魔との会話などは，さすがに現シリーズにはかなわないけど，おもしろいんですよ，これが。『I』なんか8年前のゲームなのに，古くささも感じないし。すでにFC版の時点でシステムや世界観が完成してたんだなあと，しみじみ感じてます。一つ不満を言うと，音楽。FC版『II』のほうがカッコよかったと思うのは，私だけじゃないのでは?

今後，SSとPC-98の『メガテン』もでるから，すごく楽しみ。でも，98版はHDがないと遊べない!……BX-2にHDをつけるより，新機種を買ったほうがいいのかなあ。

読者参加企画



ナムコ・ワンダーエッグ／たまご帝国 サスペンスナイト 「ヘレナ怪奇殺人事件」問題編

東京・二子玉川園のナムコ・ワンダーエッグ　たまご帝国(ワンエグ)では，9月17日まで夏期夜間イベントとして，推理ゲーム「サスペンスナイト～ヘレナ怪奇殺人事件」が開催されている。ベーマガでは独自に捜査班を設置し，2か月にわたり事件の追及にあたる。今月は，現在判明している情報を報告しよう。この記事を読んで真相を推理し，最後の犯人当てクイズに応募してほしい。(大出綾太)

捜査本部長からの依頼書

私は「ヘレナ殺人事件」の捜査本部長である。突然ではあるが，この手紙を読んでいるアナタに依頼したいことがある。先日起きた，不可解な殺人事件の真相究明である。

最近，ミステリー・スポットとして有名になった「ナムコ・ワンダーエッグ／たまご帝国」。地元の人のあいだでは，赤いスカートの少女の霊がでる，ネコの霊がでる，子どもの霊が走りまわる，トイレの中に何かいるなど，さまざまなウワサが広まっていた。

若者たちはおもしろがって来園し，“深夜のミステリーパークツアー”なるものも登場した。その参加者の中には，霊体験したという人，幽霊に襲われた，死にそうになったという人もいるらしい。そんななか，本当に殺人が起きてしまった。被害者は“深夜のミステリーパークツアー”の客の1人。全身24か所に刺し傷という，奇怪な殺人事件である。

われわれ地元警察は事件解決に乗りだし，被害者の身元と4人の重要参考人を洗いだした。しかし殺人事件は行きづまり，未解決のまま放置されてしまった。街では「悪霊のしわざだ！」とのウワサが広まっているという。

犯人は誰なのか？　その動機は？　殺害方法は？　もしくは本当に悪霊のしわざなのか？　これまでに明らかになった情報と供述，そしてパーク各所で得られる手がかりをもとに，事件の真相を推理してほしい。

勇気ある私立探偵殿，よろしく頼む！

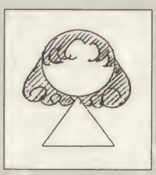
「ヘレナ殺人事件」捜査本部長
ロバート・クリフォード

「ヘレナ殺人事件」事件調書

Ⅰ．基礎情報
①日時：'95年7月13日（木）
②天候：曇りのち雨
③場所：ワンダーエッグ／たまご帝国

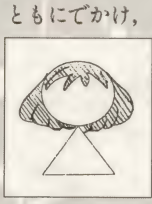
Ⅱ．死体に関する情報
①死体発見場所：同パーク内・エルズ広場
②第1発見者：キャサリン・クローズ／被害者の友人，電話にて通報
③死亡推定時刻：AM2:15
④死因：刺傷（計24か所）
⑤凶器：不明（刃物のような物／未発見）
⑥犯行目撃者：なし

Ⅲ．被害者に関する情報
①被害者氏名：ヘレナ・ハート
②生年月日：1971年6月6日生（24才）
③性別：女　血液型：O型
④職業：ピアノ教師
⑤家族構成：父（ハリス），母（アンナ）
⑥その他：家族と同居
：当日は友人と来園
：当日はホテル「HELLO」に宿泊
：“深夜のミステリーパークツアー”体験中に犯行に遭う



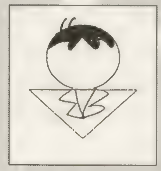
ヘレナ・ハート
(Helena Hart)
24才／血液型O
1971年6月6日生（双子座）
職業：ピアノ教師

【被害者】名門ハート家のお嬢様。スレたところもなく明るく活発な女性だった。ワンエグへは，友人のキャサリンに誘われて遊びにきた。当日は，幽霊がよくでるというホテルHELLOにチェック・インし，その夜“深夜のミステリーパークツアー”にキャサリンとともにでかけ，犠牲者となってしまった。



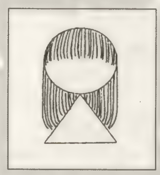
キャサリン・クローズ
(Kathlyn Close)
23才／血液型A
1971年11月3日生(さそり座)
職業：セクレタリー(秘書)

【重要参考人1】供述●「ヘレナは私の親友です。私が誘っていっしょに遊びにきました」●「私がホテルに電話をかけに行って，もどってきたらヘレナはもう殺されていたんです。ヘレナを1人にした私が悪かったんです……」●「私は前日，トーマスとローラが会っているところを見ました。すごく親しそうでした。でもトーマスがヘレナをフルなんて考えられないから，きっとあのローラがアヤしいわ」



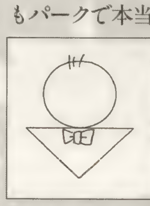
トーマス・クラーク
(Thomas Clark)
25才／血液型AB
1969年10月9日生（天秤座）
職業：ダンサー

【重要参考人2】供述●「ここへは友人のローラに誘われて遊びにきていました。ヘレナがきていたなんて知らなかった。ビックリです」●「当日は幽霊に閉じ込められたり襲われたり，散々ですよ，もう……」●「ヘレナは私の恋人ですよ。ヘレナとはうまくいっていたし，殺す理由なんてあるわけないじゃないですか！」



ローラ・ホワイト
(Lola White)
29才／血液型B
1966年5月13日生(おうし座)
職業：美容師

【重要参考人3】供述●「ヘレナさんのことは知りません」●「トーマスとは古い付き合いです。私はトーマスを愛しています」●「ワンダーエッグに幽霊はホントにいます。そのヘレナさんも幽霊のしわざだと思います。私もパークで本当に遭(あ)ってしまいましたもの」



スティーブ・エドモンド
(Steve Edomond)
50才／血液型O
1944年11月11日生(さそり座)
職業：ホテルHELLO支配人

【重要参考人4】供述●「事件の日，この4人は私のホテルにチェック・インされてます」●「このあたりの心霊スポットは有名になってしまって……。案内してくれって言われるんですが，私は怖がりなんで地図をわたして勝手に行ってもらってます」●「事件があった時間は，ホテルのフロントで電話を受けていました。たしかキャサリンさんからでしたよ」●「殺人事件についてはまったくわかりませんが，たぶん，ワンダーエッグの嫉妬(しっと)深い幽霊のしわざではないでしょうか？」

アリバイに関する供述

犯行当日の"深夜のミステリーパークツアー"についての供述をまとめておく。これは個別に聞いた内容である。

■スティーブ……午前2時にトーマスとローラを，10分後にヘレナとキャサリンを"深夜のミステリーパークツアー"（以下ツアー）に見送った。2時12，3分ごろ，キャサリンから部屋のカギをかけ忘れたという電話があったので，部屋まで閉めに行った。階段を降りていくと，ローラが「幽霊がでた」と駆け込んできた。

■キャサリン……2時すぎに支配人にツアーのことをくわしく聞き，2時10分にヘレナと出発した。入園ゲートについたのは3分後。2人で広場のほうに向かったが，部屋のカギをかけ忘れたことを思いだし，ヘレナを広場に待たせて，1人で公衆電話へ行った。支配人にカギのことを伝えて，広場にもどってきたらヘレナはもう……。その後すぐに警察へ電話をした。ホテルへの電話中，走り去る女性の人影のようなもの（幽霊？）を見た。

■トーマス……ローラとともに2時にホテルを出発，2時3分ごろにワンエグに到着した。支配人にわたされた地図に男女べつべつに進めとあったので，ローラとはべつのルートを行った。ギャラクシアン^{3}のトイレに行ったとき，ヤツに個室に押し込まれ，閉じ込められた。ホテルにでたアイツと同じヤツにちがいない。警察官に救出されたが，情けなかった。

■ローラ……2時ちょうどにトーマスとホテルをでた。トーマスとわかれて女性ルートを行っていたが，突き当たりの建物で，何者か(幽霊？）に押されて中に閉じ込められてしまった。押してもたたいてもドアは開かなかった。その後突然ドアが開いたので，一目散にホテルへ帰ると支配人が出迎えてくれた。トーマスはまだもどっていなかった。時刻は2時15分ちょっとすぎ，ロビーの時計と自分の時間で確認した。支配人が証人。

現在までの捜査報告

つづいては，これまでの捜査によって明らかになった事実を報告する。

●"深夜のミステリーパークツアー"とは，ホテルHELLOの宿泊客だけに許される，真夜中の遊園地ツアー。深夜の園内の心霊スポットを，地図を見ながら探索するというもの。ただし，ここの幽霊は嫉妬心が強いらしく，男女が仲よくしていると，命を狙われると言われているので，べつべつのルートにわかれて進まなければならない。事件が起こってからは中止となっている。**（ホテル支配人談）**

●現場に落ちていたハンドバッグには，つぎのようなものが入っていた。①細身のクシ②コンパクト③髪止め④口紅（YSL（イブサンローラン） No.19）⑤指輪⑥表にマジックで"T"と書かれた，死神（XIII）のタロットカード⑦ワンエグ入園券のカルラカード（ホテル・ザ・ヘル→ミラーナの心理迷宮→バーチャルビークル→占い魔女の館→ミラクルツアーズ→ピラリスおみくじの順に遊んでいる）⑧ミラーナの心理迷宮でもらえるココロのカルテ（男性のもの）⑨占い魔女の館でもらえる真実の書（プレイヤーはローラ・ホワイト，トーマス・クラークとの仲が診断されている）。

●ココロのカルテに書かれている内容を抜粋すると「(選択結果が)脅迫を象徴」「野心を隠れてやりとげるタイプ」「人を疑うほうでナイーブな性格」「他人とのつきあいかたもズサンで，すぐに裏切られた！と思い込む」「人に誤解されたり，危険を呼び込むことも多い」「金銭的な欲望を達成させても，あとでしっぺ返しがくる」「今の恋人とうまくいっていないからといって，昔の恋人とよりをもどそうなんて考えが甘い。今の恋人はあなたをキライではないし，昔の恋人には新しい彼がいる。2人のほかにあなたを想っている人が近くにいる。その人をキズつけたりすると，あとで大変なことが起こる」

●真実の書に書かれている内容を抜粋すると「うしろめたい秘密を彼につかまれて身動きができないような，良くない恋」「深く重い悩みを抱え，解決策を求めてさまよっている」「その場かぎりの感情に流され，当初の計画も最後の最後にあきらめてしまうところがある」「他人に利用され，寸前のところでじゃまされる姿が見える」

●ヘレナには，10年前に交通事故で死んだハンナという妹がいた。とても仲のよい姉妹だったらしい。

●スティーブは，ときどきヘレナのことをアンナと呼びまちがえることがある。

●トーマスとローラがホテルへ予約したとき，ローラはリンダという偽名を使っていた（部屋番号は204）。この件について彼女に質問したところ――「いい加減にして！　もうほっといてください！　私はなにも関係ありません。私は来月結婚するはずだったんです。あなたは……あなたたちまでが私を苦しめるんですか？」と，いきなり泣きだした――ローラはだれかに脅迫されていたのか？

●事件当日の午前0時ごろ，ホテルHELLOで幽霊さわぎがあった。それについての供述をまとめると……。

スティーブ「最近よく幽霊がでるといわれるので，巡回していた。その夜はトーマスが大げさに大さわぎしていた」

キャサリン「一番奥の部屋にでたみたい。そのあとヘレナと2人で眠れなかった」

トーマス「自分の部屋にでた！　そのときは本当にでるって喜んだけれど，そのあとのツアーでも遭うなんて，もうこりごりだ」

ローラ「すぐロビーに支配人を呼びに行ったのに，なかなか起きてくれなかった。しかも，でるのが普通なんて言いかたをした」

点在する手がかりについて

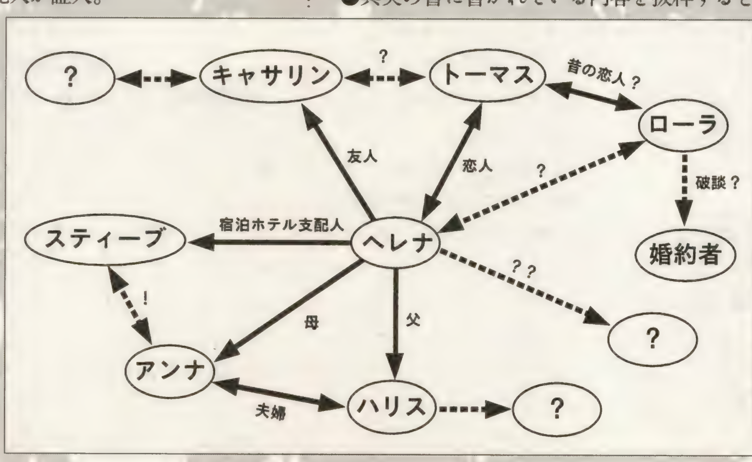
園内では，事件に関する手がかりが各所で発見されている。それぞれのポイントで入手できる貴重な情報を報告する。

①公衆電話の受話器を取ると「あの人が電話したなんてウソよ。お姉ちゃんの彼に電話してたの。いくら好きでもダメなものはダメよ。私のお姉ちゃんは，私だけのお姉ちゃんよ」という女の声が聞こえる。また，電話台の下にはつぎのような手紙の切れはしが残っていた。「……関係を持つ……その昔，おまえの母マリ……マリアンはハリス・ハートの愛人だった……おまえとヘレナは姉妹なのだ。……まえの父親はハ……死んでしまえば……うすれば，ハート家の財……おまえの好きなことは何でもできる……ーマスだって思いのま……おまえしか……」

②2体の人形が飾ってある。どちらも白い服を

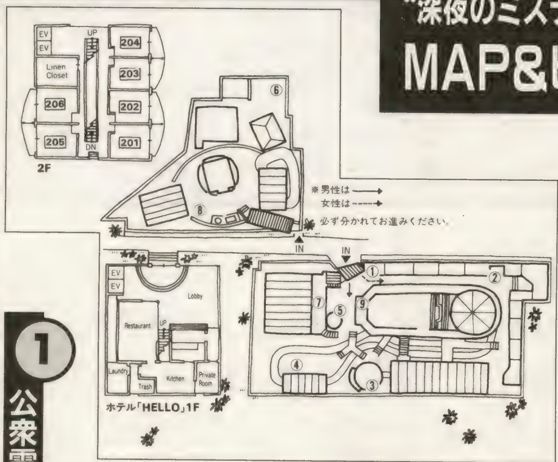
◎人物相関図◎

▶ヒントとして提示される人物相関図。この図によれば、意外な人物が関係を持っているようだ



“深夜のミステリーパークツアー” MAP&ヒント・スポット

証拠物件として警察が押収した“深夜のミステリーパークツアー”マップ。支配人がトーマスとローラに渡した地図だ。図中の番号は，心霊スポット（＝手がかりのある場所）となっている。くわしい説明は本文を読んでほしい。



① 公衆電話



② 2体の人形



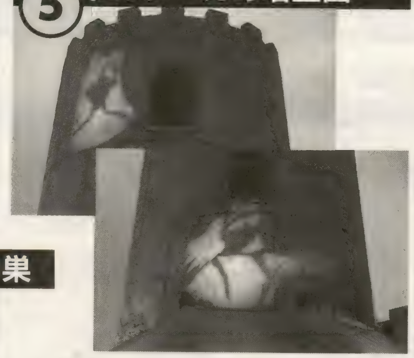
③ ギャラクシアン³のトイレ



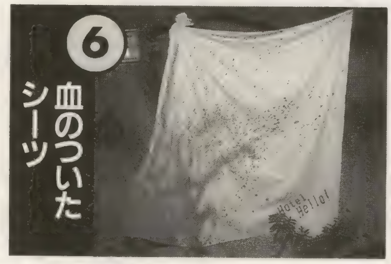
④ 鳥の巣



⑤ ドルアーガの塔壁面



⑥ 血のついたシーツ



着ており，頭にリボンをつけているが，右側の人形はまるで血を浴びたように赤く染まっている。うしろには“復讐（ふくしゅう）？　裏切り？　嫉妬？”の文字が書かれている。

③ギャラクシアン³裏のトイレでは，女性の笑い声が聞こえてくる。

④黒い羽根（カラス？）が落ちている鳥の巣の中に，血のついたハサミが見つかる。

⑤ドルアーガの塔のカベに，リボンをつけた女の子の姿が浮かびあがる。彼女は向かって右の方向を指さし，消えてしまう。

⑥“HotelHELLO！”の名前が入ったシーツが捨ててある。中央にはのぞき穴のように，小さな穴が二つ開いており，右半分は真っ赤に染まっている。近づくと「合鍵を使えるのはあの人しかいないわ」という女の声が。

⑦ホテル・ザ・ヘル横に手紙が捨ててある。1枚目「Dearアンナ。君と会えなくなってからもう3年がたつけれど，新しい人と幸せでいるのだろうか。愛らしい双子の姉妹が生まれたってウワサで聞いたよ。もちろん僕の子じゃないよね。君とのことを今でも想っている。忘れられない。僕はもう結婚なんかしない。ほかの人も好きにならない。ずっとずっとずっとずーっと，死ぬまでずっと君のことだけを想いつづける。1972.7.13，スティーブ・エドモンド」2枚目「アンナ，アンナ，アンナ，……（以下くりかえし）」

⑧サーカスプラザ横に手紙が張ってある。「おまえの秘密を知っている。T.C.」

⑨セブンスグローサリー（おみやげ屋）内に，雑誌の記事が張ってある。1976年7月号，未婚の母へのインタビュー記事で，語り手はマリアン・クローズ。1946年11月30日生まれ，30才（当時），血液型A，いて座。喫茶店メキシカンキャロット経営。旧姓はマリアン・エドモンド。内容を要約すると……店をだしたのは3年ほど前。それ以前，OLのころに男性と愛人関係にあったが，捨てられて別れた。そのときに男には負けないと思った。今では1人娘のキャサリンとなかよく暮らしている。約1年前に1度結婚した。すごくやさしい男だったが，事故で他界してしまった。



▲最大最後のヒントは，毎夜7時からのサスペンスレビューショーにある。これを観て謎を解明するのだ。じっちゃんの名にかけて（しつこい）

推理報告書の提出方法

以上の情報で事件を解明してほしい。①犯人は誰か②殺人動機は何だったのか③殺害方法はどういったものか，この3点すべてがわかったら，ワンエグ内に用意されている推理報告書に記入し，専用ポストへ投函すれば応募は完了だ。正解者の中から抽選で100名に「ホテル・ザ・ヘル」オリジナル・テレホンカードが贈呈される。

ただし応募するには，夕方5時以降に発売される「サスペンスナイトパス」を購入して入園しなければならない（通常のパスポートは不可）。また9月17日が締め切りのため，参加希望者は急いだほうがいいだろう。

来月号では解決編を掲載する予定だ。それではキミたちの活躍を期待している。

真犯人はだれだ？犯人当てクイズ

ワンエグに行くことのできない人のために，ベーマガでは独自に犯人当てクイズを行なう。この記事を読み，犯人・動機・殺害方法など，事件の真相が判明した人は，下記住所まで送ってほしい。締め切りは9月17日（消印有効）。優秀な推理や突拍子もない推理は，来月お送りする解決編にて紹介する。また応募者の中から数名にプレゼントを贈呈する予定だ。なおこの応募は，ナムコの推理企画とは関係なく，ベーマガが独自に行なうものである。スルドイ推理を待っている。

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「ヘレナ殺人事件」係

—対戦格闘ゲーム必殺技リスト⑨

鉄 拳 2

■発売元：ナムコ ■アーケード版：稼働中／プレイステーション版：96年3月発売予定

・技表の見かた
➡……レバーを入れる
→……レバーを短く入れる
☆……一瞬ニュートラルにもどす（通す）
なお，●はその時押すボタンで，コマンドはすべて自分が右側のときのものになっている。

■風間 準

技 名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
翠連勁(すいれんけい)		上, 中	10, 15
鬼殺し(おにごろし)	➡(5フレーム)	中	15
真空刈脚(しんくうかりあし)		下, 下, 下	14, 14, 14
刈脚流雲墜(かりあしりゅううんつい)		下, 下, 下, 中	14, 14, 14, 25
流雲墜(りゅううんつい)＊1		中, 中	25, 25
翠勁下蹴り(すいけいしたげり)		上, 下	10, 14
槍連勁(そうれんけい)		上, 中	10, 10
白鷺遊舞(はくろゆうぶ)		下, 上, 上, 中	7, 10, 10, 25
霞蹴り(かすみげり)	➡(5フレーム)	上	35
紫雲二段蹴り(しうんにだんげり)	⬇	下, 上	10, 15
鬼首落し(おにくびおとし)＊2	➡(5フレーム)	中, 中, ガード不能	30, 40, 40
刈脚白鷺遊舞(かりあしはくろゆうぶ)		下, 下, 上, 上, 中	14, 7, 10, 10, 25
翠連紫雲(すいれんしうん)		上, 中, 下, 上	10, 15, 15, 20
泰山白鷺(たいざんはくろ)		下, 上, 上, 上	7, 10, 10, 12
翠連衝腿(すいれんしょうたい)＊3		上, 中, 中	10, 15, 14
翠勁刈脚(すいけいかりあし)		上, 下, 下, 下	10, 14, 14, 14
霞掌拳(かすみしょうけん)	➡(5フレーム)	中	15
竜車蹴り(りゅうしゃげり)	⬅	中	20
竜車蹴り刈脚(りゅうしゃげりかりあし)	⬅	中, 下, 下, 下	20, 14, 14, 14
竜車蹴り鬼殺し(りゅうしゃげりおにごろし)	⬅	中, 中	20, 15
泰山白鷺刈脚(たいざんはくろかりあし)＊3		下, 上, 上, 上, 下, 下, 下	7, 10, 10, 12, 14, 14, 14
蛇回し(へびまわし)	接近して	投げ技	35
腕十字固め(うでじゅうじかため)	接近して	投げ技	35
釣鐘割り(つりがねわり)	背後から接近して or	投げ技	45
白山(はくざん)	接近して⬊	投げ技	35
返し技	相手の攻撃に合わせて⬅ or⬅	投げ技	35

＊1 ダウン相手にもヒットする（その場合の攻撃力は20)。＊2 レバー入れっぱなしで3回転。1〜3回転中にレバーを離すとキックをだす。＊3 ループする。

■レイ ウーロン

技 名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
寝る	⬇or↓		
跳弓脚(ちょうきゅうきゃく)	相手頭側で寝た状態で	中	25
跳ね起き(相手が足側のとき)	寝た状態で		
仰寝後掃燕舞(ぎょうしんこうそうえんぶ)	相手頭側で寝た状態で	下, 上	15, 30
背を向ける	⬅or←		
背身打(はいしんだ)	背中を向け	上	12
背身下掃打(はいしんかそうだ)	背中を向け⬇or↓	下	8
背身崩墜(はいしんほうつい)	背中を向け	中	20
背身腿(はいしんたい)	背中を向け	中	15
背刃落(はいじんらく)	背中を向け	中, 中, 中	15, 15, 15
背身後掃燕舞(はいしんこうそうえんぶ)	背中を向け⬇or↓	下, 上	15, 30
後掃燕舞(こうそうえんぶ)	↙	下, 上	15, 30
転身連咆(てんしんれんほう)＊1		上, 上	18, 18
旋風連脚(せんぷうれんきゃく)＊2		中	30
旋風連脚(せんぷうれんきゃく)＊2	➡or→	中	30
龍声下段脚(りゅうせいげだんきゃく)	→	中, 中, 中, 中, 下	10, 10, 10, 10, 20
龍声中段脚(りゅうせいちゅうだんきゃく)	→	中, 中, 中, 中, 中	10, 10, 10, 10, 15
狼牙揺震撃(ろうがようしんげき)	→	中, 中, 中, 上, 中	25, 12, 12, 20, 20
狼牙虎蹲山(ろうがこそんざん)	→ ⬇	中, 中, 中, 上, 下	25, 12, 12, 20, 10
揺震撃(ようしんげき)	→	上, 中	35, 20
虎蹲山(こそんざん)	→ ⬇	上, 下	35, 20
虚環脚(きょかんきゃく)＊1		上, 下	25, 20
雷光下段脚(らいこうげだんきゃく)	➡	上, 中, 中, 下	35, 12, 10, 20
雷光中段脚(らいこうちゅうだんきゃく)	➡	上, 中, 中, 中	35, 12, 10, 15
弧流腿(こりゅうたい)		中	25
落顔砕(らくがんさい)	背後から接近して or	投げ技	45
綜爪牙(そうそうが)＊3	→	上, 上, 上, 上	
衿締め(えりじめ)	接近して	投げ技	30
飛空脚(ひくうきゃく)	接近して	投げ技	40
払い倒し(はらいたおし)	→➡	投げ技	30
妃睡鳥(ひすいちょう)	⬅		
鳳凰旋風脚(ほうおうせんぷうきゃく)	妃睡鳥中に	ガード不能	90
鷹爪連脚(ようそうれんきゃく)＊4	妃睡鳥中に	中, 中, 中, 中	15, 15, 15, 15
伏寝弧流腿(ふくしんこりゅうたい)＊5	相手足側でうつ伏せから	中	25
伏寝掃腿(ふくしんそうたい)＊6	相手足側でうつ伏せから	下	15
仰向けからうつ伏せに転がる＊5	仰向けに寝て⬇		
うつ伏せから仰向けに転がる＊6	うつ伏せに寝て		
雷光跳脚(らいこうちょうきゃく)	→→→	中	30
伏寝滑(ふくしんかつ)＊6	相手頭側でうつ伏せから	下	15
巻踏連脚(けんざんれんきゃく)＊5	(フェイント8フレーム)	下, 下, 中	7, 7, 35

＊1 背中を向ける。＊2 ⬆で3回つながる。キック中⬇で寝る。＊3 ガード崩し技。相手が立ちガードしているときのみだせる。＊4 鳳凰旋風脚につながる。＊5 うつ伏せになる。＊6 仰向けになる。

■三島 平八

技 名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
金剛落とし(こんごうおとし)	接近して	投げ技	35
裸締め(はだかじめ)	接近して	投げ技	30
超ぱちき	接近して→➡	投げ技	35
ワンツーパンチ＊1		上, 上	10, 15
螺旋襲刃脚(らせんしゅうじんきゃく)	↗	上, 下	25, 15
風神拳(ふうじんけん)	➡☆↓↘	中	30
空斬脚(くうざんきゃく)	➡→→	中(ガード後よろけ)	30
右踵落とし(みぎかかとおとし)	→	中	30
踵落とし(かかとおとし)	立ち上がり途中	中, 中	20, 15
閃光烈拳(せんこうれっけん)＊2		上, 上, 中	10, 10, 20
破砕蹴(はさいしゅう)		中	30
雷神拳(らいじんけん)＊3	→☆↓↘	中	38
鬼哭連拳(きこくれんけん)＊4		上, 上, 上	10, 15, 25
無双連拳(むそうれんけん)	↘	中, 中	10, 28
奈落払い(ならくばらい)	→☆↓↘	下, 下, 下	17, 12, 12
奈落払い踵切り(ならくばらいかかとぎり)	奈落払い中レバーニュートラル	中, 中	20, 15
左踵落とし(ひだりかかとおとし)	→→	中	30
崩拳(ぽんけん)＊5	↓↘→	中	33
激斬脚(げきざんきゃく)	→☆↓↘	中	35
地斬脚(ちざんきゃく)	→☆↓⬊	下	25
裏旋空刃脚(りせんくうじんきゃく)	↗	中, 中	25, 20
鬼神拳(きじんけん)	→→	中	40
影足(かげあし)	←←☆		
瓦割り(かわらわり)	しゃがみ途中	中	15
瓦割り崩拳(かわらわりぽんけん)	しゃがみ途中 ➡	中, 中	15, 30
仁王砕き(におうくだき)	背後から接近して or	投げ技	45
鬼下駄(おにげた)	相手がダウン中⬇	ダウン攻撃	25
鬼瓦(おにがわら)	⬇	ガード不能	70

＊1 レバー前入れで攻撃力12，15。＊2 レバー前入れで攻撃力12，10，20。＊3 クリーンヒット時は，攻撃力57。＊4 レバー前入れで攻撃力12，15，25。＊5 クリーンヒット時は，攻撃力49。

■ポール フェニックス

技 名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
腕取り逆十字	接近して	投げ技	35
一本背負い	接近して	投げ技	35
巴投げ	接近して ⬅	投げ技	35
裏当て	接近して→→	投げ技	35
ワンツーパンチ＊1		上，上	10，15
双飛天脚（そうひてんきゃく）	↗	中，中	25，25
崩拳（ぽんけん）＊2	↓↘→	中	35
PKコンボ＊3		上，上	12，30
PDKコンボ＊4	⬇	上，下	12，17
落葉（らくよう）	しゃがみ途中	下，中	15，25
あびせ蹴り	→→	中（ガード後よろけ）	20
葉桜（はざくら）	しゃがみから⬊	中	30
岩石割り	相手がダウン中，しゃがみ途中	ダウン攻撃	25
三宝龍（さんぽうりゅう）（上段）	→→	中，中，上	20，15，25
三宝龍（中段）	→→ →or↘	中，中，中	20，15，15
三宝龍（下段）	➡→ ↓or↙	中，中，下	20，15，15
瓦割り（かわらわり）	しゃがみ途中	中	15
瓦割り崩拳（かわらわりぽんけん）	しゃがみ途中	中，中	15，30
瓦割り落葉（かわらわりらくよう）	しゃがみ途中	中，下，中	15，15，25
葉桜崩拳（はざくらぽんけん）	しゃがみから⬊	中，中	30，30
疾風（はやて）	→➡	中	15
風牙（ふうが）	接近して⬊	投げ技	40
葉桜鉄騎（はざくらてっき）	しゃがみから⬊	中，下	30，15
背落し（せおとし）	背後から接近して or	投げ技	40
万聖竜王拳（ばんせいりゅうおうけん）	⬅	ガード不能	100
アルティメットタックル＊5	⬋	ガード不能投げ技	5
闇雲（やみくも）	タックル中	投げ技	5，5，5，5，5
闇雲絞め（やみくもじめ）	タックル中	投げ技	5，8，8，35
逆PDKコンボ	⬇	上，下	10，22
クイックPKコンボ	前進中	上，上	10，20
返し技	相手の攻撃に合わせて⬅ or⬅	投げ技	

＊1 レバー前入れで攻撃力12，15。＊2 クリーンヒット時は，攻撃力52。＊3 レバー前入れで攻撃力15，30。＊4 レバー前入れで攻撃力15，19。＊5 でタックル抜け

■ニーナ ウイリアムズ

技 名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
居反（いぞり）	接近して	投げ技	30
四方投げ（しほうなげ）	接近して	投げ技	30
抱え込み肘打ち（かかえこみひじうち）	接近して↘⬊	投げ技	50
首刈り投げ（くびかりなげ）	接近して ➡	投げ技	40
掌握（しょうあく）	接近して↓↘→	投げ技	15
首刈十字固（くびかりじゅうじがため）＊1	掌握中	投げ技	30
立逆脇固（たちぎゃくわきがため）＊2	掌握中	投げ技	20
裏門鷹羽絞（うらかんぬきたかはじめ）	立逆脇固中	投げ技	25
捨逆脇固（すてぎゃくわきがため）	立逆脇固中	投げ技	25
ワンツーパンチ＊3		上，上	10，10
双掌破（そうしょうは）＊4	→→ or	中	20
トリプルスマッシュ	（↘）	上（中），上，上	10（15），10，25
ダブルスマッシュ		上，上	12，15
PKコンボ		上，上	12，20
PDKコンボ	⬇	上，下	12，10
ニールキック＊5	➡➡	中（ガード後よろけ）	16
フラッシュコンボ	↘	中，上，上	10，10，6
ラピッドキックコンボ	↘	中，上，上，上	10，6，8，15
アッパーストレート	↘	中，上	10，15
ハンティングキックコンボ	↗	上，下，上	20，10，14
レイプキック	立ち上がり途中orしゃがみ始め	下，中	5，10
ボーンカッター	→→→	中	20
ハンティングスワン	↙（↑↑でキャンセル）	ガード不能	95
飛びつき前方回転逆三角絞め（とびつきぜんぽうかいてんぎゃくさんかくじめ）	背後から接近して or	投げ技	45
居反肘落し（いぞりひじおとし）	接近して	投げ技	30
居反肘落し脇固（いぞりひじおとしわきがため）	居反肘落し中に	投げ技	20
レフトハイ＆ライトハイキック		上，上	25，15
シットスピン＆ライトハイキック	⬇ ☆	下，上	12，15

技 名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
ジェイルクラッシュ	（↘） ⬇	上（中），上，下，上	10（15），10，10，15
セメタリークラッシュ	（↘） ⬇	上（中），上，下，中	10（15），10，10，10
連撃双掌破（れんげきそうしょうは）	（↘） ➡	上（中），上，上，上，中	10（15），10，6，6，20
ニールエッジコンボ	（↘） ↑（or↖or↗）	上（中），上，中	10（15），10，15（20，12）
レッグブレイクコンボ	⬇or↓	下，下	12，7
ディバインキャノン	↓↙	中	25
スライサー	↙	下	10
ディバインキャノンコンボ	↙	下，中	10，25
サイドステップスタッブ	⬅	中	20
キリングブレード	⬅	上	15
アサルトコンボ	↘ ➡	中，上，上，中	10，10，6，20
腕挫腹固（うでひしぎはらがため）①＊6	掌握中	投げ技	15，15
首捻顔固（くびひねりかおがため）	①中に	投げ技	35
蟹挟み（かにばさみ）②	相手に接近して↓↘→	投げ技	15
アキレス腱固（あきれすけんがため）③	②中に	投げ技	20
膝十字固（ひざじゅうじがため）	③中に	投げ技	35
回転アキレス腱固（かいてんあきれすけんがため）	③中に	投げ技	45
前転腕十字固（ぜんてんうでじゅうじがため）	②中に	投げ技	35
飛びつきアキレス腱固（とびつきあきれすけんがため）＊7	→→→	投げ技	20
スパイクコンボ＆ライトハイキック		上，下，上	25，10，15
スパイクコンボ＆ライトアッパー		上，下，中	25，10，10
スパイクコンボ＆ライトローキック	⬇	上，下，下	25，10，7
クリークアタックコンボ	↘	中，上，上，下	10，12，6，22
クリークアタック＆レフトローキック	↘ ⬇	中，上，下	10，12，10
クリークアタック＆レフトハイキック	↘	中，上，上	10，12，20
クリークアタック＆ライトハイキック	↘	中，上，上	10，12，15
ラピッドコンボ＆レフトローキック	↘	中，上，上，下	10，6，8，10
ラピッドコンボ＆ライトハイキック	↘	中，上，上，上	10，6，8，15
ラピッドコンボ＆双掌破	↘ ➡	中，上，上，上，上，中	10，6，8，10，6，20
ジャミングコンボ＆ライトアッパー		上，下，中	20，15，10
ジャミングコンボ＆ライトローキック	⬇	上，下，下	20，15，7
ジャミングコンボ＆ライトハイキック		上，下，上	20，15，15
ランディングキック＆ライトアッパー	↑（or↖or↗）⬇	下，中	25，10
ランディングキック＆レフトミドルキック	↑（or↖or↗）⬇	下，中	25，15
ランディングキック＆ライトハイキック	↑（or↖or↗）⬇	下，上	25，15
レフトミドル＆ライトハイキック	↘	中，上	10，15
ウインズエッジコンボ	↘ ↑（or↖or↗）	中，上，中	10，12，15（20，12）
フローズンキック	⬇or↓	下，中	10，15
スパークコンボ	（↘）	上（中），上，上，下	10（15），10，6，22
ライトローキック＆バックスピンチョップ	⬇or↓	下，上	10（7），10

＊1 で抜ける。＊2 で抜ける。＊3 がつながる。＊4 クリーンヒット時30。＊5 クリーンヒット時24。＊6 で抜ける。＊7 膝十字固or回転アキレス腱固に移行可能（攻撃力は，どちらも20）

■マーシャル ロウ

技 名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
折檻パンチ	接近して	投げ技	30
ドラゴンダイブ	接近して	投げ技	30
ドラゴンニー	接近して→➡	投げ技	25
ワンツーパンチ		上，上	10，12
ステップインミドルキック	↘	中	15
サマーソルトキック（大ジャンプタイプ）	⬇⬆（or⬉or⬈）	中	上40後40前30
サマーソルトキック（小ジャンプタイプ）＊1	⬇↑（or↖or↗）	中	上35後30前25
スピンキックコンボ		上，上，上	20，12，12
左連拳＊2		上，上，上，上，上	10，5，5，5，5
ドラゴンナックルコンボ	➡	上，中，上	12，6，6
ドラゴンナックルコンボ		上，上	12，10
サマーソルトドロップ	⬇↑（or↖or↗）	中	30
ドラゴンロー＊3	しゃがみ途中	下	15
三連ハイキック		上，上，上	25，10，10
フェイントミドルキック	三連ハイキックの途中にレバー前	中	15
スライディング	しゃがみから↘⬊	下	17
ドラゴンサマー	↑	上，中	20，30
ドラゴンスラッシュ	→→→	中（ガード後よろけ）	30
ドラゴンファング	↙（↑↑でキャンセル）	中段ガード不能	100
フェイスクラッシャー	背後から接近して or	投げ技	45
ドラゴンフォール	折檻パンチ中に	投げ技	35
シットスピンキックサマー	しゃがみ中 ↑	下，中	12，30

ドラゴンローレフトサマー	しゃがみ途中	下, 中	7, 30
フロントキックレフトサマー	立ち上がり途中	中, 中	20, 30
サイドキックライトサマー	立ち上がり途中	上, 中	25, 30
ハイキックライトサマー		上, 中	25, 30
シットストレートレフトサマー	⬇or↓	下, 中	8(10), 30
ドラゴンブレス＊4	⬇ ☆	下, 上, 上, 上, 中	15, 10, 10, 10, 30
ジャンプサイドキックライトサマー	↑(or↖or↗)	上, 中	25, 30
クイックサマーソルトキック		中	30
ダブルサマーソルトキック		中, 中	30, 30
ドラゴンテイル	↙	下	35
ローキックレフトサマー	しゃがみ中	中	30

＊1　入力でレフトサマーにつながる。＊2　ドラゴンナックルコンボにつながる。＊3　三連ハイキックにつながる。＊4　途中からもサマーに移行可能。

■キング

技　名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
ブレンバスター	接近して	投げ技	30
ココナッツクラッシュ	接近して	投げ技	30
DDT	接近して↙⬋	投げ技	55
ツームストンパイルドライバー	接近して↙➡	投げ技	65
ジャガードライバー	接近して↓↘➡	投げ技	25
ジャイアントスイング	接近して→←↙↓↘➡	投げ技	70
ワンツーパンチ＊1		上, 上	12, 15
ワンツーアッパー＊2		上, 上, 中	12, 15, 10
ドロップキック	→→ or	中(ガード後よろけ)	25
サテライトドロップキック＊3	→→→	上(ガード後よろけ)	40
ジェイルキック	→→	中	30
ナックルボム	↗	中	35
アリキック	しゃがみ前進始め or ↓	下, 下, 下	17, 7, 7
アリキック(カウンター時)＊4	しゃがみ前進始め ×5	下, 下, 下, 下, 下	17, 7, 5, 4, 3
エルボードロップ	大ジャンプ始め	中	35
スマッシュアッパー	→→	中	20
グランドスマッシュ＊5	→→☆	下	6
ダイナマイトアッパー	⬇⬊	中	20
フライングクロスチョップ	→→	出始め上, 後半下(ガード時よろけ)	15
ダブルニードロップ	↑(or↗)	中	40
フランケンシュタイナー(投げ間合い外)	↘	中	20
フランケンシュタイナー(投げ間合い内)	↘	投げ技	45
フランケンシュタイナー(投げ間合い内, ガードせず)	↘	投げ技	20＋45
ライトストレート→レフトアッパー＊6		上, 中	12, 15
レフトストレート→ライトアッパー	しゃがみ途中	下, 中	5, 15
ムーサルトボディープレス	→	ガード不能	25
ジャガーインパクト	➡	上段ガード不能	50
ジャガーバックブリーカー	グランドスマッシュカウンターヒット時	投げ技	40
ジャンピングパワーボム	グランドスマッシュカウンターヒット時 ↑↓	投げ技	60
ハーフボストンクラブ	背後から接近して	投げ技	55
コブラツイスト	背後から接近して	投げ技	55
フィギュアフォーレッグロック＊7	接近して⬋	投げ技	30
アーチロックフェイスバスター	ジャガードライバー中	投げ技	30
ボストンクラブ	ジャガードライバー中に	投げ技	45
エルボースティング	↓	中	15
スピニングスマッシュ	アリキック中	中	10
オクトパスホールド＊8	アリキックカウンター時の4発目ヒット中	投げ技	80
スタンディングアキレスホールド	接近して➡⬊	投げ技	30
インディアンデスロック＊9	スタンディングアキレスホールド中	投げ技	30
ロメロスペシャル	インディアンデスロック中	投げ技	50
S.T.F.＊10	スタンディングアキレスホールド中	投げ技	35
スコーピオンデスロック＊11	スタンディングアキレスホールド中	投げ技	35
ワンダフルメキシカンコンボ	リバースアームクラッチスラムからジャイアントスイングまでをセットでワンダフルメキシカンコンボと呼ぶ		
リバースアームクラッチスラム(A)	接近して→⬊	投げ技	25
リバースアームクラッチスラム(B)	接近して→⬊	投げ技	25
バックドロップ＊12	リバースアームクラッチスラム中	投げ技	18
ジャーマンスープレックス＊13	バックドロップ中	投げ技	15
パワーボム	ジャーマンスープレックス中	投げ技	25
ジャイアントスイング＊14	パワーボム中	投げ技	30

＊1　レバー前で15, 15。＊2　レバー前で15, 15, 10。＊3　中段判定になる場合も。＊4　3発目からガード可能。＊5　カウンター時ひるむ。＊6　レバー前で15, 10。＊7　やられ側が で逆4の字（キングはダメージ26)。＊8　失敗でアリキックの5発目がでる。＊9 で抜ける。キング側ダメージ10。＊10 で抜ける。キング側ダメージ10。

＊11 で抜ける。キング側ダメージ10。＊12　(A) は で，(B) は で抜ける。＊13 (A) は で，(B) は で抜ける。＊14 (A) は で，(B) は で抜ける。

■ジャックー2

技　名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
リフトアップスラム	接近して	投げ技	30
ヘルプレス		中	20(投げとして決まれば40)
パイルドライバー	接近して↙➡	投げ技	70
バックブリーカー	接近して↓↙⬅	投げ技	55
ピラミッドドライバー	接近して↓↘➡	投げ技	25
スプリングハンマーパンチ	ダウン中⬇	下	12
マシンガンナックル	↙ ↘	下, 下, 下, 下, 下, 中	15, 20, 25, 30, 35, 40
ストレート→エルボー→アッパー		上, 中, 中	17, 25, 25
ハンマーコンボ		上, 上, 中	18, 20, 25
ダブルハンマー	立ち上がり途中 or	中, 中	25, 30or22, 22
スイングLナックル	しゃがみ前進し始め	中, 中, 中	15, 12, 12
スイングRナックル	しゃがみ前進し始め	中, 中, 中	15, 12, 12
メガトンパンチ＊1	←↙↓⬊	中	45
パワーシザース	➡or→	中	25
ヒッププレス	↗	中	35
ワイルドスイング	↓⬊	上, 中, 中, 上	12, 15, 15, 30
ギガトンパンチ＊2	←↙↓↘→(レバー回転)	ガード不能(1回転は立ちガード可)	20, 40, 60, 80, 199
ブラッドファン	その場しゃがみやヒッププレス後	下, 下, 下, 下	10, 10, 10, 10
ブラッドファン	その場しゃがみやヒッププレス後	下, 下, 下, 下	10, 10, 10, 10
その場しゃがみ			
ハンマーラッシュロー	⬇ ⬇	下, 下, 中, 中, 下	12, 12, 12, 12, 12
ハンマーラッシュミドル	⬇ ⬊	下, 下, 中, 中, 中	12, 12, 12, 12, 12
ハンマーラッシュハイ	⬇ ➡	下, 下, 中, 中, 上	12, 12, 12, 12, 12
ブラボーナックル	↓	中	50
シザースメルトダウン	➡or→	中, 下	25, 25
シザースメガトン	➡or→ ⬊	中, 中	25, 35
メルトダウン	しゃがみ中	下	25
シット＆ジャンプ	その場しゃがみ中⬆		
シット＆ヒッププレス	その場しゃがみ中	中	35
カタパルトスルー	接近して⬊	投げ技	30
カタパルトスループラス	接近して↘⬊	投げ技	30
メガトンスィープ	←↙↓⬊	下	35
メガトンストライク	しゃがみ中	下, 中	12, 35
フェイスバッシャー	ヘルプレスヒット後	投げ技	30
デスシュート	背後から接近して	投げ技	70
バイオレンスアッパー	立ち上がり途中	中	20
コサックコンボ	⬋	すべて下	25, 12, 12, 12, 12, 12
ハンマーラッシュロー＊3	↓⬊ ⬇	中, 中, 下	12, 12, 12
ハンマーラッシュミドル＊3	↓⬊ ⬊	中, 中, 中	12, 12, 12
ハンマーラッシュハイ＊3	↓⬊ ➡	中, 中, 上	12, 12, 12
ハンマーラッシュロー＊3	↓⬊ ⬇	中, 下	12, 12
ハンマーラッシュミドル＊3	↓⬊ ⬊	中, 中	12, 12
ハンマーラッシュハイ＊3	↓⬊ ➡	中, 上	12, 12

＊1　クリーンヒット時67。＊2　レバーの回転数に対応。＊3　ハンマーラッシュロー，ミドル，ハイのバリエーション。

■ミシェール チャン

技　名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
フィッシャーマンズスープレックス	接近して	投げ技	35
フロントスープレックス	接近して	投げ技	35
ジャーマンスープレックス	背面取り中	投げ技	45
通天砲(つうてんほう)		上, 中, 中	10, 8, 20
通天砲(つうてんほう)	↘	中, 中	12, 20
前掃腿(ぜんそうたい)＊1	しゃがみ途中	下	15
前掃十字把(ぜんそうじゅうじは)	しゃがみ途中	下, 中	15, 25
前掃連腿(ぜんそうれんたい)	しゃがみ途中	下, 上	15, 20
前掃扇腿(ぜんそうせんたい)	しゃがみ途中 ⬇	下, 下	15, 10
蒼空砲(そうくうほう)	立ち上がり途中	中	20

烈震踏(れっしんとう)	前大ジャンプ始め○○/●●	中	35
斬捶(ざんすい)	立ち上がり途中○●/○○	中	18
斬捶通天砲(ざんすいつうてんほう)	斬捶中●○/○○, ●○/○○	中, 中, 中	18, 15, 20
突双掌(とつそうしょう)	●●/○○	中(ガード後よろけ)	30
崩捶(ほうすい)	↘○●/○○	中	15
大纏崩捶(だいでんほうすい)	崩捶ヒット中●○/○○	ヒット後はかならず入る	22
衝腿(しょうたい)	↘○○/●○	中	17
背面取り	○●/○○ヒット後←	上	12
後掃腿(こうそうたい)	しゃがみ前進始め○○/○●	下	12
穿弓腿(せんきゅうたい)	後掃腿中○○/●○	上	25
絶招通天砲(ぜっしょうつうてんほう)	➡●○/○●	ガード不能	50
フルネルソンスープレックス	接近して⬊●●/○○	投げ技	40
ジャーマンスープレックス	背後から接近して●○/●○or○●/○●	投げ技	40
転身腿(てんしんたい)＊2	○○/●●, ○○/○●	上	20
虎身肘(こしんちゅう)	→➡●○/○○	中	12
疾歩掌拳(しっぽしょうけん)	↓⬊●○/○○	中	12
連拳(れんけん)	●○/○○, ○●/○○	上, 中	10, 10
疾歩崩肘(しっぽほうちゅう)	⬇⬊○●/○○	中	18
斬捶崩肘(ざんすいほうちゅう)	立ち上がり途中○●/○○, ○●/○○	中, 中	18, 30
槍弓腿(そうきゅうたい)＊3	↘●○/○○, ○○/○●, ○○/●○	中, 下, 上	12, 12, 25
槍弓腿(そうきゅうたい)＊3	●○/○●, ○○/●○	中, 下, 上	12, 12, 26
槍弓腿(そうきゅうたい)＊3	●○/○○, ●○/○○, ○○/○●, ○○/●○	上, 中, 下, 上	10, 6, 12, 25
斬撃(ざんげき)	○○/●○, ○●/○○	中	18
連拳大纏崩捶(れんけんだいでんほうすい)＊4	●○/○○, ○●/○○, ●○/○○	上, 中, 中	(10), 15, 22
衝腿通天砲(しょうたいつうてんほう)	○●/●○, ●○/○○	下, 中, 中	10, 10, 40
連拳上段脚(れんけんじょうだんきゃく)	●○/○○, ○●/○○, ○○/○●	上, 中, 上	10, 10, 20
連拳下段脚(れんけんげだんきゃく)	●○/○○, ○●/○○, ○○/●○	上, 中, 下	10, 10, 10
斬捶前掃連腿(ざんすいぜんそうれんたい)	立ち上がり途中○●/○○, ○○/○●, ○○/○●	中, 下, 上	18, 17, 20
斬捶前掃十字把(ざんすいぜんそうじゅうじは)	立ち上がり途中○●/○○, ○○/○●, ●○/○○	中, 下, 中	18, 17, 25
斬捶前掃扇腿(ざんすいぜんそうせんたい)	立ち上がり途中○●/○○, ○○/○●, ⬇○○/○●	中, 下, 下	18, 17, 10
斬捶槍弓腿(ざんすいそうきゅうたい)	立ち上がり途中○●/○○, ●○/○○, ○○/○●, ○○/●○	中, 中, 下, 上	18, 15, 12, 25
斬撃前掃連腿(ざんげきぜんそうれんたい)	○○/●○, ○●/○○, ○○/○●, ○○/○●	中, 下, 上	18, 17, 20
斬撃前掃十字把(ざんげきぜんそうじゅうじは)	○○/●○, ○●/○○, ○○/○●, ●○/○○	中, 下, 中	18, 17, 25
斬撃前掃扇腿(ざんげきぜんそうせんたい)	○○/●○, ○●/○○, ○○/○●, ⬇○○/○●	中, 下, 下	18, 17, 10
斬撃通天砲(ざんげきつうてんほう)	○○/●○, ○●/○○, ●○/○○, ●○/○○	中, 中, 中, 中	18, 15, 20
斬撃槍弓腿(ざんげきそうきゅうたい)	○○/●○, ○●/○○, ●○/○○, ○○/○●, ○○/●○	中, 中, 下, 上	18, 15, 12, 25
斬撃崩肘(ざんげきほうちゅう)	○○/●○, ○●/○○, ○●/○○	中, 中	18, 30
崩捶上段脚(ほうすいじょうだんきゃく)	↘○●/○○, ○○/○●	中, 上	15, 20
崩捶下段脚(ほうすいげだんきゃく)	↘○●/○○, ○○/●○	中, 下	15, 20
迅脚前掃連腿(じんきゃくぜんそうれんたい)	○○/○●, ○○/○●, ○○/○●	上, 下, 上	20, 15, 20
迅脚前掃十字把(じんきゃくぜんそうじゅうじは)	○○/○●, ○○/○●, ●○/○○	上, 下, 中	20, 15, 25
迅脚前掃扇腿(じんきゃくぜんそうせんたい)	○○/○●, ○○/○●, ⬇○○/○●	上, 下, 下	20, 15, 10
虎身連攻(こしんれんこう)	→→●○/○○, ○○/○●	中, 中	12, 12
天砲(てんほう)	→●○/○○	中	25

＊1　立ち右キックからつながる。＊2　前掃腿につながる。＊3　コマンド，攻撃力がちがう。＊4　（カウンター時）連拳の2発目からつながる。

■ヨシミツ

技　名	コマンド	攻撃種類	攻撃力
雫(しずく)	接近して○●/○●	投げ技	30
双破(ふたば)	接近して●○/●○	投げ技	35
忍法陽炎(にんぽうかげろう)	➡→○○/●●	中	40
忍法草薙(にんぽうくさなぎ)	陽炎中●●/○○	上	40
忍法卍葛(にんぽうまんじかずら)	⬅●○/○○×6	すべて上	すべて10
忍法卍葵(にんぽうまんじそう)	⬋○○/●○×5	すべて下	12, 7, 7, 5, 5
三散華(さざんか)	○○/○●, ○○/○●, ○○/○●	上, 上, 上	20, 20, 20
忍法卍車(にんぽうまんじぐるま)	↗○○/●●	中	30
吹雪(ふぶき)	→→○○/○●	中	20
倒木蹴(とうぼくしゅう)	卍葵中→○○/○●	中	12
斬哭剣(ざんこくけん)	↙●○/○○	ガード不能	15
絶鳴剣(ぜつめいけん)	←←●○/○○	ガード不能	90
稲妻(いなずま)	○○/●○, ○○/○●	上, 中	35, 30
露払い(つゆばらい)	しゃがみ前進し始め○○/●○	下	12
PKコンボ	○●/○○, ○○/●○	上, 上	12, 30
PDKコンボ	○●/○○, ⬇○○/●○	上, 下	12, 17
卍あぐら	⬇○○/●●		
千覚(せんがく)＊1	卍あぐら中レバーニュートラル	体力回復	
飛空剣(ひくうけん)	大ジャンプし始め●●/○○	飛空襲剣装備モーション	
飛空襲剣(ひくうしゅうけん)＊2	飛空剣中⬇	ガード不能	25〜40
旋風剣(せんぷうけん)	絶鳴剣中●○/○○	ガード不能	30
忍法卍菊(にんぽうまんじぎく)	⬋○●/○○×6	すべて中	すべて10
不惑(マドイナシ)	→➡●○/○●	ガード不能	100
惑(マドイ)＊3	→➡●○/○●☆	不惑キャンセル	
忍法風塵(にんぽうふうじん)	背後から接近して●○/●○or○●/○●	投げ技	70
不憂(ウレイナシ)	↓●○/○●	ガード不能(自殺技)	60
華厳(けごん)	しゃがみ中↙←●○/○○	ガード不能	30
忍法櫓落し(にんぽうやぐらおとし)	↓↙⬅●●/○○	投げ技	60
日向砲(ひゅうがほう)	○○/○●, ○○/●○	中	30
華輪(かりん)＊4	⬅●○/○●×6	軸ずらし	
千覚無空舞(せんがくぶくうぶ)＊5	千覚中⬅	ワープ技	
連獄剣(れんごくけん)＊6	↙●○/○○, ☆⬋	ガード不能	15
草薙砲(くさなぎほう)	→→○○/●●, ●●/○○, ○○/●●	中, 上, 中	40, 40, 30
卍裏拳(まんじうらけん)＊7	→○●/○○	上	12

＊1　3ずつ回復する。＊2　飛空時間によって攻撃力が変化。＊3　背中を向くだけ。＊4　体力消耗技（8ずつ体力が減る）。＊5　ワープする。＊6　レバーをはなすと斬る。＊7　ヒット後相手がうしろを向く。

10連コンボ　コマンド一覧

10連コンボの入力は，ある一定の受け付け時間内に次のボタンを押すだけ。表中の☆マークは，相手がガードに移行できるポイントを，矢印は攻撃の流れを変えることができるポイントをそれぞれ示している。

■風間　準

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力(☆はガードポイント)	立ち上がり途中○●/○○	●○/○○	●○/○○	☆●○/○○	○●/○○	☆●○/○○	○○/○●	☆○○/●○	○○/●●	
攻撃種類	中	上	中	中	中	下	中	下	中	中
攻撃力	15	10	8	8	6	5	7	7	25	25

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力(☆はガードポイント)				☆○○/●○						
攻撃種類				中						
攻撃力				10						

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力(☆はガードポイント)						☆●○/○●		●○/○○	○○/●●	
攻撃種類						下	上	上	下	上
攻撃力						7	5	6	21	24

■レイ ウーロン

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）									○○/☆○●	○○/○●
攻撃種類									下	上
攻撃力									7	35

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	●○/○○	○●/○○	●○/☆○○	○○/●●	○●/○○	●○/○○	○○/☆○●	●○/○○	○●/☆○○	○○/●○
攻撃種類	上	上	下	中	中	中	上	中	中	上
攻撃力	10	8	7	8	6	6	10	6	6	30

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）					○○/●●	○○/☆●●	●○/○○	●○/○○	○●/○○	
攻撃種類					中	中	下	下	中	
攻撃力					9	10	11	12	21	

■三島平八

OLD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	→➡○●/○○	●○/○○	○●/○○	○●/○○	○○/☆●○	○○/○●	○○/☆○●	●○/○○	○●/○○	●○/○○
攻撃種類	上	上	上	上	中	中	下	上	中	上
攻撃力	7	8	6	7	6	11	5	5	8	30

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	↘○○/●○	○●/○○	○●/☆○○	○○/○●	○○/○●	●○/☆○○	○○/○●	●○/○○	○●/☆○○	○○/○●
攻撃種類	中	上	上	下	下	中	上	上	下	中
攻撃力	17	5	6	8	8	5	10	5	6	35

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）										●○/○○
攻撃種類										中
攻撃力										30

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）							○●/○○	●○/○○	○●/○○	●○/○○
攻撃種類							上	中	中	中
攻撃力							5	8	21	25

■ポール フェニックス

OLD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	●○/○○	○●/○○	○○/●○	○●/☆○○	●○/○○	○●/○○	●○/○○	○○/☆○●	○●/○○	●○/○○
攻撃種類	上	上	中	上	中	上	上	下	中	中
攻撃力	10	15	7	5	7	4	5	7	8	30

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）				●○/☆○○	○○/☆○●	○●/○○	●○/○○	○○/☆○●	○●/○○	●○/○○
攻撃種類				中	下	中	上	中	下	中
攻撃力				6	7	8	5	8	10	30

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）					○●/☆○○					
攻撃種類					中					
攻撃力					30					

■ニーナ ウィリアムズ

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）									○○/○●	○○/●○
攻撃種類									下	中
攻撃力									5	25

OLD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	●○/○○	○●/○○	●○/☆○○	○●/☆○○	○○/☆●○	○○/☆●○	○●/○○	●○/○○	○●/○○	○○/○●
攻撃種類	上	上	上	上	下	上	上	上	上	上
攻撃力	10	10	6	6	7	9	6	6	6	30

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	↘●○/○○	○●/○○			○○/☆○●	○○/☆●○	○○/○●	○●/○○	○●/☆○○	○○/●○
攻撃種類	中	上			上	下	下	中	下	中
攻撃力	10	15			9	9	5	6	5	25

■マーシャル ロウ

OLD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	↘●○/○○	○●/○○	○●/○○	☆●○/○○	○○/●○	☆(↓)○○/●○	○○/●○	○○/○●	○○/●○	○○/○●
攻撃種類	中	上	中	上	上	下	上	上	上	中
攻撃力	10	5	6	5	7	6	7	7	10	25

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）		○○/●○	○●/○○	☆○●/○○	○○/●○	(↓)○○/●○	○○/●○	☆○○/○●	○○/○●	○○/○●
攻撃種類		下	中	上	中	下	中	上	下	中
攻撃力		6	6	8	6	6	6	8	15	38

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）								☆○○/●○		
攻撃種類								下		
攻撃力								7		

■キング

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）										●○/○○
攻撃種類										中
攻撃力										23。ダウンにヒットすると15

OLD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	●○/○○	○●/○○	●○/○○	☆●○/○○	○●/○○	☆○○/○●	○○/○●	○○/○●	☆●○/○○	○○/●○
攻撃種類	上	上	中	中	上	下	下	下	中	中
攻撃力	12	15	10	6	6	5	5	5	7	30

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）					○○/●○	☆○○/●○	○○/○●	○○/●○	☆○●/○○	●●/○○
攻撃種類					上	中	下	下	下	投げ
攻撃力					8	10	5	5	6	30

■ジャック－2

OLD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	↓○●/○○	●○/○○	●○/○○	☆●○/○○	○●/○○	●○/○○	○●/○○	●○/○○	☆●●/○○	●●/○○
攻撃種類	下	下	下	中	中	上	中	中	中	中
攻撃力	10	6	5	7	7	6	6	8	21	25

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	↗●○/○○	●○/○○	☆○○/○●	○○/●○	○○/○●	☆●○/○○			☆↓●●/○○	●●/○○
攻撃種類	上	中	下	下	下	中			下	中
攻撃力	15	8	5	5	5	8			12	35

■ミシェール チャン

OLD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	○●/○○	●○/○○	●○/○○	☆○●/○○	○○/●○	○○/●○	☆○○/●○	○○/○●	☆○○/○●	●○/○○
攻撃種類	上	中	中	上	下	上	中	上	下	中
攻撃力	12	6	6	6	6	6	6	7	8	25

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）							☆○●/○○	○○/●○	☆○●/○○	●○/○○
攻撃種類							中	下	中	投げ
攻撃力							7	5	5	30

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）								●○/○○	☆○○/○●	○○/●○
攻撃種類								中	下	上
攻撃力								7	10	25

■ヨシミツ

NEW

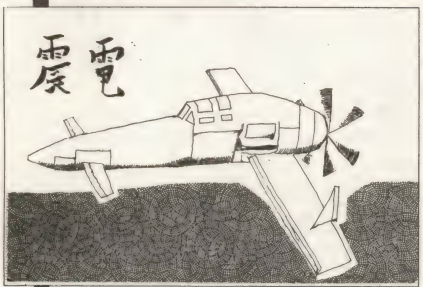
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）					○●/○○	○●/○○	○●/○○	☆○○/○●	●○/○○	●○/○○
攻撃種類					中	中	中	中	ガード不能	ガード不能
攻撃力					3	3	3	7	8	30

OLD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	●○/○○	○●/○○	●○/○○	☆○○/○●	☆○○/○●	☆○○/○●	●○/○○	●○/○○	●○/○○	●○/○○
攻撃種類	上	中	中	上	上	下	下	ガード不能	ガード不能	ガード不能
攻撃力	10	8	6	9	9	5	5	8	8	30

NEW

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
入力（☆はガードポイント）	○○/○●	☆○○/○●	☆○●/○○	○●/○○	●○/○○			☆○○/●●		
攻撃種類	上	上	中	上	ガード不能			中		
攻撃力	20	20	5	6	30			25		



by 敬称略

ゲーム考現学
《第15回》“DOG FIGHT”

Written by 山田 整&“永久機関”

今回のお題は終戦50周年記念第2弾で「空戦もの」だ。次回は予告どおり投稿募集中の「私のすすめる この1作」，タイトルは“ゲーム考古学”。締切は9月15日必着，規定は先月号のとおり。次々回は戦国時代ものの予定。

最後の騎士の戦場

この世で一番最後まで騎士道が残っていた場所，それが空である。信ずるものは己の腕と己の機体だけ。それゆえすぐれたパイロットは“エース（撃墜王）”の称号を受け，千や万の単位で人が死ぬ近代戦のなかにあって，個人で人々の賞賛を浴びることができた。

それに空戦は人の死が見えない「きれい」な戦闘である。それに日本には太平洋戦争当初に世界最強を誇り，やがて国力の差から苦難の道を歩んだ……当時の日本を象徴していた傑作戦闘機，“零”の神話がある。だから戦争関連のゲームのなかでも，空戦ものはやや特殊な人気を誇っている。個人用の飛行機が普及した米国には，さすがに及ばないが。

そこで今回は座談会風に，フライト・シミュレータに限らず空戦に関係したソフトをいろいろ取り上げてみた。（以下，参加者紹介）

●**池田**：趣味がこうじて某重工メーカーに就職してしまった男（でも文系）。空戦マニア。

●**桂**：空戦よりも地上戦のほうが好き。じつはひそかにソ連（現ロシア）軍ファン。

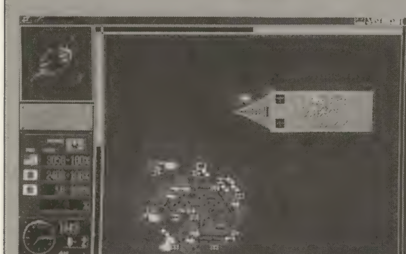
●**斎藤**：本来はノーマルなのに，悪い知人（上記2名）の影響で道を踏み外した男。

●**山田**：今回の司会。零戦大好き。

自分ならもっとうまくやる 空軍大戦略

（システムソフト／PC-9801用）

価格：10,800円



第二次世界大戦の航空戦を扱ったSLG。各地の航空部隊に指示を下し，定められた勝利条件の達成を目指す。戦闘だけではなく，航空機の生産や新機種開発も自由に行なえる。

★

池田：このゲームにはまず原作の小説（ノンフィクション）があって，またそれを見事に再現した映画があって。

桂：で，それをうまくゲーム化したのがこれなわけだ。と，思うんだけど。

（注：題名が同じなので勝手に推測）

桂：ところが『ナイツ～』とちがって，これがある意味でイヤなゲームでね。本土防衛のためにはある程度の街や施設は切り捨てることになるんだ。ええい，デボンやコーンウォールは労働党にくれてやれ，ケントとサセックスの票は渡せんとか思いはじめるわけだ。

池田：それは英国でやるからであって，ルフトバッフェ（ドイツ空軍）でやる場合は，原作読んであれやっちゃいけない，これやっちゃいけないっていうのにしたがうと，バトル・オブ・ブリテン（英国本土航空決戦）に民間施設をつぶさないで勝てちゃうんだよな。

山田：システムの話をしてください！

斎藤：毎朝と毎夕に各部隊の行動方針を決めるんだけど，これがゲームのほとんどと言っていい。あとは敵味方の部隊が殴り合うのを見ているだけ。それで楽しいっていうんだから，完成度はたいしたもんです。

池田：「固唾をのんで見守る」ってやつだな。基本的に各国空軍の参謀になって，戦況図を見ながら各部隊に指令をくだすゲームなんだ。

桂：なにかに似ていると思ったら，これ，『ベストプレーベースボール』なんだよね。

（注：5月号の記事を参照）

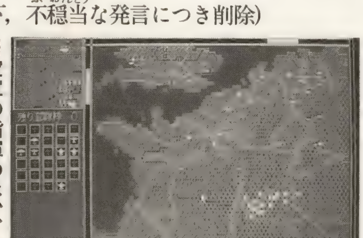
斎藤：自分ならもっとうまくやる，という願望を実現できるところも同じですね。

池田：危ない発言だな。

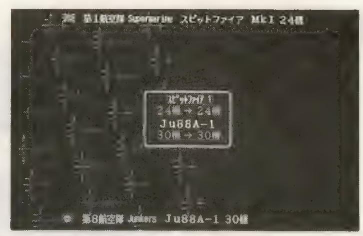
山田：……池田さん，なにをいまさら。

池田：このゲーム，日本陸海軍でもできるけど，史実どおり絶対に勝てんぞ。よくあれで戦争を仕掛ける気になったものだと……

（以下，不穏当な発言につき削除）



▶空軍の指揮のほか，生産や新機種開発もできる

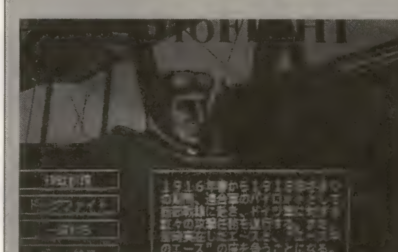


◀戦闘シーンは自動。戦略がすべてを決するのだ

天空を駆ける騎士 ナイツ・オブ・ザ・スカイ

（マイクロプローズジャパン／PC-9801用）

価格：11,800円



同社お得意のフライト・シミュレータものの1作。第一次世界大戦の複葉機の飛行を再現している。フランス軍のパイロットとして任務をこなしていくモードのほか，両軍の飛行機で自由に空戦を楽しむモードもある。

★

池田：本当に「フォン」とか「ド」とか「サー」（すべて貴族の敬称）のつくヤツが戦ってるんだもんな，そりゃ「ナイト」だわな。

斎藤：いやそうじゃなくてですね。

池田：しかし最初からルイス機銃というのは



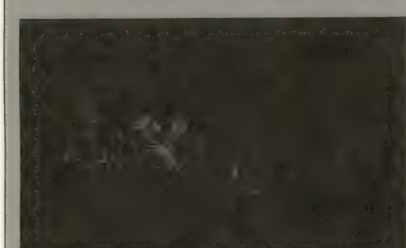
◀計器盤のシンプルさが、このゲームのすべてだ

問題だな。やはり最初はレンガを落とすとか。
桂：ピストルとかライフルとか，イカリとか。
（注：第一次世界大戦初期のころは，本当にこの手のもので空戦していたそうな）
山田：まじめな話をしてください。
桂：えーとね，空を飛ぶのんびり感がいいね。
斎藤：エースになると敵エースに挑戦状をたたきつけられるのがうれしい。それに，味方をまちがえて撃つときちんと撃ち返されるんです。基地に帰るともうボロクソに言われて。
桂：あたりまえじゃ，ボケ。……お互いの顔が見える距離の空中戦で，ミサイルとかレーダーとかないから，とっつきやすいんだよね。
山田：初心者でもすぐに遊べるしね。
池田：まさに語源どおり，くんずほぐれつの“犬のケンカ”ってゲームだな。

俺たちは外人部隊（エトランジェ）。
紙きれよりも薄い命。
燃え尽きるまでわずか数秒……

エリア88

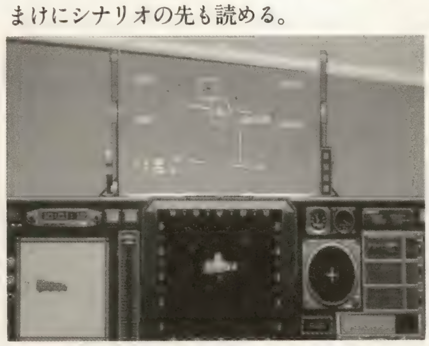
（ファミリーソフト／PC-9801用）
価格：『一角獣の軌跡』，11,000円
『エトランジェ1995』，9,800円



人気空戦マンガ『エリア88』を原作にしたゲーム。空戦そのものを楽しむフライト・シミュレータ版と，舞台を1995年に移し，登場人物のドラマと育成を楽しむSLG版がある。

★

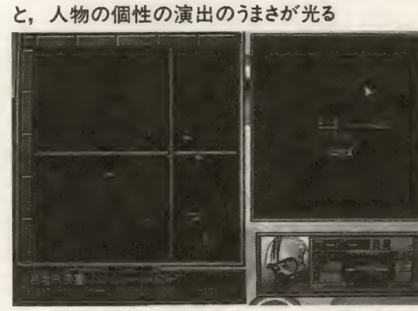
山田：まずはフライト・シミュレータ版の説明から。任務を受けて空戦して，敵を倒した報奨金で装備や新しい機体を買うのは，原作と同じ。いわゆるミッション・タイプ。
斎藤：で，どのあたりが目新しいんです？
山田：耐久度という項目があるんだ。
桂：機体の？
山田：いや，人間の。敵の攻撃をローリングという特殊な機動で緊急回避できるんだけど，これを使うと体力が減る。宿舎でゆっくり休まないと治らない。たとえ任務拒否で罰金を取られてでもね。
池田：すっげえリアル。プロフェッショナルの体調管理というやつだな。
桂：ではSLG版のほうにいこう。
池田：はい。「俺たちは外人部隊。原作どおりの命。燃え尽きるまでわずか数シナリオ」というゲームだ。
斎藤：は？……褒め言葉，ですよね。
桂：もちろん！
池田：重要なキャラもザコキャラも原作どおりに出現して原作どおりに死ぬので，原作を読んでいるとキャラクターを育てやすい。おまけにシナリオの先も読める。



▲『一角獣の軌跡』。空戦シーンの中にも，原作の雰囲気が巧妙に演出されている

山田：本当に褒めているんでしょうね？
桂：もちろん！　まずは原作の雰囲気。これが完璧。おまけに原作者まで調子にのって新キャラを書き下ろしている。
池田：10年前の連載時に思い付いてたら，たぶんだしてたろうな，あれは。
山田：システムは？
桂：ああ，そうそう。じつはこのゲーム，キャラクターものではなくて，純然たるシミュレーションなんだよね。それにこう言っちゃなんだが，とてもフ××リーソ×ト製とは思えないほど操作性が快適で，表示がわかりやすいんだ。マウスが使えるぶん，並の家庭用ゲーム機のゲームよりも上なんじゃないか。
山田：……みなさんいろいろ言いたそうですから，順番に語ってもらいましょう。
桂：続々と湧きだす敵を相手にしつつ，手持ちの戦力をうまく振りわけてミッションを達成するところ。武装の選択の決断も楽しい。
池田：１機１ユニットで，それぞれのユニットに同時に行動をプロットして，リアルタイムで殴り合うのがいい。
斎藤：将来の敵との位置関係を予測し，戦術を決定するのがじつに楽しい。
池田：でも一番楽しいのは面の途中やシナリオの合間の，キャラの会話なんだけどな。
斎藤：原作ファンは絶対に買いですね。原作を読んでない人は読んでから遊びましょう。マンガもゲームも，どちらも損はしません。

▼『エトランジェ1995』。シンプルなシステムと，人物の個性の演出のうまさが光る



おわりに

山田：最後に，各自のすすめる空戦ものの話をしていただきましょうか。一番手は？
池田：私かな。ゲームじゃないんだけど，松本零士の『ザ・コックピット』（注：同氏の戦争マンガです。大傑作）のなかの，『翼手竜の時代』。空戦ものはたしかに「きれい」で「カッコいい」けれど，現実の空戦はものすごく残酷な一面も持っているんだということをわかっていてほしい。
桂：映画なんだけど，『ブルーマックス』。一次大戦でうだつの上がらない平民出が，どうしてもブルーマックスといわれる最高の勲章がほしくて，上官を脅し，女をたぶらかし，策略の限りをつくす……という話なんだけど，飛行機がじつにきれいで，人間関係がじつに汚いという最高の作品だ。
斎藤：では私は小説で。『ドイツ空軍，全機発進せよ』（早川書房）。ドイツ空軍の創設から第二次世界大戦の敗北まで，そのすごさと間抜けさを両方描いた……入門書というのもなんですけど，名著です。
山田：僕はアクションものを。名前は忘れたけど，筐体R 360に入っていた体感空戦ゲーム。ゲーム時間が短い理由がよくわかった。宙返りや横転でミサイルをよけようなんて，一般人が考えるもんじゃない。でも，空戦ものって体感向きだよ，絶対に。
桂：では最後にまとめとして，私から一言。ゲームというのは自分の立場がなにかというのがかなり重要なもので，その点新しい切り口を持った『エリア88』や『空軍大戦略』を私は高く買います。フライト・シミュレータはおもしろいのだけれど，極論すれば「もっともデキのいい作品」が1本あればいいような気もするので，新しい視点を持った空戦ものをもっと見たいなと思います。

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・何でもこい!



レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんお元気ですか？　板場です。

『ALL　ABOUTストリートファイターZERO』は13日発売です。僕もCPU戦攻略を書いているので，どうぞよろしく！

ドルアーガの塔(ワンダーエッグ)

Q ベーマガの9月号を読んでワンダーエッグに行ったのですが，どうしても『ドルアーガの塔』がクリアできません。3回やって，1回だけドラゴンを倒しましたが，最後のドルアーガは一つもマトに当たりませんでした。やっぱり，ドルアーガを倒すには，なにかのアイテムが必要なのでしょうか？　教えてください。

【埼玉県川越市・ほしがってる18才】

A 結論から言うと，とくにアイテムは必要ない。なぜなら，このゲームのアイテムは，①頭上の壁にヒントが表示される，②敵が増える，③得点が入るといった効果しかないからだ。

そのなかでも例外は，光線の攻撃力を2倍にするエクスカリバー。これがないと，ドルアーガにかぎらず，後半の敵はマトに2回ずつ光線を当てないと倒せないので，かならず手に入れよう。入手条件は「1,500点獲得する」といたって簡単。ちゃんと敵を倒していれば，最初のスライム群で入手できるハズ。目印として光線の発射音が変わるぞ。

ドルアーガは，部屋全体を魔法で照らしているため，自分の光線がどこに当たっているかわかりにくい。そこで，ドラゴンを倒してドルアーガの部屋の前にきたら，扉に光線を発射して「光線が当たっている場所」を事前に確認しておくことをおすすめする。

(山中直樹)

ソーサリアン

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。我が名は，勇者ゴルガス2世。亡き父のあとを継ぎ，ソーサリアンとして世界の平和のために日夜戦いつづけている，ドワーフ族の一員である。

我々4人のパーティは「行方不明の戦士の消息をつかんで不老長寿の水を手に入れる」というペンタウァ王の命を受け，その水が隠されていると言われるダンジョンを，もう何日もさまよい歩いている。

迷宮では，戦士の手の亡霊から譲り受けた銀色の音叉を使うことで開く扉を三つ発見，そのうちの一つを開けて「水晶のバルブ」を手に入れることができた。

しかし，残り二つの扉は，順番を変えてもいっこうに開かない！　いったい我々はどうすればいいのか？　教え導いてほしい!!

【茨城県・定期購読者のひとり32才】

A こういう，ゲームの主人公になりきったハガキは良いねぇ。「亡き父のあとを継ぎ……」ってところが，いかにも『ソーサリアン』らしくてナイス。

さて，この「不老長寿の水」のダンジョンは非常に複雑。「音叉に共鳴する扉」の位置関係がわかったとしても，それだけではダメなのだ。それでは，なにが必要か？　答えはハガキにも書いてある「水晶のバルブ」だ。これをしかるべき場所に取り付けておかないと，なにをやってもつぎの扉は開かないぞ。

ということで，まずは「戦士の腕」があった場所に戻ってみよう。「水晶のバルブ」に関するアドバイスがもらえるはずだ。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

ブランディッシュ

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。じつは『ブランディッシュ』について質問があります。

FORTRESS 3Fの「通るべき道は一つ」と書かれた，スイッチだらけの部屋が通り抜けられません。2Fではヒントとして，つぎのようなメッセージがあったのですが……。

「右より出

F2　L1　F2　R1　F2　R2
F1　L1　F2　L1　F1　J1
L1　F3　R1　F2　R1　J1
F-前　B-後　L-左　R-右　J-跳」

これではさっぱりわかりません。どうか，この部屋の抜けかたを教えてください。

【長崎県南高来郡・本田龍太郎？】

A ここは『ブランディッシュ』の中でもとくに質問が多い場面で，福岡県の“破裂の人形”クン，茨城県のドラゴンナイトⅣクン，京都府のデブっちークンほか，たくさんのハガキをいただいている。これは答えないワケにはいくまいて。

では，順に見ていこう。まず「右より出」だから，アレスを一番右寄りに移動させる。

つぎに「F2」とあるのでアレスを2歩前進させてやろう。そのつぎの「L2」は「左を向く」の意味(「横歩き」ではないことに注意)。アレスの左側を2回クリックすればOKだ。

そしてつぎには再び「F2」とあるので，2歩前進……と，あとはこれをヒントのとおりにくり返していくだけの作業だ。

床に整然と並んだスイッチにビックリしなければ，カンタンだと思うよ。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

ゼルダの伝説・夢を見る島

Q ゲームボーイ版『ゼルダの伝説・夢を見る島』での質問です。レベル8の「カメイワ」のダンジョンの中で爆弾を飲み込ませて倒す中ボスを倒したのですが，そこで出現した宝箱が高い場所にあるために取りに行けません。

あらゆる方法を試してみましたが，どうしてもこの宝箱まで手が届かず，どうやったら取れるのかぜんぜんわかりません。

レスキュー隊のみなさん，どうか助けてください。お願いします。

【群馬県新田郡・岡部直行？才】

A 先月号でレスキューした『カエルの為に鐘が鳴る』と同じく，ベニー松山先生が絶賛していた作品だね。

さて，宝箱のほうだけど，これはまったくちがうルートを使わないと取れない。そこへ行く道は「暗闇の部屋」が三つ連続でつづく場所の向こうにあるぞ。

もしキミが魔法の粉を持っているならば，それで部屋を明るくしてみよう。破壊できるカベが見えるぞ。もしわからなければ，あやしいところに爆弾をしかけまくろう。うまくいけば，キミが見たことのない部屋にやってこれるはず。あとはイロイロと進むべし。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

Q ゲームボーイ版『ゼルダの伝説・夢を見る島』について質問します。レベル8の「カメイワ」というところにいるのですが，なにをどうやってもゲームが先に進まなくなってしまいました。

おそらく，唯一入手していないアイテムの「マジックロッド」が必要だと思いますが，どこにも見あたりません。

いったいどこを探せば見つかり，そして先に進めるようになるのでしょうか？

【福岡県飯塚市・たじむらさん20才】

A たしかに，「マジックロッド」があれば「カメイワ」で新しい道を切り開くことができる。しかし，その隠し場所はかなりわかりにくいので，今回はくわしいヒントをあげることにしよう。

キミはすでにクリアしたと思うけど「ひとふで書きの要領で穴をすべて床に変える」という仕掛けの部屋があったでしょ？　じつはこの部屋の北にナゾがあるのだよ。

ということで，取りだすのは毎度おなじみの爆弾。これをしかるべき場所に設置すればカベはこっぱみじんに吹き飛び，キミの悩みも粉々に粉砕されることだろう。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

ハイドライドII

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。今回は，PC-8801版『ハイドライドII』の質問です。

昔，ベーマガに載ってた「チャレ・ロー」の記憶を必死で思いだして，ようやくクリスタルをすべて集めた……のはいいのですが，どうしてもそこから進みません。

B5Fで石像にクリスタル五つをはめましたがなにも起きません。そればかりか，B4Fへの階段が消えてしまいました。

現在レベル18，LIFE=126，STR=105，アイテムはレーザーソード，ドリームスタッフ，ミスティックドラッグ，リバイブなどを持っています。どうすればいいのでしょうか？

【秋田市・水野夢絵17才】

A 水野夢絵クンは，4月号に『ハイドライド3』のレスキューをしてきたんだけど，年令が書いてなかったので，私の推測で「15才」にしちゃったんだよね。ゴメンゴメン。しかし，最近の17才って懐古趣味……。今度「どこで昔のゲームを入手してるのか」教えてくれない？　たのむよ。

関係ないおしゃべりでスペースを使ってしまったので，レスキューは簡潔に。ズバリ，ここでキーになるのは「ユニコーンの像」と「ミスティックドラッグ」だ。これを，どう使えばなにが起こってどうなるのか，それはキミ自身が確認してほしい。

エンディングまであと1分以内だ！

(隊員No.22'・千歳秋吉)

テーマパーク

Q 最近，ようやく日本語版が発売された『テーマパーク』をプレイしています。開発も行ない，けっこうな大きさの遊園地に仕上がったのですが，一つ不満な点があります。それは従業員との労使交渉がうまくいかないことです。

こちらが賃上げをいやがる動きをすれば，交渉はまとまらないで従業員はストライキを起こしてしまいますし，積極的に応じようとすると，賃上げ率が30%前後と高くなってしまうのです。なにか，賃上げ率を低く抑えるよい方法はないものでしょうか？

【東京都練馬区・加藤睦月20才】

A まず「賃上げの労使交渉の画面がでた場合，賃上げそのものは避けられない」ということを知っておいてほしい。ケチって「うまく操作すれば給料を下げられるかもしれないゾ」と思っていた人は，その考えを捨ててもらおう。

さて，労使交渉では，ある程度の妥協と駆け引きが必要となる。つまり，相手（従業員側）に「こちらも給料を上げる気持ちはあるのだから，そっちも妥協しなさい」と，態度で訴えるのだ。そうでないと相手も強い態度にでてしまい，交渉もうまくいかなくなる。

具体的には，つねに右側（つまり賃上げ率アップのほう）に向けてカーソルをクリックすること。ただ，いっぺんに上げてしまうととんでもない額に決まってしまうので注意。少しずつ，でもコンスタントに確実に右側にずらしていけば，賃上げ率は10%前後におさえることが可能だ。試してみよう。

(猪野清秀)

Q こんにちは。じつは3DO版『テーマパーク』について，質問したいことがあるのです。

あるとき，アドバイザーが「あなたの設計が悪かったので……」と，客がどこかにはさまったようなことを言ってきました。「まあ1人くらい動けなくなっても問題はないな」と思ってそのままにしていたら，いつのまにか客が1人もいなくなってしまったのです。どうしたらこの事態を解消できますか？

【埼玉県大宮市・河合那津17才】

A アトラクションや植木などにはさまって動けなくなった客は，はじめは1人だが，なぜか周りのお客を引きつける効果（？）がある。放置しておくと客のほとんどが同じ場所にはさまれてしまい，さらに新しい客もこなくなってしまう。

パソコン版では，一つ一つアトラクションや植木をチェックしてはさまっているところを探してまわる必要があるのだが，3DO版ならアドバイザーのメッセージが流れたところでセーブを行ない，すぐにそのデータをロードすればOK。パソコン版とちがい，ロード直後は客がだれもいない（客のデータはいっさいセーブされない）ため，はさまっているハズの客もクリアされるのだ。　(猪野清秀)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〠141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー！COMPUTER GAME」係

第1回

おハガキ指南役
服部陽一郎(陽の字)

読者のみなさん，ごめんなすって／指南役の陽の字でござんす。

全国津々浦々のギャグ系ベーマガ読者が，お笑いハガキでバトルをくり広げる闘技場。今回からいよいよ新シリーズ「風来／読者の闘技場」をスタートさせていただくこととあいなりました。これまで同様，ごひいきにしてやってちょうだいな。

えっ，ほかにいうことがあるだろうって？　ま，それはそのうちに……。

風の吹くまま気の向くままに，明日はいずこか闘技場。ハガキがオイラを呼んでるぜ。

金賞 5Exp.

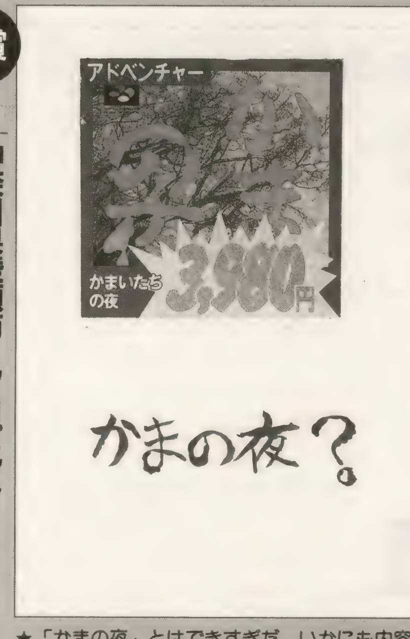
愛知県刈谷市・絵入安（10Exp／2位タイ）



★『KOF』に招待されなかったテムジンダス。じつはコ○ケでコスプレしてたとは知らなかったダス。でも似合わないコスプレは地獄へ招待ダス。

銀賞 4Exp.

神奈川県綾瀬市・アコピャン（10Exp／2位タイ）



★「かまの夜」とはできすぎだ。いかにも内容，濃さそうですな。ピンクのしおりまで進んだ日にゃもうあんた，や○いなねーちゃん大喜びだ。

風来 読者の闘技場

文字ネタ部門 2Exp.

くーっ，失敗したぁ!!　文字ネタをひとつひとつワープロで打つのって，想像以上にメンドくさい。こんな企画立てたオイラがバカでした。大出先生の苦労がわかる（涙）。

●豪鬼の瞬獄殺が白くフラッシュするのは，技の内容に倫理的な問題を生じるからだろう。
北海道札幌市・Youyear／
(2Exp.)

★「ハメで相手を怒らせるのが好き」というYouyear。アンタのほうがよっぽど倫理的に問題だ。住所公開したろか（ウソ）。

●

●スーパー・アラビアン・バークグラリー・バックブリーカーって，昔のファミコンのゲームの名前みたい。
長野県松本市・END
(11Exp.／1位)

★みたいじゃなくって，そのまんまだ。

●

●『ルルーのルー』てルルーボイスで大連鎖すると，すごくこわい（そのうえやかましい）。
神奈川県大和市・TNT爆弾
(2Exp.／10位)

★ヒステリーなボイスにクラクラ。

●

●ベガとサガットが太ってしまいました。
長野県松本市・END
(11Exp.／1位)

★飛び道具ばっかり撃ってるんで，運動不足なのでは。リュウ・ケンもそのうち……。

●

●はじめてサムスピをやったらか○ろう忍法帳が見たくなった。
福井県福井市・月影影之進
(2Exp.／10位)

★サムスピに入浴シーンはありません。

●

●ラスプーチンの“秘密の花園”，クララのミラクル・デス・キッスとコマンドが同じなのはいったい!?
長野県松本市・END
(11Exp.／1位)

★どちらも愛に満ちあふれてるから。

●

●サターンはセガと日立とビクターとゼネラル・モーターズ社の共同開発らしい。
奈良県奈良市・璃梅亜Ⅲ世X
(2Exp.／10位)

★おそるべし，アメリカ3大自動車メーカー。でもちょっとドルがもどしてきたぞ。

●

●今度の賞品は『ピラニア』の基板がよいとおもう!!
三重県度会郡・ともこざる
(2Exp.／10位)

★賞品に関する文句はともこざるへ。

●

●ソニー・コンピュータ・エンタテインメントとセガって，コ○コーラとペ○シの関係みたいだね。
神奈川県海老名市・ジャラキーマ
(2Exp.)

★連打システムがすごい／　相手のハードをたたいてたたいて……（ウソ）。どっちが○プシかでもめそう。

●

●そんな……。豪鬼がキャミィの技を使うなんて……。
神奈川県海老名市・ジャラキーマ
(2Exp.)

★そのいきさつは今度でる別冊の中に……も書いてないと思う。

イラスト部門（3Exp.）

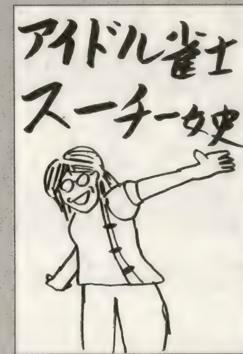
文字ネタ部門を新設したせいか，イラストによる投稿が少し減った。極端にヘタなハガキ以外は，ほとんどザル採用。やっぱり新作ゲームなんかはイラスト描いてくれたほうが華があっていいなあ。ポイントも1.5倍でおトクだし（当社比）。



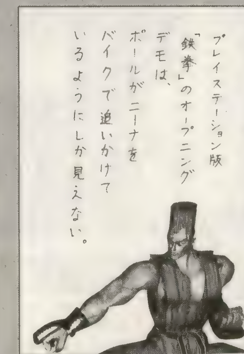
神奈川県綾瀬市・アコピャン
（10Exp.／2位タイ）
★今シリーズは常連からの投稿がわりと少ない。世代交代？



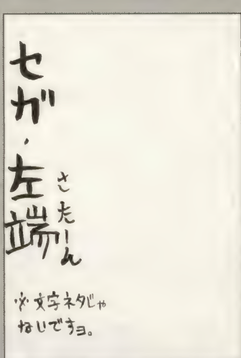
京都府相楽郡・マイコ
（3Exp.／7位タイ）
★この浮遊術，さては拉致，監禁されたときに覚えたな。



神奈川県横浜市・新歓1005円
（9Exp.／4位）
★もーっちろんきましたよ。同ネタが。



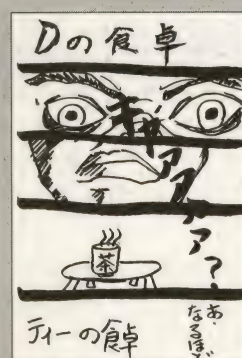
愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
（5Exp.／6位）
★いわゆる“おっかけ”ですな。カメラ小僧かも。



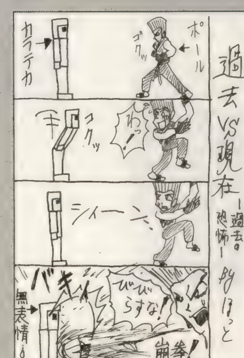
東京都江東区・ばち男
（3Exp.／7位タイ）
★急進的なギャグ。コメントもちょっとリベラル。



愛知県刈谷市・絵入安
（10Exp.／2位タイ）
★で，「KOF」で空中ガードしちゃうんだなあ。



神奈川県横浜市・新歓1005円
（9Exp.／4位タイ）
★バカモノ／　こりゃちゃぶ台だ。



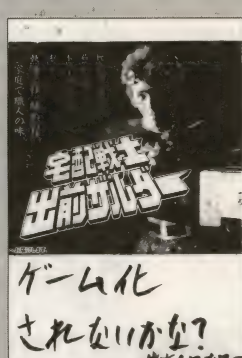
和歌山県橋本市・ほっと
（3Exp.／7位タイ）
★吉光は『チャタンヤラクーシャンク』の審判に似ている。



鳥取県鳥取市・ほくえん
（7Exp.／5位）
★「鳥取に水木しげるロードがあるんです。」知らねーよ。



神奈川県横浜市・新歓1005円
（9Exp.／4位）
★トキが滅んでメモリアル。エコロジーに訴えるものがある。



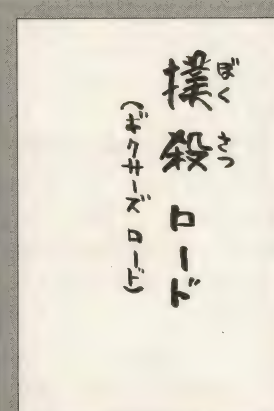
長野県松本市・END
（11Exp.／1位）
★「ザルダー」……なんかすごい。いや，なんとなく。



神奈川県綾瀬市・アゴピャン
（10Exp.／2位タイ）
★せめてドノヴァンにしろよ。いろいろまずいんだからさ。

今月の大ボケ（0Exp.）

大阪府豊中市・さき
（3Exp）
★先日「耳をすませば」を観てきた。このハガキを見たあとだけに，そのさわやかな内容がいっそう際立ったのだった。



今月のエナジー・ドレイン

次回から施行の新エナジー・ドレイン・システム（こりねえな）の解説だ。今シリーズはなんとサターンのソフトの発売本数をもとにターゲットを選定。本数が1ケタならその数字がキーナンバー。2ケタなら10の位と1の位の数字をそれぞれキーナンバーとする。ナンバーに該当する順位の人はエナドレとなり，Exp.の1割（端数切り上げ）を減点する。なおキーナンバーが0のときは10位の人がエナドレ。次号は9月15日から10月14日をチェッーク！

闘技場戦士ランキング

1	END	11Exp.
2	絵入安	10Exp.
2	アコピャン	10Exp.
4	新歓1005円	9Exp.
5	ほくえん	7Exp.
6	ズオウ・リアキ	5Exp.
7	マイコ	3Exp.
7	ほっと	3Exp.
7	ばち男	3Exp.
10	Youyear／他	2Exp.

闘技通信

『読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめる爆笑ハガキを募集中。下記の注意をよ～く読んで，ネタが新鮮なうちにどしどし応募すべし。

投稿の注意：ハガキまたは同サイズの紙を縦にして黒インクでかくこと。ボールペン，鉛筆は不可。文字ネタは48文字以内，ハガキ1枚にネタ二つまで。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『風来／読者の闘技場』係



劇場用長編アニメーション映画

GHOST IN THE SHELL
『攻殻機動隊』アフレコ会見



東京国際ファンタスティック映画祭'95でワールド・プレミア上映

攻殻機動隊キャスト紹介

田中敦子	草薙素子役
大塚明夫	バトー役
家弓家正	人形使い役
大木民夫	荒巻役
仲野　裕	イシカワ役
山寺宏一	トグサ役



▲見よ！この毒々しいリアルな絵を！押井ワールド健在ってとこだね！

攻殻機動隊とは？

『攻殻機動隊』とは，『アップルシード』，『ブラックマジック』などでお馴染みの士郎正宗氏原作の近未来SFコミック。うれしいことに映画化が決定し，この秋に日・米・英で同時公開される。

舞台となるのは西暦2029年。ネットワーク社会中心となった世界は，犯罪が高度化し，より凶悪なものへと変容していた。こうした犯罪に対して公的機関では対処しきれなくなった政府は非公然でサイボーグによる超法規特殊部隊を結成した。その名を「攻殻機動隊」と言い，この精鋭サイボーグ集団の隊長が主人公である草薙素子(くさなぎもとこ)少佐である。

その草薙たち攻殻機動隊に，株価操作・情報収集・電脳倫理障害など，多数の容疑で国際手配中の謎のハッカーが日本に現れると警告が発せられた。正体不明のこの犯罪者は，不特定多数の人間を情報操作して操る手口から「人形使い」というコードネームで呼ばれていた。攻殻機動隊は人形使いを捕らえることに成功したが，まるで故意に捕まったかのようである。なぜ？

その後の調査で，人形使いとは外務省が国際的な謀略実行のために作り上げた一種のコンピュータ・ウイルスであったことを突き止める。そして今やその人形使いという名のプログラムは暴走し，制御できなくなっていたのである。攻殻機動隊に事実を知られた外務省は機密の漏れを恐れて攻殻機動隊に攻撃を仕掛けると共に人形使いの回収を急いだ。

こうして攻殻機動隊と公安6課の壮絶な戦いが始まったのである。

超豪華なスタッフ！会見場にて

士郎正宗氏が原作というだけでも豪華だが，監督・絵コンテには『うる星やつら』『機動警察パトレイバー』で注目を集めた押井　守氏が就任。

記者会見は押井氏の挨拶からはじまった。押井氏は「人形使い役の声優さん探しに苦労した」と語った。キャスティングの決め手となったのはデモテープ。草薙素子役の田中さんはすんなり決定し，人形使い役はその素子を誘惑するような非人間的な感じのする声質をもつ家弓さんに決まった。

その人形使い役の家弓さんは「お化けみたいな役なので，どのへんに基準を置くかがむずかしい」と語った。

一方の素子役の田中さんは「アフレコではじめて絵を見たが，鳥肌がたつようだった。今まで描いていた素子像とちがった」と少々困惑顔。逆に「想像どおりの絵で，うまくやれそう」と語ったのが荒巻役の大木さん。主人公素子をサポートするバトー役の大塚さんは「いかにバトーに入れるかだけを考えてやりたい」といたって冷静。イシカワ役の仲野さんは「はじめて台本を読んでむずかしいと思った」とやや緊張しているようす。

また，アフレコの収録は，物語上ネットワークでのデジタル・コミュニケーションが多いため，デジタイズなど加工しやすいようにハードディスク・レコーディングを採用した。これはアニメ界初の試みという。

レコーディングが終わったばかりなのに，今から上映が楽しみな作品だ。

付録CDには

このアフレコのもようを取材したビデオが収録されています。



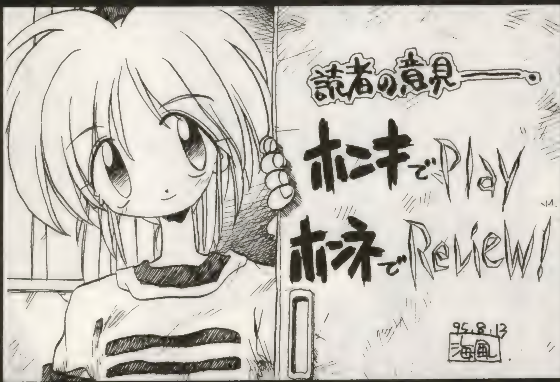
▶監督は海外で英語吹き替えになるときに意味が正確に伝わるかが心配のようだ



◀主人公・草薙素子を演じる田中敦子さん。う～んキレイな人だ！



◀スタッフ、声優さん揃っての記念写真。豪華メンバーが揃っただけに、どんな作品になるか楽しみ！



読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，「トムとジェリー」LD化に大喜びの大出綾太（喜色満面）です。

今月号の記事でも紹介してますが，ワンダーエッグで推理サスペンス・イベントが開催されてます。取材前に個人的に参加してきたんですが，実際に体験しつつ推理するイベントって，ワクワクしちゃいますね。思わず本気で考えてたり。なんだか，むかしハマっていた推理AVGを思いだしちゃいました。チャンスがある人は，ぜひ参加してみてね。

今月のタイトルは**大阪府吹田市・海風　光**さんです（ぷぅー）。今月もたくさんの投稿，ありがとうございます。では読ホンです。

ゲームの負けは ゲームで返してくれ

先日，行きつけの店で『バーチャファイター2』をプレイしていたときのことである。途中で年下の男に乱入され，勝った。彼は筐体をけり，去っていった。そこまでは，まま見かける行動である。だが，そのあとコンピュータに負け，『ヴァンパイアハンター』をはじめてからである。

その彼が私の斜め後ろに座り，文句をつけはじめた。「弱え～」「バカじゃねぇの，金のムダだよ」「CPUのアナカリスなんかに1本取られるなんて問題外だぜ」「チェーンコンボもできないなら，この店くんな」など，いろいろ言われまくった。たしかに私は弱い。チェーンはできないし，CPUのアナカリスに1本取られたさ。けど，それはひどい。

怒りを抑えつつ，ゲームを進めていく。彼の悪口は止まらない。結局，途中で負けてしまい，私は席を立った。すると彼は「カスは家帰って寝ろ，てめぇみてぇなゴミがくるところじゃねぇんだよ」と。さすがに怒った。だが，それでも彼は止まらない。バカらしくなってしまい，家に帰った。

100円スッてしまい，怒りたいのはわかる。負けてくやしいのは十二分にわかる。だが，ゲームの負けは，ゲームで返してほしい。悪口や暴力をふるうのはよしてほしい。それは，ハメる，ゲームをする，それ以前のマナーなのだから。

PS.このやりとりを店員は笑って見ていた。こんな店2度とくるか!!

【神奈川県横浜市・
（弱いが）本牧ジャッキー15才】

■**大出**：ほとんど定期的に投稿がくる，ゲーム・センターでのマナー問題。決定的な解決策があるという問題でないだけに，少しずつでも改善していくしかないのでしょうか。

9月号の 意見についての感想

9月号のナコルルルさんの意見（超必殺技がゲーム・バランスをこわす可能性がある）を見て思ったのですが，格闘ゲームの1人用では超必殺技を使いやすく，2人用では使いにくくする，というのはどうでしょうか。ゲージがタマりにくくするなどの方法を使えばできると思います。そうすれば，CPU戦では豪快に楽しめるし，対戦ではバランスをくずすことが少なくなると思うのですが……。

同じく9月号のにゃこるるさんのレビューを見て，『ウィザードリィII～リルガミンの遺産』をひさしぶりにやってみました。たしかにむずかしいです。敵が一度に10匹くらいでると，太刀打ちができません。

でも，このさきに何があるんだろうという期待感や，宝箱を見つけたときの幸福感，またキャラ作成などのこまかいシステムが楽しく，飽きさせません（キャラ作成でボーナスが37もでたときがあった。職業はサムライ。かっこいいーっ）。

あ，そうそうにゃこるるさん，『リルガミンの遺産』は『ウィズII』ですよ。

【和歌山市・**敬称略13才**】

■**大出**：すいません，ボクもチェックし忘れてました。ファミコン版の『リルガミンの秘宝』は『II』ですね。パソコン版は『III』になるので，見逃してしまいました。

さて，先月“改造計画を発動”と書いてましたが，時間の都合で今月は実行できませんでした。そこで予告だけでも。以前に掲載された投稿に対する，カルい感想を掲載するコーナーを作ろうと思います。ようするに上の敬称略クンのような投稿を集めるわけ。というわけで，気軽に感想を送ってください。

読者間レビュー

エストポリス伝記II （スーファミ／タイトー）

このゲーム，ほかの有名ゲームのおいしいところを総ナメしているという評価が多い。たしかに，そうであることを否定はできない。ダンジョンの部分は『ゼルダ』＋『トルネコ』だし，それ以外の部分でもこれは……？と思わせる場面が多々ある。そんな中で，IPシステムなどの独自のシステムも十分おもしろい。しかし，このゲームの最大のウリは「ストーリー」にあると思うのだ。

前作から継承されていることだが，ストーリーは“クサイ”，この一言で表わせる。かつて，これほどまでに女性が好みそうなシナリオを持ったRPGが……あった（苦笑）。しかし，このゲームのシナリオもなかなかだ。

知らない人のために例をあげると，カギをなくした子どもから情報を聞くのに手間取る主人公。強い語気で迫っていたために，なかなか話そうとしない。しかし，主人公の幼なじみがでてきて優しい言葉で話しかけ，あっさりと解決してしまう。子どものあつかいがうまいなと主人公が言うと，「できたときのために練習している」なんて言うのだ!!（これを書いててはずかしくなった）

ゲーム自体も丁寧に作られている。とくに，システムがプレイヤーに不快感をあたえずにうまくまとまっている点が評価できる。1度クリアすると，敵を倒したときの経験値とお金が4倍というモードで再スタートできるので，早解きチャレンジもアツい。ほかにもハマる要素がたくさん詰め込まれていて，最後まで飽きないゲームだ。

まあ，何はなくともこのゲームはシナリオだろう。（ひそかに『III』にも期待している……）。

【神奈川県海老名市・**ジャラキーマ17才**】

改造計画は次号より開始。読ホンにしか，読ホン神話は越えられない（大ゲサ）。

ゲームミュージックの役割について　'95 7/18

ゲームミュージックの歴史って…？　う〜ん。

「ドラクエがゲームミュージックというジャンルを確立させ、ファイナルファンタジーがそれを単独でも楽しめるんだということを教えてくれた」と僕は勝手に考える。いや別にドラクエの音楽がＦＦに劣るとか言ってるんじゃない。だけどドラクエの音楽はやっぱりゲームを引き立てるための「演出」としての意味合いが大きいと思う。それに僕はそれでいいとも思ってる。

ＣＤで聞いてどんなに素晴らしい音楽でも、ゲームのふいんきに合わない音楽は「ゲームミュージック」としては失格だと思うし、もしゲームミュージックとしてＣＤで売ることを第一に考えて作曲したのなら、それは邪道とすらいえる。でもゲームミュージックファンというファン層が確立しちゃった以上、その人達を意識して音楽を制作するという動きは当然出てくるだろうし、それもメディアミックス商法の１つだ。それで結果として音楽の質が上がるというのなら全然悪いこっちゃないし、文句言う筋合いは全然ないんだけど、それが「ゲームミュージック」としての質が上がったということでは必ずしもないんだと僕は思う。

つまりどういうことかというと、「ゲームミュージック」というのは結局、形を変えた「効果音」でもあるんじゃないかなと最近すごく思うということだ。

「音楽」としてのゲームミュージックと「効果音」としてのゲームミュージック。どっちも重要だし、どっちも本当だと思うけど、「音楽」として捉えられるようになったのはつい最近のことで、もともとは「効果音」でしかなかった。「音楽」として質が向上するのはいい。でもそのことで「効果音」としての役割がなおざりにされちゃあこまる。ゲームファンとして、それはとても悲しい。

ゲームミュージックを評価する時は、それがどの様にゲーム内で使われていたかとか、ちゃんと効果的な使われ方をされていたかとか、そういうことも考慮にいれて評価してほしいですね。

（個人的にはＦＣ版初代ゼルダのタイトル音楽が思い出深いです。ゆったりとしたファンファーレの後タイトルが消えて、音楽とシンクロして物語が語られる。このタイトルの消えるタイミングがうまいんですよ。なんだなんだ、なにが始まるんだ、ていう感じで。まさに珠玉の出来！）

大阪府堺市　Ｐ・Ｎ　松井謙幸（かねゆき）(20)

ゲーム・ミュージックの役割とは

◀【大阪府堺市・松井謙幸20才】……雰囲気、イメージを伝える効果音としてのＧＭが、一人歩きをはじめている現状。ハードの音楽機能の向上も一つの要因だと思います

真の恐怖を見せてくれ

夏である。暑い日々である。夜である。……少しの涼しさを得たいがため、真夏の夜には怪談が語られる。そうした語りべ達の代わりを務めんがため現れたのが、この夏の怖い話ソフト旋風である。

スーファミの『学校であった怖い話』やＰＣエンジンの『百物語』など数々の怪談ものが一種風物詩のように発売される。ソフトと同名の映画も上映になったりして、今夏は怪談というものがひとつのウェーブになりそうな気配である。

しかしここらで語られる「怖い」話とはいわゆる花子さんやお岩さんといった幽霊の話が圧倒的である。ＴＶなどでやる怖い話も通常こういった類のものを指していうから、“怖い話＝幽霊話”といった認識はゲーム業界に限らず、一般的なものなのかもしれない。が、人間が「怖い」と思うのは別に幽霊を見た時に限らず、日常生活の思わぬ所で恐怖と遭遇しているはずである。怖い映画というのは何もスプラッタなホラー映画だけを指すのではなく、サイコホラーやアクションものの土壇場でもドキドキを含んだある種の怖さを感じているのである。

「閉ざされたドアの向こうに何かがあり、それを開けようとする瞬間の恐怖」が描けたらいいなと思っている、そんなことを言った作家がいた。目の前にあるのは骸骨でも死体でもない単なる「ドア」である。しかしそんな日常接しているものでも、時と場合により恐怖を催させる道具となりうる。サウンドノベルというジャンルを開拓したのはチュンソフトであるが、そのジャンルの形だけ借りた怪談ソフトを怖いゲームの代表にしてしまうのは、ちと惜しい。外見だけのおぞましさが恐怖ではない、それは先程引用したことばからも明らかである。日常の恐ろしさを描いたソフトが欲しい。そうしたソフトがノベル形式に限る必要もない。真の恐怖を見せてやる！　そんな恐怖もののさきがけとなるようなソフトがコンシューマで出てこないものだろうか。

東京都町田市　藤真（フジマ）　新伊智（シンイチ）　(21)

本当に“怖い”ソフトで遊びたい

▲【東京都町田市・藤真新伊智21才】……日常の恐怖って、本当に怖いですからね。でも一番怖いゲームは、いつ止まってしまうかわからないヤツだ（笑……えない）

超必殺技も必殺技もないゲームがあったら…

超必殺技に関するものが多いので、今回は「必殺技もなかったら…」ということを書きたいと思います。

やけに強い攻撃判定、連発で動きを封じる飛び道具、こんないい加減な必殺技が存在するより、通常技やそれでできる連続技に力を入れてほしいと思います。必殺技・超必殺技がなかったとしたら、それこそ「真剣勝負」になるはすです。飛び道具でじらされることもないし、すきあらば連続技を決める、自分の目押し能力とタイミングが命。それが本当の「格闘ゲーム」ではないのでしょうか？

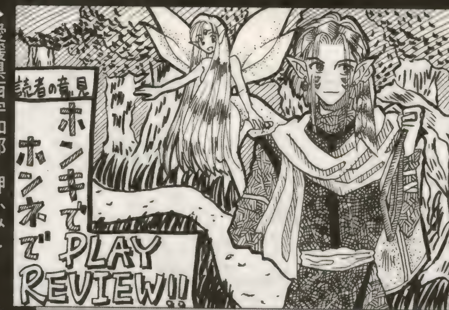
「超必殺技や必殺技を決める醍醐味（だいごみ）がない」と言う人が出るかも知れません、でもそれは、連続技を決めるときに味わうことができます。乱舞技を決めるときも、ただコマンドを入れて、相手にあたったらただ眺める。それでは味気ないと僕は思います。最初から最後まで一つの技ごとにボタンを押して、連続技として完成させることができたら、それは相当難しくなるでしょうが、今までの超必殺技を決めたときよりも、爽快感は大きく楽しいものになると思います。

「格闘」は正々堂々の勝負です。飛び道具や、火などを使って相手を攻撃するような卑怯な必殺技はもういりません。己の力を信じて、拳と拳を交える。それがこれからの「格闘ゲーム」のありかたではないでしょうか？

Ｈ７／８／９（水）

基本技だけの格闘ゲームってどう？

▶【福島県いわき市・新谷剛史15才】……ハデな演出全盛の時代、実現はむずかしそうだねえ。そういえば『チャタンヤラクーシャンク』なんて基本技オンリー格闘もあったなあ



▶愛媛県西宇和郡・岬ふみこ

読者間レビュー『ストライカーズ1945』（アーケード）
（C）1995　彩京　　　　シューティング

僕は最近、シューティングゲームにハマっている。特に、『ストライカーズ1945』にハマっている。はじめは、ただのシューティングだと思っていたけど、やってみると妙に面白くていつの間にかハマっていた。

このゲームの特徴は何といっても、オプションがあるということ。これがあるだけで、他のゲームにない面白さを味わえます。このオプションは、ふつうにショットしているだけで攻撃をしてくれますが、タメて撃つと、オプションがフォーメションを組んで飛んでいくのです。別の言いかたをすると、自機が2つになる、ということになります。他のゲームだと、タメ撃ちはあっても、放ったら一瞬のうちに飛んでってしまい、約1画面ぐらいの敵しか倒せません。しかし、このゲームのオプションは、飛んでいっても10秒は画面内にいるので、ザコキャラがたくさんでてきても、ほぼ確実に倒すことができます。しかもこのオプションは、ただ単に弾を撃つわけでなく、ちゃんとした能力があります。これがこのゲームを楽しくしている理由といっても、まちがいありません。例えば、1点を集中攻撃するオプションがあるとします。そのオプションを画面右に放つとします。そして自分は、画面左にいってひたすら弾を撃つ。すると、ほぼ画面全体を攻撃できるわけです。他に、敵を自動追尾するオプションがあって、ボスと戦っているときにオプションを放しておけば、自分はひたすら逃げているだけで、安全に倒すことができます。このように、オプションをいつ、どこで放つかによって、いままでの、ただひたすら撃って逃げての単調なやりかたでなく、少し考えが必要なゲームになるのです。格闘ゲームにして見ると、昔の「スト2」では、あまりキャンセルははやらなく、ただ殴る蹴るのくりかえしで勝てるが、今の「ストZERO」では、キャンセルの1つや2つを使ったり、相手の特徴を考えて戦わないと勝てなくなっている、と同じです。だとすると、このゲームは考えないとすぐ終るのか、と思うけど、実はその逆で、ただ撃っていれば、いつもと同じ難易度で、少し考えれば楽に戦うことができるのです。別に考えなくても、オプションを放っていれば楽になります。つまり、考えてプレイするほど楽しくなる、ということです。

このゲームは、全8面で、最初の4面は、ランダムに決まります。だから、この面はだめだけど、この面ならクリアできるという人でも大丈夫です。しかも、初めの面は、必ず難易度が低いので、どんなに苦手な面でも1面はほぼ確実にクリアすることができます。

自機が6機の中から選べるのも、このゲームの特徴です。多ければいい、というわけではないけど、この6機はオプションがすべて、まったく能力が異なるのです。広範囲のものもあれば、集中攻撃のものもあります。こうしてたくさんあれば、必ず自分にあったものがあるはずです。

この文章を見ただけでは分かりにくいと思います。一度やってみてください。初めは慣れないかもしれません。しかし、やっているうちにだんだんハマっていくと思います。格闘ゲームにあきた人なんかがやってみると、シューティングがこんなに楽しいなんて（おおげさ）というふうに感じるかもしれません。今はさびれてしまったシューティングもこんなゲームがぞくぞくでてきたら、またブームを巻き起こすかもしれません。今後のシューティングに期待！！

1995／8／8　　　　P. N. 楠名っとう

読者間レビュー
『ストライカーズ1945』（アーケード／彩京）
◀【愛知県名古屋市・楠名っとう14才】……最近本当にシューティングが盛りあがってますね。新世代機でもぞくぞく移植作が発売されているし、冬の時代は終わったか？

超強力なラスボスが使えるのはいい事なのか…

By MIG-29

対戦格闘ゲームでボスキャラが使える、それは「ストII'」「餓狼スペシャル」で実現した事である。だが、それらのゲームに出てきた彼らは「ストII」「餓狼2」でCPU専用キャラとして出てきたときよりも弱体化していた（これによりCPU戦がつまらなくなったゲームもあった）ので、不満を持つ者がかなりいたのではないかと思う（特にベガの場合はZERO発売まではシリーズを重ねる毎に弱体化を続けていたことは有名であろう）。それらの処置は対戦格闘ゲームとしてのバランスを成り立たせるための仕方ない行為ではないのかと自分は思う。

しかし、今年発売された2本のゲームがそんな状況を粉砕してしまった。「サイバーボッツ」と「ワールドヒーローズパーフェクト」である。この2作はコマンド使用という条件付きながら、何とラスボスであるワーロックやネオディオが使えてしまうのである。しかもCPU戦での超強力な実力を受け継ぎながら…（強い上に使いやすい必殺技・通常技でも勝てるほどの強さ等）。確かにそのおかげで今までの「使用可能なボスキャラ」の弱さに不満を持っていたプレイヤーは満足したであろう（実を言うと自分もワーロックを使って喜んでいた）。しかし、それによって致命的とも言える悪いことが起こってしまった。

それは、ゲームバランスを崩してしまったことである。CPU戦そのままの実力を持ったボスキャラがプレイヤーキャラとして使えるものだから、「本来の」プレイヤーキャラはたまったものではない。CPU戦ではボスキャラと「本来の」プレイヤーキャラとでは難易度が天と地ほどに激変してしまうし（「サイバーボッツ」の場合、プロディアでは良くてもラストで完敗だったが、ワーロックでは1クレジットクリアしてしまった）、対戦にしても強すぎる故に同キャラ対戦以外完全に成立しない。それに飽きが来るのも早くなるし、ゲーム自体の寿命をも縮めてしまう。

確かに強力なボスキャラが使えると言うことは魅力的である。その点「サイバーボッツ」と「ワールドヒーローズパーフェクト」は明らかにやり過ぎであった。ボスキャラが使いやすいまま使えたのは良かったが、肝心のバランス調整を怠ったようである。またある本で餓狼3の開発者は「さすがに業務用ではボスキャラを使えるような事はしなかった」と言っていたが、それは賢明な選択だったと思う。もしあの3人が業務用でも使えたらどうなっていたか…

最後に。現在のボスキャラのプレイヤーキャラ化の事であるが、ベガの様に極端に弱体化されることは問題だが、ワーロックやネオディオの様に極端に強すぎるまま使えることも問題である。これから出す格闘ゲームにはせめてストIIXの豪鬼の様にCPU使用時とプレイヤー使用時とでは強さを変えるような処置や、CPU使用時・プレイヤー使用時・対戦時全てでバランスよく戦えるボスキャラを創造したり等のことをやって欲しい。

ボスキャラが使えるのは利点か欠点か
▲【鹿児島市・MIG-29 22才】……そのままの強さでプレイヤー・キャラになるのは，対CPU戦ならまだしも，対人戦の場合はやはり少し問題があると思いますね

読者間レビュー
『Dの食卓』（3DO／ワープ）
▼【京都市・一宮章悟23才】……話題は耳にしているんですが，ボクはまだ実物を見ていないんです。気になってはいるんですけどね

『Dの食卓』（3DO／ワープ）レビュー

プレイしてみて、まず感じるのはセンスのよさだ。CGオンリーという発想、そのCG，あるいは音楽に関してもとてもいい。特に、話題になった毎秒500万ポリゴンのCGはすばらしいの一言。単に美しいだけでなく、雰囲気もよく出ているし、質感・遠近感はCGならではという感じだ。

この作品を語るとき「映画的」という言葉がよく使われるが、ぼくはそうは思わない。確かに主人公ローラが見せる演技やカメラワーク、2時間セーブなしという形式は映画を意識していると思う。しかし全体の印象が決定的に映画的でないのだ。それはおそらくストーリー性の希薄さ、クライマックスでの演出の不在からくるものだろう。映画にもいろいろあるが、形容詞としての「映画的」とはこういうものではない。一般的に「映画的」とは『ポリスノーツ』（コナミ）のような作品のことをいうのではなかろうか。

また、ホラーということで、ぼくは真夏の一時を涼しく過ごせることを期待した。が、ゾッともドキッともしないのである。この点では『アローン・イン・ザ・ダーク』の方がはるかに上だ。せっかくこれだけのものを作ったのだから、恐怖・ショックの演出はもっと磨いてもらいたい。

内容としては古典的、というよりもはや絶滅したはずの屋敷探索ものだ。古いゲーマーなら『ミステリー・ハウス』（マイクロキャビン）なんかを思い出したんじゃなかろうか。謎解きははっきり言って簡単で、1回で真のエンディングまでいけた人も少なくないと思う（ぼくは2回）。これがぼくには最大の不満だ。せっかく謎解き型だと喜んでいたのに、肩透かしを食った。『ミスト』ほどでなくとも、もう少し歯ごたえがあったほうがいい。例の2時間のタイム・リミット、セーブ・ポーズなしという制限がそうさせたのだとしたら、セーブが出来るようになるという『2』に期待したい。

結論を言えば『Dの食卓』は「古い酒を新しい皮袋に入れた」ゲームである。そして確かにエポック・メーキングであり、ターニング・ポイントとなる可能性を持っている。謎解きで始まったAVGは『オホーツクに消ゆ』（アスキー）でストーリーに向き、『ジーザス』（エニックス）『スナッチャー』（コナミ）で映画的な方向に向いた。『Dの食卓』はまったく新しい、と言うよりもこれらのすべてを飲み込んだAVGを生む可能性を持っていると思う。

PS. 各誌で語られているようなこと以外を書いたら不満ばかりになりました。でも、確かにすごいゲームだからプレイの価値はありますよ。『2』が楽しみ！他社のいい意味での模倣にも期待！

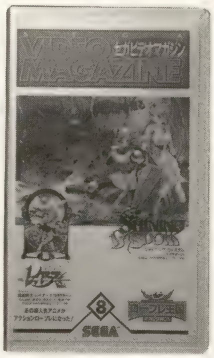
■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，コンピュータ・ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載されたほかの人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

ベーマガ おたのしみプレゼント 10

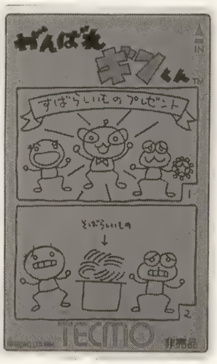
1 『セガビデオマガジン 1995 8月号』



あの超人気アニメ『魔法騎士レイアース』と『シャイニング・ウィズダム』がまたまたアクションロープレになった！

提供：セガ・エンタープライゼス
2名様

2 『がんばれギンくん』のテレホン・カード



テクモの新作アーケード・ゲーム『がんばれギンくん』の発売を記念して作成したテレホン・カード

提供：テクモ
5名様

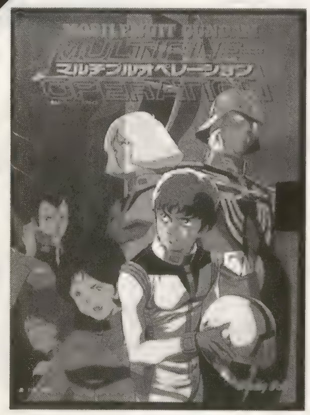
3 『トキオ2』のポスター



PC-9800シリーズ国家行政シミュレーションゲーム『トキオ2』の店頭ポスター

提供：アートディンク
2名様

4 PC-98用SLG『機動戦士ガンダム マルチプルオペレーション』のソフト



要高解像度（400ライン）アナログ・ディスプレイ，要バスマウス，要2ドライブ，ハードディスク対応，FM音源ボード対応，ディスク4枚組）

※希望メディアを明記のこと

提供：ファミリーソフト
5インチ1名様，3.5インチ2名様

5 『ストリートファイターZERO』のキャラクター入りTシャツ



CAPCOM SUMMER FESTIVAL'95開催記念！ZEROのキャラク入りTシャツ

提供：カプコン
10名様

6 『TEO』の絵はがき（5枚1組）

空想の世界，もうひとつの地球を体験するFMTOWNS用エンタテインメント・ソフト『TEO』のイメージ絵ハガキ

提供：富士通パレックス
5名様



7 Windows/Macintosh両対応CD-ROMソフト『極意 道場六三郎』

9月30日まで実施のアイ・オー「鉄人グッズ」キャンペーン（くわしくは店頭のポスターで）プレゼント用オリジナルCD-ROMソフト。家庭ですぐに役立つ鉄人メニュー満載

提供：アイ・オー・データ機器
2名様



8月号のおたのしみプレゼント当選者

★『セガビデオマガジン6月号』は**宮城県仙台市・泰楽淳さん他2名**★セガサターン用『デジタルピンボール～ラストグラディエーターズ』の体験版は，**富山市・本田淳也さん他99名**★ゲーム音楽CD『愛・超兄貴』は，**宮城県古川市・石川陽一さん他1名**★3DO用『Sword & Sorcery』のカラー・キャラクター入りクリア・ファイルは，**兵庫県加東郡・繁田有信さん他19名**★PC-98用『超時空要塞マクロススカルリーダ』の記念ポスターは，**沖縄県知念村・新垣善之助さん他10名**★PC-98用『メルティランサー』のカラー・キャラクター入りマウス・パッドは，**長野県南佐久郡・油井宗和さん他4名**★『鉄人グッズ』のキャンペーン・プレゼント，道場六三郎の署名入りオリジナル・Tシャツと手ぬぐいセットは，**愛知県豊橋市・古川正さん他3名**

●応募方法●

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と賞品名を書いてご応募ください。また，官製はがきでも受け付けます。

締め切り：10月6日必着

あくせすROOM

お知らせ

21世紀の語学教育を探る 『語学学習見本市'95』,1000組(2000名)に入場券(3日間フリー)プレゼント

世界的規模のインターネットの急速なひろがりから，語学はコミュニケーション手段として，ますます重要になってきています。このような背景から，語学教育の技術的革命や新しいメソッドへのアプローチを探ることをテーマに『語学学習見本市，'95』(展示会，セミナー，カウンセリング)が，10月13日(金)〜15日(日)の3日間にわたり，新宿NSイベントホールで開催されます。

展示会場では，語学学習教材を中心に留学，教育メソッド，国際交流，そしてマルチメディアの分野にわたり，展示やデモンストレーション，カウンセリングなど，またセミナー会場では，英語力アップ，第2外国語，留学事情など，15のテーマのセミナーが予定されています。

入場券(3日間フリー)を希望する人は，官製ハガキに住所，氏名，年令，職業，電話番号を明記して，下記の宛先まで申し込んでください。

締め切りは平成7年9月30日(必着)です。

◆日　時：10月13日(金)〜10月15日(日)
◆会　場：NSイベントホール(新宿NSビル地下1F)
JR新宿西口徒歩5分
◆入場料：500円(展示会場)
セミナー(定員あり・要予約)2500円

＜宛先＞
〒168　東京都杉並区永福2-54-12
㈱アルク内『語学学習見本市'95』事務局
「入場券プレゼント・マイコンBASICマガジン」係

★セミナーの内容，日時，申込方法など詳細は，語学学習見本市'95事務局(☎03-3323-0021)までお問い合わせください。

激筆☆闘巧野郎！！



◀青森県弘前市・Rewi
★誰かチン、チャン、チョイ組でプレイする人はいないものか



◀富山市・カツ〜オ
★その、あふれるチャレンジャー魂を評価して掲載だ！



◀栃木県宇都宮市・MSX2鉄吉
★コナミさんは別の格ゲーをだすそうです。ああ、レイチェル……



◀三重県度会郡・だますかす＆DuoーR
★CD-ROMがライバル(？)の「激筆」で〜す。もっと投稿してね



◀山梨県甲府市・真月風太郎
★アーケード版は好評稼働中だけど、プレステはまだかなー



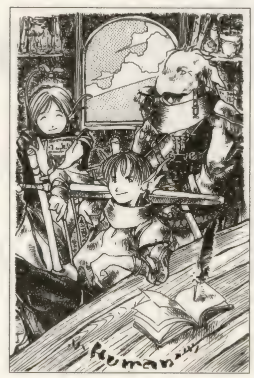
◀東京都江戸川区・キタ
★うーむ、愛があるなあ。プレイした感想はどうだった？



◀京都府相楽郡・マイコ
★「KOF'95」でも日本一ィィ！の舞ちゃんです



◀埼玉県所沢市・トッリメ
★ワシが三島平八である！ひそかに気にいってます



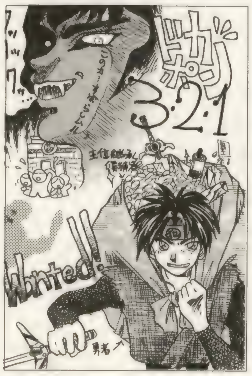
◀神奈川県鎌倉市・和々草
★お疲れさま！ とってもいきいきした絵に仕上がってますよ



◀大阪市・みづち
★黒と白のコントラストがうまいねえ。ポップな感じ



◀東京都八王子市・狼れえし
★もしかして、お久しぶりなのでは？ ちょっと涼しげなイラストだね



◀茨城県稲敷郡・高柳里夢
★なんて怪しい勇者なんだ。王位継承者も気まずいヤツ

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン ストリートファイターZERO

リュウ
2,746,800
杉本ジャンキー
PLAY CITY NASA(大阪)

春麗
2,319,200
IKD-GON恥林㋒
扇ヶ丘レジャーセンター(石川)

ナッシュ
2,326,300
AXIOM-SAO
PLAY CITY NASA(大阪)

ケン
2,835,200
杉本ジャンキー
PLAY CITY NASA(大阪)

ガイ
2,515,900
Seize-KKK
PLAY CITY NASA(大阪)

バーディー
2,225,800
ATC-まさし
アミューズメントスクウェアカサブランカ(香川)

ソドム
2,764,100
T.Clue-ISD
扇ヶ丘レジャーセンター(石川)

アドン
1,997,900
FIR
GAME'sWiLL(京都)

ローズ
2,671,100
京城
GAME'sWiLL(京都)

サガット
2,313,300
★-暗黒龍
チャレンジバンバン(愛媛)

ベガ
1,204,800
K.Nかっちゃん
ゲームインナミキ明大前店(東京)

ゴウキ
2,422,700
杉本ジャンキー
PLAY CITY NASA(大阪)

ダン
1,959,500
杉本ジャンキー
PLAY CITY NASA(大阪)

ストリートファイターZEROキャラ別集計開始

すでに公開になっている隠れキャラ“ベガ”,“ゴウキ”,“ダン”の3キャラを含め，今月より全13キャラでの集計を開始した『**ストリートファイターZERO**』。先月は申請のなかったガイ，バーディーだが，今月は申請され，本格的な闘いがはじまった感じ。

結果は13キャラ中6キャラをPLAY CITY NASAが手中におさめ，勢いにのっている。中でも杉本ジャンキー氏の活躍が目立ち，がんばっている。さて点数稼ぎのほうだが，先月号でもお伝えしたほかにもまだいろいろある。中でも重要なのはCPUダンを乱入させて通常よりも1キャラ多く闘うこと(やりかたは先月号の169ページを見てネ)。ダンは乱入してくるくせにあまり強くはなく，結構各キャラ90秒以上残して倒せるようだ。また，W・KO(ダブル・ノックアウト)しても負けたことにならないのでこちらも狙いたい(2回W・KOすると4Rめにコンプリートボーナス3万点が入らないので1回が理想)。日夜W・KOの研究は進む…。

『**ストライカーズ1945**』はスピットファイアでクリアがでたものの，やはり全キャラクリアはきつかった。しかし各キャラ少しずつ面が進んでおり，プレイヤーのみなさん，がんばっています。たぶん今年一番難易度が高いシューティング・ゲームでしょう。

『**ザ・キング・オブ・ファイターズ'95**』は今月より集計開始。集計方法は前作と同じ一番点数が高いチームのみの集計。しかし今回はエディット・モードが付いているのでこれも認められる。もっとも点数を稼げる3キャラを見つけだそう。ちなみにトップのVAP氏はテリー，庵，ユリ使用とのこと。

『**バイパーフェイズ1**』は先月トップのH.S氏をハナ差でかわし，らじあめ㊥氏が獲得。このゲーム，ニュー・バージョンが出回る予定なのだが，あわせて集計を予定。おそらくニュー・バージョンのほうが点数が高くなると思われるのでパターンを作りなおすしかないか。

最後に来月からの集計予定の『**レイブレーサー**』だが，DX版でプレイするとタイムが速くなるようだ。集計店のみなさまへ，DX版の場合は備考欄に記入してください。DX，ST別集計は今のところ未定。

(宮崎良太，押田隆太)

■ストライカーズ1945(彩京)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
P38ライトニング	1,475,700 (2周目6面)	GGE-VXV	GAME'sWiLL(京都)
P51ムスタング	1,870,800	GGE-WXW	GAME'sWiLL(京都)
スピットファイア	1,780,400	GGE-WXW	GAME'sWiLL(京都)
メッサーシュミット	1,426,800 (2周目7面)	AXIOM-H.Y(奈)	PLAY CITY NASA (大阪)
零式艦上戦闘機	1,583,800 (2周目8面)	GGE-WXW	GAME'sWiLL(京都)
震電J7	1,449,300 (2周目7面)	とりあえず(へ)	ゲームスポットアテナ町田店(東京)

■首領蜂(アトラス／CAVE)

タイプ	スコア	スコアラー	店名
タイプA	44,939,970	LAOS-長田仙人	アミューズメントスペースビッグウェーブ(高知)
タイプB	45,085,090	近江からの使者	アイリン夢空間(岐阜)

■ツインビーヤッホー！(コナミ)

モード	スコア	スコアラー	店名
PRACTICE	8,736,750	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
NORMAL	7,803,990	ユング	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)
SPECIAL	17,172,000	京城	GAME'sWiLL(京都)

■ヴァンパイア ハンター(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
デミトリ	2,403,700	まさみくん	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
モリガン	5,523,700	T.Clue-RIK	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ビシャモン	2,188,800	T.Clue-RIK	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ドノヴァン	2,452,100	T.Clue-rカモネ	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
パイロン	1,957,300	PTY-PYO	プレイスポットすーるぽん(東京)

■鉄拳(ナムコ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
マーシャル ロウ	1′58″13	てき党-鉄友会-T.O(大阪高之)	プレイシティ24(北海道)
ポール フェニックス	1′22″75	魔B党-K.O	プレイシティ24(北海道)

■ナックルヘッズ(ナムコ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
タケシ・フジオカ	1,399,900	はいご	モンキーハウス本館(福岡)
ブラッド・ヴェイク	6,377,300	WGFC-N'SA	モンキーハウス本館(福岡)

■エジホン探偵事務所(セガ)

モード	スコア	スコアラー	店名
初級	100	NBLA-AGGS-DOHⓈ	ゲームプラザイエローハット(愛知)
上級	241	――――	全国2店にて達成

■PANG！3(ミッチェル)

モード	スコア	スコアラー	店名
ノーマル	8,430,600	Legion-KLF	アミューズメントスペースフジ(大阪)
激ムズ	4,003,800	咆哮野郎-まJU	アミューズメントスペースフジ(大阪)

■P-47ACES(ジャレコ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
サンダーボルト	4,676,890	CHAT-あああじーぶー	ハイテクセガ大船(神奈川)
ブラックウィドゥ	4,751,080	VMT-ABU	ハイテクセガ大船(神奈川)
ソードフィッシュ	4,339,040	CHAT-あああじーぶー	ギャレッソ津田沼店(千葉)
スピットファイア	4,446,650	ECM-FISCHER	ハイテクセガ大船(神奈川)

■マッハブレイカーズ(ナムコ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
モンスタードラッグ	215m35	PHGSY-KOT	GAME POP・LAND(岐阜)
アイスクラッシャー	35	SSS-REI-SHO(よ)	マンモス城インベーダーハウス(大阪)

■ギャラクシーファイト(SNK/サンソフト)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ギュンダー・ブルス	1,762,100	あぶそう(へ)	プレイランドエフワン(宮城)
ジュリ	2,394,700	あぶそう(へ)	プレイランドエフワン(宮城)
カズマ	2,216,800	あぶそう(へ)	プレイランドエフワン(宮城)
ゴルデン・ドーン	2,196,400	ハイテクセガ吉武	プレイランドエフワン(宮城)

■極上パロディウス(コナミ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ひかるちゃん	4,287,600	ECM-SSI-S.I	ハイテクセガ大船(神奈川)
こいつ	5,505,500	新井(T)RIT-8段	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)

■スーパーストリートファイターII(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ガイル	2,139,300	CST(ゆ)	タイトーイン002スタジアム(大阪)
サガット	2,106,600	HYAKU-UGF	ゲームコーナーフジ(東京)

タイトル	スコア	スコアラー	店名
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(SNK)	451,040	みやむーⓥ	ゲームコーナーフジ(東京)
マジカルドロップ(データイースト)	99,998＋α	――――	全国7店にて達成
天外魔境真伝(SNK/ハドソン)	22,128,200	レバー下(連)付きました。	アミューズメントスペースフジ(大阪)
バイパーフェイズ1(セイブ開発)	11,148,379	DBL-らじあめ(中)	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
サイバーサイクルズ(セガ)	1′51″812	TERRO RIZER(魔)	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
首都高REDZONE(ジャレコ)	3′30″08	PTY-NORI	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)
ワールドヒーローズパーフェクト(SNK/ADK)	71,651,400	ヅカ夫	GAME'sWiLL(京都)
サイバーボッツ(カプコン)	1,332,500	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
セガラリー・チャンピオンシップ(セガ)	2′12″80	PPR-TAK	タイトーイン002スタジアム(大阪)
エースドライバー(ナムコ)	2′46″03	T.Y	タウンスポットプレイランド(大阪)
豪血寺一族2(アトラス)	14,436,400	G・CRUSH-きみちゃん	GAME POP・LAND(岐阜)
ガンバード〈バルナス〉(ジャレコ/彩京)	2,180,400	DBL-ごろたん	プレイスポートすーるぽん(東京)
バツグン〈タイプB〉(東亜プラン)	24,765,730	お師匠	プレイランドエフワン(宮城)
レイフォース(タイトー)	9,174,000	かまし	ゲームセンターコパIII(神奈川)
餓狼伝説スペシャル〈ギース・ハワード〉(SNK)	2,649,300	KMC-IZAⓉ	ゲームセンターコパIII(神奈川)
V.V(東亜プラン)	36,400,980	DBL-MOL-NAI	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天外魔境真伝	595,900	おフランスの兄貴♡	八雲 1COINALL
アウトフォクシーズ	13,610,000	K.M.R	ベティ 1COINALL
魔法大作戦	1,700,000	(ボ)組(組長)	2-2 ミヤモト (芸術点部門)
マジンガーZ	7,801,170	ス・ボR	グレマジ 使用 1COINALL
		今回はスコアが少なくて、さびしいよぉ	みなさん出してちょーだい

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (P-38)	969,600	KDO	2-2 (連)
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	903,400	KDO	2-1 (連)
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,246,500	Ⓐ-SHURA	ALL 連なし
ストリートファイターZERO (サガット)	1,255,700	ZZZ	ALL (連)
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,248,600	座長	ALL 連なし
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,357,200	トロルキング	ALL (連)
天外魔境真伝 (絹手)	10,692,800	SAG	ALL (連)・⑫
W.H.P.	13,211,500	大井太郎	ALL (連)・⑫ シュラ
鉄拳 (マーシャル・ロウ)	2'53"98	大坂太郎	ALL (連)・⑫
スーパーストⅡX	1,681,500	マリ夫	ALL (連) ザンギエフ

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
P-47ACES (スピットファイア)	1,689,000	AAA	ノーマル 7面
天外魔境真伝 (絹)	1,036,900	MAO	レベル4 ラスボス
鉄拳2		スコア募集中!!	
レイブレーサー		タイム募集中。つくばに走りに来たら	帰りはPCつくばへ!

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,871,600	QSR-キさま!!	ALL ⑫
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,534,100	カニのじ	ALL ⑫
☆マジカルドロップ (マジシャン)	99,998	Mr.ナオキ	ALL カンスト
ストライカーズ1945 (ゼロ)	971,000	PHU-SDR	2-2 (連)
ストライカーズ1945 (ライトニング)	872,900	QSR-リキさま!!	2-1 (連)
ストライカーズ1945 (BF-109)	864,400	KRL-バイキン	2-1 (連)
W.H.P. (J・カーン)	65,386,700	PHU-SDR	ALL チビ P×17 (連)
バイパーフェイズ1	3,744,639	謎の美少女カルノフ家畜	8面 100%×2 (連)
餓狼伝説3 (テリー)	2,238,300	QSR-リキさま!!	ALL S×26
ツインビーヤッホー (スペシャル)	13,393,100	KRL-バイキン	6面 (連) ため爆弾

プレイランド エフワン　宮城
仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	1,675,800	TRANSFIXER	2-8(連)
ストライカーズ1945 (震電J7)	1,448,500	Trfx-MSA(完敗)	2-7(連)
雷電DX (練習)	14,647,080	丸出駄目夫DX	2-5(連) 2P側
W.H.P.	11,807,200	DIG-AMP	ALL(連)⑫ C・キッド
ストリートファイターZERO (ケン)	1,905,300	MOR-PUYO	ALL
★バツグン (タイプB)	24,765,730	お師匠	ALL(連) 残B×5
★ギャラクシーファイト (G・ドーン)	2,196,400	ハイテクセガ 吉武	ALL(連)⑫
★ギャラクシーファイト (ギュンター)	1,762,100	あぶそうぶ (へ)	ALL(連)⑫
★ギャラクシーファイト (カズマ)	2,216,800	あぶそうぶ (へ)	ALL(連)⑫
★ギャラクシーファイト (ジュリ)	2,394,700	あぶそうぶ (へ)	ALL(連)⑫ ジジイ㊒

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーサイクルズ (ネオヨコハマ)	3'29"853	LED.rf	完走NVR-SP B.L.1'43"466
サイバーサイクルズ (グリーンヒル)	1'58"425	たら.	W.H.-SP B.L.38"768
レイブレーサー (マウンテン)	3'25"428	たら.	完走 TT MT B.L.1'51"598
レイブレーサー (シティー)	2'35"162	たら.	完走 TT MT B.L.51"598
レイブレーサー (リッジ、ショート)	2'18"489	たら.	完走 TT MT B.L.45"956
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,118,100	Prf	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,042,100	LECON-N.C	ALL ゴウキ無し
ガンバレット (初級)	212,130	たら.(連無しスコアの中じゃ全一だ)	ALL 連射無し 100%ミス×3
W.H.P. (エリック)	14,710,100	LECON-N.C	ALL 悟空無し
バイパーフェイズ1	1,894,887	テーキーツアー対偶だらけの天使達	ステージ5殺害塩化ビニールゲロ(偶)

プレイシティキャロット琴似店　北海道
札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,395,400	H・KODA ♡美奈子	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,136,600	H・KODA ♡美奈子	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,076,400	IF…	ベガで死亡
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	920,800	H・KODA ♡美奈子	ベガで死亡
W.H.P. (ネオディオSD)	9,722,500	KAZ	ALL
天外魔境真伝 (八雲)	754,600	KAZ	ALL
ストライカーズ1945 (P-38)	613,400	へらちょんぺ=伊助	ラストステージ (1-7)
アウトフォクシーズ (ベティドゥー)	13,722,000	NK	ALL
鉄拳2	入荷		対戦台や 50インチ台
レイブレーサー	入荷		2台通信

パル　宮城
仙台市青葉区三条町12-14　☎022-273-4431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,808,900	T・B 2百万までやる!	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,424,200	谷津	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,245,300	AKI(マキシマムバトル、エリア大会	ALL
ストリートファイターZERO (アドン)	1,175,000	T・B	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,106,900	T・B	ALL
バーチャ・ファイターII (ラウ)	1'25"50	AKI(出場おめでとう。次は全国だ)	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	5,518,160	あべし	ALL
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,707,800	AKI	ALL
龍虎の拳2 (影二)	1,476,580	T・B	ALL
龍虎の拳2 (ユリ)	1,426,590	C・GL華麗で豪快	ALL

今市ゲームセンター　栃木
今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,573,600	MFJ-NYC(な)	ALL 1コイン
ストリートファイターZERO (ケン)	1,740,200	HGA-HAK(ひ)	ALL 1コイン
ストリートファイターZERO (サガット)	1,266,900	MARO	ALL 1コイン
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,444,500	TIR	ALL 1コイン
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,190,300	MFJ-NYC	ALL 1コイン
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,079,500	MYS	ALL 1コイン
首領蜂 (タイプA)	14,519,270	HGA-HAK(な)	1コイン 2-4
首領蜂 (タイプB)	14,504,380	MFJ-NYC	1コイン 2-4
天外魔境真伝 (絹)	8,284,200	LAE-SGO	1コイン ラスボス P×2
ガンバレット (上級)	181,053		1コインALL

ZEST　北海道
札幌市西区西野2条2丁目　☎011-663-5457

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,511,100	MAD	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,300,300	MAD	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,177,900	「カツゲン友の会1号」	ALL
サイバーボッツ (ヘリオン)	700,200	DMY	ALL
ヴァンパイアハンター (フォボス)	2,281,500	来札記念だ!	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	253,550	AAA	オメガルガールまで
アウトフォクシーズ (ベティドゥー)	13,442,000	NMK	ALL
極上パロディウス (ミカエル)	4,087,200	RAM	ALL
1941	11,580,500	T.U	ALL
パックマン	124,830	LUM	

ゲームセンターワンコイン　秋田
秋田市手形山崎町8-5　☎0188-37-0005

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルドロップ	55,152	井ノ頭ギンザ	デビル使用 ALL
エジホン探偵事務所 (初級)	98点	竜飛翔	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,237,700	B.B	ALL マニュアル
ストリートファイターZERO (ケン)	1,404,400	B.B	ALL マニュアル
ストリートファイターZERO (春麗)	1,437,000	R.H	ALL マニュアル
ストリートファイターZERO (ソドム)	919,100	井ノ頭喜久子	ALL マニュアル
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,046,400	う～ちゃん	ALL マニュアル
ストリートファイターZERO (サガット)	970,300	B.B	ALL マニュアル
ぷよぷよ通	426,632	山形J&Bより遠征 T.M(みくりや)	ALL 遠征ありがとう
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,304,300	井ノ頭喜久子	ALL

トミームナコ　群馬
高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,911,100	SnRun-Y	ALL 連付
ストリートファイターZERO (春麗)	2,063,200	魔B党-ⒽARU	ALL
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,514,300	SnRun-Y	ALL 連付 ダン無し
ストリートファイターZERO (アドン)	1,769,400	魔B党-党首	ALL
天外魔境真伝 (極楽太郎)	18,435,600	魔B党-ⒽARU	ALL 必付
天外魔境真伝 (ジライア)	13,504,300	SnRun-Y	ALL
天外魔境真伝 (大蛇丸)	15,440,100	魔B党-ⒽARU	ALL 必付
天外魔境真伝 (カブキ)	10,456,400	魔B党-ⒽARU	ALL 必付
ダブルドラゴン (アモン)	1,120,000	&&&マン	ALL 連付
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 (韓国)	330,540	SnRun-Y	ALL 連付

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95		SHADOW	ALL (連) エディット
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,024,000	戦国魔神あゴーショーグン	ALL (連)
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,931,300	BELLDANDY	ALL (連)
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,796,800	ZEX	ALL (連)
天外魔境真伝 (ツナデ)	24,648,400	あごう	ALL (連) D×4
★鉄拳 (ロウ)	1'58"13	てき党-鉄友会-T.O(大坂高之)	ALL (連) ⑫ (予)1分37秒
★鉄拳 (ポール)	1'22"75	魔B党-K.O	ALL (連) ⑫ (予)1分7秒
鉄拳 (ニーナ)	1'29"05	鉄友会-KDO	ALL (連) ⑫ (予)1分6秒
ストリートファイターZERO (ケン)	1,852,300	珍ポール	ALL (連) 当店のエース
W.H.P. (チビJ・カーン)	60,060,600	大坂のせいで書がいたいぞコラ!	ALL (連) ⑫

JOYCOM平店　福島
いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,188,800	プレイヤーが全員動物ロイヤルインド店	ALL (連) 90秒×4
ストリートファイターZERO (ローズ)	2,077,400	水族館経営者 へきるちゃん	ALL (連) ALL (八)
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,717,100	183万で死んだよ 悲しいボンバーマン	ALL (連) P×9
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,375,300	わたくしハワイで大ヤケドby峰富士子	ALL P×6
マジカルドロップ	99,998+α	うどん屋経営者 OZ-SQ	ALLマジション 2面でカンスト
バイパーフェイズ1	9,880,121	JAG-H.S (来店ありがとう)	ALL (連) 100%×5
W.H.P. (チビモード)	71,503,500	噂の現場!パーラー777(写真有り)	ALL (連)⑫ Jカーン使用
W.H.P. (フウマ)	15,057,200	事務所とパチンコ屋に檻byカンボ人	ALL (連)⑫
W.H.P. (ジャック)	13,692,300	YRI氏に感謝 へきるちゃん	ALL (連)⑫
鉄拳 (ニーナ)	1'16"13	檻の3段階変形!! 最後はハワイで自爆	ALL (連)⑫ 予選48秒

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (春麗)	2,080,500	龍、日本レコードが? 魔B党-ⒽARU	1cALL P×15×5×3
ストリートファイターZERO (ソゾム)	1,636,300	サクラガイソクオーはもらった!!	1cALL
ストリートファイターZERO (アドン)	1,498,700	ま	1cALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,274,400	城魔導士のみっちい	1cALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,123,500	I・C・B・M	1cALL
ストリートファイターZERO (サガット)	741,300	シェニュイン タヤスツヨシ	1cALL
マジカルドロップ	8,794	SGT	1cALL フール使用
マッハブレイカーズ (フューチャーゲート)	60,150	DEV(DEVIL)	マサラ使用
首領蜂	3,181,200	A・T(入力ミス)	STAGE4

チャレハイ通信

●ハイテクセガ大船（神奈川）
★突然ですが，7月15日をもって閉店しました。今まで来店してくださったみなさま，ありがとうございました。

●ゲームinナミキ明大前（東京）
★毎週火曜日の『ぷよ通』の対戦が大会なみに盛り上がってます。〝ひげぷよ〞，〝ちびぷよ〞はじめ，ナミキぷよ四天王がまっています。腕に自信のある人はいらしてください。

●PLAY CITY NASA（大阪）
★『ストリートファイターZERO』(ゴウキ)／2,422,700/杉本ジャンキー／ALL
★『ストリートファイターZERO』(ダン)／1,959,500/杉本ジャンキー／ALL

●PC島大前店（島根）
★8月4日新装開店。きれいになった当店で謎の，もとい幻の『J.Jスクオーカーズ』をプレイしにきてください。　担当：はしもと星人

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P. (マッスルパワー)	14,259,400	ダブルKOがつらいのび	ALL F×1 (連)・⑫ゼウスおち
W.H.P. (J・MAX)	13,090,200	1500でるハズ BTM-KSM(偶)	ALL (連)・⑫ゼウス0点
W.H.P. (シュラ)	9,047,600	回せば出るっす♥ BTM-KSM(偶)	ALL (連)・⑫
バイパーフェイズ1	2,717,998	YY.	7面 (連)
鉄拳 (ミシェール)	2'56"15	MIC(のび)	ALL
パズルボブル	24,338,880	NAO	ALL

ゲームイントーヨコ北越谷店　埼玉

越谷市大沢3-6-12　☎0489-79-4320

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,972,100	㊥	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,306,800	モリスケ	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	998,700	修羅騎士 鷹	ALL
ストライカーズ1945 (ムスタング)	1,817,800	DBL-MOL-NAI	2周ALL 残0 Ⓑ1 連付
★ツインビーヤッホー (NORMAL)	7,803,990	ユング	ALL 連付
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	16,962,240	ユング	ALL・連付
★V・V (ブイファイブ)	36,400,980	DBL-MOL-NAI	ノーミス 2周ALL ㋩
キングオブドラゴン (エルフ)	4,579,600	今リハビリ中 佐藤大樹	連付 必付
サンダークロスII (発売バージョン)	6,183,980	ALC-R,GET ㋐うめ	連付 7周目3面
ソルダム (ソルダムモード)	104,353,300	ZAC-Ristar南千住パワー使用	ライン4079 レベル999＋α

ゲームコーナーヤングパレス　千葉

鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	2,497,000	赤リボン・ポタ太	ALL Ⓟ×14 ⑤×9
ストリートファイターZERO (ローズ)	2,254,700	URD-NAD	ALL Ⓟ×16 ⑤×3
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,005,500	HARD-M・M	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,954,500	HARD-TORA	ALL Ⓟ×12
ストリートファイターZERO (春麗)	1,848,200		ベガ負け
ストリートファイターZERO (バーディ)	1,682,600	HARD-TORA	ALL
ストライカーズ1945 (震電)	1,014,700	あべちょ	2-3
ストライカーズ1945 (スピット)	1,082,700	あべちょ	2-3
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	288,790	しろう	ALL
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,542,200	HARD-TORA	ALL Ⓟ×15

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京

杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	15,833,780	GGE-MKC	ALL 連
首領蜂 (タイプA)	37,218,080	YGA㊎-IBA㊎	2周ALL 残×0

ガリバー熊谷　埼玉

熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプA)	13,083,520	PGP-まちゃみ	2-3 連
バーチャ・ファイターII	2'43"43	群馬から来た DEV(DEVIL)	ジャッキー
レイフォース (2P)	7,861,400	PGP-まちゃみ	ALL 自爆 ㊥ 連 残機×1

ICサービス 中央林間店　神奈川

大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,584,800	ICS-AHO	ALL P×7 5倍×2
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,510,500	ICS-AHO	ALL P×8 5倍×2
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,422,100	超情無い ICS-RAY	ALL P×7
ストリートファイターZERO (春麗)	1,450,200	ICS-AHO	ALL P×8
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,542,700	ICS-AHO	ALL P×8 5倍×1
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 (EDIT)	277,260	ICS-S.S	ALL P×6 (リョウ舞チン)
バイパーフェイズ1	3,121,759	やっと3×が O.K(101)	5面まで 連なし 2-4面100%
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,228,440	STG-IQE-MIC	ALL 連有
ギャラクシーファイト (G・ドーン)	1,989,800	へなちょこキング ICS-AHO	ALL 連必有 S×17
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,534,900	うさぎ2 ICS-AHO	ALL 連必有 P×15 N×3

ゲームセンターポパイ　東京

足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	1,411,400	MOL-イサム	2-6 連付
ストライカーズ1945 (ムスタング)	1,258,000	MOL-イサム	2-4 連付
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,249,700	MOL-イサム	2-4 連付
ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,215,000	MOL-イサム	2-4 連付
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,012,160	KAZUO	ALL 連付 ためボム
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	13,043,940	KSD-社長Ⓙ	ALL 連付 ためボム
天外魔境真伝 (八雲)	22,714,100	MOL-カトル君Ⓦ	ALL 必付
PANG3 (激ムズ)	3,846,200	DAB.S	ALL(FIN)連付
☆マジカルドロップ	99,998＋α	LEI	ALL
エジホン探偵事務所 (上級)	235	イサム&XDR &ZAR	ALL

プレイランドスカイシアター　埼玉

深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ローズ)	2,153,700	JUN㊎ (担当：篠原恵美♡)	ALL チケット×2
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,207,100	AOI (担当：福原愛♡)	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,743,200	YAMA (担当：菜月里緒菜♡)	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,529,200	魔王W㊍ (担当：堂本光一♡)	ALL
ストリートファイターZERO (ダン)	1,578,900	祐BUG (担当：藤崎詩織♡)	ALL プライヤーAOI
W.H.P. (ネオディオSD)	68,249,700	EPT (担当：ともさかりえ♡)	ALL プレイヤーJUN
W.H.P. (J・カーン)	16,160,600	STER (担当：水野美紀♡)	ALL プレイヤーJUN
W.H.P. (リョウコ)	18,693,100	DIRⓇ (担当：國府田マリ子♡)	ALL プレイヤーJUN
W.H.P. (C・キッド)	13,113,100	せりⓐ (担当：横山智佐♡)	ALL
W.H.P. (J・MAX)	13,149,000	大久保君 (担当：アリスソフト♡)	ALL プレイヤーJUN

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川

鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セガラリーチャンピオンシップ	3'17"95	EPISTEMER	チャンピオンシップ セリカ MT
ストライカーズ1945 (BF-109)	1,307,000	やっぱりゆり♡ 坂吹大和	2-5
バイパーフェイズ1	6,693,639	EPISTEMER	ALL連付 100%×2
マジカルドロップ	23,892	冬樹勝一 (BEE)	ALL ブリーズテス
パズルボブル	23,867,530	Y.Y	ALL
ぷよぷよ通	417,341	横浜XVi	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	628,800	お気軽薬桜子♡	6人抜き
W.H.P.	10,428,800	大船高校華師同好会 会員NO.2J.O	エリック ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,452,890	STG-MIC	ALL 連付
ヴァンパイアハンター (オルバス)	2,018,700	SARIN-SIN from大坂	

ゲームコーナーフジ　東京

葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII (サガット)	2,106,600	HYAKU-UGF	ALL連P×22 R×37 爪×2
★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	451,040	みやむ-Ⓥ	ALL 連 ⑫
☆マジカルドロップ (マジシャン)	99,998	DGMカンスト神体ひげめめじょ様	ALL 連 2面カンスト
ワールドヒーローズ2JET (エリック)	249.86	剣匠イザナム	ALL 連
鉄拳 (ロウ)	2'00"63	ATC-AFC-かみそり	ALL連19R (平八負け×1)
ストリートファイターZERO (ケン)	2,291,300	Kiku	ALL連⑫
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,998,600	安室 奈美恵	ALL連⑫
ストリートファイターZERO (春麗)	2,016,200	DENK	ALL ダン有 連⑫
ストリートファイターZERO (サガット)	1,904,500	I'N 改灰	ALL ダン有 連⑫
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	2,160,600	つる	ALL 連⑫

八千代プレイランドカーニバル　千葉

八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
あっかんべぇだぁ〜 (シルバーホーク)	47,140	Q	5面 連付
エジホン探偵事務所 (初級)	82	Z	ALL
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	877,200	O	ALL
ストリートファイターZERO (ダン)	765,000	P	ALL
バーチャ・ファイター リミックス	4'14"32	S	ALL

ハイテクセガ大船　神奈川

鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★P-47ACES (サンダーボルト)	4,676,890	CHAT-あぁるじーぷー	ALL連
★P-47ACES (ブラックウィドウ)	4,751,080	VMT-ABU	ALL連
P-47ACES (ソードフィッシュ)	4,278,800	ECM-FISCHER	ALL連
★P-47ACES (スピットファイア)	4,446,650	ECM-FISCHER	ALL連
ストライカーズ1945 (ムスタング)	1,340,100	VMT-ABU	2-6連
ストライカーズ1945 (メッサーシュミット)	1,335,800	ECM-SSI-S.I	2-6連
★極上パロディウス (ひかるちゃん)	4,287,600	ECM-SSI-S.I	ALL連
レイフォース	8,926,900	H.F	ALL
達人王	4,934,300	腰痛悪化! ずーる狸[illegible]	4-6

東京レジャーランド小岩店　東京

江戸川区南小岩8-15-3　☎03-5668-8411

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (震電J7)	1,508,000	金塊マニア	2-6 1周102、3万
ストリートファイターZERO (サガット)	1,353,300	I,N改訂灰	ALL P×4 R×17 連付
首領蜂 (タイプB)	31,669,800	OMK-飛べ飛べハッチ-SAN	2-5 CAPA×6 Cr
首領蜂 (タイプC)	31,298,080	NLB-ALT-Ⓔ	2-5 CAPA×6
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,153,750	STG-バカ㊛リーヤ	ALL 連付
P-47ACES (サンダーボルト)	4,406,350	OMK-FET	ALL 連付
1942	12,068,500	佐藤健司	残×6 1c ALL
ファンタジーゾーン	20,346,320	今井和行	1c R39 1周645万

ギャレッソ津田沼店　千葉

船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	14,168,360	ぱすてる㋒	ALL 連付
クールライダース (グラスホッパー)	3'15"96	高沢 一成	完走ALL中央ルート(アメリカ)
P-47ACES (ソードフィッシュ)	4,339,040	CHAT-あぁるじーぷー	ALL 連付 あと15万
P-47ACES (サンダーボルト)	4,446,600	CHAT-あぁるじーぷー	ALL 連付
PANG3 (ノーマル)	3,701,800	K.高崎	ALL ピンクレオポン
サイバーボッツ (ワーロック)	837,100	アズラエル様FC会長森(AZR)図南	ALL
極上パロディウス (タコスケ)	4,016,000	SUR-天罰㊗	ALL 連付
ヘビースマッシュ (オーストラリア)	2,852,000	高沢 一成	ALL 連付

ゲームセンターコパIII　神奈川

秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ガイ)	2,462,100	KMC-IZAⓉ	ALL 連⑫
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,037,100	GPK-YSR!	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,044,600	GNP-YSR!	ALL
ストライカーズ1945 (P-51)	1,746,300	ウーキーMST	ALL 連
ストライカーズ1945 (スピット)	1,364,600	QQQ	2-6 連
エースドライバー	2'53"71	MCO	完走 初級
エースドライバー	2'47"40	MCO	完走 中級
★餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワート)	2,649,300	KMC-IZAⓉ	ALL 連⑫
★レイフォース	9,174,000	かまし	ALL 連

荏原ゲームコーナー　東京

品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	437,400	ひなぎく	ALL P×16 ユリ・テリ・庵
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	473,000	ほたるちゃん	ルガールで死亡
バイパーフェイズ1	11,100,774	JAG-H.S	ALL 2ミス 7面以外Ⓟ 連付

ゲームプラザメッセ102四街道店　千葉

四街道市街道1-2-1 チェリープラザ1F　☎043-424-6070

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイターII	1'21"97	YSR-ときわ貴	ALL カゲ
バーチャ・ファイターII	1'29"31	YSR-UMI 四街道サラ連合	ALL サラ
ヴァンパイアハンター (ガロン)	1,547,400	NIN	1cALL
バイパーフェイズ1	3,917,756	TSR-AXE	1c st7
R-TYPE・LEO	3,128,400	TSR-AXE	1cALL とりあえず…ね
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,420,600	NIN	1cALL

プレイアイシー鶴巻店　神奈川

秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (Sファイア)	585,400	M.T	1-7
バイパーフェイズ1	2,158,834	KKK	R-6
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,307,490	おおえ	ALL
ストリートファイターZERO (春麗)	1,088,400	おおえ	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,836,000	おおえ	ALL
バーチャ・ファイターII (アキラ)	15段	WERDNA	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	267,880	外道	SAST チームエディト
ガンバレット (上級)	172,839	J.H	ALL
ばくばくアニマル (お上手)	290,287	マスタ吉君	ALL
パズルボブル	27,572,190	たこう	ALL

プレイスポット すーるぼん　東京

渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エジホン探偵事務所	99	でーちゃん	初級ALL
☆エジホン探偵事務所	241	JAG-みや 他	上級ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	386,670	Mr.ひなぎく	ルガールまで 連付
バーチャフトライカー	+11	ピエール堀江	ALL F.C.SEGA
★ヴァンパイアハンター (パイロン)	1,957,300	PTY-PYO	ALL3.07ver 連付
★ガンバード (バルナス)	2,180,400	DBL-ごろたん	ALL ロボ×2 連付
極上パロディウス (こいつ)	3,262,70	でーちゃん	ALL (3設) 連付
極上パロディウス (こいつ)	2-3	でーちゃん	2周設定(5設) 連付
スーパーイーグルショット	-15	ピエール堀江	ALL Ⓔ4,Ⓑ×8
ゴールドメダリスト	75,293	ちんぽくさ夫	ALL 金メダル×15

ゲームインナミキ明大前店　東京
世田谷区松原2-21-14　☎03-5300-5747

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P. (NEO-DIO)	14,701,000	K.N かっちゃん	ALL
天外魔境真伝 (八雲)	12,508,500	みつきん	ラスボス落ち
バーチャ・ファイターII	1'38"81	国分寺のおにいさま	ALL アキラ
バーチャ・ファイターII	1'52"00	パイにーちゃん1号	ALL パイ
餓狼伝説3 (テリー)	1,705,600	K.N かっちゃん	ALL
★ストリートファイターZERO (ベガ)	1,204,800	K.N かっちゃん	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	13,022,720	へきるはオレのもの by茂	5面死亡
ガンバレット (激ムズ)	167,455	OTS	ALL
パズルボブル	41,962,960	4NT	ALL
ぱずるだま (ペンクロー)	1,370,300	URU	ゲーマーモード 殿様落ち

ゲームスポットアテナ町田店　東京
町田市森野1-37-8今村ビルB1　☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (サガット)	1,981,000	TMCR-ASM	ALL、連
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,527,100	AUTO野郎	ALL、連 あと12万くらい
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,870,600	ごめんね!!	ALL、連 初クリア!
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,285,900	㊤おりゃー	ALL、連 2落ち
ストリートファイターZERO (ケン)	1,286,400	いとー(愛・帝王)	ALL、連
★ストライカーズ1945 (震電J7)	1,449,300	とりあえず㊦	2-7、連
ストライカーズ1945 (P-38)	1,088,600	シーモンキースタート(下北店)	2-3、連
ストライカーズ1945 (P-51)	901,100	HYP-㊤	2-1、連
天外魔境真伝	17,563,900	M.D.S.-ジョッキー☆笹岡	ラスボスで死 ヤクモ使用
W.H.P. (J・カーン)	42,765,200	JBL-TER	ALL、連⑫ ちびキャラ

ゲームプラザニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,189,500	DYB-リオ	ALL 連なし
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,400,100	DYB-リオ	ALL 連なし
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,839,900	穴うめ1号	ALL 連なし
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,869,900	DYB-リオ	ALL 3月2日 バージョン
ヴァンパイアハンター (ガロン)	1,819,600	穴うめ2号	ALL 3月2日
ヴァンパイアハンター (ビクトル)	1,412,300	DYB-リオ	ALL 3月2日
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,805,100	さつかこうた君 (4歳弱)	ALL 3月2日
極上パロディウス	0	復活しました	連付

ICチェーン船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,378,400	ダークひろかず	ALL 船橋店
水滸演武 (史進)	223,300	T・K	船橋店
ばくばくアニマル	45,928	T-nac	船橋店
餓狼伝説 (テリー)	1,295,600	KEN	ALL 経堂店
バーチャ・ファイターRemix (ジャッキー)	3'37"56	EIC	ALL 経堂店
超時空要塞マクロス	4,348,500	よしきりくん親衛隊	1COIN2P側 船橋店
極上パロディウス (こいつ)	3,862,800	先は明るい古里かける	ALL 連付 船橋店
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,692,900	合い言葉は BEEbyURD	ALL 船橋店
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,039,415	K・H	ALL 船橋店

ゲームセンターUFO町田店　東京
町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ローズ)	869,800	だれもやんね～ PER	ALL P×5
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,795,400	COS-ち, ちょっとトイレ!!-OIL	ALL60万落ち 以下3/2Ver
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,654,800	只今、0点魔人で以上! SK-PRO	ALL 0点 仙台でも0点
ヴァンパイアハンター (ビクトル)	1,587,400	ICS-RAY (来店ありがとう)	ALL また来てね♡
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	1,326,600	パイナップル頭㊥ COS-OIL	ALL
W.H.P. (DIO)	11,609,000	ヤル気ナシ夫 MDM	ALL P×7
セーラームーン (亜美ちゃん)	919,300	亜美亜美亜美亜美亜美亜美亜美亜美亜美亜美	ALLbyM.Wもうないです。
ぷよぷよ通 (リハビリ部門)	467,236	イイ感じ!(来月もガンバ♡)MOB	ALL 502ぷよ
9月23日に、バーチャ2の大会やります。	高校以上です。無料なので	みなさん、ふるって参加して下さい。	くわしくは 店員スガワラまで!!

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,191,700	KSC-喜之字元帥	2-4 連付
ストライカーズ1945 (ムスタング)	1,043,600	KSC-KLM	2-3 連付
ガンバード (バルナス)	2,133,900	KSC-喜之字元帥	ALL 連付 1周112万
ガンバード (マリオン)	1,578,600	TAD	ALL 連付 1周89万
ガンバード (アッシュ)	1,188,400	KSC-KLM	2-4 連付 1周92万
ガンバード (ヤンニャン)	1,043,300	TAK時給650円	2-3 連付
ツインビーヤッホー (NORMAL)	5,154,840	FNK-㊥	ALL 連付 クリアしただけ
アルペンレーサー (初級)	1'28"955	REI	ALL レースモード
サイバーサイクルズ (上級)	3'42"805	MTK-2EB6	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,314,600	JDF	ALL ダン・豪鬼有り

ICサービス砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,318,000	D.T	1COIN ALL 砧店
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,180,100	SHU	1COIN ALL 狛江店
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,043,600	T.W	1COIN ALL 狛江店
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,724,500	HOL	ALL P×3 狛江店
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,418,800	K.D	1COIN ALL 狛江店
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,297,700	CAL	1COIN ALL 狛江店
V・F2 (ウルフ)	15段	eMU	狛江店
W.H.P. (呂布)	9,605,600	CAL	1COIN ALL 狛江店

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
PANG3 (ストーリーモード)	8,018,900	KSL-WARRIOR	ALL キャプテンホッグ
★首都高REDZONE	3'30"08	PTY-NORI	ALL マニュアル
W.H.P. (NEO-DIO)	15,116,200	たけしくん♡	ALL ⑫ ノーマル
W.H.P. (ジャック)	11,257,100	BRK-仮星人	ALL ⑫ ノーマル
W.H.P. (孫悟空)	7,330,000	0てん	ALL ⑫ ノーマル
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,031,000	たけしくん	ALL 連
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,959,600	AKM-よしりん	ALL 連

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターZERO (ソドム)	2,764,100	T.Clue-ISD	ALL クリ太 連⑫
★ストリートファイターZERO (春麗)	2,319,200	IKD-GON 恥林㊦	ALL クリ太 連⑫
エジホン探偵事務所 (テモナ君)	ALLクリア)	汁	ALL 212点 上級 クリ太
マジカルドロップ	9,118	クリ太	ALL クリ太
★サイバーボッツ (SUPER8)	1,332,500	T.Clue-ISD	ALL クリ太 以下6月分
★ヴァンパイアハンター (モリガン)	5,523,700	T.Clue-RIK	ALL クリ太 連⑫
★ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	2,452,100	T.Clue-rカモネ	ALL クリ太 連⑫
★ヴァンパイアハンター (デミトリ)	2,403,700	まさみくん	ALL クリ太 連⑫
★ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	2,188,800	T.Clue-RIK	ALL クリ太 連⑫
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,966,900	T.Clue-ISD	ALL クリ太 3ミス 連⑫

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サイバーサイクルズ (初級)	1'51"812	TERRORIZER㊥	超上級車使用
サイバーサイクルズ (上級)	3'26"497	LED.rf	超上級車使用
★極上パロディウス (こいつ)	5,505,500	荒井(T)RIT-8段	だきょーパターン 連付ALL
★パイパーフェイズ1	11,148,379	DBL-らじあめ㊥	連付ALL スミス 0ボム
マジカルドロップ	99,998+α	FTS-NAZ	ALL 1面カンスト
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,485,800	DAB.S	連付 2-7ボス
テトリス	485LINE	元祖てとりす職人	カンスト 電源、全消し無し
首領蜂 (タイプB)	32,719,900	一般人H.S	連付ALL 低すぎ
アルペンレーサー (初級)	1'25"638	ブラック魔王	レースモード
アルペンレーサー (上級)	1'52"069	FTS-NAZ	レースモード

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,782,400	㊤うはうは	ALL 連
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,468,800	出禁=ザビ	ALL 連
ストリートファイターZERO (サガット)	2,191,200	TMCR-ASM	ALL 連
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,356,500	TMCR-外人	ALL 連
ストリートファイターZERO (ダン)	1,353,200	TMCR-ITO (ニセ)	ALL 連
バーチャ・ファイターII	2'34"90	Y.E	ALL アキラ使用
バーチャ・ファイターII	2'38"60	Y.E	ALL ジャッキー使用
バーチャ・ファイターII	4'39"86	ヘンリー塚本	ALL ジェフリー使用

GAME POP・LAND　岐阜
岐阜市六条北4-14-19　☎058-276-9294

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,698,100	G・CRUSH RYT	ALL 連付
ストリートファイターZERO (春麗)	1,620,800	G・CRUSH -きみちゃん	ALL 連付
ストリートファイターZERO (ローズ)	2,216,100	G・CRUSH -FAM	ALL 連・必付
ストリートファイターZERO (サガット)	1,438,900	G・CRUSH -HIS㊣	ALL 連付
天外魔境真伝 (絹)	14,055,500	G・CRUSH -FAM	ALL 必付
天外魔境真伝 (網手)	8,036,500	G・CRUSH -MEY㊥	ALL 必付
ヴァンパイアハンター (パイロン)	1,836,500	G・CRUSH -CYA	ALL 連付
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,415,000	G・CRUSH -いしくん	ALL 連・必付
★マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	215m35	PHGSY-KOT	カール使用 どうもありがと♡
★豪血寺一族2 (陳念)	14,436,400	G・CRUSH -きみちゃん	ALL 連・必付 DKO×11

プレイスポットイーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P. (エリック)	8,069,200	たまき聖	ALL
W.H.P. (リョウコ)	8,330,000	たまき聖	ALL
W.H.P. (ゴクウ)	5,841,700	たまき聖	ALL
W.H.P. (C・キッド)	8,794,000	Salem1	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	5,569,400	BEEメイツ古城	5面 連付
ツインビーヤッホー (NORMAL)	2,706,210	Beeメイツ詩織	4面 連付
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	4,638,100	Beeメイツ外井	4面 連付
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,228,600	I,Nagami	ALL
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,609,100	KEI	ALL
レイフォース	7,200,500	MAKOTO,K	1PALL 連付

プレイランド 長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (V')	11,526,210	KAZ-S	イカ足40万
ガンバード (ヤンニャン)	1,230,800	FIG-MAT	2-4
ストライカーズ1945 (スピット.F)	745,500	FIG-MAT	1-8
ストリートファイタームービー	1,709,414	EX	ラストボス、ガール
ダブルドラゴン	1,014,400	NPL-RYO	
ストリートファイターZERO (アドン)	1,248,900	K.I	ALL
ストリートファイターZERO	1,154,300	YOU	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,000,400	NPL-BUY	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,936,600	BAT	
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,626,000	OLP	

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★首領蜂 (タイプC)	45,085,090	近江からの使者	全2周ALL フルオート有
★ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,736,750	CYCLONE-R.T	ALL連
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	16,506,180	あとはエースとプヨプヨマンにまかせた	ALL連
あっかんべぇだあ～	690,070	GGE-MKC.	ALL連 くさい和1号使用
エイリアンVSプレデター (リン・クロサワ)	9,999,943	GGE-PAN	1コインALL 連⑫
エイリアンVSプレデター (D・シェーファー)	9,999,910	GGE-PAN	1コインALL 連⑫
セガラリーチャンピオンシップ	2'13"10	ピーヒャラ ピーヒャラ	完走 プラクティス上級 MT
エジホン探偵事務所	1コインALL	アイリンスコアーラー軍団	初級・上級ともにALL

カジノカーニバル　東京
立川市柴崎町3-2-16　☎0425-22-2909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆マジカルドロップ	99,998	CCB丸	ALL 1面でカンスト
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	283,710	稲川康夫上裕追出し7段	ALL イギリスチーム
餓狼伝説3	841,600	茶髪兄貴に一目おかれてる1級	ALL テリーボガード
ストリートファイターZERO (リュウ)	672,400	名人ロードランナークリアして6級	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	891,000	丸山剛タモ係名人	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,247,600	豊田憲司頭の寒くなった2級	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	911,200	小林克至何も言うことはない名人	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,044,300	加藤晃バカ大将6段	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	597,600	岩崎真己パクリ名人	ALL
ストリートファイターZERO (ダン)	988,200	ゴロゴロヒャッホー	ALL

プレイランド 柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,087,900	一気通貫	ALL、P×3 負×4
ストリートファイターZERO (ダン)	1,008,800	土屋久造	ALL、ノーミス
ストリートファイターZERO (リュウ)	824,100	いやぁーん	ALL、P×0、負×3
ストライカーズ1945 (零戦)	883,300	ⒷT.F	2-1
ストライカーズ1945 (スピット.F)	869,100	FIG-MAT	2-1
ストライカーズ1945 (メッサー.S)	815,200	小三元混一式、ドラ2君	2-1
餓狼伝説3 (不知火舞)	1,204,800	ⒷT.F	S×0、ノーミス、兄ALL
天外魔境真伝 (絹)	825,800	杉本桜子	ラスボス
パズルボブル	17,456,290	長岡ヨーカドーNED	2P面
ぷよぷよ通	465,899	STINGRAY-“打倒IHS”-P³	ALL、B420、MAX15連鎖

ゲームブルース　岐阜
岐阜県大垣市高屋町1-43 第一ビル1F　☎0584-82-6196

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプC)	18,567,120	MAR	2-5 連あり
首領蜂 (タイプB)	13,771,120	GXG-AZ! パンありがとGEP	2-3 連あり
首領蜂 (タイプA)	11,005,170	月影	2-2 連あり
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	269,530	T・ヒビ	クラーク リョウ ハイデルン 柴船
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	241,330	Y・渡邊	大門 テリー 京 草薙柴船まで
ストリートファイターZERO (ケン)	895,200	T・ヒビ	ALL
バーチャ・ファイター リミックス	1'40"72	T・ヒビ	ALL カゲ
W.H.P.	7,693,600	LAD	ALL フウマ
餓狼伝説3	1,930,550	Y・渡邊	ALL テリー 27-0-0
極上パロディウス (こいつ)	1,607,600	もあいのきし	スペシャルまで

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO	647,700	LOT	
ヴァンパイアハンター	783,300	ABC	
ラッキー&ワイド	1,257,700	ATF	
W.H.P.	5,083,800	ABC	
鉄拳	なし		
マッハブレイカーズ	なし		
アウトフォクシーズ	なし		
スーパーストリートファイターII	218,400	A&T	

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (P-38)	1,148,400	耳金ナインティーフォー	2-3
ストライカーズ1945 (BF-109)	1,012,200	えせFUN1号	2-2 アメリカ日本
サイバーサイクルズ (1人用 ネオ横浜)	3'38"623	SPREAM-FKS	NVR-SP 超安全運転
サイバーサイクルズ (1人用 グリーン)	2'01"652	FUN	NVR-SP BL38"827
アルペンレーサー (上級, T.T.)	2'02"641	えせFUN1号	旗門100% まあいいでしょう
アルペンレーサー (中級, T.T.)	1'38"896	えせFUN1号	旗門100% これにて終了
アルペンレーサー (初級, T.T.)	1'29"083	えせFUN1号	旗門100% 1週間ぶりにやった
レイブレーサー (最上級、T.T.)	2'17"803	FUN	ALL MT
レイブレーサー (中級、T.T.)	2'36"664	WAD-FLA	ALL MT とりあえず
天外魔境真伝 (カブキ団十郎)	10,068,500	NTF-,,F	ALL D×2 FHDリー使い。

シーキャット PART1　愛知
豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルドロップ	16,459	NAK	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,766,500	金欠状態… EBE-UME	ALL 低い。
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,044,300	ロリロリ	ALL ダンなし
ストリートファイターZERO (春麗)	1,053,300	もえもえ	ALL ダンなし
ストリートファイターZERO (ガイ)	960,700	やっとけ	ALL ダンなし
ストリートファイターZERO (ダン)	1,053,300	これ見た方にもれなくカレーせんべいを	ALL ダンなし
ヒルクライマー	67	バーチャの神杉原 (なめらかに)	
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ALL	あれはあんまんだといっとるのに。	(けんすうの話)
チャリオット	4,061,600	クリアしただけ 残り50円	ALL 連なし 残×4
奇々怪界	645,400	残り0円‥ EBE-UME	2-6

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (マウンテン)	2'17"236	R.N	完走 T.T MT使用 2in1
サイバーサイクルズ (ネオヨコハマ)	3'38"317	VF2破壊工作員。バーカファイターR	完走 NVR750R-SPターボ
天外魔境真伝 (極楽太郎)	10,994,200	Ⓩ	ALL
マジカルドロップ	69,120	あと1連鎖 GPP-ぱのお	ALL Devil使用
★エジホン探偵事務所 (初級)	100	NBLA-AGGS-DOH Ⓢ	ALL
エジホン探偵事務所 (上級)	218	NBLA-AGGS-DOH Ⓢ	ALL
バイパーフェイズ1	7,140,895	NMT	ALL 連付き 100%×3
パズルボブル	47,404,820	100円つらい SOLID-S.S	ALL
麻雀エンジェルキッス (穴ウメNo.1)		VF根絶してくれるとすっげーうれしい	サギゲームだ。俺天和、ひさしぶり
ブラックドラゴン (穴ウメNo.2)	2,000,000	やっている奴もどっか行ってくれると吉	ALL 今やるとイージーでも難い

ゲームスタジアムJ.J　愛知
豊田市小坂本町4-6-11　☎0565-35-3398

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セガラリー	3'18"72	AKI	チャンピオンシップ セリカ MT
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,421,300	SAP	ALL
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,151,900	K.S	ALL
バーチャ・ファイターII (段位認定)	15段	K.N改めBUNGA	アキラ ALL
第2回バーチャ・ファイターII大会		優勝 橋本直仁 (ジャッキー)	準優勝 橋本正雄 (リオン)

ゲームセンターニュースター　三重
津市江戸橋1丁目130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
PANG3 (ノーマル)	6,065,200	SKM-地上絵	ALL ホッグ使用
マジカルドロップ	19,364	SKM-地上絵	ALL マジシャン使用
首領蜂 (タイプA)	10,946,800	NMR-ミッチー	2-4 フルオート
エジホン探偵事務所 (初級)	94	さらば天国!! 復活の道は…	ALL
エジホン探偵事務所 (上級)	227	えーんか それでえーのんか	ALL
ストライカーズ1945 (ゼロ)	828,600	T.Y	2-1
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	901,700	T.Y	2-2
天外魔境真伝 (極楽太郎)	11,578,100	Ⓩ	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	302,650	TKA	ルガール死亡 イギリスチーム

GAME'S DRAGON　京都
京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII1F　☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,266,400	(南扇子)	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	2,148,200	南扇子 (ナーンセンス)	ALL
ストリートファイターZERO (ローズ)	2,154,800	うっといローズ使いのプータロー	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,776,830	(南扇子)	ALL
ヴァンパイアハンター (ガロン)	2,899,300	(南扇子)	ALL 3月7日VER.
首領蜂 (タイプA)	18,071,300	Cdの大親友オッペケペ	2-5
奇々怪界	2,000,000	盆婆は水晶玉	5周目
ブロクシード (過去のスコア)	498ライン	飛田料理組合 (ライバルはTDK)	LV82
アウトランナーズ (過去のタイム)	3'16"99	モスクワの味 川村 みのる	ロシア ギアボタン有

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターZERO (ローズ)	2,671,100	京城	ALL
★ストリートファイターZERO (アドン)	1,997,900	FIR	ALL
★ストライカーズ1945 (ムスタング)	1,870,800	GGE-WXW	ALL
★ストライカーズ1945 (スピットファイア)	1,780,400	GGE-WXW	ALL 残2
★ストライカーズ1945 (ZERO)	1,583,800	GGE-WXW	2-8
★ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,475,700	GGE-VXV	2-6
★W.H.P. チビキャラ)	71,651,400	ツガ夫	ALL ハンゾウ
★ツインビーヤッホー (スペシャル)	17,172,000	京城	ALL
レイブレーサー (初級)	2'17"339	セロヨン	完走
レイブレーサー (中級)	2'32"548	Lgion-ホエホエ君	完走 MT TT

アミューズメントスペース フジ　大阪
大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★天外魔境真伝 (八雲)	25,128,200	レバー下 付きました。	ALL D×3
★PANG3 (ノーマル)	8,430,600	Legion-KLF	ALL
★PANG3 (激ムズ)	4,003,800	咆哮野郎-まJU	ALL
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,250,900	うは	2-4
ストライカーズ1945 (震電)	1,145,600	Legion-レイブレーサー君	2-4
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	268,000	MIZ神-ZZ	ALL(EDIT) 京・デブ・じじい
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,763,000	山田 国広	ALL
W.H.P.	12,501,300	MIZ神-ZZ	ALL 悟空 使用
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,163,740	S.N	ALL ため分身
水滸演武 (公孫勝)	2,998,700	渋谷区宇田川町36-22-306	ALL R×36 P×9

PLAY CITY NASA　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
森口博子のクイズでヒューヒュー	388,700	MRP-MAT	ALL
★ストリートファイターZERO (ケン)	2,835,200	杉本ジャンキー	ALL 付
★ストリートファイターZERO (リュウ)	2,746,800	杉本ジャンキー	ALL 付
★ストリートファイターZERO (ガイ)	2,515,900	Seize-KKK	ALL 付
★ストリートファイターZERO (ナッシュ)	2,326,300	AXIOM-SAO	ALL 付
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,430,400	AXIOM -H.Y	2-7 付
★ストライカーズ1945 (メッサーシュミット)	1,426,800	AXIOM -H.Y	2-7 付
ストライカーズ1945 (震電)	1,408,800	AXIOM -H.Y	2-7 付
天外魔境真伝 (極楽太郎)	15,230,200	すも～(SM大王)	ALL 付
クイズぱにくるふぁんたじー	447,600	のりQ	ALL

タイトーイン002スタジアム　大阪
豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII (ガイル)	2,139,300	CST	ALL P×21 39R、爪×3
あっかんべえたあ～	846,780	ABAレモン	ALL 開運2号使用
★セガラリー (上級)	2'12"80	PPR-TAK	乾燥 MT セリカ使用
ストライカーズ1945 (メッサー)	1,270,600	GHCB-IZK	2-4
ストライカーズ1945 (P-51)	1,307,700	超天才パンチカー様	2-5
ストライカーズ1945 (スピット)	1,223,800	超天才パンチカーきう	2-5
ツインビーヤッホー (スペシャル)	17,105,680	GGE-K.N	ALL
ガンバード (バルナス)	2,151,600	J.G.K-ALL	ALL 残1 B×0
バーチャ・ファイターRemix	1'49"52	SGP-T.M	ALL サラ使用
W.H.P.	54,840,900	WILLARD	ALL チビ P×9+ゼウスP

チャレンジャー関大前店　大阪
吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ALLクリア	全日本FRK撲滅委員会	リョウ クラーク ラルフ
エジホン探偵事務所 (初級)	89	井上さとし国民的アイドル化計画	1Pスタート ALL
レールチェイス2	ALLクリア	これが伝説 NOB	1Pスタート 1COIN
ストライカーズ1945 (震電)	1,333,300	AXIOM-H.Y	2-6 連付 1周1ミス
マジカルドロップ	6136	ホエホエえみぃ byホ○ホエ君の弟子	ALL
首領蜂 (タイプB)	17,375,170	TQS-	2-4ボス○ 1周1089万
PANG3 (激ムズ)	3,854,700	咆哮野郎まJU	ALL 残0
天外魔境真伝 (八雲)	9,031,800	ふれきょ	ラスボス死亡
リーサルエンフォーサーズ2	2,886	獅童光	STAGE3

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	257,570	[illegible]リゲー屋♡コンサートでは♡♡	ALLエディット
ストリートファイターZERO(春麗)	1,814,200	SARIN-SIN	1cALL
ストリートファイターZERO(ローズ)	1,503,000	ペコ	1cALL
セガラリーチャンピオンシップ	2'13"15	KNNN	ALLプラクティス 上級MTセリカ
天外魔境真伝	12,709,000	SGP-T.M㊇	ALL 極楽太郎
W.H.P.(ラスプーチン)	11,995,000	MIZ神-ZZ㊎	ALL
エースドライバー(初級)	2'53"58	T.Y	ALL
★エースドライバー(中級)	2'46"03	T.Y	ALL
インディ500	2'31"803	JUNKER-NRG②	インディ500 MT
ジャッキー・チェン	1c ALL	おれが三島じゃー T・Mじゃー!!	みんなおぼえとけや T・Mやぞ!!

マンモス城インベーダーハウス　大阪
高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆マジカルドロップ	99,998+α	GEKi[illegible]	ALL マジシャン使用
ばくばくアニマル	308,771	コメをいためなーばや兄[illegible]	ALL
首領蜂(タイプA)	15,022,250	PAI	2-4ボス
首領蜂(タイプC)	30,797,160	PAI	ラスボス
ツインビーヤッホー(PRACTICE)	7,384,880	PAI	ALL
ヴァンパイアハンター(サスカッチ)	1,568,500	ペコ	ALL
ストリートファイターZERO(ダン)	1,119,700	売キャラ?ARI	ALL 90秒×2Ⓟ×5
★マッハブレイカーズ(アイスクラッシャー)	35	SSS-REI-SHO[illegible]	マコト3P使用 改造無し
マッハブレイカーズ(フューチャーゲート)	61,100	SSS-REI-SHO[illegible]	マコト3P使用 改造無し
マッハブレイカーズ(ディープダイバー)	742.2	SSS-REI-SHO[illegible]	マコト3P使用 改造無し

ゲームスペース姫路　兵庫
姫路市駅前町246姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
U.S.NAVY(F-18)	2,743,100	SUR-水野さん大好きです[illegible]	ALL連 元軍師
U.S.NAVY(F-14)	2,750,090	SUR-智枝ちゃん大好きです[illegible]	ALL連 現ゴト師
U.S.NAVY(A-6)	2,658,980	SUR-八木節打法研究会会長[illegible]	ALL連 未来サギ師
パロディウスだ!(タコ)	2,816,900	何故今頃再入荷? SUR-T.N[illegible]	全2周ALL連 父省師
雷電DX(練習)	11,620,750	XRX-穴埋め屋[illegible]	1-5ALL連 元牧師
ストリートファイターZERO(ケン)	1,059,400	YAP[illegible]	ALL 元胞師
雷電	9,038,220	SUR-DXP-赤いリボン[illegible]	3-4連 元精師
ツインビーヤッホー(プラクティス)	7,524,770	A.C(アダルトビデオコレクター)	ALL連ため分身 元卵師
広島から来店していただたのに誰もいなく	てすみませんでした。また	お来し下さい。ゲー博店長大下さん	お元気ですか? by①
サンダーフォースAC	中山行きの各駅停車で岡山	さんと意気投合!推定体重140kg?	会いたくないけど見たい。

ピノキオ&アニバーサリー25　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー(初級)	2'16"802	SVR-NYH	完走 MT
レイブレーサー(中級)	2'13"839	SVR-NYH	完走 MT
レイブレーサー(上級)	3'16"811	SVR-NYH	完走 MT
レイブレーサー(最上級)	2'15"992	SVR-NYH	完走 MT
ストライカーズ1945(ゼロ)	825,500	SSLDC58-5000改	2-1 連
ストライカーズ1945(震電)	856,900	SSLDC58-5000改	2-1 連
ストライカーズ1945(ムスタング)	928,600	SSLDC58-5000改	2-2 連
ストライカーズ1945(スピットファイア)	860,600	SSLDC58-5000改	2-1 連

WE'LLTALKTAITO和歌山店　和歌山
和歌山市美園町5-1-8 アポロ2F　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,079,900	ダイキョウブラザーズ1号 ぼのぼの☆	ALL ノーマル パ×? ターボ2
ストリートファイターZERO(ケン)	994,700	ダイキョウブラザーズ4号 椎名 響	ALL ノーマル パ×4 ターボ2
ストリートファイターZERO(サガット)	1,044,800	元 サガット使い ぼのぼの☆	ALL ノーマル パ×? ターボ2
ストリートファイターZERO(バーディ)	784,700	主君 バーディ おぐら～ん	ALL ノーマル パ×? ターボ1
ストリートファイターZERO(アドン)	779,500	BY.ジオスがおすすめ☆なんじゃく物	ALL ノーマル パ×? ターボ2
ストリートファイターZERO(ダン)	841,200	☆☆おぐら～ん☆☆	ALL ノーマル パ×? ターボ2
サイバーボッツ(ゲイツ)	675,900	昇龍烈波マスター ぼのぼの☆	ALL ガウェイン使用
サイバーボッツ(サイクロン)	648,800	ゲイツなんて嫌いだみのわたかなり	ALL ジンサオトメ使用
サイバーボッツ(レプトス)	455,900	テスト中でも来てるよ～ん☆ J.N	ALL マリーミヤビ使用
あっかんべぇーだー2人同時PLAY合計	890,420	ORS-Y.O and KA.9	ALL しるばーほーくと開運2号

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945(BF-109)	1,065,900	RAY	2-3
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,597,200	D.J	ALL
ストリートファイターZERO(ガイ)	1,196,600	PPP	ゴウキまで
クイズ殿様の野望2	1,114,000	隠れククリ様友の会#9黒ずきん☆NOR	ALL 91.3%
ヴァンパイアハンター(オルバス)	1,715,700	UKI	ALL
天外魔境真伝	5,171,000	BAD	6人目
ジョイジョイキッド	188,900	NOR	5-8
ライフフォース	1,611,000	BAD	3-5
ヘビーユニット	1,108,000	隠れククリ様友の会#9黒ずきん☆NOR	2-3-2
ニンジャコンバット	6,586	MAG	ALL

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバレット	202,063	田中	1cALL 上級
エジホン探偵事務所	214+賞金	大西	1cALL 上級
エジホン探偵事務所	96	大西	1cALL 初級
雷電DX	8,433,780	SHU	

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天外魔境真伝	10,570,100	KAG三厳	ALL マンジ丸
天外魔境真伝	6,765,300	KAG三厳	ALL 八雲
ストリートファイターZERO(ゴウキ)	571,400	KAG三厳	ALL
ストリートファイターZERO(ソドム)	761,700	冬めざしてがんばろう!売り子は?..	ALL
マジカルドロップ	6.150	暑いのはいやじゃ～KAG	ALL チャリオット
セガラリーチャンピオンシップ(ツイン)	3'24"88	歌ってくれなーいだー(涙)ACT	セリカMT
雷電DX	10,247,380	勝山店の常連 SUR-G	1-5 連 練習スタート
ツインイーグル	2,015,600	何れ!京やっぱり愛じゃん八神(攻)	LEVEO-14虫の鳴く季節
忍者龍剣伝	457,700	何このボケーおめー寝てろーちきしょー	ALL 1UP×5
ダライアスII(3画面)	3,082,500	ケンスウー匹持って帰れ ひろぽん注射	ALL ターボ有下 Vゾーン

ゲームプラザミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ケン)	1,708,100	まか君	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ALL	TAK	
天外魔境真伝(八雲)	22,191,700	はなくそ食べて失恋 byみつぐ君	ALL
天外魔境真伝(卍丸)	12,217,300	NEZ-GYO	ALL
ストライカーズ1945(P-38)	1,112,700	穴うめ	2-3 連付
ストリートファイターZERO	1,033,600	穴うめ	2-3 連付
バイパーフェイズ1	9,630,559	美しいって罪よねぇ	ALL 連付
ストリートファイターZERO(ダン)	1,723,500	NEZ-GYO	ALL
ダブルドラゴン	1,389,100	穴うめ	ALL マリアン使用
アウトフォクシーズ	13,945,000	TAP	ALL

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(サガット)	1,728,000	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,400,200	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	1,309,200	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,267,800	玉	ALL
ストリートファイターZERO(チュンリー)	1,266,100	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ローズ)	1,186,500	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(アドン)	1,186,300	玉	ALL
ストリートファイターZERO(ゴウキ)	1,276,000	N.A	ALL
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	1,779,800	M.S	ALL
ヴァンパイアハンター(デミトリ)	1,668,600	M.S	ALL

遊ingジャンプ　山口
下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ローズ)	1,291,200	あおレンジャー	ALL
W.H.P.(J・カーン)	9,777,100	SVR	ALL
W.H.P.(エリック)	8,467,300	KIN	ALL
W.H.P.(キッド)	7,819,200	ZXY	ALL
バーチャ・ファイターII	2'15"09	GNR	ALL ジャッキー

アミケーズメントスクウェアカサブランカ　香川
高松市亀井町10-15　☎0878-33-3375

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ローズ)	2,362,500	FUU-ブルダンディー-ひさし	ALL オールⓅ 連必付
ストリートファイターZERO(リュウ)	2,373,800	EXC-S.O!!	ALL P×16 連必付
★ストリートファイターZERO(バーディ)	2,225,800	ATC-まさし	ALL P×14 連必付
ツインビーヤッホー(NORMAL)	6,209,940	RBN-T×2-AYA	ALL残0 連
ツインビーヤッホー(SPECIAL)	11,775,940	RBN・VTA-AYA	ALL残0 連
雷電DX(初級)	7,043,680	EXC-S.O!!	ALL残1 連
極上パロディウス(こいつ)	3,825,500	(うんこ4号)	ALL残0 連
スーパーストリートファイターIIX(リュウ)	2,918,900	SNS(エセ)	ALL連つめ× 341R2-0-0
スーパーストリートファイターIIX(ザンギエフ)	1,683,300	リゾートマリ夫(うんこ3号)	ALL連つめ×0 11-4-2
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ALL	EXC-S.O!!	極限流空手チーム使用

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エジホン探偵事務所	1cALL	多数のみなさま	
W.H.P.(ジャック)	14,860,400	FAD-IDA	ALL
★ストリートファイターZERO(サガット)	2,313,300	★-晴黒龍	ALL
ストリートファイターZERO(リュウ)	2,490,700	IREEN	ALL
森口博子のクイズでヒューヒュー	411,500	FAD-IDA	1cALL
首領蜂(タイプB)	29,159,260	れいれい	ALL 残×1
首領蜂(タイプA)	41,674,080	LAOS-長田仙人	ALL 残×2
マジカルドロップ	13,420	LAOS-長田仙人	ALL
ストライカーズ1945(BA109)	1,210,500	K.M	2-5
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(中国)	305,410	NVY	ALL

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市帯屋町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★首領蜂(タイプA)	44,939,970	LAOS-長田仙人	2周ALL

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
そこぬけ対戦GAME	13,644	G.M.C.清川	ALL連
☆マジカルドロップ	99,998	G.M.C.R-I	ALLカウンターストップ
天外魔境真伝(ジライア)	16,913,100	MLK	ALL連
ストライカーズ1945(ゼロ)	1,113,500	外道T・H	2-3連
PANG3(激ムズ)	3,643,500	G.M.C.げえむのごんちゃん	FIN
W.H.P.(ブロッケン)	10,740,400	ブロッケン・ネオナチ	ALL
エジホン探偵事務所(上級)	224	岡輝清一	ALL連
★ナックルヘッズ(ヴェイク)	6,377,300	WGFC-N'SA	ALL連
★ナックルヘッズ(フジオカ)	1,399,900	はいご	ALL連

高宮ラッキーゲームセンター　福岡
福岡市南区高宮1-6-11　☎092-524-6557

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エジホン探偵事務所(初級)	99	UME.[illegible]	1cALL
☆エジホン探偵事務所(上級)	241	荒神様-MOG-[illegible]と仲間達	1cALL
PANG3(ビギナー)	37,810	UME ハワイのマドモアゼル・パイ	初プレイ 1cALL
PANG3(パニック)	356,800	ちょびん♡ 何で 俺様がこんな事を	初プレイLV23
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,188,500	荒神様-MOG-[illegible] モド～ム	1cALL 連無
ストリートファイターZERO(春麗)	2,089,100	ちょびん♡ もうゼロやめよっかな	1cALL 連無 ダン有
ストリートファイターZERO(ゴウキ)	1,862,000	KEI	1cALL 連無
ストリートファイターZERO(サガット)	699,100	UME バイバイバイバイバイリナー	1cALL 連無
ストリートファイターZERO(ダン)	233,700	LSVGC-KITでもここではけのじ	ダン筆下ろし 1c3人目ぶっ
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	37,810	LSVGC-KITお前はけのじたい!	キンターズ 筆下ろし ぶっ

サブカルチュア　福岡
筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ソドム)	2,299,000	Mr.X	連、⑫付。ALL
ストリートファイターZERO(リュウ)	2,719,600	A・I	連○、⑫付。ALL ALLⓅ90×0
ストリートファイターZERO(バーディ)	1,891,400	ATC-まさし	連、⑫付。ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	2,524,200	8号	連、⑫付。ALL 一落ち 90×8
ストリートファイターZERO(ローズ)	2,248,100	㊊長 発狂中	連、⑫付。ALL
サイバーコマンドー(アンドロメダ)	3'12"75	めざすは連射装置大臣・SCS-OOT	ピースキーパーさえいなければ…。
天外魔境真伝(極楽太郎)	14,578,400	㊊長 発情中	⑫付。 ALL
達人	20,337,970	常連三長老の一人 H.B-DOS先生	連付。おそらく13～14周
ギャプラス	11,111,100	常連三長老 H.B-DOS先生	9時間かかった。560面あたり
大王	19,906,580	常連三長老 H.B-DOS先生	連付。ノンミス ALL。ビデオ有

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルドロップ	21,502	MGF-EVE TAYO	ALL
ストリートファイターZERO(リュウ)	901,200	牧 四郎	ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	865,000	D	ALL 全勝
天外魔境真伝	966,700	MGF-Zin	卍丸使用
天外魔境真伝	766,600	MGF-KOB	ALL 八雲使用
W.H.P.	7,204,100	DSII-MASTER	ALL ジャンヌ使用
ストリートファイターZERO(ダン)	1,011,600	鳴神恭介	ALL 全勝

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE（クラシック ガイド）

君よ,オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	88,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	40,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ソフトランド秀和
MV-1	30,000円	'90年		有	有		トライ
MV-1	24,000円					ネオジオ業務用本体	キョーワインターナショナル
天外魔境真伝	20,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ソフトランド秀和
ジョイフルロード	18,000円	'85年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ビューポイント	15,000円	'92年	シューティング	有	有		トライ
ワールドヒーローズパーフェクト	15,000円	'95年	対戦格闘	有	有	MVSソフト	ファントム
オペレーションラグナロク	12,000円	'95年	シューティング	有	有		トライ
餓狼伝説3	10,000円	'95年	対戦格闘	有	有	MVSソフト	ファントム
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	10,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
フライングパワーディスク	8,000円	'93年	アクション	有	有		トライ
ラストリゾート	7,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ
ソニックウイングス2	7,000円	'94年	シューティング	有	有		トライ
ニンジャコマンドー	5,000円	'92年	シューティング	有	有		トライ
真サムライスピリッツ	5,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ

TDS

ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

UPL

マウサー	55,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ノバ2001	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アークエリア	30,000円	'87年	シューティング	無	有		カナヤ商会
忍者くん 阿修羅の章	18,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
アクロバットミッション	3,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

アイレム

ロードランナー	45,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ムーンパトロール	40,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
野球格闘リーグマン	40,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
アンダーカバーコップス	38,000円	'92年	アクション	有	有		ファントム
海底大戦争	30,000円	'93年	シューティング	有	有		テクナート
ロードランナーII	22,000円	'84年	アクションパズル	有	有		キョーワインターナショナル
ロードランナーIII	22,000円	'85年	アクションパズル	有	有		キョーワインターナショナル
ガンホーキ	20,000円	'93年	シューティング	有	有		テクナート
フック	20,000円	'92年	アクション	有	有		ファントム
スペランカー	18,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
イメージファイト	15,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ガンホーキ	15,000円	'92年	シューティング	有	有		ファントム
スパルタンX	12,000円	'86年	格闘アクション	有	有		キョーワインターナショナル
迷宮島	12,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
イメージファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
エアーデュエル	10,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ジッピーレース	10,000円	'83年	レース	有	有		カナヤ商会

アタリ

ミサイルコマンド	65,000円	'80年	シューティング	有	有	基板のみ	通販&ProShop システムIII

アタリゲームズ

リリーフピッチャー	12,000円	'92年	野球	無	有		メッセサンオー

アトラス

首領蜂	75,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
豪血寺一族2	25,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ファントム
豪血寺一族2	20,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
豪血寺一族	10,000円	'93年	対戦格闘	有	有		ファントム
ブレイゾン	8,000円	'92年	シューティング	有	有		テクナート
ななめでまじっく	4,000円	'94年	アクションパズル	有	有		ファントム

ウイリアムズ

ロボトロン2084	80,000円	'82年	アクション	無	有	配線済	通販&ProShop システムIII
スマッシュTV	20,000円	'90年	シューティング	無	有		メッセサンオー

ウコー

レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

オルカ

ゾディアック	35,000円	'83年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
イスパイアル	18,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スカイランサー	15,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会

カネコ

ザ・クンフーマスター ジャッキーチェン	70,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ソフトランド秀和
ザ・クンフーマスター ジャッキーチェン	48,000円	'95年	格闘	有	有		ファントム
ワールドラリー	35,000円	'93年	レーシング	有	有		テクナート
大江戸ファイト	28,000円	'94年	対戦格闘	有	有		メッセサンオー
ギャルズパニックII	22,000円	'93年	陣取り	有	有	クイズven,SPver共に	メッセサンオー
ギャルズパニック	20,000円	'91年	パズル	有	有		テクナート
エアバスター	15,000円	'90年	シューティング	無	有	海外版	ファントム

カプコン

ストリートファイターZERO	123,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボード,98000	ソフトショップ★マリオ
ロストワールド	120,000円	'88年	シューティング	有	有	パズル付	トライ
ストリートファイターII ザ・ムービー	120,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターZERO	100,000円	'95年	対戦格闘	有	有	カートリッジ7万	ソフトランド秀和
ストライダー飛竜	88,000円	'89年	アクション	有	有	新品基板	ゲームプラザ ファンタジー
サイバーボッツ	83,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボード,58000	ソフトショップ★マリオ
ヴァンパイア ハンター	83,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボード,58000	ソフトショップ★マリオ
エリア88	80,000円	'89年	シューティング	有	有		トライ
ヴァンパイア ハンター	80,000円	'95年	対戦格闘	有	有	カートリッジ5万	ソフトランド秀和
ストリートファイターZERO	75,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	テクナート
ウイロー	70,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
ヴァンパイア ハンター	68,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	トライ
ヴァンパイア ハンター	65,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	テクナート
エグゼドエグゼス	55,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダンジョンズ&ドラゴンズ	53,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
X-MEN	52,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボード,27000	ソフトショップ★マリオ
エイリアンVSプレデター	51,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
ひげ丸	50,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
X-MEN	48,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
サイバーボッツ	45,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	通販&ProShop システムIII
パワードギア	45,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
スーパーストリートファイターIIX	42,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボード,17000	ソフトショップ★マリオ
サイバーボッツ	40,000円	'95年	対戦格闘	有	有	Bボードのみ	ファントム
サイバーボッツ	38,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	トライ
スーパーストリートファイターIIX	38,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
スーパーマッスルボマー	33,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
X-MEN	30,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	テクナート
スーパーストリートファイターII	30,000円	'93年	対戦格闘	有	有		トライ
キャプテンコマンドー	25,000円	'91年	格闘アクション	有	有		トライ
USネイビー	23,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
X-MEN	23,000円	'94年	対戦格闘	有	有	Bボードのみ	ファントム
マジックソード	23,000円	'90年	アクション	有	有		トライ

■トライ 〒 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
■ファントム 〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
■メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
■ゲームプラザ ファンタジー 〒326 栃木県足利市大前町841 ☎0284-62-6926
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536

バース	22,000円	'92年	シューティング	有	有		トライ
ヴァンパイア	20,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	テクナート
戦場の狼II	20,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
スーパーストリートファイターIIX	20,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	通販&ProShop システムIII
ヴァンパイア	17,000円	'94年	対戦格闘	有	有	Bボードのみ	ファントム
スーパーストリートファイターIIX	17,000円	'94年	対戦格闘	有	有	Bボードのみ	ファントム
USネイビー	16,000円	'90年	シューティング				基板屋
ナイツオブザラウンド	16,000円	'92年	格闘アクション	有	有		トライ
ザ・キングオブドラゴンズ	16,000円	'91年	アクション	有	有		トライ
ぷにっきいず	8,000円	'94年	パズル	有	有		ファントム
カプコンワールド2	8,000円	'94年	クイズ	有	有		トライ
カプコンワールド2	7,000円	'94年	クイズ	有	有		ファントム
クイズ&ドラゴンズ	7,000円	'94年	クイズ	有	有		ファントム
ストリートファイターIIダッシュ	7,000円	'92年	対戦格闘				基板屋

コナミ

ドラグーンマイト	88,000円	'95年	アクション	有	有		テクナート
ツインビーヤッホー!	68,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
ツインビーヤッホー!	62,000円	'95年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ツインビーヤッホー!	60,000円	'95年	シューティング	有	有		トライ
ツインビーヤッホー!	58,000円	'95年	シューティング	有	有		ファントム
究極戦隊ダダンダーン	48,000円	'93年	格闘アクション	有	有		トライ
ライフフォース	45,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ライフフォース	45,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
究極戦隊ダダンダーン	45,000円	'93年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
極上パロディウス	40,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
グラディウスII	38,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ロックンロープ	38,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
餓流禍	38,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
大列車強盗	38,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
エイリアンズ	35,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
ゼクセクス	35,000円	'92年	シューティング	有	有		カナヤ商会
極上パロディウス	35,000円	'94年	シューティング	有	有		トライ
沙羅曼蛇	33,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
沙羅曼蛇	32,000円	'86年	シューティング	有	有		トライ
キューブリック	30,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ゼクセクス	30,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ
沙羅曼蛇	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ツタンカーム	28,000円	'82年	アクション	無	無		ゲームプラザ ファンタジー
ジャイラス	25,000円	'83年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ストラテージX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
タイムパイロット84	25,000円	'84年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ガイアポリス	20,000円	'93年	アクション	有	有		トライ
ラビリンスランナー	20,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スクランブル	18,000円	'80年	シューティング	無			ゲームプラザ ファンタジー
ハイパーオリンピック	18,000円	'83年	スポーツ	有	有		キョーワインターナショナル
T.M.N.T	15,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
パロディウスだ!	15,000円	'90年	シューティング	有	有		ファントム
サーカスチャーリー	15,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
イーアルカンフー	12,000円	'85年	対戦格闘	無	有		ゲームプラザ ファンタジー
ピットファイター	10,000円	'88年	対戦格闘	有	有		キョーワインターナショナル
プレミアムサッカー	8,000円	'93年	サッカー	有	有		トライ
マーシャルチャンピオン	8,000円	'93年	対戦格闘	有	有		トライ
ヘクシオン	5,000円	'92年	アクションパズル	有	有		ファントム

ジャレコ

アイドル雀士スーチーパイII	70,000円	'94年	麻雀	有	有	インスト、マニュアルのないものも数点あります	富貴商会
P-47 ACES	50,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
ノーティーボーイ	45,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
銀河仁侠伝	42,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
アイドル雀士スーチーパイII	40,000円	'95年	麻雀	有	有		テクナート
アイドル雀士スーチーパイSpecial	25,000円	'93年	麻雀	有	有	インスト、マニュアルのないものも数点あります	富貴商会
天聖龍	20,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
破兆	20,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
D-DAY	15,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アイドル雀士スーチーパイ	10,000円	'92年	麻雀	有	有		キョーワインターナショナル

セイブ開発

雷電DX	75,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
雷電II	60,000円	'93年	シューティング	有	有		テクナート
バイパーフェイズワン	58,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート

セガ

バーチャファイター2	800,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
バーチャファイター2	600,000円	'94年	対戦格闘	無	有	配線済基板	通販&ProShop システムIII
バーチャファイター2	550,000円	'94年	対戦格闘	有	有	PCBのみ	トライ
バーチャファイターリミックス	98,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ソフトランド秀和
バーチャファイターリミックス	80,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
アウトラン	48,000円	'87年	レーシング		有	レバー対応、コンボ用ハーネス	キョーワインターナショナル
パワードリフト	48,000円	'89年	レーシング		有	レバー対応、コンボ用ハーネス	キョーワインターナショナル
バーチャファイター	48,000円	'93年	対戦格闘	有	有	PCBのみ	トライ
Jリーグ1994	45,000円	'94年	サッカー	有	有	インスト、マニュアルのないものも数点あります	富貴商会
エクイテス	45,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
テディボーイブルース	40,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダークエッジ	35,000円	'93年	対戦格闘	有	有		テクナート
フリッキー	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
オパオパ	30,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ラッドモビール	28,000円	'92年	レーシング		有	レバー対応、コンボ用ハーネス	キョーワインターナショナル
レールチェイス	28,000円	'89年	シューティング		有	レバー対応、コンボ用ハーネス	キョーワインターナショナル
フラワー	25,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ドラゴンボールVRVS	24,000円	'94年	対戦格闘	有	有	システム32	メッセサンオー
ラッドラリー	22,000円	'92年	レーシング		有	レバー対応、コンボ用ハーネス	キョーワインターナショナル
ぷよぷよ	20,000円	'92年	アクションパズル	有	有	インスト、マニュアルのないものも数点あります	富貴商会
アフターバーナーII	20,000円	'87年	シューティング		有	レバー対応、コンボ用ハーネス	キョーワインターナショナル
バーニングライバル	20,000円	'92年	対戦格闘	有	有	システム32	メッセサンオー
コットン	18,000円	'91年	シューティング	有	有	要ハーネス	ファントム
サンダーブレード	18,000円	'86年	シューティング		有	レバー対応、コンボ用ハーネス	キョーワインターナショナル
ペンゴ	18,000円	'82年	アクション	無	有		ゲームプラザ ファンタジー
ファンタジーゾーンII	15,000円	'87年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
クラックダウン	13,000円	'89年	アクション	有	有	要ハーネス、要24KHZモニター	ファントム
ピタゴラスの謎	12,000円	'84年	ブロック崩し	有	有	センサー付	キョーワインターナショナル
脱子ちゃんハウス	12,000円	'86年	麻雀	有	有		キョーワインターナショナル
ずんずん教の野望	10,000円	'94年	シューティング	有	有		ファントム
クイズゴーストハンター	2,000円	'94年	クイズ	有	有	要ハーネス、要24KHZモニター	ファントム
クイズめくるめくストーリー	1,500円	'93年	クイズ	有	有	要ハーネス、要24KHZモニター	ファントム

セタ

スーパーリアル麻雀PV	70,000円	'94年	麻雀	有	有	インスト、マニュアルのないものも数点あります	富貴商会
スーパーリアル麻雀PV	50,000円	'94年	麻雀	有	有		テクナート
スーパーリアル麻雀PV	38,000円	'94年	麻雀	有	有		ファントム
スーパーリアル麻雀PIV	30,000円	'93年	麻雀	有	有	インスト、マニュアルのないものも数点あります	富貴商会
スーパーリアル麻雀PIV	25,000円	'93年	麻雀	有	有		ファントム
スーパーリアル麻雀PIV	25,000円	'93年	麻雀	有	有		通販&ProShop システムIII

タイトー

ダライアス外伝	135,000円	'94年	シューティング	有	有		トライ
ダライアス外伝	120,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
プリルラ	80,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
タイムトンネル	72,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダライアス外伝	50,000円	'94年	シューティング	有	有	サブボードのみ	ファントム
スペースインベーダー	45,000円	'78年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
スペースインベーダーDX	45,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
シーファイターポセイドン	38,000円	'84年	シューティング				ゲームプラザ ファンタジー
ザ・運動会	35,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
ダークミスト	30,000円	'85年	アクション	無	有		カナヤ商会
スペースインベーダーDX	28,000円	'94年	シューティング				基板屋
ジャングルキング	26,000円	'82年	アクション				ゲームプラザ ファンタジー
ヴォルフィード	25,000円	'88年	陣取り	有	有		カナヤ商会
女三四郎	25,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダライアスII(2画)	20,000円	'89年	シューティング		有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
エレベーターアクション	20,000円	'83年	アクション	無			ゲームプラザ ファンタジー
フェニックス	18,000円	'80年	シューティング		有		ゲームプラザ ファンタジー
ウォーリアブレード(2画)	18,000円	'89年	格闘アクション		有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
キックスタート	15,000円	'85年	レース	有	有		カナヤ商会
スーパーライダー	15,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
バブルシンフォニー	15,000円	'95年	アクション	有	有	サブボードのみ	ファントム
Dr.トッペル探検隊	12,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アクアジャック	10,000円	'89年	シューティング		有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
エンフォース	10,000円	'89年	シューティング		有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ドンドコドン	10,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
奇々怪界	10,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
女子バレーボール	10,000円	'83年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
ハットトリックヒーロー95	10,000円	'95年	サッカー		有	サブボードのみ	ファントム
W.G.P.	8,000円	'89年	バイクレーシング		有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
クイズシアター	8,000円	'94年	クイズ	有	有	カセット	通販&ProShop システムIII
クイズシアター	7,000円	'95年	クイズ	有	有	サブボードのみ	ファントム
アルカノイド	5,000円	'88年	ブロック崩し	有	有		キョーワインターナショナル
カイザーナックル	3,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ファントム

テクノスジャパン

レッスルフェスト	5,000円	'91年	プロレス	有	有		テクナート
WWFスーパースターズ	5,000円	'90年	プロレス	有	有		テクナート

テクモ

忍者龍剣伝	10,000円	'90年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
リードアングル	3,000円	'91年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

■基板屋 〒431-02 静岡県浜名郡舞阪町舞阪2668-315 ☎053-592-7236
■通販&ProShop システムIII 〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ソフトランド秀和 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-5 ☎06-632-6644
■テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
■富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136

リムロッキンバスケット	3,000円	'91年	バスケットボール	有	有		キョーワインターナショナル

データイースト

デコカセットシステムデッキ	85,000円	'80年		無	有		カナヤ商会
ウルフファング	65,000円	'91年	シューティング	有	有		テクナート
キャプテンシルバー	35,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
チェルノブ	28,000円	'88年	アクション	有	有		ファントム
サイコニクスオスカー	28,000円	'87年	アクション	有	有		ファントム
B-ウイング	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ファイティングファンタジー	23,000円	'89年	対戦格闘	有	有		ファントム
アクトフェンサー	20,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
デスブレイド	18,000円	'91年	アクション	有	有		テクナート
臥竜列伝	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サイコニックオスカー	15,000円	'90年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
リバレーション	10,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
キャプテンアメリカ	10,000円	'91年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
対戦空手道	6,000円	'85年	対戦格闘	無	無	海外版	メッセサンオー
水滸演武	5,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ST-Vカセット	通販&ProShop システムIII

ナムコ

鉄拳2	238,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
アサルト	100,000円	'88年	シューティング	有	有	レバー付	カナヤ商会
ファイネストアワー	85,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
メルヘンメイズ	80,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
鉄拳	80,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ソフトランド秀和
ドラゴンスピリット	80,000円	'87年	シューティング	有	有		テクナート
ワルキューレの伝説	80,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
アサルト	78,000円	'88年	シューティング	有	有	パネル付	テクナート
フェリオス	78,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
ワルキューレの伝説	78,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
グロブダー	75,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
バックランド	75,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
アウトフォクシーズ	75,000円	'94年	アクション	有	有		ファントム
ニューラリーX	70,000円	'81年	アクション	有	有		トライ
パックマン	70,000円	'80年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ボスコニアン	70,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スカイキッド	65,000円	'85年	シューティング	有	有		テクナート
ドラゴンバスター	65,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
メルヘンメイズ	65,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
インディージョーンズ	65,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ギャラクシアン	60,000円	'79年	シューティング	有	有		カナヤ商会
バラデューク	60,000円	'85年	アクション	有	有		テクナート
ローリングサンダー	60,000円	'86年	アクション	有	有	ニューバージョン	テクナート
オーダイン	50,000円	'89年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ドラゴンセイバー	50,000円	'90年	シューティング	有	有		テクナート
ブレイザー	50,000円	'88年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
鉄拳	50,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
アウトフォクシーズ	50,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ボスコニアン	45,000円	'84年	シューティング	有	有		トライ
マッハブレイカーズ	45,000円	'94年	アクション	有	有		ファントム
ギャプラス	40,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アウトフォクシーズ	40,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ソフトランド秀和
パックマニア	38,000円	'88年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
バラデューク	32,000円	'85年	シューティング	有	有		トライ
マッハブレイカーズ	30,000円	'95年	アクション	有	有		トライ
ドラゴンセイバー	25,000円	'90年	シューティング				基板屋
妖怪道中記	18,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ニューマンアスレチックス	15,000円	'93年	アクション	有	有		ファントム
ローリングサンダーII	10,000円	'90年	アクション	有	有	SII、PCB付	キョーワインターナショナル
ワールドコート	8,000円	'89年	テニス	有	有		キョーワインターナショナル
スーパーワールドコート	7,000円	'93年	テニス				基板屋
エメラルディア	4,000円	'93年	パズル	有	有		ファントム

コズモギャングザパズル	3,000円	'92年	アクションパズル	有	有		トライ
グレートスラッガーズ	2,000円	'94年	野球	有	有		ファントム
グレートスラッガーズ	1,000円	'94年	野球	有	有		トライ

バンプレスト

ウルトラ警備隊	45,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
セーラームーン	40,000円	'95年	アクション	有	有		テクナート
マジンガーZ	28,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
マクロス	15,000円	'93年	シューティング	有	有		トライ

ビデオシステム

ファイナルロマンス	20,000円	'91年	麻雀	有	有	インスト、マニュアルのないものも数点あります	富貴商会
スーパーバレー'91	2,000円	'90年	スポーツ	有	有		メッセサンオー

ファルコン

ニュージグザグ	10,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル

ママトップ

バーディ	35,000円	'83年	アクション				キョーワインターナショナル

ミッドウェイ

モータルコンバット	25,000円	'92年	対戦格闘	無	有		通販&ProShop システムIII
モータルコンバット	24,000円	'92年	アクション	無	有		メッセサンオー
トータルカーネージ	20,000円	'92年	シューティング	無	有		メッセサンオー

ユニバーサル

ミスターDo!	15,000円	'82年	アクション	無	有		ゲームプラザ ファンタジー

ライジング

疾風魔法大作戦	35,000円	'94年	シューティング	有	有	インスト、マニュアルのないものも数点あります	富貴商会
魔法大作戦	28,000円	'93年	シューティング				基板屋

彩京

ガンバード	60,000円	'94年	シューティング	有	有	インスト、マニュアルのないものも数点あります	富貴商会
戦国エース	25,000円	'93年	シューティング	有	有		トライ
バトルクロード	10,000円	'94年	対戦格闘				基板屋

中央リース

ファニーマウス	12,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
アンブッシュ	10,000円	'85年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

日本物産

麻雀エロチカゴルフ	25,000円	'94年	麻雀	有	有		テクナート
セーラーウォーズ	20,000円	'93年	麻雀	有	有		トライ
ディスコ麻雀 お立ち台の掟	20,000円	'94年	麻雀	有	有		テクナート
まーじゃん吉本劇場	10,000円	'94年	麻雀	有	有	インスト、マニュアルのないものも数点あります	富貴商会

任天堂

ドンキーコング	68,000円	'81年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ドンキーコングJR	28,000円	'82年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
マリオブラザーズ	28,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ドンキーコングIII	18,000円	'83年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
パンチアウト	18,000円	'84年	ボクシング		有	2→1画面切り換えハーネス付	キョーワインターナショナル

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう！

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer＝中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見方

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Power Book540C 12/320	249,800円	有	無	無	有	4		グッドウィル7号店
Power Book180C 14/160	199,800円	有	無	無	有	4		グッドウィル7号店
Power Book520	168,000円	有	有	有	有	5	12M、モデム付	ユニオンコンピューターネットワーク
LC575	148,000円	有	有	有	有	5	新品	パソコンショップ ビットマップ
Power Book520 8/160	148,000円	有	無	無	有	4		グッドウィル7号店
Power Mac 6100/66	144,800円	有	無	無	有	4		グッドウィル7号店
Power Book DUO250	130,000円	有	無	有	有	4	HD200/RAM12	アイザワ時計店
Power Book163C	130,000円	有	無	有	有	4	HD160/RAMS	アイザワ時計店
Quadra610	99,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Power Book150	98,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Power Book165	98,000円	有	無	有	有	4	ノートパソコン	ソフトプラザ遊基
LCII＋12インチCRT＋8MB	88,000円	有	有	有	有	5	展示品、120MBHD付	パソコンショップ ビットマップ
MacIILC630	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Power Book140	59,800円	無	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Mac LCII4/40	50,000円	有	無	有	有	4		マイコンランド長野店
MacIILCII	28,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
MacIISi	28,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
MacIICx	18,000円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
MacIISe	18,000円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

PC-486MV2JM	248,000円	有	有	有	有	4	展示品	MEDIA旭川
PC-486NAVD1JW	238,000円	有	無	有	有	4	当社6か月保証	プラスワン
PC-486GF5	99,800円	有	無	有	有	4	12MRAM、ODP、WIN アクセラレータ	OAシステムプラザ名古屋店
PC-486GR5	99,800円	有	有	有	有	5	新品	パソコンショップ ビットマップ
PC-486HX2	99,800円	有	有	有	有	4		MEDIA旭川
PC-486NAUX	98,000円	有	有	有	有	4	DSTNカラーノート、2ドライブ、音源内蔵	コムネット
PC-486RS2	89,000円	有	有	有	有	4	DX2-66音源内蔵	コムネット
PC-486GR2	79,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-386NWR	69,800円	有	有	有	有	4		ワンダーボックス
PC-486NAS2	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386VR-SFD	49,800円	有	有	有	有	5	新品	パソコンショップ ビットマップ
PC-486GF5	48,000円	有	無	有	有	4	14インチCRTとセット	オガワムセン
PC-486SE	42,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486GR	40,000円	有	無	有	有	4		マイコンランド長野店
PC-286VG	39,800円	有	無	無	有	4	40MBHDD、サウンドボード付	ワンダーボックス
PC-486SE2	39,800円	無	無	無	無	3	当社6か月保証	プラスワン
PC-386LSR	29,800円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386M	29,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LP	22,800円	有	無	無	有	3		OAシステムプラザ名古屋店
PC-286LS	18,000円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VG-H40	18,000円	無	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286V	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VE	9,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-286	6,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

IBM

アプティバ720	148,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
シンクパッド230CS-YB7	128,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

Mac

P.M.6100/60AV 16/250/CD	144,800円	有	無	有	有	5		スタンバイ東京1号店
セントリス610/8/230/CD	95,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京1号店
MacIIFX8/160	74,800円	無	無	無	無	3	K.B.付、FDD(1.44)×2	スタンバイ東京1号店

NEC

PC-9821Ld/260	248,000円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
PC-9821Xa/U8W	219,800円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ 横浜西口店
PC-9821Ns810W	219,000円	有	無	有	有	4	当社6か月保証	プラスワン
PC-9801NX/C	188,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Lt540A	188,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Nd2/3	179,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Lt350A	178,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Cx/S3	169,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9821Ne/2	169,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9821Ne2/340W	168,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801Cs2/s3	158,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Ld350A2	155,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ne	155,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Lt260	154,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Cx/S2	149,800円	有	無	無	有	4	キャンビー	スタンバイ東京1号店
PC-9821Nd	149,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9801NC	148,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Ld350A	144,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

PC-9821Nd+8MRAM	144,000円	有	無	有	有	4	8MB RAM付	スタンバイ東京1号店
PC-9821Nd340W	142,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821As/U2	140,000円	有	無	有	有	4	HD240/RAM14.6	アイザワ時計店
PC-9801NAC	138,000円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京1号店
PC-9801NX/C	138,000円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京1号店
PC-9821Cb/2D	138,000円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9821Ne2	138,000円	有	無	有	有	4	当社6か月保証	プラスワン
PC-9821Ld260	134,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Nd	130,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Cs2/S2	129,000円	有	有	有	有	4		コムネット
PC-9821Ap/U2	128,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Ap2/C9W	125,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Nm/340	120,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821As/U2	118,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821As/U2	118,000円	有	有	有	有	4	6か月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Cs2/S3	118,000円	有	無	有	有	3	当社6か月保証	プラスワン
PC-9801NS/A	112,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	110,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NA	109,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Cb/2F	109,800円	有	無	有	有	4	キャンビー	スタンバイ東京1号店
PC-9821Cs2/S2	109,800円	有	有	有	有	4	98マルチ・ディスプレイ付	ソフトプラザ遊基
PC-9821Ae/U2	108,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801Ce/S1	106,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NA/C	102,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R200	99,800円	有	有	無	有	4	3か月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ap2/U8W	99,800円	無	無	有	有	4	当社6か月保証	プラスワン
PC-9821Nd	99,800円	有	無	有	有	4	当社6か月保証	プラスワン
PC-9821Xs/U7W	99,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9821Ap/U7	98,000円	有	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-9821As/U7	98,000円	有	有	有	有	5	展示品	パソコンショップ ビットマップ
PC-9821Ce/S1(50MHz)	97,000円	有	無	有	有	4	RAM11.6MB・HDD200MB付	オガワムセン
PC-9821Ap/M2	95,000円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京1号店
PC-9821Cb/2	94,800円	有	無	無	有	4	キャンビー	スタンバイ東京1号店
PC-9821Ce/S2	93,000円	有	有	無	有	4		コムネット
PC-9801NS/T	89,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FA/5	88,000円	無	無	無	有	4	40M.HDD内蔵、半年保証付	ラルズプラザ札幌店8Fパソコン
PC-9801BA/U2	86,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FA/U7	80,000円	無	無	無	有	4	130M.HDD内蔵、半年保証付	ラルズプラザ札幌店8Fパソコン
PC-9801NS/A	79,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E	79,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NSL	79,800円	有	有	有	有	5	80MB/HDD付	ワンダーボックス
PC-9821As2/U2	79,800円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京1号店
PC-9821Xe/U7W	79,000円	有	有	有	有	5	2ドライブ仕様	コムネット
PC-9821Xe/U7W	74,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9801BX3	69,800円	有	有	有	有	5		ワンダーボックス
PC-9801FA/U2	69,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T/F71	69,800円	無	無	無	無	3	SCSI100MB、カラー液晶	スタンバイ東京1号店
PC-9821Ce2/S2D	69,800円	有	無	無	有	3	当社6か月保証	プラスワン
PC-9801DA/U2	66,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS	63,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Ae/U2	62,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BX2/U2	60,000円	有	無	無	有	4	HDD240MB・倍速CD付	オガワムセン
PC-9801FS/U2	59,800円	無	無	無	無	3	CPUを486に交換	PC.LAND BECS
PC-9801FX/U2	59,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/L	59,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/T	59,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BX/U2	58,000円	有	無	無	有	4	240MBHD付	パソコンショップ ビットマップ
PC-9801NS/T	58,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC-9801FS2	56,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA/U5	55,000円	無	無	無	有	4	40M.HDD内蔵、半年保証付	ラルズプラザ札幌店8Fパソコン
PC-9801DS/U7	55,000円	無	無	無	有	4	100M.HDD内蔵、半年保証付	ラルズプラザ札幌店8Fパソコン
PC-9801FA/U2	54,800円	無	無	無	無	3		PC.LAND BECS
PC-9801NS/E	54,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T-S5	54,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801US	52,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA2	49,800円	無	無	無	無	3	CPUを486に交換	PC.LAND BECS
PC-9801DS/U2	49,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801RA/51	49,800円	無	無	無	有	4	40M.HDD内蔵、半年保証付	ラルズプラザ札幌店8Fパソコン
PC-9801ES2	47,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801RA21	47,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DX2	44,800円	有	無	無	有	1	486、2倍速プロセッサー搭載	ワンダーボックス
PC-9801NS	44,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX/U2	43,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NV	42,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801BX3/U2	42,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX	39,800円	有	無	有	有	3		MEDIA旭川
PC-9801EX2	39,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801RA21	39,800円	無	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基
PC-9801RA51	39,800円	有	無	無	有	3		MEDIA旭川
PC-9801RS/5	39,800円	無	無	無	有	4	40M.HDD内像、半年保証付	ラルズプラザ札幌店8Fパソコン
PC-H98S/U8	39,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA2	38,000円	有	無	無	有	4	HDD120MB付	オガワムセン
PC-9801DA5	38,000円	無	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-9801NV	38,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA51	38,000円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801DX/U2	36,800円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
PC-9801DX2	36,800円	有	有	無	有	4		ワンダーボックス
PC-9801RS21	36,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801N	33,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801ES	32,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	29,800円	有	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801ES2	29,800円	無	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-9801LX5	29,800円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801N	29,800円	無	無	無	有	4	ノートパソコン、半年保証付	ラルズプラザ札幌店8Fパソコン
PC-H98/70-002	29,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801MC	28,000円	有	有	有	有	5	展示品	パソコンショップ ビットマップ
PC-9801RX21	26,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DX2	25,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX5	24,800円	無	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-9801LX4	24,800円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA21	24,800円	無	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	24,800円	有	無	無	有	3		ソフトプラザ遊基
PC-9801N	24,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX4	23,800円	無	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-9801RS21	22,800円	無	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-98RL/2	22,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801CV21	19,800円	有	無	無	有	3	ディスプレイ一体型、音源内蔵	コムネット
PC-9801EX2	19,800円	無	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-9801RX21	19,800円	無	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-9801RX21	19,800円	有	無	無	有	3		コムネット
PC-9801RX4	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801VM2	19,000円	有	無	有	有	3	2MBバンクRAM付	ダイナックス
PC-9801DX2	18,000円	無	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-98DO	18,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-98RL2	18,000円	無	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UV11	16,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

X68030セット	298,000円	有	無	無	有	4	CRT、HDD200M	MEDIA旭川

PC-WD1BD	120,000円	有	無	有	有	3	ソフトケース付	アイザワ時計店
X-68000XV1HD	59,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市

コンパック

コンチュラ4/25CX	98,000円	有	有	有	有	5	カラーTFT	ユニオンコンピューターネットワーク

ソーテック

WINBook SC486/SX-33M	99,800円	有	有	有	有	4	6か月保証付	OAシステムプラザ 仙台店

松下電器

M530HE＋14インチCRT	99,800円	有	有	有	有	5	展示品	パソコンショップ ビットマップ
WOODY	69,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京1号店

東芝

SS450-351CW	168,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100PV-2	118,000円	有	有	有	有	5	15インチモニター、CD、340MB/HDD、サウンドボード、メモリー16M搭載	ワンダーボックス
SS433-251CW	118,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
DynaBook SX00/VW	80,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド長野店
EZ486D	59,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
EZ486-001	58,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
EVS081WD	52,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FMV BIBLO486DX2-50M	199,800円	有	有	有	有	5	展示処分品	OAシステムプラザ 仙台店
FMV433N/T2	148,000円	有	有	無	有	5	12M	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSII HRセット	148,000円	有	無	有	有	4	CRT、ODP40、HDD340、プリンター付	MEDIA旭川
FM TOWNS Fresh	118,000円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
FM TOWNSII MEセット	99,800円	有	有	有	有	5	FMTDP5311W 付、展示品	MEDIA旭川
FM TOWNS Fresh E	89,000円	無	無	無	無	3	当社6か月保証	プラスワン
FM TOWNSII CX40	88,000円	有	有	有	有	5	新品	パソコンショップ ビットマップ
FM TOWNSII HR-100セット	79,800円	無	有	有	有	4	ディスプレイセット、Win内蔵、半年保証付	ラルズプラザ札幌店8Fパソコン
FM TOWNS MA20	69,800円	有	有	有	有	4	メーカ1年保証付	OAシステムプラザ 仙台店
FM TOWNSII HR20&FMTDP5351	60,000円	無	無	無	無	3	マウスジョイパッド付属、本体とディスプレイセットで、キーボード無し	メルバコムランド潮江店
FM TOWNS 20F	49,800円	有	有	有	有	5	KB付	メディアショップハイランド
FM TOWNS 40Hセット	45,000円	有	無	無	有	4	CDバージョンアップ	サンマックス
FM TOWNS 20F	39,800円	有	無	有	有	5	展示品	パソコンショップ ビットマップ
FM TOWNSII CX-20	39,800円	有	無	有	有	3	FMT-DP535付	フレックス四日市
FM TOWNS 20Fセット	38,000円	有	無	無	有	4	CDバージョンアップ	サンマックス
FM TOWNSII HR20	36,000円	無	無	無	無	3	当社6か月保証	プラスワン
FM TOWNSII UX20	30,000円	有	無	有	有	3		メルバコムランド潮江店
タウンズ・マーティ	20,000円	無	無	無	無	4		アイザワ時計店
FM TOWNS 2F	19,800円	無	無	無	無	3	マウス・パッド付	PC.LAND BECS
FM TOWNS modelII	15,800円	無	無	有	無	4	附属品一部なし	OAシステムプラザ名古屋店

ディスプレイ

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CR-5000	32,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

IDEXON

MF-8617	59,800円	有	有	無	有	5	17インチオートスキャンモニター	ワンダーボックス

NEC

PC-KM152	46,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD1521	30,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-TV353	29,800円	無	無	無	有	4	TVチューナー付モニター、リモコン付	ワンダーボックス
PC-TV353	24,800円	有	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-TV455	24,800円	無	無	有	有	3		PC.LAND BECS
PC-KD882	22,800円	無	無	無	有	4		ワンダーボックス
PC-KD853N	21,800円	有	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-TV353	21,800円	有	無	無	有	4	TVチューナー付!	スタンバイ東京1号店
N5913U	19,800円	無	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-KD854N	19,800円	有	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD881	17,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD882	17,000円	有	無	無	無	3		コムネット
PC-KD882	15,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD1421	14,800円	無	無	無	無	3		PC.LAND BECS
PC-KD853N	13,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD854	9,800円	無	無	有	無	3		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-KD854N	9,800円	無	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基
PC-8853N	4,000円	無	無	無	有	3	640×400デジタルRGB	ダイナックス
PC-8851	2,000円	無	無	無	有	3	640×400モノクロモニタ	ダイナックス

SHARP

CZ-612D	49,800円	無	無	無	有	4		スタンバイ東京1号店
CU-14MD	19,800円	有	有	有	有	3	14インチディスプレイ、98シリーズ	ワンダーボックス
14M-142C	2,000円	無	無	無	有	3	640×200デジタルRGB	ダイナックス

SONY

CPD-17SF7	62,800円	有	有	有	有	5		スタンバイ東京1号店

アルファデータ

ACM-217S/PLUS	49,800円	有	有	有	有	4	17インチマルチスキャン	ソフトプラザ遊基

エレコム

HRM-14	29,800円	有	有	有	有	5		ワンダーボックス
HRM-14E	29,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店

三菱電機

HG39WEX	29,800円	無	無	無	無	3	21インチモニター	OAシステムプラザ名古屋店
XC-98U3	19,800円	有	有	有	有	3		PC.LAND BECS
14インチディスプレイ	15,800円	無	無	無	有	4	アナログRGB、半年保証付	ラルズプラザ札幌店8Fパソコン

三洋電機

CMT-A14H2	15,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

富士通

FMTDP5351W	28,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMTDP532	27,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMTDP535	25,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-FD511D	15,800円	有	有	有	有	5		スタンバイ東京1号店

プリンター

ACM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BAPRI	9,800円	有	有	有	有	5	ノートタイプ、バッテリーAC電源、98、J-3100シリーズ	ワンダーボックス

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MJ-500	29,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
VP-1000	19,800円	無	無	無	無	2		OAシステムプラザ名古屋店
VP-135EX	19,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR201/80A	66,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/65A	52,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/60	39,800円	無	無	無	有	4	136桁、カラー対応	ワンダーボックス
PC-PR201/63	39,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/60A	36,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/45	34,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
NM-4150	29,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-PR10T	29,800円	有	有	有	有	5		マイコンランド長野店
PC-PR201X	29,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-PR201TL	25,000円	有	無	有	有	3	136桁熱転写カラー	コムネット
PC-PR101/J110	20,000円	有	無	有	有	5	J110R相当のドライバー付	アイザワ時計店
PC-PR101/TN103	20,000円	有	無	有	有	5		アイザワ時計店
PC-PR101/TL3	19,800円	有	無	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR150N	19,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR406LM	19,800円	有	無	無	無	3		OAシステムプラザ名古屋店
PC-PR101TL3	15,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-PR150N	15,000円	有	無	無	有	3	フォント内蔵、ノート用ケーブル付	コムネット

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CZ-8PG2	9,800円	無	無	無	無	4		OAシステムプラザ名古屋店

キヤノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BJC-820J	69,800円	有	無	有	有	4		OAシステムプラザ名古屋店
BJ-15v	23,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FMPR-204	10,000円	有	無	無	無	3	インクリボン無し、マニュアルのみ	メルバコムランド潮江店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-5ZC	138,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PWP-50RX	53,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PWP-70RX	34,800円	有	無	有	有	4		ワンダーボックス
PWP-70R	29,800円	有	無	無	有	4		ワンダーボックス

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
WD-C900	138,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	アイザワ時計店
WD-X800	125,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	アイザワ時計店
WD-X500	118,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-A850	94,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-A770	79,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
WD-Y340	79,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-S250	45,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	アイザワ時計店
WD-Y300	39,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京1号店

松下電器

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FW-U1N10	118,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FW-U1P98	106,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FW-U1P611	68,000円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京1号店

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
OALX3000J	118,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
OA30AX401J	106,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド

その他

CREATIVE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Game BIASTER	18,000円	有	有	有	有	5	新品	OAシステムプラザ 仙台店
SOUND BLASTER DISCOVERY	18,000円	有	有	有	有	5	新品	OAシステムプラザ 仙台店
サウンドブラスター16	9,800円	有	有	有	有	5	98用	ソフトプラザ遊基 竹林店

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MO-230S-1SF	49,800円	有	有	有	有	5		スタンバイ東京1号店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-CD180	39,800円	有	有	有	有	5	4倍速	ワンダーボックス
PC-HD340BR	6,980円	有	有	有	有	5		スタンバイ東京1号店
PC-9801-85	5,000円	有	無	有	有	4	ウインドウアクセラレータボード	オガワムセン
PC-9821-B01	3,980円	有	有	有	有	5		スタンバイ東京1号店

Roland

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
ミュージ郎ボードJr.	30,800円	有	有	有	有	4		MEDIA旭川

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PI-5000	40,000円	有	有	有	有	5		スタンバイ東京1号店

SONY

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
SRS-88	9,800円	有	有	有	有	4	アクティブスピーカー	ワンダーボックス

TEAC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
IH-M330	9,800円	有	無	有	有	3		スタンバイ東京1号店
IH-M240(IDE240MB)	8,980円	有	有	有	有	5	新品	OAシステムプラザ 仙台店
IH-M170(IDE170MB)	5,980円	有	有	有	有	5	新品	OAシステムプラザ 仙台店
SCSIインターフェースボード	4,980円	有	無	無	無	5	新品	OAシステムプラザ 仙台店

アイ・オー・データ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PIO-DA134-12M相当品	25,000円	有	無	無	有	4	98DA用12MBRAM	オガワムセン
AP-348M	22,000円	有		有	有	4	AP2、AS2内部増設メモリー	ワンダーボックス
EP-NTB4MB	12,800円	有	有	有	有	4	EPSON、NOTEラムボード	ワンダーボックス
PK-A486/87DW4(コプロ付)	10,000円	有	無	無	有	4	98DA用倍速CPU	オガワムセン
Sound BLASTER16	8,800円	有	有	有	有	4	PC、98シリーズ	ワンダーボックス

アイワ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PV-PFV144	148,000円	有	無	無	有	4	モデム14400bps	ワンダーボックス

アルファデータ

ADF-IMT	4,980円	有	有	有	有	5	BA2・Ce2用	ソフトプラザ遊基 竹林店

インテル

JBOXDX20DP50	19,800円	有	有	有	有	4	486SX/16.20.25MHZタイプ、ODP	ワンダーボックス
JBOXDX40DP100	19,800円	有	有	有	有	4	486SX33/DX33、ODP	ワンダーボックス

ウエルキャット

BerDecMKII	49,800円	有	有	有	有	5	バーコードリーダー	スタンバイ東京1号店

ニューテック

NT-MF9624N	3,000円	有	有	有	有	5	NOTE用FAXモデム	ダイナックス

メルコ

RCS-8000	24,800円	有	無	無	有	4	PC-98N.NV.NS/カードEMS	ワンダーボックス
CDO-E	12,000円	有	無	無	有	4	倍速CD-ROM	オガワムセン
EMJ-2000	7,800円	有	無	無	無	3	98用汎用EMSボード	ワンダーボックス
SRB-E	7,000円	有	無	無	有	4	PCMサウンドボード	オガワムセン
RCS-2000	6,000円	有	無	無	有	4	PC-98N.NV.NS/カードEMS	ワンダーボックス





調査にご協力いただいた販売店リスト

■ラルズプラザ札幌店8Fパソコン：〒 札幌市中央区南2条西2丁目 ☎011-221-8221
■MEDIA旭川：〒070 北海道旭川市3条通10丁目右10号 ☎0166-25-9801
■スタンバイ東京1号店：〒101 東京都千代田区外神田1-6-6 ☎03-3258-8955
■プラスワン：〒101 東京都千代田区外神田3-14-9 ☎03-3254-7311
■㈱OAシステムプラザ 横浜西口店：〒220 横浜市西区南幸2-8-12 松山ビル2F ☎045-314-6637
■PC.LAND BECS：〒227 横浜市青葉区桜台26-1 ☎045-984-4828
■アイザワ時計店：〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
■メディアショップハイランド：〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
■サンマックス：〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1 MSビル1F ☎0463-75-5240
■コムネット：〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13 ☎0474-76-0860
■ソフトプラザ遊基：〒321 栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル ☎0286-39-4755
■ソフトプラザ遊基 竹林店：〒321 栃木県宇都宮市竹林町333 ☎0286-43-6686
■ダイナックス：〒336 埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F ☎048-832-2356
■パソコンショップ ビットマップ：〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103 ☎0492-83-0455
■マイコンランド長野店：〒381 長野市平林836-1 ニューYSビル1F ☎0262-63-0015
■グッドウィル7号店：〒460 名古屋市中区大須3-33-16 ☎052-251-5677
■OAシステムプラザ名古屋店：〒460 愛知県名古屋市中区大井町3-20 ☎052-332-5233
■オガワムセン：〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
■フレックス四日市：〒510 三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
■ユニオンコンピューターネットワーク：〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
■メルバコムランド潮江店：〒780 高知市仲田町6-24 ☎0888-33-6001
■OAシステムプラザ 仙台店：〒980 宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F ☎022-268-5541
■ワンダーボックス：〒984 宮城県仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681

It's a PONY

(株)ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

合言葉は スーパー★クール★クール★ ク〜〜〜ル!

CD 95.9.21 ON SALE

THE KING OF FIGHTERS'95 ~ARRANGE SOUND TRAX~
SNK 新世界楽曲雑技団



いやあ今回のアレンジトラックスは凄い! 新世界楽曲雑技団プロデュースによるSNK人気キャラクター総出演の「ザ・キング・オブ・ファイターズ'95」。そのフルアレンジが現在国内で考えられうる最高のミュージシャンたちの手を経て完成したのだ。さあて，何といっても本作の目玉はゲームでもアテナのヴォイスを担当したニューフェイス，長崎萌ちゃんが歌ったボーカルアレンジ「MY LOVE ~元気を出して~」。これがポップスの王道を行くような曲+彼女の17才らしいピュアな魅力がマッチした自信作なのだ。そしてもうひとつ，SNKの格闘シリーズでも活躍中のゲームオリジナル声優陣13名が一堂に介して熱唱した，夢のようなボーカルアレンジバージョン「Song of Fighters'95」。NEO・GEOキャラ総出演でゴスペル調のとにかく楽しい楽曲，ぜひ一度やりたかった企画がついに実現したってカンジっす。いつもはアレンジCDを編集したものが「NEO・GEO-CD」にも使用されるんだが，これは本作でしか聴けないボーナストラック。全14曲のNEO・GEO-CDサウンドトラックアルバム聴いて絶頂に達しないキミは，はっきりいって不感症だぜ!/¥2500(税込)



SCITRON 1500 SERIES 豪血寺外伝 最強伝説 /ATLUS

各社から格闘ゲームが次々とリリースされている今日この頃だが，こと音楽に関していえば他の格闘モノと違ってひときわ目立っているのが「豪血寺」シリーズだ。これはもう周知の事実。というのも人気のこのシリーズ，今までもいろんなオリジナリティを発揮してきたわけだけど，特に「豪血寺一族2」からは歌モノ中心の構成になり，これでさらに他の格闘ゲーム音楽にはない，独自の面白さを生み出したこと。ま，ここまでは常識中の常識。で，最新作の「豪血寺外伝　最強伝説」の登場なんだが，本作がまた，「豪血寺2」と同じPCMの内容という厳しい制約の中なのに見事にリアレンジしてみせちゃってくれて，一段と曲の面白さの内容を増しているんだなマジで。さらにパワーアップした歌入りオリジナル全曲はもちろんのこと，キャラクターボイス，SEも完全収録。ただし新キャラクターのチャック，黒子のボイスが収録されていないのは，前記の通り「豪血寺2」と同じPCMの内容つうことで既存キャラクターのボイスを流用，そのために未収録なのでありまーす。ま，クラスの歌詞入りスコア付きの解説書を読みながら，この豪血寺ワールドを存分に楽しんでくださいませ/¥1500(税込)

CD 95.9.21 ON SALE

VIDEO & LD 9.21

WORLD HEROES PERFECT
SNK ADK

今回の「ワールドヒーローズパーフェクト」はゲームビデオの基本軸はそのままにしつつ，全体の構成を，CMや「ADK突撃取材(?)」などを盛り込むことによって，TV番組風に仕立て上げてみた。ということはつまり新たなゲームビデオの領域開拓へと挑戦してみたわけだ。具体的に説明すると，「ワールドヒーローズ」シリーズの特徴(?)ともいえる「笑える」部分を最大限に活かしたビデオっていうこと! そう，半蔵，風魔，ジャンヌ，リョウコ，マッドマン，ラスプーチン，ブラウン博士たちによる，お笑い路線まっしぐらの爆笑コント盛りだくさんの構成なのである。そしてその「笑い」のコアな部分を千葉繁氏を始めとする人気声優陣(中原茂，川添広美，神村麻里，風間拳，桂一雅)がより一層引き立ててくれてるってわけなのだ。そんで今回はゲームプレイにもADKに協力を得ておりまして，現在はADKの社員であり，知る人ぞ知る太刀川氏にもプレイしていただいているんだな。とにもかくにもNEO・GEO-CD版も特別収録し，60分ゲームビデオの究極をめざした本作品をじっくり堪能していただきたいものである。特典は書き下ろしの4コママンガ入り小冊子/¥4800(税込)



COMING SOON・COMING SOON・COMING SOON・COMING SOON・COMING SOON・COMING SOONCOMING SOON・COMING SOON・COMING SOON・COMING SOON・COMING SOON・COMING SO

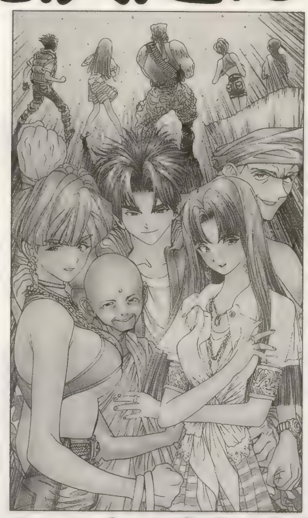
■CD 10.21 ON SALE SCITRON 1500 SERIES●PALSTAR/エイコム¥1500(税込)●SONIC WINGS 3/VIDEO SYSTEM ¥1500(税込)
■CD 10.21 ON SALE SCITRON 2000 SERIES●DANGEROUS CURVES/TAITO ZUNTATA ¥2000(税込)
■VIDEO & LD 10.20 ON SALE●THE KING OF FIGHTERS'95/SNK ¥2000(税込)

Imagineer

Imagineer-Cafe2:00AM

『G･O･D』,11月に発売決定か!?





真･1万人の宣伝部隊員を大募集！

『G･O･D』の発売日と価格，容量が決定しました。発売は11月予定，予定価格11,400円(税別)，容量24M＋64KSRAMです。発売日を心待ちにしている方，もうしばらくお待ち下さい。そして，今回，新情報を2つ。『G･O･D』の世界各地には名産の「おまんじゅう」があります。そして，なんとこの「おまんじゅう」を集めると，後々いいことがあります。名付けて「おまんじゅうシステム」。もうひとつは戦闘中にあるチャクラを使用するとモンスターと会話ができる「モンスター会話システム」。この2つのとんでもないシステムの他にまだまだ隠された情報があるけど，次号で紹介しましょう。

またまた今回も『G･O･D』のキャンペーン，「1万人の宣伝部隊員を大募集！」のご案内をさせていただきます。発売日の変更にともない隊員募集の締め切り期間も延長されて11月予定とさせていただきます。定員まであとわずかですが，まだ間に合うと思いますので是非，ご応募下さい。このイベントの主旨は『G･O･D』に興味のある方，鴻上尚史氏・江川達也氏・デーモン小暮閣下のファンの方等と一緒に『G･O･D』を盛り上げよう，というものです。

キャンペーンの概要は以下の通りです。

〈応募資格・締め切り〉

資格：『G･O･D』のファンを自認する人なら誰でもOK。(無料)

※1万人の定員になり次第，締め切らせていただきます。

期間：発売日当日まで（95年11月予定）

〈隊員特典〉

●『G･O･D』プレス隊員証（限定非売品）→デラックス

●鴻上隊長からの任命書→しぶい

●『G･O･D』豪華パンフレット（限定非売品）→超豪華

●その他，オリジナルツールを検討中

隊員になった君の宣伝活動状況を報告してくれ！

記事のコピーや写真，ビデオ，レポート等，君の宣伝活動の成果を鴻上隊長にアピールしてほしい。鴻上隊長を驚かせたり，江川達也画伯をうならせたり，デーモン小暮閣下を喜ばせた隊員には鴻上隊長からのさらなる特典が待っている。

〈活動例〉

・友人等へのファン拡張運動

・学校新聞等への掲載

・一般雑誌等への投稿

〈隊員の申し込み方法〉

必ず官製ハガキにて，住所／氏名／年齢を明記の上，下記の宛先まで

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階

イマジニア株式会社『G･O･D』宣伝部隊員希望「ベーマガ」係

〈特別宣伝部隊長・鴻上尚史あいさつ〉

「私は君を待っている。君の素敵な，またはとんでもないアイディアで『G･O･D』のすごさを世間に伝えてほしい。なお，お布施はいらない。」



お便り下さいな

イマジニア株式会社

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階

広報「ベーマガ」係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777 FAX0245－45－1804

暑さ寒さも彼岸までっていうけど，秋分の日まであと2週間。さて，少しは涼しくなってくれるでしょーか？ 今年もあつ～い夏でしたよね。長期予報では冷夏なはずだったのに，なに？ この暑さは!! ホント長期予報って当たる確率が低すぎるぅ！ どーして懲りもせずに毎年予報するんだろ。ぷりっ。とは言うものの，しっかり長期予報をあてにしているくまちゃんでありましたっ！ ほほっ。

それでは，今月も元気よくSPSスピリッツいってみよぉぉぉ～～!!!

グランドストローク情報だよ！

今月は大五郎さんが「グランドストローク」の発売やなんやかんやで忙しいので，くまちゃんがピンチヒッターです。るん。さてSPSオリジナルのプレイステーションソフト「GROUND STROKE(グランドストローク)」が発売されてはや1ヶ月ですが，思う存分楽しんでもらえてるかな?? ムズかし～～って声が結構多いけど，まずは，ダブルスの1人プレイから始めるのがいいみたい。それでボールを打つ感覚を覚えていっぱいやり込めば勝てるようになれるはず??? 1度でも勝つ喜びを味わえば，その快感が忘れられなくなるかも！「グランドストローク」にはレベルの設定がない(！)し，裏技もいっさいないので，これぱかりは練習あるのみ。とにかく気合いを入れてガンバるしかないですねぇ。……そして，まだだよ～って言ってる君！ムズかしいゲームではあるけど，「百聞は一見にしかず」ってこともあるし，とにかく一度プレイしてみてっ!!

くまちゃんのひとりごと

すでに1ヶ月前の話しになりますが，福島でものすごい雷雨がありました。稲妻がすだれ状態で走るのは凄かった!! ホントに一見の価値有りって感じでしたよ。くまちゃんは雷が好きですが，あまりの凄まじさにそんな感傷に浸っている状態ではなかった。ああいうのって局所的なものだから，被害の差も場所によってまちまちなんですよねぇ。今まで被害に遭ったことがなかったのに，今回に限って停電はするわ，部屋の窓が開いてたので雨水は漏るわで，と～んでもなかったですぅ。あげくに会社の人に貸してもらっているコンピュータ（スーパーMOON 1号）が，ぼろぼろになってしまった…（ほんと，コンピュータってデリケート！）。会社の人でも，モニターが映らなくなった人やモデムが壊れた人もいたし，友人宅ではテレビがダメになったって話しです。これだけ書けば，その雷雨の凄さが解ってもらえるでしょう……。とほほ…。

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんのイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもあ～りがぁとなぁい!! イラスト葉書を投稿してくれるみなさまへ。エススピでは毎月大体12～13日で1ヶ月分取りまとめて選考しています。それに間に合うと翌月号に掲載されるわけなんですよね。こんなことも考慮して投稿してくださいませ。

By くまちゃん



京都府 P・N マイコasらいんはると…

このドラコちゃん，すっごくかわいい！



東京都 P・N ぶんちょ

うろこさかなびとさんって，人気あるね。



東京都 P・N 苺みるく

こーいう手乗りカーバンクルがいたら，ペットにしたいっ！



滋賀県 P・N 霜月まくら

うん，独創的。三日月がGOOD！



千葉県 P・N 紫炎那由他

年がバレやしないかと，ヒヤヒヤしながらコメントかいてます。



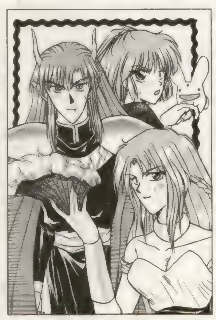
茨城県 P・N 高柳里夢

アメリカのポスターみたい。「魯蘭」様へだそーです。



北海道 P・N 魯蘭

サタン様って長髪だけど，ショートって似合わなそう…。



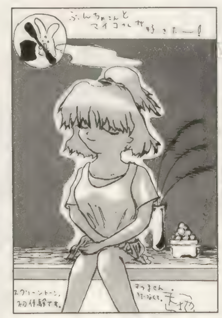
東京都 P・N 狼れえし

ほんとにお久しぶりぃ！元気にくまさん書いてくれたね。



栃木県 P・N Ridia

無事，到着！ ちなみに郵便番号と社名だけで届いた人もいるよ！



福島県 P・N 天地(初)

そーなのよ，福島県人の投稿はホント少ないの！

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3

学生の方々は長い夏休みも終わり，いよいよ新学期。ちなみに私の夏休みは非常に短く，学生の頃の時間余りまくりでゲームをやりまくった夏休みが懐かしい今日この頃です。今年後半はカプコンからのビッグタイトルが目白押しなので，家庭用もアーケードもカプコンのゲームをよろしく!!

ZERO移植決定!!

8月10日に東京両国国技館で行ったイベント「カプコン　サマーフェスティバル '95 イン　国技館」で，重大発表をしたぞ！なんとあの「ストリートファイターZERO」の移植が決定したのだ。いよいよあの興奮が家で味わえる日がやってくるぞ。かくいうアドン使いの私も個人的に狂喜しております。

機種はＰＳとＳＳ。発売は冬の予定で，価格は未定。発売までゲーセンで腕を磨いて待っててね。

死より恐ろしい現実がここに…

ところで，皆さんホラー映画は好きかな？すごい新感覚ホラーゲームがＰＳで登場するぞ！　タイトルは「バイオハザード」。舞台は人里離れた洋館で，特殊部隊の隊員がゾンビなどの敵と闘い，謎を解きながらそこから生きて脱出するのが目的のゲームだ。

3Dポリゴンで描かれる各キャラのリアルな動きや超キレイな洋館内部のＣＧの演出でまるでホラー映画に入り込んだような恐怖，緊張感が味わえるぞ。

まだまだ開発途中で発売日，価格等も未定だけど，本コーナーでも少しずつ紹介していくから，楽しみに待っててくれ。

アメコミのヒーローたちが集結！

アーケードでは，「X-MEN」の続編が登場だ！　タイトルは「マーヴル・スーパーヒーローズ」。「X-MEN」でおなじみのキャラに加えて，あのスパイダーマンや超人ハルク，キャプテンアメリカなど，アメコミファンには感涙モノのキャラが使用できるだけでなく，格闘ゲームとしての完成度とアクションもさらにパワーアップ。今秋に開催のAMショーでお目見えの予定。

ちなみに「X-MEN」はＳＳで９月29日に標準価格5,800円で発売予定。こっちもよろしく！

「バトルフォン」キャンペーン実施中！

今，カプコンでは「カプコン　ストII改造計画」というプロジェクトを行っているんだけど，その一環として「ストIIバトルフォン」というキャンペーンを実施しているぞ。下記のアクセス番号に電話をかけて指示を聞き，プッシュボタンで行動を選択することによって，ストーリーが進行し，見事目的を達成すると，その達成度合に応じてニューヨーク旅行をはじめとする豪華な商品が当たるという内容だ。第１弾はもう終ったけど第２弾の期間は９月８日～10月31日なので，みんなぜひチャレンジしてみてね。

アクセス番号

札幌:011-221-9920　仙　台:022-268-9940
東京:03-3448-9980　名古屋:052-243-9922
大阪:06-533-9909　広　島:082-222-9914
福岡:092-725-9929
※お問い合わせ先：03-3448-1574

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
東　京	03-3340-0718
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

東京　03-3667-2662
大阪　06-700-2662
カプコンサウンドBOX番号8009

イラスト・ギャラリー

今月は皆さん夏バテ気味なのか，応募数がちょっと少なめでした。来月は「芸術の秋」らしく，たくさんの応募があることを期待してま～す。特に新しい方は大歓迎!!



▲埼玉県・とむあと
手にのっているのはオルバスの赤ちゃん？



▲宮城県・りくすけ
こちらは成長したオルバスJr.君だ。



▲千葉県・ようち
影絵風のザベル。力強さが感じられる。



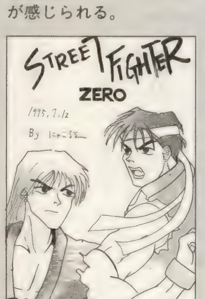
▲宮崎県・シロウ
カイってダッシュからの攻撃が強いんだよな。



▲大分県・源平
「スキマ」にこだわりをもつ源平君。



▲神奈川県・ピコピコくん
いつもロックマンのイラストをありがとう。



▲長野県・にゃこるる
若々しい感じがうまく表現されている。



▲茨城県・高柳里夢
ドノヴァンとダンが同一人物という噂は嘘だぞ。

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

コナミ流。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

タタタタッターッタッタター♪
『やあ諸君，待たせたね。「もっと！ときメモ・イベントキャラバン」に来てくれたみんな，僕からも礼を言っておくよ。おや，そこの君。よくそのかっこうでここへ…（以下略）。』伊集院レイ様もおっしゃるとーり，来てくれた人ありがとー。来れなかった人，また今度逢おうね！というわけで，今月も「コナミ流」，いってみます。

コナミのお便り自慢コーナー　気持ちはマジ。

イラストに込めた思い入れを拝見するコーナーだ！
込めきれなかった思いはコメントとなってこぼれておるねえ。感心せよ。



◀（神奈川県　黒子晃画伯の作品）虹野！僕もスーパー大好きなキャラだ。画伯の本命は朝日奈さんだそうだ。いい女だ。ドラキュラXのマリアと声が激似。ツイパラのお星様もだ。



◀（群馬県　みのむし画伯の作品）ソー、ファン！の片桐さんだ。いやはや（↑死語）ときメモのフィーバーぶり（↑死語）を知らなきゃオクレテルー（↑死語）って感じィ（↑自爆）。



◀（千葉県　田島瑞穂画伯の作品）PSを持って飛ぶツインビーに跳びつこうとするライト。「出たツイヤッホー」のためにPSを買ってくれた田島画伯の心象が表現されていて潔いね。

コナミレーベルインフォメーション 番外編

うっ，困った。今月発売分のCDは流石野さんとマイケルさん担当のものでさゆ鈴の出番がない……。しかたないわね。たまにはゆずってさしあげてもよくってよ。(白鳥麗子モードにはいるさゆ鈴であった。)

さゆ鈴のひとりごと

突然ですが，この場をおかりしてお詫び申し上げます。お便りたくさんいただいてるのに，お返事の発送がとんでもなく遅れているのですよね。許して！

8月のお話になってしまうのですが，劇団21世紀FOXさんのお芝居を新宿にある劇場で見せていただきました。21世紀FOXさんといえばツインビーでお世話になっている山口勝平さんと西原久美子さんがいらっしゃいます。ますますパワフルにしなやかに舞台に立つ山口勝平さんと，ますます美しくそしてかわいらしく存在する西原久美子さん，もちろんそのほかのすばらしい劇団員の方々に目を奪われつつ，2時間30分はあっという間に過ぎ去ったのでありました。

それにしても，あのテンポの良さってすごい！お芝居が好きで，努力して，その過程でみんながわかりあえて…その歴史さえもみえてしまう気がする劇団!!

ね，あなたはうちこめるものを持っていますか？さゆ鈴は…ないかもしれない。過去にはあったような気がするけどそれも遠い昔で忘れてしまった…。社会に出るってそういうことなのでしょうか。でもそれを失わずにいるのが，きっと21世紀FOXさんであり，声優さんであったりするのかも。よし。さゆ鈴がんばる。

その前に！　気分転換に海のきれいなところへ逃亡させていただくわ。みなさんあとはよろしくね。オーホッホッホ！（再び白鳥麗子モードにはいるさゆ鈴であった。）

流石野の言い分 誰?冷夏だなんて言ったの?編

全国149万8千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」の皆さま！
暑かったよね。今年の夏。気候もそうだったケド，「ときめき全国イベントキャラバン」も暑かったよね！いろんな会場で，皆さんと一緒に盛り上がって，ホント楽しかったネ。

夏のときめきイベントが終わるやいなや，(as soon as ～ing)，流石野は9月15日に開催される，ゲームミュージックフェスティバル95の準備に大忙しです。

今年のコナミは「矩形波倶楽部」で出演。ツインビーヤッホー！の曲を中心に，思いきり「ゲームミュージック」したいと思っています。またみんなで熱くもりあがりましょう！

そして，このイベントが終わるやいなや，9月21日には「もっと！ときめきメモリアルSEP」が発売になります。今回のフィーチャーは朝日奈夕子。おしゃべりピアスが，かなりの破壊力を持っていますので，皆様どうか人間破壊には充分御注意を（笑）。

そしてこのアルバムが発売されるやいなや，10月には「もっと！ときめきOCT」と，プレイステーション版ときめきメモリアルのオリジナルゲームサントラが同時発売！

そしてそれが発売されるやいなや……っと，この先はまだ，ひっ・みっ・ちゅっ！

それにしても誰ですか？　今年は冷夏だなんて言ったのは。流石野の暑い夏は，まだまだ終わらないゼ！（←バカ）それではまた来月。

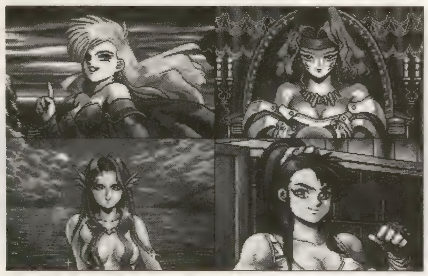
Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501㈹　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

9/29発売 Brandish 3 Spirit of Balcan リニューアル RENEWAL

特典1.非売品ブランディッシュ「スクリーンセーバー&壁紙」for Windows





シリーズ最新作「ブランディッシュ3リニューアル」には，超絶豪華な特典が盛り沢山だ!! 群を抜いてるのはファルコム初のウィンドウズアプリケーションソフトの『スクリーンセーバー』だ!! いつかは…と期待してた君，当たり～!! セーバーは上のように画面を飛び回るアレスを追いかけるドーラと，アレスを踏み踏みした後，手を振るドーラ超プリティーだ。

さて，セーバーとくれば次は『壁紙』だが，オープニングや，ゲーム中ビジュアルシーン。またパッケージイラストなどから超美麗なグラフィックをピックアップして，256色ビットマップ(BMP)形式のデータを約60枚も収録!! うぉースゲー!!

セーバー&壁紙の登録は，CDからプログラムとデータをHDのWindowsディレクトリにコピーして，コントロールパネルの画面のデザインの設定で，スクリーンセーバーと壁紙の名前を変更すればいいのだ!! これはもうファンならよだれもの。さあ，君のウィンドウズ環境を『ブランディッシュ』1色に染め上げよう!!

特典2.オリジナルサウンドCD

オーディオCDプレイヤーで楽しめる曲収録!!

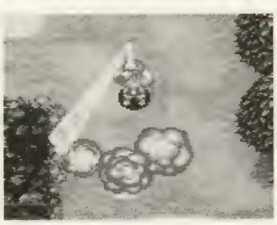
特典3.体験版&オートデモ集

ファルコムゲームの様々な体験版やデモ満載!!

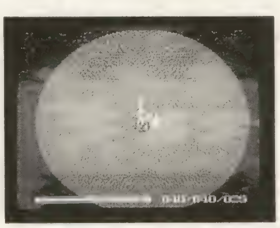
以上，3大特典が付いている上にFD，HD，CDとゲームは各メディアに対応。CPUは286以上の98シリーズで遊べるので，ブラ3で使用できるキャラクターを変えて最低4回はエンディングを楽しんで欲しいぞ。ただし，ゲームはウィンドウズ対応版じゃないので…そこんとこヨロシク!!

イースVの魔法が完成!?

イースV「失われた砂の都ケフィン」でアドルが使う魔法は『錬金魔法』というんだ。6種類のエレメンタルの中から3つを組み合わせることによって錬石が完成。錬石を剣に装備すると錬金魔法が使えるのだ!! 組み合せはなんと50種類以上だ。



◀火炎系魔法がアドルの進行方向へ「シュバッー」と発射され「ボボボッ!」と敵を攻撃する!!



▶威力が増すと強力な魔法が画面いっぱいに炸裂する。魔法効果範囲内の敵は全滅だ!!

9/29発売CDドラマ風伝ザナドゥII「ヒロイン達の誕生日」



▲KICA1167

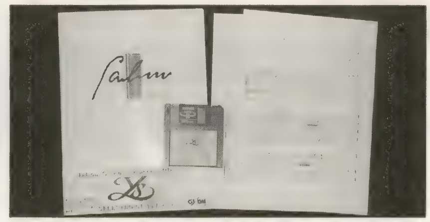
ピュラー，メルティナ，ソフィア，リュミナの誕生日をドラマ化。CDオリジナル「ダイモスの誕生日」は必聴!! ボーカル曲は『いつの日かこの愛を』(メルティナの歌)。歌は川菜翠ちゃん!! TARAKOも出演してるぞ!!

まだまだスタッフ募集!!

ファルコムの求人は通念随時。今年も新しい仲間を募集しています。●プログラマ：自作のプログラム(オリジナルに限る)●グラフィック：A4サイズのカラーイラスト3点●シナリオデザイナー：企画書(書式・ジャンル等は自由)●総合職（営業・広報／経理／法務／他）●応募資格：高卒（見込含む）以上30歳位迄の男女。職種経験不問●応募方法：作品・履歴書・自己PRとやる気の両方をもった人をお待ちしています。詳しい応募方法をご覧になりたい方はお葉書でご請求ください。資料請求先：日本ファルコム採用担当BFN9係

サウンドチームJdkアレンジMIDIデータファイル発売中!!

●ファルコムオリジナル
スタンダードMIDIファイルズ　各¥2,000
410.SERECTED OF YsI -Vol.1-
FEENA(タイトル)
FIRST STEP TOWARDS WARS(草原)
PALACE OF DESTRUCTI ON(神殿2)
THE LAST MOMENT OF THE DARK(塔の最上階)



411.SELECTED OF YsII -Vol.1-
24ポリ・フルアレンジとオリジナル完全再現〈PC88〉版バージョンを各々収録!!全8データ入り，楽譜付き!!

●最新ファル通&カタログ，通信販売振込用紙をご希望の方は270円切手を同封の上「日本ファルコム・カタログ係」までお申し込み下さい。

代々木ファルコムショップだけの購入予約特典情報!!

購入予約者の方にプレゼント実施!!

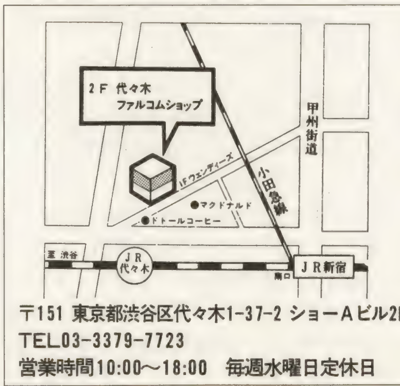
■CDドラマ
風の伝説
ザナドゥII
「ヒロイン達の誕生日」
抽選で声優サイン入りイラストプレゼント



■ブランディッシュ3リニューアル
ポストカード付きテレホンカードとB2ポスタープレゼント!! さらに抽選で，ブラ3に最適な「ブラ3マウスマット」をプレゼント!!

■店内ミニ・ファルコム本即売会!!
参加サークルは9月中旬の連休を予定しています。詳しい日付はファルコムショップまでお問い合わせ下さい。

■新ファルコム本は閲覧コーナーで読め!!
またまたコミケ48で店長自ら集めた新刊ファルコム本ぜひ立ち読みしにきてね!!



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00～18:00　毎週水曜日定休日

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」「ファーランドストーリー・～大地の絆～」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

とうとう夏休みが終わってしまいました。みなさんは今年はどんな夏を送られましたか？まだまだ残暑も厳しいけれど，夏バテしないようにがんばりましょう。さてさて，TGLは秋から年末にかけて新作ラッシュだ！まずは，もはやTGLの定番となった感のあるファーランドストーリーの新作から！

第1・2・3章 戦士，第4章 レジスタンス，第5章 格闘家，第6章 盗賊…

そして，第7章は獣人だ！

ファーランドストーリー 獣王の証（じゅうおうのあかし）

◎シナリオ下村家恵子◎キャラクターデザイン日下岳史（TV：「天地無用！」）

PC9801/PC9821シリーズ（80386以上搭載機種）

9,800円（税別）

●要1.6M以上●ハードディスク専用●要MS-DOS5.0以上
●要アナログディスプレイ（24KHz）●要バスマウス●MIDI対応

んー，もう第7弾ですか。よくぞここまでって感じですかね。前回もそうだったけど，今回もまたまたちょっと変わった世界が舞台です。今回の登場人物たちは，なんと獣人。例えば，主人公のヴァンは一見すると元気一杯な普通の少年といった感じですが，いざとなるとたくましいライオンに変身することができます。噂では，さらに強力な姿へも変身できるとか……？仲間にも，ハヤブサ，狼はユニコーンなど多彩な獣人が登場。となると，やっぱり気になるのは前作から導入された特殊技能。もちろん今回も充実しています。果たして，今回はどんな冒険が繰り広げられるのか？詳しい情報はまた来月にお知らせしますから，今月はキャラクターデザインで我慢してね。

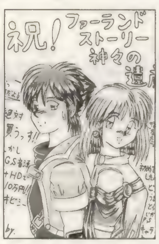


ヴァン：ライオンに変身できる。「食う寝る遊ぶ」が大好きな熱血バカ。



エルシアーナ：人間たちの王国，「マジカリア」の王女。父王の呪いを解くために，獣人の国へ旅立つ。

今月のイラスト



◀愛知県 P・N クリスだみゅー

MIDIはいいゾ。HDはないと……ちょっとね……



◀福岡県 P・N 柏うどん

いや……旬というより，もう主食といった感が……



◀千葉県 P・N 三検まや

スーパーVGから真奈美ちゃん。あのぐろーぶでVサインができるとは！

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，ブラフィック，プログラム（家庭用ゲーム機，制御系経験者可），シナリオ，ハードウェア，営業

連絡先：06-353-5215　担当：本多

勤務先：大阪市北区（南森町）または福井県福井市

ファンタジーシミュレーションRPG

「ファーランドストーリー・神々の遺産」

PC-9801（386以上）/9821　9,800円（別売）

●ハードディスク専用●要RAM1,6M

特別付録：12cmCD（全曲フルアレンジバージョン）

通販のお申し込みはお電話一本でどうぞ。TEL06-353-5215

通販受付時間／10:00～18:00（土，日，祝日休み）「通信販売係」荊川まで（消費税，送料無料）「ファーランドストーリー伝記」より，直接通販でお買い上げの方に限り，当社特性「ファーランドストーリー」テレカをもれなくプレゼント！

24M（メガ） スーパー ヴァリアブル・ジオ

●パソコン版のビッグタイトルが遂にSFCへ超移植完了！
●魅力的な美少女キャラが大暴れ！
●常識を越えた動き，そして息をのむ超必殺技！
●OVA，TVアニメを越えた，本格的対戦アクションゲーム！

スーパーファミコン用ROMカセット　絶賛発売中！　価格9,980円（税別）

第28回 マジカルステーション
～魔法のツボ～

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

ちまたでは，夏の甲子園大会が開幕中！ 大会がおこなわれる甲子園球場は，大阪と神戸の間にあります。みずぴょんは毎日大阪から神戸まで通勤しているので，甲子園に行く人たちや，野球のユニフォームを着ている人たちと，駅や電車の中でよくすれ違ったりするのです。そんなとき，みんなの家ではきっと「甲子園4」が開幕中で，みんな一生懸命プレイしてるんだろう…とか思ったりします。

…あれ？ でも，この号が出る頃はもう，高校野球の結果も，夏も終わっちゃってるんだ。なんだか不思議な感じ。

大人気！「甲子園4」

さて，「甲子園4」についてですが，発売以後，毎日続々とみなさんからのアンケートハガキが寄せられています。

今回は，ハガキの山に埋もれて，うれしい悲鳴をあげているわくわく藤原くんにどんな声が届いているのかを聞いてみました。藤原くん，どうぞ。

どうも，わくわく藤原です。そうですね～今回，一番多いのは，「名前，顔，ユニホームなどを選べるエディット機能が良くできている」という嬉しいご意見です。特に入力した名前をウグイス嬢がアナウンスしてくれるところや，入力した名前のイントネーションまでも自由に決められるところなどには，みんな驚いていますね。

あと，「本当に甲子園にいるようなサウンドだ」という意見もかなりありました。

まだ，プレイしていない人は『百聞は一見にしかず』と昔から言いますし，是非ともプレイしてみてください。
よろしく～。

最後に，これは僕からのお願いなんですが，

1) 「甲子園」と聞いて連想するものは？
2) 記憶に残っている甲子園のスター選手は？
3) 「甲子園」をゲームにするなら，これが入っていないと許さん！

というものがあれば，みなさんご意見をきかせてください。

以上，わくわく藤原くんでした。
ご意見については，マジカルステーション宛に送って下されば，みずぴょんから藤原くんに渡しておきます。

甲子園といえば，野球の試合だけじゃないもんね，入場行進，選手宣誓といったおごそかな儀式から，無情に鳴り響く試合終了のサイレンや，くやし涙の砂集め，そして，栄光の証である深紅の優勝旗…「甲子園4」には，みんなちゃんと入っています。君だけの感動のドラマを楽しんで下さいね。

締め切り迫る！「将棋最強」菱湖書駒・盤プレゼント!!

みなさん，将棋最強モードには挑戦しましたか？ 指し掛け盤面戦，最強モードはとっても好評で，こちらも同じくアンケートハガキの山・山・山～。

9月号登場のダーク岸君は，「将棋最強」をプレイする暇もなく，順位認定と菱湖書駒・盤の抽選集計に追われています。（忙しそう…）

この号が出る頃には，もう100人順位認定は終わってしまっているけれど，駒盤が当たる抽選の締め切りは，9月末日消印まで有効だから，まだ，大丈夫。

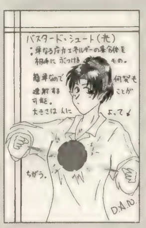
将棋最強モード全100面を解き終えると，秘密のパスワードが現れます。ソフト同梱のアンケートハガキにそのパスワードを書いて応募して下さいね。

また，ソフトに関するご意見ご要望もどしどし送ってくれると嬉しいです。ハガキに書ききれない場合は，封書も大歓迎！ ご要望が多ければ，第2弾，第3弾とか…あるかも???

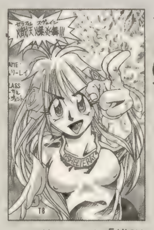
マジカルコロシアム

さて，新ルールでの魔法対戦第1回を記念して，5vs5の大バトル！ 今回はスペースも広いので，どーんと出場魔術師たちを紹介しちゃいましょう。

東



◀でんじゃらすイコールよしだ
ローズバット＝ローズベリー「バスタードシュート」くらえ！光の玉!!


◀とりはち
シェリーレイ「織天爆炎舞」レネイド＝グランスに変わり，新キャラの登場！


◀ぶんちょ
炎唯子「バーニングファイヤー」同じ炎の魔術師だからかな？ シェリーレイと印（指）の組み方同じなのが不思議

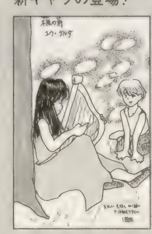

◀黒柳里夢
アカサ＝ターナ「世界1周してこいや！」世界1周してきま～す。かわいい



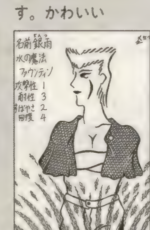
◀You year!
パピル「ライトニングフラッシュ」次回からは，能力値を書いて投稿して下さいね。

西


◀北谷洋平
佐保田亜樹「イリュージョンライト」幻の光…されどもその効果は幻にあらず…


◀彬兄
ユウ＝ゲルダ「木陰の詩」初投稿，初掲載おめでとう。これからもよろしく。


◀トッリメ
ワードマ「サブ＝シールド」ロリコン魔道士。でも，サブ＝シールド。



◀谷橋意論
銀雨「ファウンティン」谷橋くんはいつもかけアミが丁寧で綺麗。


◀忠千代
アースガルド・シャルト「サイクロン・ウインド」風よ！嵐を起こせ!!

東方高魔術師団	属性	攻撃	耐	速さ	回復
シェリーレイ	火	8	2	1	1
炎唯子	火	5	5	1	1
アカサ＝ターナ	風	4	3	3	2
ローズバッド	光	4	2	4	2
パピル	光	3	3	3	3

西方精霊騎士団	属性	攻撃	耐	速さ	回
アースガルド・シャルト	風	5	2	4	1
銀雨	水	2	4	2	4
ワードマ	土	2	6	1	3
ユウ＝ゲルダ	木	1	5	2	4
佐保田亜樹	光	2	4	3	3

〈結果発表！〉
東方高魔術師団 攻撃値288／防御値135
受けたダメージ 144－135＝9
西方精霊騎士団 攻撃値144／防御値315
受けたダメージ 288－315＝－27（無傷）

よって今回は西方精霊騎士団の勝利！ 西方チームには，魔法株式会社オリジナルテレカをお送りします。楽しみにお待ち下さい。

〈マジカルコロシアムの参加方法〉

魔法使いのイラストを描いたら，魔法使いの名・魔法名・属性（火，風，水，地，木，光）を決め，持ち点10点を攻撃／防御／素早さ／回復に振り分けて上の宛先まで送って下さい。
なお，属性には表のようなボーナス点がつきます。
（つまり全合計点数は12点になります）

属性	攻撃性	耐性	すばやさ	回復
火	2	0	0	0
風	1	0	1	0
水	1	1	0	0
土	0	2	0	0
木	0	1	1	0
光	0	0	2	0

ぷーちゃんのアイマックス情報局

バーチャルボーイ用ソフト

インスマウスの館
10月13日㈮発売!!
価格　4,900円（税別）

前号でご紹介しましたこのソフトのウリは何といっても，「緊張感と恐怖感を味あわせてくれるステレオサウンド」と「プレイヤーのとった行動と攻略した時間によって，変化するマルチエンディング」なのだ。

結構やりだすと止まらなくなっちゃうコト請け合いッ!

（赤と黒のコントラストも緊迫感を感じさせてくるぞ。）

スーパーファミコン用ソフト
パワーアップして帰ってきたぜっ!

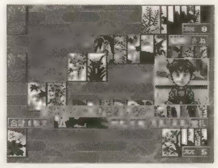
スーパー花札 2

おあずけ…じゃない，お待たせしました。『スーパー花札　2』のゲーム内容のご紹介です。

前ソフトでもありました「こいこい」はさらに面白さをパワーアップし，「花合わせ」もプレー出来るようになりました。さらに，「2人対戦可能」という新システムまで登場!! えっ!? 花札でどーやってゲームスンの？と思ってらっしゃる方も多少おられるでしょう。そもそも，「花札」とは相手の出方や役の作り方によって勝負を推理するゲームです。つまり，アイマックスが出そうとしているのは，そういった「推理」に重点をおいたソフトなのです。「次に相手はどうくるか」「そうくるなら，こっちは…」と，今までとはちょっと違った観点で遊んで頂けるゲームといえましょう。ふっ…。（カッコつけて笑っているトコを想像したまえ）

という事でどうぞ，よろしく♡





草亀

秋の気配もチラホラと…なんていえねぇーよ! このクソ暑さッッ!! あら，いやだ。お下品になってしまったわ。

皆様の憩いの広場「アイマックス情報局」です。（どこがどう憩いなんだか…。）

ところで，今年は「怖い話」の番組やら怖いモノネタの「商品」が多い。「商品」はともかく「怖い話」の番組なんかはつい見てしまう。けれど，ぷーは小心者。手に御守りを握りしめ，「これはマジで怖いぞ，トイレに行けなくなるぞっ。」っていうものはビデオにとって休日の真っ昼間，しかも暑くてしょうがない時にクーラーがわりに見る。（これが結構，涼しく過ごすコツというか…）

しかし，本当の小心者の方に言わせると，「そういった類いのモノは見ない。怖くて寝れなくなるから。」だそうだ。

なんだかんだと言いつつ，寝れるぷーって神経が太いということなんだろうか…。

さて，ここで問題です。見出しの「草亀」とはなんの事でしょうか？答えは次号を待て。

今月の常連さん

ぷーのお部屋は「熱湿地帯」と化している。昼寝はタダでサウナに入っているんだと思わなければやってられない。夜は夜で一階だから女の一人暮らしで窓を開けるわけにはいかない。クーラーはない。金はない。おまけに蜘蛛の大発生。やってらんないとはこういう事を言う。

▲「碓嶺智」さん（鹿児島）就職とか試験とかたいへんそうだね。ま，がんばりたまえ。
▲『青の時代暴走中』みやもとともこasざる『17才・いてざ・Bがた♥』さん（三重県）
▲「ジライヤさん」くん（栃木県）▲「でんじゃらすイコールよしだ」くん（茨城県）ぷーも「ひゅーひゅー」って言われるのは嫌いです。でもよく使う。▲「葉月」さん（青梅市）ウチのソフトをピー（規制音）ってくれれば，ルール違反だろーがなんだろうが許す。

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「ぷーのアイマックス情報局
～バクテリアが見た白昼夢～係」まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

季節が「秋」になる前に，夜の遊園地に遊びにいきたい…。あぁ…。



◀「駒使い」くん（秋田県）&「松田ぱんれい」さん（川崎市）
涼しげでいいですね。ぷーも涼みにいきたい。それもチロルなんて贅沢はいわない…。北海道のカニがってそりゃ正月か…。



◀「海風光」くん（大阪府）
「その時一陣の風が吹き抜けていった」ってなイメージですね。でも、聞いてもいい?服のなびいている向きと髪のなびいている向きが逆なんですが…。



◀「ぶんちょ」くん（東京都）
元気がいちばんっ! のイラストですね。そういえば私も一時期凝ったなぁ。縞模様に。なんか選ぶってったらシマシマなんだよね。



◀「菫島れもん」さん（大阪府）
夏といえばコレというコメント付き。夏祭りの次は秋祭りだね。うん楽しみだ。でも、夏の花火はちょっと特別だよね。



◀「渡瀬右京」さん（京都市）
バカンスはやはり南の島でしょうか。しかし、最近は難局の氷でパンチを…なんてツアーもあるとか、ただし、船はロシアの貨物船という話。

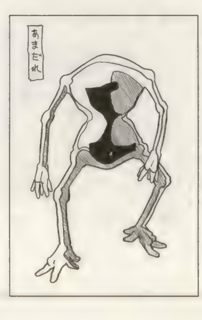


◀「NA+M+PA」くん（愛知県）
ついでに「花札2」の文字もあったら最高にうれしかったんだけどなぁ。でも、花札を描いてくれるとはうれしい限り。

溶解館



◀「高柳里夢」さん（茨城県）
大好きこういうの。アイデアの豊富さ(?)が伺えますね。疲れた帰りの夜道でふと足もとを見ると、いっぱいいるんでしょ。コレが。



◀「恩」くん（東京都）
「あまだれ」というネーミングはいったいどこから…? ちょっと気になって寝れなくなっちゃう絵かも、うぅ～ん。

郵 便 は が き

料金受取人払

杉並局承認

1081

差出有効期間
平成９年７月
31日まで

切手は
いりません

166-□□

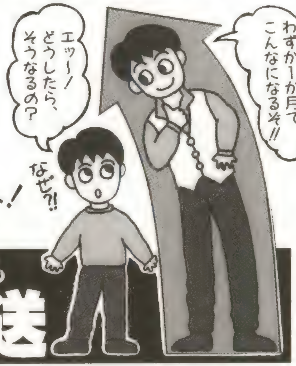
（受取人）

東京都杉並局私書箱第36号

（〒166 東京都杉並区成田東4-38-17）

日本ヘルスアカデミー
伸長法講座　行

切り取り線



▼下記に必要事項をご記入のうえポストへ！
○案内書を秘密厳守でお送りします。

☆伸長法のことがよくわかる

案内書無料急送

J727係　GA　※住所は町名、番地などできるだけ詳しく記入してください。

氏名	フリガナ	年令	歳
住所	〒　　都道府県		
TEL		性別	男・女



タイトル・イラスト：群馬県・風音イカサマ
タイトル冠文：神奈川県・アコピャン

8時だよ！ なにわ通信

PRESENTED BY マイコンソフト

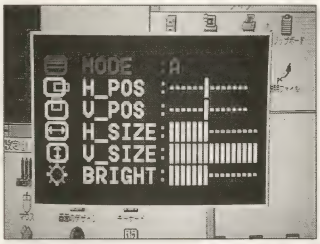
ADDRESS ● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係

おーっす！　声がちーさーい。おーっす！　それでは元気よく，いってみよーかー！　えんやーこーらよっと，どっこいじゃんじゃーこーらよっ。ここらで，やめておきますが，Hiaro.です。よろしくぅ。

XPC-2発売間近

XPC-2は，パソコンのRGB信号を家庭用テレビでも見られるように変換するためのビデオ・スキャンコンバーターと呼ばれるハードウェアです。

XPC-2では，画面の明るさや画面の位置を調節するのに，「スクリーン・メニュー」方式を採用しました。これは，テレビ画面上に各設定項目の状態をグラフィック表示して，それを見ながら調節できるというものです。このため，本体に各項目設定のためのボタンをゴテゴテと付ける必要がなくなり，非常にコンパクトでシンプルなデザインにすることができました。もちろん，設定した内容は内部メモリに記憶されますので，接続のたびに設定しなおす必要はありません。



XPC-2 スクリーン・メニュー

XPC-2は，PC-9800シリーズ，DOS/Vパソコン，Macintosh（※）に対応し，39,800円（税別）で9月中旬発売です。
※別売のXVGA MAC-KITが必要です。

いーいー湯～だな

みなさんが，これを読むころも，まだまだ暑い日が続いていると思いますが，アービバノンノンでがんばろう！

はばんばばんばんばん。宿題やったか。歯ぁみがけよ。おフロ入れよ。また来月。

私の信じるのは，八百万神（やおよろずのかみ）ただ一神のみだ。Hiaro.（なんちゃって）

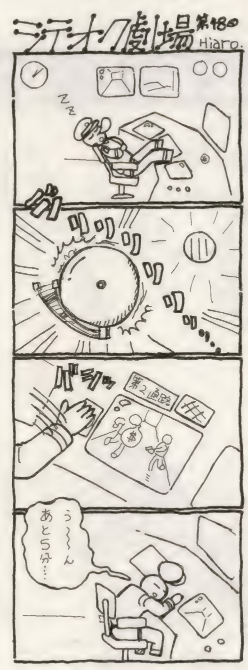
私のシテオク体験談

あるカラオケBOXの注意事項に，「18才未満の酒，タバコはお断わりします」と書かれていた。　**和歌山県・葦原柾**

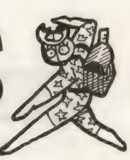
評：まるで，「立ち読み禁止」の張り紙の下で座って読んでる小学生みたいですな。ちがうか。全然ちがうな。

シテオク度・7



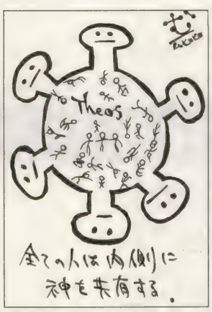


ありがたいおハガキのコーナー

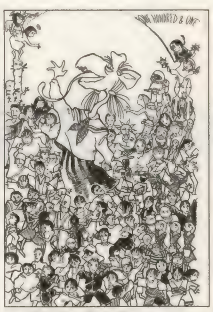



「５人以上のキャラクターを描く」特集です。いい感じのが多くて，うれしい限りです。

さて，次回のテーマは「街角の風景」です。ちょっと難しいかな。普段背景をあまり描かない人はこの機会に練習しましょう。発表は１月号のこのページで。



三重県・ムヒョヒョ男
手塚治虫の「ブッダ」ってマンガを思い出しました。


神奈川県・和々草
いやーすごいなぁ。101人（?）いるそうです。


東京都・苺みるく
さみしいですね。色のメリハリはきいてて良いけど。



三重県・コアラマン
これを５人以上と言って良いのだらうくわ。


宮城県・丹波屋又蔵
楽しそうだけど，18才未満はお酒飲んじゃだめだぞ（笑）。



静岡県・麻生やよい
あ，Jeanの耳にWalseのつえが！


茨城県・高柳里夢
うわー，夢に出るー。悪上司にうなされそう。


川崎市・松田ばんれい
やわらかな線が描き慣れているってカンジ。みたいな。


愛媛県・岬ふみこ
RPGのパーティでしょうか。猫娘は何者？


大阪市・谷橋意論
なんと言っていいのか。妙な絵だけど，私は好きです。

方言の証言　今はもう慣れましたが，電車の中とかで，　女の子が「○○君，けーへんかってん」とかいう大阪弁を話しているのを聞いたときはショックでした。意味は「○○君が来なかった」という意味らしいです。というわけで，みなさんの街の面白い方言を募集しまんねん。Hiaro.

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'95年5月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1995年春号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●フリーネット

フリーネットとは，特にネットワークの会員にならなくても，サービスを自由に受けることができるネットワークのことです。会員手続きをしないでもサービスが受けられるので，だれでもすぐに利用することができます。

フリー Hikari-Town
Let's Communicate

アクセス番号：043-286-3711
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：千葉県千葉市内
運営者：渡辺
問い合わせ電話番号：非公開

フリー BACK-NET
初心者大歓迎!!

アクセス番号：03-3377-8541
運営時間：24時間
入会方法：ログインしてLコマンドでアンケートに答えてください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒151　東京都渋谷区幡ヶ谷1-7-6
運営者：BACK-NET事務局
問い合わせ電話番号：非公開

フリー みらちゃん-NETWORK・富士見
チャット好きな人のためのNET

アクセス番号：0266-62-5632
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップにて，IDに「NEW」と入力してください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒399-02　長野県諏訪郡富士見町落合11008-10
運営者：和田隆司
問い合わせ電話番号：0266-62-2871

フリー Communication Network HIC
情報化時代にふさわしい地域社会づくり

アクセス番号：011-271-1991
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ。または返信切手(360円分)同封の上，事務局まで郵送
入会金：無料　会費：無料
ゲストID：0000，TEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒060　北海道札幌市中央区南1条西12　新永ビル
運営者：北海道情報センター/HIC運営委員会
問い合わせ電話番号：011-231-0123

フリー シーラカンス・カンパニー
X68&MACユーザー大歓迎!!

アクセス番号：0474-98-5020
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料(有料会員制もあり)
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒273-01　千葉県鎌ヶ谷市南初富2-10-38
運営者：雪中路みつる
問い合わせ電話番号：非公開

フリー ナツメネット
13回線の気軽なコミュニケーション実験場

アクセス番号：03-3291-1276
運営時間：24時間
入会方法：郵送または，ゲストIDでアクセスし入会申込アンケート「L」にて，申込書を請求
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NAT00000
ゲストパスワード：なし
住所：〒101　東京都千代田区神田神保町1-52
運営者：ナツメ出版企画
問い合わせ電話番号：03-3292-2336

フリー PAO☆NET　岐阜
中部地方で最も危ない多回線NET

アクセス番号：0582-65-9281
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ後，1～3日後にID発行
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒500　岐阜県岐阜市小熊町2-27
運営者：Paint Dealer Marubeni co'ltd
問い合わせ電話番号：0582-65-2301

フリー All ways
だれでもいつでも書き込める気楽なネットです

アクセス番号：048-723-6532
運営時間：24時間
入会方法：メインメニューより「A」を入力して会員登録ができます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒362　埼玉県上尾市大字瓦葺1674-3
運営者：佐藤隆行
問い合わせ電話番号：048-722-2496

フリー 新 船橋通信倶楽部
ネットに広げよう友達の"わ"

アクセス番号：0474-22-4811
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料(協力会員になりたい方は2000円/年)
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒273　千葉県船橋市本町5-15-20-104
運営者：大垣公伸
問い合わせ電話番号：非公開

フリー BUGEST-NETWORK
楽しい会話をしたい方のためのBBSです

アクセス番号：045-341-6423
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒240　神奈川県横浜市保土ヶ谷区仏向町221　横溝ビル202
運営者：近藤邦昭
問い合わせ電話番号：045-341-6342

フリー SEIN-NET
初心者から上級者まで気軽に楽しめるNET

アクセス番号：053-455-2928
運営時間：24時間
入会方法：入会申込書に記入するか，オンライン・サインアップにて受け付けています
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒432　静岡県浜松市鴨江2-51-16
運営者：(有)ザイン　金丸隆二
問い合わせ電話番号：053-453-7896

フリー NTT-BBS
初心者にやさしいパソコン通信

アクセス番号：052-681-8188
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NTT-BBS
ゲストパスワード：なし
住所：〒456　愛知県名古屋市熱田区五本松町8-2-133
運営者：山本晴彦
問い合わせ電話番号：052-681-8797

●
●

フリー Critical Network
全勝宣言

アクセス番号：0775-21-7713
運営時間：24時間
入会方法：アクセスの際，指示に従って登録してください。シスオペが確認後正式入会
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：0
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●

フリー Linker 1994
自分なりの楽しみ方を!

アクセス番号：0966-24-9896
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒868　熊本県人吉町鬼木町281
運営者：山口貴之
問い合わせ電話番号：0966-22-2290

●
●
●

フリー MIEネット
みんなの情報交換広場

アクセス番号：0592-29-0691
運営時間：24時間
入会方法：ゲストIDのみの利用です
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：MIE99999
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒514　三重県津市広明町13番地
運営者：三重県(情報システム推進課)
問い合わせ電話番号：0592-24-2201～2203

●
●
●

フリー ターボネットワーク三原
広島空港インフォメーションコーナーがあります

アクセス番号：0848-64-6839
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒723　広島県三原市
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●
●
●

フリー 「桔梗やネット」
キキョウヤネットと申します

アクセス番号：0985-29-5002
運営時間：24時間
入会方法：シスオペあてにメールで入会申込書を送る
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒880　宮崎県宮崎市矢の先町38-1
運営者：黒岩はじめ
問い合わせ電話番号：0985-29-4958

●
●

BBS新局情報

■花と魚とゆめNET
淡路島観光情報局

アクセス番号：0799-74-6262
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒656-23　兵庫県津名郡東浦町久留麻239-1
運営者：東浦町観光協会
問い合わせ電話番号：0799-74-4101

●

■ミューズネット HYOGO
人と自然を愛する人のパソコンネット

アクセス番号：0795-59-2045
運営時間：24時間
入会方法：入会申込書を郵送またはFAX
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：MNH00100
ゲストパスワード：HYOGO
住所：〒669-13　兵庫県三田市弥生が丘6丁目
運営者：兵庫県立人と自然の博物館　情報管理室
問い合わせ電話番号：0795-59-2006

●

■mini版 BBS in しぶや
アマチュア無線家のためのもう1つのしぶや

アクセス番号：非公開
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでログインしてサインアップ!
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒150　東京都渋谷区松涛　松涛美術館真向
運営者：太田勇雄
問い合わせ電話番号：03-3460-7675

●

■Network of ELAN 東京
ELANは不思議議なネット。その楽しさは仲間になって分かります

アクセス番号：03-5660-3461
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：1000円
会費：1000円/月
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒740　山口県岩国市車町2-9-43
運営者：(有)バイス
問い合わせ電話番号：0827-23-6433

電脳インフォメーション

DIC DENNOH VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

はい、2学期です。

さて、とうとう夏休みが終わってしまったけどみんなはどうだった？　楽しかったら言うことなしだけど、そのおかげで夏休み気分が抜けなくて困ってる人も多いんだろうね。まっ季節は秋に入ったことだしどんどん過ごしやすくなるはずだから、遊んでばっかじゃなくて、ちょっとは読書なんかでもしてみるといいかもよ。なんてったって『読書の秋』なんだからね。てなわけで、まずはベーマガを読んでみてはいかがかな。　（K）

林講師直撃インタビュー

七月下旬。電脳インフォメーション担当班は、我が校の講師であり、主に企画を講義してくれている林浩樹先生にインタビューを行なった。

林先生は現役のゲームデザイナーであり、今年で13年目を迎えるベテランである。実際に現場で働くクリエイターとして我々を日々指導してくれている講師の話は、読者にも我々のためにもなるものだろう。

浜崎「ではさっそくなんですが、ゲーム業界に入ったキッカケからお聞かせください」

林　「バイト雑誌に載っていたゲーム会社の広告を見たのがキッカケかな。それまで漫画家を目指していたんだけど、ちょうどその時期に兄が仕事の為に『FM-8』を購入してね。私も時々いじったりしているうちに『あっパソコンは光で絵が描けるのか！』ということを知って、それか



林　浩樹（はやし　ひろき）

マンガ家を目指していたが、アルバイト情報誌でゲーム会社を見かけゲーム業界に入る。

現在はフリーのゲームデザイナーで、バンタンの講師を兼任している。出世作はPC-88SR版の「夢幻戦士ヴァリス」

らパソコンにのめりこんでいったね」

寺迫「ゲームスクールの存在意義はどこにあると思いますか？」

林　「これは今のゲーム機に関連することなんだけど、ゲーム専用機というのはゲームをプレイするだけ、つまり消費する為の機械だから〝作る〟ことよりも〝遊ぶ〟ことが強調されてしまっている。でも、ユーザーの中には〝作りたい〟という意思を持った人もいたりする。そういったひとたちの意思の芽を摘まないためにも、ゲームスクールが支援する意義は大きいよね」

勝田「では、講師の目から見てバンタンの良いところはどこでしょうか？」

林　「〝作りたい〟という同じ考えを持ったひとたちが集まれば、そこに様々なメリットが生まれる。ある者はライバルを見つけ競い合ったり、ある者は自分とは違った見解をもつ者を見つけ作品を批評してもらったり、と意見交換ができるところかな。でも反面、内輪で固まって孤立してしまう恐れもある。だからそういったひとには、今自分は何がしたいのか十分に考えてみてほしい」

美季「今、ゲームスクールに入ろうと思っているひとたちに一言お願いします」

林　「ゲームスクールへ行こう、と思う前に自分は学校に入ったら何をやりたいのかハッキリさせてから来るといいし、是非そうしてから来てほしい。でないとせっかく学校に入ったとしても、そのたった2年の月日をなんとなく過ごしてしまうことになる可能性があるからね。だからできるだけ目的を持って来てください」

いかがだったろうか、「ゲーム業界にすんなり入れるだろうから、その手の専門学校に進路を決めようかな」などと甘い気持ちで考えていた読者がいたならば、この記事を見て考えが改まったことと思う。確固とした目標を持ち、強い意志を持って自分の進路を決めてほしい。　林先生ありがとうございました。

美季のおしえてあ・げ・る

みなさんも夏休みの不規則な生活になれてしまって、なかなか眠れないのでは？　そこで今月は安眠法をお教えしましょう。

まず裸足になって、足で空缶をごろごろと転がして下さい。青竹ふみと同じ要領です。

次に足の指をぐりぐりとマッサージします。ここでは伸ばしたり、ひねったりといろいろ動かすことが重要です。

さらに横になって背筋をゆっくり伸ばすといっそう効果的です。

最後に目をつぶって、「今日も、よくがんばったね。ゆっくり休もう」と、自分に言い聞かせます。そうすると体も心も寝る準備ができるので、疲れも取れて熟睡できますよ。

◆イラストコーナー◆



▲P.N高柳里夢さん。へへっ燃えたろってか。え？ちがう？　わかってますよ。これからもどしどしオリジナル送って下され。



▲P.Nトッリメさん。ほほう…なかなかよい詞ではあーりませんか。核でポーンですか。フフッいいですねぇ…。次回も期待してますよ。



▲P.N千虎竜さん。おおっかっこいい。にしても、みなさんイラスト上手ですよねー。もうオイラなんか出る幕ないっス。　（水鏡）

Information of Information

芸術の秋、スポーツの秋、食欲の秋、イベントの秋！

●'96学校説明会　9月4日～9月22日　※日・祝祭日を除く
10:00～18:00（お好きな時間帯で1時間30分程度）

●一日体験入学　9月10日(日)

●模擬試験　9月17日(日)

※会場・時間帯等はTELにてお問い合わせください。
模擬試験には受験料1,000円が必要ですが、その他のイベントは一切無料です。詳しくは下記の宛先まで、おハガキかお電話でお気軽にお問い合わせ下さい。

◆'96年度入学願書受付中！

バンタン電脳情報学院　0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3-22-14-9MB　電脳インフォメーション係

好きな授業(こと)はがんばれる

ゲームのホントのおもしろさはプレイすることより創ること!



そろそろキミも創る人になって、ハマっている人をおもしろがらせてみないか?

アニメ技術がゲーム制作に生きる

●新鮮なストーリー構成!今様のキャラクター!美しい画面をつくる背景画!自然な動きの動画描写!これらはアニメや漫画を教える学院だからこそできる技術!



4月生願書受付中

入学案内書は下記住所へ!





■就職抜群! 学生寮(男女)あり。朝日・毎日・読売・東京・産経 各新聞社奨学制度あり(学費全額免除、返済なし、給与月12,0万円)。 学院見学➡日時をTELにて要予約。

'96年度生・各科願書受付中!

- ◆アニメーション科
- ◆アニメーション声優科
- ◆コンピューターゲーム科
- ◆エアーブラシ彩色科
- ◆アニメーション美術科
- ◆漫画家プロ養成科
- ◆アニメキャラクター科
- ◆イラストレーション科
- ◆漫画原作シナリオ科
- ◆コミック編集者養成科



社団法人・日本漫画家協会賛助会員/社団法人・日本映画テレビ技術協会々員/財団法人・日本視聴覚教育協会々員

東京アニメーター学院

〒101 東京都千代田区三崎町3-4-9 (JR水道橋駅西口より徒歩1分)

☎03(5276)1511(代)

入学案内書 住所・氏名・電話番号・雑誌名(○月号)を明記、切手250円分同封で請求。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です(1、2、3年コース)	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲーム企画コース、ゲームシナリオコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00～ 4:00 PM 6:30～ 9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	サウンドクリエイトコース、マックプログラミングコースの2つのコースがあります。

※ゲームデザイナー養成講座には、全日制のほか、週2回の単科コース、土曜日週1回の単科コースも毎月開講されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

［ 初心者コース ］

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

［ 経験者コース ］

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■ サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

1 2 3 4
Edit



1996年4月生学校見学会実施中!




◆真実の勝利◆

当学院卒業生第1号、高橋君、佐々木君です。
ゲームデザイナー養成講座全日制1年コース本年3月卒業です。
卒業後、直ちに就職活動開始1週間後、
ゲーム会社に応募（1社目）一発合格しました。現在勤務中。

たった1年でもゲーム会社に就職させることができる当学院のすごさが証明されました。

10月生願書受付中!

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日
AM10:00～PM4:00

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回
AM10:00～PM12:30
PM6:30～9:30

『コンピュータ・ミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

〈北海道地区〉		
旭川市	ブックス平和神楽店	0166(62)7272
〃	三省堂書店旭川店	0166(26)2631
〃	ビブロス旭川大町店	0166(54)6121
北見市	北見工大生協	0157(24)7297
札幌市	アシーネ栄町店	011(781)1147
〃	丸善札幌南1条店	011(241)7254
〃	紀伊国屋書店札幌店	011(231)2131
〃	紀伊国屋書店厚別店	011(892)6101
〃	紀伊国屋書店琴似店	011(644)3345
〃	YES電脳館	011(242)5455
〃	BOOKSいずみ元町店	011(786)2131
〃	丸善ら・がぁーる新札幌DUO店	011(890)2586
〃	北海学園生協	011(811)8689
恵庭市	ビブロス恵庭店	0123(33)7115
室蘭市	丸善ブックプラザ	0143(45)2777
帯広市	ザ本屋さん柏林台店	0155(33)5020
〈東北地区〉		
青森市	ブックショップおおかわ	0177(74)3987
八戸市	西町書房	0178(43)5320
盛岡市	東山堂ブックセンター	0196(53)6464
〃	東山堂都南店	0196(37)3831
〃	第一書店	0196(53)3355
仙台市	仙台文栄堂	022(244)6431
〃	本のゴリラハウス	022(273)5309
〃	本のゴリラハウス宮城野店	022(291)7740
〃	本のゴリラハウス花京院店	022(264)9477
〃	金港堂	022(225)6521
〃	ブックセンタースクラム	022(373)3887
柏町	ブックガーデン佐沼店	0220(22)2011
山形市	八文字屋本店	0236(22)2150
天童市	かとう書店中央店	0236(54)4416
福島市	ブックスみうら	0245(58)9191
いわき市	ヤマニ書房本店	0246(23)3481
郡山市	ブックスペース105	0249(52)0802
〈甲信越地区〉		
塩尻市	平安堂広丘店	0263(57)4545
松本市	自鶴林堂書店	0263(32)5340
飯田市	平安堂飯田店	0265(24)4545
岡谷市	笠原書店	0266(23)5070
下諏訪町	平安堂下諏訪店	0266(28)1111
甲府市	文教堂甲府店	0552(22)4600
新潟市	紀伊国屋新潟店	025(241)5281
長岡市	覚張書店	0258(32)1139
〈関東地区〉		
高崎市	パソコンランドツーワン高崎東口店	0273(26)5221
〃	高崎戸田書店	0273(63)5110
〃	ソフトインサカイ	0273(62)1500
大宮市	ブックセンター押田	048(647)3141
浦和市	須原屋	048(822)5321
川口市	岩渕書店	048(252)2190
川越市	黒田書店川越店	0492(25)3138
所沢市	いけだ書店所沢店	0429(28)3271
新座市	ブックスキャメル	048(472)2219
新座市	TANA BOOKS	048(479)7416
朝霧市	板山名文堂	0484(73)8238
寄居町	グリーンブック寄居店	0485(81)4448
宇都宮市	落合書店オリオン店	0286(34)3777
〃	リブロ宇都宮店	0286(32)3956
西那須野町	ブックプラザ玉書房	02783(6)6662
土浦市	共栄堂	0298(21)6134
水戸市	ツルヤブックセンター	0292(25)2711
勝田市	武石書店	0292(73)1212
〃	ささもと書店	0292(74)5188
市原市	研文堂イトーヨーカドー店	0436(43)4550
〃	研文堂五井店	0436(22)7837
船橋市	リブロ船橋店	0474(25)0111
〃	芳林堂書店津田沼店	0474(78)3737
〃	博文堂	0474(66)2328
千葉市	千葉パルコ改造社書店	043(225)3933
〃	多田屋セントラルプラザ店	043(224)1333
〃	キディランド千葉店	043(225)2011
柏市	新星堂柏店	0471(64)8551
〃	浅野書店	0471(64)2040
川崎市	有隣堂川崎B・E店	044(200)6831
〃	有隣堂川崎アゼリア店	044(245)1231
〃	ブックメイツ新百合ケ丘店	044(952)1250
〃	大塚書店柿生駅東口店	044(999)1777
横浜市	有隣堂横浜駅東口ルミネ店	045(453)0811
〃	横浜そごうブックセンター	045(465)2111
〃	栄松堂書店相鉄ジョイナス店	045(321)6831
〃	トヨムラ横浜店	045(641)7741
〃	文華堂戸塚店	045(864)5151
〃	たまプラーザ　有隣堂	045(903)2191
〃	いずみ書店	045(931)1176
〃	栄松堂書店シアン店	045(311)6146
〃	有隣堂シアルミュージックセンター	045(312)3539
鎌倉市	鎌倉書店	0467(46)2619
茅ヶ崎市	川上書店イトーヨーカドー店	0467(87)0971
平塚市	サクラ書店紅谷町店	0463(23)5666
藤沢市	有隣堂藤沢ミュージックセンター	0466(26)2794
海老名市	三省堂海老名店	0462(34)7161
厚木市	有隣堂厚木店	0462(23)4111
小田原市	伊勢治書店	0465(22)1366
〃	文教堂小田原店	0465(36)3677
千代田区	書泉ブックマート	03(3294)0011
〃	三省堂書店	03(3233)3312
〃	ラオックス・ザ・コンピュータ館	03(5256)3111
〃	書泉グランデ	03(3295)0011
中央区	八重洲ブックセンター	03(3281)1811
〃	山野楽器ピュータラビット	03(3572)0935
港区	雄峰堂新橋NS店	03(3503)6586
品川区	小山ブックセンター	03(3782)3665
渋谷区	大盛堂書店	03(3463)0511
〃	紀伊國屋書店渋谷店	03(3463)3241
新宿区	ぶっくらんど	03(3365)5822
豊島区	芳林堂書店	03(3984)0333
〃	新栄堂書店	03(3984)2345
豊島区	リブロ池袋店	03(5992)8800
〃	西武百貨店池袋店5F楽器売場	03(5992)8627
〃	旭屋書店池袋店	03(3986)0311
葛飾区	林檎堂	03(3604)0255
〃	第一書林	03(3653)2421
大田区	栄松堂書店蒲田店	03(3731)2241
杉並区	湘南堂	03(3314)5555
〃	邦文堂書店	03(3311)3009
〃	信愛書店	03(3333)4961
中野区	はた書店	03(3339)7776
板橋区	博文堂書店大山店	03(3963)4001
北区	ブックス王子	03(3913)2363
江東区	新栄堂書店亀戸駅ビル店	03(3638)2345
八王子市	くまざわ書店	0426(25)1201
〃	文教堂書店めじろ台店	0426(66)0025
立川市	オリオン書房ルミネ店	0425(27)2311
調布市	真光書店	0424(87)2222
町田市	久美堂東急ハンズ店	0427(28)2772
〃	文教堂書店南成瀬店	0427(24)6403
小金井市	キリン堂書店	0423(83)5254
〃	東西書房小金井店	0423(84)1206
国分寺市	あらた書店	0423(22)0055
国立市	東西書店	0425(75)5061
多摩市	くまざわ書店桜ケ丘店	0423(37)2531
五日市町	在原書店	0425(95)0136
〈東海地区〉		
沼津市	吉野屋	0559(23)5676
静岡市	マイコンセンターウエノ	054(286)7993
〃	本のさんぽ径	054(247)1053
藤枝市	システムイン吉野	054(636)0630
焼津市	J&P焼津インター店	054(626)3311
浜松市	ぶっくす三峰上西店	053(464)7839
〃	ぶっくす三峰新橋店	053(442)3200
〃	谷島屋中沢店	053(474)9710
〃	谷島屋M.B店	053(474)5550
〃	リード書店本郷店	053(462)4550
〃	戸田書店幸町	053(474)4762
〃	戸田書店佐鳴台店	053(448)8288
浜北市	谷島屋本沢合店	053(586)1338
吉田町	田中書店	0548(32)6139
豊橋市	精文館書店2階	0532(54)2345
〃	精文館技科大店	0532(47)0624
〃	精文館書店南店	0532(25)2007
大府市	滝書店	0562(47)9515
豊川市	三洋堂書店豊川店	05338(3)0334
蒲郡市	金原書店ヤオハン店	0533(67)3111
西尾市	三愛堂下町店	0563(57)1211
半田市	朋雲堂	0569(21)6077
岡崎市	ホリホック	0564(23)7451
〃	ブックス鎌倉101	0564(54)1822
刈谷市	三洋堂書店刈谷店	0566(24)1134
〃	ブックランド騎士堂	0566(36)1143
〃	ブックセンター名豊	0566(21)7121
〃	シーガル	0566(24)2250
〃	明文堂書店	0566(21)0137
豊田市	精文館書店豊田店	0565(33)3322
豊田市	ブックス・ヤマギワ	0565(29)9671
〃	榮進堂書店八草店	0565(48)8121
〃	三洋堂書店若林店	0565(53)3409
安城市	けやき書店安城店	0566(75)6444
知多市	ブックス三晃	0569(43)5530
名古屋市	三洋堂書店上前津店	052(251)8334
〃	三洋堂書店本店2階	052(832)8202
〃	三洋堂書店鳴海店	052(891)1334
〃	英好堂書店	052(876)8510
〃	岡田書店	052(902)0816
〃	テクノ名古屋	052(581)1241
〃	三洋堂書店猪高車庫東店	052(777)2134
〃	カトー無線本店4F	052(264)1534
〃	OAシステムプラザ大須店2F	052(265)1650
〃	コムロード上前津店	052(323)0033
〃	ブックプラザ天白植田店	052(263)5828
〃	元禄屋書店	052(805)7345
七宝町	ブックベース童夢	052(443)9136
瀬戸市	ブックセンター2栄進堂	0561(84)5534
〃	サンヨウ一菱野書店	0561(84)5534
小牧市	ブックスベル	0568(75)7582
春日井市	アオキ書店	0568(33)7126
一宮市	文泉堂書店	0586(71)2181
〃	三洋堂書店一宮店	0586(77)5734
稲沢市	松清2101	0587(23)6050
扶桑町	カルコス扶桑	0587(92)1991
津島市	津島書店	0567(24)3322
〃	松屋書店	0567(24)6791
〃	ブックスギャラリージパング	0567(32)3719
長久手町	榮進堂書店長久手店	0561(63)2537
三好町	原田屋本店	05613(2)1930
高浜市	いまじん高浜店	0566(53)6650
岐阜市	いちや	0582(29)3127
高山市	ブックハウスリブロ	0577(35)2311
〃	三洋堂書店高山店	0577(33)2834
関市	三洋堂書店関店	0575(24)6034
恵那市	三洋堂書店恵那店	0573(25)8934
可児市	三洋堂書店可児店	0574(63)2334
〃	東文堂可児店	0574(63)5366
土岐市	ブックバーンFC土岐店	0572(55)5471
各務原市	大洞堂ルート21	0583(70)2525
〃	大洞堂蘇原店	0583(83)6377
北方町	ブックマート北方店	0583(23)2728
大垣市	大洞堂岐大バイパス店	0584(74)7766
四日市市	白揚書籍部	0593(51)0711
桑名市	白揚西桑名店	0594(31)4151
名張市	別所書店名張西店	0595(63)3878
〃	長谷川堂書店	0595(64)4720
鈴鹿市	別所書店鈴鹿店	0593(78)5226
〃	シェトワ白揚スズカ	0593(82)5221
津市	別所書店南郊店	0592(24)1486
伊勢市	古川書店伊勢みその店	0596(36)0187
〈北陸地区〉		
高岡市	わかすぎ書店大本店	0766(44)1374
小杉町	Booksなかだ小杉店	0766(56)7406
金沢市	J&P金沢店	0762(91)1130
金沢市	北国書林香林坊本店	0762(20)5011
〃	ID・SOFT	0762(53)2424
敦賀市	勝木書店敦賀店	0770(24)2766
富山市	Booksなかだ五福店	0764(32)3066
〃	J&P富山店	0764(22)5033
〃	Booksなかだ天正寺店	0764(91)4731
氷見市	Booksなかだ氷見店	0766(91)3615
〈近畿地区〉		
彦根市	ブックス・K	0749(22)1547
京都市	オーム社書店竹田店	075(644)2611
〃	アバンティ・ブックセンター	075(682)5031
〃	恵文社西大路店	075(691)5932
大阪市	ニノックス	06(647)2038
〃	J&Pテクノランド	06(634)1211
〃	紀伊国屋書店梅田店	06(372)5821
〃	旭屋書店本店	06(313)1191
〃	パルネットアビコ店	06(697)1544
〃	ブックストア談新大阪店	06(304)0722
〃	旭屋書店アベノ店	06(631)6051
〃	ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店	06(212)8100
〃	ニノミヤNINOXcore日本橋	06(647)2038
〃	ブックスクエア　アド・ホック	06(913)3356
守口市	一九書店	06(908)1865
堺市	天牛境書店イトーヨーカドー境店	0722(22)1255
〃	ブックス　ファミリア	0722(59)8773
泉佐野市	ブックス・パル羽倉橋店	0724(63)8163
箕面市	ブックセラーほうせつ坊島店	0727(24)0080
川西市	キリン堂書店川西店	0727(57)1000
神戸市	ユーカリ南天荘	078(821)5758
〃	ジュンク堂三宮店	078(392)1001
〃	三宮ブックス	078(251)2009
〃	漢口堂書店三宮店	078(331)1156
〃	隆司書店	078(575)3938
〃	ジュンク堂書店住吉店	078(854)5551
〃	ブックフォーラム西神中央店	078(992)0020
姫路市	誠心堂書店	0792(80)2055
伊丹市	ブックランドサンクス	0727(81)4100
三木市	星電社CASA三木店	07948(2)7770
尼崎市	リブロつかしん店	06(420)3070
〃	ダイハン書房　田園店	06(493)7761
香芝市	ブックスおおや	07457(7)7346
西脇市	ごとう書店上野店	0795(22)0337
〈中国地区〉		
広島市	中央書店紙屋町店	082(247)0062
〃	フタバ図書	082(294)0189
下関市	Book PLAZAなかのOJI	0832(48)4460
〃	中野書店	0832(22)6181
〃	ブックスなかの	0832(32)8888
宇部市	ブックスワールド	0832(33)3066
山口市	文栄堂山大前店	0839(23)2319
防府市	ブックランド防府	0835(23)3760
〃	ブックス福島	0835(25)1200
三原市	ワタナベ楽器	0848(63)2181
岡山市	㈱ニノミヤ岡山店	0862(45)1038
〃	紀伊国屋岡山店	0862(32)3411
鳥取市	鳥取ブックセンター	0857(23)6411
益田市	ブックセンタージャスト下本郷店	0856(23)7005
〈四国地区〉		
高松市	宮脇書店本店	0878(51)3733
〃	野田屋電機	0878(51)4545
徳島市	小山助学館	0886(54)2135
松山市	明屋書店本店	0899(41)4141
高知市	メルパ潮江店	0888(33)6001
〈九州地区〉		
北九州市	明屋書店小倉南店	093(961)8081
〃	ベスト電器小倉店4F	093(551)6281
〃	ナガリ書店	093(521)1044
〃	八幡井筒屋ブックセンター	093(643)5511
〃	ページワン鞘ヶ谷店	093(881)1311
福岡市	り～ぶる天神	092(713)1001
〃	紀伊国屋書店福岡店	092(721)7755
〃	ブックセンターほんだ	092(581)9558
〃	積文館書店新天町店	092(781)2991
〃	ベストマイコン福岡県	092(781)7131
〃	カホマイコンセンター	092(714)5155
飯塚市	ブックス紀伊国屋書店	0948(24)0239
久留米市	エマックスたがみ	0942(33)1841
〃	ブックス江頭	0942(43)6221
八女市	積文館書店八女バイパス店	0943(22)5115
唐津市	ブックス日新堂	0955(72)4721
佐賀市	明林堂書店嘉瀬町店	0952(22)8022
〃	金華堂北バイパス店	0952(32)1965
佐世保市	金明堂早岐店	0956(39)0778
〃	プラスMI	0956(49)2981
〃	金明堂書店	0956(22)4214
〃	佐世保ブックセンター	0956(33)2281
〃	ブックス・アカデミー	0956(48)5503
諫早市	ブックマート諫早	0957(26)6811
〃	Vステーション諫早店	0957(24)5507
武雄市	ブックマート日の出	0954(23)3529
長崎市	スペース・エム城栄店	0958(43)1600
大牟田市	ブックセンターひまわり	0944(55)5773
〃	明林堂書店南大牟田店	0944(43)3580
福間町	パートナーズ金修堂	0940(52)4027
大分市	ブックタウン・カク	0975(49)3384
〃	アルファテック	0975(38)2666
〃	ブックバーン小池原店	0975(56)7811
別府市	明林堂書店青山店	0977(23)4353
〃	いけだ書店別府店	0977(26)3373
熊本市	金龍堂水前寺公園店	096(382)5123
〃	伽羅奢健軍店	096(368)2411
〃	明林堂長嶺店	096(387)1501
〃	ブックセンター2001近見店	096(355)2326
八代市	ブックスいわね	0965(33)9831
菊池市	伽羅奢菊池店	0968(24)5985
山鹿市	園木書店	0968(43)1888
鹿児島市	春苑堂書店	0992(22)2131
〃	マルエダブックス	0992(24)2532
〃	石井書店	0992(22)1028
〃	春苑堂ブックプラザ	0992(25)3200

マイコンソフト

パソコンの画面を、家庭用テレビで見る。ビデオに撮る。

マルチメディアに対応
多機種対応ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

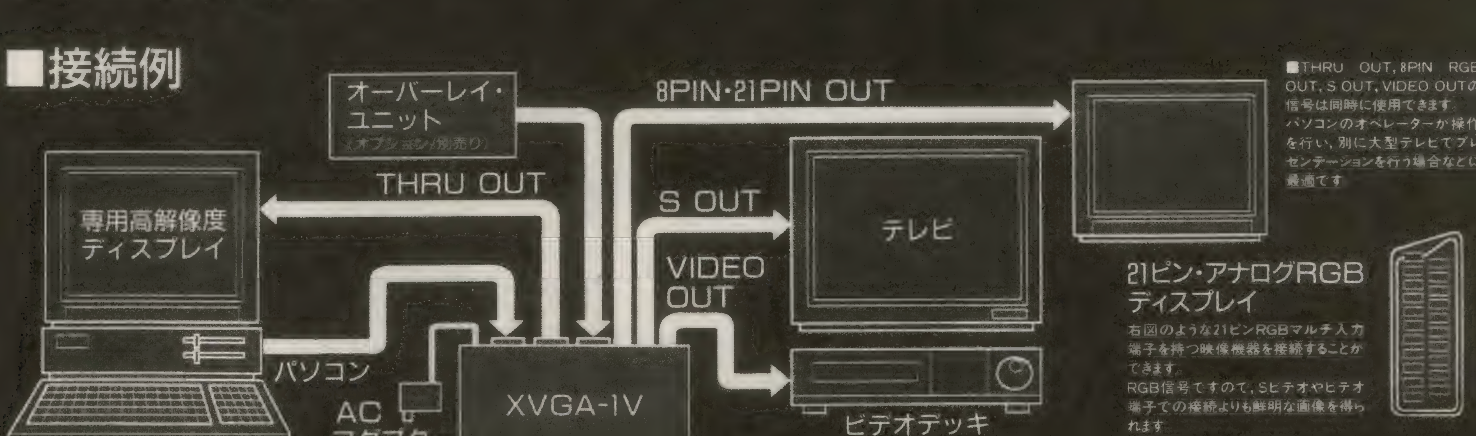
■DOS/V ■PC-286/386/486 ■J-3100
■PC-9801 ■PC-286NOTE/386NOTE/486NOTE ■Macintosh
※別売の変換アダプターXVGA MAC-KITが必要です
■PC-98NOTE ■FM TOWNS
■PC-9821 ■X68000/X68030



XVGA-1v
VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

■標準価格66,800円(税別)■標準価格69,800円(税別)(8ピン・21ピンケーブル付)

■接続例



■THRU OUT, 8PIN RGB OUT, S OUT, VIDEO OUTの信号は同時に使用できます。パソコンのオペレーターが操作を行い、別に大型テレビでプレゼンテーションを行う場合などに最適です。

21ピン・アナログRGBディスプレイ
右図のような21ピンRGBマルチ入力端子を持つ映像機器を接続することができます。
RGB信号ですので、Sビデオやビデオ端子での接続よりも鮮明な画像を得られます。
市販の8ピン-21ピンRGBマルチ・ケーブルが必要です。

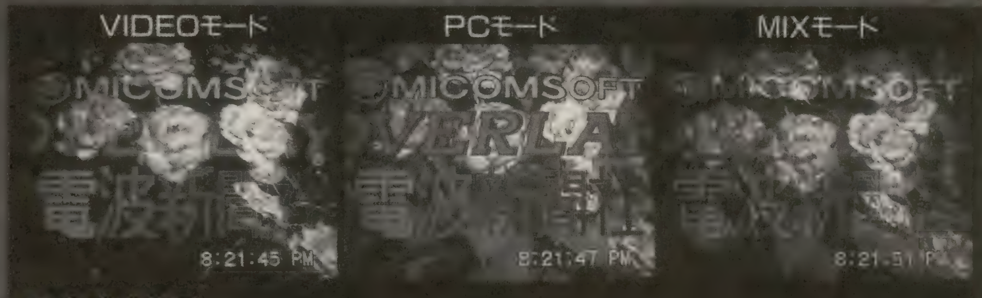
※ノートタイプはアナログRGB出力用のアダプター(CRTパック)が必要です
※Macintoshは別売の変換アダプターXVGA MAC-KITが必要です

S OUT, VIDEO OUTにはテレビ、ビデオデッキのほか、プロジェクション・テレビ、ビデオ・プリンターなどのビデオ機器が接続可能です

このカタログは1995年1月現在のものです。

より個性的なプレゼンテーションや映像作品をめざすあなたに！

XVGA OVERLAY UNITは，当社製品のビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」に接続して，パソコンの映像とビデオの映像を合成するための拡張機器です。当製品を使用することにより，ビデオの映像に字幕を映し出したり，コンピュータの映像にビデオ映像を重ね合わせることができるようになります。また，特定の色のみを合成したり，半透明にしたりと，自由度の高い合成が行えます。合成した映像はビデオデッキでの録画，再生が可能です。



■合成映像例

便利なサンプルソフト付き

1：コントロール・ソフト

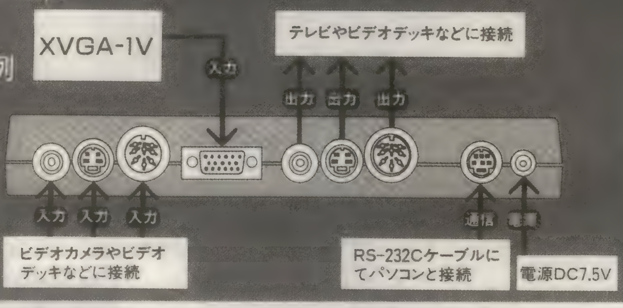
XVGA OVERLAY UNITは本体全面パネルで直接操作できるほか，コントロール端子にパソコンを接続して，ソフト的に操作することが可能です。パッケージには，パソコンから操作ができる，コントロール・ソフトが付属しています。このソフトは，設定したオーバーレイの状態をディスクなどに保存しておくことができます

MS-Windows3.1版（3.5インチ/5インチ各1枚）/X68000/68030版（5インチ1枚）

通信速度4,800bps



■接続例



XVGA OVERLAY UNIT
オーバーレイ・ユニット

標準価格45,800円（税別）

■MS-WindowsはMicrosoft Corporationの商標です

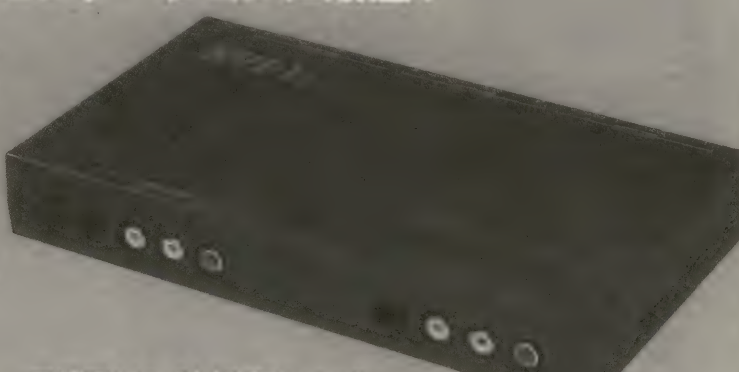
ビデオ映像を複数のテレビに同時表示！教育施設でのデモンストレーションや店頭でのプレゼンテーションに最適！

XVI-1は，映像および音声信号を分配し増幅する装置です。

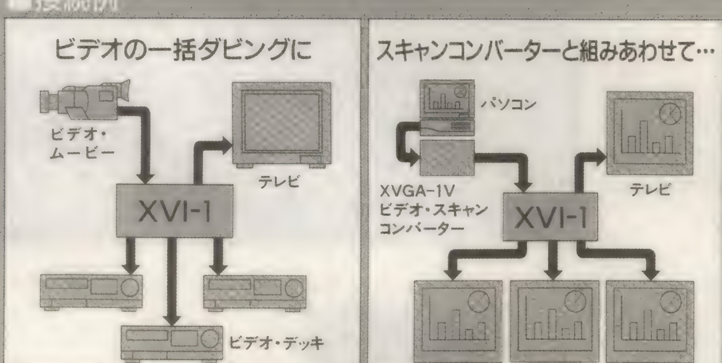
入力端子から入力された映像および音声信号を最高4台までの機器に分配して出力することが可能です。

映像はS端子とビデオ端子（コンポジット）のNTSC信号，音声はステレオ音声に対応しており，分配した信号はテレビや液晶プロジェクターなどへの接続はもちろん，ビデオデッキ等で録画することも可能です。

教育施設や店頭でのデモンストレーションなどで複数のテレビに同じ映像を表示したい場合や，大人数に対しての映像でのプレゼンテーション，ビデオの一括ダビングなどにご利用いただけます。



■接続例



S端子付きAV分配ユニット

XVI-1

標準価格10,800円（税別）

コン組立講習会 報

か？㈱若松通商とDOS/V SHOPコムサテライトのスタッフが
ての方も安心してご参加下さい。

3日間のDOS/V実体験！

午後1:00スタート

7年11月3(金)4(土)5(日)

会場：秋葉原駅前ラジオ会館8F　特設会場

自在。あなただけのオリジナルマシンが作れます。

● 全てのキットにはネジ、ステー等のパーツが付属します。また、組立に必要な工具類は会場にて自由にご利用できます。



〒101 東京都千代田区外神田1-15-16
秋葉原駅前 ラジオ会館4階
TEL03-3251-5054
FAX03-3251-5467
営業時間AM10:00〜PM7:30（木曜日定休）

切取り線

お申込用紙

ご面倒でもご記入の上、封書にご同封の上上記宛お送りください。

氏名　　　　年令 職業	ご希望日時　3日(金)・4日(土)・5日(日)
住所	ご希望キット　（A・B・C）
TEL.	お支払い方法（現金・ローン・クレジットカード）

——安さと信頼の全国通販—— トピア

全国通販 トピア



●お申し込み、お問い合わせは…

☎03-3253-2921

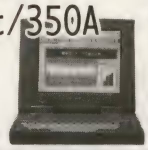
受付：AM10:00～PM7:00 年中無休

〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F
■お申込専用☎03-3253-2584
■FAX：03-3253-2923

お支払い方法

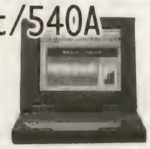
銀行振込	入金確認後、即、商品発送又は発注の手配となります。振込手数料はお客様負担となります。 振込先→三菱銀行 秋葉原支店 普通No.4757563 トピア
現金書留	書留到着後、即商品発送又は発注の手配となります。
分割払い	クレジット用紙をお送り致しますので、ご記入・ご捺印の上返送して下さい。契約完了後商品発送の手配となります。
代金引換発送	商品到着時に、代金をお支払い下さい。(但し、別途手数料がかかります。) 又、未成年の方はご両親の承諾が必要となります。

NEC 限定!お買得!! PC-9821Lt/350A



標準価格 ¥438,000
トピア特価 ¥159,800

NEC 限定!お買得!! PC-9821Lt/540A



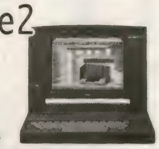
標準価格 ¥488,000
トピア特価 ¥198,000

NEC 限定!お買得!! PC-9821Ne3/3



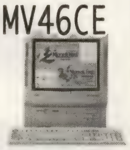
標準価格 ¥378,000
トピア特価 ¥258,000

NEC 限定!お買得!! PC-9821Ne2



標準価格 ¥458,000
トピア特価 ¥149,800

FUJITSU 限定!お買得!! DESKPOWER FMV46CE



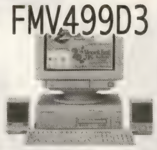
標準価格 ¥228,000
トピア特価 ¥135,000

FUJITSU 限定!お買得!! DESKPOWER FMV466D3



標準価格 ¥238,000
トピア特価 ¥145,000

FUJITSU 限定!お買得!! DESKPOWER FMV499D3



標準価格 ¥348,000
トピア特価 ¥185,000

COMPAQ 限定!お買得!! PRESARIO CDS524



標準価格 ¥218,000
トピア特価 ¥133,800

CD-ROM

ロジテック	LCD-600	¥54,800 →	¥39,800
	LCD-440	¥39,800 →	¥27,000
ICM	CD-660S-N	¥29,800 →	¥23,800
	CD-900S-N	¥69,800 →	¥56,000
メルコ	CDS-4E	¥34,800 →	¥23,800
	CND-4FB	¥29,800 →	¥20,980
エレコム	ECD-L900	¥59,800 →	¥47,500
	ECD-400	¥29,800 →	¥25,000
緑電子	CXA-900-MP	¥52,800 →	¥41,800
ナカミチ	MBR-7.4PC	¥39,800 →	¥28,500
I・Oデータ	CDG-TX4A	¥29,800 →	¥23,500
	CDG-SX2	¥22,800 →	¥18,000

MO

エレコム	EMO-2300S	¥148,000 →	¥77,000
	EMO-L230S	¥128,000 →	¥59,800
緑電子	UM-423D-MP	¥116,800 →	¥79,500
	UM-423R-MP	¥126,800 →	¥86,500
TAXAN	TS-MO230	¥129,800 →	¥62,500
ロジテック	LMO-450H	¥108,000 →	¥74,800
	LMO-400-98	¥86,000 →	¥59,500
ICM	PMO-230S-N	¥89,800 →	¥66,800
I・Oデータ	RM-MO230F	¥79,800 →	¥65,000
メルコ	MON-230	¥120,000 →	¥88,500
	MON-E230	¥79,800 →	¥63,500

HDD

ロジテック	SHD-BA1000	¥87,800 →	¥47,800
	SHD-BA540	¥53,800 →	¥27,800
	SHD-BA340	¥45,800 →	¥22,800
	LHD-NB520U	¥64,000 →	¥44,500
ICM	LX-340-DB	¥42,800 →	¥30,800
	LX-540-DB	¥44,800 →	¥33,000
	LX-1000-DB	¥79,800 →	¥55,000
メルコ	DNS-526J	¥46,000 →	¥28,800
	DNS-1024J	¥84,800 →	¥54,800
	DNS-2048	¥160,000 →	¥112,500
エレコム	EHD-1000HGR	¥128,000 →	¥54,500
	EHD-500HGR	¥69,800 →	¥31,800
ICM	RD-270-N	¥72,800 →	¥54,500
カーネル	RM-270L (N)	¥79,000 →	¥59,800
I・Oデータ	RM-SQ270	¥74,000 →	¥54,500
I・Oデータ	HDS-540M/98	¥44,000 →	¥29,800
	HDS-1G/98	¥79,800 →	¥49,500
緑電子	V5-1050-MP	¥77,800 →	¥53,000

FDD

ロジテック	SFD-332M	¥34,800 →	¥19,500
	LFD-331	¥29,800 →	¥21,500
	SFD-32J	¥29,800 →	¥17,800
	LFD-51	¥29,800 →	¥21,500
αデータ	AD-F35SR	¥24,000 →	¥13,000
	AD-F35WR	¥38,000 →	¥20,500
	AD-F51SR	¥32,800 →	¥18,800
	AD-F51WR	¥47,800 →	¥26,800

モデム

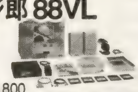
オムロン	ME2814B	¥39,800 →	¥30,500
	ME1414VB II	¥29,800 →	¥19,800
	ME1414B II	¥22,800 →	¥14,500
サン電子	MS288AF (M)	¥44,800 →	¥25,800
	MS144VF II	¥29,800 →	¥21,000
	MS144AF	¥21,800 →	¥12,800
マイクロコア	MC14400VX	¥26,800 →	¥18,500
	MC144FC5	¥26,800 →	¥18,500
	MC288XL	¥37,800 →	¥27,800
	MC14400FXE	¥19,800 →	¥15,000
アイワ	PV-BFV144	¥28,800 →	¥18,000
	PV-BF288	¥37,800 →	¥27,800
	PV-AF288	¥42,800 →	¥31,800
	PV-PF288	¥37,800 →	¥27,500
NEC	CMZ144	¥29,800 →	¥13,800
TDK	DF1414EX	¥28,800 →	¥21,800
ロジテック	LFM-288BS	¥29,800 →	¥22,000
	LFM-144BV	¥19,800 →	¥14,800
	LFM-144BS	¥15,800 →	¥11,800
ICM	MX-288B-PC	¥34,800 →	¥26,000

プロッタ

ローランドDG	DXY-1150	¥128,000 →	¥95,000
	DXY-1250	¥158,000 →	¥117,500
	DXY-1350	¥198,000 →	¥147,500
	GRX-3500	¥395,000 →	¥293,800
	GRX-4500	¥495,000 →	¥368,500
	PNC-950	¥370,000 →	¥275,500
	PNC-1200	¥690,000 →	¥513,500
グラフテック	FP-8200	¥690,000 →	¥472,000
	FP-8300	¥520,000 →	¥371,800
	FP-9100	¥840,000 →	¥560,000
	FP-9200	¥640,000 →	¥426,800
	GP-3110A	¥945,000 →	¥675,000
グラフテック	MP-5300	¥198,000 →	¥141,800
HP	デザインジェット250C (A1)	¥398,000 →	¥278,800
	デザインジェット250C (A0)	¥548,000 →	¥383,800
	デザインジェット230 (A1)	¥298,000 →	¥208,800
	デザインジェット230 (A0)	¥448,000 →	¥313,800

コンピュータ・ミュージック

Roland ミュージ郎 88VL



標準価格 ¥89,800
トピア特価 ¥70,800

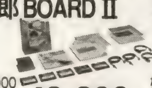
Roland ミュージ郎 55ST



標準価格 ¥63,000
トピア特価 ¥49,800

SCP-55	¥49,800 →	¥39,800
S-MPU/PC	¥29,800 →	¥23,800
S-MPU/AT	¥33,000 →	¥26,000
MPU-PC98 II	¥19,800 →	¥15,800
PC-180	¥29,800 →	¥23,500
MA-5P	¥11,000 →	¥8,800
SC-88	¥89,800 →	¥68,800
SC-88VL	¥69,000 →	¥53,800
SC-55mk II	¥55,000 →	¥42,800

Roland ミュージ郎 BOARD II



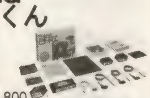
標準価格 ¥63,000
トピア特価 ¥48,800

Roland ミュージ郎 50K



標準価格 ¥99,800
トピア特価 ¥77,800

Roland ビデオくん



標準価格 ¥99,800
トピア特価 ¥77,800

Roland ミュージ郎 88Pro



標準価格 ¥148,000
トピア特価 ¥113,800

Roland ミュージ郎 88VLpro



標準価格 ¥118,000
トピア特価 ¥92,800

Roland ギタ次郎 GC



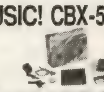
標準価格 ¥69,800
トピア特価 ¥54,800

YAMAHA HELLO! MUSIC! CBX-80



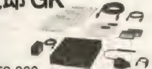
標準価格 ¥83,000
トピア特価 ¥67,800

YAMAHA HELLO! MUSIC! CBX-50



標準価格 ¥63,000
トピア特価 ¥49,800

Roland ギタ次郎 GK



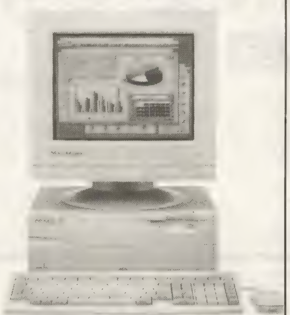
標準価格 ¥59,800
トピア特価 ¥46,800

掲載の価格は8月24日現在のものです。 最新の価格はお電話でお問い合わせ下さい —— トピア

どこにも負けない価格で頑張ります。

パソコン通信ホスト21-NETWORK

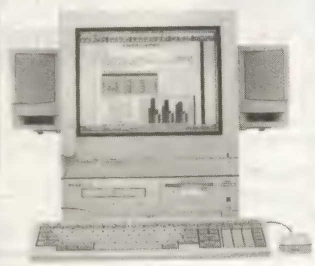
NEC PC9801 Bx4/u2入門セット



PC-9801 Bx4/u2 ……………¥98,000
PC-KM152 ………………………¥138,000
標準小売価格¥236,000

53% off ¥109,800〈消費税別〉

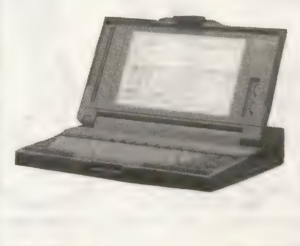
NEC PC-9821 Cx2/S15Tセット



PC-9821Cx2/S15T …………¥398,000
BJC-400J ……………………………¥59,800
プリンターケーブル ……………¥2,800
標準小売価格¥460,600

30% off ¥318,800〈消費税別〉

NEC 98NOTE 9821Nmセット



PC-9821Nm ……………………¥188,000
AV-500NR ……………………………¥69,800
BJ-30V ………………………………¥39,800
プリンターケーブル ……………¥2,800
標準小売価格¥300,400

37% off ¥188,000〈消費税別〉

NEC PC-9821 Ne3セット



PC-9821Ne3…………………………¥318,000
AV-500NR ……………………………¥69,800
LD34-8M ………………………………¥45,000
標準小売価格¥432,800

33% off ¥288,000〈消費税別〉

S システム ystem 21

本体

[NEC] システム特価
PC-9821Nd2
定価¥278,000 ………¥179,800
PC-9801Bx4/u2新製品
定価¥98,000 …………¥69,800
PC-9821Xa9/c8新製品
定価¥398,000 ………¥278,800
PC-9821Xa7/c4新製品
定価¥268,000 ………¥188,000
PC-9821 Cb2/T
定価¥268,000 ………¥187,800
PC-9821 CX2/S17B
定価¥368,000 ………¥257,500
PC-9821Ld/350A2
定価¥398,000 ………¥199,800
PC-9821Ne3/3
定価¥378,000 ………¥264,800
PC-9821Nm
定価¥248,000 ………¥121,800
[DOS/V]
Aptiva515新製品
定価¥オープン ………¥175,800
Think Pad340CSE
定価¥248,000 ………¥188,000
FMV41D4SI新製品
定価¥238,000 ………¥184,800
[APPLE]
Performa5220新製品
定価¥オープン………¥TEL特価

ディスプレイ

[NEC] システム特価
PC-KM174（17′マルチ）
定価¥178,000 ………¥133,000
PC-KM153R（15′マルチ）
定価¥69,800 …………¥49,800
PC-KM152（15′マルチ）
定価¥138,000 …………¥39,800
PC-TM151（TV付）
定価¥79,800 …………¥63,800
[SAMTRON]
SC-726DXLJ（17′マルチ）
定価¥158,000 …………¥69,800
SC-528MXLJ（15′マルチ）
定価¥49,800 …………¥36,800
[αデータ]
ACM-215（15′マルチ）
定価¥56,800 …………¥37,800
ACM-217plus（17′マルチ）
定価¥94,800 …………¥59,800
[アイデクソン]
MT-8617E（17′ダイヤモンドトロン）
定価¥108,000 …………¥89,800
MF-8617E（17′マルチ）
定価¥79,800 …………¥69,800
MF-8515E（15′マルチ）
定価¥39,800 …………¥37,800
[三菱]
RD-17GII（17′マルチ）
定価¥190,000 ………¥104,800

プリンター

[NEC] システム特価
PC-PR1000E/4W（A4レーザー）
定価¥138,000 …………¥57,800
PC-PR820/3（A4昇華型カラー）
定価¥160,000 ………¥104,800
PC-PR201/65A（A3カラーシリアル）
定価¥215,000 …………¥49,800
PC-PR101/J110（A4カラーインクジェット）
定価¥69,800 …………¥25,800
[CANON]
LBP-A450Jr（A4レーザー）
定価¥89,800 …………¥69,800
BJC-600J（A4カラーインジェクト）
定価¥79,800 …………¥53,800
BJC-400J（A4カラーインジェクト）
定価¥59,800 …………¥39,800
BJ-30V（A4インクジェット）
定価¥39,800 …………¥31,800
BJC-35V（A4カラーインジェクト）
定価¥54,800 …………¥42,800
[EPSON]
MJ-1050（B4インジェクト）
定価¥79,800 …………¥56,800
MJ-700V2C（A4カラーインジェクト）
定価¥99,800 …………¥53,800
MJ-900C（A4カラーインクジェット）
定価¥108,000 …………¥79,800
※各種ケーブル別売

外部記憶装置

[エレコム] システム特価
EMO-640（外付けMO）
定価¥89,800 …………¥47,800
[αデータ]
AD-SB540（BX3/BA3用内蔵）
定価¥39,800 …………¥29,800
[メルコ]
DNS-526J（外付け）
定価¥46,000 …………¥36,800
DNF-931J（BX3/BA3用）
定価¥49,800 …………¥39,800
[ICM]
SG-LX500DB（外付け）
定価¥44,800 …………¥34,800
Pack-NX500（98ノート用）
定価¥94,800 …………¥38,800
CD-660S-N（4倍速外付）
定価¥29,800 …………¥25,800
[TEAC]
HD-MV850（外付け）
定価¥64,800 …………¥45,800
HD-MV540（外付け）
定価¥45,800 …………¥34,800
[I/Oデータ]
CDG-AB4（ファイルベイ用4倍速）
定価¥25,800 …………¥21,800
CDG-TX4A（外付4倍速）
定価¥29,800 …………¥25,800

RAMボード・その他

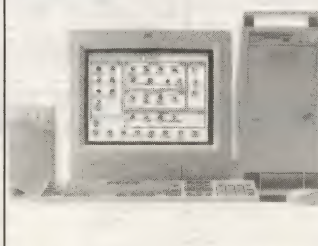
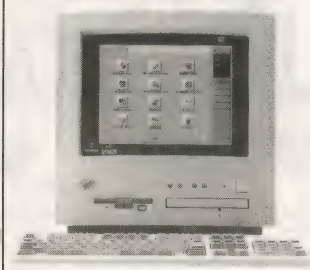
[I/Oデータ] システム特価
PC34R-2M（汎用2M）
定価¥23,000 …………¥19,000
CX34-8M（CX,Ce2,Cs2用8M）
定価¥49,000 …………¥39,200
NE-SIM32-H8M
（フェロー,B,X-MATE用8M）
定価¥42,000 …………¥31,600
NE-SIM36-H8M（A-MATE用8M）
定価¥47,000 …………¥34,600
NP34-8M（NP,NS,Ne2,Nd用8M）
定価¥45,000 …………¥36,000
[メモリ]
72ピニ60ns8Mパリティ無
定価オープン …………¥29,800
[その他ボード]
GA-98NB IV（Windowsアクセラレータ）
定価¥29,800 …………¥23,800
マルチメディアキット（SB16&CD-ROM）
定価¥65,800 …………¥12,800
PC-9801-86（PCM&FM音源ボード）
定価¥25,000 …………¥19,800
[外付けドライブ]
AD-F35WG（3.5′ダブル）
定価¥29,800 …………¥18,800
AD-F35SR（3.5′シングル）
定価¥32,800 …………¥16,800
AD-F51SR（5′シングル）
定価¥32,800 …………¥18,800

中古売買表（8月1日現在）

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9821Xn/Caw	¥110,000	¥139,800	PC-9821Ap2/caT	¥120,000	¥149,800	PC-9821Ns/810W	¥165,000	¥198,000
PC-9821Xp/C8W	¥75,000	¥105,000	PC-9821As/u8W	¥80,000	¥108,000	PC-9821Ne2/340W	¥115,000	¥149,800
PC-9821Xs/C8W	¥55,000	¥84,800	PC-9821Ap/u9W	¥90,000	¥118,000	PC-9821Ld/350A2	¥95,000	¥139,800
PC-9821Xe/u7W	¥38,000	¥74,800	PC-9821As/u8W	¥60,000	¥99,800	PC-9821Ne/340W	¥125,000	¥159,800
PC-9821Bp/u8W	¥50,000	¥79,800	PC-9821Ae/u2	¥40,000	¥69,800	PC-9801Nx/C	¥90,000	¥118,000
PC-9821Bs/u7W	¥35,000	¥74,800	PC-9801BA3/u2	¥47,000	¥59,800	PC-9801NA/C	¥80,000	¥108,000
PC-9821Be/u7W	¥30,000	¥69,800	PC-9801BX2/u2	¥35,000	¥54,800	PC-9801NS/A	¥70,000	¥98,000
PC-9821Ap3/c8W	¥140,000	¥184,800	PC-9801BX/u2	¥30,000	¥49,800	PC-9801NS/R	¥55,000	¥89,800

パソコンラック専用コーナー開設

運営中！アクセス番号0745-31-3721

FUJITSU	IBM	IBM	Apple
FM-V DESKPOWERセット	**Aptiva730セット**	**Aptiva Vision NF2セット**	**Macintish Performa588セット**
			
FM-V41D4S1 ……¥238,000 BJC-400J ……¥59,800 プリンターケーブル ……¥2,000 標準小売価格¥299,800	Aptiva730……¥オープン BJC-400J ……¥59,800 プリンターケーブル ……¥2,000 標準小売価格	Aptiva Vision NF2 ……¥オープン BJC-600J ……¥79,800 プリンターケーブル ……¥2,800	Performa588 ……¥オープン Color Style writer 2400 ……¥オープン
24% off **¥225,800**〈消費税別〉	**¥255,800**〈消費税別〉	**¥226,800**	**¥209,800**

奈良店OPEN記念セール

ニューサービス

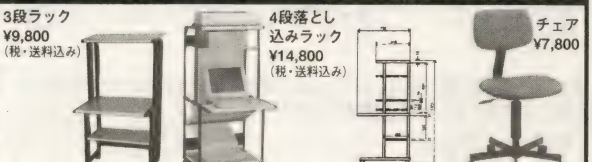
セット セット セット割引!!

セットで買うとドンドン安くなる!! 2点以上（本体・ディスプレイ）3点、4点、5点と数が増える事にますます得!!
友達と一緒に2セット、3セットで買うとさらにお得!! ドンドン割引します。詳しくはお電話で……。

新品価格表

その他	ワープロ
［コピーツール］ システム特価 WIZARD用ファイラー 定価¥2,000 ……¥1,800 ［ビジネスソフト］ MS-DOS Ver6.2 ……¥8,580 MS-WINDOWS Ver3.1 …¥15,800 MS-Office PRO4.3乗換 …¥43,800 MS-ACCESS Ver2.0 ……¥22,500 MS-Works……¥9,800 一太郎Ver6.3乗換 ……¥21,800 まいとーくforWin ……¥18,800 ロータス1－2－3R5J …¥16,800 ［モデム］ MC288XL（288FAXモデム） 定価¥37,800 ……¥28,800 MC14400FXe（FAXモデム） 定価¥19,800 ……¥14,800 ME1414C（カード型144モデム） 定価¥33,800 ……¥26.800 ［その他］ マウス……¥1,680より ノート用キャリングケース¥9,980より スピーカー……¥2,980 各種キーボードカバー¥1,980より ミュージ郎88VLPro 定価¥118,000 ……¥94,800 ※その他サプライ用品各種揃っております。	［SHARP］ システム特価 WD-X800 定価¥250,000 ……¥137,800 WD-Y390 定価¥145,000……¥89,800 PI-5000 定価¥82,000 ……¥55,000 PI-5000FX 定価¥98,000 ……¥76,800 ［NEC］ 文豪ミニ5ZH 定価¥230,000 ……¥109,800 文豪ミニ5ZV 定価¥200,000……¥89,800 文豪ミニ5ZJ 定価¥150,000……¥84,800 ［富士通］ OASYS LX-3100C 定価248,000……¥139,800 OASYS LX-3100 定価¥218,000 ……¥124,800 OASYS LX-2100 定価¥198,000 ……¥114,800 FM-TOWNS MARTYⅡ 定価¥66,000 ……¥47,800 ※その他、各メーカー取り扱っております。

ロアス社製特選パソコンラック（税・送料込み）離島除く



通信販売をご利用のお客様へ

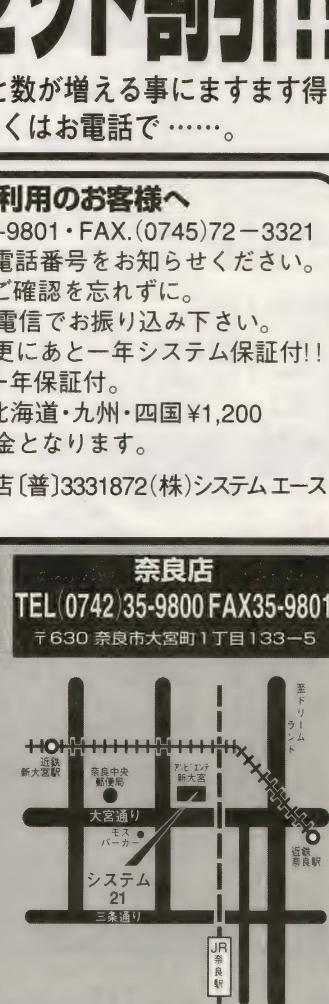
■お申し込み　TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72－3321
住所・氏名・電話番号をお知らせください。
在庫・価格のご確認を忘れずに。
■お支払　下記取引銀行まで電信でお振り込み下さい。
■保証　パソコン本体に限り更にあと一年システム保証付!!
中古は3ヶ月～最長一年保証付。
■送料　一個口 本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は、別料金となります。

振込先　さくら銀行大和王寺支店〔普〕3331872（株）システム エース

王寺店
TEL(0745)72-9801 FAX72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4

奈良店
TEL(0742)35-9800 FAX35-9801
〒630 奈良市大宮町1丁目133－5





税送料込みでお届します。（離島は除く）

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。



今が旬 アイ・

DOS/Vから FM TOWNS, PC98, 新製品からアウトレットまで!

IBM

Aptiva 515/517
DX2(66)/8MB/540MBHDD/倍速CD-ROM/15インチCRT
Aptiva 515(2144-27J)(FAXモデム内蔵) **¥178,000**
Aptiva 517(2144-28J) **¥168,000**

Aptiva 530/537
DX4(100)/8MB/720MBHDD/4倍速CD-ROM/15インチCRT
Aptiva 530(2144-70J)(FAXモデム内蔵) **¥218,000**
Aptiva 537(2144-71J) **¥208,000**

Aptiva 730/737
DX4(100)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM/15インチCRT/ミドルタワー
Aptiva 730(2168-63J)(FAXモデム内蔵) **¥218,000**
Aptiva 737(2168-64J) **¥208,000**

Aptiva Vision
DX4(100)/8MB/540MBHDD/倍速CD-ROM/一体型14インチCRT
Aptiva Vision(2407-RWD) **¥208,000**
Aptiva Vision(2407-RYD)(ヤマハ音源搭載) **¥228,000**

Think Pad 345C
DX4(75)/4MB/10.4インチTFTカラー
2610-FJG(540MBHDD) **¥278,000**
2610-FJF(360MBHDD) **¥258,000**

Think Pad 345CS
DX4(75)/4MB/10.4インチDSTNカラー
2610-EJG(540MBHDD) **¥239,800**
2610-EJF(360MBHDD) **¥213,800**

Think Pad シリーズ
Think Pad 370C(9545-QFC)……¥338,000
Think Pad 370C(9545-QFD)……¥368,000
Think Pad 370C(9545-QFJ)……¥438,000
Think Pad 530CS(2605-IFC)……¥239,800
Think Pad 530CS(2605-IFD)……¥269,800
Think Pad 530CS(2605-IFP)……¥328,000
Think Pad 701C(2630-5TJ)……¥518,000
Think Pad 755CD(9545-9FE)……¥669,800
Think Pad 755CE(9545-7FE)……¥609,800
Think Pad 755CX(9545-HFE)……¥698,000

FMV

DESK POWER-C
FMV-41C2S1 一太郎+Lotus1-2-3
FMV-41C2S2 OASYS+Lotus1-2-3
FMV-41C2S3 Word+Excel
インストールソフト多数!
●Am486DX4-100●8MBメモリ(最大64MB)●540MBハードディスク●拡張IDE●CL-GD5430●VRAM:1MB●スピーカー内蔵14インチCRT(一体型)●4倍速CD-ROM(フォトCD対応)●サウンドブラスター16●14400bps FAXモデム
アイ・ツー特価 **¥大特価**

DESK POWER-S
FMV-41D4S1 一太郎+Lotus1-2-3
FMV-41D4S2 OASYS+Lotus1-2-3
FMV-41D4S3 Word+Excel
インストールソフト多数!
●intel486DX4-100●8MBメモリ(最大128MB)●540MBハードディスク●拡張IDE(内蔵HD:1台追加可能)●CL-GD5434●VRAM:1MB●スピーカ内蔵15インチCRT●4倍速CD-ROM(フォトCD対応)●サウンドブラスター16
アイ・ツー特価 **¥大特価**

DESK POWER-SX
FMV-57D4S4 一太郎+Lotus1-2-3
FMV-57D4S5 OASYS+Lotus1-2-3
FMV-57D4S6 Word+Excel
インストールソフト多数!
●Pentium-75●8MBメモリ(最大128MB)●540MBハードディスク●拡張IDE(内蔵HD:1台追加可能)●CL-GD5434●VRAM:2MB●15インチCRT●4倍速CD-ROM(フォトCD対応)●サウンドブラスター16スピーカー
アイ・ツー特価 **¥大特価**

DESK POWER-H
FMV-57D4S1 (一太郎+Lotus1·2·3)
FMV-57D4S2 (OASYS+Lotus1·2·3)
FMV-57D4S3 (Word+EXcel)
インストールソフト多数!
●Pentium-75●8MBメモリ(最大128MB)●540MBハードディスク●拡張IDE(内蔵HD:1台追加可能)●CL-GD5434●VRAM:2MB●17インチCRT●4倍速CD-ROM(フォトCD対応)●サウンドブラスター16+スピーカー
アイ・ツー特価 **¥大特価**

FMV-BIBLO 新製品発売
B5ファイルサイズ・サブノート
FMV-47NLTSS1 (一太郎+Lotus1·2·3)
FMV-47NLTS2S (OASYS+Lotus1·2·3)
FMV-47NLTSS3 (Word+EXcel)
定価¥328,000
●intel486DX4-75●8MBメモリ(最大24MB)●340MBハードディスク●8.5インチDSTNカラーLCD●CL-GD6235●PLカードTYPE I/II×1 インストールソフト多数!
アイ・ツー特価 **¥大特価**

FMV-BIBLO 新製品発売
A4ファイルサイズ・NOTE BOOK
FMV-47NUSS1 (一太郎+Lotus1·2·3)
FMV-47NUS2S (OASYS+Lotus1·2·3)
FMV-47NUSS3 (Word+EXcel)
●intel486DX4-75●8MBメモリ(最大24MB)●340MBハードディスク●8.4インチDSTNカラーLCD インストールソフト多数!
アイ・ツー特価 **¥大特価**

FMV-590T2SP
ミドルタワーモデル
定価¥378,000
●Pentium-90●8MBメモリ(最大192MB)●850MBハードディスク●拡張IDE●POWER9100+POWER9300●VRAM:2MB●4倍速CD-ROM(フォトCD対応)●サウンドブラスター16+スピーカー●PCI×2 PCI/ISA×1 ISA×3
アイ・ツー特価 **¥大特価**

EPSON

ViVidy(VM-466R)…486DX2(66)/8MB/420MBHDD/倍速CD-ROM/15インチCRT
定価¥218,000 アイ・ツー特価¥99,800
VD-575R(デスクトップ)…Pentium(75)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥238,000 アイ・ツー特価¥180,000
VD-512R(デスクトップ)…Pentium(120)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥348,000 アイ・ツー特価¥258,000
VT-575R(ミニタワー)…Pentium(75)/8MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥258,000 アイ・ツー特価¥198,000
VT-512R(ミニタワー)…Pentium(120)/16MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥398,000 アイ・ツー特価¥290,000
PCV-N450SIJ(サブノート)………+8MBメモリ
アイ・ツー特価¥148,000

日立

FLORA500Vシリーズ
Pentium(75)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM/14インチCRT一体型/ボイス機能付14400bpsFAXモデム
FLORA 500VC1(一太郎モデル) **¥198,000**
FLORA 500VC2(Word+Excel) **¥198,000**
(TVキャプチャー+MPEGボード付)
FLORA 500VC1(一太郎モデル) **¥258,000**
FLORA 500VC2(Word+Excel) **¥258,000**

東芝

Dyna Bookシリーズ
Dyna Book SS-R590(071CT/W)…Pentium(90)/8MB/720MBHDD/9.5インチTFTカラー
定価¥598,000 アイ・ツー特価¥428,000
Dyna Book SS475(051CT/A)…iDX4(75)/8MB/520MBHDD/8.4インチTFTカラー/一太郎+Excel
定価¥428,000 アイ・ツー特価¥309,800
Dyna Book SS475(051CS/A)…iDX4(75)/8MB/520MBHDD/8.4インチDSTNカラー/一太郎+Excel
定価¥348,000 アイ・ツー特価¥254,800
Dyna Book GT475(05MCT/W)…iDX4(75)/8MB/520MBHDD/10.4インチTFTカラー/CD-ROM
定価¥538,000 アイ・ツー特価¥389,800
Dyna Book GT475(05MCS/A)…iDX4(75)/8MB/520MBHDD/10.4インチTFTカラー/CD-ROM
定価¥448,000 アイ・ツー特価¥324,800

Packard Bell Spectria450
アイ・ツーオリジナルバージョン
i486DX4(100)
8MBメモリ
420MBHDD
4倍速CD-ROM
MPEGカード
大決算特価 **¥128,000**
¥4,186×36回 ¥6,043×24回 ¥11,524×12回

DEC
FR-855JK-WC(Venturis 4100)
DX4(100)/8MB/540MBHDD
アイ・ツー特価 ¥79,800
¥3,110×30回 ¥4,500×20回 ¥8,565×10回
FR-830JA-WB(Celebris 560)
Pentium(60)/8MB/540MBHDD
アイ・ツー特価 ¥109,800
¥3,591×36回 ¥5,184×24回 ¥9,886×12回
FR-832JA-WB(Celebris 590)
Pentium(90)/8MB/540MBHDD
アイ・ツー特価 ¥178,000
¥5,822×36回 ¥8,404×24回 ¥10,950×18回

DEC
Digital HiNpte Ultra 475C
FR-P75WD-AJ
i486DX4(75)/8MB/528MBHDD/9.5インチDSTNカラー
定価¥428,000 アイ・ツー特価¥299,800
¥8,67×42回 ¥11,683×30回 ¥18,442×18回
Digital HiNpte Ultra 475CT(528)
FR-P76WD-AJ
i486DX4(75)/8MB/528MBHDD/9.5インチTFTカラー
定価¥558,000 アイ・ツー特価¥385,800
¥9,827×48回 ¥12,617×36回 ¥18,213×24回

松下
Woody PD(CF-32GP)
DX4(100)/8MB/540MBHDD/15インチCRT一体型/キャプチャ機能付/TVチューナーPDドライブ
定価¥318,000
アイ・ツー特価¥お問合せ下さい
¥6,063×48回 ¥7,784×36回 ¥11,236×24回

松下
Pro Note Jet AV
CF-41DS22BBJ
i486DX2(50)/8MB/260MBHDD/10.4インチDSTNカラー/CD-ROM
定価¥398,000
アイ・ツー特価¥229,800
¥4,892×60回 ¥7,516×36回 ¥10,848×24回

SOTEL
Win Book Pro
J3P54/75C
Pentium(75)/8MB/720MBHDD
定価¥498,000 アイ・ツー特価¥398,000
¥8,473×60回 ¥10,138×48回 ¥18,789×24回
J3P54/75C
DX4(100)/8MB/540MBHDD
定価¥398,000 アイ・ツー特価¥318,000
¥8,100×48回 ¥10,400×36回 ¥15,013×24回

激安! 大特価コーナー

17インチ・マルチスキャンCRT
超一流メーカー品
お手数ですが☎にてお問い合わせ下さい
(98:DOS/V用)
¥48,800 限定10台
¥3,002×18回 ¥5,238×10回 ¥17,191×3回

ハードディスク
内蔵IDE 420MB…¥9,800 限定50台
外付850MB……¥29,800 限定100台
IDE 540MB …¥18,800 IDE 1.2GB …¥31,800
IDE 850MB ……¥23,800 SCSI 540MB ¥24,800
SCSI 1.0GB …¥41,800 SCSI 2.1GB …¥74,800

メモリ
72PIN(パリティ無)
4MB¥14,800 8MB¥26,800 16MB¥46,800
FMV BIBLO/Digtal HiNote Ultra FI
4MB¥19,800 8MB¥35,800 16MB¥68,000
Dyna Book SSシリーズ用
4MB¥21,800 8MB¥41,800 16MB¥79,800

SCSIカード

ADAPTEC	定価	大決算特価
AHA-1501A(ISA)	¥19,800	¥9,980
AHA-1522A(ISA)	¥24,800	¥15,300
AHA-1542CF(ISA)	¥58,000	¥32,500
AHA-2940(PCI)	¥67,000	¥36,800

イメージスキャナ
EPSON GT-6500WINS/WIN2
定価¥79,800 **¥46,800**
アルファデータ ASC-1200(I/F・ソフト付)
¥85,800
GT-850WIN……定価¥99,800 ¥69,800
GT-9000WIN……定価¥148,000 ¥99,800
IX-4015……定価¥138,000 ¥59,800
scanJet 3C……定価¥138,000 ¥93,800

おもしろグッズ デジタルカメラ DC-40
定価¥114,800
約38万画素
DOS/V用接続ケーブル
変換コネクタ付
¥大決算特価
¥4,240×24回 ¥6,568×15回 ¥9,638×10回

ソフトコーナー

商品名	定価	販売価格
DiskX Tools for Windows	¥9,800	¥6,900
EasyFax for Windows V2.0	¥14,800	¥10,300
EasyFax for Windows V2.0 OCK機能付	¥19,800	¥13,800
ScriPlayer PRO	¥29,800	¥20,800
WX-WORD for Windows Ver1.1 特別版 Vol.2	¥6,800	¥4,800
WX II for Windows	¥8,800	¥6,800
WX II 上級者専用ツール for Windows V3.0	¥6,800	¥4,700
まっぷっぷ for Windows V1.1	¥9,800	¥6,900
鉄人パック(WX3 WX-WORD マップップ 住所入力専用ツール)	¥15,000	¥13,200
EASY PACK	¥29,800	¥20,800
ACCESS 2.0J 記念価格キャンペーン	¥25,000	¥22,500
Best of MS Entertainment Pack(E)	¥5,000	¥3,500
Complete NBA Basketball 1995(E)	¥7,000	¥5,200
DANGEROUS CREATURES	¥7,800	¥5,500
Excel 5.0	¥58,000	¥42,500
MS-OFFICE 4.2	¥78,000	¥54,800
MS-OFFICE Pro4.3	¥88,000	¥59,800
SCENES BRAIN TWISTER	¥4,900	¥3,500
SCENES FLIGHT COLLECTION	¥4,900	¥3,500
SCENES SPORTS EXTREMES	¥4,900	¥3,500
SCENES STEREOGRAM	¥4,900	¥3,500
SCENES UNDERSEA	¥4,900	¥3,500
Ultimate Frank Lloyd Wright (E)	¥10,000	¥7,500
WORD V6.0	¥58,000	¥39,800
WORKS WIN 3.0J ユウタイ	¥12,000	¥8,800
Photo Finish 3.1J	¥19,800	¥13,800
Super KID V2 キャンペーン価格	¥16,000	¥14,800
The CARD V6 for Win リリースキャンペーン	¥18,000	¥15,800
VISIO V3.0J OFFICE 優待販売	¥20,000	¥17,000
VISIO V3.0J 発売記念	¥30,000	¥22,500
Photo Finish V3.1J	¥19,800	¥14,800
Adobe Photoshop 3.0J	¥155,000	¥99,800
Windows DTP Pack(メディアヴィジョン)	¥123,000	¥112,000
筆わらべ/W	¥7,800	¥5,500
Power Back UP	¥9,800	¥7,300
まいと～くFAX for Windows キャンペーン	¥14,000	¥9,800
まいと～くWINパック	¥33,000	¥25,400
駅すぱあと 全国版'95	¥29,800	¥22,800
WINDOWS MAKER PRO キャンペーン価格	¥98,000	¥73,500
Bit Ware V3.0 特別価格	¥19,800	¥14,800
IOアソート	¥19,800	¥13,800
ピカワード 英和・和英V3	¥9,900	¥6,900
ヒッチハイキング オン ザ インフォーメイション ハイウェイ	¥9,800	¥7,300
EG WORD 6.5 for Windows キャンペーン	¥24,800	¥16,800
筆まめ for Windows	¥14,800	¥9,800
Bit Fax for Windows V1.1	¥14,800	¥9,800
新乃助 Pro for Win Ver Up Kit	¥6,000	¥5,800
新乃助 for Windows	¥13,800	¥9,800
新乃助 PRO for Windows	¥28,000	¥19,800
Newオーロラエース V2 for Win	¥5,980	¥4,980
Win Fax Pro 3.0(J)	¥14,800	¥9,800
アンチウィルス ツールキット for Windows	¥19,800	¥13,800
テレチャート W	¥6,800	¥5,800
Illustrator 4.0.4J CHOICEバンドル版	¥49,000	¥46,000
一太郎 Ver 6 for Windows	¥40,000	¥28,000
花子 Ver.3.1 for Windows	¥40,000	¥32,000
MICAT for Windows 発売記念価格版	¥5,800	¥3,980
DBPro STD V3 Special キャンペーン	¥48,000	¥38,000
WINスパイス	¥4,800	¥3,800
計画名人 for Windows	¥7,800	¥5,800
Pl.Publisher マニュアルレス版	¥15,000	¥12,000
Pl.Publisher 発売記念キャンペーン	¥20,000	¥16,000
大人のためのパソコン通信 CD-ROM	¥2,980	¥2,500
Handy TALK for Windows V1.0	¥15,000	¥10,500
Conversion Artist	¥19,800	¥14,800
ECLIPSE FAX V6.0(E OCR対応)	¥9,800	¥7,300
ECLIPSE FAX V6.0(J/E OCR対応)	¥24,800	¥16,800
Handy Talk V1.0 R2.0	¥15,000	¥10,500
Handy Talk オートパイロット版	¥5,800	¥3,800
Inter Net World	¥2,893	¥2,500
NIFTY-Serve メンバーズパック Ver8	¥5,000	¥3,800
英語まるかじり(英文OCR)	¥9,800	¥7,300
Draw KID V2	¥24,800	¥17,800
文字職人 V3.0 キャンペーン(VER OP)	¥9,800	¥6,800
W2 EDITOR for Windows	¥9,800	¥6,800
KID PIX コンパニオンJ	¥7,400	¥5,800
Oh! なんでも印刷	¥14,800	¥8,800
Oh! なるほど快適ツール	¥7,900	¥4,800
顧客の達人	¥14,800	¥9,500
dBASE5.1J for Windows	¥98,000	¥73,500
PARADOX 5.0J for Windows Pro(10月末までキャンペーン)	¥50,000	¥37,500
Sidekick for Windows 1.01J	¥7,800	¥5,800
Designer 4.1J	¥48,000	¥33,800
Picture Publisher 5.0J	¥48,000	¥33,800
WINDOWS DRAW! 3.1J キャンペーン価格	¥11,000	¥8,800
WINDOWS DRAW! 3.1J キャンペーン価格 CD-ROMのみ	¥6,000	¥5,250
MAXLINK PRO キャンペーン	¥29,800	¥22,800
MIFES for Windows Ver2.0	¥28,000	¥19,800
STARFAX for Windows V4.0	¥15,000	¥11,200
G.CREW	¥6,980	¥4,800
PAINT SHOP PRO Ver3.0J with Media Center Ver2	¥14,800	¥10,300
筆自慢 for Windows V1.0	¥6,980	¥4,800
CANVAS 3.5.2 CD付	¥56,000	¥39,200
Virtus VR for Win 1.5J	¥35,000	¥24,500
Walk Through Pro 2.0J for Win	¥148,000	¥98,000
アクセス スタンダードパック	¥15,000	¥10,500
オフィスパック for プレミアム	¥25,000	¥17,500
オフィスパック for マイクロソフト	¥25,000	¥17,500
ワードテンプレートパック	¥15,000	¥10,500
1-2-3 R5J	¥58,000	¥39,800
LOTUS SUPER OFFICE 3.1J	¥98,000	¥68,000
LOTUS SUPER OFFICE UPC	¥25,000	¥24,500
LOTUS SUPER OFFICE USER UP	¥10,000	¥9,800
LOTUS SUPER OFFICE プロモパック	¥30,000	¥28,000
パソコン通信スタートキット キャンペーン	¥19,800	¥17,800
まるかじりバイリンガル	¥29,800	¥26,800
DAISY ART V2	¥32,000	¥22,400
DAISY ART V2	¥36,000	¥25,800
COREL DRAW! 3.0J キャンペーン価格	¥12,000	¥8,400
Correct Grammer 2.1J for Win	¥19,800	¥13,800
True Space (J) CALIGARI	¥98,000	¥73,500
Virus Scan V2.2J	¥14,800	¥11,100
Win Delete (J)	¥12,800	¥8,900
ARIDI CD-ROM V2.0 日本語ガイド付	¥44,800	¥31,800
CANVAS (J)	¥48,000	¥36,000
RAN DOUBLER for Windows (J)	¥12,800	¥10,200
フライング・カラーズ V1.0(J)	¥12,800	¥10,200
OASYS/WIN V2.3(キャンペーン価格)	¥28,000	¥21,800
サンデーデザイナーツールボックス	¥12,000	¥8,000

商品名	定価	販売価格
Photo CD		
サンプラーWithフィルム No.11 NASA	¥4,980	¥3,980
サンプラーWithフィルム No.12 スペースシャトル	¥4,980	¥3,980
フォトCDグラビア Vol.4「吉野公佳」	¥4,800	¥3,800
フォトCDグラビア Vol.5「山口エリ」	¥4,800	¥3,800
横山智佐 声優シリーズ Vol.2	¥4,800	¥3,800
岡本夏木 フォトCDグラビア Vol.6	¥4,800	¥3,800
吉田古奈美	¥4,800	¥3,800
金澤あかね フォトCDグラビア Vol.9	¥4,800	¥3,800
佳本亜沙美 フォトCDグラビア Vol.8	¥4,800	¥3,800
原千晶 フォトCDグラビア Vol.10	¥4,800	¥3,800
荒木経惟 センチメンタルな冬の旅 フォトCDグラビア アートアーツシリーズ	¥4,800	¥3,800
荒木経惟 今年の日記	¥4,800	¥3,800
國府田マリ子 声優シリーズ Vol.5	¥4,800	¥3,800
坂木優子 ユウコができるまで	¥4,800	¥3,800
三井ゆり 渋谷区海岸通り	¥4,800	¥3,800
三浦早苗	¥4,900	¥3,800
三石琴乃 声優シリーズ Vol.3	¥4,800	¥3,800
写真入門2 露出編	¥3,800	¥2,980
松田千奈 Seraphim	¥4,800	¥3,800
創造素材 カラーイメージ Vol.1	¥12,800	¥9,800
創造素材 トワイライト	¥12,800	¥9,800
創造素材 フード Vol.1	¥12,800	¥9,800
創造素材 雲 Vol.1	¥12,800	¥9,800
創造素材 花 Vol.2	¥12,800	¥9,800
創造素材 四季 Vol.2	¥12,800	¥9,800
創造素材 素材 Vol.2	¥12,800	¥9,800
創造素材 鳥 Vol.1	¥12,800	¥9,800
創造素材 風景 Vol.2	¥12,800	¥9,800
創造素材シリーズ 花 Vol.1	¥12,800	¥9,800
創造素材シリーズ 海 Vol.1	¥12,800	¥9,800
創造素材シリーズ 四季 Vol.1	¥12,800	¥9,800
創造素材シリーズ 写真家のデジタルアート	¥12,800	¥9,800
創造素材シリーズ 素材 Vol.1	¥12,800	¥9,800
創造素材シリーズ 風景 Vol.1	¥12,800	¥9,800
想いでオルゴール(成長記録帳)	¥11,000	¥8,200
辻香緒里	¥4,800	¥3,800
日野皓正 Hino Self フォトCDグラビアアートアーツシリーズ	¥4,800	¥3,800
奥野圭「EYES」	¥4,800	¥3,800
黒沢美智恵 声優シリーズ Vol.1	¥4,800	¥3,800
宝生舞	¥4,800	¥3,800
木下優 フォトCDグラビア Vol.7	¥4,800	¥3,800
林原めぐみ 声優シリーズ Vol.4	¥4,800	¥3,800
鈴木紗理奈	¥4,800	¥3,800

ディスプレイコーナー

メーカー	商品名	販売価格
飯山	MF-8615E(15インチ・フラット)	¥42,800
	MF-8617E(17インチ・フラット)	¥65,800
	MT-8617E(15インチ・ダイヤモンドトロン)	¥84,800
	MF-8221(21インチ・フラット)	¥168,000
	MT-8621(21インチ・ダイヤモンドトロン)	¥209,800
MAG	DX-15N(15インチ・フラット)	¥35,800
	MXE-17S(17インチ・トリニトロン)	¥69,800
	MXP-17S(17インチ・トリニトロン)	¥79,800
SONY	CPD-15SF7(15インチ・トリニトロン)	¥49,800
	CPD-17SF7(17インチ・トリニトロン)	¥79,800
三菱	RD-17G II(17インチ・ダイヤモンドトロン)	¥96,000
NaNao	Flex Scan 56T・S	¥138,000

プリンターコーナー

メーカー	商品名	販売価格
Canon	BJ-15V PRO インクジェット/A4モノクロ	¥25,800
	BJC-220JC II インクジェット/A3モノクロ	¥44,800
	BJ-30V インクジェット/A4モノクロ	¥32,800
	BJC-35V カラーインクジェット/A4	¥26,800
	BJC-400J カラーインクジェット/A4	¥28,800
	BJC-600J カラーインクジェット/A4	¥52,800
EPSON	LP-1000 ページプリンタ/A4	¥69,800
	LP-1600ページプリンタ/A4	¥105,800

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本/商品お届け時のお支払いでOK/(実費送料・手数料が必要です)(FM TOWNS II本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。	(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。) 三和銀行・針中野(ハリナカノ)支店・普通No.1046998 (お振込み手数料¥103～¥721はご負担願います。)	郵便局口座 00940-2-104341 (株)アイ・ツー お振込手数料¥60～¥210はご負担願います。	〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 (株)アイ・ツーへご送金下さい。	頭金不要/商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利/夏or冬のボーナス一括～四括払いもOK/手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのない様ご送金下さい。

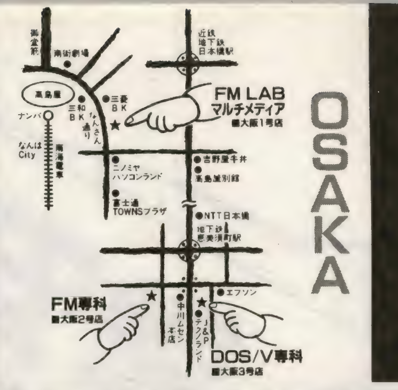
各種クレジットカードもO.K!

支払回数	1	6	10	12	15	18	24	36	48	60
顧客手数料率	2.06	3.00	4.20	4.89	6.50	7.50	10.00	14.30	18.70	24.00

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

ツー特価パソコン

Macまで! 実績のアイ・ツーへ!



FM-LABアイ・ツーはTOWNSファンの強〜い味方です。

FM-TOWNSⅡ Fresh・FS
定価¥298,000

FM-TOWNSⅡ FFS J1(一太郎・JIS)
FM-TOWNSⅡ FFS J2(OASYS・JIS)
FM-TOWNSⅡ FFS S (OASYS・親指)
・DX4(100Mhz)・8MBメモリ
・530MBHDD・CL-GD5430
・倍速CD-ROM・15インチCRT
・TOWNSシステムソフトウエアV2.1
・MS-DOSV6.2・MS-Windows V3.1
・ワープロソフト他インストールソフト多数

アイ・ツー
¥創業11周年特価

FM-TOWNSⅡ Fresh・FT
定価¥328,000

FM-TOWNSⅡ FFT J1(一太郎・JIS)
FM-TOWNSⅡ FFT J2(OASYS・JIS)
FM-TOWNSⅡ FFT S (OASYS・親指)
・DX4(100Mhz)・8MBメモリ
・530MBHDD・CL-GD5430
・倍速CD-ROM・15インチCRT
・TOWNSシステムソフトウエアV2.1
・MS-DOSV6.2・MS-Windows V3.1
・ワープロソフト他インストールソフト多数
・TVチューナー付きビデオカード

アイ・ツー
¥創業11周年特価

FM-TOWNSⅡ HC53
定価¥428,000

FM-TOWNSⅡ HC5J2(JIS)
FM-TOWNSⅡ HC5S2(親指)
・Pentium(90Mhz)・8MBメモリ
・530MBHDD・CL-GD5434
・倍速CD-ROM・TOWNSシステムソフトウエアV2.1
・MS-DOSV6.2・MS-Windows V3.1

アイ・ツー
¥創業11周年特価

売切御免!旧型FM-TOWNS

FM-TOWNSⅡ HB53MJ 定価¥528,000
Pentium(60)/8MBメモリ/530MBHDD/230MB光磁気ディスク搭載
アイ・ツー特価 ¥198,000

FM-TOWNSⅡ HB53J 定価¥428,000
Pentium(60)/8MBメモリ/530MBHDD
アイ・ツー特価 ¥168,000

FM-TOWNSⅡ HB2J 定価¥348,000
Pentium(60)/8MBメモリ
アイ・ツー特価 ¥138,000

FM-TOWNSⅡ HA53J 定価¥388,000
486DX2(66)/8MB/530MBHDD
アイ・ツー特価 ¥148,000

FM-TOWNSⅡ HA2J 定価¥288,000
486DX2(66)/8MB
アイ・ツー特価 ¥118,000

創業11周年 限定特価

1. FM-TOWNS用 500MB(外付)ハードディスク
   限定!! ¥26,800
2. FM-TOWNS・FM/V用 1GB(外付)ハードディスク
   限定!! ¥49,800
3. FM-TOWNS・FM/V用 230MB 光磁気ディスク(外付)
   限定!! ¥59,800
4. FM-TOWNS・FM/V用 128MB 光磁気ディスク(外付)
   限定!! ¥35,800
5. FM-TOWNSⅡ用(EA/MX/MA/MF/ME用) DX4カード
   FMT-3624 定価¥45,000 ¥32,800
6. FM-TOWNS用 増設メモリー
   2MB¥7,800 4MB¥14,300 8MB¥24,800 16MB¥48,800
7. FM-TOWNSⅡ HA・HB・HC用 増設メモリー(60ns)
   4MB¥16,800 8MB¥29,800 16MB¥49,800
8. 双方向パラレルインターフェイスカード(ESPICA-T)
   (アーバンコーポレーション製) 定価¥19,800 ¥16,800
9. FM-TOWNS・FM/V用 FAXモデム(外付・Windows用)
   限定!! 28800bps ¥19,800 14400bps ¥10,800
10. FM-TOWNS用キーボードカバー(JIS)
    各機種用 大特価 ¥1,800

アイ・ツー Big特典

CDケース(定価¥4,980)●Maxell 3.5インチ2HDフロッピーディスク5枚(定価¥1,500)●抗菌処理フロッピーポケット(定価¥500) ●アイ・ツーオリジナルマウスパット(定価¥1,200)●FMグッズ●FM-TOWNS & FMVシステム構成図●アイ・ツーオリジナルトランプ●全国送料無料(タダ!!)(¥2,100〜¥10,000相等※地域により異なります。)

TOWNSオプション

FMT-TU101W(チューナーユニット・白)	定価¥38,800	¥27,[illegible]
FMT-SP101W(アンプスピーカシステム・白)	定価¥29,800	¥20,[illegible]
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカーシステム・白)	定価¥13,800	¥9,[illegible]
FMT-SP301(アクティブスピーカーシステム・白)	定価¥18,000	¥13,300
FMT-PD104(TOWNSマウス・白)	定価¥3,000	¥2,300
FMT-PAD601(6ボタンパット)	定価¥3,800	¥2,[illegible]
FMT-PAD401(TOWNS対応ワイヤレスパット)	定価¥7,800	¥6,[illegible]
FMM-PAD301(マーティー用パット)	定価¥2,500	¥1,[illegible]
FMM-MO301(マーティー用マウス)	定価¥3,800	¥2,[illegible]
FMT TB111W(タブレット・白)	定価¥39,800	¥28,[illegible]
FMT-RCT1(ワイヤレスコマンダー)	定価¥9,500	¥7,[illegible]
FMT-3631(Windowsアクセラレータカード)	定価¥98,000	[illegible]
FMT-3632(H用Windowsアクセラレータカード)	定価¥128,000	[illegible]
FMT-418(ビデオカードⅢ)	定価¥59,800	¥42,[illegible]
FMT-412B(ビデオカードⅡ)	定価¥40,000	¥27,[illegible]
FMT-452(MPEGデコーダカード)	定価¥58,000	¥42,[illegible]
FMT-402(フルカラーカード)	定価¥128,000	[illegible]
FMT-417(ビデオ出力ユニット・白)	定価¥59,800	¥41,[illegible]
FMT-726(変換コネクター¥)	定価¥3,800	¥2,[illegible]
FMT-727(変換コネクター↑)	定価¥3,800	¥2,[illegible]
FMT-723(CRTケーブル)	定価¥8,000	¥[illegible]
FMT-724(UR・UG・UX用CRTケーブル)	定価¥4,000	¥3,[illegible]
FMT-402(MIDIカード)	定価¥35,000	¥25,[illegible]
FMT-403A(MIDI音源カード)	定価¥72,800	¥51,[illegible]
FMT-121(SCSIカード)	定価¥30,000	¥21,[illegible]
FMT-FD304(HC・FET/S用3.5"増設FDD")	定価¥15,000	¥11,[illegible]
MC-P12T(FMT-402互換MIDIカード)	定価¥19,800	¥13,[illegible]
S MPU/FMT(FMT-403A上位互換音源カード)	定価¥33,800	[illegible]
SC-55mkⅡ(MIDI音源)	定価¥55,000	[illegible]
SC-88VL(MIDI音源)	定価¥69,000	[illegible]
ODBT-486Z(DX4等対応ODPカード)	定価¥25,800	¥21,[illegible]
ODBT 486F(DX2等対応ODPカード)	定価¥19,800	¥16,[illegible]

TOWNS厳選ソフトコーナー

日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	定価¥8,800	¥6,[illegible]
日本語MS-DOS V3.1L36拡張機能	定価¥8,200	¥5,400
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	定価¥12,800	¥8,400
日本語MS-DOS V5.0L21拡張機能	定価¥10,000	¥6,500
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	定価¥12,800	¥8,700
日本語MS-DOS V6.2L10拡張機能	定価¥10,000	¥6,[illegible]
Microsoft Windows3.1L12	定価¥18,800	¥12,[illegible]
TOWNSシステムソフトウエアV2.1L50A	定価¥25,000	¥17,500
FM-OASYS V1.0L36FD版	定価¥55,000	¥36,[illegible]
FM-OASYS V1.0L36HD版	定価¥58,000	¥39,400
F-BASIC386 V2.1L20	定価¥25,000	¥16,[illegible]
F-BASIC386コンパイラ V2.1L20	定価¥45,000	¥29,700
High C コンパイラマルチメディア開発キットV1.7	定価¥40,000	¥29,700
TOWNS GRAPH V2.1	定価¥12,800	¥9,[illegible]
キュービックスケッチ	定価¥24,800	¥18,[illegible]
TOWNS フルカラーV2.1	定価¥29,800	¥21,[illegible]
TOWNS PAINTⅡ V1.1L10	定価¥48,000	¥32,[illegible]
Home STUDIO V1.2L10	定価¥12,800	¥8,[illegible]
ビデオ工房 V1.3L10	定価¥24,000	¥16,[illegible]
奏 KANADE V1.1L20	定価¥34,800	¥25,100
MUSIC PRO TOWNS	定価¥18,800	¥13,900
MUSIC PRO TOWNS MIDI版	定価¥30,800	¥28,[illegible]
EUPHONYⅡ MTR V1.1L10	定価¥49,800	¥28,[illegible]
EUPHONYⅡ SCORE V1.1L10	定価¥49,800	¥32,400
ハイパー麻雀・名人Ⅱ	定価¥42,000	¥27,300
テラTOWNSⅡ	定価¥32,000	¥22,400
HYPER PLANET四季 VOL.1・2・3	定価¥9,700	¥6,[illegible]
HYPER PLANET四季 VOL.4	定価¥4,800	¥3,[illegible]
PLANET HARMONY for Win	定価¥12,800	¥8,[illegible]

Macintosh

LC630 12/500/CD
+
Apple マルチスキャン15インチディスプレイ SET ¥169,800

Power Mac.6200/75 16MB/HD500/4CD	¥199,800
Power Mac.8100/100 16MB/HD700/CD/VC	¥398,000
Power Mac.8100/100AV 16MB/HD1000/CD	¥426,000
Power Mac.9500/120 HD1000/CD/VC	¥518,000
Power Mac.9500/132 HD2000/CD	¥638,000
Power Book 150 8MB/HD250	¥139,800
Power Book 520 12MB/HD240	¥199,800
Power Book 520 12MB/HD320/モデム2	¥249,800
Power Book 520C 12MB/HD320/モデム2	¥329,800
Power Book 540C 12MB/HD500/モデム2	¥299,800
Power Book 550C 12MB/HD750	¥378,000
Performa 588 8MB/HD500/CD	¥159,800
Performa 630 8MB/HD250/CD/TV	¥194,800
Performa 5210 16MB/HD500/4CD/Modem	¥278,000
Performa 5220 16MB/HD500/4CD/Modem/TV	¥299,800

PC-98

98 Can Be PC-9821Cb2/B	定価¥228,000	¥158,000
98 Can Be PC-9821Cb2/T	定価¥268,000	¥174,800
98 Can Be PC-9821Cx2/S1 5B	定価¥328,000	¥218,000
98 Can Be PC-9821Cx2/S1 7T	定価¥438,000	¥299,800
Mate PC9821Xe10/4	定価¥163,000	¥118,000
Mate PC9821Xs/C8W	定価¥398,000	¥99,800
Mate PC9821Xa7/C4	定価¥263,000	¥198,000
Mate PC9821Xa9/C8	定価¥398,000	¥278,000
Mate PC9821Xa10/C12	定価¥498,000	¥348,000
Fellow PC9821BX3/U2	定価¥98,000	¥628,000
Note PC9821Ne3/3	定価¥378,000	¥268,000
Note PC9821Nd2/3	定価¥338,000	¥198,000
Note PC9821Lt/540A	定価¥488,000	¥204,800
Note PC9821Lt/350A	定価¥438,000	¥178,000
Note PC9821Ne2/340W	定価¥578,000	¥204,800
Note PC9821Nm/340	定価¥248,000	¥158,000

買取り実績NO.1のアイ・ツーがあなたのパソコンハード&ソフト
高額買取りいたします!

あなたはいくつ持っていますか?使わなくなったハード&ソフトは持っていても仕方ないですヨ/
アイ・ツーがリサイクル運動の一環として、あなたのハード&ソフトを高く買います/ご利用下さい。

売りたいアナタは
アイ・ツー全国制覇 総合買取センター ☎03-3245-1214
お売りになりたい商品受付/東京都千代田区神田佐久間町1-17

アイ・ツー買取り&下取りシステム

●迅速査定、送料金手数料当社負担(但しお支払い時)

1. 宅急便、郵便小包で商品をお送り下さい。(所要日数2〜3日)
   お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。
   * 下取りご希望の方は、事前にお電話下さい。
   * 着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。
2. 荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1〜2日)
   * 即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
   * 下取りご希望の方は、交換発期をお電話でご連絡します。
3. ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)
4. ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
   * ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

●高く売るには
1. 箱、説明書をそろえよう/
2. 付属品(おまけ、ポスター、ハガキ等)をそろえよう/
3. 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう/
4. 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう/売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実/安心です。

●マイナスポイント例
箱の汚れ(シールのあと、ホコリ等)
説明書の汚れ(シミ、らくがき等)箱の破損
説明書の破損(破れ、折り曲げ等)
* ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
* パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。

* 18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
* 箱の中に、名前・住所・TEL・生年月日・商品名を書いた紙を入れて送って下さい。無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。

◎この広告以外にも、多数高額買取り、激安販売いたしております。お電話ください!!

今月の高額買取

この買取金額は8月10日現在のものです。買取金額は変動いたしますので、お電話にてご確認下さい。

●アミューズメント●

●本体	買取金額
スーパーファミコン	¥8,000
Neo Geo RoM	¥6,000
Neo Geo CD	¥18,000
セガ・サターン	¥20,000
プレイステーション	¥20,000
●スーパーファミコン	
RPGツクール	¥4,500
ウイニングポスト2I	¥5,500
ダービースタリオンⅢ	¥5,800
プロ麻雀 極Ⅲ	¥4,000
夜光虫	¥4,800
●プレイステーション	
アクアノートの休日	¥4,000
キングスフィールドⅡ	¥3,500
鉄拳	¥3,000
ときめきメモリアル	¥4,000
●セガ・サターン	
学校の怪談	¥3,000
Dの食卓	¥4,200
リグロードサーガ	¥3,500

●パソコン●

●DOS/V	買取金額
IBM Aptiva515	¥80,000
IBM Aptiva530	¥90,000
IBM Think Pad530Cs-1FC	¥140,000
IBM Think Pad230Cs-YB7	¥75,000
富士通 Desk Power S	¥78,000
富士通 Desk Power SX	¥120,000
富士通 Desk Power H	¥140,000
EPSON ViVidy VM466R	¥50,000
EPSON VT575R	¥140,000
Panasonic Woody PD	¥130,000
●NEC	
PC-9821 Xa9/C8	¥180,000
PC-9821 Xn/CW	¥100,000
PC-9821 AP3/C9W	¥140,000
PC-9821 Cb2/M	¥110,000
PC-9801 FA/U2	¥35,000
PC-9821 NP/540W	¥120,000
●TOWNS	
Fresh FETJ1/2	¥90,000
Fresh FESJ1/2	¥90,000

この他モニター、プリンター、ハードディスク等何でも高額買い取ります。

通販電話 03-5294-1112
03-5256-1112
FAX 03-3254-1213

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

激安

新品・中古
全て安い!

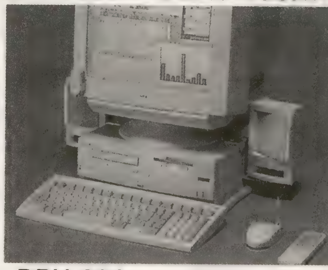
新品も安いッ!

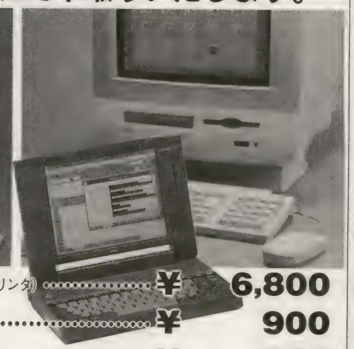
PC-9821Xa10/C4	¥295,000
PC-9821Xa9/C4	¥243,000
PC-9821Xa7/C4	¥182,000
PC-9821Cb2/T	¥172,000
PC-9821Cb2/M	¥190,000
PC-9821Cb2/A	¥215,000
PC-9821Xe10/C4	¥145,000
PC-9821Xe10/S15	¥169,000
PC-9821Na7/H3	¥389,000
PC-9821Nx/3	¥313,000
PC-9821Nf/340W	¥294,000
PC-9821Ne3	¥187,000
PC-9821Nd2	¥164,000
PC-9821LT540A	¥202,000
PC-9821Ld/350A2	¥139,000
PC-9801Nm	¥109,000
PC-9801BX4/U2	¥69,500
FMV-DESKPOWER S1,S2,S3	¥168,000
Mac・IBM各種	TEL特価

その他各社CPU、CRT、周辺機器は☎ください。

特選中古

新品への下取り交換の場合特に高額にて下取りいたします。





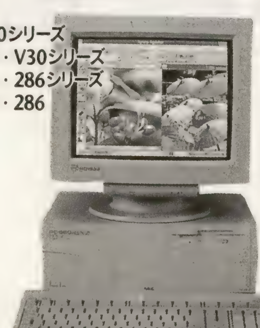
PC-9821Cb/2D (98キャンビー、TV、Windows)	¥139,000
PC-9821Cs2/S2 (98マルチ、Windows)	¥125,000
PC-9821Ce/S2 (98マルチ、Windows)	¥89,000
PC-9821Xe/U7W (Windows、2ドライブ仕様)	¥79,000
PC-9801RX2 (286-12MHz)	¥19,800
PC-486NAUX2 (486ノートカラー、2ドライブ、音源内蔵)	¥95,000
PC-486RS2 (486DX2-66MHz、メモリ3.6MB、音源内蔵)	¥85,000
PC-486SE2 (486SX-25MHz、メモリ1.6MB、音源内蔵)	¥49,800
FMTOWNSⅡ Fresh (Windows)	¥79,000
X68000XVI	¥69,000
DX-15N【新品】(MAG、15"、マルチスキャン)	¥39,800
PC-KD881 (15"、ドットピッチ0.28mm)	¥19,800
CU-14MD (ドットピッチ0.31mm)	¥15,000
CMC-141AN (200ライン、400ライン)	¥9,000
12M-314C (シャープ、12インチ、デジタル400ライン)	¥3,000
PC-PR201/63A (136桁、シリアルカラープリンタ)	¥45,000
PC-PR201TL (136桁、熱転写、カラー)	¥25,000
PC-PR150N (フォント内蔵)	¥15,000
DPU-80J (セイコー電子、インクジェットプリンタ)	¥6,800
PC-PR101GS-04 (シートフィーダ)	¥900
PC-PR101-13 (トラクタフィーダ)	¥900
PowerWindow928ⅡLB (Aメイトローカルバス用ウィンドウズアクセラレータ)	¥19,800
PC-FD512 (5インチ、外付2ドライブ)	¥14,800
EP-RB02-4M (IOデータ、エプソン用4Mメモリ)	¥14,800
EV-200 (ICM、エプソンノート用HDD、200MB)	¥14,800
PC-8801MA2 (ステレオ音源、2HD)	¥9,800
カウント切替式マウス【新品】(変換ケーブル付)	¥2,900
リトルオーケストラLS【新品】(98用FM音源)	¥9,800
PA-9500 (シャープ電子手帳、国語辞典付)	¥8,000
ゲームソフト	¥ 激安

買取

高価買取

PC-9821	A・B・C・Xシリーズ
PC-9801	486・386・286・V30シリーズ
PC-98 Note	Pentium・486・386・V30シリーズ
EPSON	Pentium・486・386・286シリーズ
EPSON Note	Pentium・486・386・286
FMTOWNSⅡ	486・386シリーズ

FMVシリーズ
X68000&X68030シリーズ
Macintoshシリーズ
IBM PC互換機各種
MSX TurboR
各社CRT・メモリ・プリンタ
CD-ROMドライブ・MOドライブ
ハードディスク・FDドライブ・etc...
高価買取いたします!!



新品への下取り
交換の場合は特に
高額にて下取りします。

買取専用 ✆0120-198147

買取価格は常に変動しています。価格をご確認の上品物をお送りください。

買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK!!

価格は7月31日現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中!

便利な下取り販売も行なっています。

株式会社
コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

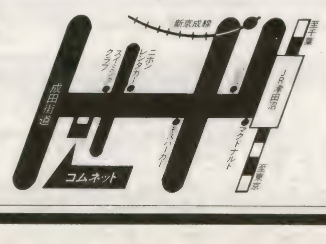
●申込方法:現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しよう〜

0474(76)0860

TEL受付
PM11:00
まで

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00



パソコンソフト

高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード・全国通販

横浜サードウェーブ

今月特に高く買います	プレイステーション ソフト	プレイステーション 本体	MSX本体	98対応HDD
	30%〜60%	¥21,000	TEL	TEL

中古ハード在庫例

PC-9821 AP
PC-9821 AS
PC-9821 Ae
PC-9821 CS
PC-9821 Ce
PC-9821 St
PC-9801 BA
PC-9801 BS
PC-9801 BX
PC-9801 FA
PC-9801 FS
PC-9801 FX
PC-9801 DA
PC-9801 DS
PC-9801 DX
PC-9801 RX
PC-9821 Ne
PC-9801 Nx/c
PC-9801 Na/c
PC-9801 Nc
PC-9801 NA
PC-9801 NS/R
PC-9801 NS/T
PC-9801 NS
PC-9801 N

FM-TOWNSII Fresh
FM-TOWNSII HG100
FM-TOWNSII HR100
FM-TOWNSII UG40
FM-TOWNSII UR40
FM-TOWNSII UX40
FM-TOWNS 20F
FM-MARTY

X68000 CZ-644C
X68000 CZ-634C
X68000 CZ-623C
X68000 CZ-604C
X68000 CZ-653C
X68000 CZ-613C
X68000 CZ-611C
X68000 CZ-600C

MSX FSA1-GT
MSX FSAT1-ST
MSX FSA1-WSX
MSX HB-F1XV
MSX HB-F1XDJ
MSX HB-F1XD

他

中古ゲームソフト在庫例

愛姉妹
亜美
あゆみちゃん物語
悦楽の学園
家庭教師
河原崎家の一族
禁断の血族
こうかん日記
高校教師
沙也香
雀妃楼
スチームハーツ
稚恵美
同級生
東京風俗紀行
ハーフムーンにかわるまで
初恋物語
プライベートスレイブ
魔竜学園
美穂
闇の綾線
ようこそシネマハウスへ
リビドー7
林間学校
レッスルエンジェルス

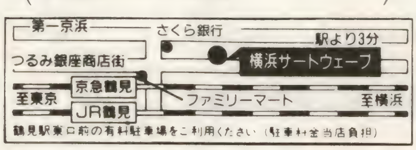
ああっ女神さま
アイドルプロジェクト
ウィザードリィ
ウイニングポスト
エアーマネージメント
源平合戦
サザンアイズ
Jリーグ 1994
シムファーム
シュヴァルツ シルト
スーパードッグワールド
スレイヤーズ
卒業
ダービースタリオン
提督の決断
天下御免
トップマネージメント
パワードール
プリンセスメーカー
マイホームドリーム
マルチペイント
無人島物語
ラグナレック

(全国通販OK//)

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

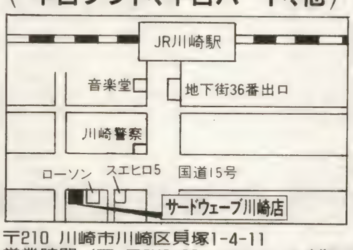
(ゲーム機各種、中古ソフト 中古ハード、他)



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間/平日PM1:00〜PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00〜PM7:00

川崎店☎044-245-2417

(CDROMソフト、MSX 中古ソフト、中古ハード、他)



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間/平 日PM3:00〜PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00〜PM8:00

●修理
98ドライブ交換、MSXドライブ修理
特殊部品製作 など
●全機種買取可
IBM/AT、DOS/V、MSX、X68
FM-T、98、88 故障品応談
●ジャンク本体在庫多数
中古パーツ
(例) 98用拡張ボックス
(5スロット電源付)

通販・買取のお申し込みは ☎045-505-2165 FAX 045-505-2164
〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23 ■受付時間/13:00〜19:00(水曜定休)

申込書

名前	保護者 氏名
住所 〒	TEL. ( )
内容 (売りたい/買いたい)	

ご注意
①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

Computer Station
ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

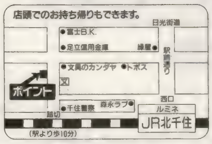
営業時間AM10：30～PM7：00 （通販受付 PM7：00まで 日曜・祭日定休）

秋葉原と勝負っ！来店なら…

ご注文・お問合わせ
☎ 03-3870-9801

24時間プライスサービス 03-3870-9815

FAX見積 03-3888-8298



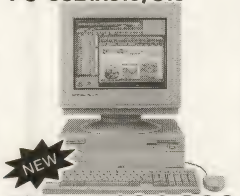


代金着払いシステム有り！即日発送O.K!!

Microsoft Official Dealer

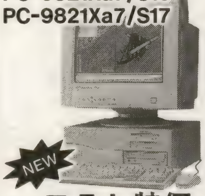
セット内容は変更自由です!!

NEC
PC-9821Xe10/S15



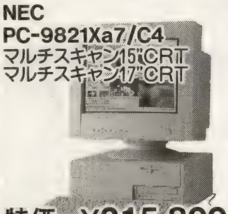
特価 ¥164,800

NEC
PC-9821Xa7/S15
PC-9821Xa7/S17



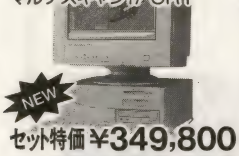
ＴＥＬ特価

NEC
PC-9821Xa7/C4
マルチスキャン15"CRT
マルチスキャン17"CRT



特価 ¥215,800
特価 ¥235,800

NEC
PC-9821Xa10/C4
PC-9821Xa10/C12
マルチスキャン17"CRT



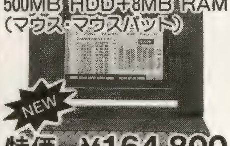
セット特価 ¥349,800
セット特価 ¥395,800

NEC
PC-9821Na7/H3
PC-9821Na7/HC7
(マウス・マウスパッド)



特価 ¥389,800
特価 ¥449,800

NEC
PC-9801Nm
340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM
(マウス・マウスパッド)



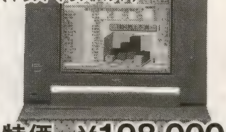
特価 ¥164,800
特価 ¥174,800

NEC
PC-9821Ne3
500MB HDD+16MB RAM
810MB HDD+16MB RAM
(マウス・マウスパッド)



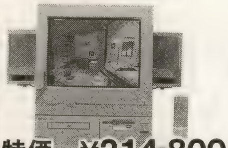
セット特価 ¥279,800
セット特価 ¥299,800

NEC
PC-9821Nd2/3
PC-9821Ne3/3
(マウス・マウスパッド)



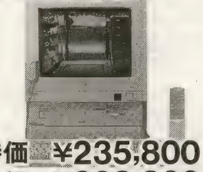
特価 ¥198,000
特価 ¥255,800

NEC
PC-9821Cx2/S15B
PC-9821Cx2/S15T



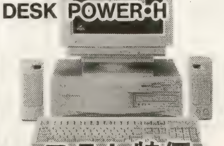
特価 ¥214,800
特価 ¥268,800

NEC
PC-9821Cx2/S17B
PC-9821Cx2/S17T



特価 ¥235,800
特価 ¥298,800

FUJITSU
DESK POWER・C
DESK POWER・S
DESK POWER・SX
DESK POWER・H



ＴＥＬ特価

GATE WAY 2000
P5-133 BEST BUY
・Pentium 133MHz
・RAM 16MB EDO-RAM
・PiPe-line Burst W/256 Cash
・HDD 1GB IDE ・FDD 3.5"2モード×1
・4倍速CD-ROM
・VGA Power Window 868PCI
・2PCI 1PDI/ISA 4ISA
・124Any key Board MS0MOUSE
・MS-DOS6.2 MS-Windows3.1(日本語版)
・一年間無償保証

ポイント特価 ¥308,000

外付ＨＤＤ

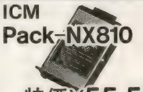
ICM
LX-540DB
特価 ¥29,800

I/Oデータ
HDS-1G/98
特価 ¥48,800

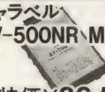
ICM	LX-1000DB ¥49,800	メルコ	DNS-331J ¥28,800
	LX-340DB ¥28,800		DNS-526J ¥28,800
I/Oデータ	HDS-540M/98 ¥29,800		DNS-1024J ¥46,800

98 NOTE用 HDD

ICM
Pack-NX810
特価 ¥55,500



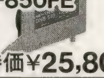
キャラベル
AV-500NR・MKⅣ
特価 ¥36,500



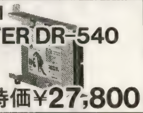
ICM	Pack-NX500 ¥36,800	キャラベル	AV-810NR ¥54,800
ICM	Pack NX340 ¥27,800	メルコ	DNN-331 ¥27,800
キャラベル	AV-700NRMKⅢ ¥53,800		DNN-497 ¥42,800

ＩＤＥ（内蔵）

加賀電子
MD-850FE
特価 ¥25,800



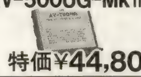
ICM
INTER DR-540
特価 ¥27,800



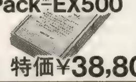
メルコ	DNF-515J ¥26,800	メルコ	DNC-515J ¥28,800
	DNB-420 ¥23,800	ICM	INTER DR-850 ¥39,800
加賀電子	MD-540FE ¥17,800		INTER DR-1000 ¥49,800

EP NOTE用 HDD

キャラベル
AV-500UG-MkⅢ
特価 ¥44,800



ICM
Pack-EX500
特価 ¥38,800



ICM	Pack-EX250 ¥29,800	キャラベル	AV340UG-MkⅢ ¥28,800
	Pack-EX340 ¥28,800	メルコ	DEN-250 ¥29,800
キャラベル	AV500VG-MKⅢ ¥44,800		DEN-500 ¥46,800

ＣＰＵ

NEC	PC-9821Xe10/4	¥109,800	NEC	PC-9821Cb2/B	¥145,000
	PC-9821Xe10/C4	¥153,000		PC-9821Cb2/T	¥169,000
	PC-9821Xa7/C4	¥185,800		PC-9821Nx/C7	¥368,000
	PC-9821Xa7/C8	¥205,800		PC-9821Nx3	¥298,000
	PC-9821Xa9/C4	¥245,800		PC-9821Lt/350A	¥179,800
	PC-9821Xa9/C8	¥274,800		PC-9821Lt/540A	¥195,800
	PC-9821Xa10/C4	¥299,800	EPSON	PC-486ME1LM	¥158,000
	PC-9821Xa10/C12	¥342,800		VM-466R	¥96,800
	PC-9821Ne3	¥189,800		PC-486NATX1JR	¥354,800
	PC-9821Nd2	¥168,000		PC-486NATX1LR	¥288,800

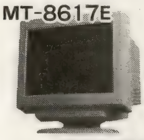
ＣＲＴ

三 菱
RD-17GⅡ



TEL特価

iiyama
MT-8617E



TEL特価

三 菱	RD-15DⅡ	TEL特価
	RD-17Y	TEL特価
SONY	CPD-17SF7	¥79,800
	CPD-15SF7	¥49,800
iiyama	MF-8515E	¥37,800
	MF-8617E	¥66,500
NANAO	54T	TEL特価
	56T-S	TEL特価
NEC	KM-173	¥69,800
	KM-153R	¥47,800
ICM	LS-2617FNⅡ	¥55,800
国内メーカー	15"マルチスキャンモニター	¥29,800

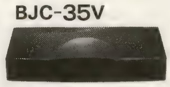
プリンター

EPSON
MJ-500C



特価 ¥36,500

キヤノン
BJC-35V



特価 ¥38,500

EPSON	MJ-1050V2	¥64,800
	MJ-900C	¥75,800
	MJ-800C	¥56,500
	MJ-5000C	¥123,800

EPSON	LP-1000	¥64,800
	LP-8000SX	¥136,800
NEC	PC-PR1000E/W	¥64,800
	PC-PR201/65	¥69,800
	PR101/J180	¥43,800
	PC-PR101/J110R	¥32,800
キヤノン	BJC-400J	¥36,800
	BJ-220JCⅡ	¥44,800
	BJC-600J	¥47,800
	LBP-730	¥169,800
	LBP-A404F	¥81,500
	LBP-B406GⅡ(トナー付)	¥149,800
	LBP-A309GⅡ	¥189,800
HP	BJ-30V	¥28,800

CD-ROM・MO

I/Oデータ
CDG-AB4
(ファイルベイ用4倍速)



特価 ¥19,800

Nakamichi
MBR-7.4PC
(7連装・4倍速)



特価 ¥29,500

ICM	PDR-650N	¥82,800
	CD660S-N	¥24,800
I/Oデータ	CDG/TX4A	¥23,800
メルコ	CND-4FB	¥21,800
NEC	PC-CD600	¥40,800
	PC-ODX	¥85,800

RAMボード

メルコ	EMJ-8000S	¥39,800
	EMF-8M	¥35,800
	ENE-8000T	¥35,800
	EFB-8M	¥30,800
I/O DATA	NE-SIM36-H8M	¥32,800
	NE-SIMXA-4MX2	¥31,800
	NE-SIMXA-8MX2	¥61,800
	NE-SIM32-8M	¥28,800
	Ld34-8M	¥33,500
	Ld34-16M	¥62,800
	Np34-8M	¥32,800

アクセラレータ・コプロ

I/O DATA	PK-Nd75	¥29,500
	PK-Na100L	¥29,800
	GA-DR2/98	¥19,800
	GA-DR4/98	¥29,500
メルコ	WSN-A2F	¥25,800
カノープス	Power window964LB	¥56,800
	Power window805i-NE	¥22,800
インテル	J-BOXDX40-DP75	¥19,800
	J-BOXDX40-DP100	¥27,500
	J-BOXPOPD5V65	¥38,500
I/O DATA	PC-SCⅡ	¥16,500

FAX モデム

AIWA	PV-PFV144	¥20,800
オムロン	ME-1414BⅡ	¥15,500
	ME-2814B	¥28,800
TDK	DF-2814BIM	¥39,800
	DF-1414EX	¥23,800
サン電子	MS-144CF-A	¥25,800
マイクロコア	MC-288XL	¥25,800
	MC-14400Fxe	¥14,800

ワープロ

キヤノン	CW-J1C	¥89,800
NEC	PWP-5ZV	¥89,800
富士通	OASYS LX3000P	¥99,800
SHARP	WD-X800	¥129,800
東芝	JW-98A	¥139,800
	JW-06H	¥129,800

FDD・その他

αデータ	AD-F35SR	¥13,800
	AD-F35WR	¥20,800
	AD-F51SR	¥18,800
	AD-F51WR	¥27,800
EPSON	GT-6500WINⅡ	¥48,800
	GT-8500WIN	¥69,500
	GT-9000WIN	¥99,800
YHP	SCAN-JET3C	¥94,800
Q vision	WAVE Master	¥22,800

ソ フ ト

ジャストシステム	一太郎Ver6.3for WIN	TEL特価
	花子for Win	TEL特価
マイクロソフト	Office Pro	TEL特価
ロータス	1.2.3R5J for Win	¥18,800

納期と価格自信あり！

ポイント激安クレジット

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

● 即決5分、即お持ち帰り　● 身分証明書、印鑑持参
● 全国どこでも通販クレジット　● スキップ払いも可能

● 表示価格に消費税は含まれておりません。
● 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
● 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
● 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
● 送料は別途いただきます。本州￥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
● 初期不良の交換期間はロングに1ケ月保証します。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ 即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA　NICOS　JCB　AMX　etc.カードでの支払いもOK！

お振込先　三和銀行 千住支店 ㊮3585676 ポイント

※写真と商品は一部異なる場合があります。

※商品の価格は変動する場合があります！ＴＥＬにてご確認下さい。

TEL06-644-0554

電話受付11:00～19:30／FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9821 Xt13/C12 Pentium133 ¥448,000
PC-9821 Xa7/C4 Pentium75 ¥183,000
PC-9821 Xa7/C8 ¥203,000
PC-9821 Xa9/C4 Pentium90 ¥230,000
PC-9821 Xa9/C8 ¥255,000
PC-9821 Xa10/C4 Pentium100 ¥290,000
PC-9821 Xa10/C12 ¥334,000
PC-9821 Xe10/C4 DX4-100 ¥134,000
PC-9821 Xe10/4 ¥108,000
PC-9821 Xe10/S15 ¥160,000
PC-9821 Cx2/S15B Pentium-75 ¥203,000
PC-9821 Cx2/S15T ¥262,000
PC-9821 Cx2/S17B ¥230,000
PC-9821 Cx2/S17T ¥297,000
PC-9821 Cb2/B DX2-66 ¥135,000
PC-9821 Cb2/T ¥162,000
PC-9821 Cb2/M ¥187,000
PC-9821 Cb2/A ¥194,000
PC-9801 BX3/U2 486-33 ¥45,000
PC-9801 BX4/U2 DX2-66 ¥64,000
PC-9821 Nf/810W Pentium-75 ¥310,000
PC-9821 Nf/340W ¥285,000
PC-9821 Na7/H3 ¥383,000
PC-9821 Na7/HC7 ¥442,000
PC-9821 Nx/3 DX4-100 ¥260,000
PC-9821 Nx/C7 ¥343,000
PC-9821 Np/540W DX4-75 ¥228,000
PC-9821 Ne3/3 DX2-50 ¥256,000
PC-9821 Ne3 ¥180,000
PC-9821 Ne2/340W 486-33 ¥188,000
PC-9821 Ne2 ¥155,000
PC-9821 Nd2/3 DX2-50 ¥178,000
PC-9821 Nd2 ¥154,000
PC-9821 Nd/340W 486-33 ¥154,000
PC-9821 Nd ¥134,000
PC-9821 Lt/540A DX2-50 ¥195,000
PC-9821 Lt/350A ¥182,000
PC-9821 Lt/260 ¥162,000
PC-9821 Ld/350A2 486-33 ¥154,000
PC-9821 Ld/350A 486-33 ¥144,000
PC-9821 Ld/260 ¥134,000
PC-9821 Nm/340 エバ外 ¥132,000
PC-9821 Nm ¥102,000
松下電器 WODDY PD ¥228,000
東芝 ダイナブックSS 433/251CW カラーノート ¥125,000
東芝 ダイナブックSS 475シリーズ ¥ 超秘特価
サターン／プレイステーション 本体 各¥29,000
パナソニック 3DO FZ-10 本体 ¥24,000
広告は8月9日現在の価格の一部です。多少の変動は御了承下さい。

<モニター>
NEC PC-KM173 17インチ マルチシンク ¥82,000
NEC PC-KM153R 15インチ マルチシンク ¥47,000
ナナオ 54T 17インチマルチスキャン ¥105,800
三菱 RD-150II 15インチマルチスキャン ¥43,000
三菱 RD-17Y 17インチマルチスキャン ¥71,000
三菱 RD-17GII 17インチマルチスキャン ¥95,500
三菱 FA-3415EX (中古品) 14インチマルチスキャン ¥12,800
三菱 M-8316 (中古品) 14インチマルチスキャン ¥12,800
ICM LS2617FNII 17インチマルチスキャン ¥55,800
ICM LS2517TS 17インチマルチスキャン ¥78,000
ICM LS2815FN 15インチマルチスキャン ¥34,800
ソニー CPD17SF7 17インチマルチスキャン ¥83,000
飯山電機 MT-8617E 17インチマルチスキャン ¥82,000
飯山電機 MF-8615B 15インチマルチスキャン ¥39,800
アルファデータ ACM-215 15インチマルチスキャン ¥33,500

<プリンター>
NEC PC-PR101/J110R ¥30,000
NEC PC-PR101/J110 ¥24,800
キヤノン BJC-600J ¥49,000
キヤノン BJC-400J ¥37,000
キヤノン LBP-A404F ¥82,000
キヤノン BJC-35V ¥35,000
キヤノン BJ-220JC2 ¥46,800
YHP DeskJet560J ¥33,000
エプソン LP-8000SX (A3レーザープリンタ) ¥135,000
エプソン MJ-5000C ¥131,000
エプソン MJ-900C ¥73,000
エプソン MJ-800C ¥56,000
エプソン MJ-500C ¥34,800

エプソン AP-1000 ¥22,800
APPLE Color Style Writer 2400 ¥29,800

<周辺機器>
I/O RSA-98(高速RS232Cボード) ¥17,800
FAXモデム マイクロコア MC14400FXe ¥13,500
288モデム 各社取り扱い中 ¥ 特価 TEL
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用) ¥45,800
98汎用ラム メルコ EMJ4000S ¥25,000
98汎用ラム メルコ EMJ8000S ¥36,000
Np, Ne2, Nd等ラム I/O NP34-8M ¥26,000
Np, Ne2, Nd等ラム メルコ ENP-8M ¥29,800
Np, Ne2, Nd等ラム メルコ ENP-4M ¥16,800
Ld, NL/A, NE3, ND2 メルコ ENL-16M ¥55,000
Ld, NL/A, NE3, ND2 I/O Ld34-16M ¥57,000
NS/A, Ne用ラム I/O NE34-8M ¥25,800
NS/R, NL/R用ラム メルコ ENR-8000T ¥27,800
エプソン486AU/AV用 XRF-4M / EP-SIM-AU-4M ¥15,500
エプソン486AU/AV用 XRF-8M / EP-SIM-AU-8M ¥29,500
エプソン486AR/AS用 メルコ XRE-4000S ¥18,000
エプソン486HG/HX/HG等 メルコ XRH-8000 ¥28,000
PC-H98-B14互換 メルコ XMD-4000T ¥13,800
メイト・フェロー用ラム メルコ EXB-4M ¥16,800
メイト・フェロー用ラム メルコ EXB-8M ¥33,800
Ap2/As2用 EAC-4M/AP34-4M ¥21,000
DOS/V用 メルコ VMB-4M ¥12,000
DOS/V用 I/O DV-SIM36-H16M ¥48,800
SIM アダプタ ADM-32M16F (32MB/ノンパリ72P80ns) ¥83,000
Cx用ラム I/O Cx34-4M ¥16,800
Cb用ラム I/O Cb34-4M ¥15,000
Cb2用ラム I/O Cb234-4M ¥17,000
Cb2用ラム I/O Cb234-8M ¥29,800
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-P32M ¥105,000
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-32M ¥118,500
98Xa/Xt/An用ラム I/O NE-SIMXA-4M2 ¥31,000
新メイト/フェロー用ラム EF8-4M/NE-SIM32-H4M各 ¥15,000
新メイト/フェロー用ラム ME-SIM32-H16M ¥59,000
新メイト/フェロー用ラム NE-SIM32-H32M ¥129,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M各 ¥14,500
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M各 ¥30,000
新メイト/フェロー用ラム NE-SIM36-H16M ¥61,800
オーバードライブ DX2 ODP66 (羅針天) ¥17,000
オーバードライブ JBOX DX4 ODP100 ¥26,800
オーバードライブ DX4 ODP75 (羅針天) ¥18,000
CPUアクセラレーター3倍 HDR-PC12T (RX, DX, EX) ¥15,800
CPUアクセラレーター2倍 HDA-PC20W (DA, RA) ¥17,800
ビデオキャプチャー I/O GV-98X ¥31,800
ウィンドウアクセラレータ PowerWindow928G/928各 ¥17,800
ウィンドウアクセラレータ PowerWindow9100PCI4M ¥58,800
ウィンドウアクセラレータ PowerWindowT64S ¥27,800
ウィンドウアクセラレータ メルコ WAP-4EP ¥17,800
エピューテクニカ マルチメディアパック98n ¥24,800
エピューテクニカ ビデオパック98n(ビデオ出力) ¥18,800
エピューテクニカ ビデオパック98nII(同上) ¥18,800
FM音源ボード アルファデータ SS-10 ¥7,200
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥18,800
ローランド MIDI関連商品 超特価! TELください!!

<MO・HD>
メルコ DNN-311 (NECノート) ¥25,000
メルコ DNS-526J ¥27,000
メルコ DNS-1024J ¥52,000
メルコ DSC-526J ¥24,000
メルコ DNF-515J (BX3/BX4用) ¥24,000
メルコ DNA/B340 ¥22,000
TEAC HD-MV540 ¥26,800
ICM LX-540DB ¥26,800
ICM インター340AN/BN ¥24,800
ICM PACK-EV340(エプソンノート) ¥32,000
ICM PMO-230S-N ¥64,800
ICM MO-120S-N ¥46,800
ICM MO-120S-NB (IF付) ¥49,000
ICM CD-620S-N (4倍速CDROM) ¥19,800
キャラベル PSC-SCSI2(PCカード用SCSIIF) ¥14,800
エレコム EMO-1280(MO128M) ¥39,800
I/O データ RM-MO230F ¥54,800
I/O データ HDS-1G/98 ¥49,800
I/O データ HDS-540M/98 ¥29,500
TAXAN TF-501 (5/1FDD) ¥17,000
TAXAN TF-512 (5/2FDD) ¥27,000
アイドルジャパン ID-35SE(3.5/1FDD3モード) ¥13,800
アイドルジャパン ID-35WE(3.5/2FDD3モード) ¥20,800
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード ¥7,200
ZIP ZIP Drive ¥24,800

<ワープロ>
NEC 文豪mini5ZC ¥121,000
NEC 文豪mini5ZH ¥104,000
NEC 文豪mini5ZV ¥78,000
NEC 文豪mini5ZJ ¥74,000
シャープ WD-C700 ¥92,800
シャープ WD-C500 ¥89,000
シャープ WD-X800 ¥119,800
シャープ WD-X500 ¥89,800
シャープ WD-A950 ¥78,000
松下 FW-U1C50 ¥85,000
松下 FW-U1P93 ¥74,000
松下 FW-U1P611 ¥55,000
松下 FW-U1P97F ¥85,000
富士通 オアシス LX3100C ¥126,000
東芝 JW-06H ¥115,000
カシオ G-98 ¥64,800
カシオ G-700 ¥82,000
カシオ PX-8/9 各¥56,800
カシオ PX-30 ¥65,000
サンヨー SWP-NS15 ¥55,000
サンヨー SWP-NS30F ¥78,000
キヤノン J-20 ¥79,000
キヤノン J-10II ¥78,000
キヤノン J-5 ¥65,000
キヤノン カラー 85HG ¥75,000
何でも見積り迅速にFAX致します。(FAX専用回線の方のみ)

新品高額即換金OK!!

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい
- 業者の方大歓迎!!5千万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX3,BA2	30,000～	40,000～
PC9821Ce2 モデルS2 (Ceは1万円安)	60,000～	80,000～
PC9821Cs2S3/Cb/2D	80,000～	100,000～
PC9821モデルS1 (S2は5千円高)	40,000～	60,000～
PC9821Bs/Xe (1万円高)	30,000～	45,000～
PC9821Ne,Ne2 (Nd3万円安)	110,000～	130,000～
PC9801FA2/FAU2,BX/U2	20,000～	35,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	15,000～	25,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2/RL	15,000～	25,000～
PC9801DX2,DXU2,ES2	15,000～	25,000～
PC9801RX2,VX41,RX21,RS21	5,000～	15,000～
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	10,000～	15,000～
PC9801ノート／NV(1万円高)	15,000～	25,000～
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは1万円安)	50,000～	65,000～
PC9801NS/E (NSは1万円安)	35,000～	50,000～
230メガMOドライブ (128Mは1.5万円安)	30,000～	40,000～
MIDI音源高価買い取り中	TEL	TEL

代金引き換えOK!
超低金利ローンOK!!

中古相場は一例です。詳細はTELにて。98,DOS/V,ワープロ,マック,X68,TOWNS,ゲーム機なんでも売り買いOK!!

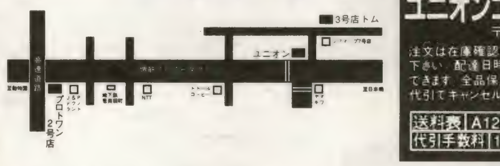
PC9801NC (NXC,NACは1.5万円高)	65,000～	80,000～
PC9801NS/A (Nmは1万円高)	55,000～	70,000～
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	25,000～	40,000～
PC386V,M,P (NAR2は3万円高)	15,000～	25,000～
PC386GE (GS,Sは1万円高)	10,000～	20,000～
PC486NAS (NASXは2万円高)	45,000～	60,000～
PC9821Ap2/u2	60,000～	80,000～
PC9821AS2/u2	50,000～	70,000～
PC9821Ae/u2	35,000～	50,000～
電子手帳ザウルス 高価買取中	TEL	TEL
アダルトゲームソフト,CD-ROMソフト 高価買取中	TEL	TEL
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000～	18,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	15,000～	30,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー (1万円高)	15,000～	20,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	25,000～	40,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000～	20,000～
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	60,000～	80,000～
プレステーション・サターン	15,000～	23,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズIIフレッシュ (Eは1.5万円高)	60,000～	75,000～
FMタウンズIIUX20 (HR20+KBは5千円高)	20,000～	35,000～
FMタウンズマーティ/3DO	10,000～	15,000～
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	10,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1万円高)	4,000～	8,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～
ワープロ専用機	TEL	TEL

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します
代引てキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

アルバイト 9801 ¥4900
アリスの館 III 98 ¥4100／9821,TOWNS ¥3500
アンビヴァレンツ 9801,TOWNS ¥4300
あゆみちゃん物語 9801,TOWNS ¥4400
アラベスク 9801,TOWNS ¥4900
あにまーじゃんX 9801 ¥6400
遺作 9801 ¥5500
イッパツJANG 9801 ¥5400
YES HG 9801 ¥4900
if 3 9801,TOWNS ¥5500
ヴァージン ヴァージン 9801 ¥6900
失われた楽園 9801,TOWNS ¥4900
VIPER V6・V8 9801 各¥4600
VIPER V6/V8/V10/GTS RS 9801各¥3000
VIPER V10/V12 9801 各¥5200
VIPER GTS/V16 9801 各¥5900
ヴァルキリー 9801 ¥6300
エイミーと呼ばないで 98¥5300／TOWNS¥5900
エンゲージエランズ 2 9801,TOWNS ¥5500
悦楽の学園 9801 ¥5100／9821,TOWNS¥5800
神谷右京 2 9801 ¥5300
学園ソドム 9801 ¥5300
監禁 9801,WINDOWS ¥4900
ガーディアンリコール 9801,9821,TOWNS¥7700
河原崎家の一族 9801,TOWNS ¥5000
禁断の館 9801 ¥5200
銀河遊侠伝説トバッカー 9801 ¥5400
霧島診療室の午後 9801 ¥5400
禁断の血族 9801¥5100／TOWNS,9821¥5600
銀白色の楽園 9801 ¥6500
くるみちゃんにんじゃあ 9801 ¥5100
くりぃむレモンクライマックス1～5WINDOWS各¥5000
黒の断章 9801 ¥5300
恋姫 9801 ¥4900
5時間目のヴィーナス 9801 ¥6900
時間遊戯 9801,9821,TOWNS ¥4900
ジェラシー 9801,TOWNS ¥5900
SHOW DOWN 9801 ¥5400
SEEK シーク 9801 ¥5300
女子校制服物語 9801 ¥9300
シャルム 2 9801 ¥5400
スーパーリアル麻雀 PIV FINAL 9801CD ¥8400
セーラ 9801 ¥5300
セクスプレス 9801 ¥4900
SEX 9801 ¥5300
セラヴィ 9801 ¥5400
ZENITH ゼニス 9801,TOWNS ¥4900
XENON 9801¥5300／9821,TOWNS¥5900
ソーサルキングダム 9801 ¥5900
卒業写真 9801 ¥5600
たまご料理 9801 ¥5900
Dangel 9801 ¥5500
禁忌～タブー～ 9801 ¥6100
De・FaNa 9801 ¥4900
転校生 9801 ¥5400
天使たちの午後 コレクション 9801 ¥6500
DESIRE 9801 ¥5200／TOWNS ¥5900
TEEN 9801 ¥4800
トゥルーラブ 9801 ¥5300
DORADORAエモーション 9801 ¥4900
同級生 2 9801 FD版／HD専用版¥6000
DOKI DOKI バケーション 9801,TOWNS ¥4900
True Heart 9801,TOWNS ¥4900
闘神都市 2 9801,9821,TOWNS ¥5700
トリガー 1/2 各9801¥4700／TOWNS¥5500
ドラゴンナイト IV 9801,TOWNS ¥5300
同級生 9801,TOWNS ¥5300
透明人間アラワルアラワル 9801,TOWNS ¥5000
トゥインクルスター9801¥5600TOWNS¥5800
七英雄物語 9801 ¥5500
なる麻雀 9801,TOWNS ¥5700
ナイトスレイブ 9801 ¥4900
熱血エンジェル120% 9801,TOWNS ¥4900
野々村病院の人々 9801,TOWNS ¥4800
花の記憶 9801 ¥5400
ぱにぃはんたぁ零 9801 ¥5200
バーチャコール 9801,9821,TOWNS ¥4900
ハヤテ THE BATTLE 9801 ¥5300
はっちゃけあやよさん 5 9801 ¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2 9801 ¥6000
ハーフムーンにかわるまで 9801,TOWNS ¥5400
ビーストリバイバル 9801 ¥5300
ヴァージンドリーム 9801 ¥7100
ひかるEXCHANGE 9801 HD／CD各¥6500
ピンクソックスマニア大全 9801 ¥5300
プランマーカー2 9801 ¥5900
FILE 9801 ¥5500
ホーニースィーパー 1/2 9801 各¥6200
星の砂物語 3 9801,9821,TOWNS ¥5900
真奈美 9801 ¥4900
麻雀幻想曲 III 9801,9821,TOWNS ¥6000
マリアに捧げるバラード 9801,9821,TOWNS¥5500
麻雀スポーツライン 9801,TOWNS ¥4200
麻雀エレガンス 9801,TOWNS ¥4200
舞夢 9801 ¥5600
ミラージュ 2 9801 ¥5800／TOWNS¥6200
MOON GATE 9801 ¥4900
夢幻泡影 9801,TOWNS,WINDOWS ¥5000
夢幻夜想曲 9801 ¥6100
五月倶楽部 ～メイクラブ～ 9801 ¥5900
メタルムーバージャストライク 9801 ¥4400
メルティランサー 9801 ¥8400
メビウスロイド 9801 ¥4900
メタルアイ 2 9801,TOWNS ¥5400
やんやんの激闘同窓会 9801 ¥5000
妖獣教室 9801 ¥5500
乱行女体釣り 9801,WINDOWS ¥4900
ラル III 9801 ¥6900
ランス IV 9801 ¥5400 TOWNS ¥5200
Ribbon 9801 ¥5900
リングアウト 9801¥5300／9821,TOWNS¥5900
令嬢物語 9801,TOWNS¥5900／WINDOWS¥5300
レモンエンジェル 9801 ¥6900
RONDO 9801 ¥5700
ロマンスは剣の輝き 9801 ¥5500
ワンパラウォーズ 2 9801,TOWNS ¥5500

新品パソコンソフト 税込販売価格

ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWNS¥7700
エリア88エトランジェ1995 9801 ¥6100
エテミブル 9801 ¥7400
HR 2 9801 ¥8700
英雄伝説 3 9801 ¥8400
銀狼伝説 X68K ¥6500
機動戦士ガンダム マルチプレス 9801 ¥6000
機甲神伝ゲンカイザー 9801 ¥6800
銀河英雄伝説 4 9801,9821 ¥8400
銀英4 EX 98 KIT¥3700／SET 3.5¥9400
3X3EYES スタンダード WINDOWS ¥7300
三国志 IV 9801 ¥9700
シムシティ2000 9801 ¥7100
スターストライダーズ 9801 ¥9800
スタークルーザー II 9801 ¥7100
スレイヤーズ 9801 ¥8500
ソードダンサー 9801 1¥6900／2¥8700
ダンジョンマスター 2 9801,TOWNS ¥10200
マクロス 1/スカルリーダー 9801 各¥6100
天地無用 9801 ¥8300
ドラゴンマスター シルク 2 9801 ¥6800
ドラゴンハーフ 9801 ¥6400
なぞぷよ 9801 ¥5400
信長の野望 天翔記 9801 ¥8700
ノーザンヴァース 9801 ¥6700
ハムレット 9801 ¥8500
パワードール 9801,TOWNS ¥7700
パワードール 2 9801 ¥7700
パワードール 2 ダッシュ 9801 ¥6500
パワーダービー 9801 ¥6300
ブランディッシュ3 9801 ¥8300
ブランディッシュ2リニューアル 9801 ¥6500
プリンセスメーカー 2 9801,TOWNS ¥9800
ぷよぷよ 9801 ¥5400／TOWNS ¥5700
ファーランドストーリー 白銀/大地/神々 9801各¥6800
4D ドラ/ボク/テニス 9801,TOWNS 各¥7900
ライムスター 9801 ¥7000
リバイバル ザナドゥ 9801 ¥5900
ルナティックドーン 2 9801,TOWNS ¥7300
ローマは一日にして成らず 9801 ¥8000

マルチペイント 9801 ¥8700
マルチペイントお楽しみセットPLUS¥4200
ツインコピー(システム+ファイラー) 9801 ¥2500
WIZARD V3 システム 98,WIN ¥17800
WIZARD オールファイラー集 すきやき 9801 ¥10800
WIZARD ファイラー 1～14/最新号 9801 各¥2000

新品ビジネスソフト 税込価格

勘定奉行II SUPER 特価¥136,000
Super EDDY (DTPソフト) ¥19,800
一太郎 Ver 6.3 for Win ¥32,000
花子 Ver.3.1 for Win ¥32,000
花子 Ver.3 DOS版5インチのみ ¥24,000
五郎 R.1 ユーザーズキット ¥13,500
ジャスト プレミアムオフィス2 ¥58,000
ロータス プレミアムオフィス2 ¥49,500
ロータス スーパーオフィスR3.1J¥25,000
ロータス フリーランス ¥15,000
ロータス インプロブ ¥15,000
WINGZ V2.0J ¥30,000
VZエディタ V1.6 ¥6,800
MS OFFICE4.3 トレードアップ ¥39,500
弥生会計4 ¥50,000
弥生会計／Win ¥50,000
弥生販売管理3 ¥51,000
弥生かんたん帳簿3 ¥30,800
弥生経営分析3 ¥15,000
QuickCV2 ¥14,500
Quick BASIC V4.5 ¥14,500
MicroSoft MASM 6.0 ¥35,000
Visual BASIC for DOS/WIN 各¥27,800
Visual BASIC for WIN PRO版 ¥41,000
Visual C++ スタンダード ¥27,800
N88日本語BASIC ノーマル版 DOS版 各¥13,500
TURBO C++ 4.0J ¥20,500
TURBO C++ 2nd ¥14,500
レコンポーザ98 FOR WIN V1.2 ¥25,500
シンガーソングライター V3 / WIN ¥20,000
ラガーグラーマ (98用MIDIミュージックツール) ¥14,000
バラード (MAC用) ¥12,000
EZ Vision Jマルチメディアサウンドパック II ¥28,500
ミュージ郎 88 Pro ¥115,000
ミュージ郎 88VL Pro ¥92,000
ミュージ郎 88VL ¥70,500
SC-88 ¥68,000
SC-88VL ¥52,000
ミュージ郎 55ST ¥50,500
SC-55 mk2 ¥41,000
ミュージ郎 ボードII ¥50,500
WinReaderPlus2.5 ¥95,000
Win Reader Light ¥48,000
ハイパービジョン+ ¥41,000
スパーフレーム2 ¥49,800
Director (オーサリングツール/WIN) 78,000
駅すぱーと全国版 DOS/WIN 各¥14,000
ラムダブラー ¥9,600
NEC MS-DOSV3.30/5.0A各¥6,900
NEC MS-DOS V6.2 ¥8,300
NEC MS-Windows V3.1 ¥15,800
マイクロソフト TEST ¥20,000
マイクロソフト MS-Windows V3.1 ¥13,500
その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 ＋総送料 ＝総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
（代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。）
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
（御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。）
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト課マックス TEL/FAX 06-643-5254

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

驚異のシンクロ連射 新型 SUPERコンボAV価格据置

アイレム

R-TYPE	10K
R-TYPE Ⅱ	12K
迷宮島・妖獣伝	各5K
イメージファイト	10K
エアーデュエル・剣豪	各10K
Mr. ヘリの大冒険	68K
ビジランテ・大工の源さん	各3K
カプセルインベーダー	48K
サンダーブラスター	12K
クイズF1, 1, 2フィニシュ	3K
ロードランナーⅠ～Ⅳ	各28K
スペランカー	18K
スパルタン X	18K

SNK

サターンofサターン	68K
A, S, O,	18K
カイロスの館	6K
名人戦(将棋)	10K
ストリートスマート	8K
脱獄	3K
ジョイフルロード H付	20K
原始島	8K
ギャングウォーズ	10K

ネオジオ業務用
MV-1 基板 特価格安
業務用カセット竜虎の拳Ⅱ・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・WHⅡ・ゴーストパイロット各2K
ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット……各1K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト・ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス………各0.5K
F, H, ダイナマイト 3K, WHⅡJET 3K, ガンガン行進曲 8K, ギャラクシーファイト8K
雀神伝説 10K,

カプコン

クイズ三国誌・戦場の野望	各2K
1942	8K
1943	12K
魔界村	22K
戦場の狼	8K
虎への道	10K
サイドアーム	10K
マッドギア	5K
アレスの翼	20K
SF-1	18K
SF-Ⅱ	5K
SF-Ⅱ ダッシュ	6K
〃 ターボ	8K
ブラックドラゴン	18K
ラストデュエル	15K
ナイツオブザラウンド	15K
ブニッキーズ	8K
マジックソード	20K
USネイビー	18K
マッスルボマー	5K
マッスルボマーDUO	10K
チキチキボーイ	32K
スーパーストⅡ	特価
スーパーストⅡ X	特価
ヴァンパイア	特価
エイリアンVSプレデター	特価
ダンジョンズドラゴンズ	特価
X-MEN	特価
ヴァンパイアハンター	特価
サイバーボッツ	特価
SF ゼロ	特価

TOA PLAN

ゴークス(センサー2ケ付)	5K
アウトゾーン	12K
ヘルファイア	8K
フィグゼイド	8K
達人	7K
達人王	15K
ドギューン	15K

コナミ

イーアールカンフー	20K
ヘクシオン	5K
ストラテージX	25K
ツタンカーム	35K
パンクショット	5K
ザ・ハスラー	8K
アミダー純正 ↓-12V	38K
グラディウス(電源H付)	35K
〃 〃 Ⅱ	35K
〃 〃 Ⅲ	30K
学園のすすめ・リングの王者	各5K
ピットファイター	10K
ファイナライザー	8K
マンハッタン24分署	7K
スーパーヘリ・コブラ (c)	8K
プーヤン (c)	8K
サーカスチャーリー	18K
ハイパーオリンピック	18K
ハイパーオリンピック84	20K
パロディウスだ	12K
ジャイラス	25K
サプライズアタック	5K
出たなツインビー	12K
マーシャルチャンピオン	10K
ジャングラー	25K
グリーンベレー	8K
メインスタジアム	10K

ジャレコ

E. D. F.	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
ぶたさん	28K
ソルダム	8K
セイントドラゴン	10K
64番街	12K
サイバトラー	10K
武田信玄	10K
エクセリオン	8K

セガ

フリッキー	28K
スケ番雀士竜子 H付	18K
脱子ちゃん雀荘 H付	12K
時の戦士	10K
ファンタジーゾーン	15K
タイムスキャナー16B	10K
カルテット 2 16A	18K
レッスルウォーE. SWAT	各5K
コラムス	5K
コラムス 2	5K
スタックコラムス	3K
獣王記・オーライル	各5K
コットン	12K
パンクパニック	6K
シャドーダンサー	8K
DDクルー	8K
ムーンウォーカー	10K
ボナンザブラザーズS24)	10K
クラックダウン 〃	15K
スクランブルスピリット〃	12K
ラブレーサー S付 〃	12K
ダンクショット S付	15K
ザクソン 純正	25K
ガルディア	12K
テディボーイブルース	38K
青春スキャンダル	25K
ピットフォールⅡ	28K
モンスターランド	12K
バーニングライバル	20K
ダークエッジ	20K

タイトー

スペースインベーダー	45K
クイックス 純正	38K
アルペンスキー	55K
ジャングルキング	45K
飛龍の拳	18K
メイズオブフロット	5K
奇々怪界	15K
ガルメデス	5K
タイガーヘリ	7K
べんべろべー	18K
大旋風	5K
カダッシュ	10K
ハレーズコメット	12K
ザ・ピット	18K
ジョリージョガー	48K
シーファイターポセイドン	35K
ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
功里金団	6K
バブルボブル	35K
スーパークイックス	8K
バトルレーン 5	10K
ヒットジアイス	5K
特殊部隊 UAG(海外)	12K
飛翔鮫(F. SHARK)	5K
ヘビーユニット	3K
ニュージランドストリー	7K
マスターオブウエポン	8K
スーパーマン	12K
ラスタンサーガ 2	8K
あしたのジョー	5K
インセクターX	5K
パニックロード	8K
究極タイガー	10K
ゴールドメダリスト 海外版	5K
スラップファイト	6K
女子バレー	5K
キック&ラン	3K
アルバレスタ	12K
エンパイアシティ	10K
クロスシューター	8K
ネクストスペース	3K
ダッシュ野郎	18K
バラメデス・フリップル	各3K
ピンポンキング	5K
レインボーアイランドEXT	28K
女三四郎	25K
黄金の城	35K

F-2 マザーボード付

ブリルラ	65K
メタルブラック	58K
ガンフロンティア	58K
ミズバグ大冒険	18K
キャメルトライ センサー付	20K
ハットトリックヒーロー	6K
麻雀クエスト	10K
ドリフトアウト	5K
忍者キッズ	6K
MJ-12	10K
ダイノレックス	8K
ドンドコドン	12K

※ マザー不要の場合 -5K
F2マザー 5K(大基板)
〃 〃 3K(小基板)
※下記のサブボード内の1枚が無料で付きます(マザー購入の方)

F2-SUB

クレヨンしんちゃん. クイズHQ. クイズ人生劇場 . ゆうゆのクイズ クイズクエスト 地球防衛軍 栄光の甲子園 トキメキチャート ファイナルブロー 各1K

デコ

空牙	15K
空手道	12K
バルダーダッシュ	3K
キャプテンアメリカ	12K
ロボコップ	8K
サイコニックオスカー	15K
ダークシール	12K
〃 〃 2	15K
コブラコマンド	8K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	4K
S R D	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	8K
クルードバスター	8K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	12K
スクランブルエッグ	18K

テクノス

くにお君	6K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 3	3K
WWFレッスルフェスト	3K
ドッチボール	3K
ビーチバレー	3K
コンバットライブス	3K

ニチブツ

アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー・ハイホーⅡ	各1K
五目ならべ(連珠)	8K
クレージークライマー	88K
ムーンクレスタ 純正	38K

UPL

XXミッション	15K
忍者くん	8K
ムスタング	10K
バンダイク	5K
タスクフォースハリアー	8K
ゴモラ	12K
アクロバットミッション	5K
ノバ2001	18K
アトミックロボキット	10K

クイズ各種

学園パラダイス, ココロジー, TV合衆国, 各2K
ココロジー2 パニクルファンタジ 365 アテナのハテナ 各3K

テクモ

忍者龍剣伝	10K
スターフォース	25K
スーパーピンボールアクショ	10K
ピンボールアクション	5K
シルクワーム	8K
ワールドカップ 90	3K
タンクバスターズ	5K
ジェミニウィング	10K
アルゴスの戦士	18K
リムロッキンバスケット	5K
ワイルドファング	10K
ガンディーラー	5K
雷牙	10K
サンダードラゴン	10K

ナムコ

ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	38K
爆突機銃艇	25K
ブラストオフ	20K
メルヘンメイズ	48K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	8K
タンクフォース	8K
スーパーパックマン	45K
アサルト 純正パネル付	75K
ドラゴンセイバー	25K
未来忍者	35K
マーベルランド	28K
ワルキューレの伝説	65K
オーダイン	50K
コズモギャングザビデオ	12K
ローリングサンダー2	10K
ワンダーモモ	78K
スカイキッド	58K
ドラゴンバスター	48K
ギャプラス	38K
バラデューク	28K
リブルラブル	58K
エメラルディア	3K
エクスバニア	5K
ティンクルピット	8K
スーパーワールドコート	8K
グレートスラッガー	3K
ニューラリーX	68K
ゼビウス	25K
ディグダグ	25K
ギャラガ	18K
パックマン	18K
パックギャル	25K
ドルアーガの塔	88K
ギャラクシアン(c) PⅢ	15K

その他

ヨットマン	58K
バルーンブラザース	3K
ウルトラマン・クラックス	各3K
ミスターDO (c)	5K
アグレス	5K
ファイアートラップ	5K
マーカム	8K
プログレス	10K
F1グランプリ Ⅱ	5K
スカイスマッシャー	3K
ポラックス	5K
SDガンダム	3K
機動戦士ガンダム	5K
オーマイガー	3K
プレイゾン・STG	各5K
リバーパトロール 純正	68K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K
ガルフストーム	10K
ドンキーコング	58K
〃 〃 Jr.	28K
〃 〃 3	18K
ポパイ	22K
マリオブラザーズ	28K

その他

ファイアーバード(c)	28K
ファニーマウス	12K
アンブッシュ	10K
エアーウルフ	12K
カウンターラン	10K
キャッスルオブドラゴン	5K
キースー&ルーシー	10K
ニュージグザグ	10K
ソニックウイングス	10K
カンガルー	25K

―珍品・逸品―

シルバーランド	58K
ペラちゃん	58K
パーティ	35K
キャプテンスタントマン	38K
ボレンチ	38K
フェニックス	35K
フェニックス(c)	18K
プレアデス (c)	18K

◇◇豊栄(現在のパンプレ)
・スペースストレンジャー
・与作(ゴン平のコピー?)
・ギャラクシーウォーズ
モノクロビデオ出力 各35K

麻雀

格安在庫多数有り
ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局, ファンクラブ夏物語, 個人教授, 麻雀フライデー, ビタミンC, ズームイン, 大霊界雀師, 放浪記 旋, カメラ小僧, 大予言, ねるとん紳士団, 各2K
早くやってよ, 麻雀学園, 七次元の妖精, グッとE雀, とってもE雀 熱血グランプリギャル, 各4K
トリプルウォーズ, トリプルウォーズ2, 麻雀コミック劇場, クラブ90, 麻雀 女学園, 吉本劇場、爆発純情伝, 沈黙の艦隊、実戦ラブストーリー、クリニック、占い伝説、ラマン、パニックスタジアム、サーキットの女豹 各6K

舞妓花	6K
華をやらねば	6K
Sリアル Ⅲ	25K
スーチーパイ	10K
ファイナルロマンス	25K

大型筐体の基板が各種入荷!!

ダライアス(3画面)		38K◎
アフターバーナー Ⅱ	(a)	20K
ギャラクシーフォースⅡ	(a)	48K◎
サンダーブレード	(a)	18K
バトルシャーク		12K
ウェック ルマン	(a)	15K
エンフォース		10K
W. G. P.		8K
アウトラン	(a)	48K
レール チェイス	(a)	28K◎
パワードリフト	(a)	48K◎
ラッド モビール		28K
アクアジャツク		10K
ギャラクティックストーム		98K◎
ナイトストライカー		88K◎
スーパーハングオン	(a)	28K
スーパーモナコGP	(a)	20K
ダライアスⅡ(2画面)		20K
ウォーリアブレィド(〃)		18K

各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力)TVは、1台でOK! 3台も可 画面切替えハーネス付

COMBO AV 専用ハーネス 付

他社のコントロールBOXでもプレイできますが、ハーネス、音声アンプ等、2K~5K増しとなります

画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可

御注意
◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。
(a)の表示はコンボ以外では音声アンプが必要。(+3K)
他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは2K増しです

他社のコントロールBOXにも対応

全商品消費税込みですサービスカードで5%~8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。 1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

分割払いも利用できます。

基板高価買取

COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板(JAMMA規格コネクター) +JAMMAハーネスをサービス(基板の種類は指定できません)

定休日 日曜日 (祭日は営業)

★初心者大歓迎★ これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。

SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。
リスト以外にも豊富に取揃えてあります。……店頭掲示中

驚異のシンクロ連射 新型 SUPER コンボAV 価格据置

映像信号(シンクロ)より、オートトリガーのパルスを取り出していますのでトリガーのバラケ、途切れがなく、その上、超高速(MAX60発/秒)でオートトリガーを利用できます。

ゲームの種類により、トリガーモードを自由に最適値に設定できます。(16段階調整)

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

●操作方法●

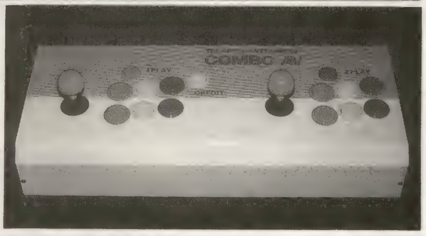
1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2･4･8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。



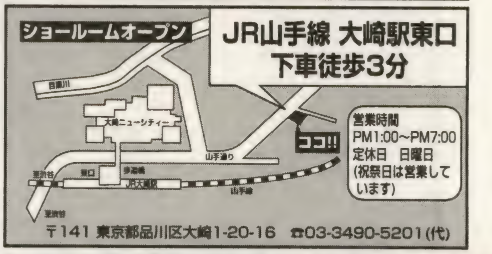
※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

12ボタン全てオートトリガー可。
60発/秒(MAX)の比類なきシンクロオートトリガー

OPEN

中古基板コンボAVあります

パソコン&ファミコン
遊コン
CYBER MEDIA SPACE
〒700 岡山市表町3丁目5番地120
TEL(086)231-1835
FAX(086)231-4907



新型コンボAV発売中!!

1年間保証

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付
"コンボAV" ストⅡ 仕様(12ボタン)
●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)…………¥30,000
●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥28,000
●VRタイプ(上記両方対応)……………¥33,000

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

秋の大特価セール開催中!(10/8迄) 代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

通信販売はこちらへ! 03(3463)4455(ヨシココ) 年中無休 AM10:00〜PM7:00

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に) 03-3463-4454

大阪受付 06-364-1258 仙台受付 022-261-0929 福岡受付 092-751-3901

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

全国通販OK クレジット大歓迎 全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は8/20日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回(夏・冬)払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階 ㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

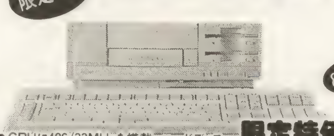
【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階 ㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階 ㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の超お奨め商品

富士通 FM-TOWNSII MA17WA

限定10台 定価¥368,000 85%引



●CPUにi486/33MHzを搭載。ハードディスクにWINDOWSインストール済み!!さらにDX4/100MHzにアップグレード可能で更に快適に!!
●旧モデルのFM-TOWNS大量入荷いたしました。お電話にてお問い合わせ下さい。

限定特価 ¥49,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,492	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-9821Cb2/B (98MULTi CanBe i486DX2 66MHz・HDD420M)	¥228,000	31%OFF	¥158,000	¥15,100
NEC	PC-9821CX2/S15B (98MULTi CanBe Pentium75MHz・HDD420M)	¥328,000	26%OFF	¥242,000	¥23,100
NEC	PC-9801BX4/U2 (98FELLOW i486DX2/66MHz)	¥98,000	27%OFF	¥71,800	¥6,800
NEC	PC-9821Xa10/C4 NEW MATE (Pentium/100MHz)	¥448,000	27%OFF	¥328,000	¥31,300
NEC	PC-9821Xa7/C4 NEW MATE (Pentium/75MHz)	¥268,000	26%OFF	¥198,000	¥18,900
富士通	FMV-499D2SP (iDX4 100MHz) VIPER付	¥428,000	65%OFF	限定超特価 ¥148,000	¥14,100
富士通	FMV-466DE1 (i486 DX2 66MHz) VIPER付	¥378,000	66%OFF	限定超特価 ¥128,000	¥12,200
富士通	FM-TOWNSIIMA 20A (i486DX 33MHz)	¥298,000	67%OFF	¥98,000	¥9,300
東芝	DynaBook SS425 (B5サイズサブノート)	¥298,000	55%OFF	¥134,000	¥12,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9821Xe/U7W	¥238,000	¥89,800
	PC9821Xe10/4	¥163,000	¥118,000
	PC9821Xe10/C4	¥218,000	¥156,000
	PC9821Xe10/S15	¥248,000	¥178,000
	PC9821Cb2/M	¥298,000	¥214,000
NEC	PC9821Cb2/A	¥338,000	¥248,000
	PC9821Cx2/S15T	¥398,000	¥296,000
	PC9821Cx2/S17B	¥368,000	¥268,000
	PC9821Nd	¥348,000	¥189,000
	PC9821Ne3	¥318,000	¥238,000
エプソン	PC486ME1LM	¥278,000	¥223,000
エプソン	PC486ME1LVM	¥328,000	¥263,000
	PC586RJ1LW	¥498,000	¥398,000
	PC486NATX1	¥288,000	¥238,000
富士通	FMタウンズII FRESH/ES J1	¥298,000	¥158,000
	FMタウンズII FRESH/ET J1	¥328,000	¥172,000
	FMタウンズII MA2-J	¥298,000	¥118,000

カラーディスプレイ

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
三洋	CMT-B15M6 (15インチ マルチスキャン)	¥99,800	60%OFF	¥39,800	¥3,800
ロジテック	LCM-17 (17インチ マルチスキャン)	¥99,800	30%OFF	¥69,800	¥6,600
富士通ゼネラル	DM-1701FG (17インチ、マルチスキャン)	¥108,000	33%OFF	¥72,800	¥6,900
iiyama	MT-8617E (17インチ、マルチスキャン)	¥108,000	17%OFF	¥89,800	¥8,500
iiyama	MF-8615E (15インチ、マルチスキャン)	¥39,800	3%OFF	¥38,800	¥3,700
フィリップス	4CN6088I (17インチ マルチスキャン)	¥175,000	54%OFF	¥79,800	¥7,600
MAG	MXE-17S (17インチ、トリニトロン)	¥118,000	34%OFF	¥78,000	¥7,400
SONY	CPD-17SF7 (17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥128,000	30%OFF	¥89,800	¥8,500
NANAO	FlexScan54T (17インチ、マルチスキャン)	¥150,000	31%OFF	¥104,000	¥9,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-PR1000E/4W (A4対応レーザープリンタ)	¥138,000	44%OFF	¥76,800	¥7,300
キヤノン	BJC-600J (フルカラーインクジェット)	¥79,800	34%OFF	¥52,800	¥5,000
キヤノン	BJC-35V (フルカラーインクジェット)	¥59,800	27%OFF	¥43,800	¥4,100
エプソン	MJ-500C (フルカラーインクジェット)	¥49,800	20%OFF	¥39,800	¥3,800
エプソン	MJ-800C (フルカラーインクジェット)	¥79,800	20%OFF	¥63,800	¥6,100
キヤノン	BJC-400J (フルカラーインクジェット)	¥69,800	43%OFF	¥39,800	¥3,800
日本HP	DP-560J (フルカラーインクジェット)	¥69,000	42%OFF	¥39,800	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・CD他

メーカー	商品名	定価	特価	月々(12回払い)
各社	230M対応MOドライブ (230MB対応/ケーブル付)		特価 ¥69,800より	¥6,600
各社	1Gハードディスク		特価 ¥52,800より	¥5,000
各社	540MBハードディスク		現金特価 ¥27,800より	
エレコム	EHB-120AV (98MATE用120Mハードディスク)	¥53,800	現金特価 ¥7,800	
各社	98FELLOW/MATE用520MB		現金特価 ¥29,800より	
各社	4倍速CD-ROM (SCSI-2 4倍速CD-ROMユニット)		現金特価 ¥25,800より	
カシオ	QV-10 (アクセサリー込み) (デジタルカメラ+WINDOWSセット+ACアダプター)	¥81,400	限定超特価 ¥65,000	¥6,200

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価	特価
富士通G DM-1501FG(15"マルチ0.28ピッチ)	¥69,800	¥39,800
メルコ DNN-497J(PC98ノートシリーズ用497メガ)	¥49,800	¥35,800
マイクロコア MC14400Fxe(W)(超特価FAXモデム)	¥19,800	¥14,900
パナソニック LF-1000JD(4倍速CD+640MPD)	¥118,000	¥89,800
オーディオテクニカ AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	¥14,000	¥7,400
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付きステレオフォン)	¥6,500	¥5,200
アキュレート FD3-ST(PC98用 3.5インチ 3モード)	¥15,800	¥13,800
ランド・C LFBD-5A(PC98ファイルベイ用 5"×1、2HD)	¥25,800	¥19,800
エプソン GT-6500WIN2(A4対応フルカラースキャナ)	¥99,800	¥59,800
カノープス PowerWindow801G(98用Windowsボード)	¥29,800	¥23,800
カノープス PowerWindow928-2(98用フルカラーWindowsボード)	¥75,000	¥54,800

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用やボーナス2回(夏・冬)のお支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

●上記の商品は全て新品です。 ●中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
●お近くの方は是非渋谷店へご来店ください。 ●在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
●お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
●価格には消費税は含まれておりません。 ●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
●送品に対する送料は別途必要です。 ●代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階 TEL03-3463-4455 FAX03-3463-4454

創業13年 日本マイコン流通センター

2 新品のページ

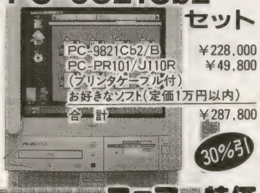
その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9821Xa7/C8	298,000	218,000
NEC PC9821Xa9/C4	358,000	268,000
NEC PC9821Xa9/C8	398,000	284,000
NEC PC9821Xa10/C12	498,000	362,000
NEC PC9821Xt13/C12	690,000	513,000
NEC PC9821Cb2/T	268,000	188,000
NEC PC9821Cx2/S17T	438,000	323,000
NEC PC9821Ld/260	348,000	238,000
NEC PC9821Nf/340W	690,000	393,000
NEC PC9821Np/340W	648,000	308,000
NEC PC9821Ns/340W	540,000	288,000
NEC PC9821Ne2/340W	578,000	248,000
NEC PC9821Ne3/3	378,000	283,000
NEC PC9821Nd2	278,000	203,000
NEC PC9821Nd2/3	338,000	258,000
エプソン PC486NATX1J	358,000	298,000
富士通 FMV590T2sp	378,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-C FMV41C2S 1/2/3	228,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-S FMV41D4S 1/2/3	238,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-SX FMV57D4S 4/5/6	278,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-H FMV57D4S 1/2/3	318,000	TEL特価
富士通 FM/Vシリーズ各種 詳しくは5～6ページをご覧ください。		超特価
富士通 FMタウンズII HC5(J/S)2	428,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII HC5M(J/S)2	488,000	TEL特価
富士通 FMタウンズIIFRESH/FS FMTWFFS S/J1/J2	298,000	TEL特価
富士通 FMタウンズIIFRESH/FT FMTWFFT S/J1/J2	328,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII UR20(CRT一体型、486CPU)	288,000	108,000
富士通 FMタウンズII UX20(CRT一体型)	288,000	78,000
富士通 FMTOWNSシリーズ各種 詳しくは5～6ページをご覧ください。		超特価
ワープロ		
富士通 OASYS-LX3100C 限定	248,000	138,000
富士通 OASYS-LX3100 限定	218,000	109,000
シャープ WD-C500(限定)	195,000	108,000
シャープ WD-C900(限定)	250,000	153,000
シャープ WD-Y390(限定)	オープン	84,800
東芝 JW-06H(限定)	248,000	129,800
東芝 JW-06P(限定)	208,000	108,000
カシオ HW-G800ST(スピントップ画面搭載)	248,000	112,000
パナソニック FW-U1C50(限定)	175,000	93,800
パナソニック FW-U1C100(限定)	228,000	152,000
NEC PWP-5ZV(ビデオキャプチャー機能)	200,000	92,000
NEC PWP-5ZH(限定)	230,000	112,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、15インチ)超特価	89,800	49,800
NEC PC-KM141(マルチシンクディスプレイ、14インチ)	59,800	40,800
NEC PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ)	69,800	54,800
NEC PC-KM173(マルチレゾリューション、17インチ)	118,000	93,800
NEC PC-TV455(0.31、TV付、スピーカ内蔵)	146,000	74,000
αデータ ACM-215(15″マルチスキャン 0.28ピッチ)	56,800	34,800
三菱 RD-17GII(17″ダイヤモンドトロン 0.25)	190,000	108,000
αデータ ACM-217SPLUS(17″マルチスキャン0.28ピッチ)	94,800	59,800
TEAC DM-71F	99,800	75,800
ハードディスク・CD・MO		
メルコ DNS-334(334メガ、98用SCSI-2 I/F付)	44,000	34,800
メルコ DNS-1024J(1ギガ、98用SCSI-2 I/F付)	84,800	63,800
メルコ DNC-334J(98MATE/FELOW-A/B/X 334メガ)	32,000	25,800
メルコ DNC-515J(98MATE/FELOW-A/B/X 515メガ)	37,000	29,800
メルコ DNN-331J(PC98ノートシリーズ用331メガ)	34,800	25,800
エレコム EN-500NP(PC98ノートシリーズ用500メガ)	128,000	42,800
メルコ DNN-790J(PC98ノートシリーズ用790メガ)	79,800	57,800
メルコ DEN-245J(エプソンNote用245メガHDD)	29,800	24,800
メルコ DEN-497J(エプソンNote用497メガHDD)	49,800	39,800
メルコ DFV-526J(FM/Vシリーズ内蔵用526メガ)	34,800	29,800
メルコ DFV-1030J(FM/Vシリーズ内蔵用1ギガ)	64,800	54,800
JEF GF-340(FM-TOWNS用340M)	78,000	27,800
JEF GF-540(FM-TOWNS用540M)	98,000	32,800
JEF GF-1000(FM-TOWNS用1000M)	168,000	55,800
NEC PC-CD600(6倍速 SCSI-2)	55,000	42,800
ICM CD-660S(4.4倍速 SCSI-2 超特価)	29,800	23,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR101/J180(A4カラーインクジェットプリンター)	64,800	49,800
NEC PCPR101/J110R(A4カラーインクジェットプリンター)	49,800	37,800
エプソン MJ-900C(マッハジェットカラー、A4対応、フルカラー)	108,000	83,800
エプソン MJ-5000C(マッハジェットカラー、A3ノビ対応フルカラー)	198,000	152,000

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心！人気のCRT(ディスプレイ)セットモデル！

Ⓐ PC-9821Cb2 セット



PC-9821Cb2/B	¥228,000
PC-PR101/J110R (プリンタケーブル付)	¥49,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥287,800

30%引

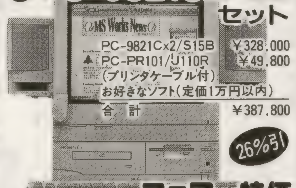
フェアー特価 ¥201,200

月々¥19,200の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

Ⓑ PC-9821Cx/S2 セット



PC-9821Cx2/S15B	¥328,000
PC-PR101/J110R (プリンタケーブル付)	¥49,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥387,800

26%引

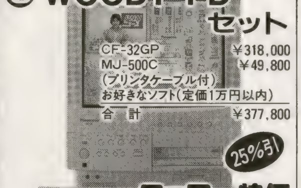
フェアー特価 ¥287,200

月々¥27,400の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

Ⓒ WOODY PD セット



CF-32GP	¥318,000
MJ-500C (プリンタケーブル付)	¥49,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥377,800

25%引

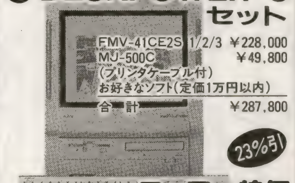
フェアー特価 ¥284,300

月々¥27,200の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

★話題のPD内蔵、さらにMPEG搭載でビデオCDにも対応。
★人気のプリンタとお好きなソフトをさらにセット！

Ⓓ DESKPOWER-C セット



FMV-41CE2S 1/2/3	¥228,000
MJ-500C (プリンタケーブル付)	¥49,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥287,800

23%引

フェアー特価 ¥220,200

月々¥21,000の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

★人気の一体型DOS/Vマシン。内蔵ソフト多数で初心者にも安心。
★人気のプリンタとお好きなソフトをさらにセット！

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

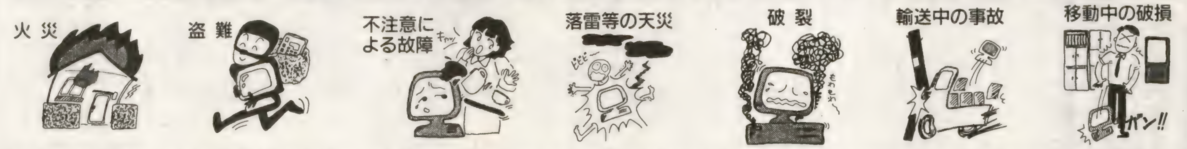
カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！
もちろん盗難や火災でも安心！



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

大好評！各種パソコン用ゲームソフト4本で9,800円!!

通信販売OK!! (ソフトの指定はできません)

お知らせ

1) 10月2日は棚卸しのためお休みいたします。
2) ビルの改装中ですが、従来どうり営業いたしております。(入り口がわかり難くなっています。)
3) ソフトコーナーが更に充実。メンバーズカードも開始しました。

渋谷店 店頭にて中古ゲームソフト480円より！

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK！

盗難でも安心総合保険システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

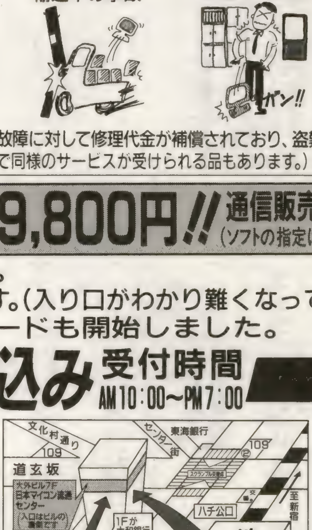
受付時間 AM10:00～PM7:00

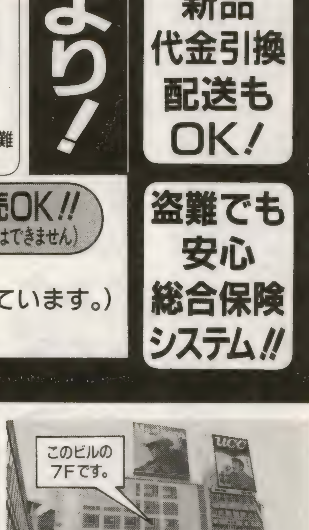
通販受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F





●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊢451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

パソコン リサイクルショップ

日本マイコン流通センター

地球に優しい中古パソコン!

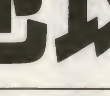
中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00～PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定(午前・午後・夜間)

富士通 FM-TOWNS2セット (本体+ディスプレイ)

キーボードは別売です。



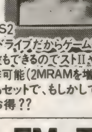
特価 ¥50,000

★FM-TOWNS2
● CD-ROM+2ドライブでこのゲームも安心
● メモリー増設も可能(2MRAMを増設)サムズも動作可能
● ディスプレイもセットで、もしかしてマーティよりお得??

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,722	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F



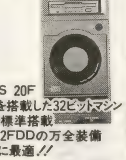
定価 ¥323,000 88%引 特価 ¥36,000

★FM-TOWNS 20F
● CPUに386を搭載した32ビットマシン
● メモリー2MB標準搭載
● CD-ROM+2FDDの万全装備
● 入門、ゲームに最適!!

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,944	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS CX20



定価 ¥333,000 87%引 特価 ¥39,000

★FM-TOWNS CX20
● CPUに386を搭載した32ビットマシン
● メモリー2MB標準搭載
● 高速/互換モードの切り替え可能
● CD-ROM+2FDDの万全装備

回数	1回目	2回目以降
12回	¥4,090	¥3,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS UX20



定価 ¥288,000 78%引 特価 ¥59,800

★FM-TOWNS UX20
● CPUに386SXを搭載した32ビットマシン
● メモリー2MB標準搭載
● CRT一体型のコンパクトボディ
● CD-ROM+2FDDの万全装備

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,977	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS UR20



定価 ¥288,000 69%引 特価 ¥87,000

★FM-TOWNS UR20
● CPUに486SXを搭載した32ビット・ダブルマシン
● メモリー2MB標準搭載
● CRT一体型のコンパクトボディ
● CD-ROM+2FDDの万全装備

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,615	¥8,800

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表9/8以降フェアー期間限定販売予定特価表

(表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
パナソニック WOODY CF-V31D BGJ(人気の一体型DOS/V)	358,000	108,000
N E C PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶、640×400/480対応)	588,000	183,000
N E C PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	128,000
N E C PC9801NC(98Noteカラー)	598,000	118,000
N E C PC9801NS/A120(98Note 120メガHD内蔵)	328,000	89,800
N E C PC9801NS/A(98Note)	248,000	82,000
N E C PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	68,000
N E C PC9801N(98Note)	248,000	29,800
N E C PC9801LS5(40メガHD内蔵、プラズマモニター搭載ラップトップ)	866,000	52,800
N E C PC9801LX4(20メガHDD内蔵)	588,000	46,800
N E C PC9801LX2	448,000	38,000
N E C PC98LT1(98LTラップトップ)	238,000	5,000
N E C PI-ET1(ポケットサイズ電子手帳)	34,800	5,800
N E C PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	98,000
N E C PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	72,000
N E C PC9801CS2(CRT一体型)	398,000	62,800
N E C PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	59,800
N E C PC98RL5(386/20MHz、40メガHDD内蔵)	970,000	49,800
N E C PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	69,800
N E C PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	57,800
N E C PC9801FA5(i486SX/16MHz、40メガHD内蔵)	578,000	58,000
N E C PC9801FS2(32ビット)	348,000	49,800
N E C PC9801DA2(32ビット)	448,000	52,800
N E C PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	47,800
N E C PC9801RA51(32ビット)	668,000	52,800
N E C PC9801RA21(32ビット)	498,000	49,800
N E C PC9801DX2	318,000	38,000
N E C PC9801RX21	338,000	37,000
N E C PC9801RX2	398,000	36,000
N E C PC9801VX41(20メガHD内蔵)	630,000	38,000
N E C PC9801VX21	433,000	35,000
N E C PC9801VX4(20メガHD内蔵)	693,000	37,000
N E C PC9801VX2	433,000	34,000
N E C PC9801VM21	390,000	25,000
N E C PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	18,000
N E C PC9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	15,000
N E C PC9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	9,800
N E C PC9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	5,800
N E C PC9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	4,800
N E C PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	36,800
N E C PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	27,800
N E C PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
N E C PC98DO	298,000	30,000
N E C PC98DO+	278,000	40,000
N E C PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	29,800
N E C PC88VA	298,000	24,800
N E C その他PC-8801シリーズ	——	超特価
エプソン PC-486P(486SX/25MHz)	278,000	47,000
エプソン PC-486GR Super5(486DX2/50MHz)	468,000	65,800
エプソン PC-486HX2(486DX2/66MHz)	398,000	72,800
エプソン PC-386GE(386SX/16MHz)	298,000	39,800
エプソン PC-386GS(386/20MHz)	398,000	42,800
エプソン PC-386G(386/33MHz)	750,000	49,800
エプソン PC-386S(386/25MHz)	398,000	46,800
エプソン PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	32,800
エプソン PC-286VJ-STD(286/16MHz)	228,000	34,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	30,000
エプソン PC-286LS(286/12MHz)	478,000	39,800
エプソン PC-386NAR(386SX/25MHz)	288,000	69,800
エプソン その他エプソンPCシリーズ	——	超特価
シャープ CZ-856C(X1ターボII)	178,000	12,000
富士通 FMR-50LT	——	44,800
富士通 FMR-50HD	——	39,800
富士通 FMV-DESKPOWER-C FMV46CES3	228,000	148,000
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	178,000	22,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	28,800
富士通 FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	30,800
富士通 FM-TOWNSII CX20本体	333,000	37,800
富士通 FM-TOWNSII HR20本体	328,000	78,000
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	59,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	22,800
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン LBP-8II AJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	12,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	42,800
キヤノン BJ-10V(インクジェットプリンタ)	74,800	26,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式、人気商品)	198,000	39,800
シャープ CE-126P(PC1240/1260専用)	17,800	5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	17,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	29,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	26,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	29,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	9,800
シャープ CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	134,800	19,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	44,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	29,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	22,800
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	22,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	——	19,800
ブラザー M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換、新品限定)	148,000	34,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	19,800	7,500
東芝 PWS-5271A(ダイナブック用熱転写)	58,000	19,800
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX専用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	——	5,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	——	14,800
富士通 FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	——	16,800
富士通 FMPR-354G(24ピン、ドット)	——	18,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	19,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	15,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	15,800
ライトマン ライトマン	——	0
プリンターオプション		
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン)	40,000	1,000
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	1,000
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	0
スター #87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	18,000	1,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	1,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	1,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	21,500	1,000
キヤノン PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	23,000	1,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	25,000	1,000
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	0
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	0
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	25,000	1,000
N E C PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	1,000
N E C PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	13,000	1,000
N E C PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホールダー)	3,000	0
N E C PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	1,000
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	5,000	1,000
日本REM PR-403T(PR40T用カラーユニット)	8,000	2,500
日本REM PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	——	3,000
スター SF-20(スター製シートフィーダー)	——	3,000
ディスプレイ		
エプソン CR-4500(14″、マルチスキャン)	——	32,000
N E C N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
N E C N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
N E C N-5913L(14″、98用、アナログ)	——	19,800
N E C N-5913(14″、98用、アナログ)	——	19,800
N E C PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	64,800	9,800
N E C PC-KD851(4000文字、アナログ、0.31)	158,000	23,800
N E C PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	22,800
N E C PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	19,800
N E C PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	138,000	27,800
N E C PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	118,000	29,800
シャープ CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	59,800
シャープ CZ-850D(15″、デジタル、TV機能付)	129,800	29,800
シャープ CZ-860D(14″、アナログ&デジタル、2モードスキャン、TV機能付)	99,800	44,800

保障と保険のダブルプロテクト

①今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。)
②1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
③総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、爆発、盗難、破損、輸送中の事故等の偶然な事故による損害が保険の対象です。
④総合保険と補償の違いについて
(1)保証書による「補償」は、右記③の内容により取扱上の不注意などで商品が故障したものについて補償するものです。
(2)保証書による「保証」は、商品の不良や故障に対してその保証規定によるもので、もちろんこの保証も付けています。無償修理を行ないます。

中古パソコン月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK!自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

業界最長
中古パソコン永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

月々¥3,000からのクレジット

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

お電話1本で
簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00～PM7:00
全国通信販売

便利な
配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送
も可能
お電話1本で
即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも
大歓迎
①3～60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際は
サービスマンが
全国どこでも
ご自宅に
うかがいます。

見積り依頼
も
お気軽に!
全国無料にて
即送ります。

旧モデルのFM-TOWNS大量入荷!! 超特価にて大放出!! お問合せはお電話で!

富士通協賛 TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!! 更に当社ならサポートも万全!

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
(但し5万円以上の商品に限ります)

②期間中 BIGプレゼント!
下記のⓐ～ⓖの全てをプレゼント
ⓐハンディークリーナー
ⓑ特選マウスパット
ⓒ3.5インチクリーニングディスク
ⓓ3.5インチブランクディスケット1箱
ⓔ富士通FMタウンズグッズ
ⓕFMタウンズ/FMVシステム構成表
ⓖFMタウンズアプリケーションガイド(TOWNSのみ)
● 数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

初心者からベテランまで大人気のFM-Vシリーズ

FMV DESKPOWER-C (486DX4 100MHz)

FMV41C2S 定価￥228,000

- CRT、4倍速CDの一体型なので電源を入れるだけで誰にでも簡単に使用できます
- HDD540MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS／WINをインストール済み(3タイプから選択できます)
- FAXモデムと通信ソフトを内蔵

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
12回	￥16,940	￥16,000
24回	￥10,418	￥ 8,500
36回	￥ 8,896	￥ 6,000

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-S (iDX4 100MHz)

FMV41D4S 定価￥238,000

- 4倍速CD、サウンドブラスターさらにCRT(15インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
- HDD540MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS／WINをインストール済み(3タイプから選択できます)

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
12回	￥17,327	￥16,800
24回	￥11,023	￥ 8,900
36回	￥ 8,819	￥ 6,300

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-SX (Pentium 75MHz)

FMV57D4S 定価￥278,000

- ついにDESKPOWERシリーズにPentiumモデル登場
- 4倍速CD-ROM、サウンドブラスター、さらにCRT(15インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
- HDD540MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS／WINをインストール済み(3タイプから選択できます)

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
12回	￥19,881	￥19,700
24回	￥10,994	￥10,500
36回	￥ 9,408	￥ 7,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV-590T2sp (Pentium 90MHz)

FMV59T2SP ￥378,000
ACM-215 ￥56,800
税別定価合計 ￥434,800

- 拡張性に優れたミニタワー型のFM／V最上位機種が更に身近に
- 4倍速CD、サウンドブラスターがセットになったオールインワンモデル。
- HDD850MB内蔵。MS-DOS6.2／VとWINDOWS3.1も当然インストール済み。

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
12回	￥30,577	￥30,400
24回	￥16,927	￥16,200
36回	￥11,578	￥11,500

クレジット表は、消費税込の価格です

初めてでも安心! すぐに使える おすすめセット

FM TOWNS II Fresh・FT TV内蔵タイプ

FMタウンズII Fresh FT/J1/J2/S

FMタウンズII Fresh FT/J1/J2/S ￥328,000
(FMTWFFT S or J1/2)
MJ-500C(大人気カラー対応インクジェットプリンタ)
(タウンズ用プリンタケーブルセット) ￥49,800
上記当社特典全て
富士通グッズ多数
税別定価合計 ￥377,800

- 本体にTV機能とビデオカードを内蔵!
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5430)内蔵
- 本体に530メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速486DX4／100MHz、メモリー8MB搭載
- ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
- 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
6回	￥54,672	￥54,400
12回	￥28,508	￥28,500
20回	￥18,779	￥17,900
36回	￥13,519	￥10,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FM TOWNS II Fresh・FS スタンダードタイプ

FMタウンズII Fresh FS/J1/J2/S

FMタウンズII Fresh FS J1 J2 S ￥298,000
(FMTWFFS S or J1/2)
FP-110(大人気カラー対応プリンタ) ￥49,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て
富士通グッズ多数
税別定価合計 ￥347,800

- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5430)内蔵
- 本体に530メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速486DX4/100MHz、メモリー8MB搭載
- ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
- 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
24回	￥15,442	￥13,600
30回	￥11,576	￥11,300
36回	￥12,930	￥ 9,600
60回	￥ 9,947	￥ 6,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FM TOWNS II HC 最上位機種

FMタウンズII HC5 J/S

22%引

FMタウンズII HC5 J S ￥428,000
(FMTWHC5J/S2)
データ ACM-215(15"マルチスキャンモニター) ￥56,800
FP-110(大人気カラー対応プリンタ) ￥49,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て
富士通グッズ多数
税別定価合計 ￥534,600

- 超高速Pentium/90MHz CPU搭載のタウンズ最高級機種がさらにお得に
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー8MB 標準実装
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5434)内蔵
- HDD530M内蔵
- 3.5インチMO内蔵モデルもあります。

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
18回	￥28,025	￥27,100
30回	￥18,123	￥17,400
36回	￥16,097	￥14,900
60回	￥12,994	￥ 9,900

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズII CX20 とくとくセット

FMタウンズII CX20 ￥333,000
FMT-DP5361(専用モニター) ￥138,000
上記当社特典全て
富士通グッズ多数
税別定価合計 ￥471,000

86%引

- このセットはすべて中古品です。
- コストパフォーマンスは最高!超お買い得なモデルです!
- 2FDD＋前面パネル式CD-ROM搭載なので2ドライブ必要なゲームソフトも動作OK!
- RAMの増設もできるのでストIIやサムスピも動作可能(2M RAMを増設)
- ディスプレイもセットで、もしかしてマーティーよりお得?

★本体を2F(中古)に変更→－￥10,000
★本体を20F(中古)に変更→－￥7,000
★本体を40H(中古)に変更→－￥4,000
★本体をCX40(中古)に変更→＋￥3,000
★本体をHG20(中古)に変更→＋￥3,000

フェアー特価 ￥60,000

回数	1回目	2回目以降
18回	￥4,770	￥3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)	商品名	税別定価(円)	税別特価(円)	商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	**19,800**	モデルUG20	268,000	**59,800**	モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	368,000	**109,000**
モデル2F	378,000	**22,800**	モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	**62,800**	モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	**114,000**
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	**25,800**	モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	**64,800**	モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	398,000	**117,000**
モデル20F	323,000	**25,800**	モデルUR20	288,000	**72,000**	モデルME20	198,000	**72,000**
モデル40H(40メガHDD内蔵)	473,000	**28,800**	モデルUR80(80メガHDD内蔵)	358,000	**77,000**	モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	**84,000**
モデル80H(80メガHDD内蔵)	623,000	**30,800**	Fresh(CRT&キーボードセット)	368,000	**118,000**	Fresh E(CRT含む)	298,000	**132,000**
モデルCX20	333,000	**32,800**	Fresh TV(CRT、TV&キーボード)	388,000	**122,000**	Fresh T(CRT含む)	298,000	**132,000**
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	**35,800**	モデルMF20	228,000	**74,000**	モデルHA2	288,000	**128,000**
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	**40,800**	モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	**89,000**	モデルHA53(530メガHDD内蔵)	388,000	**158,000**
モデルHR20	328,000	**68,000**	モデルMX20	398,000	**112,000**	モデルHB2	348,000	**154,000**
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	**76,000**	モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	**124,000**	モデルHB53(530メガHDD内蔵)	428,000	**184,000**
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	**82,000**	モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	468,000	**127,000**	モデルHB53M(HDD530M MO内蔵)	528,000	**254,000**
モデルHG20	303,000	**35,800**	モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	**132,000**	モデルEA2	198,000	**93,000**
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	**38,800**	モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	498,000	**135,000**	MARTY	98,000	**35,800**
モデルUX20	288,000	**54,800**	モデルMA20	298,000	**94,000**	MARTY2	66,000	**37,800**
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	**57,800**	モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	**106,000**			

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

富士通
協賛店

日本マイコン流通センター

JEF 540メガハードディスク



特価 ¥27,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,495	¥5,000
10回	¥3,454	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

★TOWNS用SCSIハードディスク(ケーブル付属)
★WINDOWSに動画ファイルに大容量が断然 おとく

富士通 FMT-452 MPEGデコーダーカード1



特価 ¥43,200

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,388	¥7,800
10回	¥5,523	¥4,800
12回	¥4,168	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

★MPEGデコーダーカード1
★MPEG1デジタル映像/音声信号を再生。
★ビデオCD再生キットと組み合わせでビデオCDの再生も可能。

オーディオテクニカ ATC-SP35



特価 ¥9,800

回数	1回目	2回目以降
3回	¥3,548	¥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

★TOWNSに最適!アンプ内蔵スピーカー。
★ゲームの音も迫力満点。
★ヘッドフォンステレオ等にも接続可能。

BJC-35V カラーインクジェットプリンタ



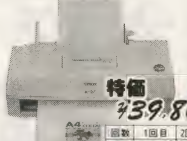
特価 ¥43,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,046	¥8,000
10回	¥5,300	¥4,900
12回	¥5,202	¥4,100

クレジット表は、消費税込の価格です

★TOWNS対応フルカラープリンターが超特価。
★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得

MJ-500C カラーインクジェットプリンタ



特価 ¥39,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,659	¥7,200
10回	¥5,288	¥4,400
12回	¥3,908	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です

★TOWNS対応フルカラープリンターか超特価
★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得

周辺機器もびっくり特価で大放出!

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO		
各 社 FM-TOWNS対応外付340メガハードディスク	———	24,800より
各 社 FM-TOWNS対応外付540メガハードディスク	———	27,800より
各 社 FM-TOWNS対応外付1ギガハードディスク	———	48,800より
各 社 TOWNS対応240M光磁気(MO)ディスク	———	69,800より
漢字プリンター		
エプソン MJ-800C(フルカラーインクジェットプリンター)	79,800	63,800
横河HP HP-560J(フルカラーインクジェットプリンター)	69,000	39,800
N/B FMタウンズ用プリンターケーブル	———	2,800
増設RAMボード		
各 社 2MB増設RAM	———	7,500より
各 社 4MB増設RAM	———	14,500より
各 社 8MB増設RAM	———	28,500より
その他の周辺機器		
日成電機 FM1414-W(14400Bps対応 FAXモデム)	21,800	16,800
各 社 15″マルチスキャンカラーモニター(WINDOW対応)	———	34,800より

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FMT-PAD601(6ボタンパット)	3,800	2,800
富士通 FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	42,500
富士通 FMT-412B(ビデオカードII)	40,000	27,700
富士通 FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500
富士通 FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	45,800
富士通 FMT-FD304(HC/Fresh・ES/ET増設用FDD)	15,000	12,800
富士通 FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
富士通 FMT-3624(DX4カード)	45,000	34,800
富士通 FMT-3641(アップグレードカードHR以降用)	88,000	66,800
富士通 FMT-RCT1(マルチワイヤレスコマンダー)	9,500	6,900
富士通 FMT-3631(WINDOWSアクセラレーターカード)	98,000	72,000
富士通 FMT-3632(WINDOWSアクセラレーターカードHA/B/C用)	128,000	89,800
オーディオテクニカ AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	14,000	7,400
オーディオテクニカ AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	11,000	5,800
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付ステレオヘッドフォン)	6,500	5,200

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
TOWNS用人気新品ソフト超特価		
人気ソフトウェア(メーカー、商品名、定価をお知らせください)	定価の10〜30%引き	
富士通 日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通 日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,000
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	6,900
富士通 TOWNS OS V2.1 L50	25,000	19,800
富士通 F-BASIC386 V2.1 L	25,000	19,800
富士通 FM-OASYS V1.0 L54	58,000	42,800
富士通 AIR WARRIOR V2	7,800	5,800
ガイナックス プリンセスメーカー2	14,800	11,800
富士通 SIM SITY 2000	9,800	7,900
Jホームビデオ サムライスピリッツ	8,800	6,900
アートディンク ルナティックドーンII	10,800	8,400
アローマイクロテックス アローン・イン・ザ・ダーク2	12,800	9,800
ビクターエンターテイメント RACラリー	12,800	9,800

下取価格例(表以外の機種からも下取OK!)

上段=差額(税別)
下段=クレジット例(税込)

下取 \ 購入	HC53	FreshFS	FreshFT	DESKPOWER H	DESKPOWER S	DESKPOWER C
モデル2 モデル2F	¥293,000 ¥10,600×36	¥201,000 ¥7,200×36	¥232,000 ¥8,300×36	¥226,000 ¥8,100×36	¥166,000 ¥6,000×36	¥158,000 ¥9,500×20
モデル20F UX20	¥291,000 ¥10,500×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥230,000 ¥8,300×36	¥224,000 ¥8,100×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥156,000 ¥9,300×20
CX20 UG20	¥283,000 ¥10,200×36	¥191,000 ¥6,900×36	¥222,000 ¥8,000×36	¥216,000 ¥7,800×36	¥156,000 ¥5,600×36	¥148,000 ¥8,900×20
HG20	¥275,000 ¥9,900×36	¥183,000 ¥6,600×36	¥214,000 ¥7,700×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥148,000 ¥5,300×36	¥140,000 ¥8,400×20
HR20 UR20	¥263,000 ¥9,500×36	¥171,000 ¥6,100×36	¥202,000 ¥7,300×36	¥196,000 ¥7,000×36	¥136,000 ¥4,900×36	¥128,000 ¥7,700×20
ME20	¥261,000 ¥9,400×36	¥169,000 ¥6,100×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥194,000 ¥7,000×36	¥134,000 ¥4,800×36	¥126,000 ¥7,500×20
MF20 EA20	¥258,000 ¥9,300×36	¥166,000 ¥6,000×36	¥197,000 ¥7,100×36	¥191,000 ¥6,900×36	¥131,000 ¥4,700×36	¥123,000 ¥7,400×20
MA20	¥256,000 ¥9,200×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥195,000 ¥7,000×36	¥189,000 ¥6,800×36	¥129,000 ¥4,600×36	¥121,000 ¥7,200×20
MX20	¥253,000 ¥9,100×36	¥161,000 ¥5,800×36	¥192,000 ¥6,900×36	¥186,000 ¥6,700×36	¥126,000 ¥4,500×36	¥118,000 ¥7,100×20
HA20	¥251,000 ¥9,000×36	¥159,000 ¥5,700×36	¥190,000 ¥6,800×36	¥184,000 ¥6,600×36	¥124,000 ¥4,400×36	¥116,000 ¥6,900×20
HB20	¥233,000 ¥8,400×36	¥141,000 ¥5,100×36	¥172,000 ¥6,200×36	¥166,000 ¥6,000×36	¥106,000 ¥3,800×36	¥ 98,000 ¥5,900×20
HC20	———	¥121,000 ¥4,300×36	¥152,000 ¥5,500×36	¥146,000 ¥5,200×36	¥ 86,000 ¥3,100×36	¥ 78,000 ¥4,600×20
PC9801RA21	¥278,000 ¥10,000×36	¥186,000 ¥6,700×36	¥217,000 ¥7,800×36	¥211,000 ¥7,600×36	¥151,000 ¥5,400×36	¥143,000 ¥8,600×20

お知らせ

1) 10月2日は棚卸しのためお休みいたします。
2) ビルの改装中ですが、従来どうり営業いたしております。(入り口がわかり難くなっています。)
3) ソフトコーナーが更に充実。メンバーズカードも開始しました。

カードの利用も全国OK!!

オリコ アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など
高価下取します。
お気軽に
お問合せ下さい。

月々 ¥3,000 からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

渋谷店店頭にて中古ゲームソフト480円より!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

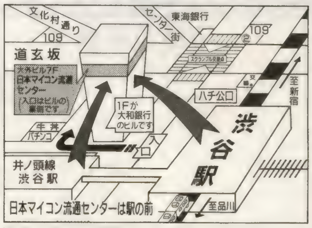
受付時間 AM10:00〜PM7:00

通販受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F





● お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊬6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊬1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店㊬2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊬451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

買って安心 使って便利!! **日本マイコン流通センター**

使わないなら売らなきゃ損!

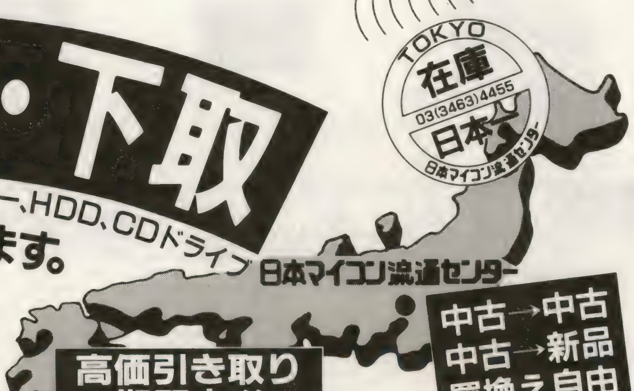
引越しなどでいらなくなったパソコンありませんか?

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて全国ネットで

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、カラープリンター、HDD、CDドライブ

特に高く買います。



高価引き取り期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

今月、特に高く買い取る商品

- PC-9821CanBe
- PC-9821Aシリーズ
- PC-9821Xシリーズ
- PC-9821Nシリーズ
- FM-Vシリーズ
- FM-TOWNSシリーズ
- 各種MSX2以降
- カラーインクジェットプリンタ
- 230メガMOドライブ

ゲームソフト、特に買取り強化中!

こんなに簡単! タイプ別、申込方法

お客様の「住所」、「氏名」、「電話番号」、「年齢」、「ご覧になった雑誌名」を記入したメモに……

買い替えの方 / お売りになりたい方

ハードのある場合

- 買い換え希望の商品を記入して下さい。
- ソフトや周辺機器もいっしょに送って下さい。

ソフトのみ(5本以上)

「PC-98シリーズ」「FM-TOWNSシリーズ」「スーパーファミコン」「WINDOWS」用のソフトを5本以上まとめてお送り下さい。

メモと一緒に 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 7F
㈱日本マイコン流通センター 買い取り(あるいは 下取り)係 03-3463-4455㈹
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

- 検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。
- 検査が済み次第、早急に高価買取り代金を為替、書留、振込みなどでお届け致します。

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

お電話1本どこでも買い取り

お近くに宅配便、郵便取扱い店がない方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。(送料はお客様負担です)

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1～3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 7F ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

買取は即、現金を支払います。

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	
購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々 円ぐらい		

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単な(ベーマガ 10月号)お取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
95年9月に発売される全247本を収録

SUPER SOFT Hot Information

10

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

今月の売れ筋パソコン・ゲーム

HOT 30

上位陣の顔ぶれがガラリと変わった。4位までが初登場のタイトルだ。トップを飾ったのは『銀英伝ⅣEX kit』。本体をパワーアップさせるソフトが首位を獲得するという，めずらしい現象が起こった。しかも2位の倍以上のポイントを記録，圧倒的な強さを見せつけている。本体同梱型の『EX set』も14位に入るなど，『銀英伝』の人気ぶりをあらためて感じさせる結果と言えるだろう。2位には定番の『ファーランドストーリー』最新作がランクイン。アートディンク初の移植作品『ローマ』も健闘，3位に。

1 銀河英雄伝説Ⅳ EX kit

初登場



●ボーステック
●ユーティリティ
●5,000円
●PC-98

2 ファーランドストーリー神々の遺産

初登場



●TGL
●SLG
●9,800円
●PC-98

3 ローマは一日にして成らず

初登場



●アートディンク
●SLG
●11,800円
●PC-98

4 神王伝説クリスタニア

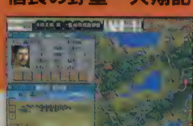
初登場



●システムソフト
●RPG
●10,800円
●PC-98

5 信長の野望・天翔記

前3位 8回



●光栄
●SLG
●①12,800円 ②12,800円／15,200円（CD付）③14,800円
●①Windows ②PC-98③TOWNS

6 シムシティ2000 for Windows 日本語版

↑前9位 3回



●イマジニア
●SLG
●9,800円
●Windows

7 ブルー・シカゴ・ブルース

↑前12位 2回



●リバーヒルソフト
●AVG
●7,800円
●Windows

8 ぷよぷよ for Windows

前4位 3回



●ボーステック
●アクションパズル
●7,800円
●Windows

9 ダークセラフィム

初登場



●クレソフト
●RPG
●9,800円
●PC-98

10 Revivalザナドゥ

前1位 4回



●日本ファルコム
●ARPG
●8,700円
●PC-98

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	フリーソフトウェアコレクション10	富士通	オムニバス	2,500円	TOWNS	前6位	2回
12	ブランディッシュ2RENEWAL	日本ファルコム	ARPG	9,800円	PC-98	初登場	—
13	シュヴァルツシルトEX ～鉄鎖の星群	NECホームエレクトロニクス	SLG	9,800円	PC-9821	初登場	—
14	銀河英雄伝説ⅣEX set	ボーステック	SLG	14,800円	PC-98	初登場	—
15	3×3EYES～吸精公主	日本クリエイト	AVG	10,800円／13,800円（設定集,CD付）	Windows	前2位	4回
16	ミスト日本語版for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Windows	↑前27位	11回
17	合戦関ヶ原	アートディンク	SLG	10,800円	PC-98	前5位	3回
18	ロクス・アルバ	アルゴラボ	SLG	9,800円	PC-98	前15位	4回
19	タワー	オープンブック	SLG	9,800円	Windows	前10位	5回
20	フィニッシュホールド	システムソフト	プロレスSLG	10,800円	PC-98	前8位	2回
21	MSフライトシミュレータVer.5.0	マイクロソフト	フライトSLG	12,800円	PC-9821	↑前25位	10回
22	ギャンブルレーサー	ビクターエンタテインメント	競輪SLG	12,800円	PC-98	初登場	—
23	スーパー野球道2 1995版	日本クリエイト	野球SLG	12,800円	PC-98	初登場	—
24	大海戦ソロモン1942-1943	システムソフト	SLG	10,800円	PC-98	初登場	—
25	超時空要塞マクロス ～スカルリーダー・コンプリートパック	ファミリーソフト	SLG	9,800円	PC-98	初登場	—
26	A.Ⅳ.for Windows	アートディンク	SLG	16,800円	Windows	↑再登場	8回
27	Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995	ビクターエンタテインメント	サッカーSLG	11,800円	PC-98	初登場	—
28	メルティランサー	ブレイズ	SLG	12,800円	PC-98	前11位	2回
29	無人島物語2	ケイエスエス	SLG	12,800円	PC-98	前7位	3回
30	マイクロソフト ダイナソー	マイクロソフト	データベース	3,900円	Windows	前17位	2回

ソフトベンダー

TAKERU今月の売れ筋ソフト

HOT 20



●ソフトベンダーTAKERUとは？―ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。オンライン・ショッピングも開始された。　ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグFinal	GUP2	3,900円	AVG	PC-98	初登場
2	初恋物語	GAMEテクノポリス	3,000円	SLG	PC-98	前2位
3	電脳倶楽部87号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
4	ウォーゲームコンストラクション	システムソフト	2,500円	ツール	PC-98	前1位
5	トラぶるチェイサー第3話	日本クリエイト	2,000円	AVG	PC-98	初登場
6	ルーンワース～黒衣の貴公子	T&Eソフト	500円	RPG	PC-98,X68K	前4位
7	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック	2,800円	SLG	PC-98,X68K	前6位
8	電脳天使～デジタルアンジュ	GAMEテクノポリス	3,000円	AVG	PC-98	前3位
9	ハイテク忍者リリカルノー第1話	アレックス	1,500円	AVG	PC-98	前5位
10	RPGツクール・チャイムズクエスト	ログインソフト	4,800円	ツール	PC-98	↑前12位
11	Ash.（アッシュ）	姫屋ソフト	2,500円	AVG	PC-98	↑前13位
12	アナザージェネシス2	ソフトプラン	1,500円	RPG	PC-98	前11位
13	A列車で行こうⅢ	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98,X68K	↑前15位
14	電脳倶楽部86号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	前7位
15	アマランス	風雅システム	3,000円	RPG	PC-98	↑前19位
16	アマランスⅡ	風雅システム	3,800円	RPG	PC-98	↑前20位
17	バイブルマスター	グローディア	2,800円	SLG	PC-98	↑前18位
18	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	3,500円	ARPG	PC-98	前8位
19	てんこもり三国志	ソフトプラン	1,200円	SLG	PC-98	前16位
20	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ第1話	GUP2	1,500円	AVG	PC-98	↑再登場

今月の1本！

クイックセーバープラス

■PC-9801　■GADGET
■ユーティリティ　■4,800円

最近のPC-98は，ディスク・ドライブが1台しかないものが多い。ところが，昔のゲームには2ドライブ必要というものが多いため，新型機種では遊べない場合があるのだ。

そこでこの『クイックセーバープラス』。これは，ハードディスク上に仮想ディスク・ドライブを最大4台まで設置するソフトだ。つまり，1ドライブのマシンでも，要2ドライブのゲームが遊べるようになるわけ。



◀ハードディスク専用版は使用不可。見ため以上に重宝するソフトだぞ

ほかにも，セーブ機能のない場面でセーブできたり，ゲーム画面を画像ファイルとして取り込めたりと，機能は多彩。このソフトを活用して，名作文庫ソフトを存分に楽しもう。

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC琴似店☎011-614-2101●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ札幌店☎011-241-4608●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ東札幌駅店☎011-814-6688●ﾊﾗﾃﾞﾝｷ㈱本店☎0155-22-5522●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ青森本店☎0177-23-2356●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ八戸新本店☎0178-28-7575●㈱ｻﾝ家電八戸店☎0178-45-3810●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ一関店☎0191-25-2440●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ古川店☎0229-23-3883●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ石巻ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0225-94-3663●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ仙台本店☎022-261-8111●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子ﾃﾞﾝｷｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ中央☎022-224-5591●㈱ｺｼﾞﾏ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ泉中央店☎022-375-4855●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ秋北中央店☎0186-49-7161●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ能代ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0185-54-7727●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ山形本店☎0236-42-1222●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ南館店☎0236-43-4843●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ酒田店☎0234-33-1010●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ酒田ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0234-24-3434●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟ☎0246-23-0513●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ平中央店☎0246-21-8585●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店ﾃﾞﾝｷ売場☎0249-32-0001●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ郡山ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0249-51-1113●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ粉又電激倉庫福島駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋ｱｸﾄﾌﾞｯｸｽｻﾝｶﾏﾀ店☎03-3735-1551●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱本店5F☎03-3253-5879●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱ﾒﾃﾞｨｱｾﾝﾀｰ☎03-5256-3267●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝECCS本店☎03-3255-4911●ｿﾌﾏｯﾌﾟ13号店ｱﾐｭｰｽﾞﾒﾝﾄ館☎03-3253-0082●ﾔﾏｷﾞﾜﾃｸﾆｶ店☎03-3253-0121●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館4F☎03-3251-3100●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館5F☎03-3251-3100●九十九電機㈱ﾊﾟｿｺﾝ本店☎03-3253-5599●T・ZONEﾐﾅﾐ☎03-3257-2774●ｿﾌﾏｯﾌﾟ東京14号店☎03-3258-3155●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館6F☎03-3251-3100●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ渋谷ﾊﾁ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J&P渋谷店1F☎03-3496-4141●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ渋谷東口店☎03-5466-1111●ﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟCSK☎03-3342-1901●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ池袋東口店☎03-3988-8666●ｿﾌﾄﾋﾟｱ池袋☎03-3985-3268●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗﾋﾞｯｸﾊﾟｿｺﾝ館☎03-3984-0002●ﾗｵｯｸｽ㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱ｻﾝ家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ﾗｵｯｸｽ㈱調布ﾊﾟﾙｺ店☎0424-89-5341●㈱ﾑﾗｳﾁ☎0426-42-6211●上新電機㈱J&P八王子そごう店☎0426-26-4141●ﾗｵｯｸｽ㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU鹿島1番館☎0299-93-4420●ﾗｵｯｸｽﾏﾙｽｽﾞ取手店☎0297-74-1311●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱ｺｼﾞﾏK&P宇都宮店0286-62-0002●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟDENSHO☎0286-35-2716●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館宇都宮店☎0286-32-5707●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21宇都宮店☎0286-43-7221●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21足利店☎0284-43-1621●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21伊勢崎店☎0270-21-3121●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21桐生店☎0277-45-2721●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21高崎店☎0273-26-5221●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館高崎店☎0273-63-6366●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21前橋店☎0272-37-2521●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館前橋店☎0272-35-2266●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21太田店☎0276-45-0721●ﾗｵｯｸｽ㈱南浦和店☎048-861-3111●ﾗｵｯｸｽ㈱浦和店☎048-824-5311●ﾗｵｯｸｽ㈱春日部ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎048-761-9171●ﾗｵｯｸｽ㈱新所沢店☎0429-23-2345●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ﾗｵｯｸｽ㈱大宮店☎048-644-3551●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館入間店☎0429-65-7266●ﾗｵｯｸｽ㈱成田店☎0476-92-1711●ﾗｵｯｸｽｹｰﾖｰ君津店☎0439-54-0721●ﾗｵｯｸｽ㈱市原店ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ﾗｵｯｸｽ㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Piw/ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ﾗｵｯｸｽ㈱八千代台店☎0474-85-2261●ﾊｰﾄﾌﾙｲﾝﾃﾘｼﾞｪﾝｽｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰﾊｳｽきさらず☎0438-23-8466●㈱ﾀﾞｲｴｰ戸塚店家電ｵｰﾃﾞｨｵ売場☎045-881-1261●㈱ﾀﾞｲｵｰｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎045-901-1901●㈱ﾀﾞｲｵｰICｺｽﾓﾗﾝﾄﾞ鴨居店☎045-473-6233●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ﾗｵｯｸｽ㈱厚木店ｵｰﾃﾞｨｵ館☎0462-22-2722●㈱大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●㈱ﾉｼﾞﾏｺﾑﾄﾞｯｸ溝の口店☎044-812-2404●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱相模大野店☎0427-41-7786●ｳﾞｨｯｸ・ﾗﾝﾄﾞ☎0427-79-9071●㈱ｳｪｰﾌﾞ・ｱｲ大和店☎0462-63-9898●㈱ｳｪｰﾌﾞ・ｱｲ湘南台店☎0466-43-1771●ｼｰﾀｼｮｯﾌﾟ藤沢店☎0466-27-9628●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋ｻﾝ家電平塚駅前電化ｾﾝﾀｰ☎0463-23-3810●㈱ﾗｲﾌｲﾝﾅｶｺﾞﾐ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ﾗｲﾌｲﾝﾅｶｺﾞﾐ昭和店☎0552-75-8808●ﾊﾟｿﾄﾋﾟｱｺｽﾓｽ☎0255-25-5867●㈱ﾋﾟｯｸばんだい店☎025-243-5135●㈱ﾋﾟｯｸこばり店☎025-233-5791●㈱ﾋﾟｯｸ駅なん店☎025-246-0602●丸専ﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟｼﾞｬｽｺ長岡店☎0258-27-6033●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館長岡西店☎0258-27-5022●ﾊﾟｿﾄﾋﾟｱｺｽﾓｽ柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ﾀｰﾐﾅﾙ店☎052-732-3601●EIDENﾃｸﾉ大須☎052-252-0181●EIDENﾒﾃﾞｨｱ大須☎052-242-8591●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ名古屋第1ｱﾒ横店☎052-263-1626●ｺﾑﾛｰﾄﾞ上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番ﾄｯﾌﾟｶﾒﾗﾊﾟｿｺﾝﾌﾛｱ☎052-971-0111●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ名古屋第2ｱﾒ横店☎052-263-6162●三洋堂書店ﾊﾟｿｺﾝｼｸﾞﾏ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-589-3000●COMPMART一宮☎0586-26-2351●ｼﾞｬｽｺ㈱岡崎店4Fﾊﾟｿｺﾝﾌﾛｱ☎0564-23-4960●EIDENﾃｸﾉ岡崎店☎0564-53-2140●COMPMART小牧☎0568-74-0335●ｴｲﾃﾞﾝｽｰﾊﾟｰｴﾚｸﾄﾛﾆｸｽｽﾄｱ西尾店☎0563-57-8211●COMPMART向山☎0532-64-1231●ｺﾑﾛｰﾄﾞ豊橋店☎0532-53-9214●EIDENﾃｸﾉ豊川店☎05338-4-9281●ｼﾞｬｽｺ㈱豊田店ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟJPC☎0565-35-1761●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ豊田店☎0565-32-3932●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟｺﾑﾛｰﾄﾞ岐阜店☎0582-66-0288●EIDENﾃｸﾉ多治見店☎0572-23-5131●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟｺﾑﾛｰﾄﾞﾔﾅｹﾞﾝ岐大店☎05832-7-1111●㈱ﾒﾙﾊﾞ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ沼津店☎0559-23-5700●㈱ﾒﾙﾊﾞ焼津店☎054-626-0181●㈱ﾒﾙﾊﾞ静岡店☎054-288-1000●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ☎054-255-8819●㈱ﾒﾙﾊﾞ浜松本店☎053-464-8412●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ浜松店☎053-453-0614●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ浜松宮竹店☎053-463-3711●㈱ﾒﾙﾊﾞ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●ｻｳﾝﾄﾞｲﾝ☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●EIDEN鈴鹿店☎0593-82-4221●EIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱ﾏｲｺﾝﾗﾝﾄﾞ本店☎0268-24-3515●EIDENﾃｸﾉ諏訪店☎0266-57-1631●ﾗｵｯｸｽﾋﾅﾀ㈱ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館☎0262-37-2221●㈱ﾏｲｺﾝﾗﾝﾄﾞ長野店☎0262-63-0015●EIDENﾃｸﾉ飯田店☎0265-52-6811●丸の内ｶﾗｰ駅前店☎0764-41-2500●無線ﾊﾟｰﾂ㈱富山ﾏｲｺﾝﾋﾞﾙ☎0764-21-6822●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱ｱｲﾃﾞｨ☎0762-51-6030●無線ﾊﾟｰﾂ㈱金沢ﾏｲｺﾝﾋﾞﾙ☎0762-31-6822●ｻﾝﾐｭｰｼﾞｯｸOAﾌﾟﾗｻﾞ☎0762-48-6131●3Qｴﾚｷ館敦賀店☎0770-24-0988●ﾀｳﾝｽﾞﾀｹﾍﾞ☎0778-22-9595●ｴｼﾞｿﾝ☎0776-26-2228●㈱ﾆﾉﾐﾔﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ難波店☎06-643-3217●上新電機㈱J&Pﾃｸﾉﾗﾝﾄﾞ☎06-634-1211●上新電機㈱J&Pﾒﾃﾞｨｱﾗﾝﾄﾞ☎06-634-1511●ﾆﾉｯｸｽｴﾚﾎﾋﾞｰ店☎06-632-2038●ﾆﾉｯｸｽｺｱ日本橋店☎06-647-2038●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181●ｴｷｻｲﾄ三番街店☎06-374-3311●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141●上新電機㈱枚方ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0720-48-1211●OAｼｮｯﾌﾟ☎0775-63-2077●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●ﾀﾆﾔﾏﾑｾﾝやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ加古川店☎0794-26-4530●ﾀﾞｲｴｰさんのみや電器館ﾊﾟﾚｯｸｽ☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館☎078-391-8171●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱ｺﾝﾊﾟｯｸｽ☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山ｲﾝﾀｰ店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ﾀﾞｲｲﾁ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ﾀﾞｲｲﾁ米子店☎0859-33-7211●㈱ﾀﾞｲｲﾁ出雲店☎0853-23-2451●㈱ﾀﾞｲｲﾁ松江店☎0852-23-8611●㈱ﾀﾞｲｲﾁ岡山ﾊﾟｿｺﾝｼﾃｨ☎086-227-3011●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおかやま☎0862-23-3274㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ中山下店☎086-223-0230●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ﾌﾟﾗｻﾞﾒﾃﾞｨｵ店☎086-252-4212●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ﾀﾞｲｲﾁ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ﾀﾞｲｲﾁ呉ﾊﾟｿｺﾝｼﾃｨ☎0823-25-6511●松本無線ﾊﾟｰﾂ㈱広島店☎082-243-4451●ﾀﾞｲｲﾁｺﾑｼﾃｨ2F☎082-248-4343●PC-遊☎082-241-1359●㈱ﾌﾞﾙｰﾄﾊｲﾊﾟｰﾌﾞﾙｰﾄ五日市店☎0829-21-5040●㈱ﾀﾞｲｲﾁ三次店☎08246-3-6121●㈱ﾀﾞｲｲﾁｺﾑｼﾃｨ福山☎0849-21-1200●ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝｼｰﾓｰﾙしものせき☎0832-31-4797●㈱ﾀﾞｲｲﾁ岩国店☎0827-21-2111●㈱ﾀﾞｲｲﾁ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ﾀﾞｲｲﾁ徳山店☎0834-21-1590●㈱ﾀﾞｲｲﾁ防府店☎0835-24-5521●㈱ﾀﾞｲｲﾁ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう7F事務機売場(有)ﾀﾑﾗ☎0886-25-4056●㈱ｼﾞｮｲﾒｲﾄ徳島店☎0886-55-4559●㈱ｼﾞｮｲﾒｲﾄ高松店☎0878-67-0256●ﾀﾞｲｲﾁ高松ﾊﾟｿｺﾝCiTY☎0878-23-4311●(合)野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICﾗﾝﾄﾞﾆｭｰﾒﾃﾞｨｱ☎0877-62-7563●ﾀﾞｲｲﾁ松山ﾊﾟｿｺﾝCiTY☎0899-31-6711●㈱ﾒﾙﾊﾞ松山店☎0899-33-6244●ﾃﾞﾝｷのﾀｸﾞﾁ☎0888-23-0181㈱ﾒﾙﾊﾞ潮江店☎0888-33-6001●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくるめ☎0942-38-0111●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱久留米店☎0942-33-7968●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝふくおか☎092-752-0001●㈱寿屋ｴﾚﾃﾞ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝこくら☎093-551-1081●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくろさき☎093-621-3541●㈱ﾀﾞｲｲﾁﾃﾞｵﾆｰ小倉本店☎093-551-6339●ﾊﾟﾙﾃｯｸ小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝさせぼ☎0956-22-8660●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝ長崎☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店ﾏｲｺﾝｺｰﾅｰ☎096-372-5411●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-359-7800●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおおいた☎0975-32-9396●ｱﾙﾌｧﾃｯｸ大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝみやざき☎0985-22-8325●㈱ﾀﾞｲｲﾁﾀﾞｲﾜ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ﾍﾞｽﾄ電器ﾊﾟｿｺﾝ館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱ﾏｲｸﾛﾌﾟﾗｽ☎098-936-2030●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝなは☎098-862-7588



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

水は命の源

ローマの繁栄は立派な水道網から〜古代ヨーロッパの都市建設シミュレーション

話題の移植作 第1弾登場

すでに8月号でレポートしたとおり，この『ローマは一日にして成らず』は，海外で高い評価を得たインプレッションズ社の『シーザー』を，アートディンクが移植したもの。プレイヤーの立場はローマ帝国の州の一総督。各地に都市を建設し，移民を住まわせ，産業を発展させるという総督の仕事を遂行し，自分の位をあげていくゲームだ。都市経営の才能さえあればどんどん出世をかさね，最終的には新しい皇帝の座につくことだって不可能じゃない。

もちろん単なる移植ではなく，クォーター・ビューへの変更，操作系の改良，グラフィックの書き直しなど，内容に変化を与えない部分で大幅に手が加えられている。オリジナルで遊んだことのある人でも，新鮮な気持ちでプレーできるぞ。



ローマは一日にして成らず

■アートディンク　■SLG
■11,800円　■発売中

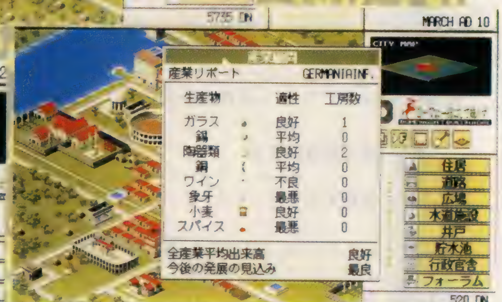


◀何もない大地に，行政の中心となるフォーラムや道路，水道などを配置していく

▼工場や市場は，その土地の特性にあったものを選ぶことが必要だ



▲困った時はフォーラムへ。7人の顧問が現状を分析してくれる





▶労働者グループの配置。公務員の配備のようなものだ。これをおこたると都市機能が失われていく



▲じょうずな経営をしていけば，住宅は大きく，そして高層化し，住民が道路を歩きだすようになる



◀侵入者との戦いも。安穏としていては街を守れないゾ

水はすべての源

『ローマは〜』で街作りをするさいに，もっとも重要な要素は「水」。『シムシティ2000』（イマジニア）で街が繁栄するのに電気が必要不可欠なのと同じように，このゲームでは水は絶対欠かせないもの。水が供給されないと人は住み着かないし，その水を使って運営される公衆浴場がそばにないと，住民は不平不満をもらすようになる。

水は付近の河に作られた貯水槽から水道管を通じ，貯水池へと運ばれる。この貯水池から一定範囲内なら水が供給されたことになり，住民は安心して住み着くようになる。「紀元前から水道施設が完備されていたなんて」とおどろくかもしれないが，じつはローマの水道施設は歴史的にも有名な話。歴史の教科書をひも解いてみよう。

産業や防衛，仕事は多いぞ

州の最高責任者である総督ことプレイヤーがやらねばならないことは，水の供給だけではない。市場や工場を配置して産業を起こさねばならないし，道路を敷いて交通網を整備する必要もある。住民のために病院やコロシアム，学校を建てることはもちろんのこと，労働者グループの適切な人数配分，外敵から街を守るための軍備増強，さらに皇帝への献金の確保など，山ほどの仕事が待ちかまえている。

フォーラムに待機している7人の顧問がプレイヤーを助けてくれるが，それもあくまで助言だけ。決定権はプレイヤー自身に与えられている。住民をしあわせにし，自分が出世できるかどうかは，ひとえにプレイヤーの経営・運営手腕しだいなのだ。　**（猪野清秀）**

独特の世界観を持つRPG最新作

愛憎は時空と恩讐を超越する

感動的なシナリオが定評あるファンタジーRPGシリーズ『アマランス』の5作目が発売された。今回もおなじみラングザームが舞台。時代設定は『I』の350年後,『II』の190年後。かつて封印された「魔」が復活し，世界に不穏な空気がただよいはじめたのを察知したアマランスの精ディンが，エルフの姿を借りて現実化することから物語がはじまる。

ディンは以前に助けた皇太子ダイナスと再会し，冒険へと旅立つ。古代文明遺跡をアジトとする盗賊団，謎の宗教組織，かつて謀反を起こし逃亡した大臣，街を破壊する光ルーチェ——物語に見え隠れするそれらは，ディンが現実化したことに関係するのだろうか？

練り込まれたシナリオのほか，このシリーズで印象深いのは，生きた世界観が，キャラ単位で伝わってくることだろう。作中人物はゲームのコマとしてでなく，自己主張をもって発言し，行動する。その底辺を流れるのが「愛」の概念だ。

これが複雑でおもしろい。今回の主役ダイナス皇太子は，『II』までの主人公だったリアンの7代目の子孫。8年前に彼は盗賊に誘拐されるが，かしらの娘と恋に落ちた。思いを告げぬまま彼を逃がした彼女の名はファイルヒェン，じつはかつてリアンをめぐってディンと三角関係を展開したステインローゼの生まれ変わりなのだ。シリーズをとおしてプレイしていると，よりいっそう楽しめるのはマチガイないだろう。

さらば経験値かせぎの日々

今作ではシステム面が大幅に刷新され，グラフィックも強化。クォーター・ビューを採用した画面でのスクロールも快適だ。

イベントとしての戦闘はあるが，経験値稼ぎのための不毛なものはない。そのため逆に，一つ一つの戦闘に深い戦術性が要求されることになる。パワーに任せてラクして勝とうなどという考えは通用しないし，かと言ってかたよった戦いかたをすると，ぜんぜん成長しないキャラもでるので配慮が必要だ。

戦闘はたしかに複雑になり，パーティも最大10人と大所帯だが，マウスを使用し，すべての行動がアイコンで指示できるため，その快適さにはまったく問題ない。　(薮良小路)



◀ダイナスとファイエルヒェンは，冒険中，運命的な再会を果たす。素直でない彼女の態度も，ある思い出のアイテムがきっかけで……



▶画面はクォーター・ビュー。いっそう広大さを増している



▶冒険中，敵と遭遇するイベントによっては，そのまま戦闘に突入することがある。全滅しても何度でもやりなおせる



▼ちょっとした会話が，キャラの性格と息づかいを伝えてくれる。この巨人はヘンでいいぞ



アマランスIV

■風雅システム　■RPG
■11,800円　■発売中
※ハードディスク専用



▶会話中の表情も豊富だ。シリーズ常連のディンの顔CGは20枚以上もある（でもワキ役）

CD-ROMソフトショップ訪問第18回

「アイ信　マルチメディア館本店」の巻

東京・池袋駅周辺の繁華街はたいへん活気のあるスポット。パソコン・ショップもかなりの数にのぼりますが，今月ご紹介する「アイ信マルチメディア館本店」は，全フロアがソフトというお店です。1階はゲーム・センター。2階がCD-ROMソフトと新世代マシン関連。3階が大人向けで，4階にファミコン関連というフロア分けをしています。

お店は広いとはいえませんが，スペースはゆったり取られています。在庫タイトルも1,000本くらいということですが「仕入はベーマガのランキングなどを参考に，実際にプレイしてみてお客様に推薦できるものだけを置くようにしている」（金井清孝店長）というだけに，販売されているのはどれも人気の高いものばかり。

いっぽう，エデュケーショナル・タイトルのコーナーもしっかり設置されています。「これからはパソコンも家族全員で使う時代。小さな子供を連れたお母さんの来店も最近は増えています」とのこと。家族や友人と一度のぞいてみてください。　(取材：編集部)

■所在地：東京都豊島区西池袋1-22-4　☎03-3987-3741

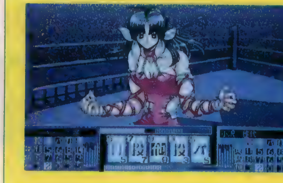




▲在庫ソフトはいずれも人気作ばかり。ソフト仕入の目はピカーだ。新世代機の周辺機器の在庫が豊富な点も特筆しておきたい。

新シリーズ

“闘う天使”たちの新たな神話が開幕



レッスル エンジェルスＶ１

■ケイエスエス　■プロレスSLG
■9,800円　■発売中

超プロレスSLG

プロレスというのは，一般にあまり理解されていない競技だ。普通のスポーツとちがい，レスラーの個性として多少の反則が許されたり，観客に「見せる」ことを狙った技があったり……。それら，部外者にはわかりにくい「暗黙の了解」が多いせいだろう。でも，そんな約束ごとを気にせずプロレスの楽しさのみを味わえるとしたら？　レスラーの華麗な，あるいは力強い技を手軽に楽しめるとしたら？　そんなプロレスの「おいしさ」を体験できるゲームが『レッスルエンジェルス』なのだ。

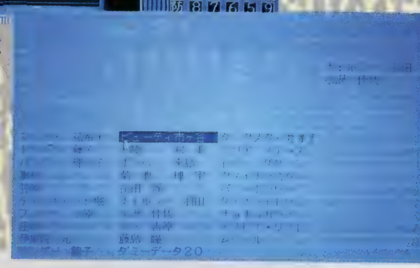
『レッスルエンジェルスV1』は，グレイトから発売中の同名作品の新シリーズだ。ただし単純な続編ではなく，時代的にはそれよりも前，『1』で先輩レスラーに世代闘争の挑戦状をたたきつけたマイティ祐希子が，新日本女子プロレスに入団するところからはじまる。

ゲームはSLG（選手の育成および試合）の間にAVGシーンをはさむ形式で進んでいく。試合はカードバトル方式で，投げ技，打撃技などの技の種類と数字が記入されたカードをだしあうシンプルなシステム。それでいながら「序盤は小技で相手の体力を消耗させ，終盤に大技で勝負」という試合の流れはみごとに再現されているのだ。

試合の勝敗やAVGシーンでのプレイヤーの選択により，キャラクターはさまざまな道を歩むことになる。海外のマットを経験したり，ライバルと競争したり……。栄光のチャンピオンベルトまでの道は，決して1本ではない。

そんなわけで，ファンでない人もぜひこのゲームでプロレスの楽しさを知ってほしい。　（煌竜）





▲勝負はカードの値と選手の能力，使う技の難易度で決まる。ちなみに彼女は新キャラだ
▶ゲームに登場するレスラーたちはみな個性的





▶技がかかる過程は4枚の絵でみごとに表現。本当の試合のように，返し技が飛びだすことも。キックなどの打撃系や，力技，関節技など技も多種多彩だ

▲むずかしい技は相手の体力が減るまではなかなか決まらない（画面写真はすべて開発中のもの）

今月の新作

発売本数も通常にもどったPC-9801。今月の注目度ナンバー1はアートディンクの『トキオ2』。今度は独立国家の大統領として，国際色豊かな国民を相手にする。変わりダネといえば，パソコン・ネットを舞台にした『リステリクテッドエリア』。毎作独創的なソフトを発売するケイエスエスだけに，今回も期待したい。

ハードディスク専用

魔法のプリンセス ミンキー・モモ

9／1　■ウィッシュボーン　■AVG
■9,800円　■5,3.5'2HD

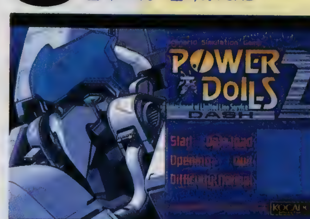


かつての人気テレビアニメがパソコン上に復活。オリジナルのオムニバス・ストーリー4編でモモが活躍する。原画作成には渡辺　浩が参加，なつかしのBGMも収録。変身シーンはアニメーションで。

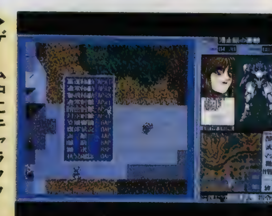
ハードディスク専用

パワードール2ダッシュ

9／8　■工画堂スタジオ　■SLG
■9,000円　■5,3.5'2HD



同社の人気戦術級SLG『パワードール2』の改良バージョン。『2』のサイド・ストーリーで，二つの作戦間に行なわれた10以上の小戦闘が舞台となっている。前作は不用。操作性が向上している。



▶ゲーム中にキャラクター同士の会話が行なわれるなど，各所がパワーアップ



◀ミッション・クリア・グラフィックはすべて新作。イベントCGも増加した

PC-9821用

サイバー・ウォー

9／2　■塚本吉彦事務所　■オムニバス
■12,800円　■CD-ROM（3枚組）



［海外から移植］サイバースペース内に出現した暴君“サイバーゴッド”を倒すため，シューティング，パズルなどの10種類のゲームをクリアしていくAVG。映像はシリコングラフィックスが担当。

無人島物語

9／14　■ケイエスエス　■SLG
■12,800円　■CD-ROM



飛行機事故により漂着した無人島での生活と脱出をシミュレートした，異色SLGのCD-ROM版。登場するキャラクターたちの声に有名声優を起用，音声でかわされる会話がゲームを盛りあげる。

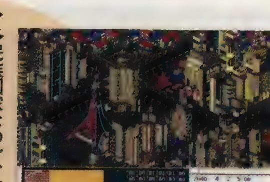
ハードディスク専用，CPU386以上

トキオ2～開拓移民募集中！

9／14　■アートディンク　■SLG
■10,800円　■CD-ROM



スペース・コロニーを舞台にした異色の行政SLG『トキオ』の続編。地上から各国の移民を受け入れて，その要望をかなえつつ，国家として独立した宇宙都市・トキオを発展させていく。



▶多民族国家なので，街によって建物の装飾などに特徴があるのだ



◀今度は，プレイヤーは大統領。貿易や経済政策には前作以上に注意が必要

信長の野望・天翔記 パワーアップキット

9/14 ■光栄 ■ユーティリティ ■6,800円 ■5,3.5'2HD

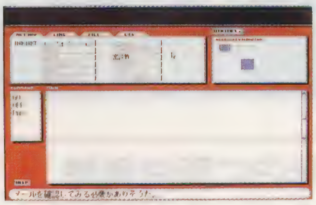


歴史SLG『信長の野望・天翔記』の拡張キット。新シナリオ3本，新武将300人を追加，また武将や家紋のエディタ機能などが追加されている。本体withキットも17,200円で同時発売。

ハードディスク専用

リステリクテッドエリア ～立入禁止領域

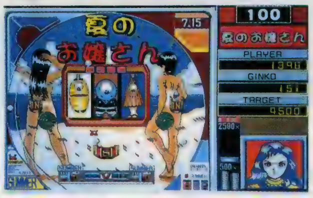
9/22 ■ケイエスエス ■AVG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



パソコン通信ネットを舞台にした異色の電脳AVG。架空のネット「INFNet」にアクセスし，ボードやチャットなどを読み書きしつつ，ネットの奥にひそむ謎の存在の手がかりをさがしていく。

銀色の宝物 ～純愛パチンコシミュレーション

9/22 ■ハーベストワン ■パチンコ ■9,800円 ■5,3.5'2HD



全13話のマルチ・シナリオと，パチンコによる勝負を結びつけたパチンコSLG&AVG。ストーリー・モードでは，パチンコの勝敗や会話内容で結末が変化する。パチンコ台はオリジナルの11種類。

CPU386以上

CRW II

9月 ■ウィズ ■SLG ■価格未定 ■5,3.5'2HD

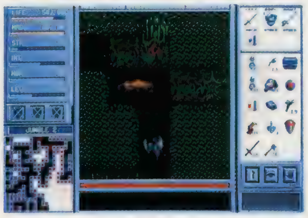


近未来を舞台とした戦闘級SLGの続編が登場。戦闘はターン制を採用しており，移動と攻撃のフェイズを交互に行なう。火星移民50周年式典に出席する地球政府大統領の特殊護衛部隊を指揮する。

PC-9801/21用

ブランディッシュ3RENEWAL

9/29 ■日本ファルコム ■ARPG ■12,800円 ■CD-ROM



マルチ・キャラクターによるシナリオ展開と，独特なシステムが話題を呼んだARPG『ブランディッシュ3』のCD-ROM版。ゲーム本編に加え，スクリーンセーバーなどの機能が付属している。

PC-9821用

F-15ストライクイーグルIII

9/下 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■フライトSLG ■12,800円 ■CD-ROM,3.5'2HD



［海外から移植］F-15を駆りミッションをこなすフライト・シミュレーション。舞台は湾岸戦争，朝鮮空域，中米の三つ。2台のマシンによる対戦や，1機の前・後席を分担して遊ぶこともできる。

うさぎなパニック2 ～ペンペン島の秘宝

9月 ■日本ソフテック ■アクション ■9,800円 ■5,3.5'2HD



アクション・ゲーム『うさぎなパニック』が好評につきシリーズ化された。横スクロール・アクションに加え，今回からストーリーの展開をメインとしたRPG部分が追加されている。

アフターケア／PC-9821用

ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.4 インニスブルック・コッパーヘッド・コース

8/25 ■サイベル ■データ集 ■5,900円 ■3.5'2HD



『ゴルフ・リンクス・チャンピオンコース』シリーズの第4弾は，フロリダの名コース「インニスブルック・コッパーヘッド・コース」。自然林におおわれた難コースとして知られている。要本体。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

9月発売の『DOOM II』は来月掲載する予定。『ファーランドストーリー』第6作が早くも発表された。『ぷよ通』はPC-9821版に変更されている。来月には日本ファルコムの新作情報をお届けできるはずだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
9月29日	★DOOM II	3Dアクション	イマジニア	9,800円
9月予定	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
10月4日	ウイニングポスト2 Plus	競馬SLG	光栄	12,800円
10月6日	ディスクステーション8号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
	開国維新	SLG	龍[RON]／イマジニア	(予) 9,800円
10月20日	ウルティマVIII(=)	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
10月27日	メンゾベランザン(※○)	RPG	ケイエスエス	12,800円
	八八艦隊物語	SLG	徳間書店	10,800円
10月31日	TFX(※○▲)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
10月上旬	★極・大道棋(仮)	詰将棋	毎日コミュニケーションズ	〈込〉7,800円
10月中旬	グレイストンサーガ外伝 ～動乱の魔都(※)	SLG	ペガサスジャパン	9,800円
10月予定	メタ女 ～府立メタトポロジー大学付属女子校SP(+)	SLG	ANJIN	(予) 8,800円
	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
11月10日	★ファーランドストーリー 獣王の証(※+)	SLG	TGL	未定
11月17日	馬なり1ハロン劇場2(+※)	競馬SLG	マイクロビジョン	12,800円
11月25日	ディセント(=)	3Dアクション	インタープレイ	12,800円
11月下旬	ピクシィ・ガーデン ～妖精伝説(仮)(※)	SLG	NECアベニュー	(予)12,800円
11月予定	★魔法の天使クリーミィマミ	AVG	ウィッシュボーン	未定
	★EXCITINGみるく第3話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
秋頃予定	軍事資料データベース 第二次世界大戦・太平洋編	データベース	ジェネラル・サポート	未定
	時の伝説～フィアナの聖少女	RPG	ジャパンホームビデオ	10,800円
	英雄伝説IV	RPG	日本ファルコム	未定
12月1日	ウォークラフト(=)	SLG	インタープレイ	12,800円
12月8日	PGAツアーゴルフ'96(○=)	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月15日	リトル・ビッグ・アドベンチャー(○=)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月上旬	アローン・イン・ザ・ダーク3(▲)	AVG	エーエムティーサヴァン	未定
12月予定	偽典・女神転生 ～東京黙示録(※+)	RPG	アスキー	12,800円
	アイドルプロジェクト2(=)	AVG	ケイエスエス	12,800円
	レッスルエンジェルスV2(=)	プロレスSLG	ケイエスエス	9,800円
年末予定	デュエルサクセション(+)	SLG	クレソフト	未定
	もんじゃVol.1(○)	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
95年予定	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
96年1月予定	システムショック(○=)	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
96年1月予定	ノクトロポリス(○=)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
96年2月予定	マジックカーペット(○=)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
96年2月予定	U.S.ネイビーファイターズ(○=)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
96年3月予定	レッスルエンジェルスV3(=)	プロレスSLG	ケイエスエス	9,800円
未定	★ラストガーディアン2 ～黄泉の封印(仮)	SLG	ANJIN	未定
	パチンコパッケージ#2(※)	パチンコ	エムズ・アン・ティーズ	未定
未定	フライトアンリミテッド(○=)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	エメラルドドラゴン外伝 イッシュバーン戦記(+※)	RPG	グローディア	未定
	機甲装神ヴァルカイザーII	AVG	サイレンス	7,800円
	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予) 8,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	スーパー野球道2・95年度開幕データ集	データ集	TAKERU	未定
	トラぶるチェイサー第4話	AVG	TAKERU	〈込〉2,000円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3 ～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	ライト&スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定
▼PC-9821(256色, CPU386以上が必要な作品)				
10月14日	ハンド・オブ・フェイト ～キランディア2／運命の手(○)	AVG	スタークラフト	9,800円
10月中旬	アルティメット・ブレイド(※)	SLG	ポプコムソフト	(予)12,800円
10月下旬	★ぷよぷよ通(○※)	アクションパズル	コンパイル	7,800円
10月予定	太平洋の嵐2(○)	SLG	G.A.M.	未定
11月10日	パンツァージェネラル(▲)	SLG	エーエムティーサヴァン	(予)12,800円
11月予定	アリーナ～カオスの杖(※)	RPG	ビング総研	12,800円
12月予定	1942 :ザ・パシフィック・エア・ウォー	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
95年予定	ダーク・サン(※)	RPG	ビング総研	12,800円
96年3月予定	フリートディフェンダー	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
未定	エメラルドドラゴン	RPG	グローディア	未定
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.5	データ集	サイベル	未定

■発売中止が決定した作品……●ハイテク忍者リリカ九ノ一第3話(TAKERU)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)8月→9月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)9月中旬→9月14日●New碁キチくん(G.A.M.)[PC-9821]8月下旬→9月●ディエス・イレ(ファミリーソフト)10月上旬●後漢志GOKANSHI(天水ソフトウェア)8月→8月31日●忘れえぬ炎(遊演体)9月9日→11月2日●ジェット・ストリーム(ダットジャパン販売)9月上旬→9月下旬●てんか御免あそばせ!!(メビオソフトウェア)9月下旬→はいぱぁセキュリティーズ～近未来美少女ポリス日誌[タイトル変更]10月27日●太平洋の嵐2(G.A.M.)8月→9月14日●ブランデッシュ2RENEWAL(日本ファルコム)PC-98/21用, CD-ROM

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(++)……CPU486以上／(▲)……256色専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

ハイ・スペック　3Dアクセラレーター・ボードが年内に国内発売

ダイヤモンド・マルチメディア・システムから，アクセラレーター・ボード「THE DIAMOND EDGE 3D」を年内に発売すると発表された。これは，DOSやWindows動作上での画質や音を強化させるボードだ。具体的な機能としては，1,024×768ドット，65,536色モードで秒間30フレームの描画が可能，32チャンネル以上のウェーブシンセ能力搭載など，かなり高度なスペックを持っている。当初はDOS／Vパソコン対応で，価格は30,000円前後の予定。パソコン・ゲームの強い味方となりそうだ。

ギア・ワークス

9／1　■スタークラフト　■パズル　■6,800円　■3.5'2DD



［海外から移植］制限時間内に敵の妨害をかわしつつ，きまった場所に配置された3種類の歯車をうまく連結させるパズルゲーム。12種類のステージが，さらに各面にわかれている。

EMIT Vol.3～私にさよならを

9／1　■光栄　■教育　■8,800円　■CD-ROM



［FM TOWNSから移植］教育・音楽・小説・イラストの各界の超豪華スタッフの手によるAVG風の英語教育ソフトの完結作。主人公・百合と"もう1人の百合"のドラマがくり広げられる。

世界の車窓から！スイス編～アルプス登山鉄道の旅

9／1　■富士通パレックス　■エンターテインメント　■6,800円　■CD-ROM



アルプスの山々を，美しい映像・音声とともに歩き回って楽しむソフト。同名の番組より動画映像40分，フルカラー静止画600枚を使用している。タイトル中のナレーションを石丸謙二郎が担当。

ちばてつやイラストレーションズ

9／5　■光栄　■イラスト集　■4,800円　■CD-ROM



有名マンガ家ちばてつやの18の作品から，「あしたのジョー」「紫電改のタカ」などの厳選したイラストを収録。作家自身による作品解説，ラベルや名刺プリント・ソフトの体験版つき。

1分でできるステレオグラムとスクリーンセーバー

9／8　■バンタンインターナショナル　■ユーティリティ　■3,800円　■CD-ROM



［海外から移植］好きな写真やイラストをスキャナーで取り込むことにより，簡単にステレオグラム画像に変換することができるソフト。プロが作った作品のデータも収録している。

セリエAパーフェクトガイド

9／8　■ビクターエンタテインメント　■データベース　■7,800円　■CD-ROM



サッカー・リーグ「セリエA」のすべてを，50分を越える動画，400点以上の写真により再現するソフト。リーグの解説や観戦ガイド，'93年および'94年の全試合記録など，各種のデータを収録。

天地無用！魎皇鬼 DAY AFTER DAY

9／11　■パイオニアLDC　■壁紙集　■4,800円　■CD-ROM



各所で発表されたアニメ「天地無用！魎皇鬼」のイラストを，400枚のカラー・グラフィックとして収録したソフト。日めくりカレンダー兼スケジュール帳としても利用できる。

怪盗Q for Windows

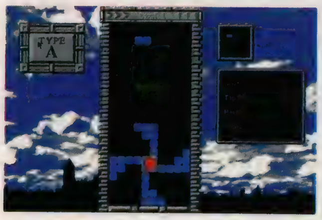
9／14　■アスキー　■リアルタイムSLG　■7,800円　■CD-ROM



個性のある7人の刑事に指示をくだし，大怪盗「Q」を逮捕するSLG。ゲームはリアルタイムで進行，聞き込み，探索などの任務におうじて刑事を使いわけ，妨害をはねのけて「Q」の逮捕をめざす。

スーパーテトリス2+ボンブリス

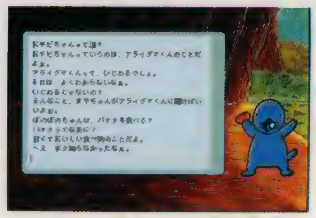
9／23　■BPS　■アクションパズル　■6,800円　■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］落ちものパズルの大傑作『テトリス』の対戦版である『2』と，発展版で爆弾を使ってブロックを爆破する『ボンブリス』をカップリング。グラフィックが一新された。

ぼのいぢり

9／25　■アミューズ　■エンターテインメント　■7,800円　■CD-ROM



［Macintoshから移植］アニメ映画「ぼのぼの」を，100分のクイックタイム・ムービーにしたソフト。一つのストーリーを17のキャラクターそれぞれの視点から見られる。原作者いがらしみきおが監修。

眠れぬ夜の小さなお話

9／25　■アミューズ　■エンターテインメント　■7,800円　■CD-ROM



［PCエンジンから移植］サザンオールスターズの原　由子がつづる，ミニ・ストーリー&BGM集。画面をクリックすることで，素朴な物語と音楽が展開されていく。彼女のボーカル4曲など約40曲を収録。

フォーエバー・グローイング・ガーデン～お庭で遊ぼう

9／25　■アミューズ　■エンターテインメント　■5,800円　■CD-ROM



家の庭に花や野菜を育てて遊ぶSLG。採れた野菜や花を市場に持っていって売ることができる。花の名前や性質，育てかたをわかりやすく解説したガイドブック機能もついている。

ワードスタッフ:ことばでインタラクティブ

9／25　■バンダイビジュアル　■教育　■5,800円　■CD-ROM



［海外から移植］農場，キャンプ場，雪山，縁日の4シーンを舞台に，「さがそう」「あそぼう」「うたおう」の遊びをとおして「ことば」を学べる，インタラクティブ単語集。日本語・英語両方に対応。

ザ・サボテンマン

9／29　■MIZUKI　■AVG　■3,900円　■CD-ROM



主人公のサボテンマンになって，三つのシュールな世界を歩き回るAVG。謎解きや言葉の要素をすべて廃し，イベントのイメージを楽しむつくりになっている。米国，ヨーロッパ，アジアで同時発売。

タマ&フレンズVol.1 スクリーンセーバー

9／上　■システムソフト　■スクリーンセーバー　■4,800円　■CD-ROM

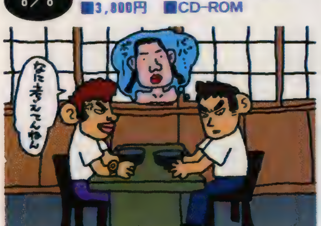


「うちのタマ知りませんか」でおなじみの，タマとその仲間たちが登場するスクリーンセーバー。パターンはキャラ紹介などをふくめた6モジュール，計16パターン。3種類の壁紙つき。

アフターケア

八十吉

8／8　■MIZUKI　■スクリーンセーバー　■3,800円　■CD-ROM



「ちょっと便利なスクリーンセーバー」シリーズの第2弾。関西系のファンキーなじいさん“八十吉”が，関西弁，カクテルのレシピ，歴代の首相などの知識をヘンな映像とともに教えてくれる。

農場はおおさわぎ

9／25　■バンダイビジュアル　■教育　■5,800円　■CD-ROM



農場のランチタイムに集まってきた動物たちとともに，「きく」「よむ」「うたう」「かく」の4項目により，知識を広げていく情報教育ソフト。日・英・仏の3か国語に対応している。

三國志リターンズ

9／29　■光栄　■SLG　■6,800円　■CD-ROM



［PC-88から移植］名作SLGシリーズの元祖『三國志』を，グラフィックを一新して復刻したゲーム。武将の顔は新たにポリゴンによって描き起こされている。シンプルな楽しさが特徴。

中央競馬CD-ROM年鑑 ～VOL.1創刊号・平成6年度重賞競走

9／21　■ポニーキャニオン　■データベース　■13,800円　■CD-ROM(2枚組)



「中央競馬ビデオ年鑑」がCD-ROMにカタチを変えた競馬データベース・ソフト。平成6年度の重賞競争の展開や結果，出走馬，騎手のデータを詳細に表示。今後は年2回の定期刊行の予定。

アフターケア

上高地・槍・穂高

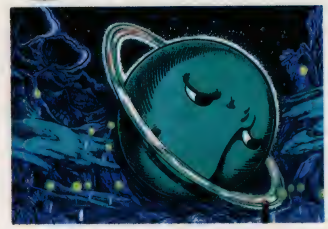
8／10　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(税込)　■CD-ROM



北アルプスを代表する名峰，槍ヶ岳・穂高と，穂高のふもとに位置する上高地の，四季折々の風景を1枚のCD-ROMに収めた写真集。収録枚数は180枚。サウンドを梅村　圭が担当している。

フィボス～彗星を追って

9／28　■MIZUKI　■AVG　■6,800円　■CD-ROM



宇宙からグリザオの森に落ちてきた星・フィボスを天に返すために，主人公の少年・ヨニが不思議な森の中を旅する，ファンタジックなAVG。絵本のような独特な絵柄が特徴。

チューンランド

9／29　■富士通パレックス　■教育　■8,800円　■CD-ROM



［海外から移植］米国で大ヒットした，子供向けのミュージック・インタラクティブ絵本。アニメーションとベテラン声優陣により，童謡や楽しいジョークなどがくり広げられる。

中央競馬CD-ROM年鑑 ～VOL.2・平成7年度前期重賞競走

9／21　■ポニーキャニオン　■データベース　■8,800円　■CD-ROM



競馬年鑑の第2弾で，平成7年度上半期の重賞競争（障害競争・アラブを除く）のデータを収録。複数の条件を組みあわせてデータをさがせる，検索機能の性能の高さもウリ。

アフターケア

おさるきゃっきゃっきゃっ

8／12　■インタープログ　■エンターテインメント　■3,800円　■CD-ROM



岩本リョウゾウ率いるR研究所による，ちゃめっけたっぷりの異色ソフト。「史上最低の難問」のクイズや，コギャル&外人モードの言語選択が可能な「名作おはなし劇場」などを収録。

ウルトラマンとせいかつたんけん クイズでGO!

9／28　■MIZUKI　■クイズ　■6,500円　■CD-ROM



日常生活にかかわる基本的な問題を，怪獣たちとクイズ形式で競いながら楽しく学ぶ，教育用ソフト。四つのジャンル，全9場面の映像のなかに隠されたクイズの総数は127問。

MANBOWS for Windows

9／上　■ダットジャパン販売　■スクリーンセーバー　■4,800円　■3.5'2HC

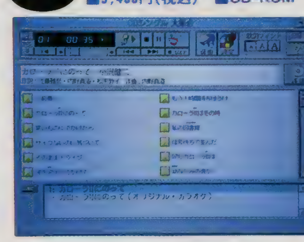


海の怪魚マンボウをモデルにした「マンボウの海」，イルカが飛び跳ねる「シャドウ・ザ・ドルフィン」，および画面上を足跡が歩き回る「足跡」の三つのモードを持つスクリーンセーバー。

アフターケア

ヒットCDシングル大集合

7／14　■富士通パレックス　■エンターテインメント　■3,400円(税込)　■CD-ROM

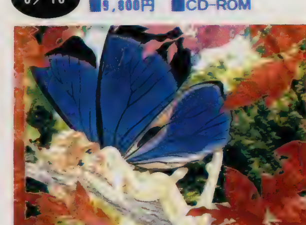


レコード会社各社より発売されている音楽CDシングル500曲以上に対応したカラオケ・ソフト。聞きたいフレーズをくり返せるなど，カラオケの上達に役立つ機能を搭載。シングルCDが必要。

アフターケア

うたたねひろゆきCD-ROM画集 「Touch!」

8／18　■ガイナックス　■画集　■9,800円　■CD-ROM



マンガ家うたたねひろゆきの初のCD-ROM画集。マウス・クリックにより画像の人物の髪や胸がゆれたりたわんだりすることにより，触感を演出している。同氏のマンガのイラストなど，61点を収録。

アフターケア

バードワンダーリング～日本の野鳥ゲーム図鑑

8／25 ■マルチソフト ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM



日本の野鳥150種について，静止画354点，詳細の説明，鳴き声106種，動画69種で解説するソフト。野鳥に関する9種のミニゲームがついており，遊びながら楽しく野鳥の知識を学べる。

アフターケア

海に帰った動物たち

8／31 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



イルカ，クジラ，ラッコ，アザラシなど，海にすむ哺乳動物たちの生態を収めた写真集。動物にまつわる話のナレーションや解説，写真家へのインタビューも付属している。

アフターケア

極北光～The Arctic Light

8／31 ■アイル ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



世界の辺境を旅する写真家，佐藤秀明の初のCD-ROM写真集。極地の人々や動物，風景を150枚収録した。スクリーンセーバー&壁紙機能付き。サウンド・デザイナーズ・ユニオンが音楽を担当。

TAKERU／アフターケア

亜美ちゃんの写真集

7／31 ■インターアクティブソフトウェア ■写真集 ■3,500円(税込) ■3.5'2DD



収録された写真の女の子との，パソコンでのフリートークやイベントへの招待，ファンクラブの会報発行をカップリングしたコミュニケーション・ソフト。3人の女の子の計60枚の写真を収録。

DataBase Windows新作発売予定表

「ウルトラクイズ」第2弾が決定。今回もハイブリッドだ。PC-98でヒットした「メルクリウスプリティ」の移植も発表された。「バーチャ2」のスクリーンセーバーや「ジャーニーマン2」も要チェック。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月25日	★アフリカンスクリーンセーバー	スクリーンセーバー	NECホームエレクトロニクス	5,400円
9月14日	★アマンダ・ストーリー	教育	NECホームエレクトロニクス	5,500円
	★サーカス!	教育	NECホームエレクトロニクス	6,500円
	★テディのおしゃべりハウス	教育	NECホームエレクトロニクス	5,500円
	★P.A.W.S. 犬のしくみ	エンターテインメント	NECホームエレクトロニクス	6,500円
	鶴田謙二CD-ROM教養画集 「made in CHINA」	画集	ガイナックス	9,800円
	★夢の車窓から	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
9月15日	★麻雀武蔵 for Windows	麻雀	コスモスコンピューター	未定
9月21日	★オーロラ	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
9月22日	★シムシティ2000 アーバンリューアルキット	ユーティリティ	イマジニア	4,800円
	★シムシティ2000 CDコレクション	SLG	イマジニア	14,800円
	美少女フィギュア倶楽部 ～永遠のきらめき	写真集	MANTIS	6,800円
9月28日	★丘の上のワンハート	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
9月29日	シムタウン	SLG	イマジニア	9,800円
	★雀道II	麻雀	システムソフト	8,800円
	クリック & プレイ	ツール	富士通パレックス	8,800円
9月30日	★エイトマンAFTER・スクリーンセーバー ・ウィンドウズ版	スクリーンセーバー	三浦印刷	4,000円
9月上旬	クマのプー太郎 スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	誠和システムズ	6,980円
	スーパーテトリス2+ボンブリス	アクションパズル	BPS	6,800円
9月予定	囲碁ワープロ	囲碁	G.A.M.	12,800円
	ハウ・マルチメディア ・コンピュータズ・ワーク	エンターテインメント	マルチソフト	10,800円
	★バーチャファイター2 ・ザ・スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	ログインソフト	〈込〉2,980円
10月2日	ルーブル美術館～歴史のピラミッド	データベース	フジテレビ／インフォシティ	12,000円
10月4日	太閤立志伝II	RPG	光栄	9,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	14,800円
10月5日	ノアズアーク	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
10月6日	ソリティア・デラックス	テーブルゲーム	インタープレイ	7,800円
	★実機パチスロシミュレーター For Windows	パチスロ	ネクストン	9,800円
	★バーンズコレクション(仮)	データベース	バンタンインターナショナル	8,800円
10月20日	しゅっぽっぽ	アクションパズル	WittyWolf	6,600円
10月21日	中天	AVG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	(予)7,800円
	東脳	AVG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	(予)7,800円
10月25日	★ワロビー・ジャックの大冒険 ～失われた名画／フランス編	AVG	アミューズ	5,800円
	★ワロビー・ジャックの大冒険 ～オーストラリアの秘宝編	AVG	アミューズ	7,800円
	★ワロビー・ジャックの大冒険 ～スフィンクスの謎・エジプト編	AVG	アミューズ	5,800円
	★ワロビー・ジャックの大冒険 ～ダイの黄金像を守れ!編	AVG	アミューズ	7,800円
10月中旬	★森田の詰将棋 for Windows(仮)	詰将棋	毎日コミュニケーションズ	〈込〉9,800円
10月下旬	ボイスコレクション6 深見梨加	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション7 小野寺麻理子	ボイス集	広美	4,800円
10月予定	★中央競馬完全ガイド'95	データベース	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	マルチあきんど	教育	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	三國志英傑伝	RPG	光栄	12,800円
	タクティカルタンクコープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
	★ピーター・フランクル「パズルの塔」	パズル	HAMLET／TBS	未定
11月17日	★戦略将棋 for Windows	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	戦略将棋 for Windows(⑤)	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
11月25日	★こぶたのトティ	絵本	アミューズ	5,800円
	★サタデーナイト・ライブ	エンターテインメント	アミューズ	7,800円
	★モーガンくんの おかしなおかしなギリシャ旅行	絵本	アミューズ	5,800円
	★ジャーニーマン・プロジェクト2 ～ベリード・イン・タウン	AVG	バンダイビジュアル	9,800円
11月上旬	★もっともっと インクレディブル・マシーン(仮)	パズル	サイベル	8,800円
	スライドショー セカンドコレクション	エンターテインメント	エーエムティーサヴァン	未定
	ドラクロワ～オリエントの旅	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
11月予定	ベターデッド	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	タワーCD(拡張CD-ROM) クリスマスバージョン	ユーティリティ	オープンブック	未定
	★ウキウキ釣り天国2 波の五目釣り	フィッシング	テイチク	5,800円
	★ににんがし	教育	テイチク	未定
	★日本棋院の定石大事典	囲碁データベース	電脳商会	(予)18,000円
	ナポレオン～皇帝の謎	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
秋頃予定	ピットフォール マヤの大冒険(⑤)	アクション	アクティビジョン・ジャパン	未定
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「エリア88」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「ガッチャマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「サーキットの狼」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「トイレット博士」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「ド根性ガエル」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー 「ヤッターマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
秋頃予定	もみの木の下で ～The Days Of St. Claus	絵本	太洋堂	未定
	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	7,900円
	ミレニアムオークション日本語版	SLG	ナムコ	7,900円
	おへそってなーに?	教育	マルチソフト	未定
	チャドウィック ～さらわれたタマゴを救え!	教育	マルチソフト	未定
	ブローンアウェイ	AVG	マルチソフト	未定
12月予定	★ザ・ラスト・ダイナスティ	AVG	ITOCHU	未定
	★バーンサイクル	AVG	ITOCHU	未定
	★ポップショップvol.1	エンターテインメント	ITOCHU	未定
	オリガモ	パズル	エーエムティーサヴァン	未定
	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	デスクトップ・プリティ :制服向上委員会vol.1(仮)	エンターテインメント	広美	(予)5,800円
	ボイスコレクション8 折笠 愛	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション9 水谷優子	ボイス集	広美	4,800円
	太平洋の嵐2	SLG	G.A.M.	未定
	★わりわりワールド	教育	テイチク	未定
	パニクック	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	8,299円
	★アメリカ横断ウルトラクイズact.II	クイズ	富士通パレックス	(予)7,770円
年末予定	★メックウォーリアー2	3Dアクション	アクティビジョン・ジャパン	未定
	もんじゃVol.1	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
95年予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	★唯登詩樹CD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
	(タイトル未定)	パズル	ジョルダン	未定
	★うるうるIII	絵本	太洋堂	未定
96年1月予定	デスクトップ・プリティ :制服向上委員会vol.2(仮)	エンターテインメント	広美	(予)5,800円
96年2月2日	ポップアップ・メーカー(仮)	エンターテインメント	アスク	未定
96年2月予定	★クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番	クイズ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番(⑤)	クイズ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
96年3月予定	バーチャルプール(⑤)	ビリヤード	インタープレイ	12,800円
	フライトアンリミテッド(⑤)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
96年春頃予定	ハミングバード1995	エンターテインメント	広美	(予)7,800円
96年予定	★パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	(予)12,800円
	ホームドクター	未定	サクセス	未定
	(タイトル未定)	アクション	ジョルダン	未定
	オルセー美術館(仮)	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
未定	ジャングルゲーム(仮)	SLG	WittyWolf	未定
	不思議なおさいほう道具(仮)	その他	WittyWolf	未定
	マジックボックス(仮)	パズル	WittyWolf	未定
	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	NECアベニュー	未定
	★メルクリウスプリティ	SLG	NECアベニュー	未定
	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	★パワークライム	SLG	ケイエスエス	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
	ブレイン・ビルダー for Windows	教育	ライテックス	未定

(⑤)……Windows95専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スペースシャトル(マルチソフト)7月下旬→8月11日●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)8月上旬→9月中旬●SLを見たい!麗しの蒸気機関車(ぎょうせい)7月14日→7月21日●マルチゲーム日本列島組立大図鑑(デジタルメディア)秋頃●メビウスリンク(TAKERU)9月9日●ダイナノーツ～ダイノは宇宙飛行士(エレクトロニック・アーツ・ビクター)9月上旬→9月8日●CD-ROM for Macintosh うるうる THE EXCELLENT EDITION(太洋堂)7月中旬→7月22日●うるうるII(太洋堂)7月下旬→8月5日●ハローキティ あそびのおもちゃばこ(NECホームエレクトロニクス)8月→8月25日●大戦略 for Windows(システムソフト)8月下旬→9月22日●フラッピー(デービーソフト)8月中旬→8月31日●マニアック スポーツ(マルチソフト)7月下旬→8月11日



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

今月の新作 『テーマパーク』がTOWNSにも登場

自分だけの遊園地が作れるという夢に満ちた『テーマパーク』がTOWNSにも登場。“電脳”で紹介されたときはいまひとつ要領を得なかった『テオ』も発売される。センサーを使って仮想世界の人工生命たちとコンタクトをとるという画期的なソフトだ。『ゴルフ・リンクス386プロ』のコースデータもうれしい。（稲垣宗彦）

テオ〜もうひとつの地球

9／29 ■富士通パレックス ■SLG ■18,800円 ■CD-ROM



架空の惑星TEOと交信し，人工生物と遊べるという異色作。付属のセンサーによって人の存在や声を認識し，それに対して人工生物たちが反応する。時間の経過によって変化する景観も見もの。

テーマパーク

9／22 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］ユーザーが思ったとおりのテーマパークを作っていくSLG。さまざまなアトラクションを設置していくだけでなく，メンテナンスなども考え，経営的に成功させなくてはならない。

アフターケア

ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.4 インニスブルック・コッパーヘッド・コース

8／25 ■サイベル ■データ集 ■5,900円 ■3.5′2HD



『ゴルフ・リンクス386プロ』用のコースデータで，米国フロリダに位置する著名なゴルフコースを収録。ゴルフ雑誌の人気投票でも上位にランキングされる景観のすばらしさが魅力。

TAKERU／アフターケア

亜美ちゃんの写真集

7／31 ■インターアクティブソフトウェア ■写真集 ■3,500円(税込) ■3.5′2HD



32キロ色JPEG画像60枚の写真集。購入者は自動的にファンクラブに登録され，パソコン通信でフリートークができたり，女の子と会話のできる撮影会やパーティなどのイベントにも参加可能。

無人島物語

9／14 ■ケイエスエス ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］PC-98用CD-ROM版を兼ねて，TOWNSとのハイブリッドとして登場。漂着した無人島を探索し，最終的に脱出するのが目的。声優の起用により，セリフが音声で出力される。

ハローキティ あそびのおもちゃばこ

9／29 ■富士通パレックス ■教育 ■6,800円 ■CD-ROM



着せ替え遊びやじゃんけんなどを楽しむ教育ソフト。キティちゃんの部屋に隠されているさまざまな遊びをとおして，楽しみながら想像力やリズム感，観察力などを養うことができる。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

『メンゾベランザン』はAD＆DシリーズのRPG。TOWNSⅡ専用になる予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
9月予定	New碁キチくん	囲碁	G. A. M.	14,800円
10月下旬	アベル〜真・黙示録大戦	RPG	ファミリーソフト	(予)11,800円
10月予定	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
11月予定	パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	(予)11,800円
	★EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
12月15日	リトル・ビッグ・アドベンチャー	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月予定	太平洋の嵐2	SLG	G. A. M.	未定
95年予定	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	未定
96年1月予定	システムショック	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★メンゾベランザン〜闇の紋章(※)	RPG	ケイエスエス	12,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.5	データ集	サイベル	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	8,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	餓狼伝説2	対戦格闘	TAKERU	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ハープーン	SLG	富士通	未定
	GO GO VESS	スクリーンセーバー	富士通パレックス	4,800円
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
10月14日	ハンド・オブ・フェイト〜キランディア2／運命の手	AVG	スタークラフト	9,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版(G. A. M.)8月→9月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)9月中旬→9月14日●SLを見たい！麗しの蒸気機関車(ぎょうせい)7月14日→7月21日●サムライスピリッツ(ジャパンホームビデオ)未定●後漢志GOKANSHI(天水ソフトウェア)8月→8月31日●キティタウンのなかまたち たのしいせいかつか(富士通パレックス)8月25日→9月29日

(※)……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

TAKERU／アフターケア

亜美ちゃんの写真集

7／31 ■インターアクティブソフトウェア ■写真集 ■3,500円(税込) ■5,3.5′2HD



3人の女の子を撮影した写真集。JPEG形式の画像データで60枚が収録されている。購入者は彼女たちの撮影会やイベントにも参加できるという，業界初の“コミュニケーション・ソフト”。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

毎度おなじみ『R.C.』のデータ集ソフトの6作目が発売された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月予定	★R.C.ロボット集＋αVol.6	データ集	TAKERU	〈込〉1,800円
10月予定	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
11月予定	★EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
未定	ジャンクドライブ	シューティング	Xyvyx	8,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	プリンセスメーカー1	SLG	ニュー	14,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作



Macintoshシリーズ

MACHINTOSH SERIES

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

1・2位は安泰。3位に『DOOM II』が入った。これと『ダークフォース』の対決がおもしろくなりそうだ。全体的には順当な結果？

1 ダークフォース
前1位
●マイクロマウス
●3Dアクション
●9,800円



2 プリンセスメーカー2
前2位
●ガイナックス
●SLG
●14,800円



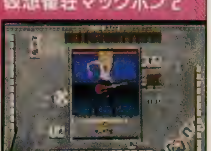
3 DOOM II
初登場
●イマジニア
●3Dアクション
●9,800円



4 F/A-18 Hornet Ver2.0
初登場
●Graphic Simulation
●フライトSLG



5 仮想雀荘マックポン2
前5位
●演算星組
●麻雀
●11,800円



6 誕生〜デビュー 初登場
●バンダイビジュアル
●SLG
●8,800円

7 PGA TOUR GOLF III ↑前10位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●ゴルフ
●7,800円

8 テーマパーク 初登場
●SLG
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●11,800円

9 テイドラス〜エピソード1：難破船のエイリアン 前4位
●AVG
●HATNET
●9,800円

10 ブルー・シカゴ・ブルース 前9位
●リバーヒルソフト
●AVG
●7,800円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONEミナミ4F（☎03-3257-2775）
※ランキング中，英文字タイトルは日本語マニュアル付英語版です。

おや正統派

シューティングのファンにはオススメだっ

おどろいた。Macintoshでこういったシューティングに出会えるとは。もちろんMacintoshユーザーとして日が浅い筆者であるから，ただ知らなかっただけかもしれないが，でもおどろいた。現在流行っているような3Dタイプのものではなく，昔からあるタイプの，トップビューの横スクロール・シューティングなんて……。

LCIIIでサンプルを動かしてみると，さすがに13インチ・フルスクリーンで遊ぶのはちょっとキビしいけれど，それでも少し遊びにくいという程度。デカキャラもでてくるし，パワーアップもハデ。キーボードで遊ぶよりマウスが楽しい。イッキに動かすと，一時的にスピード・アップすることができるのだ。シューティング・ゲーム好きな人はぜひ。（稲垣宗彦）



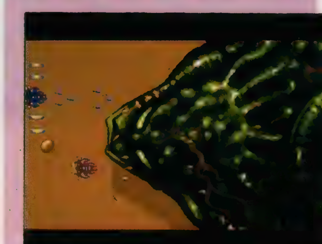
◀マウスで遊ぶのが楽しいという本格的なシューティングだ



▼処理速度が遅い機種なら，ウィンドウを小さくするといい。けっこうキビキビと動くぞ



トルネード
■ギャガ・コミュニケーションズ　■シューティング
■6,800円　■9月22日発売予定



▲大きなボスキャラも登場する。なかなか熱いシューティングなのだ

わんわん

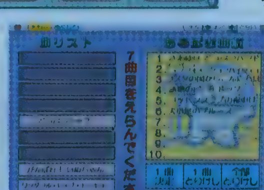
加藤賢崇のいぬちゃんがMacintoshに登場



▲かわいらしいいぬちゃんたちが，ロケンロールのスターをめざすのだ



◀賢崇氏の経験生きるリアルな展開も（笑）

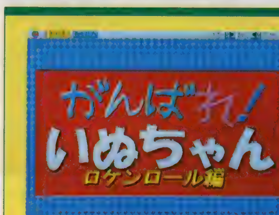


▲いぬちゃんのファンでなくても，音楽好きな人には遊んでもらいたい

加藤賢崇氏をご存じだろうか？目にするたびに，俳優だったり，DJ（これは耳か）だったり，漫画家だったりするのだが，とにかくいろいろなことをやってて，舌足らずの独特なしゃべりかたが印象深い，マルチなタレントだ。パソコン通信を題材にした深夜番組にも出演していたっけ。

その加藤賢崇氏がライフワークと自認しているのが「いぬちゃん」だ。氏同様，さまざまなメディアに登場しているから，どこかで見たことがある人も多いことと思う。この『がんばれ！いぬちゃん ロケンロール編』は，そのいぬちゃんたちが主人公のMacintosh用のゲームなのだ。

内容はといえば，いぬちゃんたちが仲間のメンバーをさがしてバンドを組み，スタジオで練習を積んで，アルバイトで資金を稼ぎ，メジャーをめざすというもの。



がんばれ！いぬちゃん ロケンロール編
■バンダイビジュアル　■SLG
■5,800円　■発売中

バラバラなフレーズをうまく組み合わせて曲作りをしたり，キャッチコピーやタイトルをレイアウトしてチラシを作ったり，ディレクターとしてアルバムの曲順を決めたりと，内容は豊富だ。キャラクターはコミカルだけど，けっこうリアルな部分もあったりする。

「いぬちゃん」を知らない人にもオススメしたい作品だ。

今月の新作

以前にWindowsのページで紹介した『アタリ2600アクション・パック』がMacにも登場。ほかにも『マイホームドリーム』など，他機種で発売されていたソフトが目立つが，それよりスゴいのがスクリーンセーバーや画集のたぐい。それだけ売れるということなのだろうが……。個人的には『スタートレック』に期待している。

三國志英傑伝

9/1
■光栄 ■RPG
■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］魏・呉・蜀の三国時代の中国大陸を舞台に，プレイヤーは劉備玄徳となり，漢室の復興をめざす。つぎつぎと現れる戦場ごとの勝利条件を満たし，ストーリーを進行させる。

マイホームドリーム for Macintosh

9/4
■ビクターエンタテインメント ■SLG
■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］顧客からの要望を聞き，マイホームを建設するという異色作品。建築用地の選定から，建てる家の間取りの設計，家具のレイアウトまでを決め，顧客を満足させなくてはならない。

ちばてつやイラストレーションズ

9/5
■光栄 ■イラスト集
■4,800円 ■CD-ROM



「CD-ROMコレクションズ」第3弾。今回は「あしたのジョー」や「ハリスの旋風」で有名なちばてつや。代表的な18作品から，150点のイラストを収録。イラスト入りFDラベル作成なども楽しめる。

クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番

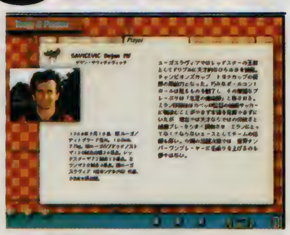
9/8
■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■クイズ
■7,800円 ■CD-ROM



知識はもちろん，とんちやひらめきなどの要素も重要なクイズゲーム。ルールの異なる7種のクイズで構成される番組「ブレインツイスター」の出場者となり，クイズを楽しむ。3人まで対戦可能。

セリエAパーフェクトガイド

9/8
■ビクターエンタテインメント ■データベース
■7,800円 ■CD-ROM



世界最強と言われるイタリア・サッカーリーグ“セリエA”に関するオフィシャルCD-ROM。カズのゴールシーンをふくむ，50分を越えるムービーをはじめ，セリエA関連の記事をふんだんに収録。

天地無用！魎皇鬼 DAY AFTER DAY

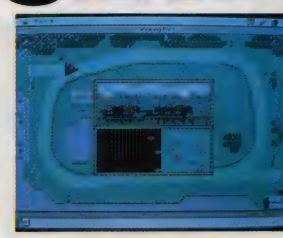
9/10
■パイオニアLDC ■壁紙集
■4,800円 ■CD-ROM



テレビやビデオなどで人気を誇る「天地無用！」を題材にした壁紙集。毎日ちがった絵が表示されるという日めくりビジュアル・タイプ。スケジュール管理や万年カレンダーも入っている。

ウイニングポスト withパワーアップキット

9/14
■光栄 ■競馬SLG
■14,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］プレイヤーが馬主となる競馬SLG。Macintoshへの移植にあたり，データを最新版に刷新したほか，実写映像を取り込むなどの改良がなされている。愛馬データの対戦モードも搭載。

アタリ2600アクション・パック

9/16
■アクティビジョン・ジャパン ■アクション
■5,800円 ■3.5′2HD



［海外から移植］かつて一世をフウビしたアタリ2600用ゲームの中から，数百万本を越えるヒットを記録した15本を，一つのタイトルとしてリリース。シンプルなゲーム・デザインが逆に新鮮。

トレインシミュレータ 東海道線211系

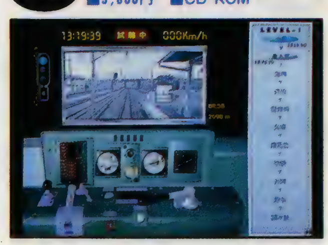
9/21
■ポニーキャニオン ■SLG
■5,800円 ■CD-ROM



実在の路線電車をシミュレートするという，列車運転SLG。JRの運転席にカメラを積み込んで撮影した実写映像をふんだんに使っている。プレイヤーは見習い運転手となり，先輩から運転を習う。

トレインシミュレータ 東北線211系

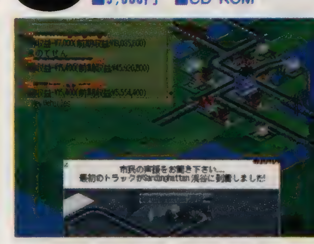
9/21
■ポニーキャニオン ■SLG
■5,800円 ■CD-ROM



企画制作にカシオペアの向谷 実を，また画面デザインには「ウゴウゴルーガ」のウルトラ(現ムームー)を起用した，電車運転シミュレータ。実写映像により，自宅にいながら電車の運転を楽しめる。

トランスポートタイクーン 完全日本語版

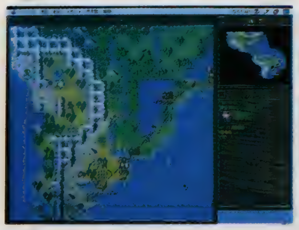
9/22
■ITOCHU ■SLG
■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］スペクトラムホロバイトの名作を完全日本語化。陸・海・空，すべての輸送機関を掌握し，今世紀最大の輸送王“トランスポートタイクーン”をめざす。リュートリアル機能搭載。

コロナイゼーション完全日本語版

9/22
■ITOCHU ■SLG
■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］『シビライゼーション』の作者シド・マイヤー氏の最新作。英／仏／蘭／西いずれかの提督として新大陸に上陸，経済や外交を確立して独立をめざす。大陸の探索や貿易交渉が重要。

上海 グレート・モーメンツ

9/22
■アクティビジョン・ジャパン ■パズル
■8,800円 ■CD-ROM



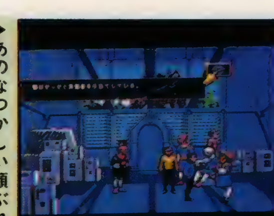
［海外から移植］150本の実写取り込み，300本のアニメなど，映像をふんだんに盛り込んだ脚色で『上海』が再登場。ゲームモードは4種類。実写取り込みのインストラクターがコーチしてくれる。

スタートレック 25th ANNIVERSARY

9/22
■インタープレイ ■AVG
■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］初代「スタートレック」の25周年を記念して制作されたAVG。カーク船長やミスター・スポックなど，初代エンタープライズの乗組員が，TVのオリジナル・キャストで登場。



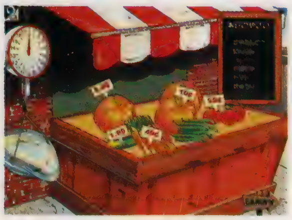
▶あのなつかしい顔ぶれが，たくさん登場する。トレッキー必携の1本だ！



◀ストーリーはTV放送時と同じように展開していく。カーク船長になりきれ！

フォーエバー・グローイング・ガーデン ～お庭であそぼう

9/25 ■アミューズ ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM



花や野菜を庭で育てるSLG。咲いた花や実った野菜は，街へと持っていって売ることができる。遊びながら，花の名前や性質，育てかたなど，植物についていろいろと学べるようになっている。

ファンキーファニーエイリアンズ

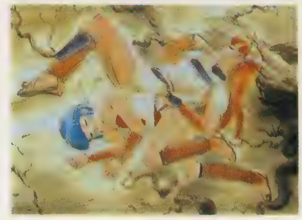
9/25 ■アミューズ ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



3DのCGキャラクターとハイレベルな音楽，ゲームの楽しさが一体となったAVG。不思議な音楽エイリアンが住む五つの国が舞台となる。音楽はサザンオールスターズの野沢秀行らによる。

高田明美作品集 マイステラ

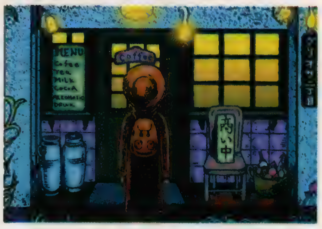
9/25 ■バンダイビジュアル ■画集 ■5,800円 ■CD-ROM



Macintoshフォーマットのブラウザソフトに加え，フォトCDデータも収録したCD-ROM画集。「魔法の天使クリィミマミ」などのキャラクター・デザインで知られる高田明美の作品を収録。

フィボス～彗星を追って

9/28 ■MIZUKI ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM



原作とイラストレーションを担当するのは「光る花」で脚光を浴びた岩野希久子。超新星爆発で宇宙から落ちてきた星フィボスを宇宙に返そうとする，少年ヨニの冒険を，幻想的に描いている。

ウルトラマンのせいかつたんけん クイズでGo!

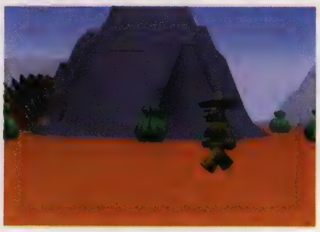
9/28 ■MIZUKI ■クイズ ■6,500円 ■CD-ROM



日常生活にかかわる基本的な問題を，怪獣たちとクイズ形式で競いながら学んでいくという知育ソフト。デフォルメされたウルトラマンや怪獣たちが多数登場する。対象年齢は3歳から12歳。

ザ・サボテンマン

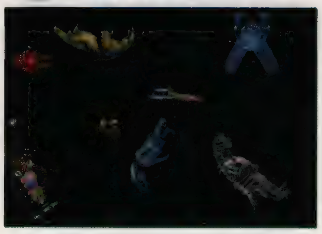
9/29 ■MIZUKI ■AVG ■3,900円 ■CD-ROM



架空の生物・サボテンマンとなり，三つの世界をウォークスルーで冒険していくAVG。とくにストーリーなどはなく，つぎつぎと登場するユニークなキャラクターたちが，シュールな世界を演出する。

ウルトラマン スクリーンセーバーVol. 1

9/上 ■マックザウルス ■スクリーンセーバー ■5,800円 ■CD-ROM



放映当時のフィルムや，現存している着ぐるみ，新たなアニメーションの描き起こしなどによって，ウルトラマンの世界を忠実に再現しているという，『After Dark3. 0』用のモジュール集。

タマ&フレンズVol. 1 スクリーンセーバー

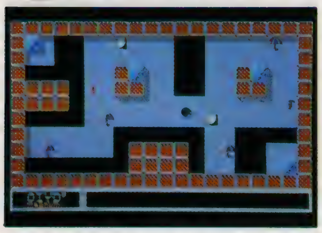
9/上 ■システムソフト ■スクリーンセーバー ■4,800円 ■CD-ROM



人気キャラクター「うちのタマ知りませんか？」でおなじみのタマとその仲間たちが登場するスクリーンセーバー。これ単体では動作せず，『After Dark2. 0』以上が必要。

オキシッドマグナム!

9/下 ■エーエムティーサヴァン ■アクションパズル ■6,800円 ■3.5'2DD



［海外から移植］ドイツ生まれのアクションパズル『オキシッド』のパワーアップ版。黒いボールをマウスで操作し，趣向を凝らしたステージに隠された，すべてのターゲットを開くのが目的。

アフターケア

八十吉

8/8 ■MIZUKI ■スクリーンセーバー ■3,800円 ■CD-ROM

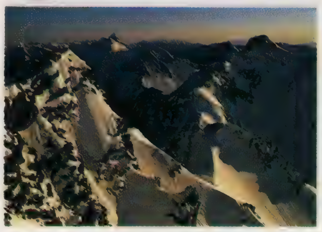


関西系のファンキーなじいさん“八十吉”が，関西弁やカクテルのレシピ，歴代の首相や大統領などを教えてくれる「ちょっと便利なスクリーンセーバー」シリーズ第2弾。要『After Dark』。

アフターケア

上高地・槍・穂高

8/10 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



北アルプスを代表する岩と雪の王国「槍ヶ岳」，日本のマッターホルンと呼ばれる「穂高岳」，穂高岳のふもと，梓川の清流と豊かな自然に囲まれた高原「上高地」の景観を収めたCD-ROM写真集。

アフターケア

おさるきゃっきゃっきゃっ

8/12 ■インタープログ ■エンターテインメント ■3,800円 ■CD-ROM



知る人ぞ知る岩本リョウゾウ率いる静岡のR研究所が開発した，だれでも楽しめるエンターテインメントCD-ROMソフト。コギャル，外人モードの言語選択が可能な「名作おはなし劇場」などを収録。

アフターケア

うたたねひろゆきCD-ROM画集「Touch!」

8/18 ■ガイナックス ■画集 ■9,800円 ■CD-ROM

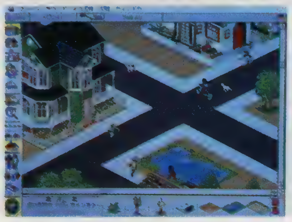


漫画家うたたねひろゆき初のCD-ROM画集。タイトルにあるようにポインタで触れることにより，やわらかくたわんだり，揺れてもとにもどるなどのリアクションが起こる。推奨年齢16歳以上。

アフターケア

シムタウン

8/25 ■イマジニア ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］“シム”シリーズ最新作。プレイヤーは都市建設者となり，街をつくっていく。住人の生活を観察できるなど，『シムシティ』シリーズよりミクロな視点に立っているのがポイント。

アフターケア

コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「ゲゲゲの鬼太郎」

8/25 ■イマジニア ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM



［Windowsから移植］名作マンガを題材にした壁紙，スクリーンセーバーのモジュール集。モジュールと併用のオリジナル・ゲームも収録。本作は水木しげるの「ゲゲゲの鬼太郎」をフィーチャー。

アフターケア

コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「がきデカ」

8/25 ■イマジニア ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM



［Windowsから移植］強烈なギャグで一世をフウビした山上たつひこの「がきデカ」を題材に，壁紙やスクリーンセーバーのモジュールなどを収録したエンターテインメント・ソフト。

アフターケア

コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「いなかっぺ大将」

8／25 ■イマジニア ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM

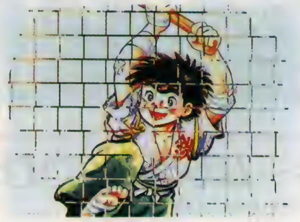


[Windowsから移植] アニメ化もされ人気を博した川崎のぼるの「いなかっぺ大将」が題材。壁紙やスクリーンセーバーのモジュールなどが収録された内容豊富なエンターテインメント・ソフト。

アフターケア

コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「おれは鉄兵」

8／25 ■イマジニア ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM



[Windowsから移植] ちばてつやの「おれは鉄兵」を題材にしたエンターテインメント・ソフト。眺めているだけで楽しめるような演出のスクリーンセーバーのモジュールなどが収録されている。

アフターケア

コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「ワイルド7」

8／25 ■イマジニア ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM



[Windowsから移植] 近頃，ふたたびアニメ化され人気を呼んでいる望月三紀也の「ワイルド7」を題材にしたスクリーンセーバー&壁紙集。コーヒー・ブレイクに適したゲームも収録されている。

アフターケア

海に帰った動物たち

8／31 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



イルカ，クジラ，ジュゴン，マナティ，アシカ，アザラシなど，海で生活するホ乳類を主役にすえた写真集。撮影者は『WAVE·波の旋律』などでおなじみの海洋写真家・中村庸夫氏。

アフターケア

極北光～The Arctic Light

8／31 ■アイル ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



世界の辺境を旅する写真家・佐藤秀明氏の初CD-ROM写真集。北極の光，人々の生活，動物たちの一瞬をとらえた約150枚の写真が収録されている。『After Dark2.0』用のモジュールも収録。

アフターケア

GO GO VESS スクリーンセーバー

8／31 ■富士通パレックス ■スクリーンセーバー ■4,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] ヒット曲をつぎつぎと発表しているレコード会社「Avexグループ」のメイン・キャラクター“VESS chan”が題材のスクリーンセーバー。BGMはテクノやレゲエ・サウンド。

アフターケア

ウルフパック日本語版

8／30 ■マイクロマウス ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 米国ノバロジック社がIBM-PC／AT用として発売している作品の移植版。第2次世界大戦を舞台に，連合国の潜水艦とドイツ軍のUボートの戦いを描く。全70ミッション。

TAKERU／アフターケア

亜美ちゃんの写真集

7／31 ■インターアクティブソフトウェア ■写真集 ■3,500円(税込) ■3.5'2HD



3人の女の子の写真をJPEG形式で60枚も収録したデジタル写真集。単なる写真集ではなく，パソコン通信やイベントなどで，被写体の女の子とコミュニケーションがとれるようになっている。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

12月に「アローン」シリーズの全3作がまとめて発売となる。海外で話題の「ディスクワールド」の移植も決定。「インクレディブルマシーン」最新作も移植される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月9日	DOOMII	3Dアクション	イマジニア	9,800円
8月11日	シムシティ2000	ユーティリティ	イマジニア	4,800円
	アーバンリューアルキット			
9月14日	鶴田謙二CD-ROM教養画集	画集	ガイナックス	9,800円
	「made in CHINA」			
	★夢の車窓から	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
9月15日	シムシティ2000 CDコレクション(P)	SLG	イマジニア	14,800円
9月21日	★オーロラ	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
9月22日	美少女フィギュア倶楽部	写真集	MANTIS	6,800円
	～永遠のきらめき			
9月28日	★丘の上のワンハート	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
9月下旬	ワード・ゲームズ・ウィズ	教育	eigo Media	6,950円
	・イングリッシュII			
	スーパーテトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	6,800円
9月予定	ウキウキ釣り天国2	フィッシング	テイチク	5,800円
	～波止の五目釣り			
10月1日	★信光の競馬道場Ver2.0(仮)	競馬予想	スコープ	未定
10月2日	ルーブル美術館～歴史のピラミッド	データベース	フジテレビ／インフォシティ	12,000円
10月4日	太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	14,800円
10月5日	ノアズアーク	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
10月6日	★バーンズコレクション(仮)	データベース	バンタンインターナショナル	8,800円
10月21日	中天	AVG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	(予) 7,800円
	東脳	AVG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	(予) 7,800円
	ベター・デッド ラティフィケーション	3Dシューティング	HATNET	9,800円
10月25日	★トム・カイトのゴルフレッスン	教養	アミューズ	9,800円
	～シングルへの道			
	★ワロビー・ジャックの大冒険	AVG	アミューズ	5,800円
	～失われた名画／フランス編			
	★ワロビー・ジャックの大冒険	AVG	アミューズ	5,800円
	～スフィンクスの謎・エジプト編			
	ローンモアマン	アクション	バンダイビジュアル	9,800円
10月下旬	レイシング・デイズ(P)	レーシング	キットピーク／インターネットカフェ	8,800円
	ボイスコレクション6 深見梨加	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション7 小野寺麻理子	ボイス集	広美	4,800円
10月予定	★ピーター・フランクル「パズルの塔」	パズル	HAMLET／TBS	未定
11月25日	★こぶたのトティ	絵本	アミューズ	5,800円
	★サタデーナイト・ライブ	エンターテインメント	アミューズ	7,800円
	★モーガンくんの	絵本	アミューズ	5,800円
	おかしなおかしなギリシャ旅行			
	ジャーニーマン・プロジェクト2	AVG	バンダイビジュアル	9,800円
	～ベリード・イン・タイム			
11月上旬	★もっともっと	パズル	サイベル	8,800円
	インクレディブル・マシーン(仮)			
11月下旬	スライドショー セカンドコレクション	エンターテインメント	エーエムティーサヴァン	未定
	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	未定
	ドラクロワ～オリエントの旅	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
11月予定	キッズ・ボックス	エンターテインメント	アスク	(予) 7,800円
	★ゴブリンズ2	アクションパズル	ITOCHU	未定
	タワーCD(拡張CD-ROM)	ユーティリティ	オープンブック	未定
	クリスマスバージョン			
	ナポレオン～皇帝の謎	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
秋頃予定	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	7,900円
	ミレニアムオークション日本語版	SLG	ナムコ	7,900円
	スカル・クラッカー	AVG	バンダイビジュアル	未定

(P)……パワーマック専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
秋頃予定	スペルグラム	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ダスト	AVG	バンダイビジュアル	未定
	未来少年コナン／データベース(仮)	データベース	バンダイビジュアル	未定
	リバース・オブ・ダン	AVG	バンダイビジュアル	未定
	おへそってなーに?	教育	マルチソフト	未定
	チャドウィック	教育	マルチソフト	未定
	～さらわれたタマゴを救え！			
	ブローンアウェイ	AVG	マルチソフト	未定
12月5日	リトル・ポップアップ	教育	アスク	未定
	・コンピューター(仮)			
12月8日	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月15日	★スーパーウイングコマンダー	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
12月上旬	★アローン・イン・ザ・ダーク3	AVG	エーエムティーサヴァン	未定
12月下旬	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	エーエムティーサヴァン	10,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エーエムティーサヴァン	(予)12,800円
12月予定	★ディスクワールド	RPG	ITOCHU	未定
	★バーンサイクル	AVG	ITOCHU	未定
	★ポップショップvol.1	エンターテインメント	ITOCHU	未定
	ボイスコレクション8 折笠 愛	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション9 水谷優子	ボイス集	広美	4,800円
	パニクック	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	8,299円
	★アメリカ横断ウルトラクイズact.II	クイズ	富士通パレックス	(予) 7,770円
95年予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	★唯登詩樹CD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
	★うるうるIII	絵本	太洋堂	未定
96年1月予定	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	9,800円
96年2月2日	ポップアップ・メーカー(仮)	エンターテインメント	アスク	未定
96年予定	フライトアンリミテッド	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ホームドクター	未定	サクセス	未定
	オルセー美術館(仮)	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
未定	ミュージックアイランドVol.3	エンターテインメント	オラシオン	未定
	～動物の謝肉祭			
	★トルネード	シューティング	ギャガ・コミュニケーションズ	6,800円
	天才キッズ 九九の巻	教育	セキサス	5,800円
	サイレント・メビウス～アリス・リデル	AVG	バンダイビジュアル	未定
	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	バンダイビジュアル	未定
	ぼのぐらし	SLG	バンダイビジュアル	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
	ザ・アニマルズ	データベース	マルチソフト	14,800円
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ハゲマルドン(セキサス)8月→9月●ダイナノーツ～ダイノは宇宙飛行士(エレクトロニック・アーツ・ビクター)9月上旬→9月8日●CD-ROM for Macintosh うるうる THE EXCELLENT EDITION(太洋堂)7月中旬→7月22日●うるうるII(太洋堂)7月下旬→8月5日●大戦略 for Macintosh(システムソフト)8月下旬→9月22日●ダークフォース(マイクロマウス)7月下旬→7月28日



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

トップの『MSFS Ver. 5. 1CD』はディスク版よりテクスチャやマップデータが増加している。未購入者はこっちを買ったほうがお得。

1 MSフライトシミュレータVer.5.1 CD
初登場
(MSFS Ver.5.1 CD)
●マイクロソフト
●フライトSLG



2 フライト・アンリミテッド
初登場
(FLIGHT UNLIMITED)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG



3 スーパーストリートファイターIIターボ
前2位
(SUPER STREET FIGHTER II TURBO)
●ゲームテック
●対戦格闘



4 ジャパン・シーナリー
前4位
(JAPAN SCENARY)
●マイクロソフト
●データ集



5 バーチャル・プール
↑前6位
(VIRTUAL POOL)
●インタープレイ
●ビリヤード
●7,800円



6 FXファイター
↑前8位
(FX FIGHTER)
●ナユタ
●対戦格闘

7 ターミナル・ビロシティ
初登場
(TERMINAL VEROCITY)
●3Dアクション
●3Dレルムエンタープライズ

8 NBA LIVE'95
初登場
(NBA LIVE'95)
●バスケット
●エレクトロニック・アーツ

9 ハープーンIIDX
初登場
(HARPOON II DX)
●SLG
●イマジニア
●12,800円

10 コンバット・エア・パトロール
初登場
(COMBAT AIR PATROL)
●シグノシス
●フライトSLG

※カッコで英タイトルがあるものは英語版，そのうち値段があるものは各メーカーによる輸入版，ないものは直輸入版です。

本命現わる　3D格闘ゲームがついにDOS/Vパソコンに

『ストII』に代表される2D対戦格闘ゲームは，本家の『スーパーストIIターボ』をはじめ，DOS/Vに数多く移植されてきた。いっぽう3D物はというと，これといって浮かぶタイトルがなかった。しかし，ついに『FXファイター』なる3D対戦格闘ゲームが発売されたのだ！

『FXファイター』は1レバー，2ボタン（パンチとキック）を使用する。ゲーム・システム自体は『バーチャファイター』よろしく，パンチ，キックの組み合わせで必殺技がくりだされる仕組みだ。使えるキャラクターはロボットや昆虫など9人。もちろん，2人での対戦も可能で，トーナメント・モードも用意されているぞ。

気になるできばえはと言うと，視点切り替えもバッチリだし，動きもかなりなめらか。快適にゲームを楽しめることだろう。

なお10月以降には日本語版も発売になるそうだ。

（安部理一郎）



▲選べるファイターは9人（種類？）。猫娘や昆虫からロボットまで多彩だ


▲リングアウトに注意。意外とステージがせまいのですぐ追いつめられるぞ



FXファイター
■ナユタ　■対戦格闘
■9,800円　■発売中
※日本語マニュアル付英語版

日本語版新作

今月の新作はすべて海外からの移植モノ。国産ソフトがほしいところだが，『トランスポートタイクーン』『メックウォリアー2』など，完全日本語版の発売が待ち望まれていた作品が多いので，よしとしよう。ところで，今月は海外直輸入ソフトのコーナーはお休み。ランキング提供はいつものようにT-ZONEミナミ6Fです。

サイバー・ウォー

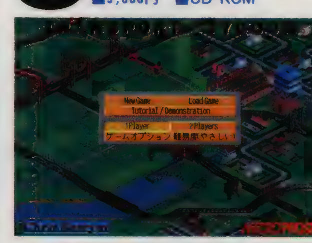
9/2　■塚本吉彦事務所　■オムニバス　■12,800円　■CD-ROM(3枚組)



［海外から移植］映画『バーチャルウォーズ』の世界をパソコン上に再現。電話によってサイバースペースに引き込まれた主人公を操作して，10個のミニ・ゲームをクリアしていく。

トランスポートタイクーン 完全日本語版

9/22　■ITOCHU　■SLG　■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］陸・海・空すべての輸送王となるべく，ライバル会社としのぎをけずる経営シミュレーション・ゲーム。スペクトラムホロバイトの名作SLGを完全日本語化。

メックウォリアー2

9/30　■アクティビジョン・ジャパン　■3Dアクション　■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］FASA社が生みだした「バトルテック」の世界をDOS/V上で再現。巨大なロボットのバトルメックに乗り込み，50以上のミッションをこなす。LANやモデムでの通信プレイ可能。

オキシッドマグナム！

9/下　■エーエムティーサヴァン　■アクションパズル　■6,800円　■3.5'2DD



［海外から移植］ドイツ生まれのハイパーローリング・アクションパズル『オキシッド』がさらに難解&トリッキーになって帰ってきた。ボールを操作して，ターゲットを開いていくのが目的。

アフターケア

ダークフォース

7/28　■マイクロマウス　■3Dアクション　■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］映画『スターウォーズ』の世界でくりひろげられる3Dアクション。帝国軍スター・デストロイヤーに潜入し，デススターの設計図を入手する。ジャンプなどの新アクションも導入。

アフターケア

ウルフパック日本語版

8/30 ■マイクロマウス ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］第二次世界大戦中の連合国軍とドイツ軍，どちらかの立場を選択してプレイできる海戦SLG。全70ミッションが用意されているうえ，ミッション作成キットも付属している。

アフターケア

オキシッド

8/11 ■エーエムティーサヴァン ■アクションパズル ■6,800円 ■3.5'2DD



［海外から移植］黒いボールをマウスで操作し，ステージに隠されたターゲットをすべて開いていくアクションパズル。マップ上に配置されたアイテムを駆使して，トラップを回避する。

日本語マニュアル付

ラグビーワールドカップ1995 (RUGBY WORLD CUP 1995)

7/21 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■ラグビー ■7,800円 ■CD-ROM



4年に1度開催されるラグビー・ワールドカップが題材のスポーツ・ゲーム。日本代表を含む全30チームが登場し，テレビ形式のカメラ・アングルや天候，時間経過，コメンテイターの実況が特徴。

日本語マニュアル付

FXファイター (FX FIGHTER)

8/10 ■ナユタ ■対戦格闘 ■9,800円 ■CD-ROM

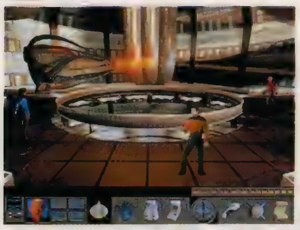


昆虫やロボット，キャットウーマンなど9人の多彩なプレイヤーが登場する3D対戦格闘。40以上の攻撃コンビネーションや，フライング・カメラ・パースペクティブによる視点変更などを搭載。

日本語マニュアル付

スタートレック・ザ・ネクストジェネレーション～ファイナル・ユニティ (STTNG:A FINAL UNITY)

8/11 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



アメリカの人気テレビドラマ「スタートレック・ザ・ネクストジェネレーション」をAVGに。ドラマ・シリーズと同じく，パトリック・スチュワートなどの声優が吹き替えを担当している。

日本語マニュアル付

アパッチ (APACHE)

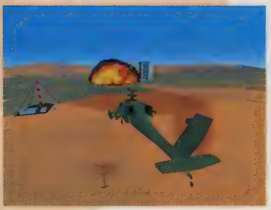
9/8 ■日本IPS ■フライトSLG ■8,900円 ■CD-ROM



元アメリカ空軍パイロットのワイルド・ビルがデザインした，戦闘ヘリAH-64アパッチロングボウのシミュレータ。モード設定でフライトSLGにもシューティングにもなる。通信対戦プレイ可能。



▶SVGAにも対応しているので，こまかいテクスチャーのシワまで見とおせる

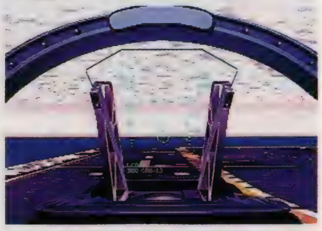


◀ネットワークを使えば8チーム，16人まで同時プレイが可能になるのだ

日本語マニュアル付

マリン・ファイターズ (MARINE FIGHTERS)

9/14 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■シナリオ集 ■3,800円 ■CD-ROM



人気フライトSLG『U.S.ネイビーファイターズ』の機能拡張＋追加ミッション集。千島列島での作戦など35の新ミッション，3種類の新戦闘機，新テクスチャーによる地形描写などを収録。要本体。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

日本語版，輸入版とも，一挙に新作が増加した。あいかわらず海外移植タイトルが多いが，『ぷよ通』『ブランディアPC』といった国産の移植タイトルも登場している。

▼日本語版ソフト

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月25日	インフェルノ(○)	3Dシューティング	イマジニア	9,800円
9月15日	ハープーン2(○)	SLG	イマジニア	12,800円
10月20日	ウルティマVIII(○)	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
10月上旬	★FXファイター(○)	対戦格闘	ナユタ	9,800円
10月下旬	アローン・イン・ザ・ダーク3(○)	AVG	エーエムティーサヴァン	未定
	★ぷよぷよ通(○)	アクションパズル	コンパイル	7,800円
11月10日	パンツァージェネラル(○)	SLG	エーエムティーサヴァン	(予)12,800円
11月17日	リトル・ビッグ・アドベンチャー(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
11月25日	ディセント(○)	3Dアクション	インタープレイ	9,800円
11月予定	★ゴブリンズ2(○)	アクションパズル	ITOCHU	未定
	パワードール2(○)	SLG	工画堂スタジオ	(予)11,800円
	★アイアンアサルト(○)	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	未定
	★クリーチャーショック(○)	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	未定
	★極・大道棋(仮)	詰将棋	毎日コミュニケーションズ	〈込〉7,800円
秋頃予定	ダークセラフィム	RPG	クレソフト	9,800円
12月1日	ウォークラフト(○)	SLG	インタープレイ	9,800円
	★ハイオクタン(○)	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
12月8日	PGAツアーゴルフ'96(○)	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月15日	U.S.ネイビーファイターズ(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月22日	ウイングコマンダーIII(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月予定	★ディスクワールド(○)	RPG	ITOCHU	未定
	★バーチャルプール(○)	ビリヤード	インタープレイ	9,800円
96年1月予定	★シェルショック(仮)(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	システムショック(○)	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ノクトロポリス(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★メンゾベランザン～闇の紋章(○)	RPG	ケイエスエス	12,800円
96年2月予定	マジックカーペット(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
96年3月予定	フライトアンリミテッド(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
未定	D／ZONE(○)	ユーティリティ	イマジニア	未定
	CRWメタルジャケット	SLG	ウィズ	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	★ブランディアPC(○)	対戦格闘	ビング	9,800円
	レイヴンロフト～悪の化身	RPG	ビング総研	12,800円

(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

▼日本語マニュアル付ソフト

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月中旬	★X-COM TERROR FROM THE DEEP	SLG	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
9月22日	CANNON FODDER(○)	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	COMMAND & CONQUER(○)	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	HODJ'N'PODJ(○)	テーブルゲーム	ビクターエンタテインメント	8,800円
9月中旬	★1944:ACROSS THE RHINE(○)	SLG	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
10月13日	★PGA TOUR INVITATIONAL(○)	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
10月20日	★CRUSADER(○)	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★FADE TO BLACK(○)	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★NEED FOR SPEED(○)	ドライブ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
10月下旬	TOPGUN～FIRE AT WILL(○)	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
	WORLD CIRCUIT II(○)	レーシング	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
11月予定	★MAGIC CARPET 2(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★HYPER 3-D PINBALL(TILT)(○)	ピンボール	ビクターエンタテインメント	未定
12月予定	★LANDS OF LORE 2(○)	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	★RIVERS OF DAWN(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	★SCAVENGER(○)	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	★THE 11TH HOUR(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
96年1月予定	STONEKEEP(○)	RPG	インタープレイ	6,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●1942:THE PACIFIC AIR WAR GOLD(スペクトラムホロバイトジャパン)7月上旬→8月12日●PIZZA TYCOON(スペクトラムホロバイトジャパン)7月上旬→8月下旬



セガサターン

SEGASATURN

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

「リミックス」ものが1位と5位にランクイン。根強い人気タイトルは、やはり新バージョンでも楽しみたくなるものなのだろう。

1 バーチャファイターリミックス
初登場
●セガ ●対戦格闘 ●3,400円



2 リグロードサーガ
初登場
●セガ ●RPG ●5,800円



3 Dの食卓
初登場
●アクレイムジャパン ●AVG ●8,800円



4 デイトナUSA
↑前5位
●セガ ●レーシング ●6,800円



5 ゆみみみっくすREMIX
初登場
●ゲームアーツ ●AVG ●5,800円



6 完全中継プロ野球 グレイテストナイン
前1位
●セガ ●野球 ●5,800円

7 実況パワフルプロ野球'95開幕版
初登場
●コナミ ●野球 ●5,800円

8 スーパーリアル麻雀PV
前3位
●セタ ●麻雀 ●8,800円

9 ブルーシード〜奇稲田秘録伝
前2位
●セガ ●RPG ●5,800円

10 THE野球拳スペシャル〜今夜は12回戦!!
初登場
●ソシエッタ代官山 ●バラエティ ●6,800円

披露宴 終始なごやかに。『結婚〜Marriage』発表会

先日，新宿ヒルトンホテルにて小学館プロダクションの新作『結婚』の制作発表会が開かれた。会場の記者席は丸テーブル，出演声優陣がウェディングマーチとともに登場するなど，まさに結婚披露宴の雰囲気で行なわれたのだ。

『結婚』は『卒業』の生徒たちが25才になったときのお話。この5人の女性に加え，現在開発元のヘッドルームが制作している，『卒業』の男性版『卒業M』に登場する男性5人も登場する。彼らが結婚するのではなく，プレイヤーが彼(彼女)らと結婚することが目的だ。

内容は交際期間，婚約期間，結婚の3段階にわかれ，たとえお目当ての人とうまくいっても，残りの4人がジャマするなど，現実っぽい要素も含まれている。

『結婚』はゲームだけでなく，さまざまな事業の展開を予定しており，OVAやムック，深夜ワクでのアニメ放送なども企画中だという。現段階ではサターン版のみの予定で，12月15日の発売をめどに制作中だ。 **(西部雅子)**





▲▶原作者のコメントや声優陣のパフォーマンスなど盛りだくさんの内容だった



◀現在開発中の『卒業M』の声優もつとめる男性陣。キャラの雰囲気とバッチリだ

紅に染まった アナタだけのX-JAPANが，いまここに！

昨年末に行なわれた，X-JAPANのコンサートのもようをふんだんに使ったソフトがいよいよ登場だ。

彼らが公演中の東京ドームのバック・ステージを探索するAVGがメイン。メンバーみずから監修しており，迫力あるステージの映像も，ファンにはたまらないだろう。あるポイントにつくと，「LONGING」「RASTY NAIL」「TEARS」の3曲がライブ映像で楽しめるというのも魅力だ。

そのうち「RASTY NAIL」では，四つのカメラで映しだされた映像を，ボタン一つでミックス編集できるようになっている。自分だけのオリジナル・クリップが作れてしまうわけだ。

アーティストを前面に押しだした，ファン必携のゲーム。売れ行きがよければ続編もありうる？



▲映像編集もできてしまうのだ。オリジナルのビデオクリップなんて最高！



▶メンバー自身がゲーム制作に携わっているのだ





◀▲「X-JAPAN」を陰でささえるスタッフたちも出演している。また，サポート・メンバーも3Dキャラで登場するぞ。ファンならみんな知ってるよね？



X-JAPAN バーチャルショック001

■セガ ■エンターテインメント
■6,800円 ■10月20日発売予定

家庭用ゲーム機ランキング協力店：シータショップ戸塚，上新電機・ディスクピアみたか店，ツクモパソコン本店(秋葉原)，ハチスケ津田沼店，ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館(秋葉原)，ラオックス春日部コンピュータ館

必見！ 8作品の美麗なCGが1枚に納まったおいしいソフト

セガはビデオCD対応ソフトとして『セガサターンCGコレクション』を8月11日に発売した。

これは，いままでサターンでしか見られなかったゲームのコンピュータ・グラフィックスを，ビデオCDでさらにハイ・クオリティな画像として鑑賞できるようにしたもの。そのうえ，ゲームソフト上にはなかった秘蔵画面も特別に収録されているぞ。

これを見るには「ムービーカード」か「ビデオCDデコーダ」(各19,800円・税別）が必要だ（ハイサターンは標準装備しているので必要ない）。取り付け方法はカンタンで，サターンのスロットに差し込んでやればいいだけ。ビデオCDフォーマットだから，パソコンや専用プレーヤーなどでも再生できるぞ。

収録タイトルは全8作品。くわしくは下の表を参考にしてもらいたい。高画質CGを堪能してくれ。

▼収録ソフトは全8作品。この画面から見たいCG集を選んでコンパネで操作する





▲ズームやインターバルなど，ビデオCDならではの機能を使って鑑賞できるのだ



これを使ってね

◀サターンで見るにはムービーカードかビデオCDデコーダを

セガサターンCGコレクション収録作品

- クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・上巻
- 真説・夢見館　扉の奥に誰かが…
- 完全中継プロ野球グレイテストナイン
- 輝水晶伝説アスタル
- GOTHA～イスマイリア戦役
- ダイダロス
- グランチェイサー
- パンツァードラグーン



▲代表作の厳選されたCGが，高音質・高画質で再生される

バーチャファイターCGポートレート発売

『バーチャ2』のイメージ・ボーカル・アルバム「ダンシングシャドウズ」が，10人のキャラ別にシングル・カットされることになった。各シングルには，サターンで再生可能なCGを収録している。「ありがとう100万台キャンペーン」のゴールドディスクに使われたCGや，まったくの新作CGもあるぞ。価格は各1,280円。5キャラ分購入者には，デュラル編が当たるキャンペーンも行なわれるぞ。



今月の新作

なんと今回は過去最多の22本，しかもほとんどが9月下旬の発売なので，ほしいソフトが重なってしまって大変かもしれないぞ。本数が多いうえに，ジャンルがばらけているので，いろんなタイプのゲームが楽しめそうだ。『レイヤーセクション』『ヤッホー！』などのイチ押しソフトも多い。秋の夜長はサターンで過ごそう。

実戦麻雀

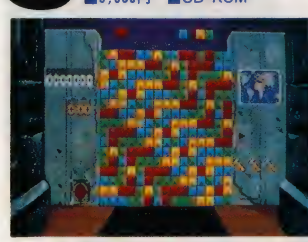
9/1　■イマジニア　■麻雀　■6,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］CPUのイカサマや積み込みを排除した本格派麻雀。2D視点と3D視点が自由に選択できる。段位認定を行なうチャレンジ・モード，配牌を記録できるパーティー・モードなどを用意。

ブレイクスルー！

9/14　■BMGビクター　■パズル　■5,800円　■CD-ROM



［海外から移植］『テトリス』の作者アレクセイ・パジトノフ監修による新感覚のパズル。同色ブロックが2個以上隣あっていれば消すことができ，すべて消せればクリアとなる。

レイヤーセクション

9/14　■タイトー　■シューティング　■5,800円　■CD-ROM



［アーケードから移植］同社のヒット作『レイフォース』の完全移植版。ロックオンレーザーで地上の敵や上昇してくる敵を破壊できる。画面縦モード，横モードの切り替えが可能。全7ステージ。

将棋まつり

9/15　■セタ　■将棋　■9,200円　■CD-ROM



（社）日本将棋連盟の初企画ソフト。膨大なデータと多彩なノウハウを凝縮。将棋の対局以外に，1万局の名局鑑賞，プロ棋士やアマ有段者の名簿，詰将棋，つぎの1手認定，定跡解説なども収録。

ワールドアドバンスド大戦略 ～鋼鉄の戦風

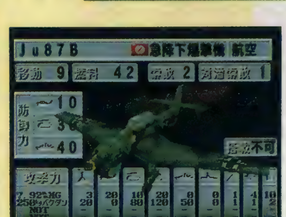
9/22　■セガ　■SLG　■7,800円　■CD-ROM



メガドラ版『アドバンスド大戦略』の強化版。太平洋方面での戦いも再現。自国もドイツ，アメリカ，日本から選択できる。戦闘シーンはフル・ポリゴンで構成，敵の思考時間も大幅に短縮された。



▶戦闘グラフィックは迫力満点に展開する。この部分だけでも必見だぞ



◀収録されている兵器は全部で500種類近く。すべてポリゴンで描かれている

マスターズ 遙かなるオーガスタ3

9/22　■T&Eソフト　■ゴルフ　■5,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］人気のゴルフゲームを移植。ポリゴン数の増加，テクスチャーの強化，グローシェーディングなどにより，水に映る木々や雲の描写など，こまかい演出が可能になった。

ブルー・シカゴ・ブルース

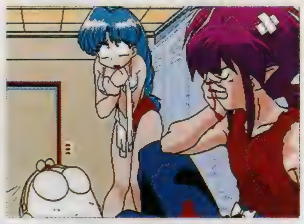
9/22
■リバーヒルソフト ■AVG
■7,800円 ■CD-ROM(2枚組)



[レーザーアクティブから移植] パソコンで発売されていた「J.B.ハロルド」シリーズの最新作。4日以内に殺人事件の謎を解明しなければならない。全編ハリウッドで撮影された実写映像が流れる。

宝魔ハンター・ライム パーフェクト・コレクション

9/29
■アスミック ■AVG
■8,800円 ■CD-ROM(2枚組)



[パソコンから移植] 魔界の美少女ライムが妖怪を退治するデジタル・アニメーション。全セリフが吹き替えで，玉川紗己子，かないみかなどが担当。全8話を収録，クリア後にはBGVとしても楽しめる。

ウイングアームズ～華麗なる撃墜王

9/29
■セガ ■シューティング
■5,800円 ■CD-ROM





▶敵弾を避ける緊張感と敵機を倒す爽快感の両方を追求したシューティング



◀上級者はもちろん，初心者や戦闘機マニアまで楽しめるようになっているぞ

第2次大戦中に活躍した戦闘機を操縦し，ミッションをクリアしていく3Dシューティング。自機は7種の戦闘機から選べる。地形や戦闘機，戦艦，地上などすべてがポリゴン処理されている。

クァンタム・ゲートⅠ～悪夢の序章

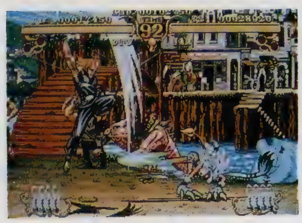
9/29
■ギャガ・コミュニケーションズ ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 映像主体でゲームが進行するバーチャルシネマ。何回もプレイすることにより，物語の全容が明らかになる。瞬間転移装置によって発見された惑星を取り巻く謎を解明するのが目的。

ゴールデンアックス・ザ・デュエル

9/29
■セガ ■対戦格闘
■5,800円 ■CD-ROM



[アーケードから移植] ST-V対応第1弾ソフトから移植。前作から80年後を舞台としている。聖なる力が宿る伝説の斧をめざして，10人の強者たちが闘う。美しいグラフィックとサウンドは必見。

スチームギア★マッシュ

9/29
■タカラ ■アクション
■5,800円 ■CD-ROM



クォーター・ビューのアクション・ゲーム。蒸気機関機械生命体マッシュが悪の軍団と戦う。アイテムを自分の体に装着して，武器として使うことができる。パズルやシューティングなども楽しめる。

魔法の雀士ぽえぽえポエミィ

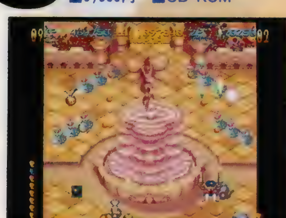
9/29
■イマジニア ■麻雀
■7,800円 ■CD-ROM

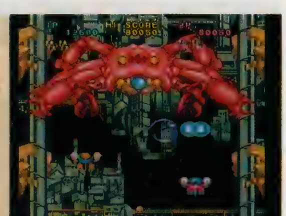


かわいいキャラたちがくり広げる脱衣麻雀。総動画枚数が1,000枚を越えるアニメーションがウリ。声の担当は松井菜桜子，水谷優子など。キャラ・デザインはANOしみず氏。

出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK

9/29
■コナミ ■シューティング
■5,800円 ■CD-ROM





▶今となってはなつかしい1作「出たな!!ツインビー」も同時収録



◀ビジュアル・シーンもこのとおり。オープニングの曲もそのまま再現

[アーケードから移植] 『出たな!!ツインビー』と最新作『ツインビーヤッホー!』を1枚にカップリングして忠実に移植。ファンタジックでコミカルなシューティングが楽しめる。

永世名人

9/29
■コナミ ■将棋
■5,300円 ■CD-ROM



[パソコンから移植] 本格派指向の将棋ソフト。コンピュータが人間の指し手を予測することで，思考時間を短縮させている。江戸時代の名棋譜を再現できるなど，周辺機能も充実している。

メタルファイター♥MIKU

9/29
■ビクターエンタテインメント ■AVG
■6,800円 ■CD-ROM



美少女プロレス・アニメをモチーフにしたAVG。ストーリー・モードの合間に，能力を上げるトレーニング・モード，リアルタイムのメタルファイト・モードが挿入される。音声はアニメと同声優。

信長の野望・天翔記

9/29
■光栄 ■SLG
■9,800円 ■CD-ROM



[パソコンから移植] 『信長』シリーズ第6弾の移植作。能力値や技能で個性を表現された1,000人にもおよぶ歴史上の戦国武将たちが登場する。実写ムービーや武将ファイルなども新録。

X指定

アイドル雀士スーチーパイ Remix

9/29
■ジャレコ ■麻雀
■6,900円 ■CD-ROM



2月に発売された『Special』の脱衣シーンが，アーケード版と同一になったバージョン。新BGMや3曲のオリジナル・ソング（ステレオ版），セリフNG集なども収録。3万本の限定発売，X指定。

天地無用!魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGASATURN

9/29
■ユーメディア ■エンターテインメント
■7,800円 ■CD-ROM



[パソコンから移植] 人気絶頂のアニメがテーマのソフト。メインは6ジャンル，全117問のクイズモード。ほかに新録も含まれたボイスモード，16枚のCG，ストーリー・ダイジェストなどを収録。

シムシティ2000

9/29
■セガ ■SLG
■5,800円 ■CD-ROM



[パソコンから移植]都市の育成をテーマにしたSLG。移植されるにあたって，グラフィックが時代別に3段階に変化するようになった。シナリオも大幅に追加され，ひと味ちがった『シム』が楽しめる。

DataBase セガサターン新作発売予定表

早くも「ストZERO」の発売が決定した。「ギャラクシーファイト」も移植決定。「バーチャ」のCGポートレートシリーズは毎月発売される予定だ。「スーチーパイ」「リアル麻雀」の最新作も競うように登場している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月予定	おーちゃんのお絵かきロジック	パズル	サンソフト	4,900円
10月5日	燃えろ!!プロ野球'95ダブルヘッダー	野球	ジャレコ	5,800円
10月13日	★バーチャファイターCGポートレートシリーズ（サラ・ブライアント）	CG集	セガ	1,280円
	★バーチャファイターCGポートレートシリーズ（ジャッキー・ブライアント）	CG集	セガ	1,280円
10月20日	X-JAPAN バーチャルショック001	エンターテインメント	セガ	6,800円
	ルパン3世 THE MASTER FILE	エンターテインメント	MIZUKI	5,800円
10月27日	バーチャルオープンテニス	テニス	イマジニア	7,800円
	占都物語そのI	占い	CSK総合研究所	5,800円
10月上旬	ゲームの鉄人 ザ 上海	パズル	サンソフト	6,800円
10月中旬	ときめき麻雀パラダイス ～恋のてんぱいビート（X指定）	麻雀	ソネット	6,800円
10月下旬	アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	ビクターエンタテインメント	5,800円
	キング・オブ・ボクシング	ボクシング	ビクターエンタテインメント	5,800円
	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス ～リメイク！（仮）	RPG	やのまん	未定
10月予定	ただ今惑星開発中	SLG	アルトロン	未定
	サンダーストーム＆ロードブラスター	アクション	エクゼコ	6,800円
	ザ・サイコトロン	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	4,800円
	F1ライブ・インフォメーション	レーシング	セガ	（予）5,800円
	★セガインターナショナル ビクトリーゴール	サッカー	セガ	（予）4,800円
	ぱくぱくアニマル ～世界飼育係選手権	アクションパズル	セガ	4,800円
	ハングオンGP'95	バイクレーシング	セガ	5,800円
	★スーパーリアル麻雀グラフティ	麻雀	セタ	8,800円
11月10日	★バーチャファイターCGポートレートシリーズ（パイ・チェン）	CG集	セガ	1,280円
	★バーチャファイターCGポートレートシリーズ（結城 晶）	CG集	セガ	1,280円
11月17日	戦略将棋～至高の定跡	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
11月予定	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	（予）6,800円
	クォ・ヴァディス	SLG+RPG	グラムス	6,800円
	ハットトリックヒーローサターン	サッカー	タイトー	未定
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	5,800円
	湾岸デッドヒート	レーシング	パック・イン・ビデオ	未定
	ドラゴンボールZ超武闘伝（仮）	対戦格闘	バンダイ	未定
	★リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	5,800円
	ジーコの考えるサッカー（仮）	データベース	MIZUKI	未定
	シュトラール	アクション	メディアエンターテイメント	4,800円
秋頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	プロ麻雀 極S（仮）	麻雀	アテナ	未定
	峠 king the 魂（仮）	レーシング	アトラス	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	5,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	未定
	プリンセスメーカー2	SLG	マイクロキャビン	（予）7,800円
	レイマン ～レイマンよ！エレクトゥーンを救え！	アクション	UBIソフト	5,800円
12月8日	★バーチャファイターCGポートレートシリーズ（ウルフ・ホークフィールド）	CG集	セガ	1,280円
	★バーチャファイターCGポートレートシリーズ（影 丸）	CG集	セガ	1,280円
	★バーチャファイターCGポートレートシリーズ（ラウ・チェン）	CG集	セガ	1,280円
12月22日	★テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
12月中旬	シーバスフィッシング	フィッシング	ビクターエンタテインメント	未定
12月予定	真・女神転生 悪魔召喚師（デビルサマナー）	RPG	アトラス	未定
	ロボピット	対戦格闘	アルトロン	未定
	ザ・タワー	SLG	オープンブック	未定
	ダークセイバー	RPG	クライマックス	（予）5,800円
	ゴジラ 列島震撼	SLG	セガ	未定
	セガラリー・チャンピオンシップ	レーシング	セガ	未定
	ダライアス外伝（仮）	シューティング	タイトー	5,800円
	★クリーチャーショック	3Dアクション	データイースト	未定
年末予定	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	6,800円
	ときめきメモリアル ～ forever with you	SLG	コナミ	未定
	結婚～Marriage（仮）	SLG	小学館プロダクション	未定
	ガーディアンヒーローズ	ARPG	セガ	5,800円
	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！（仮）	サッカーSLG	セガ	（予）5,800円
	忍空（仮）	アクション	セガ	未定
	闘神伝S（仮）	対戦格闘	セガ／タカラ	未定
	★天地無用！（仮）	AVG	ユーメディア	未定
95年予定	行け！稲中卓球部（仮）	未定	アクレイムジャパン	未定
	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	未定
	3Dロボットシューティング（仮）	アクション	ゲーム アーツ	未定
	バーチャコップ	3Dシューティング	セガ	未定
	バーチャファイター2	対戦格闘	セガ	未定
	BUG！（仮）	アクション	セガ	未定
	★金沢将棋（仮）	将棋	セタ	未定
	バーチャレーシング サターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
96年1月12日	★バーチャファイターCGポートレートシリーズ（舜 帝）	CG集	セガ	1,280円
	★バーチャファイターCGポートレートシリーズ（リオン・ラファール）	CG集	セガ	1,280円
96年1月予定	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ルナ（仮）	RPG	角川書店	未定
96年2月9日	★バーチャファイターCGポートレートシリーズ（ジェフリー・マクワイルド）	CG集	セガ	1,280円
96年2月予定	★シェルショック（仮）	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★ゾークI	AVG	翔泳社	未定
冬頃予定	★ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン	未定
	GOTHA II～天空の騎士	SLG	光栄	未定
	★大冒険セントエルモスの奇跡	SLG+RPG	パイ	6,800円
96年3月予定	エアーズ・アドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	未定
96年春頃予定	斉天大聖～孫悟空（仮）	SLG+RPG	グラムス	未定
96年春頃予定	テクモスーパーボウル	アメフト	テクモ	未定
	風水先生	SLG	HAMLET	（予）5,800円
	ナイトストライカーS	3Dシューティング	ビング	未定
	メタルブラック	シューティング	ビング	未定
96年予定	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	コットン2	シューティング	サクセス	未定
	ノバストーム	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	未定
未定	モータルコンバットII完全版	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	囲碁（仮）	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオン（仮）	競馬SLG	アスキー	未定
	★シューティング（仮）	シューティング	アトラス	未定
	海底大戦争（仮）	シューティング	イマジニア	未定
	ドラえもん（仮）	アクション	エポック社	未定
	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	ガンバード	シューティング	彩京	未定
	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
	実戦パチスロ必勝法SP	パチスロ	サミー	未定
	★ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト	未定
	必勝パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	★アイドル雀士スーチーパイII（仮）（X指定）	麻雀	ジャレコ	未定
	★ドラゴンヘッド（仮）	格闘アクション	ジャレコ	未定
	ファンタステップ（仮）	AVG	ジャレコ	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	NHLホッケー サターン	アイスホッケー	セガ	未定
	NBAバスケットボール サターン	バスケットボール	セガ	未定
	スターケイド	パズル	セガ	未定
	ドラゴンフォース	SLG	セガ	未定
	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ	未定
	レジェンド・オブ・トア（仮）	ARPG	セガ	未定
	TIZ（トウキョウ・インセクト・ズー）	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	アリーナ（仮）	RPG	ソフトバンク	未定
	心霊呪殺師太郎丸（仮）	アクション	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	コブラ・ザ・サイコガン（仮）	シューティング	タカラ	未定
	デラックス人生ゲーム（仮）	ボードゲーム	タカラ	未定
	スーパー301SQ.（スクォードロン）（仮）	SLG	日本物産	未定
	★テラクレスタNEO	シューティング	日本物産	未定
	V.R.麻雀（仮）	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ（仮）	レーシング	日本物産	未定
	★空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	未定
	天外魔境外伝～第四の黙示録	RPG	ハドソン	未定
	機動戦士ガンダム（仮）	アクション	バンダイ	未定
	北斗の拳	AVG	バンプレスト	未定
	ポリゴンSLG（仮）	SLG	バンプレスト	未定
	ロボット混戦RPG（仮）	RPG	バンプレスト	未定
	オフワールド・インターセプター エクストリーム	レーシング	BMGビクター	未定
	GEX（ゲックス）（仮）	アクション	BMGビクター	未定
	ザ・ホード（仮）	SLG	BMGビクター	未定
	3Dベースボール（仮）	野球	BMGビクター	未定
	ソーラーエクリプス	シューティング	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン（仮）	RPG	BMGビクター	未定
	慶応遊撃隊2（仮）	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	パチンコファイター（仮）	パチンコ	プレ・ステージ	未定
	Defcon 5／デフコン5	シューティング	マルチソフト	未定
	重装機兵レイノス2（仮）	アクション	メサイヤ	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル（仮）	レーシング	メディアリング	未定
	誕生～デビューS（仮）	SLG	未定	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●AI将棋（ソフトバンク）8月→8月25日●アイドル麻雀・ファイナルロマンス2（アスク講談社）8月→8月13日●水滸演武（データイースト）8月11日→8月25日●テレビアニメ スラムダンク～I Love Basketball（バンダイ）8月→8月11日



プレイステーション

PLAYSTATION

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

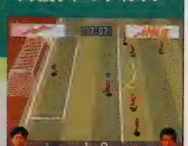
先月に引きつづき，新タイトルが好調だ。今月第1位となった『エースコンバット』は，新作ラッシュの波にどこまで立ちむかえるか？

1 エースコンバット

↑前2位
●ナムコ
●3Dシューティング
●5,800円

2 アーク ザ ラッド

↑前4位
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●RPG
●5,800円

3 Jリーグ実況ウイニングイレブン

初登場
●コナミ
●サッカー
●5,800円

4 ドラゴンボールZ アルティメットバトル22

初登場
●バンダイ
●対戦格闘
●5,800円

5 機動戦士ガンダム

前1位
●バンダイ
●3Dアクション
●6,800円

順位		タイトル
6	前6位	**アクアノートの休日** ●アートディンク ●SLG ●6,800円
7	初登場	**フィロソマ** ●ソニー・コンピュータエンタテインメント ●3Dシューティング ●5,800円
8	初登場	**キングスフィールドII** ●フロム・ソフトウェア ●RPG ●6,300円
9	前3位	**鉄拳** ●ナムコ ●対戦格闘 ●5,800円
10	初登場	**実況パワフルプロ野球'95開幕版** ●コナミ ●野球 ●5,800円

世界大戦勃発？ 新システム＆究極のビジュアルで贈る本格SLG

本格的なSLGの登場を待ち望んでいた人に朗報だ。期待の新星ソリトンソフトウェアのPS用ソフト第2弾として，次世代戦略シミュレーション『戦闘国家〜エア・ランド・バトル』が発表されたのだ。

ゲーム自体は，現代兵器を駆使して他国との戦争に勝利するというもので，従来からある戦闘SLGと似たオーソドックスな作りになっている。いままでSLGに親しんできた人なら，違和感なくゲームをはじめることができるだろう。

もちろん，新システムも多数導入され，SLGにおける新たな魅力も満載されている。とくに，現実的な行動の実現に重点をおいて作られた「行動力システム」「迎撃システム」により，いままで以上にフレキシブルな行動が可能となった。そのため従来品にはない新しい戦略が必要となるのだ。

ゲーム中に登場する約100種もの兵器は，現存する中でも最強と呼ばれ，人気の高いアメリカ，ロシアの最新兵器ばかりで，兵器好きにはたまらないものになっている。また全兵器のCGを，詳細なデータとともに収録。ゲームへの感情移入度をあげているのだ。

さらに「都市の建設」も可能なので，趣味に走った国家をつくりあげて，ひとり悦に入るなんてこともできるぞ。

シミュレーション・ゲーム・ファンなら，ぜひプレイしてほしいタイトルだ。　（曳地哲司）



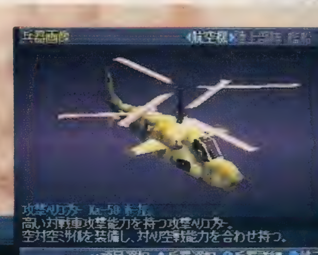
戦闘国家 〜エア・ランド・バトル
■SCE／ソリトンソフトウェア　■SLG
■価格未定　■冬頃発売予定

※画面は開発中のものです

現代兵器による スーパーバトル



▲遊びやすさを追求しているため，マップ表示はシンプルでわかりやすい



▲兵器データは美麗なCGとともに収録



◀すべてを3Dで表現した戦闘は圧巻。迫力のサウンドが臨場感を盛りあげる

▶戦闘結果は，CGによる動画で表示される。迫力満点だ



今月の新作

「いくぜ，年内200タイトル」のウリ文句どおり，今回の新タイトルは総数18本と盛りだくさん。注目株はコナミの「DELUXE PACK」第2弾となる『出たなツインビーヤッホー！』。新作と旧作の両方を収録した，お買得な作品だ。そのほかにも移植，オリジナルを問わずおもしろそうな作品が増殖中。

おーちゃんのお絵描きロジック

9／8　■サンソフト　■パズル
■4,900円　■CD-ROM



数字をヒントにマス目を塗りつぶし，隠された絵を完成させる「ロジック」と呼ばれるパズル。「へべれけ」シリーズでおなじみのキャラが登場する。エディット機能もあり，問題を自作できる。

永世名人

9／8　■コナミ　■将棋
■5,300円　■CD-ROM



［パソコンから移植］予測読み機能の搭載による思考時間の短縮や，詰め将棋の解答機能などを備えた将棋ソフト。美しいCGによるオープニング・デモ・ビジュアルも収録。マウス対応。

宝魔ハンター・ライム スペシャルコレクションVOL.2

9/15 ■アスミック ■AVG ■4,900円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］美麗なアニメーションで人気を博したAVG作品の第2弾。オリジナル1話を含んだ全4話を収録している。玉川紗己子，山口勝平，かないみか，矢島晶子などの人気声優も多数出演。

信長の野望・覇王伝

9/15 ■光栄 ■SLG ■6,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］『信長の野望』シリーズ第5弾。イベント発生時やコマンド実行時にアニメーションが展開したり，マップに衛星写真を使用するなど，グラフィック面を大幅に強化している。

V-Tennis

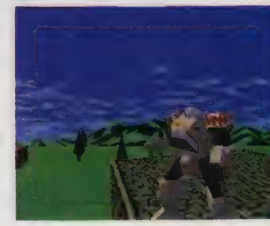
9/22 ■トンキンハウス ■テニス ■5,800円 ■CD-ROM



世界の名テニス・プレイヤーと各地のテニスコートをポリゴンで完全再現。「エディットモード」を使えばオリジナルの選手も作成可能で，自作選手の名前を実際に審判がコールしてくれる。

メタルジャケット

9/22 ■ポニーキャニオン ■3Dアクション ■5,800円 ■CD-ROM



メタルジャケットと呼ばれるロボットをあやつって敵を倒す3Dアクション。同時発売される対戦ケーブルでPS本体同士をつなげば，通信対戦も可能。通常戦闘とミッションの2モードがある。

燃えろ!!プロ野球'95ダブルヘッダー

9/29 ■ジャレコ ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM



以前ファミコンで好評だった『燃えプロ』がPS用にグレード・アップ。プレイ時の視点変更やシナリオ・モード，'95ベースボールカードなど，多彩なモードがウリ。声による実況も流れる。

JリーグサッカープライムゴールEX

9/29 ■ナムコ ■サッカー ■5,800円 ■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］スーファミで実績のある『プライムゴール』がPSに登場。95年度に加入した柏レイソル，セレッソ大阪も収録。ネジコン対応によりシュートの強弱まで操作できる。

出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK

9/29 ■コナミ ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］今年で10周年を迎える『ツインビー』シリーズの最新作。オープニングに流れる國府田マリ子の「僕らのステキ」も再現されている。『出たな!!ツインビー』も同時収録。

EMITバリューセット

9/29 ■光栄 ■教育 ■15,800円 ■CD-ROM(3枚組)



［パソコンから移植］原作に赤川次郎，キャラクター・デザインにいのまたむつみ，音楽に小室哲哉を起用した英語CAIソフト。PS版はVOL.1～3の3部作がセットになって発売される。

ユニバーサル機完全解析 パチスロシミュレーター

9/29 ■FORUM ■パチスロ ■5,800円 ■CD-ROM



ユニバーサル社の実在パチスロ機7台を徹底的に解析し，PS上に再現する。実機そのままの設定なので，実戦での攻略演習に最適。人気キャラクター「フリッパー君」が案内する練習モードつき。

三國志IV

9/29 ■光栄 ■SLG ■10,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］同社の看板シリーズ第4弾を移植。中国統一をめざし，三国の世を戦い抜く。イベントなどで実写映像が挿入されたり，武将ファイルを収録するなど，各所がパワーアップ。

キング オブ ボウリング

9/29 ■ココナッツジャパン エンターテイメント ■ボーリング ■5,800円 ■CD-ROM



PS初のボーリング・ゲーム。通常のプレイ以外にも，最大4人までの同時プレイ，オリジナルの変則モード，自作したキャラで優勝をめざすモードなど，多彩なプレイ・システムが特徴。

豪血寺一族2 ～ちょっとだけ最強伝説

9月 ■アトラス ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］個性的なキャラと，歌謡曲のBGMが特徴。アーケード最新作『豪血寺外伝～最強伝説』同様の2対2のチームバトル・モードも収録，この場合は17キャラから選択が可能。

EXECTOR

9月 ■アークシステムワークス ■3Dアクション ■5,300円 ■CD-ROM



敵メタルマシンを破壊しながら，迷路状のマップを進んでゆく3Dアクション・シューティング。閉ざされたドアを開くIDカードを発見し，全5ステージを突破していく。視点の変更も可能。

ハーミィ・ホッパーヘッド ～スクラップパニック

9月 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■アクション ■5,800円(予価) ■CD-ROM



横スクロール・タイプのコミカル・アクション。アイテムを集めてオトモ君（オプション）を成長させると，主人公ハーミィの手助けをしてくれる。60以上のステージには，多彩な仕掛けを満載。

新日本プロレスリング闘魂烈伝

9/29 ■トミー ■プロレス ■5,800円 ■CD-ROM



家庭用ゲーム機初の3Dポリゴン・プロレス・ゲーム。新日本プロレス所属の実在選手が登場，それぞれのレスラーがもつ技を忠実に再現している。実録の歓声を使用するなど，臨場感もバツグン。

海底大戦争～IN THE HUNT

9月 ■エクシングエンタテイメント ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］海底および海面が舞台となっている，アイレムの名作シューティングを完全移植。超高密度の美しいグラフィックが戦闘の迫力を盛りあげる。2人同時プレイが可能。

DataBase

プレイステーション新作発売予定表

サターン同様『ストZERO』『ギャラクシーファイト』『リターン・トゥ・ゾーク』が発売決定。『スナッチャー』『ナムコミュージアム』『倉庫番』など，なつかしの名作も移植されるぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月13日	ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
	The鬼退治 〜目指せ！二代目桃太郎	ボードゲーム	日本一ソフトウェア	(予) 5,800円
	トータル・エクリプスターボ	3Dシューティング	BMGビクター	5,800円
	HYPERフォーメーションサッカー	サッカー	ヒューマン	5,800円
10月27日	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	5,800円
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	(予) 5,800円
	卒業II〜ネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	5,800円
10月上旬	ゲームの鉄人　ザ　上海	パズル	サンソフト	6,800円
10月下旬	ミラクルワールド	パズル	ウィザード	5,800円
	フェーダ〜エンブレム・オブ・ジャスティス 〜リメイク！(仮)	RPG	やのまん	未定
10月予定	ただ今惑星開発中	SLG	アルトロン	未定
	サンダーストーム＆ロードブラスター	アクション	エクゼコ	6,800円
	日本の倶楽部(仮)	ゴルフ	ズーメックス	未定
	井出洋介の麻雀家族	麻雀	セタ	6,500円
	★将棋女流名人位戦(仮)	将棋	セタ	未定
	パーフェクトゴルフ	データベース	セタ	7,900円
	戦国サイバー　藤丸地獄変	SLG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800円
11月10日	負けるな！魔剣道2	対戦格闘	データム・ポリスター	5,800円
	ナイトヘッド	AVG	フジテレビ	5,800円
11月17日	戦略将棋〜至高の定跡	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
11月22日	★ナムコミュージアムVol. 1	オムニバス	ナムコ	5,800円
11月24日	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	6,800円
11月下旬	オセロワールドII 〜夢と未知への挑戦	ボードゲーム	ツクダオリジナル	(予) 5,800円
	占都物語その I	占い	東北新社	5,800円
	土器王紀	AVG	バンプレスト	(予) 5,800円
11月予定	ウルフファング	シューティング	エクシングエンタテイメント	未定
	ストリートファイターII　ムービー	エンターテインメント	カプコン	6,800円
	ブレイクスルー！	パズル	翔泳社	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	通天閣〜Two-TENKAKU	シューティング	ソニー・ミュージックエンタテインメント	(予) 5,800円
	矢追純一極秘プロジェクト 「UFOを追え！」	SLG	日本クラリービジネス	7,500円
	祇園花	花札	日本物産	5,800円
	★リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	6,800円
	オフワールド・インターセプター エクストリーム	レーシング	BMGビクター	未定
	エクストリーム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
秋頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	★P-us Virtual Girl Studio	エンターテインメント	アンティノスレコード	3,800円
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	5,800円
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	未定
	バーチャルリモコン (ヘリパートI)	アクション	スリーディ	5,800円
	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	(予) 5,800円
	英語の鉄人 〜センター試験トライアル	教育	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ビヨンド・ザ・ビヨンド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800円
	ウィザードリィVII 〜ガーディアの宝珠	RPG	SCE／ソリトンソフトウェア	5,800円
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
12月1日	リヴァーシオン	アクション	テクノソフト	未定
12月8日	★デスマスク	AVG	バンタンインターナショナル	未定
12月15日	★ザ・心理ゲーム	占い	ヴィジット	5,800円
12月22日	★テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
12月中旬	キュイーン	シューティング	メディアエンターテイメント	(予) 5,800円
12月下旬	オーガリアン―亜人伝―(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
12月予定	カルネージハート	SLG	アートディンク	(予) 6,800円
	ロボピット	対戦格闘	アルトロン	未定
	天地無用！(仮)	AVG	エクシングエンタテイメント	未定
	東京ダンジョン	RPG	角川書店	未定
	★ツインビーミラクル 〜不思議なベルの大陸	RPG	コナミ	未定
	★STEALFEDER 〜鉄甲飛空団(仮)	シューティング	サントス	未定
	キリーク・ザ・ブラッド2	3Dアクション	ソニー・ミュージックエンタテインメント	(予) 5,800円
	★クリーチャーショック	3Dアクション	データイースト	未定
	NINKU　忍空	アクション	トミー	5,800円
	エキスパート(仮)	3Dアクション	日本物産	5,800円
	ニチブツアーケードクラシックス(仮)	オムニバス	日本物産	5,800円
	メタモル・パニック DOKIDOKI妖魔バスターズ!!	AVG	ファミリーソフト	5,800円
	★アルナムの牙	AVG	ライトスタッフ	未定
年末予定	Not Treasure Hunter	AVG	アクティアート	未定
	時空探偵DD〜幻のローレライ	AVG	アスキー	6,800円
	ウェルカムハウス	AVG	ガスト	未定
	★スナッチャー	AVG	コナミ	未定
	世界地図の読み方'96(仮)	データベース	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★ホーンドアウル	ガンシューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	トワイライトシンドローム	AVG	ヒューマン	5,800円
95年予定	行け！稲中卓球部(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	未定
	Dの食卓	AVG	アクレイムジャパン	8,800円
	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	(タイトル未定)	未定	ウィズキッズ	未定
	いがらしみきおの スカイゴルケット(仮)	スポーツ	ジョルダン	未定
	★水滸演武	対戦格闘	データイースト	未定
	猿田彦の暗号	RPG	フォーツーツー	未定
	メルティランサー	SLG	ブレイズ	未定
96年1月下旬	★ディスクワールド	AVG	メディアエンターテイメント	(予) 5,800円
96年1月予定	ハイオクタン	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	蜃気楼回廊	AVG	プレ・ステージ	5,800円
96年2月予定	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★シェルショック(仮)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	ロードラッシュ	バイクレーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ゾークI	AVG	翔泳社	未定
	優駿伝説(仮)	競馬SLG	日本物産	6,800円
冬頃予定	★サイドワインダー(仮)	フライトSLG	アスミック	(予) 5,800円
	★ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン	未定
	エンジェルグラフィティ 〜あなたへのプロフィール	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	TEAM47GOMAN	格闘アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	クーロンズ・ゲート	AVG+RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
冬頃予定	★戦闘国家〜エア・ランド・バトル	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	(予) 5,800円
	実況チャンピオンレスラー	プロレス	タイトー	未定
	レイ・トレーサー	ドライブ	タイトー	未定
	★ザ・ファイヤーメン2 〜ピート＆ダニー	AVG	ヒューマン	未定
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
96年3月予定	ショックウェーブ　アサルト	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	鉄拳2	対戦格闘	ナムコ	未定
	デットヒートロード(仮)	レーシング	日本物産	5,800円
96年春頃予定	★トランスポートタイクーン	SLG	ITOCHU	未定
	★究極の倉庫番	パズル	ITOCHU	未定
	アーク　ザ　ラッド2	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ森川くん2号	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	★PAL〜神犬伝説	RPG	東北新社	未定
	スペース2109(仮)	AVG	プロファイア	未定
	アルナムの翼(仮)	RPG	ライトスタッフ	未定
96年予定	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	アパッチ	フライトSLG	ガスト	未定
	★火竜娘(かりゅうじょう) ―高悠環―	AVG	ガスト	未定
	火竜娘(かりゅうじょう) ―柳判官―	AVG	ガスト	未定
	メール・プラーナ	SLG	ガスト	未定
	ホームドクター	未定	サクセス	未定
	リプロス	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	★1970年代TVアニメ風 合体ロボットシューティング(仮)	シューティング	ユーメディア	未定
未定	★シムシティ2000	SLG	アートディンク	未定
	★CRW ／カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	未定
	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	未定
	囲碁PS(仮)	囲碁	アスキー	未定
	かなでーる	その他	アスキー	未定
	ダービースタリオンPS(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	FLY(仮)	AVG	エムディービー	未定
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ミュージックアイランドVol. 1 ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol. 2 くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	★バイオハザード	AVG	カプコン	未定
	★ウルトラプロマージャン(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	★バーチャル飛龍の拳	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	カジノスペシャル(仮)	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ストライカー 〜ワールドカッププレミアムステージ	サッカー	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ガンバード	シューティング	彩京	未定
	★ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト	未定
	必殺パチンコステーション	パチンコ	サンソフト	未定
	★アイドル雀士スーチーパイII(仮) (X指定)	麻雀	ジャレコ	未定
	★ドラゴンヘッド(仮)	格闘アクション	ジャレコ	未定
	ファンタステップ(仮)	AVG	ジャレコ	未定
	クマのプー太郎(仮)	ボードゲーム	小学館プロダクション	未定
	ガボール・スクリーン	未定	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ジャンピングフラッシュ！2 〜アロハ男爵大弱りの巻(仮)	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック ・1950アメリカンドリームズ	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	プリンセスメーカー3	SLG	SCE／ガイナックス	未定
	アリーナ	RPG	ソフトバンク	未定
	AI将棋(仮)	将棋	ソフトバンク	未定
	スターフライトファンタジー(仮)	フライトSLG	タイトー	未定
	Race Drivin'a GO！GO！	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	コブラ・ザ・サイコガン(仮)	シューティング	タカラ	未定
	ちびまる子ちゃん(仮)	AVG	タカラ	未定
	チョロQ(仮)	レーシング	タカラ	未定
	デラックス人生ゲーム(仮)	ボードゲーム	タカラ	未定
	★闘神伝2	対戦格闘	タカラ	未定
	バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	黄昏の国へのオード	RPG	トンキンハウス	未定
	ギャラクシアン(仮)	3Dシューティング	ナムコ	未定
	新リッジレーサー(仮)	レーシング	ナムコ	未定
	PS版ファミスタ(仮)	野球	ナムコ	未定
	(タイトル未定)	麻雀	ナムコ	未定
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	★キャプテン翼J(仮)	サッカー	バンダイ	未定
	ZXE-D 〜レジェンド・オブ・プラズマトライト	対戦格闘	バンダイ	未定
	マクロス デジタルミッションVF-X(仮)	シューティング	バンダイビジュアル	未定
	★第4次スーパーロボット大戦S	SLG	バンプレスト	未定
	バトル・オブ……?(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
	ソーラーエクリプス(仮)	シューティング	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	ハエ男のスターツアー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	マックスレーサー	レーシング	ピーディ	未定
	野球ゲーム(仮)	野球	プロファイア	未定
	バーチャ麻雀	麻雀	マップジャパン	未定
	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	未定
	Defcon 5／デフコン5	シューティング	マルチソフト	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	フォーチュンクエスト(仮)	ボードゲーム	メディアワークス	未定
	アルナム弁当 〜牙と翼でてんこもり	オムニバス	ライトスタッフ	未定
	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	未定
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ボクサーズ・ロード(ニュー)9月●対局将棋「極」(ログ)8月→9月下旬●レイマン〜レイマンよ！エレクトゥーンを救え!(UBIソフト)8月下旬→9月22旬●ときめきメモリアル〜forever with you(コナミ)9月



3DO

3 DO

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

今月は初登場のタイトルが上位を独占。パソコン版が人気を集めた『テーマパーク』が堂々の1位を飾った。ロングヒットが期待できそうだ。

1 テーマパーク
初登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●SLG
●7,800円



2 リターンファイヤー
初登場
●スタジオ3DO
●アクション
●6,800円



3 GEX(ゲックス)
初登場
●BMGビクター
●アクション
●6,800円



4 スラムジャム 3Dバスケットボール
↑前5位
●BMGビクター
●バスケットボール
●6,800円



5 Dの食卓
前3位
●ワープ
●AVG
●8,800円



6 ウェイ オブ ザ ウォーリアー
↑前8位
●UIS
●対戦格闘
●5,800円

7 実機パチスロシミュレーターvol.1
初登場
●NEXTON/EAV
●パチスロ
●6,800円

8 バーチャルカメラマン パート5
初登場
●ナグザット
●アクション
●8,800円

9 オールスター水泳大会 オフィシャルCD-ROM ナイスパディ
前2位
●フジテレビ
●データベース
●6,800円

10 ミスト
↑再登場
●マイクロキャビン
●AVG
●6,800円

情報基地 秋葉原に3DOユーザーのためのイベント・スペースが登場

松下電器は，3DOユーザーとの交流や知名度アップを目的としたイベント「リアルランド」を，8月4日から来年3月末（月曜日をのぞく毎日）まで秋葉原で開催している。開場時間は11:30〜18:30だ。

おもな内容は，新作ソフトの体験プレイや「M2」の映像公開などなど。クイズ大会やゲーム大会の開催も予定されているぞ。

リアルランドの会場は，千代田区外神田1-11-12株式会社廣瀬本社ビル2号館1階。秋葉原に行ったときは，リアルランドにも向かえ！

（倉元一浩）

今月の新作

今月は『アローン・イン・ザ・ダーク2』など，海外でヒットしたソフトの移植版が多数発売される。新世代ハードの中では海外移植ソフトが多い3DOだけに，こういったゲームが好きなユーザーにはうれしいよね。その中でもオススメは，3Dアクション・ゲームの『カランティーン』『パーフェクトワールド』あたりかな。

バーチャル・ソー

9/1 ■イマジニア ■3Dアクション ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］バーチャル・リアリティーの世界でモンスターと戦う3Dアクション・シューティング。バトル・ステージは3種類。フィールド内でカギを見つけ，つぎのレベルへと進んでいく。

ボールズ ディレクターズカット

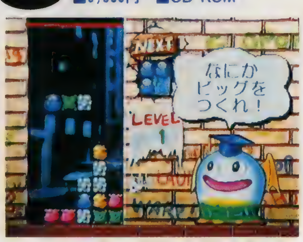
9/14 ■BMGビクター ■対戦格闘 ■6,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］キャラクターがすべて球体（ボール状）で表現された異色の対戦格闘。球体の配置を替えて変身するという戦法も可能。舞台となるフィールドでは，上下左右前後に移動できる。

フロポンワールド(仮称)

9/14 ■ワープ ■オムニバス ■6,800円 ■CD-ROM



『宇宙生物フロポン君』の続編。CPU対戦も可能な「フロポン君2」，シューティング「スペースフロポン」，条件クリア型パズル「なぞポン君」，1周年記念CDに入っていた「フロポン君3/2」を収録。

カランティーン

9/14 ■イマジニア ■3Dアクション ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］ドライブと3Dシューティングを混合したアクション。犯罪都市で働くタクシー・ドライバーとなり，都市脱出をめざす。客を乗せお金をかせぎ，装備や武器をそろえて悪人を倒していく。

ソード&ソーサリー

9/14 ■マイクロキャビン ■RPG ■6,800円 ■CD-ROM



すべての映像がポリゴンで描かれたファンタジーRPG。魔法修行中の少女ルシオンと獣人化の体質を治したいエルゴートが旅をする。バトルに重点を起いており，戦略的な戦いをすることができる。

EMIT Vol.3〜私にさよならを

9/14 ■光栄 ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］赤川次郎原作のストーリーをベースにした，英語体験CAIソフト『EMIT』シリーズの完結編。楽しみながら英語が学べる。音楽は小室哲也が担当，主題歌を篠原涼子が歌う。

ペペロン村の四季

9/22 ■NHKエデュケーショナル/丸紅 ■エンターテインメント ■7,800円 ■CD-ROM



絵本作家として世界的に有名な安野光雅が監修・原画をつとめたソフト。ペペロン村に隠されているさまざまな遊びを見つけて，独自のお話を作っていく。音楽担当は大島ミチル。

アローン・イン・ザ・ダーク2

9/8 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］パソコン版が世界初のポリゴンAVGとして注目された『アローン・イン・ザ・ダーク』の続編。前作から数年後のアメリカが舞台。誘拐された少女を助けだすため，洋館内を探索する。

パーフェクトワールド

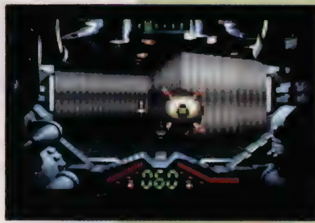
9/22 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■3Dアクション ■5,800円 ■CD-ROM



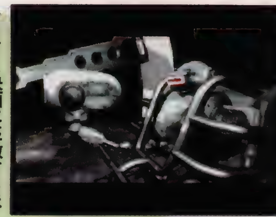
［海外から移植］ポリゴンを使用した3Dアクション・シューティング。バーチャル・ワールドに入り込み，情報を集めながら最強の敵を倒しにいく。ビジュアル・シーンでは実写映像が流れる。

Tetsujin RETURNS

9/22 ■シナジー幾何学 ■3Dアクション ■7,800円 ■CD-ROM



美しいCGと大迫力の戦闘シーンが海外でも高い評価を受けた『鉄人』の続編。ダンジョンを舞台にした3Dシューティングのほかに，フライト・シューティング・モード，ドライブ・モードもある。



▶SFX映画に匹敵するほどのリアルなビジュアル。サウンドも大迫力



◀新しく二つのモードが追加された。従来のモードも高速化されているぞ

AI将棋

9/14 ■タイトー ■将棋 ■8,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］本格派将棋ゲームが3DOに登場。通常対局のほか，勝つとコンピュータの思考レベルが上がる10回戦の勝ち抜き戦も楽しめる。読み上げ機能，駒落ち設定，盤面編集なども収録。

DataBase 3DO新作発売予定表

マイクロキャビンから「プリンセスメーカー2」が発売されることになった。「フォーズ・オブ・アリ(仮)」は，モハメド・アリをテーマとした3Dのボクシング・ゲーム。EAVを筆頭に，海外からの移植作が中心となってきている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月13日	ゴールFH	サッカー	カロッツェリアジャパン	7,800円
10月18日	★麻雀狂時代 コギャル放課後編	麻雀	マイクロネット	9,800円
10月20日	テレビのツボ ～迷プロデューサー伝説	AVG	MBS企画	6,800円
	シンジケート	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
	未来少年コナン デジタル・ライブラリー	データベース	バンダイビジュアル	6,800円
10月27日	Jリーグ バーチャルスタジアム'95	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
10月下旬	占都物語その I	占い	アリアドネ メディア	5,800円
10月予定	ブレードフォース	3Dシューティング	スタジオ3DO	6,800円
	FIGP	レーシング	ポニーキャニオン	未定
11月2日	ダイナノーツ ～ダイノは宇宙飛行士	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
11月10日	ブラッドエンジェルス	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
11月24日	プロ野球バーチャルスタジアム	野球	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	6,800円
11月上旬	N.O.B.	SLG	三洋電機	(予) 6,800円
11月予定	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	6,800円
	★おねえさんといっしょ 着せかえパラダイス(X指定)	バラエティ	B・S・S	(予) 6,800円
秋頃予定	キャスパー	AVG	インタープレイ	未定
	キングダム	AVG	インタープレイ	6,800円
	クレーファイターII	アクション	インタープレイ	6,800円
	サイベリア	AVG	インタープレイ	未定
	ポリスノーツ	AVG	コナミ	(予) 7,800円
	卒業II Special ～ネオ・ジェネレーション(仮)	SLG	シャーロック	6,800円
12月15日	DOOM	3Dアクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
12月22日	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
12月予定	ザ・タワー	SLG	オープンブック	未定
	ロイヤルプロレスリング	プロレス	ナツメ	未定
	ブルーフォレスト物語 ～風の封印	RPG	ライトスタッフ	未定
年末予定	ものしり自遊学～百人一首(仮)	教養	神鋼ヒューマンクリエイト	未定
95年予定	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	飯田譲治のナイトメアインタラクティブ「ムーンクレイドル」異形の花嫁	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	★プリンセスメーカー2	SLG	マイクロキャビン	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
96年1月予定	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
96年3月予定	★フォーズ・オブ・アリ(仮)	ボクシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
96年春頃予定	誕生～デビュー(仮)	SLG	シャーロック	(予) 7,800円
96年予定	Dの食卓2 (M2)	AVG	ワープ	未定
未定	WATER WORLD	アクション	インタープレイ	未定
	バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ	12,800円
	★フランケンシュタイン	AVG	インタープレイ	未定
未定	クリーチャーショック	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.2」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	えいごでGO!	教育	学習研究社	5,800円
	ナオコとヒデ坊英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	ロスト・イン・タイム	AVG	三洋電機	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	キッズTV	AVG	スタジオ3DO	6,800円
	キャプテンクエーザー	シューティング	スタジオ3DO	未定
	キリングタイム(仮)	アクション	スタジオ3DO	未定
	ゲームショウ	オムニバス	スタジオ3DO	未定
	スターファイター	シューティング	スタジオ3DO	未定
	バトルスポーツ	スポーツ	スタジオ3DO	未定
	Po'ed	シューティング	スタジオ3DO	未定
	フェニックス3	アクション	スタジオ3DO	未定
	Vゴールサッカー	サッカー	テクモ	未定
	ハウスキーパー	アクション	ハミングバードソフト	未定
	Defcon 5／デフコン5	シューティング	マルチソフト	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予) 6,300円
	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	(予) 4,800円

(M2)……M2専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)9月●デイドラス～エピソードI:難破船のエイリアン(HATNET)9月→9月22日●即戦力の定石(G.A.M.)8月／価格未定→未定／価格未定●アクアワールド海美物語(MIZUKI)10月13日●プロスタジアム(三洋電機)8月中旬／(予)8,800円→10月／(予)5,800円●スクランブルコブラ(パック・イン・ビデオ)8月→8月11日



PC-FX

PC-FX

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

『天外魔境』はやはり強い。『卒業II』『チーム・イノセント』など発売当初のタイトルも人気を保持。

順位	前回	タイトル / メーカー / ジャンル / 価格
1	初登場	天外魔境 電脳絡繰格闘伝 ●ハドソン ●アクション ●8,800円
2	↑前3位	チーム・イノセント ～ザ・ポイント・オブ・ノー・リターン ●ハドソン ●AVG ●9,800円
3	前2位	リターン・トゥ・ゾーク ●NECホームエレクトロニクス ●AVG ●9,800円
4	前1位	卒業IIFX ●リバーヒルソフト／NEC HE ●SLG ●8,800円
5	前4位	紺碧の艦隊 ●マイクロキャビン／NEC HE ●SLG ●8,800円

自前でゲーム PC-FX用のソフトを，自分で作ってしまおう

NECホームエレクトロニクスから，パソコンに接続してPC-FXのゲームが遊べる「ゲームアクセラレーター(仮称)」と，本格的なゲーム制作ができる「ゲーム開発ツールパック」が発売される。早ければ年末にも登場するぞ。

「ゲームアクセラレーター」は，パソコンのオプション・ボードとして提供され，高度なグラフィック処理ができるポリゴンとスプライト強化LSIを搭載している。ユーザーが手軽に使えるプラモデル方式（あらかじめ用意されたパーツを利用できる）の3D&アニメーション・ツールソフトも添付してある（写真を参照）。

「ゲーム開発ツールパック」には，ソフトハウス向けのゲーム制作機材と同レベルの言語ツールなどのソフトウェアをパッケージ。まずPC-98用が発売され，つづいてDOS／V用が予定されている。

ベーマガ本誌では，入力すればだれでも体験できる実例を取り入れた解説記事の連載や特別企画を掲載し，同時に「投稿作品の募集」「モニターの募集」なども行なう予定だから，注目しておこう。

新世代機と呼ばれるハードの中で，パソコンへの拡張性がウリのひとつだったPC-FX。これならユーザーも納得!?　（小江哲朗）



▲こんなふうに，用意されているパーツを組み立てることができる

▼完成した部品は，さまざまな角度から見られるぞ



今月の新作

夏休み商戦にもマイペースだったPC-FX。今月も1本とちょっとさびしい。でも『パチ夫くんFX』は，アニメーションを活かしてパチンコを再現するなどFXならではのデキ。さらに，9才のコスプレ少女からジャングルの女王様まで，多彩なキャラクターたちが登場し，ユーザーの期待を決して裏切らないゲームになってるぞ。

パチ夫くんFX～幻の島大決戦

9/22 ■ココナッツジャパン／NEC HE ■パチンコ ■8,800円 ■CD-ROM



多機種で人気の『パチ夫くん』がFXに登場。今回は，謎の島シャオアー島を舞台に，8人のキャラが対戦パチンコをくり広げる。パチンコ台は実在機をモチーフにしてある。アニメシーンも収録。

女性ファン驚喜 守護聖様とまた会える！

スーファミで人気を博した『アンジェリーク』が，今年末にPC-FXで登場する。その名も『アンジェリークSpecial』だ。

この作品は，全宇宙を統べる次期女王候補に選ばれたアンジェリークが，ライバルと競い，9人の守護聖の協力を得て惑星を発展させていくゲーム。だが，なんといってもユーザー（とくに女性）の心をガッチリつかんだのは，守護聖様とのラブラブ・エンディング。守護聖様たちをオトすのが，本当の目的とまで言われているとか。



▲個性あふれる守護聖たち。こちらはシブめのルヴァ様（画面はスーファミ版）

PC-FX版では，イベントが強化され，声優陣にも豪華キャストを起用の予定だ。まだまだ未開拓といえる女性ゲームファン層を，FXが獲得する日も近いか？

DataBase PC-FX新作発売予定表

今月発表された新作は2本。テレビアニメで人気の「ZENKI」と，スーファミでカルトな人気を得た「アンジェリークSpecial」だ。とくに「アンジェSP」は，セリフが実際に音声で流れるという豪華仕様だ。ファンならずとも買いか？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
11月17日	スーパーパワーリーグFX	野球	ハドソン	8,800円
11月予定	ルナティック・ドーンFX	RPG	アートディンク／NEC HE	8,800円
秋頃予定	キューティーハニー(仮)	AVG	データウエスト／NEC HE	未定
12月8日	★鬼神童子ZENKI(仮)	格闘アクション	ハドソン	8,800円
12月予定	アニメフリークFX Vol. 2	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
	★アンジェリークSpecial	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	パワードールFX(仮)	SLG	工画堂スタジオ／NEC HE	8,800円
	マスターズ・遙かなるオーガスタ3(仮)	ゴルフ	T&Eソフト／NEC HE	未定
	バウンタリーゲート ドーター・オブ・キングダム	RPG	パック・イン・ビデオ／NEC HE	未定
	お嬢様捜査網(仮)	AVG	ヘッドルーム／NEC HE	未定
95年予定	ときめきカードパラダイス(仮)	テーブルゲーム	フジコム	未定
96年1月予定	ラスト・レベレーション(仮)	RPG	レイフォース／NEC HE	未定
96年3月予定	アニメフリークFX Vol. 3	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
96年5月予定	ペブルビーチの波濤(仮)	ゴルフ	T&Eソフト／NEC HE	未定
96年春頃予定	女神天国II(仮)	未定	NECホームエレクトロニクス	未定
	ファーランドストーリーFX	SLG	TGL／NEC HE	未定
96年春頃予定	ファイアーウーマン 纒(まとい)組	SLG	徳間書店／NEC HE	未定
	続・初恋物語 修学旅行	AVG	徳間書店インターメディア／NEC HE	未定
96年6月予定	チップちゃんキィーック！	アクション	カスタム／NEC HE	未定
96年7月予定	ラスト インペリアル プリンス	RPG	日本アプリケーション／NEC HE	未定
未定	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	NECアベニュー	未定
	同級生 2	AVG	NECアベニュー	未定
	ドラゴンナイトIV	RPG	NECアベニュー	未定
	きゃんきゃんバニーDX(仮)	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー(仮)	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	上海 万里の長城	パズル	アスク講談社／NEC HE	6,800円
	ガールズ・オン・ザ・パームトップ	RPG	スタジオオックス／NEC HE	未定
	麻雀(仮)	麻雀	ナグザット／NEC HE	未定
	麻雀FX(仮)	麻雀	日本物産／NEC HE	未定
	レーシング(仮)	レーシング	日本物産／NEC HE	未定
	銀河お嬢様伝説ユナFX(仮)	AVG	ハドソン	未定
	天外魔境IIINAMIDA	RPG	ハドソン	未定
	負けるな！魔剣道！Z	RPG	フィルインカフェ／NEC HE	未定
	英雄志願	RPG	マイクロキャビン／NEC HE	未定

「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です／★……今月DataBaseに初登場した作品



バーチャルボーイ
VIRTUAL BOY

HOT 5
今月の売れ筋ソフト

バーチャルボーイも今月からランキングがスタート。記念すべき第1回は『マリオズテニス』が1位獲得。

1	–	マリオズテニス ●任天堂 ●テニス ●4,900円
2	–	レッドアラーム ●T&Eソフト ●3Dシューティング ●4,900円
3	–	ギャラクティックピンボール ●任天堂 ●ピンボール ●4,900円
4	–	テレロボクサー ●任天堂 ●ボクシング ●4,900円
5	–	とびだせ！ぱにボン ●ハドソン ●アクションパズル ●4,900円

周辺機器も充実 これでバーチャルボーイ・ライフはバッチリだ！

バーチャルボーイ・ユーザーにとってはうれしいお知らせだ。任天堂から，バーチャルボーイ専用アクセサリーが登場するぞ。

右にあるうちの「ACアダプタタップ」「アイシェード」は，バーチャルボーイ本体と同時に発売された。10月には「アジャスタブルスタンド」と「専用ステレオヘッドホン」（定価1,000円）が発売される予定だ。これらと，ファミコンやスーパーファミコンで使ってきた「ACアダプタ」(定価1,500円)があれば，周辺機器はバッチリ（もちろん本体とソフトも必要だけど）。バーチャルボーイの創りだす3D空間をより快適に，そして思いきり堪能できるぞ。

（小江哲朗）



↓アイシェード
発売日：7月21日
定価：500円

↑ACアダプタタップ
発売日：7月21日
定価：600円
▲電池でもプレイはできるが，コレがあったほうがはるかに便利

←アジャスタブルスタンド
発売日：10月予定
定価：3,000円
◀簡単に高さの調整ができる，スライド式のスタンドだ

今月の新作

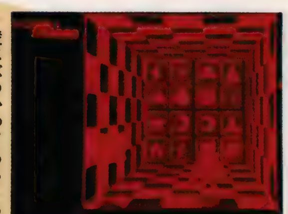
今月のバーチャルボーイは新作3本ながら，さまざまな趣向を凝らしたゲームが発売される。『スペーススカッシュ』は，スカッシュという立体的なスポーツを，バーチャルボーイならではの3D画像で楽しめるぞ。ほかの2本も，ハードの特性を考えて作られたゲームだ。ソフトが充実すれば，これから新ユーザーも増えてくるだろう。

スペーススカッシュ

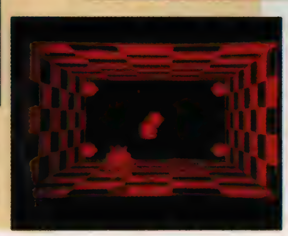
9／中 ■ココナッツジャパン エンターテイメント ■スカッシュ ■4,900円 ■4メガ・カートリッジ



3D空間を舞台にくり広げられる，スカッシュ・ゲーム。ステージは全部で60パターンあり，さまざまな趣向を凝らした内容が楽しめる。多彩な必殺技も用意されている。



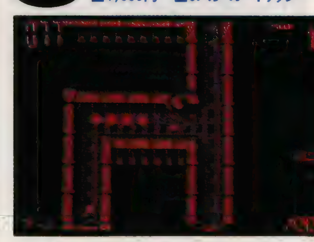
▶壁にぶつかってあちこちに変化するボールの動きについていけるか？



◀1ステージは3ポイント制。手前に自キャラ，奥に敵キャラが配置されている

ジャック・ブラザーズの迷路でヒーホー！

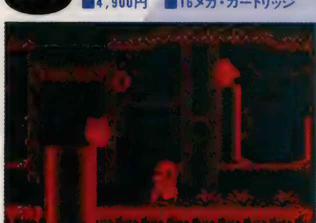
9／下 ■アトラス ■アクション ■4,980円 ■8メガ・カートリッジ



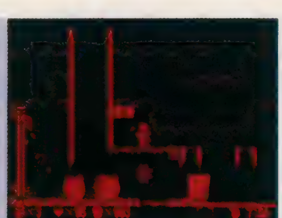
『女神転生』でおなじみのジャック3兄弟が活躍する，トップビュー・アクション・ゲーム。一つの階ごとに設置されているカギを制限時間内にすべて取り，つぎの階へと進んでいく。

ワリオクルーズ

9／下 ■任天堂 ■アクション ■4,900円 ■16メガ・カートリッジ



マリオの宿敵，ワリオがバーチャルボーイに登場。財宝を目前にして地下の奥底に落とされたワリオを，得意の体当り攻撃を駆使しつつ地下から脱出させる，軽快なアクション・ゲーム。



▶各ステージに隠されたカギを見つけだし，ワリオを地下から脱出させよう



◀体当りで敵をブッ飛ばし，カベをブチ壊して進んでいくのだ！

DataBase バーチャルボーイ新作発売予定表

ハドソンから人気作の移植版『バーチャルボンバーマン』が登場した。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月13日	インマウスの館	AVG	アイマックス	4,900円
10月中旬	バーチャルフィッシング	フィッシング	パック・イン・ビデオ	5,800円
10月予定	プロテウスゾーン	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
11月予定	バーチャルLABO	アクションパズル	J・ウイング	（予）4,900円
秋頃予定	バーチャルボウリング(仮)	ボウリング	アテナ	未定
	ヴァーチャルバトルボール	アクション	ヘクト	未定
12月予定	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	★妖獣学園(仮)	3Dシューティング	J・ウイング	（予）5,900円
	★新日本プロレスリング 激闘伝説	プロレス	トミー	（予）5,000円
	ナイトランディング(仮)	フライトSLG	パウ	未定
	ニコちゃんバトル	3Dアクション	BPS	未定
	バーチャルブロック	アクションパズル	ボトムアップ	（予）5,800円
	バーチャルジョッキー	競馬SLG	ライトスタッフ	未定
年末予定	SDガンダム(仮)	SLG	バンダイ	未定
96年2月予定	★アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮)	3Dシューティング	J・ウイング	（予）5,900円
	★シグナルラット(仮)	レーシング	J・ウイング	（予）5,900円
	★バウンド・ハイ(仮)	アクション	日本システムサプライ	未定
冬頃予定	スペースインベーダー〜バーチャルコレクション	シューティング	タイトー	未定
未定	★レッドシティ(仮)	シューティング	アスミック	未定
	インターセプト(仮)	バスケットボール	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	サンディズポイント(仮)	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	マリオクラッシュ	アクション	任天堂	4,900円
	バーチャルダブル役満	麻雀	バップ	未定
	★バーチャルボンバーマン	アクション	ハドソン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン
SUPER FAMICOM

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

じっくりと遊べる夏休みに，RPG強し。前評判の高かった作品が順当なランクインを果たしている。が，いつもより初登場が少ないような……。

1 ミスティック・アーク
初登場
●エニックス
●RPG
●11,800円



2 シムシティ2000
前1位
●イマジニア
●SLG
●12,800円



3 スーパーボンバーマン3
↑前6位
●ハドソン
●アクション
●8,900円



4 西陣パチンコ物語
前4位
●ケイエスエス
●パチンコ
●10,800円



5 ダービースタリオンIII
↑前9位
●アスキー
●競馬SLG
●12,800円



順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
6	↑前8位	デアラングリッサー	●メサイヤ	●SLG	●10,800円
7	前5位	夜光虫	●アテナ	●AVG	●10,800円
8	初登場	RPGツクール・スーパーダンテ	●アスキー	●ツール	●9,800円
9	初登場	エメラルドドラゴン	●メディアワークス	●RPG	●9,800円
10	↑再登場	クロノ・トリガー	●スクウェア	●RPG	●11,400円

SA1チップの力

任天堂とスクウェアがマリオのRPGを合作！

いまや国民的ゲームキャラのマリオ。彼が任天堂とスクウェアの手によるRPGに主演することになった。それだけでも話題性十分だが，キャラはすべて立体で，アクションの要素も取り入れられているというから，さらに注目度大だ。

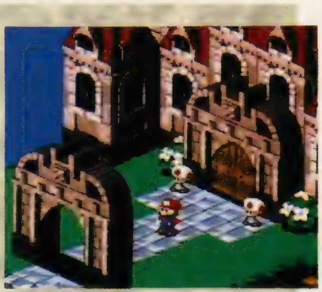
画面写真を見てもらえれば，その美しさが理解できるだろう。いままで慣れ親しんだキャラたちが，まったくちがった表情で縦横無尽（クォーター・ビューですから）に跳ねまわる。マリオのリアクションもバリエーションに富んでおり，これを新世代機でなくスーファミでやったのだから，にわかには信じがたい話。が，事実なのだ。

なじみのキャラに加えて新キャラも多数登場する。また，オタマジャクシの音符の上を跳び移ったり，切り株の中に入ったりと，視点とシステムを活かしたアイデアが多数取り入れられているようだ。

RPGとしてのシステムなど，こまかい部分はまだ未発表。続報を待たれよ。　　　（薮良小路）



スーパーマリオRPG
■任天堂　■RPG
■価格未定　■発売日未定



▲ストロベリィな家。この色使いがマリオ・シリーズの魅力の一つ

文字どおり広がりを見せるマリオ世界

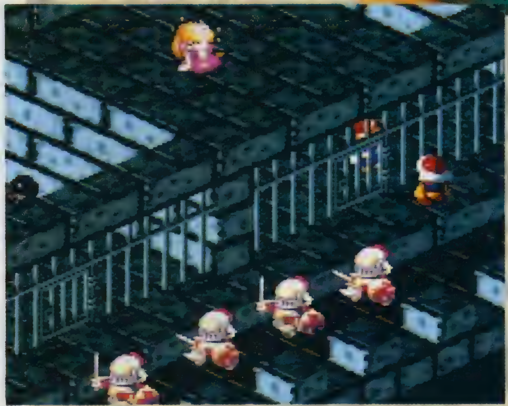


▲トランポリンなど，楽しい仕掛けにも期待できそう



◀ジャンプは，敵キャラを避けるだけではない。従来のように，宙に浮く宝箱をパンチして，アイテムを手に入れたりもできるわけだ

▼変化あふれるステージを舞台にマリオが冒険をくり広げる。この臨場感には独特のおもむきがある



◀あわれピーチ姫は囚われの身に。あ，マリオ？



マリオが跳ぶ！マリオがコケる！



▲アクション・ゲームのように見えるが，あくまで基本はRPG



◀ハナちゃんの頭に注目！　花がちゃんと咲いていたりする



◀なぜか転んでいるマリオ。ピーチ姫に笑われているぞ

キミはもう“宇宙からの贈り物”，スーファミ放送を受信したか⁉

4月から放送されているスーパーファミコンアワー。雑誌や新聞のテレビ欄を見て，衛星放送のセント・ギガをさがしてほしい。天からゲームが降り注いでいることが確認できるだろう。

これは，サテラビューと呼ばれる受信セットをスーファミに接続して，セント・ギガから発信されるゲームや情報の電波を受け取るという仕組みだ。放送されている時間は，毎日昼12時から夜中まで。では提供されている放送内容を紹介しよう。

1. 専用ソフト……衛星放送でしか入手できないソフトもいろいろある。写真にある『ゼルダの伝説』は好評を博したファミコン版名作RPGのリメイク作品。店では売っていないぞ。

2. お試しソフト……発売前のソフトが体験できるというもの。とにかく情報に飢えている人や，ソフトの購入に慎重な人には重宝な番組だ。

3. バージョンアップ……今月新作として紹介している『常勝麻雀天牌』のように，雀士の最新データをサポートするというような形態もある。受信ソフトである「BS-X」は街の形をしているが，この構造も常時新しくなる。

4. タイムリーな情報……裏技や攻略，人気タレントによるパーソナリティー番組などが目白押しだ。

参考までに，データとPCM音声放送が同時受信できる16時～19時までのハコ番組「放課後の王様」の内容を右に掲載しよう。

くわしい問い合わせ先は任天堂サテラビューサービスセンター（東京☎03-5350-8686・大阪☎06-300-5555，10時～21時）。ここへ問い合わせれば，サテラビューアダプタが購入できる（税込18,000円）。

■データ／PCM連動パート番組表　1995年9月3日（日）～9月30日（土）

	月	火	水	木	金	土	日
16：00	放課後の王様 伊集院光	放課後の王様 爆笑問題	放課後の王様 しましまんず＆鈴木紗理奈	放課後の王様 爆笑問題	放課後の王様 松本梨香 三重野瞳	放課後の王様 爆笑問題	泉谷しげる 浜崎あゆみ 狼が来た！
17：00	AK LIVE ヒットギャング	AK LIVE ヒットギャング	AK LIVE ヒットギャング	細川ふみえ 素敵に片想い	裕木奈江 明日になれば…	内田有紀 夕暮れストリートキッズ	サバチーチカレッジ タモロス博士のサンデーゼミナール
17：30	UNDAKE30 鮫亀大作戦	エニックスアワー（仮）	FFクラブ ※再編集	ゲーム虎の大穴	ゲーム虎の大穴	ゲーム虎の大穴スペシャル	
18：00	BSゼルダの伝説 ※8月の再放送	BSゼルダの伝説 ※8月の再放送	BSゼルダの伝説 ※8月の再放送	BSゼルダの伝説 ※8月の再放送	BSゼルダの伝説 ※8月の再放送	：20 わいわいチェック ：40 サテラQ	BS ゼルダの伝説 ※8月の再放送
19：00							

あのゼルダも

▼ゼルダは再放送。視聴者の人気投票で再放送されることもあるのだ





▲定時にテレビを見る感覚で，スーファミも規則正しく遊べるようになるかも？

今月の新作

今月は『聖剣3』をふくむ話題作以外に，中堅どころに伏兵の気配が感じられる。ファミコンの名作『メタルマックス』や，イロモノ『薔薇野郎』『超兄貴』など，人気票が割れるのは必至だ。きちんと情報収集をして，自分の価値観で購入しよう。

柿木将棋

9／1　■アスキー　■将棋　■12,800円　■12メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］充実設計がウリの将棋ソフト。コンピュータの思考パターンを，定石かランダムどちらかに選択できる。差し手や残り時間の音声出力機能が臨場感を盛りあげる。

バトルロボット烈伝

9／1　■バンプレスト　■SLG　■12,800円　■24メガ・カートリッジ



ガンダム，エルガイムなど，サンライズのアニメに登場したロボットたちを集めた戦闘シミュレーション。緻密なグラフィックや，地形の高低差表現など，リアリティに重点がおかれている。

スーパー人生ゲーム2

9／8　■タカラ　■ボードゲーム　■9,800円　■10メガ・カートリッジ



ボードゲームの定番をスーファミに再現。選べる職業から結婚イベントまで，すべてのデータが大幅強化された。全員道連れ型イベントなども充実し，多人数プレイがさらにアツくなっている。

バウンティ・ソード

9／8　■パイオニアLDC　■SLG+RPG　■11,400円　■24メガ・カートリッジ



ドラマ性重視のシミュレーションRPG。戦闘はリアルタイムに進行し，基本戦術を指示するだけで勝敗が決していく。マップ攻略の順番や，要所要所の選択によりストーリー展開が変化。

桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法

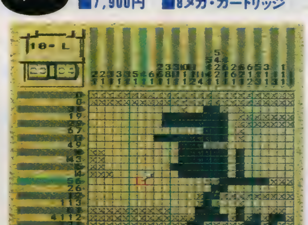
9／14　■サミー　■麻雀　■9,980円　■8メガ・カートリッジ



裏麻雀界で無敗を誇った桜井章一が監修。彼が発足させた雀鬼会のメンバー36名が登場する。入門編，攻略編，実戦編の3モードをとおして，独自のルールを持つ雀鬼流の極意を伝授。

マリオのスーパーピクロス

9／14　■任天堂　■パズル　■7,900円　■8メガ・カートリッジ



ゲームボーイで好評を博したパズルゲームの強化版。縦横に並ぶ数字を手がかりに，マス目を埋めていき，隠された絵を完成させる。収録問題300問はすべて新作。2P協力プレイも可能になった。

アリスのペイントアドベンチャー

9／15　■エポック社　■AVG　■8,800円　■8メガ・カートリッジ



世界中から色が消えていく謎を解くため，アリスがふしぎの国を冒険する。画面内をクリックすることで物語が進行。ゆかいな登場人物にヒントをもらったり，一緒にゲームをすることができる。

セントアンドリュース ～栄光と歴史のオールドコース

9／15　■エポック社　■ゴルフ　■9,800円　■12メガ・カートリッジ



ゴルフファンのあこがれである，世界最古のコースでのプレーが満喫できる。大自然に囲まれた壮大な風景を，クォーター・ビューで再現。身長などのデータ入力で，よりリアルなプレイが楽しめる。

必勝777ファイターIII ～黒竜の復活

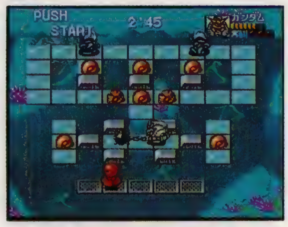
9／15 ■バップ ■パチスロ ■10,800円 ■8メガ・カートリッジ



人気6機種を，ホールで実際に使える秘密テクニックとともに収録。ストーリー・モードでは，黒竜王なる存在をめぐってのコマンド選択式アドベンチャーが楽しめる。「パチンコ㊙情報」編集部監修。

スーパー鉄球ファイト！

9／15 ■バンプレスト ■アクションパズル ■9,000円 ■10メガ・カートリッジ



コンパチヒーローが鉄球を投げ，ぶつけあうアクションパズル。多彩な敵の攻撃やトラップを見きわめ，六つのステージをクリアしていく。対戦モードでは4人までの同時プレイが可能。

美少女戦士セーラームーン ～アナザーストーリー

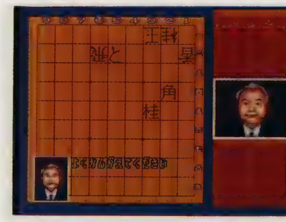
9／22 ■エンジェル ■RPG ■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



人気アニメがRPGとして登場。なかよし編集部監修の新シナリオに加え，初代から「セーラームーンS」までの敵キャラクターが総出演する。戦闘時のフォーメーション選択という戦術的な要素もアリ。

朝日新聞連載 加藤一二三九段将棋 心技流

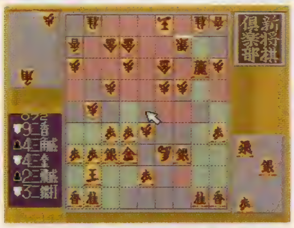
9／22 ■バリエ ■将棋 ■12,300円 ■8メガ・カートリッジ



メッセージも多様な10人以上の棋士を相手にしたフリー対局や，トーナメント戦に加え，対人対局，詰め将棋など，モードの豊富さが特徴。朝日新聞「詰めの手筋」からの問題も収録されている。

新・将棋倶楽部

9／22 ■ヘクト ■将棋 ■12,800円 ■4メガ・カートリッジ



SA1チップにより，思考の高速化を実現した本格将棋。10万手の定跡を持ち，同じ局面でも戦法が異なってくる。対局中に棋勢をカラーで表示できたり，CPUの戦法を指定できるなど，研究にも最適。

ジャングルストライク

9／22 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■シューティング ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］『デザートストライク』の続編。クォーター・ビューの視点で展開し，最新鋭ヘリやホバークラフトで，国際テロリスト組織の陰謀を撃破する。副操縦士の選択で，難易度が変化。

実況ワールドサッカー2 ～ファイティングイレブン

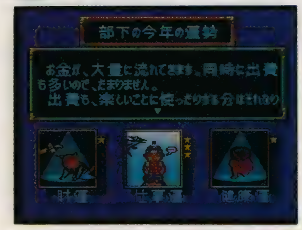
9／22 ■コナミ ■サッカー ■9,980円 ■24メガ・カートリッジ



世界36か国のチームが登場するサッカー・ゲーム。選手のグラフィックは実写取り込み映像を使用している。大阪の人気DJによる実況と，しゃべりまくる解説，多彩なゲームモードなどがウリ。

四柱推命学入門・真桃源郷

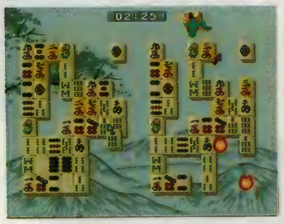
9／22 ■バンプレスト ■占い ■11,800円 ■12メガ・カートリッジ



中国で生まれた難解な占いを，一般向けに本格ソフト化。総合運，財運，健康運，恋愛運などのほか，恋人，上司，部下，友人との相性も占える。ミニゲームとしてスロットマシンも収録。

陳牌CHINHAI

9／22 ■バンプレスト ■パズル ■7,800円 ■4メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］麻雀牌を利用したパズルゲーム。牌を移動し（1度だけ曲がれる）同種牌を隣接させて消していく。2人協力&対戦プレイも可能。コンピュータ戦では，個性ある10人と勝負する。

美食戦隊薔薇野郎

9／29 ■ヴァージンインタラクティブ ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



幻の食材「プロティン」をめぐる，横スクロール格闘アクション。1P時でも相棒キャラが登場しツープラトン攻撃が可能，コマンドをすばやく入力するほど強い技になるなど，独自システムを満載。

全日本GT選手権

9／29 ■カネコ ■レーシング ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



有名ドライバーや名車が集結する実在のレースがテーマ。コースやパーツにいたるまで，実際のデータを忠実に再現している。ストーリー・モードでは，好みのチームにドライバーとして参加する。

ウェディングピーチ

9／29 ■ケイエスエス ■オムニバス ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



学園祭を舞台に3人娘が対決，あこがれの先輩を奪い合う。アニメの魅力をそのままに，デフォルメ・キャラが表情豊かに走りまわる。収録されているミニゲームは，宝さがしや神経衰弱など8種類。

平安風雲伝

9／29 ■ケイエスエス ■SLG+RPG ■11,800円 ■12メガ・カートリッジ



平安時代が舞台。処刑された平将門の復活を阻止せんと，陰陽道の法術を会得する少年が活躍する。物語中の仲間は50人以上が登場。戦闘シーンで召喚できる魔物「式神」の活用がポイント。

メタルマックスリターンズ

9／29 ■データイースト ■RPG ■12,800円 ■32メガ・カートリッジ



［ファミコンから移植］同名のファミコン・タイトルを大幅にパワーアップ。戦車に乗り込み，ダンジョンを探索して賞金首を倒していく。自由に戦車を改造できるなど，自由度の高さが特徴。

魔法騎士レイアース2nd.

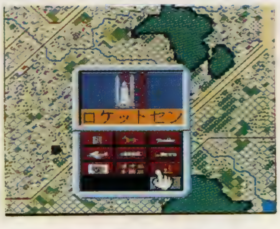
9／29 ■トミー ■RPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



人気コミックのRPG化第2弾。キャラや防御などの成長にともない，武器や攻撃効果のグラフィックが変化する。簡単操作で低年齢層でも遊べる。ハデなアニメーションと，声優による音声もウリ。

A.III.S.V.

9／29 ■パック・イン・ビデオ ■SLG ■10,800円 ■16メガ・カートリッジ

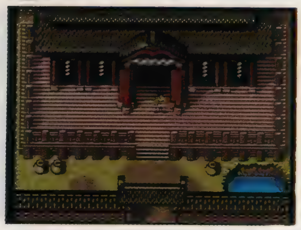


［パソコンから移植］鉄道経営シミュレーションのスーパー・バージョン。競馬場を建設し競馬で遊べたり，オリンピック誘致，修学旅行の企画など新しい試みが満載。車両を開発することも可能。

サテラビュー対応

火の皇子ヤマトタケル

9／29　■東宝　■RPG　■10,800円　■24メガ・カートリッジ



日本神話を題材にした和風RPG。オカルティックな作風で定評ある西谷　史が原作を担当している。弥生時代を舞台に，仲間となる「従魔」や，ダイナミックなアニメーションが雰囲気を盛りあげる。

魔導物語～はなまる大幼稚園児

9／29　■徳間書店インターメディア　■RPG　■9,900円　■16メガ・カートリッジ



アルル・ナジャの幼稚園時代を描く。卒園試験のための魔導球さがしと，手紙とともに舞い込んだ宝さがしの冒険がはじまる。3Dだった本家『魔導』から，トップビュー・タイプに変更されている。

ハーメルンのバイオリン弾き

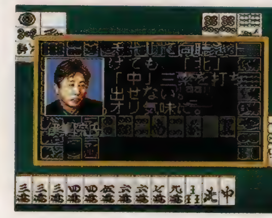
9／29　■エニックス　■アクション　■9,600円　■12メガ・カートリッジ



人気コミックのアクション・ゲーム。敵の攻撃をかわしつつゴールをめざす。行動をともにする少女フルートに着ぐるみを着せて特殊能力を使用したり，彼女を敵や壁に投げるなどの要素が斬新。

常勝麻雀　天牌

9／29　■エニックス　■麻雀　■8,900円　■8メガ・カートリッジ



初心者でもプロの手筋を学べる実戦的な麻雀。観戦モードでは打ち手の思考や心理状況を観察でき，自分の打ち筋の診断もしてくれる。サテラビューを利用すれば，最新の雀士データを受信可能。

NBA実況バスケット ウイニングダンク

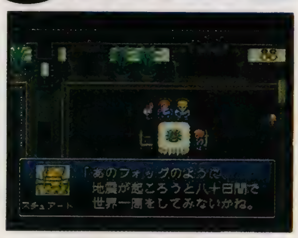
9／29　■コナミ　■バスケットボール　■10,800円　■24メガ・カートリッジ



NBAの全27チームの選手が実名で登場する。アーケード版『スラムダンク』にもとづいたアーケード・モード，NBAの臨場感を味わえるプレイオフ・モードなどを用意。実況はクリス・ペプラー。

ヴェルヌワールド

9／29　■バンプレスト　■RPG　■11,800円　■20メガ・カートリッジ



空想作家ジュール・ヴェルヌ（「80日間世界一周」「海底2万里」など）のテーマパークが大地震によりシステム・ダウンした。プレイヤーは七つの島をめぐって謎を解きつつ，脱出をめざす。

クロックタワー

9／中　■ヒューマン　■AVG　■11,400円　■24メガ・カートリッジ



洋館にとり残された少女を導き脱出させるホラーゲーム。画面内の物体をクリックすることで，少女がさまざまな行動をとる。恐怖映画さながらの怪物と怪異が待ち受ける，パニック・ソフト第3弾。

ダービージョッキー2

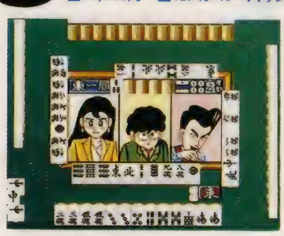
9／下　■アスミック　■競馬SLG　■9,800円　■12メガ・カートリッジ



騎手を育成するシミュレーション。騎手学校からスタートし，GI制覇をめざす。レースではプレイヤーが馬を操作し，優勝すれば上位の馬の騎乗が可能になる。馬のデータは2,500頭分を収録。

ノーマーク爆牌党 ～史上最強の雀士達

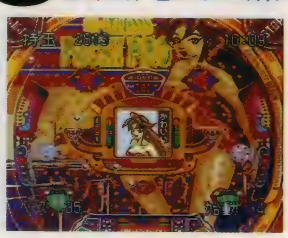
9／下　■エンジェル　■麻雀　■10,800円　■12メガ・カートリッジ



同名麻雀マンガをゲーム化。登場キャラは個性派ぞろいの17人で，思考ルーチンは原作者の片山まさゆきが監修。技を使うさいにハデなビジュアルがあるなど，マンガと同じノリの演出が楽しめる。

HEIWAパチンコワールド2

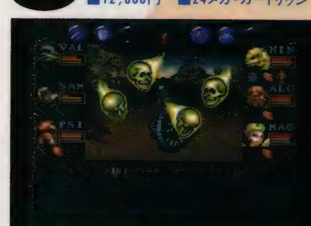
9／下　■ショウエイシステム　■パチンコ　■10,800円　■20メガ・カートリッジ



業界大手の実機をシミュレーションしたパチンコ・ソフト。プレイするシーズン，曜日，時間帯，客入り具合いなどによる変化も再現。クギの拡大もクリアな画面で観察ができるようになった。

ウィザードリィVI～禁断の魔筆

9／下　■アスキー　■RPG　■12,800円　■24メガ・カートリッジ



［海外から移植］従来シリーズより大幅に改編された名作RPGの6作目を移植。グラフィックも強化され，ダンジョンも地形変化に富む。キャラクターの顔が編集できるなど，オリジナル機能も付加。



▶パソコン版の原題は「ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ」だ



◀雰囲気を一新した新生『ウィズ』。グラフィックは末弥　純が担当している

超兄貴～爆烈乱闘篇

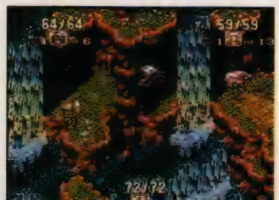
9／22　■メサイヤ　■対戦格闘　■11,800円　■16メガ・カートリッジ



一世をフウビした『超兄貴』のキャラが格闘ゲームに。必殺技ゲージを採用，またジャンプの概念をなくし，8方向に任意に移動が可能になっている。登場キャラは人間型と戦艦型あわせて9体。

聖剣伝説3

9／30　■スクウェア　■RPG　■11,400円　■32メガ・カートリッジ



6人から選ぶ主人公3人の組み合せで，物語の展開が大きく変動するトライアングル・ストーリーを採用。マナから創りだされる八つの属性と，刻一刻と変化する時間の概念が重要な要素となる。

ホーリーアンブレラ・ドンデラの無謀!!

9月　■ナグザット　■ARPG　■9,800円　■16メガ・カートリッジ



不思議なカサを拾った小学生ケンイチが，異世界での冒険に巻き込まれるアクションRPG。能力の異なる8種類のカサと，仲間キャラを活用して世界を渡り歩き，奇妙キテレツな敵を倒す。

ドラゴンボールZ超悟空伝覚醒編

9／22　■バンダイ　■RPG　■10,800円（予価）　■16メガ・カートリッジ



プレイングコミックと題打たれたシリーズの第2弾。大人になった悟空のもとにサイヤ人たちが襲来した。バトルシーンでは地上と空中を用意，立体的な戦闘が行なえる。コミックス14～28巻に対応。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

「ガンハザード」は「フロントミッション」の流れをくむ作品。コナミからは「ゴエモン4」などが，カプコンからはディズニーの新作が発表された。11月から年末にかけて，大作が目白押しの状態だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月6日	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	10,800円
	すぱぽ〜ん	アクション	ユタカ	5,800円
10月20日	スーパー花札2	花札	アイマックス	9,800円
	天地創造	ARPG	エニックス	11,800円
	総合格闘技リングス 〜アストラルバウト3	対戦格闘	キングレコード	9,800円
10月27日	(社)日本野球機構プロ野球12球団公認 ウルトラベースボール実名版3	野球	カルチャーブレーン	9,800円
	パチスロ物語 パル工業スペシャル(仮)	パチスロ	ケイエスエス	10,800円
	クリスタルビーンズ 〜フロムダンジョンエクスプローラ	ARPG	ハドソン	9,500円
	麻雀飛翔伝 真・哭きの竜	麻雀	ベック	8,900円
10月上旬	ゲームの鉄人 ザ 上海	パズル	サンソフト	9,980円
	激闘バーニングプロレス	プロレス	BPS	10,800円
10月下旬	林海峯九段の囲碁道場	囲碁	アスク講談社	(予)12,800円
	必勝パチンココレクション3	パチンコ	サンソフト	9,980円
	マジカルドロップ	アクションパズル	データイースト	未定
	ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン	アクション	日本物産	5,980円
	白いリングへ 〜トゥインクル・リトル・スター	プロレスSLG	ポニーキャニオン	9,980円
	ゼロヨンチャンプRR-Z	レーシング	メディアリング	(予)11,900円
	ロゴスパニックごあいさつ	パズル	ユタカ	9,800円
10月予定	サージェント・サンダース・コンバット！	SLG	アスキー	12,800円
	タクティクス オウガ	SLG+RPG	クエスト	(予)11,400円
	スーパーブラックバス3	フィッシング	スターフィッシュ	11,800円
	魔天伝説〜戦慄のオーパーツ	RPG	タカラ	10,800円
	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	(予) 9,800円
	ハイパーイリア	アクション	バンプレスト	(予) 9,600円
	スーパーコミカルアクションゲーム ガンガンガンチャン	アクション	マジファクト	8,800円
11月10日	全国縦断ウルトラ心理ゲーム	占い	ヴィジット	9,800円
11月17日	スタートレック ザ ネクスト ジェネレーション(仮)	AVG	徳間書店	9,800円
	魔女たちの眠り	AVG	パック・イン・ビデオ	10,800円
	全国高校サッカー2	サッカー	四次元	9,800円
11月上旬	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	10,800円
	聖獣魔伝ビースト＆ブレード	SLG	BPS	11,000円
11月中旬	上海 万里の長城	パズル	サンソフト	未定
	ブロックくずし	アクション	パウ	(予) 5,980円
11月下旬	★ガンハザード	RPG	スクウェア	未定
	ザ・グレイトバトルV	アクション	バンプレスト	(予) 9,800円
	ファーランドストーリー2	SLG+RPG	バンプレスト	(予)12,800円
11月予定	バトルテック3050	アクション	アスク講談社	(予) 9,800円
	G.O.D 〜目覚めよと呼ぶ声が聴こえ	RPG	イマジニア	11,400円
	★レンダリング・レンジャーR2	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	スーパーチャイニーズワールド3	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	★おーちゃんのお絵かきロジック	パズル	サンソフト	未定
	ロマンシング サ・ガ3	RPG	スクウェア	未定
	オーレ！Jリーグサポーターズ	サッカー	テクモ	9,800円
	★ジャンピンダービー(仮)	アクション	ナグザット	未定
	キャプテン翼J(仮)	サッカー	バンダイ	(予) 9,800円
秋頃予定	帝国創世紀アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	不思議のダンジョン2 〜風来のシレン	RPG	チュンソフト	未定
	もってけoh！ドロボー	ボードゲーム	データイースト	未定
	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor！パーラー！3 〜パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム	パチンコ	日本テレネット	未定
	イースV	ARPG	日本ファルコム	未定
	天地無用！げ〜む編	SLG	バンプレスト	(予)10,800円
12月1日	水木しげるの妖怪百鬼夜行(仮)	ボードゲーム	ケイエスエス	11,800円
12月8日	クーリースカンク	アクション	ヴィジット	9,300円
	★クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	7,800円
12月15日	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月27日	最強〜高田延彦	プロレス	ハドソン	10,900円
12月上旬	アメリカンバトルドーム	アクション	ツクダオリジナル	9,800円
12月中旬	一発逆転!! 競馬・競輪・競艇(仮)	ギャンブル	パウ	9,800円
12月下旬	★GTレーシング	レーシング	イマジニア	10,800円
	新宿放浪記(仮)	パチンコ/パチスロ	パウ	未定
12月予定	ドカポン外伝 〜炎のオーディション	ボードゲーム	アスミック	未定
	ドラゴンクエストVI〜幻の大地	RPG	エニックス	未定
	JBザ・スーパーバス	フィッシング	NGP	未定
	ドラえもん4〜のび太と月の王国	アクション	エポック社	9,500円
	★銀河戦国群雄伝ライ(仮)	SLG	エンジェル	未定
	ロードス島戦記	RPG	角川書店	未定
	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3	アクション	カプコン	未定
	ロックマンX3	アクション	カプコン	未定
	キャスパー	アクション	ケイエスエス	未定
	大爆笑人生劇場 〜ずっこけサラリーマン編	ボードゲーム	タイトー	未定
	テクモスーパーボウルIII(仮)	アメフト	テクモ	未定
	黄龍の耳	アクション	バップ	未定
	SDガンダムX3(仮)	SLG	バンダイ	未定
	★GO GO アックマン3	アクション	バンプレスト	(予) 9,800円
	スーパー野球道	野球SLG	バンプレスト	(予)12,800円
	★戦国の覇者〜天下布武への道	SLG	バンプレスト	(予)12,800円
	的中競馬塾	競馬予想	バンプレスト	未定
	★幕末降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	(予)12,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	★峠・伝説 最速バトル	レーシング	BPS	未定
年末予定	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	未定
	★3×3 EYES〜獣魔奉還	アクションAVG	バンプレスト	未定
	鎧神戦記ミレニアムソード(仮)	SLG+RPG	マジファクト	未定
95年予定	ファイナルファイト タフ	格闘アクション	カプコン	未定
	リングにかけろ	ボクシング	メサイヤ	11,800円
96年1月12日	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	9,800円
96年1月予定	★シュラシュプール	レーシング	ハドソン	10,900円
96年2月9日	あかずの間	AVG	ヴィジット	9,800円
冬頃予定	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
	カオスシード	RPG	タイトー	9,900円
	★スーパー億万長者ゲーム	ボードゲーム	タカラ	9,800円
	プリンセスメーカー 〜レジェンド・オブ・アナザーワールド	SLG	タカラ	未定
	MASK マスク	アクション	東宝	9,800円
	★Parlor！パーラー！4(仮)	パチンコ	日本テレネット	未定
	★スーパーマリオRPG	RPG	任天堂	未定
	ごきんじょ冒険隊	RPG	パイオニアLDC	未定
96年春頃予定	★アルナムの牙	RPG	ライトスタッフ	未定
96年夏頃予定	★爆走兄弟レッツ＆ゴー!!(仮)	レーシング	アスキー	未定
96年予定	SD飛龍の拳2	アクション	カルチャーブレーン	未定
	HT＆Tドラゴンズ・ヘブン	RPG	データイースト	未定
未定	B.B.GUN〜サバイバルゲーム	3Dシューティング	アイマックス	未定
	ジャスティスリーグ	格闘アクション	アクレイムジャパン	11,800円
	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	バットマン フォーエヴァー	アクション	アクレイムジャパン	未定
	フォアマン フォーリアル	ボクシング	アクレイムジャパン	未定
	義経伝説	RPG	アスキー	(予) 9,800円
	レナスII〜封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	★プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道	将棋	アトラス	未定
	★魔法陣グルグル2(仮)	RPG	エニックス	未定
	みる・きく・あそぶ Fido Dido 救 Q BOX	教養	カネコ	8,800円
	★トイ・ストーリー(仮)	アクション	カプコン	未定
	★ドナルドダックの マウイマラード(仮)	アクション	カプコン	未定
	★ピノキオ(仮)	アクション	カプコン	未定
	★ポカホンタス(仮)	アクション	カプコン	未定
	ウルトラプロマージャン(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国第2章〜帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	無人島物語	SLG	ケイエスエス	未定
	パチ夫くんスペシャル3	パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ファイティングアイスホッケー	アイスホッケー	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
	★がんばれゴエモン4 〜キラキラ道中ボクがダンサーになった理由	アクション	コナミ	未定
	★厩舎物語〜ステイブルスター	競馬SLG	コナミ	未定
	★実況おしゃべりパロディウス	シューティング	コナミ	未定
	★ちびまる子ちゃん めざせ！南のアイランド!!	アクション	コナミ	未定
	アルバートオデッセイ外伝 〜翼の記憶	RPG	サンソフト	未定
	蓬莱学園の冒険！ 〜転校生スクランブル	RPG	J・ウイング	未定
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,980円
	超高速本格囲碁	囲碁	セタ	14,800円
	怪獣王子ドン	ARPG	タイトー	未定
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	9,900円
	マサカリ伝説スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	9,900円
	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	9,900円
	創世紀章ヴォーグ	SLG	ナグザット	11,800円
	★スーパーファミリーゲレンデ	スキー	ナムコ	未定
	テイルズ オブ ファンタジア	RPG	ナムコ	未定
	なんでも!?タイホマン	アクション	ナムコ	未定
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	海のぬし釣り	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	牧場物語(仮)	SLG	パック・イン・ビデオ	未定
	★鬼神童子ZENKI 電影雷舞	アクション	ハドソン	未定
	鮫亀	パズル	ハドソン	未定
	ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険	アクション	ハドソン	未定
	空想科学世界ガリバーボーイ(仮)	アクション	バンダイ	未定
	機動戦士Zガンダム(仮)	SLG	バンダイ	未定
	新機動戦記ガンダムW(仮)	格闘アクション	バンダイ	未定
	スラムダンク・ショータイム(仮)	バスケットボール	バンダイ	未定
	幕末ONI(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	スーパー・スネーキー2	アクションパズル	四次元	未定
	スーパーゴルフダイジェスト	ゴルフ	四次元	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝 〜招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●にげろジャッキー(四次元)●まんまのファンタジーワールド(仮)(ココナッツジャパン　エンターテイメント)

■発売が無期延期になった作品……●クリスタニア(仮)(タイトー)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●トムとジェリー2〜トムVSジェリー(アルトロン)9月下旬→95年内●ゲームの達人(サンソフト)8月中旬→8月11日●SD F-1グランプリ(ビデオシステム)秋頃→10月



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

2か月連続トップだった『スラムダンク』はランク外へ転落。5，6，8位にポリゴンものがつづく。それ系統のソフトが人気のようだ。

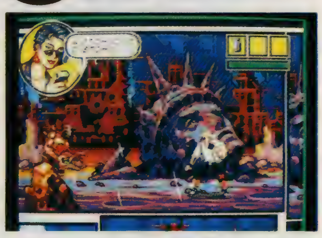
順位	前回	タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	↑再登場	ぽっぷるメイル	セガ	ARPG	7,800円
2	前2位	ぷよぷよ通	コンパイル	アクションパズル	6,800円
3	↑再登場	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	セガ	アクション	5,800円
4	↑前8位	ルナ～エターナルブルー	ゲーム アーツ	RPG	9,800円
5	初登場	パラスコード	セガ	シューティング	7,800円
6	初登場	スターブレード	ナムコ	3Dシューティング	7,800円
7	前7位	餓狼伝説スペシャル	ビクターエンタテインメント	対戦格闘	6,800円
8	↑再登場	ステラアサルト	セガ	3Dシューティング	7,800円
9	初登場	超球界ミラクルナイン	セガ	野球	7,800円
10	↑再登場	NBA JAMトーナメントエディション	アクレイムジャパン	バスケットボール	8,800円

今月の新作　海外色たっぷりの新作たちをお届けします

なんと全6本がすべて同じ9月1日に発売された。しかも同じメーカーから4本発売されているこのスゴさ。しかし，アメリカンなラインナップに思わず感動だ。なかでも注目は，コミックをモチーフにした『コミックスゾーン』。主人公は漫画家なのに，殴ったり蹴ったりとやたら強い。またコマからコマへ場所を移ったり，セリフがフキダシになっているなど，独特の楽しさいっぱいだ。(西部雅子)

コミックスゾーン

9／1　■セガ　■アクション　■7,800円　■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］コミックの中が舞台のゲーム。漫画家のジョーは，自分で描いたコミックの中で敵と戦う。マンガが主体なだけあって，演出もマンガを意識している。アメコミ調の絵も特徴的。

ファーレンハイト

9／1　■セガ　■アクション　■6,800円　■CD-ROM



人命救助が目的のビジュアル・アクション。火災現場に取り残された人々を，酸素がなくなるまでに救出する。仲間の署員の助言を聞きながら現場に進入し，瞬時に方向を選択しながら進む。

ジャッジ・ドレッド

9／1　■アクレイムジャパン　■アクション　■7,800円　■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］秋に公開予定の映画をモチーフにした作品。プレイヤーはドレッド判事を操作して，本当の正義をさがす戦いの旅にでる。各ステージにある二つの使命を果たすことが目的。

ジャスティスリーグ

9／1　■アクレイムジャパン　■格闘アクション　■8,800円　■24メガ・カートリッジ



［海外から移植］バットマンやスーパーマンなど，世界的に有名なヒーローたちが登場する格闘アクション。地球上の正義の味方を消滅させようともくろむ，帝王「ダークシード」に立ち向かう。

スーパー32X専用

WWF RAW

9／1　■アクレイムジャパン　■プロレス　■9,800円　■32メガ・カートリッジ



［海外から移植］WWFのスターたちが勢ぞろいしたゲーム。1対1のシングルマッチから，12人でくり広げるロイヤルランブルまで，六つのプレイモードがある。選手選択画面は実写取り込みを使用。

スーパー32X専用

NBA JAMトーナメントエディション

9／1　■アクレイムジャパン　■バスケットボール　■9,800円　■32メガ・カートリッジ



［海外から移植］アメリカのプロリーグであるNBAのデータを使用した，2on2タイプのバスケットボール・ゲーム。1チーム内から好きな選手を2人選んでプレイ，全27チームのトップをめざす。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

1本も発売されないまま，スーパー32X専用CD-ROMの発売タイトルがなくなってしまった。カートリッジも，来月発売される「バーチャ」と，発売日未定の「バットマン～」の2本のみ。「シャドウラン」は発売日未定となっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
10月予定	魔導物語 I	RPG	コンパイル	未定
秋頃予定	ペンゴ(仮)	アクション	セガ	未定
未定	フォアマン フォーリアル	ボクシング	アクレイムジャパン	未定
	ナイトメア・サーカス(仮)	アクション	セガ	未定
▼メガCD				
秋頃予定	サージカルストライクCD(仮)	3Dアクション	セガ	6,800円
未定	シャドウラン	RPG	コンパイル	7,800円
	イースIV ～マスク・オブ・ザ・サン(仮)	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略 3 (仮)	SLG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ(仮)	ARPG	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパー32X専用カートリッジ				
10月20日	バーチャファイター	対戦格闘	セガ	未定
未定	バットマン フォーエヴァー	アクション	アクレイムジャパン	未定

■発売中止が決定した作品……●グランド・ゼロ・テキサス(セガ)●ミッドナイト・レイダース[32X](セガ)●シャドー・オブ・アトランティス(仮)[32X](セガ)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ジ・ウーズ(セガ)8月25日→9月22日



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

前回1位の『プリメ2』はあえなく6位に後退。初登場の『あすか』がトップとなった。『ユナ2』は復刻版をしたがえてブーム再燃の予感。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	初登場	あすか120%マキシマ ～バーニング・フェスト	NECアベニュー	対戦格闘	8,200円
2	前2位	銀河お嬢様伝説ユナ2	ハドソン	デジタルコミック	7,800円
3	↑前4位	銀河お嬢様伝説ユナ	ハドソン	デジタルコミック	6,800円
4	前3位	風の伝説ザナドゥII	日本ファルコム	ARPG	9,800円
5	↑前6位	天地無用！魎皇鬼	NECアベニュー	AVG	8,200円
6	前1位	プリンセスメーカー2	NECホームエレクトロニクス	SLG	9,800円
7	↑前8位	機装ルーガII	NECホームエレクトロニクス	SLG	8,800円
8	↑前10位	カブキ一刀涼談	ハドソン	対戦格闘	7,800円
9	前7位	卒業II～ネオ・ジェネレーション	リバーヒルソフト	SLG	8,800円
10	前5位	空想科学世界ガリバーボーイ	ハドソン	RPG	7,800円

本格派 PCエンジン用ゲーム開発環境「でべろ」登場

めざせ!! スター・プログラマー



◀「でべろ」システム。「でべろBOX」はPCエンジンのパッド端子に接続する

今月は，徳間書店インターメディアから発売予定のPCエンジン用ゲーム開発システム「でべろ」を紹介しよう。これは，NECホームエレクトロニクスとハドソンが全面協力したという，家庭用ゲーム機としては初の本格的なユーザー向けゲーム開発システム。最低限の機能しか持っていないが非常に安価なのが特徴だ。

「でべろ」はPCエンジンとパソコンを「でべろBOX」と呼ばれる機材で接続した，非常にシンプルなシステムで動作するようになっている。接続するPCエンジンはスーパーCD-ROM²以上のシステムを使用できることが条件。パソコン側の対応機種はPC-9801とMSX2の2機種が予定されている。

基本的な開発の流れとしては，まずパソコンでデータを作成し，「でべろBOX」を経由してPCエンジンに転送，プログラムを実行するという仕組みになっている。そのさいに使用する開発言語や各種ツール類だが，それらを収録したCD-ROM+テクニカル・マニュアルがセットになった「でべろスターターキット」が発売されるそうなので，興味のある人はそちらも参考にしてほしい。

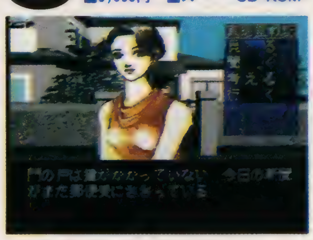
「でべろBOX」は15,000円，「でべろスターターキット」は5,000円（いずれも予価）で，95年末発売予定となっている。今後の「でべろ」の展開に，おおいに期待したいところだ。（八巻将之）

今月の新作

今月の新作はご覧のとおり2本と，さびしいかぎり。期待の新作だった『同級生』が9月に発売延期となり，HOT10もそれほど変化が見られず少々停滞気味。そろそろドカーンといきおいのあるソフトに登場してほしいところだ。『真怨霊戦記』はかつてパソコン版でヒットしたホラーAVG。こまかい演出が随所に目につく秀作だ。

真怨霊戦記

9/22 ■フジコム ■AVG ■8,500円 ■スーパーCD-ROM²



[パソコンから移植]パソコンで好評を得たホラーAVGを，声優の起用などPCエンジンならではの演出を加え移植。AVGにはめずらしい時間の概念や，モーフィングを使用したアニメーションが秀逸。

ザ・TVショー

9/29 ■ライトスタッフ ■アクション ■6,800円 ■スーパーCD-ROM²



爆弾を使用してブロックを破壊し，ライバルたちをステージから落としていく，パズル要素をふくんだアクション・ゲーム。個性豊かなキャラクターが登場する。マルチタップ使用で4人対戦も可能。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

タイトルが発表されてから5年半。幻とまで言われていた「スペースファンタジーゾーン」が10月に発売されることになった。新作では，NECのCMなどで人気となった「バザールでござーる」を起用したゲームが登場。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーCD-ROM²				
9月予定	将棋データベース棋友	データベース	セタ	未定
10月14日	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
秋頃予定	GO！GO！バーディチャンス	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	（予）8,800円
95年予定	★デッド・オブ・ザ・ブレインI・II	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	★バザールでござーるのゲームでござーる	アクションパズル	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	DE・JA	AVG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	スチームハーツ	シューティング	TGL	未定
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
10月13日	Linda³（リンダキューブ）	RPG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
未定	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定

★……今月DataBaseに初登場した作品

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
11月下旬	★銀河婦警伝説サファイア	シューティング	ハドソン	6,800円
秋頃予定	魔導物語I～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	（予）7,800円
未定	Jリーグパワースタジアム	サッカー	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●同級生（NECアベニュー）9月下旬→9月29日



レーザーアクティブ
LASERACTIVE

ぴーんち　今月は紹介ソフトなし。求む！新作

LAで「今月の新作」が0本というのはこれまでにも何回かあったけど，今回はかなりヤバい状態。新作予定表のタイトルが，すべて発売日未定なのだ。うーん，困った。UFO好きの人にとってはたまらない『UFO AND ET』とか，オーストラリアの魅力がいっぱいの『3Dバーチャルツアー・オーストラリア編(仮)』とか，安直に移植に走ることなく，ハードの特性にあったオリジナル作を作るという姿勢はいいんだけどね。予定表の追加タイトルもゼロ。せっかく高画質&音質を持ったハード，もったいないですよ。（中村京子）



◀なかなか発想のユニークなソフトが多いのだが

DataBase　レーザーアクティブ新作発売予定表
今月も変化なし。『GOKU』のLD-ROM²が9月へ延期になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
未定	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定
▼メガLD				
未定	NHK中国語会話(仮)	教養	パイオニア	未定
	3Dバーチャルツアー・オーストラリア編(仮)	SLG	J.P.	未定
	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定
	レガシー(仮)	AVG	パイオニア	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●GOKU[LD-ROM²版](パイオニア)8月→9月下旬



プレイディア
PLAYDIA

今月の新作

先月予告した声優シリーズの新作は発表できず。楽しみにしていたファンのみなさん，すみません。で，今月紹介するのは「キッズ・シリーズ」3タイトル。中でも「おいでよ！ウルトラようちえん」は，ウルトラ兄弟と怪獣たちのかもしだす，ほのぼの，かつシュールな雰囲気で，大人のほうが楽しめるかも。いや，本当に。

アフターケア

おいでよ！ウルトラようちえん

8／24　■バンダイ　■5,800円　■教育　■CD-ROM



あいさつ，数，時計などを，ウルトラ兄弟や怪獣たちと，ゲーム感覚で学ぶ。お弁当の時間や実験など，実際の幼稚園に負けない豊富なカリキュラムが用意されている。



▶制限時間内に正解を入力しよう。でも時間切れの場合，タロウの運命は？



◀おいしそうなウルトラマン弁当。ちゃんと手が光線を打つカタチになっている

アフターケア

セーラームーンとはじめてのえいご

8／24　■バンダイ　■5,800円　■教育　■CD-ROM



セーラー戦士といっしょに英語の勉強をする，女の子向け教育ソフト。英単語はすべて外国人の正確な発音で収録されている。7月に発売された『ひらがなレッスン』付属の特製コントローラ対応。

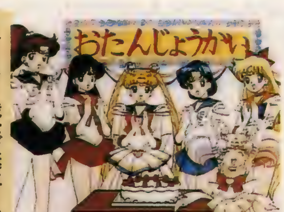
アフターケア

ようこそ！セーラーようちえん

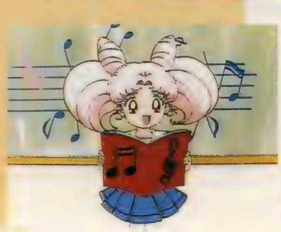
8／24　■バンダイ　■5,800円　■教育　■CD-ROM



幼稚園で学ぶことが，セーラー戦士と遊びながら身につくエデュテイション・ソフト。通常カリキュラムのほかに，お誕生会やおいも掘り大会などの，楽しいスペシャル・イベントもある。



▶セーラー戦士が誕生日を祝ってくれるなんて，夢みたいだね

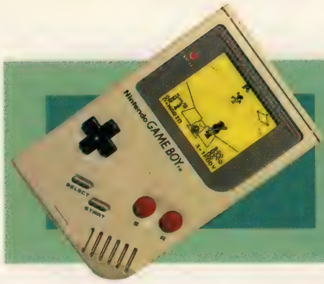


◀アニメ＋音声の歌の時間。CD-ROMだからこそ，こんなに楽しく学べる

DataBase　プレイディア新作発売予定表
声優シリーズの発表は来月に延期。年末発売を目標に動いているそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	それゆけ！アンパンマン(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	ニュートンミュージアム遙かなる宇宙(仮)	図鑑	バンダイ	(予) 3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けろけろけろっぴ～ウキウキパーティーランド!!(バンダイ)未定



ゲームボーイ
GAME BOY

今月の売れ筋ソフトHOT5

1	初登場	スーパードンキーコングGB ●任天堂 ●アクション ●3,900円
2	前2位	第2次スーパーロボット大戦G ●バンプレスト ●SLG ●5,980円
3	初登場	ギャラガ&ギャラクシアン ●ナムコ ●シューティング ●3,800円
4	前3位	マリオのピクロス ●任天堂 ●パズル ●3,900円
5	↑前7位	ぷよぷよ ●バンプレスト ●アクションパズル ●3,980円(込)

スーパーゲームボーイ対応

キャプテン翼J～全国制覇への挑戦

9/14 ■バンダイ ■サッカー ■4,200円(税込) ■4メガ・カートリッジ



アニメやマンガで人気再燃中の「キャプテン翼J」がゲームボーイに登場。選手たちはリアルタイムで動き，状況におうじて画面が切り替わる。感動の名場面は，ビジュアル・シーンで再現。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

現在の状況だと，年末までは月2～3本のペースとなりそうだが……。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	ハイパーブラックバス'95	フィッシング	ブラックラベル	4,500円
95年予定	バスフィッシングガイド &トレーニング	フィッシング	スターフィッシュ	未定
未定	バットマン フォーエヴァー	アクション	アクレイムジャパン	未定
	フォアマン フォーリアル	ボクシング	アクレイムジャパン	未定
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
10月予定	魔法騎士レイアース 2 nd. ～ザ・ミッシング・カラーズ	RPG	トミー	(予) 4,500円
11月中旬	ブロックくずしGB	アクション	パウ	(予) 3,980円
11月予定	Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	サッカー	トミー	(予) 4,800円
	★NINKU忍空 第2弾～忍空戦争編	アクション	トミー	(予) 4,200円
12月予定	ウェディングピーチ ～じゃ魔ピーパニック(仮)	アクション	ケイエスエス	未定
	東京ディズニーランド ミッキーの シンデレラ城ミステリーツアー(仮)	アクション	トミー	(予) 4,200円

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア
GAME GEAR

今月の売れ筋ソフトHOT5

1	前1位	シャイニング・フォース外伝 ～ファイナルコンフリクト ●セガ ●RPG ●5,800円
2	↑前3位	ぷよぷよ通 ●コンパイル ●アクションパズル ●3,800円
3	初登場	忍空 ●セガ ●格闘RPG ●4,800円
4	初登場	魔法騎士レイアース2 ～メイキング・オブ・マジックナイト ●セガ ●SLG ●4,800円
5	前5位	ソニックドリフト2 ●セガ ●レーシング ●3,800円

今月の新作

今月は3本。多いと思うか，少ないと思うかは，意見のわかれるところかも。『FIFAインターナショナルサッカー』は，メガドライブ版が大好評だったサッカー・ゲーム。それだけにだけに，携帯可能（みんな，忘れてないか!?）のゲームギアで，どこまで忠実に再現されているかが，ヒットのカギになりそう。

鬼神童子ZENKI

9/1 ■セガ ■アクション ■4,800円 ■4メガ・カートリッジ



アニメが人気を呼んでいる同名作品をアクションに。2人のキャラクターを使いわけながら進む通常ステージと，ZENKIを操作しボスと戦うボス・ステージがある。ボス戦では多彩な攻撃が可能。

FIFAインターナショナルサッカー

9/14 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■サッカー ■4,980円 ■4メガ・カートリッジ



［メガドライブから移植］好評サッカー・ゲームのゲームギア版。キャラクターを，正確な縮尺比率でクォーター・ビューのフィールドに配置することにより，高さ・広がり・奥行きを表現している。

テイルスアドベンチャー

9/22 ■セガ ■アクション ■3,800円 ■4メガ・カートリッジ



おなじみテイルスが活躍するアクション・ゲーム。さまざまな発明品や，マップ中に隠されているアイテムを駆使して冒険する。『ソニック』シリーズとはひと味ちがった知性派アクション。



▶カオスエメラルドを採掘にきたバトルクックを倒し，島の平和を守るのだ



◀装備アイテムは30種類以上！ でも，持っていけるアイテムにはかぎりがある

DataBase ゲームギア新作発売予定表

残念ながら今月の新登場ソフトは0本。来月には何か発表されるかも?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	ギアスタジアム平成版	野球	ナムコ	3,500円
11月予定	魔導物語A ～ドキドキばけ～しょん	RPG	コンパイル	未定
	Jリーグサッカー ドリームイレブン	サッカー	セガ	5,500円
	ソニックラビリンス	アクション	セガ	3,800円
12月8日	ゴジラ® ～怪獣大進撃	SLG	セガ	5,500円
未定	バットマン フォーエヴァー	アクション	アクレイムジャパン	未定
	フォアマン フォーリアル	ボクシング	アクレイムジャパン	未定
	ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権	アクションパズル	セガ	3,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

ついに『スト ZERO』が『バーチャ2』を抜いてトップになった。しかし『KOF'95』も入ってきたので，来月以降も混戦になるだろう。

1 ストリートファイターZERO
↑前4位
●カプコン
●対戦格闘



2 バーチャファイター2
前1位
●セガ
●対戦格闘



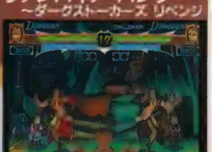
3 バーチャストライカー
前3位
●セガ
●サッカー



4 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
初登場
●SNK
●対戦格闘



5 ヴァンパイア ハンター ～ダークストーカーズ リベンジ
前2位
●カプコン
●対戦格闘



6 天外魔境真伝 初登場
●ハドソン
●対戦格闘

7 ワールドヒーローズパーフェクト 前5位
●ADK
●対戦格闘

8 パズルボブル ↑前10位
●タイトー
●アクションパズル

9 ストライカーズ1945 前9位
●彩京
●シューティング

10 首領蜂 初登場
●アトラス
●シューティング

IN幕張 今年のAMショーの目玉作品を一挙に紹介！

9月13～15日の3日間，千葉の幕張メッセにて，毎年恒例の「アミューズメント・マシンショー」(通称AMショー）が開催される。

今年も，期待の新作や気になる家庭用ゲーム（一部ブースのみ）が数多く出展される。ここでは，ショーでお目見えするアーケード・ゲームの話題作を，ちょっと先取りして紹介しよう。

なお，最終日の15日は一般入場可能なので（入場料2,000円），興味のある人は，このページで注目作をチェックしてから，会場に足を運ぼう。 （開田清隆）

●AMショー出展予定のビデオゲーム一覧表

メーカー	タイトル	ジャンル
アイマックス	着せかえ麻雀	麻雀
アトラス	豪血寺外伝～最強伝説	対戦格闘
SNK	パルスター	シューティング
	メタルスラッグ	シューティング
	ステークスウィナー	競馬
	パズルDEポン！(仮)	アクションパズル
	ソニックウイングス3	シューティング
	NEO Mr. DO！	アクション
カプコン	マーヴル・スーパーヒーローズ	対戦格闘
	19XX(仮)	シューティング
コナミ	ヘンリーエクスプローラーズ	ガン・シューティング
	クイズドレミファグランプリ2	クイズ
サミー	シャックアタック	ピンボール
	スターゲイト	ピンボール
ジャレコ	ゲーム天国	シューティング
	探偵野郎ナックル	ハンマー
	スカッドハンマー2	ハンマー
	トランプマン	プライズマシン
セガ	バーチャコップ2	ガン・シューティング
	マンクスT.T.(仮)	レーシング
	2度あることはサンドア～ル	オムニバス
	シーカーヘッド(仮)	3Dシューティング

メーカー	タイトル	ジャンル
セガ	電脳戦機バーチャロン(仮)	対戦格闘
	ファンキーヘッドボクサーズ(仮)	ボクシング
	スポーツフィッシング2	フィッシング
	AM2研の新作(タイトル未定)	未定
タイトー	逆鱗弾(げきりんだん)	シューティング
	パズルボブル2	アクションパズル
データイースト	ダンクドリーム'95	ストリートバスケ
	アニマル電脳アワー	クイズ
	人相鑑定団	占い
	バットマン フォーエヴァー	ピンボール
テクモ	がんばれギンくん	オムニバス
	フットボールファイター	対戦格闘
ナムコ	ダートダッシュ	レーシング
	タイムクライシス	ガン・シューティング
	ナムコ・クラシックコレクションVol. I	オムニバス
	ソウルエッジ	対戦格闘
バンプレスト	銃弾嵐(ガンダーラ)	シューティング
	ガーディアンズ	格闘アクション
	隠忍(ONI／仮)	格闘アクション
	ぷるるん	アクションパズル
ヒューマン	グランドストライカーII	サッカー

セガ

セガは，今回のAMショーでも期待作がいっぱいだ。

『バーチャコップ2』は，迫力あるカー・チェイスなどが追加されている。これは必見。『2度あることはサンドア～ル』は『タントア～ル』シリーズの第3弾。多彩なミニゲームが30種類以上もある。ST-V対応。

ほかにはレースゲーム『マンクスT.T.(仮)』，ポリゴンのドッグ・ファイト『シーカーヘッド(仮)』など。さらに『AM2研の新作CGゲーム』が用意されている。果してこれは何なのか？個人的には，例の第3弾だとウレシイのだが…。とにかく興味はつきない。

また，完成間近のセガサターン版『バーチャファイター2』のお披露目もあるそうなので，こちらも注目。

バーチャコップ2



▶カー・チェイスもあるのだ。大本命のガン・シューティング

2度あることはサンドア～ル



◀あいかわらずイカすタイトル。今回もおもしろいゲームがてんこ盛りだ

SNK

いつも期待されている対戦格闘ゲームの新作は，今年は出展されない。今回は，サード・パーティによるシューティング勢がメインとなるようだ。そのラインナップは，今月の新作でも紹介している『パルスター』と，右写真の『メタルスラッグ』，そして『ソニックウイングス3』の3タイトルだ。

『メタルスラッグ』は自機が戦車で，敵軍の歩兵や施設，戦車と戦う。アクション性が高く，ジャンプもできる。味方兵士がオプションとなり，支援してくれるのがおもしろい。シブめのグラフィックもグッドだ。

本格的な競馬アクション・ゲーム『ステークスウィナー』と，『パズルDEポン！(仮)』も捨てがたい。『NEO Mr. Do！』も気になるところだ。

パルスター



▶キャラのグラフィックが美しい，本格派のシューティング。この質感はたまらないぞ

メタルスラッグ



◀自機はコミカルな戦車。キャノン砲とバルカンを使いわけ，味方を救出，敵を全滅させろ！

カプコン

カプコンの注目作は，今月号の本誌で紹介した対戦格闘ゲーム『マーヴル・スーパーヒーローズ』と，シューティング『19XX（ナインティーンダブルエックス／仮）』だ。

『19XX』は，人気シリーズの最新作で，カプコンひさびさのシューティング・ゲームということもあって要注目。

さらに……（秘密）。

19XX





▲◀同シリーズの外伝的な位置づけ。大型機との戦闘がウリ。あのメガクラッシュもあるぞ

ジャレコ





▲全編ゲームネタという『ゲーム天国』

▶ジャレコ歴代の人気キャラが，自機として登場

ビデオゲームに関する，さまざまなネタをパロったシューティング『ゲーム天国』が出展される。ゲーム中のボイス，効果音は，人気声優が担当しているので，そちらのファンもチェックを忘れないように。

ハンマーをたたきつけてストレス解消できるエレメカ『スカッドハンマー2』『探偵野郎ナックル』も登場予定。

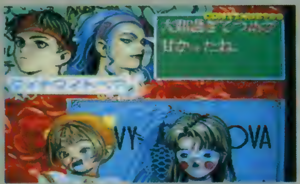
アトラス

同社の話題作といえば，やはり『豪血寺』シリーズだろう。今回はその第3弾『豪血寺外伝～最強伝説』が出展される。

今回は2人組で闘う“ペアマッチ”を採用したのが最大の変更点で，スーパークララと犬も個別のキャラとして使えるようになった。さらに，強攻撃より強力な“ごっつい攻撃”と，攻撃を受けとめてから反撃する“迎撃防御”などの新システムも満載されている。



▶もちろん一発奥義も健在。新必殺技もあるぞ



▲ペアマッチでの闘い。ペアにはそれぞれ，個性的な名前がつけられる

タイトー

対戦がアツく，ロングヒットとなっている『パズルボブル』の続編『パズルボブル2』が出展される。ノルマ制だけだった1Pプレイに，コンピュータとの対戦モードが追加された。

同じく，F3システムの新作『逆鱗弾』は，縦スクロール形式のシューティング。『レイフォース』や『ダライアス外伝』の流れをくんでいる作品だ。



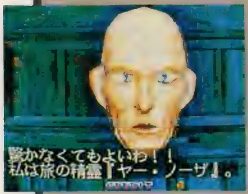


▲◀今回はMVS基板ではなく，同社の「F3システム」が使用される『パズボブ2』

コナミ

大ヒットしたガン・シューティング『リーサルエンフォーサーズ』につづくのは，『ヘンリーエクスプローラーズ』だ。敵キャラは犯罪組織やテロリストではなく，秘境に巣くうモンスターやオバケたち。ブキミな動きがたまらなくイイぞ。3人同時プレイも可能だ。

ステージ選択やマルチ・エンディング採用なので，何度も楽しめることマチガイなし。





▲▶世界の秘境には，ヘンなモンスター（？）がいっぱい。銃と爆弾でなぎ払え

テクモ

テクモは，アクション・ゲーム『がんばれギンくん』がイチ押し。今年2月のAOUショーでも参考出展されていたが，ついに完成版がお目見えする。線画のグラフィックが超個性的だが，それがこのゲームの魅力でもあるのだ。手軽なミニゲームが多数用意されているぞ。

さらに，フットボールのルールをそのまま対戦格闘ゲームにした『フットボールファイター』も出展される予定。新しい対戦格闘ゲームを求めている人はチェックするしか！

▼この線画の，ちょっととぼけたカンジがナイス。2Pの「ハムくん」もいっしょサ



ナムコ

ポリゴンCGの新作では，オフロード・レースをモチーフにした『ダートダッシュ』と，ガン・シューティング『タイムクライシス』が発表される。

ナムコ歴代の名作を復刻させた『ナムコ・クラシックコレクションVol.1』にも注目。『ゼビウス』『マッピー』『ギャラガ』が収録されているのだ。

さらに，武器を使った対戦格闘『ソウルエッジ』のほか，発売中の『レイブレーサー』『鉄拳2』『X-DAY2』も出展される。バラエティーにとんでて注目度も大だぞ。

▼『ダートダッシュ』は，スーパーシステム22ならではのCGが見どころ



その他

バンプレストはシューティング『銃弾嵐(ガンダーラ)』や，格闘アクション『ガーディアンズ』，家庭用の人気RPGをアクション・ゲーム化した『隠忍(ONI)』が注目される。

アイマックスは『着せかえ麻雀』をはじめ，「M.A.C.S.（マックス）ボード」の対応ソフトを出展する予定。

データイーストでは，ピンボール『バットマン フォーエバー』と占い機『人生鑑定団』などが気になるところ。

サミーはピンボールやプライズ機がメイン。恒例のおねーさんも要チェック（？）だ。

ヒューマンの『グランドストライカーII』の出展も決定しているので，そちらも楽しみ。

今号で紹介できなかった新作などは，来月号のレポートではっちりフォローするので，期待して待っていてほしい。

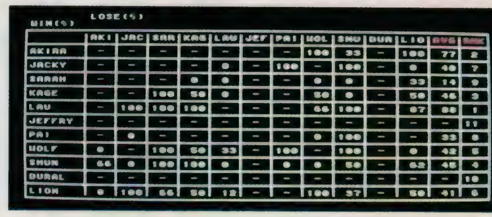
0.1のちがい 新バージョン『バーチャファイター2.1』ってどこが変わったの?

いまだ人気の衰えない『バーチャ2』だが，最近になって『2.1』というマイナー・チェンジ版が登場している。右の表にてゲーム内での設定の変更点を，以下でそのほかの変更点を紹介しよう。

①筐体が「VSシティ」ということを利用して，モニター上部のLEDで「勝ち抜き人数」や「あたえたダメージ量」を表示する。

②ラウンド最初の「GO」のタイミングに，1P，2Pのスタートボタンを押していると，BGMが消え，SEのみが残る。

③「TEST MODE」の操作により，画面に「VSダイアグラム」を表示でき，その筐体でのキャラごとの勝率がわかるようになった。



	AKI	JAC	SAR	KAG	LAU	JEF	PAI	WOL	SHU	DUR	LIO	AVG	RNK
AKIRA	-	-	-	-	-	-	-	100	33	-	100	77	2
JACKY	-	-	-	-	0	-	100	-	100	-	0	40	7
SARAH	-	-	-	0	0	-	-	0	0	-	33	14	9
KAGE	-	-	100	50	0	-	-	50	0	-	50	46	3
LAU	-	100	100	100	-	-	-	66	100	-	67	88	1
JEFFRY	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	11
PAI	-	0	-	-	-	-	-	0	100	-	-	33	8
WOLF	0	-	100	50	33	-	100	-	100	-	0	42	5
SHUN	66	0	100	100	0	-	0	0	50	-	62	45	4
DURAL	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10
LION	0	100	66	50	12	-	-	100	37	-	50	41	6

◀「ダイアグラム」の表示画面。勝率も順位もバッチリだ。しかし，これを見るには，お店の人に言って「テストモード」にしてもらう必要がある。そのへんは注意しよう



▶オープニングの演武（アドバタイズ）が2P色で行なわれる



▲カゲなど，一部のPKはダウンしない。「PKで安定」はムカつく！という人に朗報



これがVSシティ

「VSシティ」用バーチャファイター2の変更点

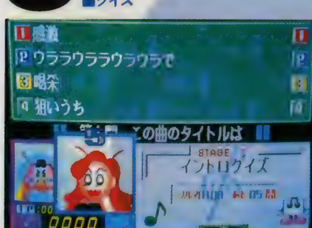
- 連続バックダッシュができない
- 随所に「.1」を表示
- サラの振り向きを調整
- アドバタイズが2P色で行なわれる
- バックダッシュ中に攻撃を受けるとよろめく
- PKや，一部のキャラのPPKがダウンしない
- PK→キャンセルが一瞬ではできない
- ラウの相手を浮かせる力を調整し，1P，2Pとも同性能に
- ジェフリーのダウン攻撃の距離を調整し，1P，2Pとも同性能に
- リオンと舜帝の「避け」を使いやすく変更
- カゲの「針鼠弾」が何度でもだせる
- ジェフリーのマシンガンニーのダメージを80に
- ジャッキーのサマーソルトの，ヒットあるいはガードさせたときの硬直時間を12フレーム（0.2秒）ぶん長くした
- 肘などでよろめいたときの，レバーやボタンによる回復がやりやすい
- 「みずから倒れる攻撃」は完全にダウンする前から，相手キャラがダウン攻撃を仕掛けられる。また，そのダウンした相手に攻撃を当てた場合，1.75倍のダメージをあたえられる
- アキラとジャッキーのKもヒット後はキャンセルできない
- 遠距離から走る場合の強制ストップ間合いが3.0mから1.5mに
- シュンでも段位認定で名人がとれる
- レバーによるコマンド入力の判定が，少しだけ甘めに

今月の新作

今月は，新作のジャンルがバラバラで，いろいろなゲームを楽しめそうだ。続編ものも多いが，どれも安心して遊べそう。続編もの以外では『ステークスウィナー』がオススメ。降着がないので，ガンガン進路妨害してやろう（笑）。『ゲーム天国』はあの『モモコ120%』のモモコも登場。そのスジの人は燃えてね（うまい）。

クイズドレミファグランプリ2

9／6
■コナミ
■クイズ





音楽クイズゲームの第2弾。問題に使用される曲が大幅に増えてスケール・アップ。問題も今までのイントロ曲当てだけでなく，タイム・アタック，CMソング当て，歌手当てなど多種多様になった。

パズルボブル2

9／上
■タイトー
■パズル



砲台を操作してアワを撃ちだし，同色のアワをくっつけて消していく。2作目である本作は，1人プレイでコンピュータとの対戦もできるようになった。同社のF3システムボードを使用している。

ヘンリーエクスプローラーズ

9／6
■コナミ
■ガン・シューティング

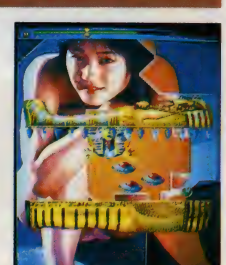




「ヘンリー探検隊」のメンバーとなり，銃を片手にさまざまな遺跡を探検していく。全6ステージのうち二つのステージを選び，両方クリアすればエンディングとなる。3人までの同時プレイが可能。

ギャルズパニックIII

9／下
■カネコ
■アクション



かわいい女の子のグラフィックが堪能できる，陣取りアクションの最新作。今回はグラフィックがより美しくなったこと，1.5画面ほど上下にスクロールするようになったことが最大の特徴。

ゲーム天国

9／下
■ジャレコ
■シューティング



クレーン・ゲームやポリゴンといった「ゲームネタ」を散りばめた縦スクロール・シューティング。レースゲームのシーンや，なつかしの，ドットの粗い敵も登場，同社の人気キャラも活躍する。

ダンクドリーム'95

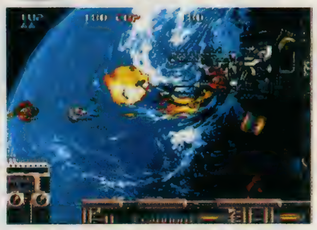
9／下
■データイースト
■ストリートバスケ



3on3の基本ルールを継承し，総チーム数が10から12に増え，新しいスーパーショットも追加された。1枚の基板で二つの筐体を制御できる新ボードを採用，最大4人の同時プレイが楽しめる。

パルスター

8／28
■エイコム
■シューティング　■MVS



こまかく描き込まれたキャラが魅力の本格派シューティング。タメ撃ちや，ボイジャーというアイテムをうまく使うことで，多彩な攻撃が可能となっており，戦略性が高いのが特徴。全7ステージ。

ステークスウィナー

9月
■ザウルス
■競馬　■MVS



馬を操作して，レースを勝ち抜いていく。二つのボタンでそれぞれ手綱とムチを使いわけるほか，馬の顔を表示させて状態を知ることも可能。GIレースなどを含め，12以上のレースを戦う。



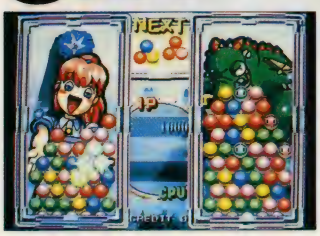
▶それぞれ性能，性格が異なる馬の中から，自分の好みにあった馬を選ぼう



◀スキルアップを狙える調教。長所をのばすか，短所をおぎなうかはキミしだい

戦球

9月
■セイブ開発
■アクションパズル



三つずつ落ちてくる色球を，四つ以上つなげて消していく対戦型パズル。連鎖させたり，一度に大量に消すことによって，相手に多くの“おじゃま球”を送ることができる。途中乱入も可能。

スポーツフィッシング2

9月
■セガ
■フィッシング　■ST-V



好評を博した海釣りシミュレーションが，ST-V基板対応となって登場。今回は“ミス”をするまでどんどん釣りつづけ，釣った魚の重量を競うルール。通信対戦プレイも可能。



バーチャコップ2

9月
■セガ
■ガン・シューティング



話題のポリゴン・ガン・シューティングの続編。バーチャシティにふたたび迫る危機に，婦人警官ジャネットを加えた3人のバーチャコップが立ち向かう。迫力のカー・チェイスは必見。

がんばれギンくん

9月
■テクモ
■アクション



線画のかわいい「ギンくん」が主人公のアクション・ゲーム。簡単なルールのミニゲームが数種類あり，それに課せられたノルマをこなしていく。2Pキャラ「ハムくん」との同時プレイもOK。

着せかえ麻雀

9月
■アイマックス
■麻雀



3人のかわいい女の子がお相手の，2人打ちタイプの麻雀。彼女たちはウェディングドレスやセーラー服など，計7種類のコスプレで登場する。同社のシステムボード「M.A.C.S.」対応第1弾。

弾丸嵐

9月
■バンプレスト
■シューティング



武器やキックで敵を倒しつつ戦場を突破する。アイテムを取れば，マシンガンやショットガンなどの強力な武器も使用可能となる。バイクや戦闘マシンに乗り込むといった，ハデな演出がウリ。

豪血寺外伝〜最強伝説

8／下
■アトラス
■対戦格闘



人気シリーズの第3弾。今回は，好きなキャラ2人を選んで闘う“ペアマッチ”が目玉。また，強力な“ごっつい攻撃”，防御直後に反撃可能な“迎撃防御”などの新フィーチャーも追加されている。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

AMショー直前ということで，各社から新作が発表された。注目タイトルはトピックスで紹介しているので，参照してほしい。セガ，カプコン，タイトーなどが隠し玉を用意しているようだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
8月予定	かかってきなさい!	シューティング	IMS
夏頃予定	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
9月予定	OLしたたか物語〜能力検定クイズ&ゲーム	クイズ	IMS
10月予定	★シーカーヘッド(仮)	3Dシューティング	セガ
	★ファンキーヘッドボクサーズ(仮)	ボクシング	セガ
	★ガーディアンズ	格闘アクション	バンプレスト
11月予定	★隠忍(ONI)(仮)	格闘アクション	バンプレスト
秋頃予定	★19XX(ナインティーン・ダブルエックス)(仮)	シューティング	カプコン
	★マーヴル・スーパーヒーローズ	対戦格闘	カプコン
	グレート1000マイルズラリー 2	レーシング	カネコ
	セカンドアースグラティア	シューティング	ジャレコ
	湾岸戦争	シューティング	ジャレコ
95年予定	★マンクスT.T.(仮)	レーシング	セガ
未定	マジカルサッカー	サッカー	アルュメ
	プレミアサッカー'95	サッカー	コナミ
	電脳戦機バーチャロン(仮)	対戦格闘	セガ
	アウトバースト4D	3Dシューティング	タイトー
	★逆鱗弾(げきりんだん)	シューティング	タイトー
	アニマル電脳アワー	クイズ	データイースト
	フットボールファイター	アメフト	テクモ
	★ソウルエッジ	対戦格闘	ナムコ
	★タイムクライシス	ガンシューティング	ナムコ
	★ダートダッシュ	レーシング	ナムコ
	★ナムコ・クラシックコレクションVol.1	オムニバス	ナムコ
	グランドストライカーII	サッカー	ヒューマン
	★パズリー(仮)	アクションパズル	メトロ
	★マウスシューターGOGO(仮)	アクション	メトロ

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
▼MVS対応			
夏頃予定	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム
9月下旬	将棋の達人	将棋	ADK
秋頃予定	★メタルスラッグ	シューティング	ナスカ
未定	★サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK
	QP	オムニバス	サクセス
	超神拳(仮)	格闘アクション	ザウルス
	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス
	ゴール!ゴール!ゴール!(仮)	サッカー	ビスコ
	NEO Mr.Do!	アクション	ビスコ
	パズルDEポン!	パズル	ビスコ
	アルティメット4	オムニバス	フェイス
▼ST-V対応			
夏頃予定	ポポイっとへべれけプラス	アクションパズル	サクセス
10月予定	★2度あることはサンドア〜ル	オムニバス	セガ
未定	プロ麻雀 極S	麻雀	アテナ
	ガーディアン・フォース	シューティング	サクセス
	コットン2	シューティング	サクセス
▼ピンボール			
6月予定	ベイウォッチ	ピンボール	データイースト
7月予定	★シャックアタック	ピンボール	サミー
9月中旬	★バットマン フォーエヴァー	ピンボール	データイースト
9月下旬	スターゲイト	ピンボール	サミー



ネオジオ
NEO・GEO

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

あまり大きな変動は見られなかったが，そのなかで目を引いたのは『天外魔境』。アーケード，ネオジオともに好調なようだ。



順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル	価格
1	ワールドヒーローズパーフェクト(CD)	初登場	ADK	対戦格闘	8,800円
2	天外魔境真伝	初登場	ハドソン	対戦格闘	29,800円
3	ワールドヒーローズパーフェクト	前1位	ADK	対戦格闘	29,800円
4	ダブルドラゴン(CD)	初登場	テクノスジャパン	対戦格闘	7,800円
5	真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変	↑前9位	SNK	対戦格闘	29,800円
6	得点王3〜栄光への挑戦(CD)	前5位	SNK	サッカー	7,800円
7	餓狼伝説3〜遥かなる闘い(CD)	前2位	SNK	対戦格闘	8,800円
8	風雲黙示録〜格闘創世(CD)	前3位	SNK	対戦格闘	8,800円
9	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(CD)	↑再登場	SNK	対戦格闘	7,800円
10	餓狼伝説3〜遥かなる闘い	前6位	SNK	対戦格闘	32,000円

CDのみなのだ　どんどんでてくる，ADKのCDゲーム

今月は，ADKの新作CDソフトを2本まとめて紹介しよう。

まずは，ネオジオCDオリジナルの『ADKワールド』。これはいろいろなソフトがまとめられた，いわゆるバラエティ・ソフトで，『ワーヒー』のブロッケンが主人公のシューティング「19YY（いちきゅーわいわい）」や，「超絶最強選手権」と銘打ったカードゲームがプレイできるのだ。

ほかにも，ADK歴代の忍者などを見ることができるアート・ギャラリー「Cafe De ADK」，『ワーヒー』シリーズの英雄たちをくわしく知ることができる「ブラウン研究所」といったADKファン必見のコーナーもあるぞ。

将棋の達人



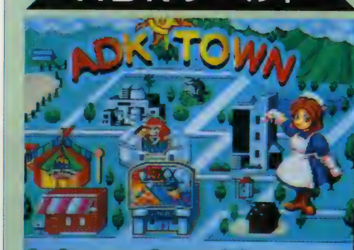


◀▼本将棋，はさみ将棋のどちらのモードでも，個性的な打ちかたをするキャラばかりだ。実写取り込みで，状況によって表情が変化するぞ

もう一つは，気軽に楽しめる将棋ゲーム『将棋の達人』。内容は，相手となる棋士を選んで対戦していくオーソドックスなもの。しかしこのゲームのポイントは，「はさみ将棋」や「まわり将棋」もプレイできることだ（まわり将棋はCD版のみでMVS版にはない）。

はさみ将棋も，本将棋と同じように個性的なキャラが相手をしてくれるし，まわり将棋ではコントローラを共用して最大4人までの対戦プレイが可能だ。みんなでワイワイ遊べるぞ。　（開田清隆）

ADKワールド





▲ADKキャラによる夢のカードバトル「超絶最強選手権」
◀案内役は『ワーヒー』のボツキャラ「ナイチンゲール」だ

メタルの力だ！　超鉄！ブリキンガー！ネオジオに見参!!

ネオジオに，魅力的なシューティングがまた登場する。その名も『超鉄ブリキンガー』だ。

タイトルにもなっている「ブリキンガー」というロボットが，このゲームのウリ。自機との合体，分離が可能で，分離しているときには自動で画面内を暴れまわり，敵を倒してくれるのだ。

また，ブリキンガーの右手と左手にはべつべつの武器を装備できる。両手の武器と「サークルゲージ」（ブリキンガーと合体時に上昇。分離時はボタン連打でアップ）の組みあわせで，ブリキンガーの攻撃パターンは30種類以上にもなる。コイツの使いかたが攻略のカギとなるだろう。



超鉄ブリキンガー
■ザウルス　■シューティング
■価格未定　■96年1月発売予定(CD版)

▼炎の戦場を進む自機とブリキンガー。左のターゲットは，敵の戦車のものだ





▲画面下のサークルゲージによって，攻撃パターンが変化するのだ
▶ステージは立体的な構造になっている。ナナメにスクロールするシーンもあるぞ



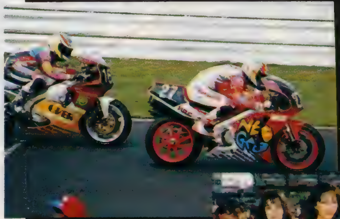
おつかれさま “チームシンスケSNK”10年目のラストラン……

SNKがスポンサーで，タレントの島田紳助が監督の“チームシンスケSNK”は知ってるよね。

そのチームシンスケは，7月に鈴鹿サーキットで行なわれた「'95コカコーラ8時間耐久レース」がラストランとなったのだ。

「チームシンスケSNK」最後の挑戦は，スタート1時間後に接触事故，さらにエンジン・トラブルも起き，73周で無念のリタイア。ファンの声援もむなしく，残念なフィナーレとなってしまった。

レースの終了後，オープン・カーでコースを1周した紳助氏に大歓声がわき起こった。表彰式が終わったあとにも，ピットの前には5万人ものファンが集まったのだ。そのなかから「シンスケ」コールの大合唱が起こると，紳助氏もたまらず号泣。忘れられない感動の夜となった。



◀結成10年となるチームシンスケのラストランだった



▲「シンスケコール」で感動，涙でいっぱいの島田紳助監督



▶チームシンスケのピットの前には多くのファンと取材陣が集まっていた

今月の新作

今月は『'95』でキマリ！って新しい格闘ゲームがでるたびに書いてる気がするけど，おもしろいんだからしかたがないよね。で，もう一つの新作は『パルスター』。こちらはアニメ・パターンが豊富で，美しい動きを見せてくれる。システムや演出も本格派で，横シューの好きな人なら十分に楽しめるデキだぞ。これもキマリ！

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

9/1 ■SNK ■対戦格闘 ■29,800円 ■250メガ・カートリッジ



去年大ヒットとなったチームバトル対戦が，ふたたび帰ってきた。今回は，3人のメンバーを総勢26人ものなかから自由に選べる“チームエディット”が最大の特徴となっている。

パルスター

9/29 ■エイコム ■シューティング ■29,800円 ■232メガ・カートリッジ



ネオジオではひさびさとなる本格横スクロール・シューティング。1レバー＋2ボタンで，自機と支援アイテム“ボイジャー”を操作し，全7ステージを戦う。キャラのアニメーションも必見。

ネオジオCD

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

9/29 ■SNK ■対戦格闘 ■8,800円 ■CD-ROM



前作同様，八つのチームが登場するが，今回は新チームとして「ライバルチーム」が参加。ボスも使用可能になっている。CD版だけの特典として，BGMにアレンジ・バージョンが使用されている。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

「サムスピ」の新作が緊急発表!! その名も「サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣」。くわしい内容はまだ不明だ。副題の“斬紅郎”とは，いったい何者なのか!? いっぽう「真サムスピ」RPGの発売日が，正式に12月と発表された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
夏頃予定	神竜戦記	対戦格闘	アステック21	未定
10月予定	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
11月予定	ステークスウィナー	競馬	ザウルス	未定
96年1月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
未定	将棋の達人	将棋	ADK	未定
	★サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	未定
	超神拳(仮)	格闘アクション	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	NEO Mr. Do!	アクション	ビスコ	未定
	ゴール！ゴール！ゴール！(仮)	サッカー	ビスコ	未定
	パズルDEポン！	パズル	ビスコ	未定
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
	アルティメット4	オムニバス	フェイス	未定
	ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定
▼ネオジオCD				
夏頃予定	ゴール！ゴール！ゴール！(仮)	サッカー	ビスコ	未定
	NEO Mr. Do!	アクション	ビスコ	未定
9月予定	神竜戦記	対戦格闘	アステック21	未定
10月6日	将棋の達人	将棋	ADK	7,800円
10月20日	ADKワールド	ディスクマガジン	ADK	6,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	パルスター	シューティング	エイコム	未定
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
11月予定	ステークスウィナー	競馬	ザウルス	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
12月予定	真説サムライスピリッツ武士道烈伝(仮)	RPG	SNK	未定
	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
96年1月予定	QP	オムニバス	サクセス	未定
未定	(タイトル未定)	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	5,800円
	★サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	未定
	超神拳(仮)	格闘アクション	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	ワールドツアーゴルフ(仮)	ゴルフ	ナスカ	未定
	天外魔境真伝	対戦格闘	ハドソン	未定
	ネオアクションゲーム(仮)	アクション	ハドソン	未定
	パズルDEポン！	パズル	ビスコ	未定
	アルティメット4	オムニバス	フェイス	未定
	オールスターバレー	バレーボール	魔法株式会社	未定
	ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アイドル麻雀・ファイナルロマンス2(ビデオシステム)7月28日→8月25日



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●7月第4週
チャートインなし
●7月第5週
45位 ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルJUL.～フィーチャリング虹野沙希（キングレコード）/8,820枚
86位 セガラリー・チャンピオンシップ1995“IGNITION”（東芝EMI/ユーメックス）/4,390枚
●8月第1週
26位 バーチャファイター2・ダンシングシャドーズ（東芝EMI/ユーメックス）/16,540枚
36位 bicycle（東芝EMI）/10,260枚
87位 ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルJUL.～フィーチャリング虹野沙希（キングレコード）/3,870枚
●8月第2週
60位 バーチャファイター2・ダンシングシャドーズ（東芝EMI/ユーメックス）/6,220枚
62位 bicycle（東芝EMI）/5,920枚
●8月第3週
66位 bicycle（東芝EMI）/5,160枚
82位 バーチャファイター2・ダンシングシャドーズ（東芝EMI/ユーメックス）/4,120枚
（オリコン調べALBUM HOT 100による/枚数は推定）

踊る『DQ』

なんと！『ドラクエ』がバレエに！

東京・芝のメルパルクホール（☎03-3459-5501）にて，スターダンサーズ・バレエ団（☎03-3401-2293）が新作バレエ『ドラゴン・クエスト』の公演を行なうぞ。

日時:9月21，22日（ともに18:30開演），23日（14:00開演）
入場料:S席6,000円／A席4,000円／B席3,000円
（チケットぴあ，チケットセゾンにて発売中）

STORY

王女の誕生日の祝宴の最中，魔王の悪の力が世界をおおった。勇者は魔王討伐の旅にでるが，その息子「白の勇者」は未熟ゆえ城に残される。しかしその後，魔王の息子「黒の勇者」に王女をさらわれてしまう。



▲音楽は原作と同じく，すぎやまこういちが手掛けている。右は演出，振り付けの鈴木　稔氏



CHARACTERS

左から，白の勇者，黒の勇者，武器商人(!!)，王女。ほかにもたくさん登場するぞ

今年もいよいよ!

「オーケストラによるゲーム音楽コンサート５」開催日時決定

毎年恒例，「ゲーム音楽コンサート」が開催される。未発表タイトルの楽曲も演奏されそうだ。初の関西公演も行なわれる。

（中村京子）

●東京公演
日時:10月29日（日）　14:00開演（13:30開場）
会場:渋谷公会堂　**入場料**:S席3,000円／A席2,500円（税込）
チケット取扱い:チケットぴあ（☎03-5237-9990）／チケットセゾン（☎03-5990-9990）／サウンドギャラリー（☎03-3351-4041）

●関西公演
日時:1996年1月28日（日）
14:00開演
会場:京都コンサートホール
※特別協賛:任天堂
※協賛:アスミック／エニックス／スクウェア／チュンソフト／データイースト／パイオニアLDC／ヘクト



▲出演は，すぎやま氏をはじめ，すっかりおなじみとなった顔ぶれだ

今月の新作

本数はいつもとくらべて少ないが，なかなかのツブぞろい。『KOF' 95』のボーナス・トラックはSNK声優ファン涙モノ？

LUNAR ETERNAL BLUE ルナティック・パレードVol. 2

9/13　■東芝EMI（ユーメックス）　■2,800円（税込）
■CD　TYCY-5452



ゲーム本編とはちょっとちがったコミカルな『ルナ』の世界を描く，ドラマCD第2弾（完結編）。そのほか，ゲーム・サントラ未収録のサウンドを7曲収録。

ゲーム発売元:ゲーム アーツ
収録曲:①正義の使者“仮面の白騎士”参上!!②ドラマ「はじめてのチュウ♥」の巻③らぶらぶ・ふぁにい④おれ様はナルだ!!⑤ドラマ「ドッキン！うれしはずかし初デート」の巻⑥ジーン⑦魔導の調べ⑧激闘～Battle No.2～⑨ドラマ「ルーシアの人生相談!?」の巻⑩HONKY TONK LUCIER
作・編曲:岩垂徳行
声の出演:西原久美子（③ボーカル），松本梨香，太田真一郎ほか

ザ・キング・オブ・ファイターズ '95～アレンジサウンドトラックス～／SNK新世界楽曲雑技団

9/21　■ポニーキャニオン　■2,500円（税込）
■CD　PCCB-00189



SNK格闘ゲームの声優13人が歌う「Song of Fighters' 95」や，アテナ役の長崎　萌によるボーカル曲など，ファン必聴のアレンジ・サウンド・トラック。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①K・O・F' 95②FUNKY ESAKA③嵐のサキソフォン④慮⑤CLUB-M⑥Desert Requiem⑦リュウコとケン⑧戦慄のドラ⑨地を這うベース⑩HALとベースとメロディーと⑪ギターとオメガとルガールと⑫MY LOVE～元気を出して～⑬SUN SET SKY part Ⅵ～LIEBE～⑭Song of Fighters' 95
ボーカル：長崎　萌（⑫），生駒治美，稲毛一弘ほか
初回特典：特製カセット・インデックス

豪血寺外伝〜最強伝説／ATLUS

9/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円(税込)
■CD PCCB-00190



アーケード最新作『豪血寺外伝』のオリジナル・バージョンとキャラクター・ボイスなど，全50トラックを収録。『豪血寺2』で好評だったボーカル曲メインの構成は，今作でも健在。オリジナル・バージョンながら，アレンジ曲を聴いている気分になれる。付属のスコアには，歌詞もついている。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：アトラス
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①俺がチャックだ！②馬の耳に変身③最強伝説タイトル④Oh No！⑤ノーマルーン⑥ペアペアペアーン⑦Give Me Moneyードラムフィーチャーバージョンー⑧あの娘可愛いやアミヤイ娘⑨ブルーノートスイング⑩坊主が危ない⑪男の空手道ー野球応援風ー⑫初めての愛ージャジィバージョンー⑬涙の「…」ーレゲエバージョンー⑭ZIZIZI音頭⑮園児演奏による悪がき幼稚園歌⑯人生一人旅Part II ⑰魔法みたいな恋したいPart II ⑱ケチャビアン3／4⑲オキナワ〜ンPart II ⑳ウイコン ㉑何じゃこいつは！ ㉒お産婆サンバ ㉓ウッキー！ ㉔足の上にも3年 ㉕商品は何？ ㉖黒子が走る ㉗おわりぢゃ ㉘回転クララ ㉙おててをモミモミ ㉚全部おわりぢゃ ㉛マージー！ ㉜ちょー待ちーや〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉㉝アンジェラ・ベルテVoice ㉞ホワイト・バッファローVoice ㉟キース・ウェインVoice ㊱陳念Voice ㊲大山礼児Voice ㊳アニー・ハミルトンVoice ㊴破鳥才蔵Voice ㊵豪血寺お梅＆お種Voice ㊶弧空院金田朗Voice ㊷犬(ポチ)Voice ㊸弧空院千滋Voice ㊹花小路クララVoice ㊺スーパークララVoice ㊻サハド・アスラーン・リュートVoice ㊼豪血寺お志摩Voice ㊽etc.Voice ㊾S.E.Collection I 4㊿S.E.Collection II
初回特典：“スーパークララ”カラーステッカー

CDドラマ「風の伝説ザナドゥII」ヒロイン達の誕生日

9/21 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■CD KICA-1167



8月にラジオ番組で放送したドラマ「風の伝説ザナドゥII」をCD化。今回は，ゲームのヒロインたちの誕生日に起こったできごとを，ラブコメ・タッチで描いた番外編。『風伝』のシリアスなイメージをくつがえす，ギャグ満点のショート・ドラマ4編と，CDオリジナル・ドラマ1編，川菜　翠が歌う「いつの日かこの愛を」を収録。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：①第1話・リュミナの誕生日②第2話・ソフィアの誕生日③第3話・ピュラーの誕生日④第4話・メルティナの誕生日⑤CDオリジナルストーリー・衝撃の告白 ダイモスの誕生日⑥いつの日かこの愛を〜ボーカル・バージョン〜
ボーカル：川菜　翠(⑥)
声の出演：椎名へきる，横山智佐，佐久間レイほか

ステレオドラマ・もっと！ ときめきメモリアルSEP.〜フィーチャリング朝日奈夕子

9/21 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■CD KICA-7666

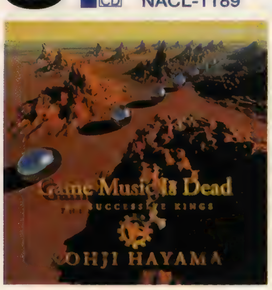


「ときメモ」CDの9月号は，修学旅行がテーマのドラマ4編と，元気少女，朝日奈夕子をフィーチャー。フィーチャー・トラックにはイメージ・ソング「アンテナ・ライフ」や，おなじみショート・ダイアリー，セリフ集を収録。なお現在，抽選で3,000人に『ときメモ』グッズが当たるキャンペーンを実施中。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアル第4話「修学旅行」〉①第1回「ウキウキ！いい日旅立ち」②第2回「お手上げ！愛の押し売り」③第3回「ソワソワ！ラブ・チャンス」④第4回「負けるな！愛のバトル」⑤アンテナ・ライフ⑥おしゃべりピアス〜朝日奈夕子編〜⑦朝日奈夕子セリフ集⑧きらめき高校投書箱ぱーと4
声の出演：鉄砲塚葉子(⑤ボーカル)，上田祐司，津野田なるみほか

Game Music Is Dead〜歴代の王様

9/21 ■NECアベニュー ■2,800円(税込)
■CD NACL-1189



アルバム『超兄貴』から『姐』までのベスト曲をリミックス収録した，「兄貴」サウンドの集大成。オリジナル・トラックとして，新曲「Game Music Is Dead」も収録されている。なお，葉山宏治＆ブラザースは7月をもって解散となった。

収録曲：①Game Music Is Dead②元祖仁義なき兄貴③New Sexy Dynamite④ポンチロック⑤We Are Chances⑥サムソンとアドン⑦兄貴と私⑧兄貴，日本の若者を叱る⑨食前の合掌⑩スーパータカラヅカ3(TAKARAZUKA)⑪Lucky Rapper Party⑫タカラヅカエピローグ⑬Game Music Is Dead
編曲：薮原正史，小林　敦，葉山宏治

パンツァードラグーン・パワーリミックス／D-RAM

9/21 ■NECアベニュー ■2,500円(税込)
■CD NACL-1190

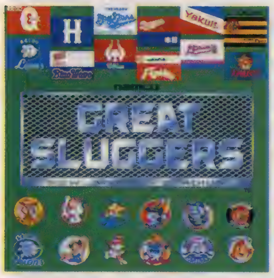


ゲーム作曲者を擁する新ユニット「D-RAM」によるテクノダンス・アレンジで，新たな『パンツァー』の世界が広がる。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①Opening～Invation of the Empire Army②Main Title～Dragon Fly to Horizon～Hiding Worms③The Empire Burning～Sadness of Ghost Weapons～Rock On～Theme of Last Battle～Opening Part II
作曲：AZUMA（東　祥高）
編曲：D-RAM（Seisuke Itoh，Yoji Biomehanika，AZUMA）

ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.21「グレートスラッガーズ」

9/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円(税込)
■CD VICL-15045



オリジナル・サウンドのほか，ゲーム中に流れる各球団の応援歌や，それらのエレクトーン・メドレーなどが聴けるお得盤。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①Opening Theme②Forward Field③Great Sluggers④Second Wind⑤Full Base⑥namco SPORTS NEWS Opening Theme⑦namco SPORTS NEWS Main Theme⑧Opening Theme '94⑨Ninety Four⑩Speed and Charge⑪Intension⑫Perfect Game⑬namco SPORTS NEWS '94 Opening Theme⑭namco SPORTS NEWS '94 Main Theme⑮Season Off〈エレクトーン・メドレー〉⑯攻守交代.1／攻守交代.2／攻守交代.3／攻守交代.4／ホームラン／試合終了／試合終了'94⑰読売ジャイアンツ球団歌「闘魂込めて」⑱中日ドラゴンズ応援歌「燃えよドラゴンズ」⑲広島カープ応援歌「それ行けカープ(若き鯉たち)」⑳ヤクルトスワローズ応援歌「東京音頭」㉑阪神タイガース応援歌「六甲おろし～阪神タイガースの歌」㉒横浜ベイスターズ応援歌「WINNING」㉓西武ライオンズ応援歌「若き獅子たち」㉔オリックスブルーウェイブ応援歌「リトル・ネプチューン」㉕近鉄バッファローズ応援歌「近鉄バッファローズの歌」㉖福岡ダイエーホークス応援歌「いざゆけ若鷹軍団」㉗千葉ロッテマリーンズ応援歌「ウィ ラブ マリーンズ」㉘日本ハムファイターズ応援歌「ファイターズ讃歌」〈応援歌エレクトーン・メドレー〉㉙読売ジャイアンツ球団歌「闘魂込めて」／中日ドラゴンズ応援歌「燃えよドラゴンズ」／広島カープ応援歌「それ行けカープ(若き鯉たち)」／ヤクルトスワローズ応援歌「東京音頭」／阪神タイガース応援歌「六甲おろし～阪神タイガースの歌」／横浜ベイスターズ応援歌「WINNING」／西武ライオンズ応援歌「若き獅子たち」／オリックスブルーウェイブ応援歌「リトル・ネプチューン」／近鉄バッファローズ応援歌「近鉄バッファローズの歌」／福岡ダイエーホークス応援歌「いざゆけ若鷹軍団」／千葉ロッテマリーンズ応援歌「ウィ ラブ マリーンズ」／日本ハムファイターズ応援歌「ファイターズ讃歌」㉚熱戦モード～SE集～

ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.22「ガンバレット」

9/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円(税込)
■CD VICL-15046



コミカル・ガンシューティング『ガンバレット』の全サウンド23曲と，4曲のアレンジ・バージョンを収録。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①バキューン～ガンバレットのテーマ～ちゃらっちゃら②娯楽の殿堂Part1（おやじのテーマ）③娯楽の殿堂Part2（おやじVSピラニア編）④娯楽の殿堂Part3（おやじVS蜂編）⑤娯楽の殿堂Part4（おやじVS火山編）⑥娯楽の殿堂Part5（タイムアタック編）⑦娯楽の殿堂Part6（おやじVSアヒル編）⑧娯楽の殿堂Part7（3時の鳩時計編）⑨O・YA・JIオンステージ～ボーナスシューティング（ファンファーレ3種）⑩ちゃらっちゃら～紅白忍者合戦のテーマ⑪13日の給料日のテーマ⑫中華3000年のテーマ⑬何処かの島の誰かのテーマ⑭ウイリアム輝のテーマ（失敗から成功へ）⑮スナイパーSSのテーマ⑯ガラス越し刑事のテーマ⑰おやじ大戦車軍団底辺作戦のテーマ（爆発オチ）⑱ガンズキャッスルのテーマ⑲超豪華ファンファーレ～コングラッチュレーションBGM⑳総合成績結果発表のテーマ（ロングバージョン） ㉑一発ネタ怒濤の5連発（激ムズ～乱入～良い子～普通の子～悪い子） ㉒真ガンバレット ㉓カーテンコール ㉔PEARL GOLD ㉕WOLVES ㉖CHAIN ㉗PISTOL QUEEN

CDドラマコレクションズ三國志・諸葛亮征嵐伝 三ノ巻

9/25 ■光栄 ■3,400円(税込)
■CD KECH-1090



南方で起こった蛮族の反乱を静めるため，智をつくして戦いにいどんだ諸葛亮孔明。その結果，蛮族の長，孟獲は7度目の戦いの後，孔明に生涯の忠誠を誓うのだった。その後の北伐でも，彼の知略と趙雲らの武勇で，蜀軍は快進撃をつづけていたが……。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①南蛮王孟獲②真なる戦③苦境④紅蓮の谷⑤出師の表
声の出演：田中亮一，檜山修之，置鮎龍太郎ほか

アンジェリーク～優しい愛のメロディ

9/25 ■光栄 ■2,700円(税込)
■CD KECH-1092



『アンジェリーク』初の，フル・アレンジ集。葛生千夏によりピアノ・アレンジされた守護聖たちのテーマ曲や恋愛エンディング曲を，伊藤真澄のソロピアノでやさしくかなでる。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①Julious②Clavis③Oscar④Lumiale⑤Randy⑥Marcel⑦Zephel⑧Olivie⑨Luva⑩Angelique⑪Pastha⑫The Park⑬The Lake of Promise⑭Sweet Love Ballade
作曲：葛生千夏
編曲：葛生千夏，伊藤真澄（⑩）
演奏：伊藤真澄

「エメラルドドラゴン」ドラマシリーズVol. 4～彷徨いし勇者たち

9/25 ■ポリスター ■2,800円(税込)
■CD PSCR-5410



捕らわれのハスラムを救うため，アトルシャンたちは，彼と引き替えという条件で秘宝「アヴェスタ」をオストラコンに渡すが……。その後，ヘルロードの町に着いたアトルシャンたちも魔軍に襲われ，つぎつぎと仲間が倒れていく。

ゲーム発売元：メディアワークス
収録曲：①五つの雫②ドラマ第13話「ミスラミフルの砦」③輝く記憶の中に……④ドラマ第14話「風の英雄・サオシュヤント」⑤ドラマ第15話「師フシュルヌムの祈り」⑥甦える伝説⑦ドラマ第16話「いにしえのホルス族」⑧約束の旅へ
ボーカル：大木理紗（①），芳本麻有（③），笠原弘子（⑥，⑧）
声の出演：井上和彦，冬馬由美，山寺宏一ほか

超兄貴ショー

9/27 ■東芝EMI（ユーメックス） ■2,800円(税込)
■CD TYCY-5456



「兄貴」をテーマに，岩崎　琢をはじめとした8人のアーティストたちが贈る，オムニバス・サウンド集。また，「兄貴」の世界観を踏襲した，8編の不条理ショート・ドラマも楽しめる。

ゲーム発売元：メサイヤ
収録曲：①ふんどし男丸②超兄貴ショー（ドラマ）③電気的再混合男 参上④超兄貴ショー⑤The Goggle Eyes⑥超兄貴ショー⑦That's a Techno！⑧超兄貴ショー⑨Au？⑩超兄貴ショー⑪奥さん米屋です⑫超兄貴ショー⑬Revenge of muscle⑭超兄貴ショー⑮贋造は落石に劣るボサノヴァ⑯超兄貴ショー
ボーカル：畑　亜貴（⑮）
声の出演：岩田光央，金月真美，斉藤康弘ほか

アフターケア／インディーズ

ファーランドストーリー神々の遺産

7/21 ■TGL ■非売品
■CD TGL-950630



パソコンソフト『ファーランドストーリー』の最新作についているサウンド集。作曲者によるフル・アレンジ・サウンドは，いつもながらおまけCDの域を越えている。

ゲーム発売元：TGL
収録曲：①すべての始まり②みんなで行こう！③風群の荒野④みずうみ⑤闇を駆けろ！⑥神々の宮殿⑦臭飯食所⑧聖なる結界⑨笑福万来⑩勤労淑女⑪祝福の歌⑫嘆きの歌⑬諸行無常⑭幸せ……⑮胸の痛み⑯日々是好日⑰震える心⑱今ここにある危機⑲熱血警部⑳竜の血族㉑蒸動機兵 ㉒黒き光翼 ㉓破滅の王 ㉔神々の遺産 ㉕すべての終わり
作・編曲：伊勢村篤義

VIDEO

ワールドヒーローズパーフェクト

9/21 ■ポニーキャニオン ■VHS PCVP-11716 4,800円(税込)
LD PCLP-00566 4,800円(税込)



ADKの太刀川氏を迎えてのゲーム攻略のほか，今回は「笑い」にスポットを当て，「ADK突撃インタビュー」や爆笑コントなど，お楽しみ企画を満載。

(カラー60分)
ゲーム発売元:ADK
収録内容:①オープニング②服部半蔵③風魔小太郎④金龍⑤ジャンヌ＝ダルク⑥ジンギスカン⑦マッスルパワー⑧ブロッケン⑨ラスプーチン⑩CMーネオジオCD編ー⑪出雲良子⑫キャプテン・キッド⑬ジョニー・マキシマム⑭マッドマン⑮シュラ・ナイ・カノム・トム⑯エリック・ザ・バイキング⑰ジャック・ザ・リッパー⑱呂布奉先⑲ADK突撃インタビュー⑳孫悟空㉑ブラウン博士の㊙情報㉒ゼウス(CPU)㉓CMーアレンジサウンドトラックス編ー㉔NEO-DIO㉕ネオジオCD版紹介㉖ゼウス(ネオジオCD PLAY)㉗エンディング全集㉘おまけまんが ラスプー！チコ(ネオジオCD)㉙ゲームスタッフロール㉚ビデオスタッフクレジット
声の出演:千葉　繁，中原　茂，川添広美ほか
特典:描き下ろし4コママンガ入り小冊子(VHS:8ページ／LD:4ページ)

銀河お嬢様伝説ユナ「哀しみのセイレーン」Vol. 1

9/21 ■キングレコード ■5,800円(税込)
■VHS KIVA-237



ある日ユナのもとに，「セイレーン」と呼ばれる査察官の少女，ミサキが現れる。彼女は銀河連合評議委員会のフロイラインDに，ユナこそが銀河を闇に変える悪の化身であるという疑惑の真偽をたしかめよと命じられ，ユナを調査しにきたのだが……。

ゲーム発売元:ハドソン
声の出演:横山智佐，冬馬由美，高橋美紀ほか

バーチャファイター・スペシャル／セガ～ビデオCDエディション

9/21 ■ビクターエンタテインメント ■3,900円
■ビデオCD VIIF-5



先月登場した「バーチャファイター・スペシャル」の構成をもとに，ビデオ版とはちがう新プレイを収録した“アルティメット・バトル”や，ビデオ未収録の“スペシャル画面”が加わった。

ゲーム発売元:セガ
収録内容:①プレイヤー紹介②アルティメット・バトル③AM2研グラフィックスペシャル④「バーチャファイター2」スペシャル画面

アイドルプロジェクトVol.1「スターランド♥フェスティバル」

9/22 ■ケイエスエス ■VHS JSVA-22639 5,800円(税込)
LD JSLA-22639 5,800円(税込)



パソコン・ゲーム『アイドルプロジェクト』のOVA。スターランドでのアイドル・デビューを夢見る少女，未夢。途中で出会ったスターランドのエクセレント・アイドルたちのはげましを受けながら，いよいよオーディション会場にたどり着いた。

(カラー30分)
ゲーム発売元:ケイエスエス
声の出演:國府田マリ子，こおろぎさとみ，井上喜久子ほか
初回特典:ライナーノーツ，B2ポスター

アフターケア

ヴァンパイア ハンター・キャラクターズファイル

8/23 ■ビクターエンタテインメント ■3,900円(税込)
■ビデオCD VIIF-4



『ハンター』の映像面にポイントを当て，全キャラクターの勝利グラフィックやエンディング，ゲーム中の動作など，さまざまな映像データを紹介。ビデオCDならではの，画面ズームアップ機能などもある。

ゲーム発売元:カプコン
収録内容:①デミトリ②ガロン③ビクトル④レイレイ⑤ザベル⑥モリガン⑦アナカリス⑧フェリシア⑨ビシャモン⑩オルバス⑪ドノヴァン⑫サスカッチ⑬フォボス⑭パイロン

アフターケア／インディーズ

セガビデオマガジン8月号

8/1 ■セガ ■非売品
■VHS



『シャイニング・ウィズダム』をはじめ，夏の元気な17本を紹介。鈴木　裕氏が登場する「ゲーム・インサイダー」も必見。

(カラー28分)
収録内容:〈セガサターンセレクション〉①シャイニング・ウィズダム②魔法騎士レイアース③ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風④テレビアニメ スラムダンク⑤卒業II～ネオ・ジェネレーション⑥ストリートファイター リアルバトル オン フィルム⑦水滸演武⑧ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード⑨レイヤーセクション⑩クロックワーク ナイト～ペパルーチョの大冒険・下巻⑪Race Drivin'⑫学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!⑬麻雀海岸物語～麻雀狂時代セクシーアイドル編⑭実戦麻雀⑮AI将棋～CM(リグロードサーガ／シャイニング・ウィズダム／魔法騎士レイアース)〈メガワールドセレクション〉⑯プロストライカーファイナルステージ〈ゲームギアセレクション〉⑰ジャッジ・ドレッド～CM(忍空／魔法騎士レイアース2)〈渡辺浩弐のゲーム・インサイダー〉⑱AM2研部長鈴木　裕，バーチャファイター2・イメージボーカルアルバム「ダンシングシャドウズ」を語る!!⑲レールチェイス2

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	10月1日	★リグロードサーガ～オリジナルサウンドトラック	ポリグラム	2,800円
	10月5日	ウィンビーのネオシネマ倶楽部3～ときめき編	キングレコード	3,000円
	10月21日	★ソニックウイングス3	ポニーキャニオン	1,500円
		★デンジャラスカーブ	ポニーキャニオン	2,000円
		★パルスター	ポニーキャニオン	1,500円
		灼熱のファイアーダンス(ぷよぷよ通)	NECアベニュー	1,200円
		同級生2～メモリアルミニシアター	NECアベニュー	2,000円
		★ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.23「サイバーサイクルズ」	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.24「レイブレーサー」	ビクターエンタテインメント	1,500円
	10月25日	★天地創造(仮)	キティレコード	未定
		★ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルOCT.～フィーチャリング館林見晴(仮)	キングレコード	2,800円(予)
		★ときめきメモリアル～PS-Xオリジナル・ゲーム・サントラ(仮)	キングレコード	3,800円
		★ぽっぷるメイルパラダイス5(仮)	キングレコード	2,800円(予)
		★ミュージック・フロム・イース リニューアル(仮)	キングレコード	3,000円(予)
		エメラルドドラゴン・ドラマシリーズVol.5	データム・ポリスター	2,800円
		タクティクスオウガ	データム・ポリスター	3,800円
	10月27日	★アイドルプロジェクト・ドラマCD(仮)	ケイエスエス	未定
	10月下旬	電撃CD文庫「超人学園ゴウカイザー」	メディアワークス	1,980円(予)
	10月予定	アニメイトCDコレクション「サイバーボッツ」(仮)	ムービック	3,500円
	11月3日	★ツインビーパラダイス・サウンドファンタジア(仮)	キングレコード	3,000円
	11月26日	エメラルドドラゴン・イメージアルバム	データム・ポリスター	3,000円(予)
		聖獣魔伝ビースト&ブレイド	データム・ポリスター	2,800円(予)
		★負けるな！魔剣道～剣野　光	データム・ポリスター	1,000円(予)
	秋頃予定	聖獣魔伝ビースト&ブレイド	メディアワークス	1,980円(予)
ビデオ	10月1日	銀河お嬢様伝説ユナ Vol. 1 (LD)	東宝	4,800円
	10月20日	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ポニーキャニオン	4,800円
	11月22日	銀河お嬢様伝説ユナ Vol. 2 (VHS)	キングレコード	5,800円(予)
		アイドルプロジェクトVol. 2「トロピカル♥ディメンション」	ケイエスエス	5,800円
	12月1日	銀河お嬢様伝説ユナ Vol. 2 (LD)	東宝	4,800円
	12月予定	同級生クライマックス	ケイエスエス	6,800円(予)
		ファイアーエムブレム～アリティアの王子	ケイエスエス	5,800円(予)
	96年3月予定	ファイアーエムブレム～紅の戦士	ケイエスエス	5,800円(予)

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ(山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子)，猪野清秀，煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，倉元一浩，小江哲朗，薮良小路，曳地哲司，八巻将之，マイコンBASICマガジン編集部

夏バテの、体に良く効くGM(ゲームミュージック)勢揃い！



CD 9.21 ON SALE
CD：PCCB-00189 ¥2,500(税込)

ザ・キング・オブ・ファイターズ '95
THE KING OF FIGHTERS '95
～ARRANGE SOUND TRAX～
SNK 新世界楽曲雑技団

SNK人気キャラクター総出演の「ザ・キング・オブ・ファイター'95」が新世界楽曲雑技団によるPRODUCEでフルアレンジ！長崎萌が歌う "アテナ" のボーカルアレンジ、ゲームオリジナル声優陣13名が熱唱するボーカルアレンジバージョン「Song of Fighters '95」2曲を含む全14曲のNEO・GEO-CDサウンドトラックアルバム。

初回特典：特製カセット・インデックス

〈収録曲〉 全てアレンジバージョン　K・O・F '95(タイトル)　FUNKY ESAKA(日本ステージ)　嵐のサキソフォン(アメリカ工場ステージ)　慮(韓国ステージ)　CLUB-M(地中海ステージ)　Desert Reguiem(中近東ステージ)　リュウコとケン(アメリカ闘技場ステージ)　戦慄のドラ(中国ステージ)　地を這うベース(イギリスステージ)　HALとベースとメロディーと(最終ボスステージ1)　ギターとオメガとルーガルと(最終ボスステージ2)　MY LOVE～元気を出して～(アテナのうた)　SUN SET SKY part VI～Liebe～(STAFF ROLL)　Song of Fighters '95(ARRANGE SOUND TRAXのみ収録)



CD 9.21 ON SALE
CD：PCCB-00190 ¥2,500(税込)

SCITRON 1500 SERIES
豪血寺外伝 最強伝説／ATLUS(アトラス)

「豪血寺」シリーズ最新作が早くもCD化！
さらにパワーアップした歌入りオリジナル全曲はもちろんのこと、キャラクターボイス、S.E.も完全収録。解説書、クララの歌詞入りスコア付。

初回特典："スーパークララ"カラーステッカー

〈収録曲〉 ORIGINAL VERSION VOICE&S.E. COLLECTION



VIDEO & LD 9.21
カラー/Hi-Fiステレ/60分
VIDEO：PCVP-11716 ¥4,800(税込)
LD：PCLP-00566 ¥4,800(税込)

ワールドヒーローズパーフェクト
WORLD HEROES PERFECT/
SNK・ADK

出ました！お待ちかねの「ワールドヒーローズパーフェクト」ビデオ！
今回は半蔵、風魔、ジャンヌ、リョウコ、マッドマン、ラスプーチン、ブラウン博士達による
お笑い路線まっしぐらの爆笑コント盛りだくさん、NEO・GEO CD版も特別収録したゲームビデオ。

特典：書き下ろし4コママンガ入り小冊子(8P)　(LDは4P)

声の出演：千葉 繁、中原 茂、川添 広美、神村 麻里、風間 拳、桂 一雅
音楽：ADK SOUND FACTORY

SCITRON
PONY CANYON

お求めはお近くのレコード店で。　PONY CANYON INC.

●ディスクの取り出し方

●下にある楕円型の穴を指で押して下さい。
●ディスク面のボールが押し上げられます。
●そこからディスクが簡単に取り出せます。
またディスクの再収納が出来ます。

このケースにおさめられているCDを使用するときのご注意

①本誌に掲載されている「CDの楽しみかた」と題した記事を必ずお読みください。
②オーディオ用のCDプレーヤを使う場合、演奏できない機種もあります。
③オーディオ用のCDプレーヤでプログラム・データを再生してしまう機種もあります。音量調節を上げっぱなしにしておくと、猛烈な雑音が再生されてしまいますので注意して下さい。
④パソコンで映像を鑑賞する場合は以下のような環境が必要です。

・Windows3.1が作動していること
・CPUはi486SX(25MHz)以上推奨
・画面表示能力が640×480ドットで256色以上（フルカラー推奨）
・CD-ROMビューア使用時には、使用可能なメモリ容量が8Mバイト以上を推奨
・体験版使用時には、ソフトに合った機種と、ハードディスクの空き容量が必要
・使用可能な状態の倍速以上の性能があるCD-ROMドライブを推奨(CD-ROM Extentionが組み込まれていて転送速度が300ｋバイト/秒以上)
・Windowsに対応したPCMサウンド・ボード

⑤収録されている映像、画像、音声、データ、ソフトなどの著作物の著作権は提供社（者）や電波新聞社に帰属しています。著作物の無断複製・複写・転載は法律で禁止されています。
⑥収録されている映像、画像、音声、データ、ソフトなどの著作物の著作権提供社（者）および電波新聞社は、本CDを使用して生じた結果については責を負いかねますので、あらかじめ御了承ください。



9月29日
新発売



好評のRENEWALシリーズ **最新作** よりおもしろく、よりお得になって登場。

Brandish 3 Spirit of Balcan RENEWAL

ブランディッシュ3 リニューアル ザ・スピリット・オブ・バルカン

PC-9800シリーズ CD-ROM(FD同梱)CPU80286以上 **価格12,800円** このソフトはマウスが必要です。

■ハードディスク対応■RAMドライブ対応■CD-ROMドライブ対応※フロッピードライブだけの方でもプレイ出来ます。

98MULTI CanBe 推奨 Pentium™ 対応 新CanBeもOK!!

初回限定大特典

ファルコム初

for Windows

眺めて楽しい

①壁紙&スクリーンセイバー

Windows対応の壁紙&スクリーンセイバーはもちろんファルコム初。
これでブランディッシュシリーズの、あの名場面がいつでも見れる！

観て楽しい

遊んで楽しい

見て楽しい

②特製オートデモ&体験版集

通常では手に入らない、オートデモや体験版。リニューアル版を買った人だけのお楽しみ！

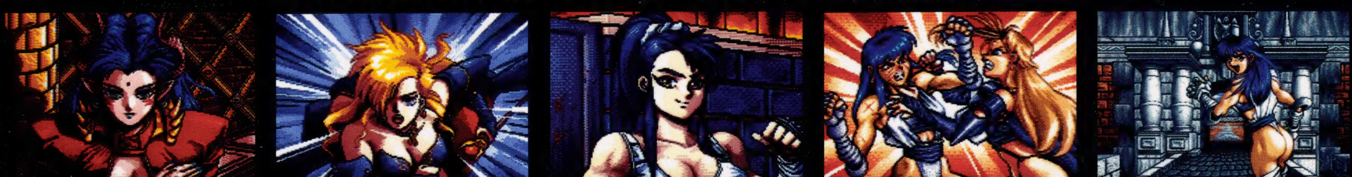
音楽用CDプレイヤーで聞けるぞ

聴いて楽しい

③オリジナルサウンドCD

ブランディッシュ3の4人のキャラクターのテーマ曲や、英雄伝説Ⅲの未収録曲が入ったCD。
CD-ROMドライブを持ってなくても、普通のCDプレイヤーで聞けるよ！





各ゲーム雑誌の賞を受賞!!

LOGIN ●1994年 THE CHOICE!「ロールプレイングゲーム賞」受賞
マイコンBASICマガジン ●「今月の売れ筋パソコンゲームHOT30」1位
コンプティーク ●「買いたいソフトTOP20」1位(2ヵ月連続)
ゲームブラスト ●「98Ranking TOP30」1位

通信販売でも購入できます。(送料サービス)
●電話1本で購入(予約)できます。またFAXや葉書での申し込みもOK。●現金書留や郵便振込でも購入できます。
＊注文する時には、ソフト名・機種・メディア・住所・氏名を忘れずに。
お問い合わせ先:TEL.0425-27-6501 受付時間/月～金 AM9:00～PM5:30 FAX.0425-21-2109 24時間受け付けております。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

マルチメディアのNEC

NEC

美しい、ビジネスノート生まれる。



大画面10.1インチTFT。フルカラー表示。*1 さらにWindows®95環境に向けて。
これが、これからのWindowsカラーノートになる。

・ディスプレイには、1,677万色フルカラー表示*1の大画面10.1インチTFTカラー液晶を採用しています。
・Windowsが快適に利用できる、高速CPU＆高速ウィンドウアクセラレータを搭載しています。
・Windows®95を先取りした先進の技術を導入。IrDA規格に準拠した赤外線通信インタフェースを内蔵しています。
・さらに、65,536色表示の10.4インチデュアルスキャンSTNカラー液晶モデル*2もご用意しています。



New 98NOTE Ne3誕生

標準価格 ¥318,000(税別)より

98 NOTE PC-9821 Ne3 (TFTカラー液晶モデル) 標準価格¥318,000(税別)より PC-9821 Nd2 (デュアルスキャンSTNカラー液晶モデル) 標準価格¥278,000(税別)より〈PC-9821Ne3/3の主な仕様〉●CPU:i486™DX2(50MHz) ●メモリ:8MB(最大40MBまで増設可能) ●内蔵HDD:350MB ●ディスプレイ:10.1インチTFTカラー液晶(1,677万色表示*1) ●PCカードスロット:JEIDA Ver4.2/PCMCIA2.1仕様準拠(TYPEII×2 or TYPEIII×1)を内蔵 ●高速ウィンドウアクセラレータTrident社製Cyber9320標準搭載 ●赤外線通信インタフェース内蔵 ●サムボールを標準内蔵など。*1 TFTカラー液晶ディスプレイとしては26万色表示。ウィンドウアクセラレータのディザリング機能により、1,677万色表示を実現。*2 10.4インチデュアルスキャンSTNカラー液晶モデルはWindows使用時65,536色表示。*MicrosoftおよびWindowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。Windowsの正式名称はMicrosoft Windows Operating Systemです。i486はIntel Corporationの商標です。画面はハメコミ合成です。

■各種ソフトウェアのアップデートサービス実施中
Windows3.1やWindows NT、OS/2などのアップデートサービスを実施しています。
詳しい情報はFAXサービスでお届けします。

■FAXサービス 東京:03-3552-9801 大阪:06-304-9821(電話番号・FAX番号は、よくお確かめのうえおかけください。)
本広告の製品カタログと各種ソフトウェアのアップデートサービスの情報をFAXでお送りしています。①お手持ちのFAXから、ダイヤルしてください。②アナウンスに従ってBOX番号をダイヤルしてください。
7015 (PC-9821 Ne3 Nd2情報BOX) 7403 (Windows3.1アップデートサービス第2回情報BOX) 7422 (Windows NT3.5アップデート情報BOX) 7421 (OS/2 J2.11アップデート情報BOX)

■新商品情報はPC-VANでも提供中!
PC-VANに接続したら、"J_ NECPC"とキー入力してください。
接続するには、PC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局 TEL:03(3454)6909にお問い合わせください。

〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先を明記のうえ、
〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC 10-28560 98ノートNe3(マイコンBASIC マガジン9/8)係までお送りください。
(パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。) NECパソコンインフォメーションセンター 東京 03(3452)8000 大阪 06(943)9800 名古屋 052(251)9800 東北 022(262)9800
九州 092(262)9800 受付時間…9:00〜17:00 月曜日〜金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

特別定価790円(本体767円) 雑誌18361-10 T1018361100795

第十四巻第十号通巻一六〇号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九五年九月二十五日印刷 一九九五年十月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'95

わかる！動かせる！家族全員で楽しめる！コンピュータの新しい活用法を満載！！

マイコンBASIC Magazine

10



CD ROM 付き

デジタル・カメラとマルチメディア・パソコンで オリジナル・アルバム作りに挑戦！

とじ込み 付録
今月発売の全247本の新作エンターテインメント・ソフトと売れ筋情報を完全掲載！

電波新聞社